

## **Техническое задание**

Проект: Заказы компании перевозок с участием морских портов

<b>1. Термины и определения</b>	<b>1</b>
1.1. Общие термины	1
1.2. Бизнес-термины	1
1.3. Технические термины	1
1.4. Другие термины	2
<b>2. Общие положения</b>	<b>2</b>
2.1. Назначение документа	2
2.2. Цели создания Системы	2
2.3. Основные функциональные возможности Системы	2
2.4. Использование Технического Задания	2
<b>3. Функциональные требования</b>	<b>3</b>
3.1. Диаграммы Вариантов Использования	3
<b>4. Требования к формам</b>	<b>5</b>
4.1. Форма «Заказ»	5
4.2. Форма «Груз»	7
<b>6. Нефункциональные требования</b>	<b>10</b>
<b>7. Требования к приемке-сдаче проекта</b>	<b>11</b>

## 1. Термины и определения

### 1.1. Общие термины

Система – программное приложение, предназначенное для управления заказами на перевозку грузов с участием морских портов.

Компания перевозок – организация, оказывающая услуги транспортировки грузов.

Заказ – запрос клиента на организацию перевозки груза.

Груз – материальный объект, подлежащий транспортировке.

Морской порт – объект инфраструктуры, предназначенный для приёма и отправки судов.

Транспорт – судно, грузовик или иное средство, используемое для перевозки.

Маршрут – путь следования груза от начального до конечного пункта, включая промежуточные порты.

CRUD – набор основных операций: Create (создание), Read (чтение), Update (обновление), Delete (удаление).

### 1.2. Бизнес-термины

Клиент – физическое или юридическое лицо, заказывающее перевозку.

Оператор – сотрудник компании, управляющий заказами.

Логистика – процесс планирования, реализации и контроля эффективного движения и хранения товаров.

Событие в порту – запись о входе/выходе/разгрузке/погрузке судна или груза.

Отчёт – структурированный документ с информацией о деятельности, заказах, грузах и т.д.

### 1.3. Технические термины

PostgreSQL – реляционная система управления базами данных (СУБД).

MongoDB – документоориентированная система управления базами данных (СУБД).

БД – база данных.

API – интерфейс программирования приложений.

Распределённая система – система, состоящая из компонентов, расположенных на разных узлах сети.

Репозиторий Git – удалённое хранилище исходного кода проекта.

### 1.4. Другие термины

TBD – To Be Defined (будет определено позже).

UML – унифицированный язык моделирования.

## 2. Общие положения

### 2.1. Назначение документа

Настоящий документ определяет требования к системе управления заказами компании перевозок с участием морских портов. Он служит основой для:

- проектирования структуры базы данных (реляционной и документоориентированной),
- разработки приложения,
- тестирования,
- сдачи проекта.

## 2.2. Цели создания Системы

Автоматизация учёта и управления заказами на перевозку.

Интеграция с морскими портами для отслеживания статуса грузов.

Поддержка распределённой архитектуры с использованием разных типов СУБД (PostgreSQL и MongoDB).

Обеспечение гибкости и масштабируемости для роста бизнеса.

Обеспечение безопасности и целостности данных.

## 2.3. Основные функциональные возможности Системы

- Управление заказами: создание, просмотр, изменение, удаление.
- Управление клиентами: хранение информации о клиентах, контактных данных.
- Управление транспортом: информация о судах, грузовиках, их загрузке и маршрутах.
- Управление портами: информация о портах, их географическом положении, доступности.
- Управление маршрутами: построение и хранение информации о маршрутах перевозки.
- Управление грузами: информация о весе, типе, статусе, владельце.
- Отслеживание событий в портах: вход/выход судна, погрузка/разгрузка груза.
- Генерация отчётов: статистика по заказам, грузам, портам, транспорту.
- Интеграция данных: связь между PostgreSQL и MongoDB через внешние ключи.

## 2.4. Использование Технического Задания

ТЗ используется командой разработчиков как основной источник требований.

Все спорные или неоднозначные моменты уточняются и фиксируются в истории изменений.

# 3. Функциональные требования

## 3.1. Диаграммы Вариантов Использования

(Описание диаграммы:)

Диаграммы Вариантов Использования (Use Case Diagram) отображают взаимодействие между актёрами (например, Клиент, Оператор, Система) и основными функциями системы.

	Описание
Клиент	Физическое или юридическое лицо, заказывающее перевозку.
Оператор	Сотрудник компании, управляющий заказами и грузами.
Порт	Внешняя система, передающая данные о событиях (разгрузка).
Система	Ядро приложения, обеспечивающее хранение и обработку данных.

## 3.2. Описание Вариантов Использования

### 3.2.1. ВИ «Зарегистрироваться как Клиент»

#### 3.2.1.1. Описание ВИ

Клиент должен иметь возможность зарегистрироваться в системе, указав свои контактные данные.

#### 3.2.1.2. Предусловия

Пользователь не зарегистрирован в системе.

Имя, email и телефон указаны корректно.

#### 3.2.1.3. Основной поток действий

Пользователь выбирает действие "Зарегистрироваться".

Система отображает форму регистрации (см. п. 4.1 Форма «Регистрация»).

Пользователь вводит:

- Имя
- Email
- Телефон
- Пароль
- Пользователь подтверждает регистрацию.
- Система проверяет корректность данных.
- Система сохраняет клиента в clients (PostgreSQL).
- Система отправляет подтверждение по email.
- Система выводит сообщение об успешной регистрации.

#### 3.2.1.4. Альтернативные потоки действий

##### 3.2.1.4.1. Некорректные данные

Если данные введены некорректно, система выводит сообщение об ошибке и возвращается к шагу 3.

##### 3.2.1.4.2. Email уже зарегистрирован

Система выводит сообщение "Пользователь с таким email уже существует".

#### 3.2.1.5. Бизнес-правила

Email должен быть уникальным.

Пароль должен соответствовать требованиям безопасности.

#### 3.2.2. ВИ «Создать заказ»

##### 3.2.2.1. Описание ВИ

Клиент или Оператор должен иметь возможность создать новый заказ на перевозку груза.

##### 3.2.2.2. Предусловия

Пользователь (Клиент или Оператор) авторизован в системе.

Существует клиент, транспорт, маршрут, груз.

##### 3.2.2.3. Основной поток действий

Пользователь выбирает действие "Создать заказ".

Система отображает форму заказа.

Пользователь вводит:

- Клиента
- Груз
- Маршрут (откуда, куда)
- Предпочтительную дату отправки
- Пользователь подтверждает создание.
- Система проверяет корректность данных.
- Система сохраняет заказ в orders (PostgreSQL).

- Система возвращает ID заказа.

#### 3.2.2.4. Альтернативные потоки действий

##### 3.2.2.4.1. Некорректные данные

Если данные введены некорректно, система выводит сообщение об ошибке и возвращается к шагу 3.

##### 3.2.2.5. Бизнес-правила

Заказ не может быть создан без указания груза и маршрута.

Клиент должен быть зарегистрирован в системе.

#### 3.2.3. ВИ «Отследить груз»

##### 3.2.3.1. Описание ВИ

Пользователь должен иметь возможность отследить текущее местоположение и статус груза.

##### 3.2.3.2. Предусловия

Груз создан и связан с заказом.

События в портах (в MongoDB) существуют.

##### 3.2.3.3. Основной поток действий

Пользователь вводит ID груза.

Система находит груз в cargo (PostgreSQL).

Система запрашивает события по cargo\_id в tracking\_events (MongoDB).

Система отображает хронологию событий: дата, порт, статус (в пути, разгружен и т.д.).

##### 3.2.3.4. Альтернативные потоки действий

###### 3.2.3.4.1. Груз не найден

Система выводит сообщение "Груз не найден".

##### 3.2.3.5. Бизнес-правила

Только авторизованный пользователь может отслеживать груз.

Статус груза обновляется при наступлении события в порту.

#### 3.2.4. ВИ «Создать событие в порту»

##### 3.2.4.1. Описание ВИ

Система должна получать события от портов и сохранять их в port\_logs (MongoDB).

##### 3.2.4.2. Предусловия

Событие отправлено внешней системой (порт).

ID груза и порта существуют.

##### 3.2.4.3. Основной поток действий

Внешняя система отправляет событие (например, "вход", "разгрузка") с ID груза и порта.

Система проверяет существование груза и порта.

Система сохраняет событие в port\_logs (MongoDB).

Система обновляет статус груза (если применимо).

##### 3.2.4.4. Альтернативные потоки действий

###### 3.2.4.4.1. Груз не найден

Система отклоняет событие и логирует ошибку.

##### 3.2.4.5. Бизнес-правила

Событие может быть только одного типа за раз (например, "вход" или "разгрузка").

Событие должно быть связано с существующим грузом.

## 4. Требования к формам

### 4.1. Форма «Заказ»

№	Название	Тип	Описание
1	ID заказа	Число	Уникальный идентификатор (автоинкремент)
2	Клиент	Ссылка	ID клиента в PostgreSQL
3	Груз	Ссылка	ID груза в PostgreSQL
4	Маршрут	Ссылка	ID маршрута в PostgreSQL
5	Дата создания	Дата	Автоматически заполняется
6	Статус	Строка	В обработке, в пути, доставлен

#### 4.2. Форма «Груз»

№	Название	Тип	Описание
1	ID груза	Число	Уникальный идентификатор
2	Вес	Десятичное	В килограммах
3	Тип	Строка	Опасный, хрупкий, стандартный
4	Описание	Текст	Произвольное описание
5	Владелец	Ссылка	ID клиента

### 5. Модель данных

#### 5.1. Общие положения

В настоящем разделе описывается логическая структура базы данных системы управления заказами компании перевозок с участием морских портов. Структура включает сущности, их атрибуты и связи между ними. Система использует распределённую архитектуру, включающую:

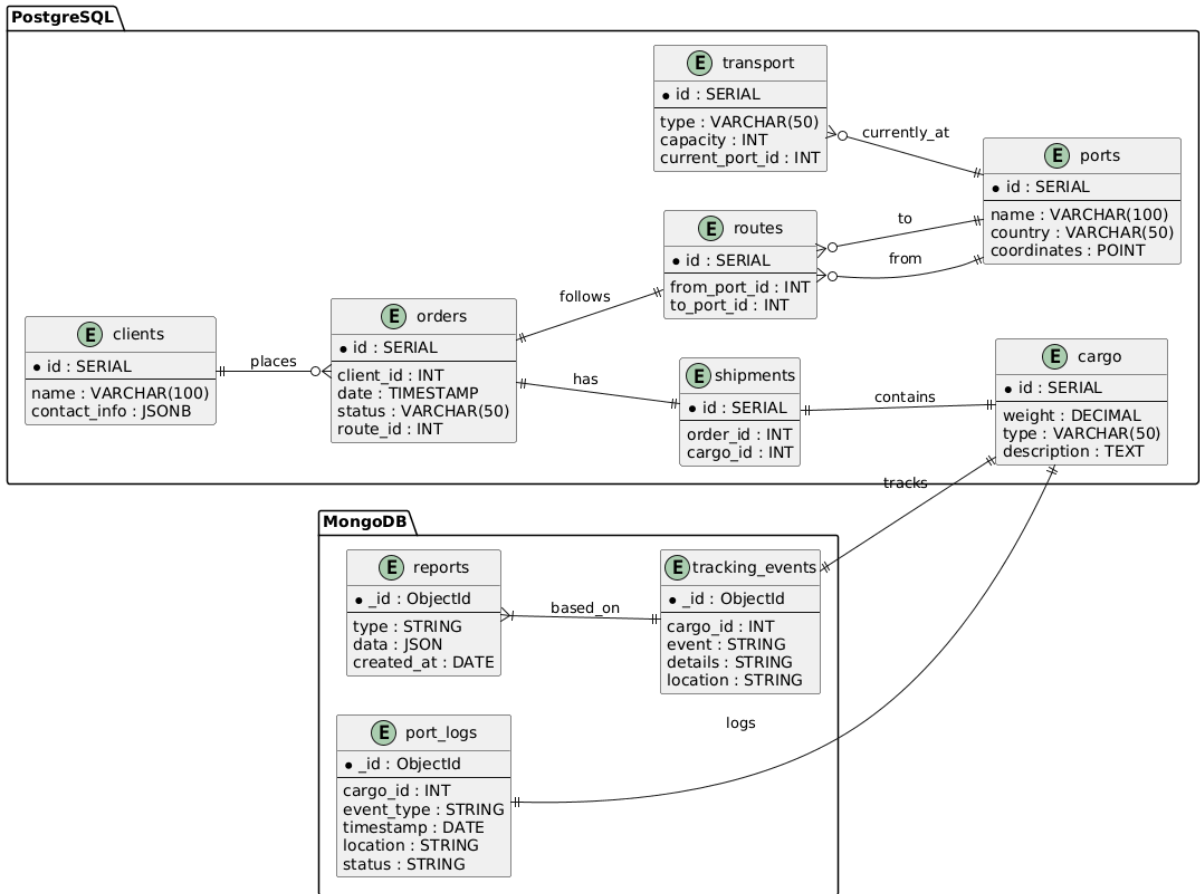
Реляционную базу данных (PostgreSQL) — для хранения структурированных данных с жёсткими связями (например, заказы, клиенты, транспорт).

Документоориентированную базу данных (MongoDB) — для хранения гибких, часто изменяющихся данных (например, события в портах, отчёты).

#### 5.2. UML-диаграмма сущностей и связей

На диаграмме представлены основные сущности системы и их взаимосвязь.

Диаграмма выполнена в нотации UML (Use Case Diagram).



Описание основных сущностей и их связей.

Сущность	Описание
clients	Информация о клиентах: имя, контактные данные.
orders	Заказы на перевозку: дата, статус, клиент, маршрут.
cargo	Грузы: вес, тип, описание.
shipments	Связь между заказом и грузом.



routes	Маршруты: начальный и конечный порт.
ports	Морские порты: название, страна, координаты.
transport	Транспорт: тип, вместимость, текущий порт.

tracking_events	События отслеживания груза: тип события, детали, местоположение.
port_logs	Логи событий в портах: вход/выход, разгрузка, статус.
reports	Отчёты: тип, данные в формате JSON, дата создания.

Связь	Описание
orders.client_id→clients.id	Один клиент может сделать много заказов.
orders.id→shipments.order_id	Один заказ может включать один или несколько грузов.
shipments.cargo_id→cargo.id	Один груз может быть связан с одним заказом.
routes.from_port_id→ports.id	Маршрут начинается в одном порту.
routes.to_port_id→ports.id	Маршрут заканчивается в одном порту.
cargo.id→tracking_events.cargo_id	Один груз может иметь много событий отслеживания.
cargo.id→port_logs.cargo_id	Один груз может проходить через несколько портов.

## 6. Нефункциональные требования

### 6.1. Интерфейс пользователя

Веб-интерфейс должен быть интуитивно понятным и удобным.

Поддержка основных браузеров: Chrome, Firefox, Safari, Edge.

### 6.2. Требования к производительности

Система должна отображать любую форму не дольше 5 секунд.

Система должна обрабатывать до 100 одновременных запросов.

Время отклика API не должно превышать 2 секунд.

### 6.3. Требования к безопасности

Система должна использовать аутентификацию и авторизацию.

Доступ к данным должен быть ограничен по ролям.

Все пароли должны храниться в зашифрованном виде.

## 7. Требования к приемке-сдаче проекта

Комплект поставки:

Техническое задание

Исходный код (на Git)

SQL и JS-скрипты

Документация

Примеры запросов и CRUD-операций

Приемо-сдаточные испытания проводятся по согласованному графику.

Исполнитель и Заказчик подписывают акт приёмки.