



Proyecto: Página de aterrizaje

Curso de Fundamentos

Introducción

Para este proyecto, crearás una página web completa a partir de un diseño que te proporcionaremos. Si has estado siguiendo los pasos, deberías tener las habilidades necesarias para lograrlo, ¡pero puede que no sea fácil!

El diseño que le proporcionamos viene en forma de 2 imágenes: una es una imagen del sitio web completo y otra tiene algunos detalles sobre algunas de las fuentes y colores que hemos utilizado.

No *tengas* miedo de usar Google o de volver a lecciones anteriores para buscar algo. En la vida real, los desarrolladores profesionales usan Google *constantemente* para cosas que han estado haciendo durante años. En este punto, no se espera que tengas todo memorizado, así que no te preocupes por eso. Además, hay algunos pequeños detalles que quizás aún no hayas encontrado en nuestras lecciones. *Esto es intencional*. Estos detalles son menores y se buscan fácilmente (por ejemplo, en Google `css rounded corners`).

Haz que tu proyecto se parezca lo más posible al diseño, pero no te preocupes por que quede perfecto en cuanto a píxeles. No saques la regla ni cuentes píxeles para encontrar los márgenes exactos entre las distintas secciones. El objetivo de esta tarea es crear algo desde cero y colocar los distintos elementos en una posición más o menos correcta en relación con el resto. No importa si utilizas `margin: 24px` el diseño cuando este realmente lo tiene `margin: 48px` .

Por último, siéntete libre de sustituir tu propio contenido en este diseño. Las imágenes tienen contenido ficticio sin sentido, pero si quieres crear un negocio y personalizar esta página, ¡no dudes en hacerlo! Inserta imágenes reales en los marcadores de posición y siéntete libre de jugar un poco con los colores y las fuentes.

Una nota sobre las imágenes en la web

No tienes derecho legal a utilizar cualquier imagen que encuentres en la web. Hay muchas imágenes gratuitas, pero asegúrate de que la imagen que uses sea realmente gratuita y asegúrate de dar crédito al creador de la imagen en tu proyecto. Una forma sencilla de dar crédito es poner el nombre del creador y la información de contacto en un archivo README en tu repositorio.

Algunos buenos lugares para encontrar imágenes de uso gratuito en la web incluyen [Pexels](#), [Pixabay](#) y [Unsplash](#).

Configurar el repositorio de GitHub de su proyecto

Como hicimos en el proyecto Recipes, sigue adelante y configura un repositorio Git antes de comenzar a trabajar en este proyecto. Git y GitHub actuarán como un portafolio para ti en el futuro, ¡así que debes mantener todo allí! Vuelve a consultar el [proyecto Recipes](#) si necesitas un recordatorio sobre cómo configurarlo.

Advertencia sobre mirar el código del proyecto terminado de otras personas antes de haber completado el suyo

All of our projects have a "Student Solutions" section at the bottom for people to post their completed code and live websites for the projects. These are here for you both to compare your completed code with and see what other routes people have chosen to take with their project code and designs.

We know it may be tempting to look at the solutions when you get stuck or don't know where to start, but **don't** do it! Here are some reasons why:

- All of the submitted projects are *other learners'* solutions. This means they are written by other people who are also still learning and may not necessarily be representative of "best practice" or high quality code.

- Looking at solutions robs you of the chance to develop your problem solving and researching skills. In the real world, there will not always be “solutions” for you to look at, and you will have to come up with your own.
- There are many different ways to achieve the same end result - it is not “one size fits all.”
- An Analogy: “Learning how to code from looking at completed code is like learning how to make pizza dough from looking at a baked pizza.” There is a lot more that goes into it than you might assume from only seeing the final product and not the process that led to it.

Once you have completed your project, feel free to look at the other solutions to see alternative ways the project was completed.

DO NOT PEEK. Come ask for help in our [Discord server!](#) (*You need to [join the Discord server](#) first in order to see the channel*).

Assignment

Don't forget to commit early & often! You can [reference the Commit Message lesson!](#)

1. Download the design images and take a look at what you're going to be creating here. [Image One \(Full Design\)](#), [Image Two \(Color and Fonts\)](#)
 1. Hero text is the statement that appears at the top of a web page.
2. There are many ways to tackle a project like this, and it can be overwhelming to look at a blank HTML document and not know where to start. Our suggestion: take it one section at a time. The website you're creating has 4 main sections (and a footer), so pick one and get it into pretty good shape before moving on. Starting at the top is always a solid plan.
3. For the section you're working on, begin by getting all the content onto the page before beginning to style it. In other words, do the HTML and *then* do the CSS. You'll probably have to go back to the HTML once you start styling, but bouncing back and forth from the beginning will take more time and may cause more frustration. (Note: you don't need to use more than one stylesheet. Using only one CSS file is adequate for this project).

4. Many of the elements on this page are very similar to things you saw in our flexbox exercises... feel free to go back to those if you need a refresher.
5. No te preocupes por cómo hacer que tu proyecto se vea bien en un dispositivo móvil. Lo aprenderemos más adelante.
6. ¡Cuando termines, no olvides subirlo a GitHub!

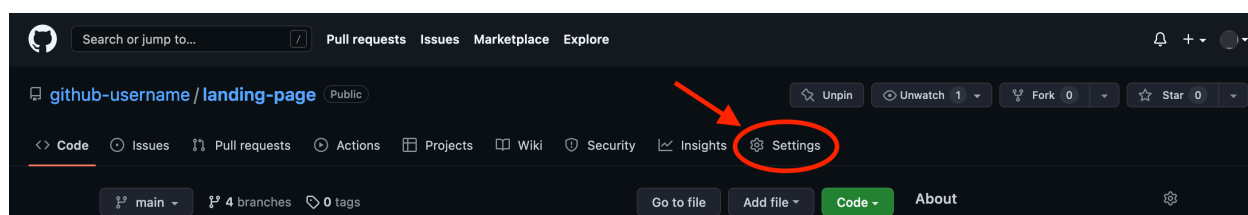
Visualización de su proyecto en la web

Si quieres mostrar tu trabajo (el proyecto) a otras personas o enviar una solución a continuación, tendrás que publicar tu sitio para que otros puedan acceder a él desde la web, en lugar de hacerlo solo desde tu máquina local. La buena noticia es que si tienes tu proyecto en GitHub (como se describe anteriormente), hacerlo es sencillo.

GitHub te permite publicar proyectos web directamente desde un repositorio de GitHub. Al hacer esto, podrás acceder a tu proyecto desde `your-github-username.github.io/your-github-repo-name`

Hay un par de formas de publicar tu proyecto, pero la más sencilla es la siguiente:

- Asegúrate de que el archivo HTML principal de tu proyecto se llame `index.html`. Si no es así, debes cambiarle el nombre.
- Vaya a su repositorio de GitHub en la web y haga clic en el botón **Configuración** como se muestra en la captura de pantalla a continuación.



- Haga clic en **Páginas** en la barra lateral izquierda.
- Cambie la rama de `None` a `main` y haga clic en Guardar.
- Puede tomar algunos minutos (el sitio web de GitHub dice hasta 10), pero tu proyecto debería ser accesible a través de la web desde `your-github-username.github.io/your-github-repo-name` (obviamente sustituyendo tus propios datos en el enlace).

[Mejorar en GitHub](#)[Informar un problema](#)[Ver registro de cambios de la lección](#)

Tu solución

[Ver soluciones comunitarias](#)

Envíe su solución

[Ver curso](#)[Marcar como completado](#)[Próxima lección](#)

¡Apóyanos!

El Proyecto Odin está financiado por la comunidad. ¡Únase a nosotros para ayudar a estudiantes de todo el mundo apoyando el Proyecto Odin!

[Más información](#)[Dona ahora](#)



THE ODIN PROJECT

Educación en codificación de alta calidad mantenida por una comunidad de código abierto.



Sobre nosotros

[Acerca de](#)

[Equipo](#)

[Blog](#)

[Casos de éxito](#)

Apoyo

[Preguntas frecuentes](#)

[Contribuir](#)

[Contáctenos](#)

Guías

[Guías de la comunidad](#)

[Guías de instalación](#)

Legal

[Términos](#)

[Privacidad](#)

© 2025 El Proyecto Odin. Todos los derechos reservados.