				UNKEGISTERED UN	NREGISTERED UN					
				UNRE boa		IREGISTE	KED UNKEGISTER	KED UNKEGISTERED		
				-length: int -width: int		IREGISTE	interf	face		
				-start-X: int	UN		+length: int +width: int	ED		
				UNRE -start-Y: int	UN	IREGISTE-		D		
				-end-X: int -end-Y: int	UN	REGISTE	+bottomStart() +bottomQuit()	ED		
				UNRE -score: int	UN		+bottomOption()	ED		
				-timer: float		REGISTE		FD		
				+ShowScore(): int +showTime(): float		REGISTE		ED.		
				+setStartX(X: int)		REGISTE				
				+setStartY(Y: int)			ED LINDECISTED	ED UNDECICIEDED		
				+setEndX(X: int) +setEndY(Y: int)	UN					
				UNREGISTERED +has	<u> </u>					
				OTTICE OF LI	ell RED UN					
				UNREGISTER -X: int -Y: int	ERED UN					
				UNREGISTER -T. IIIL	RED UN					
				UNREGISTER	RED UN					
				UNREGISTERED UN	NREGISTERED LIN					
				UNREGISTERED UN	JREGISTERED VIN					
				LINE GISTERED LIN	JREGISTERED LIN	REGISTER				
				INDECISTEDED IN		IDECO	TED DIVINEDIGIEN	INDECISTEDED	LIND	TEDEN
		INDECIOTE	UNITED OF THE PROPERTY OF THE	INDECISTEDED IN		IDECIO	unmoving iterm	LINDECISTEDED	punishm	lent TERED
		UNREGISTE	moving character	INDECISIENED UN		-X: ir		UNREGISTERED	+scoreLost: int	
		UNREGISTE -X: int		INREGISTERED UN		IREGIS -Y: ir	11.	UNKEGISTERED	+setScoreNum(num	: int)
		UNREGISTE -Y: int		NREGISTERED UN		IREGIS		INREGISTERED	+setX(X: int) +setY(Y: int)	TERED
		UNREGISTE		INREGISTERED UN		IREGIS		UNREGISTISERED	UNR TSELT(1. III)	TERED
		UNREGISTE		NREGISTERED UN NREGISTERED UN		IREGIS IREGIS		UNREGISTERED UNREGISTERED	UNK	TERED TERED
		UNREGISTE UNREGISTE		INREGISTERED UN INREGISTERED UN INREGISTERED UN		IREGIS IREGIS IREGIS			UNK	
		UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTE		INREGISTERED UN INREGISTERED UN INREGISTERED UN INREGISTERED UN		IREGIS IREGIS IREGIS IREGISTEI	RED UI∆EGISTER		UNK	TERED
		UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTEREL	Jinregistei Qd. u	INREGISTERED UN INREGISTERED UN INREGISTERED UN INREGISTERED UN UNREGISTERED UN		IREGIS IREGIS IREGIS IREGISTEI IREGISTEI	RED UNGEGISTER		UNK	TERED TERED
		UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTERET UNREGISTERET	JNREGISTEI DU	INREGISTERED UN INREGISTERED UN INREGISTERED UN INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN		IREGIS IREGIS IREGISTEF IREGISTEF IREGISTEF	RED UNAEGISTER RED UNREGISTER RED UNREGISTER		UNK	TERED TERED TERED
		UNREGISTERED	JNREGISTER UNREGISTERE UNREGISTERED	INREGISTERED UN INREGISTERED UN INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN		NREGIS NREGIS NREGISTEF NREGISTEF NREGISTEF NREGISTEF	RED UIAEGISTER RED UNREGISTER RED UNREGISTER RED 146 REGISTER		UNK	TERED TERED TERED
		UNREGISTERFO UNREGISTERFED	JNREGISTER UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED + is	NREGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UN		NREGIS NREGIS NREGISTEF NREGISTEF NREGISTEF NREGISTEF NREGISTEF	RED UINZEGISTER RED UNREGISTER RED UNREGISTER RED UNREGISTER	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGIS RED	UNK	TERED TERED TERED
		UNREGISTERFO UNREGISTERED	UNREGISTERED UNREGISTERED	NREGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UN		NREGIS NREGIS NREGISTEF NREGISTEF NREGISTEF NREGISTEF NREGISTEF	RED UI AEGISTER RED UN REGISTER RED UN REGISTER RED UN REGISTER		UNK	TERED TERED TERED
		UNREGISTERED UNREGIST RED UNREGIST ERED	UNREGISTERED UNREGISTERED	NREGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UN		IREGIS IREGIS IREGISTEF IREGISTEF IREGISTEF IREGISTEF IREGISTEF IREGISTEF IREGISTEF	RED UI AEGISTER RED UN REGISTER RED UN REGISTER RED UN REGISTER RED UN REGISTER	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGIS RED	UNK	TERED TERED TERED
		UNREGISTERFO UNREGISTERED	UNREGISTERED UNREGISTERED	NREGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UN	NREGISTERED UN	IREGIS IREGISTER IREGISTER IREGISTER IREGISTER IREGISTER IREGISTER IREGISTER	RED UI EGISTER RED UN REGISTER	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGIS RED	UNK	TERED TERED TERED TERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED
	UNREGISTERED	UNREGISTER UNREGISTE ED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED	UNREGISTERED UNREGISTERED	NREGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UNNEGISTERED UN	NREGISTERED UN	IREGISTER IREGISTER IREGISTER IREGISTER IREGISTER IREGISTER IREGISTER	RED UNREGISTER RED UNREGISTER RED UNREGISTER reward	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGIS RED	UNR UNR UNR UNR UNREGISTERED	TERED TERED TERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED
	UNKI	UNREGISTER UNREGISTE ED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED	UNREGISTERED UNREGISTERED	NREGISTERED UN NREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN VREGISTERED UN UNNEGISTERED UN UNNEGISTERED UN	NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NEGISTERED UN	REGISTER	RED UN REGISTER RED UN REGISTER reward Set: int	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGIS RED	UNR UNR UNR UNR UNREGISTERED	TERED TERED TERED TERED UNREGISTERED
	UNR +moveUp()	UNREGISTER UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNSTERED USTERED USTERED USTERED USTERED	UNREGISTERED UNREGISTERED	NREGISTERED UN UNREGISTERED UN	NREGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN	REGISTER REG	RED UNREGISTER RED UNREGISTER RED UNREGISTER reward	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGIS RED	UNR UNR UNR UNR UNR UNREGISTERED	TERED TERED TERED TERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED TERES RED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight()	UNREGISTER UNREGISTE ED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED	UNREGISTERED UNREGISTERED	NREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN REGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN woving enemy +moveAuto()	NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN	IREGIS IREGISTER	RED UN REGISTER RED UN REGISTER reward Set: int	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGIS RED	UNR UNR UNR UNR UNREGISTERED	TERED TERED TERED TERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED Triers TRED TRED TRED TRED TRED TRED TRED TRED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveLeft()	UNREGISTER UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNSTERED USTERED USTERED USTERED USTERED	UNREGISTERED UNREGISTERED	NREGISTERED UN UNREGISTERED UN	NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN	REGISTER REG	RED UN REGISTER RED UN REGISTER reward Set: int	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGIS RED	UNR UNR UNR UNR UNR UNREGISTERED	TERED TERED TERED TERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED TIETS TRED TRED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveLeft() +meveLeft() +getX(): int +getY(): int	UNREGISTER UNREGISTE ED UNREGISTERED UNREGISTERED SISTERED SISTERED SISTERED SISTERED SISTERED SISTERED SISTERED SISTERED	UNREGISTERED UNREGISTERED	NREGISTERED UN UNREGISTERED UN	NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN EGISTERED UN EGISTE	IREGIS IREGISTER	RED UN REGISTER RED UN REGISTER reward Set: int oreNum(num: int)	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGIS RED	UNR UNR UNR UNR UNR UNREGISTERED	TERED TERED TERED TERED UNREGISTERED RED RED RED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveLeft() +getX(): int +getY(): int +ifWin(): bool	UNREGISTER UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNSTERED USTERED USTERED USTERED USTERED	UNREGISTERED UNREGISTERED	NREGISTERED UN UNREGISTERED UN	NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN	IREGIS IREGISTER	RED UN REGISTER RED UN REGISTER reward Set: int	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGIS RED	UNR UNR UNR UNR UNR UNREGISTERED	TERED TERED TERED UNREGISTERED RED RED RED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveLeft() +getX(): int +getY(): int +ifWin(): bool +ifLose(): bool +collection()	UNREGISTER UNREGISTER DUNREGISTERED UNREGISTERED SISTERED	UNREGISTERED	INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN REGISTERED UN UNREGISTERED UN moving enemy +moveAuto() +getX(): int +getY(): int UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN	NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN NREGISTERED UN EGISTERED UN EGISTE	REGISTER	reward Set: int oreNum(num: int) RIST UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTE	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED	UNR UNR UNR UNR UNR UNREGISTERED	TERED TERED TERED TERED UNREGISTERED RED RED RED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveLeft() +getX(): int +getY(): bool +ifLose(): bool +collection()	UNREGISTER UNREGISTER DUNREGISTERED UNREGISTERED SISTERED	UNREGISTERED UNREG	INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN REGISTERED UN UNREGISTERED UN moving enemy +moveAuto() +getX(): int +getY(): int UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN	REGISTERED UN EGISTERED UN	REGISTER	reward Set: int UNREGISTER TO UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED	UNR UNR UNR UNR UNR UNREGISTERED	TERED TERED TERED UNREGISTERED RED RED RED UNREGISTERED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveLeft() +getX(): int +getY(): int +ifWin(): bool +ifLose(): bool +collection() +ifMeetPunish(): bool	UNREGISTER UNREGISTER DUNREGISTERED UNREGISTERED SISTERED	UNREGISTERED	INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN REGISTERED UN UNREGISTERED UN moving enemy +moveAuto() +getX(): int +getY(): int UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN	REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERE REGISTERED UN REGISTERE	REGISTER	reward Set: int oreNum(num: int) RIST UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTE	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED	UNR UNR UNR UNREGISTERED	TERED TERED TERED TERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED Triers TRED TRED TRED TRED TRED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveLeft() +getX(): int +getY(): int +ifWin(): bool +ifLose(): bool +collection() +ifMeetPunish(): bool	UNREGISTER UNREGISTER DUNREGISTERED UNREGISTERED SISTERED	UNREGISTERED	INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN REGISTERED UN UNREGISTERED UN moving enemy +moveAuto() +getX(): int un UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN	REGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN REGISTERED UN	REGIS LEGISTER REGISTER	reward Set: int UNREGISTER TO UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED	UNR UNR UNR UNR UNR UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGUSTERED UNREGUSTERED UNREGUSTERED UNREGUSTERED UNREGUSTERED UNREGUSTERED UNREGUSTERED UNREGUSTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED	TERED TERED TERED TERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED RED RED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveLeft() +getX(): int +getY(): bool +ifLose(): bool +collection() +ifMeetPunish(): bool	UNREGISTER UNREGISTER DUNREGISTERED UNREGISTERED SISTERED	UNREGISTERED	INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN moving enemy +moveAuto() +getX(): int +getY(): int UNREGISTERED UN	REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERE REGISTERE	REGISTER	reward Set int OreNum(num: int) RISTUNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER UNREGISTER	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED	UNREGISTERED	TERED TERED TERED TERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED TRED TRED TRED UNREGISTERED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveLeft() +getX(): int +getY(): int +ifWin(): bool +ifLose(): bool +collection() +ifMeetPunish(): bool	UNREGISTER UNREGISTER DUNREGISTERED UNREGISTERED UNSTERED USTERED USTERED USTERED USTERED USTERED USTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED	UNREGISTERED	INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN REGISTERED UN UNREGISTERED UN HOW	REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN REGISTERED UN REGIS	REGIS LEGISTER REGISTER	reward Set int OreNum(num: int) RISTUNREGISTER UNREGISTER	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED UNREGI	UNREGISTERED	UNREGISTERED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveLeft() +getX(): int +getY(): int +ifWin(): bool +ifLose(): bool +collection() +ifMeetPunish(): bool	UNREGISTER UNREGISTER DUNREGISTERED UNREGISTERED SISTERED SISTERED SISTERED SISTERED SISTERED SISTERED SISTERED SISTERED UNREGISTERED	UNREGISTERED	INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN SISTERED UN WOVING enemy +moveAuto() +getX(): int +getY(): int UNREGISTERED UN	REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN REGISTERED UN REGIST	REGIS LEGISTER REGISTER	reward Set int OunRegister TounRegister TounRegister Unregister	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED UN	UNR UNR UNR UNREGISTERED UNREGISTERED UNSEGISTERED UNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREG	UNREGISTERED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +movelefft() +getX(): int +getY(): int +ifWin(): bool +ifLose(): bool +collection() +ifMeetPunish(): bool	UNREGISTER UNREGISTER DUNREGISTERED UNREGISTERED SISTERED SISTERED SISTERED SISTERED SISTERED UNREGISTERED	UNREGISTERED	INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN UNREGISTERED UN Howeauto() +getX(): int UNREGISTERED UN	REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN REGISTERED UN REGIST	REGIS LEGISTER REGISTER	reward Set: int UNREGISTER	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED UNREGI	UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREG	UNREGISTERED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveLeft() +getX(): int +getY(): int +ifWin(): bool +ifLose(): bool +collection() +ifMeetPunish(): bool NREGISTERED NREGISTERED	UNREGISTER UNREGISTER DUNREGISTERED SISTERED UNREGISTERED	UNREGISTERED	INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN REGISTERED UN UNREGISTERED UN HOW	REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN REGISTERED UN REGIST	REGIS LEGISTER REGISTER	reward Set: int UNREGISTER	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED UNREGI	UNREGISTERED	UNREGISTERED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveLeft() +getX(): int +getY(): int +ifWin(): bool +ifLose(): bool +collection() +ifMeetPunish(): bool NREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED	UNREGISTER UNREGISTER DUNREGISTERED SISTERED SISTERED SISTERED UNREGISTERED	UNREGISTERED UNREG	INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN **moving enemy **moveAuto() +getX(): int UNREGISTERED UN	REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN REGISTERED UN REGIST	IREGISTER	reward Set int ToreNum(num: int) RIST UNREGISTER	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED UNREGI	UNREGISTERED	TERED TERED TERED TERED TERED UNREGISTERED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveLeft() +getX(): int +getX(): int +ifWin(): bool +ifLose(): bool +collection() +ifMeetPunish(): bool UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED	UNREGISTER UNREGISTER DUNREGISTERED SISTERED SISTERED SISTERED UNREGISTERED	UNREGISTERED UNREG	INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN REGISTERED UN UNREGISTERED UN HOWING enemy HOWING	REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN REGISTERED UN REGIST	IREGISTER	reward Set int ToreNum(num: int) RISTUNREGISTER TOUNREGISTER UNREGISTER	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED UNREGI	UNR UNR UNR UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREG	UNREGISTERED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveleft() +getX(): int +getY(): int +getY(): int +ifWin(): bool +ifLose(): bool +collection() +ifMeetPunish(): bool NREGISTERED NREGISTERED NREGISTERED NREGISTERED NREGISTERED	UNREGISTER DUNREGISTERED UNREGISTERED SISTERED SISTERED UNREGISTERED	UNREGISTERED	INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN HOW	REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN REGISTERED UN	IREGISTER	reward Set int ToreNum(num: int) RIST UNREGISTER	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED	UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREG	UNREGISTERED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveLeft() +getX(): int +getX(): int +ifWin(): bool +ifLose(): bool +collection() +ifMeetPunish(): bool UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED	UNREGISTER DUNREGISTERED UNREGISTERED SISTERED SISTERED UNREGISTERED	UNREGISTERED	INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN HOW	REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN REGISTERED UN	IREGISTER	reward Set int ToreNum(num: int) RIST UNREGISTER	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED	UNR UNR UNR UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREG	UNREGISTERED
	+moveUp() +moveDown() +moveRight() +moveLeft() +getX(): int +getY(): int +ifWin(): bool +ifLose(): bool +collection() +ifMeetPunish(): bool UNREGISTERED	UNREGISTER DUNREGISTERED UNREGISTERED SISTERED SISTERED UNREGISTERED	UNREGISTERED UNREG	INREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN UNREGISTERED UN **moving enemy **moveAuto() +getX(): int UNREGISTERED UN	REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN REGISTERED UN	IREGISTER	reward Set int ToreNum(num: int) RI UNREGISTE UNREGISTER	UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED	UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREGUNREG	UNREGISTERED
	Howelp() How	UNREGISTER DUNREGISTERED UNREGISTERED SISTERED UNSTERED UNSTERED UNREGISTERED	UNREGISTERED UNREG	INREGISTERED UN UNREGISTERED UN	REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN REGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN EGISTERED UN REGISTERED UN REGIS	IREGISTER	reward Set int ToreNum(num: int) RIST UNREGISTER UNREGISTER	UNREGISTERED	UNREGISTERED	TERED TERED TERED TERED TERED TERED TERED TERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED TIETS TRED TRE