

Disciplina: Linguagem de Programação

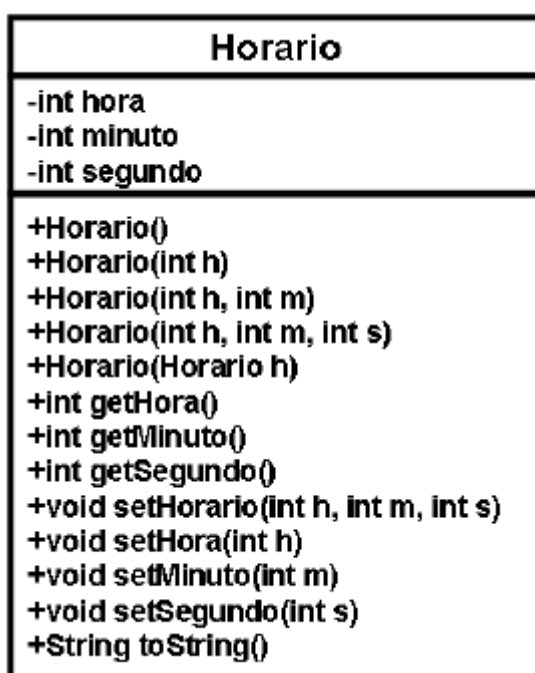
Turma: Integrado / Info2018

Prof. Msc. Robhyson Denys

Data: 08/10/2019 Entregar até: 10/10/2019 (Google Drive)

Lista de Exercícios IV – 3º. Bimestre

1. Construir uma classe Horário na IDE NetBeans com seus respectivos métodos cujo diagrama UML é dado na tabela abaixo:



MÉTODOS

Método	Descrição
Horario()	Construtor sem parâmetros que inicializa os campos hora, minuto e segundo com o valor zero. Chama o método setHorario().
Horario(int h)	Construtor que inicializa o campo hora com o valor h e os demais com valor zero. Chama o método setHorario().
Horario(int h, int m)	Construtor que inicializa o campo hora com o valor h e o campo minuto com o valor m. Chama o método setHorario().
Horario(int h, int m, int s)	Construtor que inicializa o campo hora com o valor h, o campo minuto com m e o campo segundo com s. Chama o método setHorario().

DESCRIÇÃO DOS MÉTODOS

Horario(Horario H)	Construtor que inicializa o campo hora com H.hora, o campo minuto com o valor contido em H.minuto e o campo segundo com o valor contido em H.segundo. Chama o método setHorario().
int getHora()	Método que retorna o valor contido no campo hora.
int getMinuto()	Método que retorna o valor contido no campo minuto.
int getSegundo()	Método que retorna o valor contido no campo segundo.
void setHorario(int h, int m, int s)	Método que é chamado por todos os construtores para modificar os campos hora, minuto e segundo com os valores h, m e s, respectivamente. Estas modificações são realizadas através de chamadas aos métodos setHora(), setMinuto() e setSegundo(), respectivamente.
void setHora(int h)	Método que modifica o valor do campo hora para o valor h.
void setMinuto(int m)	Método que modifica o valor do campo minuto para o valor m.
void setSegundo(int s)	Método que modifica o valor do campo segundo para o valor s.