

Visoka škola strukovnih studija za informacione i komunikacione tehnologije

Beograd, Zdravka Čelara 16



DOKUMENTACIJA

HarmonyBlogAPI Project

Predmet:
Web Programiranje ASP

Student:
Anja Tomić, 7/18
Internet tehnologije

Beograd, jun 2021. god.

Sadržaj

I.	UVOD	I
I.1	TEMA PROJEKTA:	I
I.2	FUNKCIONALNOSTI:	I
I.3	SPISAK SVIH USECASE-EVA SISTEMA	2
I.4	SPISAK USECASE-EVA PO KORISNICIMA SISTEMA	3
2.	ORGANIZACIJA PROJEKTA	4
2.1	Diagram baze (Code-First pristup)	4
2.2	STRUKTURA FAJLOVA	4

1. UVOD

1.1 TEMA PROJEKTA:

Projekat je zamišljen da bude kao neki blog na kom korisnici objavljuju postove koji se kategorizuju raznim tematikama.

Neautorizovani korisnik odnosno tzv. Gost aplikacije ima mogućnosti da se registruje odnosno uloguje na aplikaciju, prvobitno tj inicijalno, pored ove 2 mogućnosti ima pravo da izlistava sve postove, čita detalje o istima, kao i komentare koji su pisani za iste. Takođe može da vidi i sve kategorije kao i detalje o svakima pojedinačno.

Kad se uloguje ima iste te privilegije sa dodatnim, odnosno sada i sam može da kreira postove i upravlja istima. Sem toga korisnik može i da oceni komentar ocenom od 1-5 u zavisnosti od toga da li mu se dopada komentar.

Admin, za razliku od običnog korisnika može da upravlja kategorijama, svim korisnicima sistema, use-case-evima na sistemu, kao i da pretražuje logove ukoliko postoji potreba za time.

1.2 FUNKCIONALNOSTI:

- Registracija, Logovanje korisnika
- Autorizacija i autentifikacija rađena upotrebom JWT tokena
- Code-First Pristup kreiranja dizajna baze podataka
- Detaljna validacija za svaki endpoint entiteta koje menja stanje sistema.
- Ukoliko se prekrši neko validaciono pravilo vraća se statusni kod 422 zajedno sa porukom šta je pogrešno uneto. Takođe ukoliko dođe do konflikta npr prilikom brisanja kategorija koje su povezane sa postom, vraća se statusni kod 409. Prilikom uspešnog inserta tj kreiranja vraća se 201, dok se prilikom uspešnog editovanja/update-ovanja odnosno brisanja vraća statusni kod 204.
- Mogućnost slanja email-a korisniku nakon uspešne registracije
- Mogućnost pretrage/filtriranja svakog entiteta po nekim kriterijumima u zavisnosti koji je entitet u pitanju, kao i paginacija odnosno mogućnost vraćanja željenog broja rezultata tj zapisa po strani (inicijalno je prikazano 10 po strani)
- Swagger specifikacija
- Sve aktivnosti korisnika sistema se loguju, bilo da je u pitanju neautorizovani, ili neki drugi korisnik.
- Vraćanje podataka u JSON formatu
- Za svaki DTO objekat korišćen je AutoMapper

- Mogućnost upload-a slike Post-a prilikom inserta odnosno kreiranja istog
- Prilikom brisanja raden soft delete, pa tako kad se obriše neki red, u bazi podataka ostaju podaci o tom redu ali se prilikom pretrage neće isti taj red prikazati jer je prividno izbrisan
- NEAUTORIZOVANI KORISNIK:
 - ⇒ Mogućnost pregleda svih postova, kao i detaljima o istima,
 - ⇒ Listanje kategorija kao i detalji o istima
 - ⇒ Registracija/Logovanje
- REGISTROVANI/ULOGOVANI KORISNIK
 - ⇒ Sve isto što i neautorizovani (sem registracije i logovanja)+
 - ⇒ CRUD postova
 - ⇒ Prilikom čitanja detalja o postovima izlistani su i svi komentari za isti
 - ⇒ CRUD komentara na postove
 - ⇒ Svaki korisnik može da upravlja samo svojim postovima odnosno komentarima koje sam kreira, tj ne može da dira tuđe postove/komentare
- ADMIN
 - ⇒ dodavanje/ažuriranje odnosno brisanje use-case-a korisnika ukoliko za to ima potrebe
 - ⇒ CRUD za kategorije sistema
 - ⇒ CRUD za user-e sistema
 - ⇒ Mogućnost pretrage logova sistema na osnovu username-a tj identiteta korisnika, imena useCase-a odnosno slučaja korišćenja, kao i na osnovu datuma odnosno opsega datuma
 - ⇒ Pretraga svih postova kao i detalja o zasebnim postovima
 - ⇒ Read single komentara odnosno citanja svakih zasebno

1.3 SPISAK SVIH USECASE-EVA SISTEMA

- 1) Create New Category
- 2) Deleting Existing Category
- 3) Updating Existing Category
- 4) Category Search
- 5) Single Category
- 6) User Registration
- 7) Create New Post
- 8) Deleting Existing Post
- 9) Updating Existing Post
- 10) Single Post
- 11) Create New Comment
- 12) Deleting Existing Comment
- 13) Updating Existing Comment
- 14) Single Comment
- 15) Create Vote for Comment

- 16) Update Vote for Comment
- 17) Deleting Existing User
- 18) Updating Existing User
- 19) Single User
- 20) Users Search
- 21) AuditLogs Search
- 22) Add UseCase To User
- 23) Update UseCase Of User
- 24) Delete UseCase Of User
- 25) Search of posts

1.4 SPISAK USECASE-EVA PO KORISNICIMA SISTEMA

1) NEAUTORIZOVANI KORISNIK (ANONYMOUS USER)

⇒ UseCases: 4,5,6,11,15,26

2) REGISTROVANI (ULOGOVANI KORISNIK)

⇒ UseCases: 4,5,7,8,9,11,12,13,14,15,16,17,26

Kredencijali za logovanje nekog korisnika iz baze:

⇒ Username: mika123

⇒ Password: sifra123

3) REGISTROVANI (ULOGOVANI KORISNIK) - ADMIN

⇒ UseCases: 1,2,3,4,5,11,15, 18,19,20,21,22,23,24,25,26

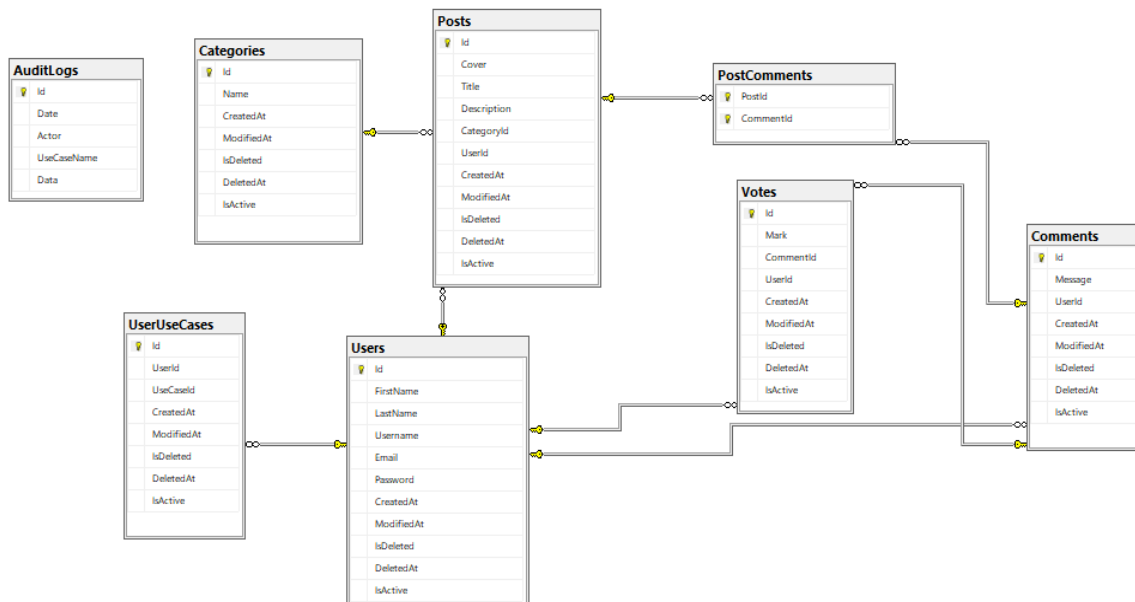
Kredencijali za logovanje:

⇒ Username: admin123

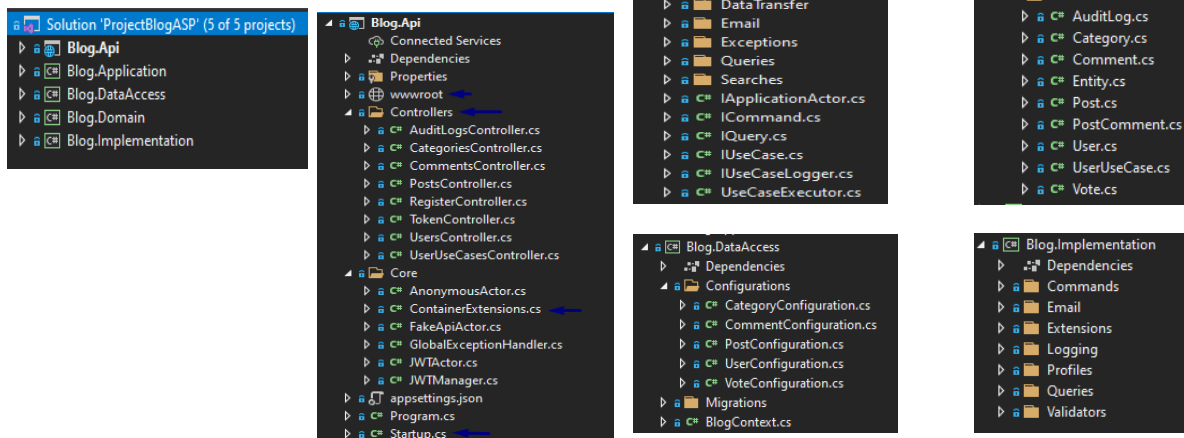
⇒ Password: sifra4admin

2. ORGANIZACIJA PROJEKTA

2.1 Diagram baze (Code-First pristup)



2.2 STRUKTURA FAJLOVA



Solution projekta je podeljen na 5 slojeva ili projekata (slike iznad) – odnosno na API sloj (za klijentski deo aplikacije), Application (sloj gde se radi business logika), DataAccess (sloj gde su skladišteni podaci), Domain (domenski sloj sa entitetima) kao i Implementation sloj (implementacije business logike).

Većina foldera koji se nalaze u ovim slojevima je podeljena još na neke celine kako bi projekat bio pregledniji i kako bi bilo lakše za snalaženje u kodu.