Playtest Plan for Minecraft, Survey DK-Mining
11-23 November 2020, Version 1.16

Recruiting play-testers

Participants were recruited by posting virtual ads in Covid-19, there were very many results to sort through, but we managed to find participants who fit our criteria quite easily. The survey instrument answerer, we used purposed to use different social media (Reddit, Facebook, Twitter, Discord) to find participants, but we ended up using only Facebook groups also.

Hej alle sammen!
Jeg er i gang med min bachelor i game design og skal i den forbindelse lave en undersøgelse af, hvorfor folk spiller Minecraft og hvilke motivationer der er i spil, hvis man er en del af det samme. Det er meget vigtigt for mig at det er folk som er aktive i det samme, og derfor er det meget vigtigt at I svarer ærligt og sandfærdigt på de spørgsmål I nu bliver præsenteret for.
Undersøgelsen er helt anonym og det tager kun 5 minutter at svare på den.
Jeg er meget taknemmelig for jeres hjælp og I er i øvrigt altid velkomne til at kontakte mig hvis I har spørgsmål eller andet I gerne vil snakke om.
Mvh
Jonas
Jeg er 22 år og er student på Videnskabsteoretisk Kandidatuddannelse ved Aalborg Universitet. Jeg er i gang med min bachelor i game design og er i øvrigt meget glad for at spille Minecraft i min fritid.
Jeg