

라우팅(Routing)

INDEX

- 1 라우팅 기본
- 2 정적 라우팅 기본
- 3 정적 라우팅 특징

1. 라우팅 기본

1 라우팅 기본

라우팅 기본

정의

네트워크상에서 주소를 이용, 목적지까지 경로를 체계적으로 결정하는 경로선택 과정

네트워크를 효율적으로 이용하여 양종단 노드 간에 경로 찾기

라우팅 기본

정적 라우팅(Static Routing)

미리 정해진 루트를 따라 경로선택 (수동 경로 설정)

네트워크 관리자가 패킷의 경로를 수동으로 구성하는 라우팅 방식

네트워크 환경 변화와는 무관하게 항상 같은 경로로만 라우팅 경로의 설정 및 유지 고정적이므로, 만약 토폴로지 변화 때, 수동으로 직접 작업해야 함

동적 라우팅(Dynamic Routing)

망의 상태에 따라 경로선택 (자동 경로 설정)

인접 라우터들 간에 라우팅 프로토콜을 이용하여 네트워크 정보를 서로 주고받으며 라우팅 테이블을 상시 자동적으로 생성, 유지하는 라우팅 방식

2. 정적 라우팅

2 정적 라우팅

정적 라우팅 특징

특징

관리자가 라우팅 테이블을 직접 구축

트래픽 패턴이 예측가능하고 정적인 구조를 갖는 네트워크에서 효과적으로 동작하지만, 네트워크 변경에 따른 대응에 다소 어려움
(주로 회선교환 등에 쓰임)

멀리에 있는 라우터까지의 경로를 일일이 수작업으로 경로를 구성
과거, SNA 및 X.25는 이 관리방식을 따르고 있음

유연성이 없어, 혼잡에 즉각적인 대응에 취약함

정적 라우팅 종류

Static Routing

단일 목적지에 대한 방향 지정

Default Routing

모든 목적지에 대한 방향 지정
외부로 나가는 통로를 하나 만 설정할 경우에 사용

명령어

Static Routing

ip route [단일 목적지 네트워크][서브넷 마스크][방향지정]

Default Routing

ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 [방향지정]

고생 하셨습니다!

- Made by Jung Woo Gyun