



# Conceptos básicos de informática

Curso de Fundamentos

## Introducción

No hace falta decir que, mientras aprendes a codificar, pasarás la mayor parte de tu tiempo en un ordenador. Por lo tanto, entender cómo trabajar con su ordenador es crucial. En esta lección, presentaremos un recurso que lo hará al día rápidamente con algunos conceptos básicos de informática.

## Resumen de la lección

Esta sección contiene una visión general de los temas que aprenderá en esta lección.

- Software y hardware informático.
- Cómo hacer capturas de pantalla.
- La importancia de las contraseñas seguras.

## Asignación

Los recursos de Goodwill Community Foundation (GCF) son excelentes para familiarizarte con lo básico. Tienen vídeos

e ilustraciones que lo acompañan y son fáciles de leer. Las siguientes lecturas deberían ser suficientes, aunque le invitamos a explorar más de los recursos de GCF.

1. [¿Qué es un ordenador?](#)
2. [¿Qué es un sistema operativo?](#)
3. [¿Qué es una aplicación?](#)
4. [Software de código abierto frente a software de código cerrado.](#)
5. [Tomando capturas de pantalla.](#)
6. [Crear contraseñas seguras.](#)

## Comprobar conocimientos

Las siguientes preguntas son una oportunidad para reflexionar sobre temas clave de esta lección. Si no puede responder a una pregunta, haga clic en ella para revisar el material, pero tenga en cuenta que no se espera que memorice o domine este conocimiento.

- [¿Windows es un sistema operativo o una aplicación?](#)
- [¿Cuál es la diferencia entre el software de código abierto y el de código cerrado?](#)
- [¿Cuáles son algunos casos de uso de una captura de pantalla?](#)
- Da un ejemplo de una contraseña débil y una fuerte.

## Recursos adicionales

### Contenido de la lección

Introducción

Resumen de la lección

Asignación


Comprobar conocimientos

Recursos adicionales

Esta sección contiene enlaces útiles a contenido relacionado. No es obligatorio, así que considérelo como suplemento.

- Consulte la [página de GCF sobre "Qué son las características de accesibilidad"](#) para aprender cómo puede aprovechar estas características para usar su computadora de manera eficiente.
- Si te apetece pasar más tiempo aprendiendo sobre este tema, echa un vistazo a [un excelente curso de FreeCodeCamp sobre conceptos básicos de informática](#).

 [Mejorar en GitHub](#)

 [Informar de un problema](#)

[Ver registro de cambios de la lección](#)



Ver  
curso

Lección completada

Próxima  
lección

## ¡Apóyanos!

El Proyecto Odin está financiado por la comunidad. ¡Únete a nosotros para empoderar a los estudiantes de todo el mundo apoyando a The Odin Project!

Más información

Donar ahora



THE ODIN PROJECT

Sobre

soporte

Guías

LEGAL



THE ODIN PROJECT

Educación de codificación de alta calidad mantenida por una comunidad de código abierto.



**nosotros**

Acerca de

EQUIPO

blog

Casos de éxito

Preguntas frecuentes

Contribuir

Contacta con nosotros

Guías de la comunidad

Guías de instalación

Términos

PRIVACIDAD