



Instalaciones

Curso de Fundamentos

Introducción

Si ya estás usando **MacOS**, **Ubuntu** o [un sabor oficial de Ubuntu](#) como tu sistema operativo y tienes **Google Chrome** como navegador instalado, puedes omitir esta lección. De lo contrario, haga clic en la pequeña flecha a la izquierda del método que le gustaría usar a continuación para expandir esa sección y luego siga las instrucciones de instalación.

Tenga en cuenta el sistema operativo que está utilizando

Solo podemos admitir los sistemas operativos indicados anteriormente. Nuestras instrucciones han sido probadas con MacOS, Ubuntu y los sabores oficiales de Ubuntu. No recomendamos instalar un sistema operativo que solo se base en Ubuntu (¡como Mint, Pop! _OS, ElementaryOS, etc.).

Contenido de la lección

- Introducción
- Resumen de la lección
- Asignación
- Instalación del sistema operativo
- Instalación de Google Chrome
- Comprobar de conocimientos
- Recursos adicionales

Resumen de la lección

Esta sección contiene una visión general de los temas que aprenderá en esta lección.

- Cómo configurar un entorno adecuado para seguir el plan de estudios del Proyecto Odin.
- Instalando Google Chrome en tu entorno.

Asignación

1. Si aún no está ejecutando un entorno compatible, decida qué entorno va a configurar.
 - Revisa las instrucciones para saber qué esperar.
 - Elija y siga una de las instrucciones a continuación.
2. Después de ordenar su entorno, proceda a las instrucciones de instalación de Google Chrome.

Instalación del sistema operativo

IMPORTANTE

Este plan de estudios solo admite el uso de una computadora portátil, computadora de escritorio o Chromebook compatible. No podemos ayudarle a configurar un entorno de desarrollador en un RaspberryPi o en cualquier otro dispositivo. Solo necesita seguir uno de estos conjuntos de instrucciones o ninguno de ellos si ya está usando **MacOS**, **Ubuntu** o [un sabor oficial de Ubuntu](#) como su sistema operativo.

Elija su método de instalación a continuación:

- ▶ **Máquina virtual (recomendado)**
- ▶ **Ubuntu/Windows Dual-Boot**
- ▶ **ChromeOS/ChromeOS Flex**
- ▶ **WSL2 (Avanzado)**

Instalación de Google Chrome

¿Por qué Google Chrome?

Debido a que nuestras lecciones usan Google Chrome, y Chrome/Chromium son utilizados abrumadoramente por desarrolladores y consumidores, las recomendaciones que hacemos son muy intencionales. Mire esta [cuota de uso de los navegadores web](#) y vea lo que otras personas están usando más.

Elija su sistema operativo:

- ▶ **Linux**
- ▶ **macOS**
- ▶ **WSL2**

Comprobar de conocimientos

Las siguientes preguntas son una oportunidad para reflexionar sobre temas clave de esta lección. Si no puede responder a una pregunta, haga clic en ella para revisar el material, pero tenga en cuenta que no se espera que memorice o domine este conocimiento.


- [¿Qué sistemas operativos admite The Odin Project?](#)
- [¿Qué navegador admite The Odin Project?](#)

Recursos adicionales

Esta sección contiene enlaces útiles a contenido relacionado. No es obligatorio, así que considérelo como suplemento.

- Google Chrome es una de las herramientas más importantes que utilizarás a lo largo del plan de estudios. Esta referencia tiene muchos [accesos directos comunes que pueden resultar útiles al usar Chrome](#).

 [Mejorar en GitHub](#)

 [Informar de un problema](#)

[Ver registro de cambios de la lección](#)



Ver
curso

Marcar completo



Próxima
lección

¡Apóyanos!

El Proyecto Odin está financiado por la comunidad. ¡Únete a nosotros para empoderar a los estudiantes de todo el mundo apoyando a The Odin Project!

[más información](#)

[Donar ahora](#)



THE ODIN PROJECT

Educación de codificación de alta calidad mantenida por una comunidad de código abierto.



Sobre nosotros

[acerca de](#)

[EQUIPO](#)

[blog](#)

[Casos de éxito](#)

soporte

[preguntas frecuentes](#)

[Contribuir](#)

[Contacta con nosotros](#)

Guías

[Guías de la comunidad](#)

[Guías de instalación](#)

LEGAL

[Términos](#)

[PRIVACIDAD](#)