



Descripción general de la instalación

Curso de Fundamentos

Introducción

El primer paso para construir cualquier sitio web es tener las herramientas adecuadas. Para nosotros, eso significa configurar un entorno de desarrollo para escribir un buen código.

Muchos cursos de desarrollo en línea utilizan editores de código en el navegador o "cajas de arena", que le brindan las herramientas y los programas necesarios para lograr la tarea en cuestión y nada más. Utilizarás algunas de estas cajas de arena a lo largo de las primeras etapas de The Odin Project, ya que son geniales para comenzar rápidamente. Sin embargo, la mejor manera de prepararse para el éxito a largo plazo es operar en un entorno de desarrollo real.

No le mentiremos: instalar paquetes, editores e incluso sistemas operativos completos puede ser muy frustrante. Sin embargo, tener la experiencia de configurar un entorno de desarrollo para ejecutar el código que escribirá es una habilidad invaluable del mundo real que llevará con usted durante el resto de su carrera.

Contenido de la lección

[Introducción](#)[Resumen de la lección](#)[Opciones del sistema operativo](#)[¿Preocupado por instalar un nuevo sistema operativo?](#)[Recursos adicionales](#)

Resumen de la lección

Esta sección contiene una visión general de los temas que aprenderá en esta lección.

- Qué sistemas operativos (SO) son compatibles con The Odin Project.

Opciones del sistema operativo

Los detalles sobre las distribuciones/versiones y las instrucciones de instalación del sistema operativo están en la siguiente lección. No necesitas ir a instalar nada todavía.

macOS

Si estás usando un Mac, estás en gran forma. Las instrucciones del Proyecto Odin asumen un sistema basado en Unix. ¡Al instalar solo unos pocos programas, estarás listo y funcionando con tu educación en poco tiempo!

Linux (sabores oficiales de Ubuntu)

[Linux](#) es un sistema operativo gratuito y de código abierto que funciona bien con todos los lenguajes de programación. La mayoría de las herramientas de desarrollo están escritas para funcionar de forma nativa con Linux. Es probable que sus herramientas se actualicen con más frecuencia, tengan más información disponible para la solución de problemas y simplemente se ejecuten mejor en Linux. Usaremos Ubuntu, una de las distribuciones más populares y fáciles de usar disponibles, o la alternativa más ligera Xubuntu. **Si no usas un Mac, te recomendamos**

que uses Linux. Es así de sencillo.

Windows

Windows, por sí solo, **no es compatible** de **forma nativa** con The Odin Project, o en nuestro servidor Discord. Debido a que muchas de las herramientas que usarás fueron escritas con un entorno Linux en mente, necesitarás tener una incluso si planeas usar Windows como tu sistema operativo de desarrollo. Si actualmente está utilizando Windows, puede usar una de las siguientes opciones para crear su entorno de desarrollo (proporcionamos instrucciones completas paso a paso para estas opciones en la siguiente lección):

- Una máquina virtual de VirtualBox
- Instalación de Ubuntu de arranque dual
- Subsistema de Windows para Linux (WSL2)

Una [máquina virtual](#) es una emulación de un ordenador que se ejecuta dentro de su sistema operativo existente. Le permite usar otro sistema operativo dentro de un programa en su sistema operativo actual (p. ej. Ejecutando Linux dentro de Windows). Las máquinas virtuales son tan sencillas de instalar como cualquier otro programa y son libres de riesgos. Si no te gusta Linux, puedes eliminar fácilmente la máquina virtual. Las máquinas virtuales son una gran manera para que los nuevos desarrolladores comiencen rápidamente.

El arranque dual significa instalar dos sistemas operativos en su ordenador, dándole la opción de arrancar Linux o Windows cuando su ordenador

se inicia. La ventaja del arranque dual sobre una máquina virtual es que el sistema operativo puede utilizar todos los recursos de su ordenador, lo que resulta en un funcionamiento mucho más rápido. Hay cierto riesgo al instalar un sistema de arranque dual porque está cambiando las particiones de su disco duro, pero estará bien siempre y cuando se tome su tiempo y lea las instrucciones.

El arranque dual puede ser tan fácil como insertar una unidad flash y hacer clic en algunos botones. Los beneficios del arranque dual no se pueden exagerar. Permitirá que Linux acceda a todas las capacidades de su hardware, tenga un entorno limpio y libre de distracciones para la codificación y aprenda la plataforma utilizada por muchos desarrolladores senior y servidores en todo el mundo.

El subsistema de Windows para Linux le permite ejecutar un entorno Linux completo desde una instalación de Windows existente, brindándole todas las ventajas de Linux a través de un proceso de instalación simplificado. Usaremos la versión 2 de WSL, comúnmente conocida como WSL2, dentro del plan de estudios.

Chromebook

Para los usuarios de Chromebook, es posible que pueda ejecutar un terminal Linux en su dispositivo. Se proporcionarán más detalles en la próxima lección.

¿Preocupado por instalar un nuevo sistema operativo?

"¡Guau, guau, guau! ¡Me gusta mi sistema operativo como está!"

Si no tienes un ordenador Apple, es probable que estés usando Windows. ¡No te preocupes! Las opciones anteriores no significan que tengas que deshacerte de Windows. Linux compartirá con gusto el disco duro con Windows. Sabemos que probablemente hayas aprendido muchos consejos y trucos para tu sistema operativo favorito y que no quieras perder todo lo que tienes en tu ordenador. Sin embargo, la mayoría de los sistemas operativos se desarrollan pensando en personas no técnicas, por lo que ocultan o dificultan el uso de muchos de los lenguajes y marcos que necesitaremos instalar. Tener que sortear estas dificultades hace que muchos nuevos desarrolladores se rindan incluso antes de que hayan comenzado su viaje hacia el nirvana de pila completa.

Modificar o arrancar dos veces un ordenador para que funcione con las herramientas que necesitarás hará que sea mucho más fácil comenzar a programar, ayudará a crear un entorno libre de distracciones y se verá bien en su currículum. Respira hondo y echemos un vistazo a tus opciones.

¿Todavía no estás convencido? Aquí hay algunas buenas razones para instalar Linux:

- **Probado** - Hemos probado nuestras instrucciones con macOS, Ubuntu (y sabores oficiales de Ubuntu) y WSL2. Hicimos la investigación para que puedas instalar herramientas con el menor número de

problemas posible, llegando a la codificación antes. El tiempo que pasas luchando con tu sistema operativo es tiempo que se dedica a aprender a codificar.

- **Apoyo a la comunidad** - El uso de las herramientas que recomendamos nos facilita ayudar cuando se te mete en problemas.
- **Las herramientas de desarrollo se construyen para Linux** - Ruby (on Rails) y Node.js, tecnologías de backend populares cubiertas por The Odin Project y ampliamente utilizadas en la comunidad de desarrollo web más grande, son proyectos de código abierto que *esperan* explícitamente ejecutarse en una plataforma de código abierto (basada en UNIX) como Linux.
- **Trabaja como los profesionales** - Muchos desarrolladores utilizan un sistema operativo basado en Unix.
- **Rendimiento** - ¿Le preocupa instalar Linux porque su máquina es lenta o más antigua y tiene espacio limitado? Cuando el rendimiento es una prioridad, Linux es una gran opción. Utiliza menos recursos del sistema que Windows y ocupa menos espacio en el disco duro.

Muchos estudiantes vienen a nuestro canal de Discord para preguntar si es necesario seguir las instrucciones de esta página. Los moderadores de nuestro servidor Discord escribieron todo lo que acabas de leer sobre el plan de instalación. Aquellos que apoyan a los estudiantes en nuestro servidor de Discord están de acuerdo con la guía

de esta página y harán las mismas recomendaciones que usted ha leído aquí.

Antes de poder continuar, primero debemos enfatizar un detalle de importancia:

Solo podemos apoyar lo que se proporciona dentro del alcance de nuestro plan de estudios. No admitimos Windows nativo como entorno de desarrollo. El uso de Windows se ha discutido muchas veces y no es factible hacerlo en este momento. Por favor, no nos pida que admitamos Windows, y **no lo mencione en Discord**. Estamos evaluando constantemente nuestro plan de estudios para mantener el contenido lo más fresco y accesible posible, y Windows no ha demostrado ser un camino de baja resistencia. Para obtener más información sobre The Odin Project y Windows, tenemos una [lista de razones por las que Windows no es un sistema operativo compatible con The Odin Project](#).


Con eso fuera del camino, ¡necesitamos establecer un entorno de desarrollo apropiado!

Recursos adicionales

Esta sección contiene enlaces útiles a contenido relacionado. No es obligatorio, así que considérelo como suplemento.

- Parece que esta lección aún no tiene recursos adicionales. Ayúdanos a ampliar esta sección contribuyendo a nuestro plan de estudios.

 [Mejorar en GitHub](#)

 [Informar de un problema](#)

[Ver registro de cambios de la lección](#)



Ver
curso

Marcar completo



Próxima
lección

¡Apóyanos!

El Proyecto Odin está financiado por la comunidad. ¡Únete a nosotros para empoderar a los estudiantes de todo el mundo apoyando a The Odin Project!

más información

Donar ahora



THE ODIN PROJECT

Educación de codificación de alta calidad mantenida por una comunidad de código abierto.



**Sobre
nosotros**

acerca de

EQUIPO

blog

Casos de
éxito

soporte

preguntas
frecuentes

Contribuir

Contacta
con
nosotros

Guías

Guías de la
comunidad

Guías de
instalación

LEGAL

Términos

PRIVACIDAD

