

KARAKTERDESIGN & SKITSER

ANJA HOLST NIELSEN

OPGAVE: 02.01.02

INDHOLD:

- Skitser på karakter
- Ansigtsudtryk på karakter
- Charactersheet
- The tree Dimensional Character
- Karakterne lavet i Illustrator

SKITSER PÅ KARAKTER

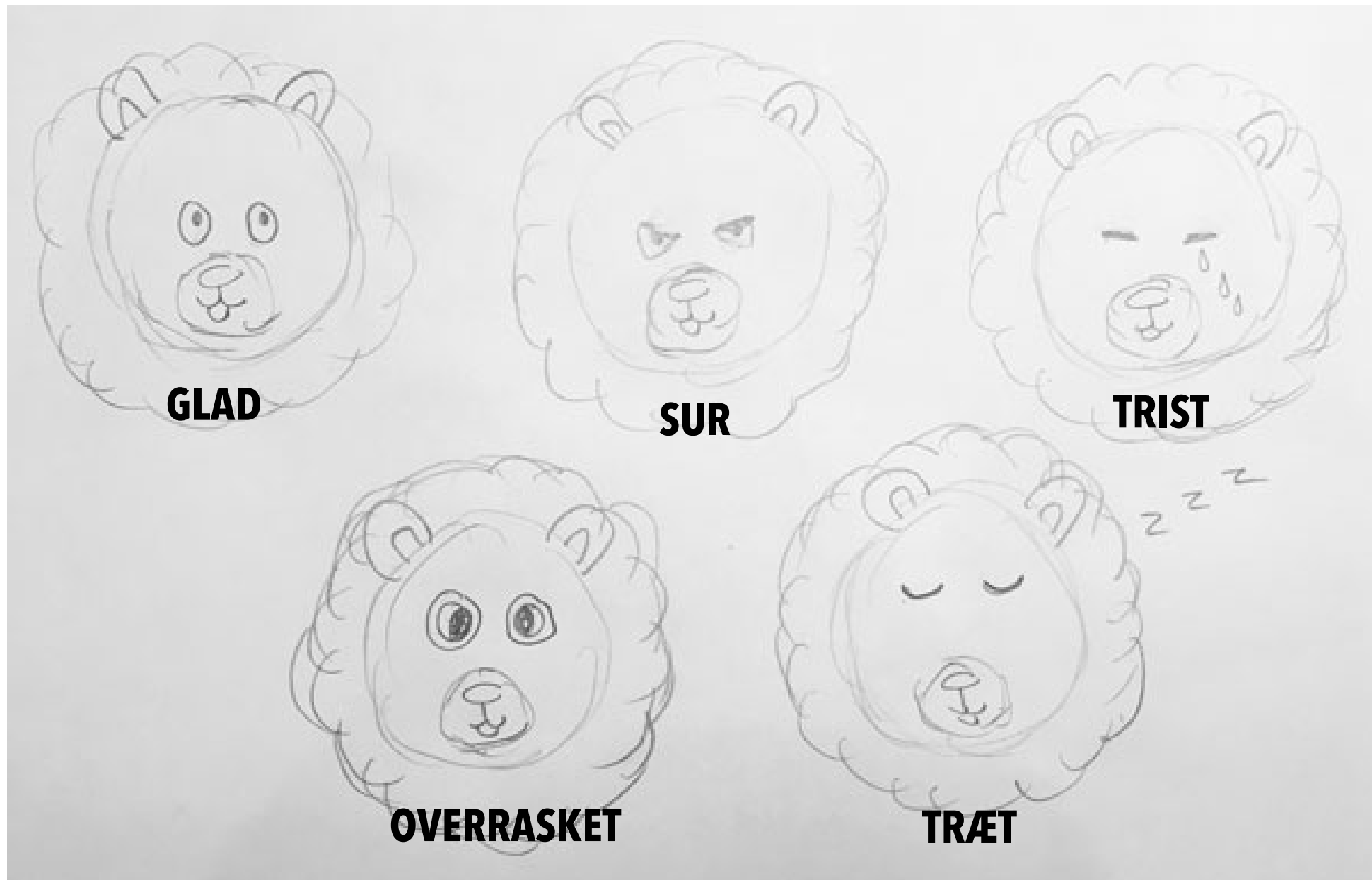
Løven er hovedkarakteren:

Zebraen, som skal beslutte om han ønsker at blive ven med løven

3 ord om karakterne:

- Runde
- Barnlige
- Flat design





ANSIGTSUDTRYK PÅ HOVEDKARAKTEREN

CHARACTERSHEET

Character name: Hovedkaratereren, løven

WHAT DRIVES THE CHARACTER:

Ønsker at blive accepteret

CHARACTER MAIN GOAL:

Alle bedømmer ham for hvad han er, en farlig løve, men i virkeligheden er løven pisse sød, og ønsker ikke at lege. Han ønsker at blive accepteret og finde en ven.

WHAT IS STAKE FOR THE THE CHARACTER:

Han risikerer at få et afslag og blive såret.

CHARACTERS FRIENDS AND ENEMIES:

Alle andre dyr, og zebraen som løven tager kontakt til kan både være hans venner og fjender. Hvis et dyr acceptere ham, er det naturligvis hans venner. Og ellers kan man vel godt kalde dem fjender, da de ikke ønsker at kendes ved ham.

Samtidig er løven også sin egen fjende, da han har et kæmpe problem med hans udseende.

WHAT THE CHARACTERS NEEDS TO FULLFILL GOAL/MISSION

Han har brug for én ven, da det vil gøre ham rigtig glad.

Character name: Zabraen

WHAT DRIVES THE CHARACTER:

Zebra skal tage en stor beslutning, som han ønsker at være venner med løven

CHARACTER MAIN GOAL:

Han skal tage en beslutning, om hvorvidt han ønsker at være venner med løven.

WHAT IS STAKE FOR THE THE CHARACTER:

Han risikerer at gøre løven ked af det, men samtidig frygter zebraen også for at blive venner med løven, da han vil være bange for at blive jaget og ædt af løven, da det jo er det løver normalt gør.

CHARACTERS FRIENDS AND ENEMIES:

Løven kan både være hans ven eller fjende. Det kommer an på om han vælger at gå med til at være venner med løven.

WHAT THE CHARACTERS NEEDS TO FULLFILL GOAL/MISSION

Han skal beslutte om han ønsker at blive ven med en løve.

THE TREE DIMENSIONAL CHARACTER

CHARACHER NAME: Hovedkarakteren, løven

PHYSICAL

GENDER(S): Hankøn

AGE: 10 år

HEIGHT: Lille

WEIGHT: Baby buttet

EYE COLOR: Brune

HAIR COLOR: Rødtligt

DISTINGUSHES MARKS:

ILLNESSES: Upopulær, uden venner

ENHANCED FEATURES: Rund, blød og barnlig

STRENGTHS: Er utrolig sød

HANDICAP: Hans udseende passer ikke til hans personlighed

WEAKNESS: Hans udseende passer ikke til hans personlighed

BUILD/SHAPE: Rund

SOCIAL/FAMILY

PARENTS: Mor og far bor sammen

SIBLINGS: Ingen søskende

MARITAL STATUS: single

RELATIONSHIP: Single

PETS: Ingen

FRINDS: Ingen, men det er hans største ønske at få en ven

ENEMIES: Hans udseende

ETHNICITY: Afrikansk

EATING HABBITS: Normalt byttedyr, som gruer og zebraer. Men ham her er vegetar

MAIN MODE AND TANDSPORTATION

WORKSPACE: I naturen

IMPORTANT ITEMS: Hans tro på at han nok skal finde en ven en dag

WEAKNESS: Han udseende

ACCENT: Lidt barnlig stemme

LIVING SPACE: Hos sine forældre

PSYCHOLOGY

BELIEFS: At få en ven

SUPERSTITIONS: Nej.

FAERS: Bange for ikke at blive accepteret for den han er

PREFERS GROUP OR SOLITARY LIFE: Nej, han føler sig ofte alene og anderledes.

PLANNED-OUT OR SPONTANIOUS: Spontan

HOPPY: Elsker at være social når han endelig får lov, eller at jage sommerfugle

PREJUDICES: Ingen, da han ikke ønsker folk skal have det om ham.

STRESSORS: Når han bliver afvist

AMBITIONS: Brænder for at få venner, og det er hans mål.

ADDICTIONS: Afhænging af sine forældre, da de er de eneste som respekterer ham.

JOURNAL ENTRIES:

LEADER OR FOLLOWER: Follower

SLEEPING HABBITS: Sover meget, op til 20 timer i døgnet.

HOW DOES HE RELEX: Ved at være sammen med sine forældre eller sove

RECREATION: Med sine forældre eller ude og finde venner

WHAT EXCITES: At finde en ven.

OBSSESSIONS: Lever og ånder for at finde sig en ven

AS SEEN BY OTHERS: Alene og farlig ikke af udseende men blot fordi han er en løve.

AS SEEN BY SELF: Synes selv han er den sødeste og fortjener en ven

SPECIAL MEMORIES: Han mødte engang en virkelig sød antilope, som han blev venner med, men antilopen rejste og kom aldrig igen

NIGHTMERES: Ingen vil være sammen med ham!

SOCIAL/FAMILY

COSTUME: Intet

COLORS: Rød, orange og brun

STYLE: Nøgen

UNIFORM/OUTFIT:

EMBROIDERY:

BELT, HAT:

DECORATION:

CHARACTERSHEET

STORY NAME: Skal vi være venner?

