



# Herramientas para desarrolladores de JavaScript

## Curso de Fundamentos

### Introducción

Saber cómo utilizar las herramientas de desarrollo dentro de su navegador es una habilidad importante para cualquier desarrollador web. Las herramientas de desarrollo son útiles para ejecutar código JavaScript, editar estilos HTML y CSS sin tener que actualizar la página y ver datos de rendimiento. También le ahorran mucho tiempo. Comenzar no podría ser más fácil. Ya debería estar familiarizado con su uso para depurar y trabajar con HTML y CSS, así que veamos cómo pueden beneficiarnos al escribir JavaScript.

### Resumen de la lección

Esta sección contiene una descripción general de los temas que aprenderá en esta lección.

- Cambiar el tamaño de la pantalla de un sitio web con herramientas para desarrolladores.
- Ver y cambiar el DOM.
- Depurar JavaScript.
- Utilice puntos de interrupción.
- Ver y editar HTML en la pestaña Elementos.
- Vea el Panel de Recursos para verificar los scripts que se ejecutan en un sitio web.

- Añadir pseudoestado CSS a una clase.
- Ver propiedades CSS en orden alfabético.
- Vea y edite el modelo de caja de cualquier elemento en Chrome DevTools.
- Ver una página en modo de impresión.
- Habilitar o deshabilitar clases CSS.
- Simular consultas de medios en modo dispositivo.

## Apertura de DevTools

Hay tres formas de abrir el menú DevTools de Chrome:

1. Desde el **Chrome Menu** > **More Tools** > **Developer Tools**
2. Haga clic derecho en cualquier lugar de una página web y seleccione **Inspect**
3. Utilice el atajo de teclado **F12** o **Ctrl** + **Shift** + **C** (Mac: **Opt** + **Cmd** + **C**)

## Asignación

Google ha actualizado algunas de las secciones obligatorias de los tutoriales que se muestran a continuación y algunos elementos han cambiado o ya no existen, pero puedes seguir con las mismas funciones y herramientas que se describen en ellos. Por ejemplo, es posible que se te pida que inspecciones un botón que ya no está en la página; puedes seguir con las instrucciones e inspeccionar los elementos existentes sin problemas.

1. Dirígete a la [documentación de Chrome DevTools](#) de Google. Las siguientes subsecciones cubren el uso que harás de las herramientas para desarrolladores el 95 % del tiempo. No dudes en omitir los elementos con los que ya estás familiarizado y lee solo estos:
  - CSS
    1. [Ver y cambiar CSS](#)
    2. [Referencia de características CSS](#)
  - [Comience a ver y cambiar el DOM](#)
  - Simulación móvil

## 1. [Simular dispositivos móviles con el modo Dispositivo](#)

- JavaScript

1. [Depuración de JavaScript](#) : advertencia: en el punto 4 del paso 3 del tutorial, devtools se detendrá en la segunda línea ( `if (inputsAreEmpty()) {` ) en lugar de en la declaración de la función. No se preocupe, esto es lo esperado.

2. [Pausa tu código con puntos de interrupción](#)

2. Revise la [descripción general de la consola Chrome DevTools](#) para familiarizarse con la consola y su uso.

## Comprobación de conocimientos

Las siguientes preguntas son una oportunidad para reflexionar sobre temas clave de esta lección. Si no puede responder una pregunta, haga clic en ella para revisar el material, pero tenga en cuenta que no se espera que memorice o domine este conocimiento.

- [¿Cómo abrir las herramientas para desarrolladores?](#)
- [¿Cómo cambiar el tamaño de la pantalla de un sitio web usando herramientas para desarrolladores?](#)
- [¿Qué es un punto de interrupción?](#)
- [¿Cómo se establece un punto de interrupción?](#)

## Recursos adicionales

Esta sección contiene enlaces útiles a contenido relacionado. No es obligatoria, por lo que se la puede considerar complementaria.

- Aprenda 14 consejos y trucos en este [video de JavaScript 30](#) de Wes Bos

 [Mejorar en GitHub](#)

 [Informar un problema](#)

[Ver registro de cambios de la lección](#)

[Ver curso](#)[Marcar como completado](#)[Próxima lección](#)

## ¡Apóyanos!

El Proyecto Odin está financiado por la comunidad. ¡Únase a nosotros para ayudar a estudiantes de todo el mundo apoyando el Proyecto Odin!

[Más información](#)[Dona ahora](#)

THE ODIN PROJECT

Educación en codificación de alta calidad mantenida por una comunidad de código abierto.



### Sobre nosotros

[Acerca de](#)[Equipo](#)[Blog](#)[Casos de éxito](#)

### Guías

[Guías de la comunidad](#)[Guías de instalación](#)

### Legal

**Apoyo**

Términos

Preguntas frecuentes

Privacidad

Contribuir

Contáctenos

© 2025 El Proyecto Odin. Todos los derechos reservados.