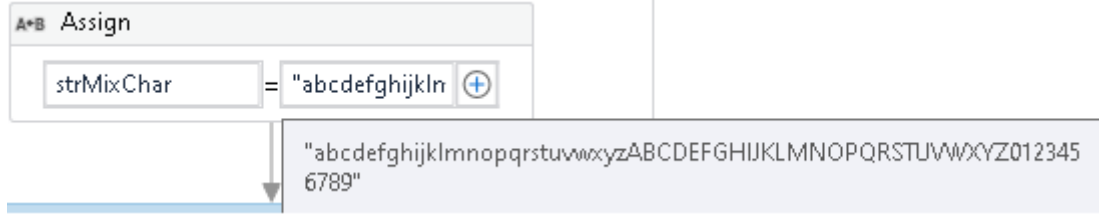


Random Harf ve Numara içeren String değişkeni oluşturma | UiPath

Harf ve numara içeren random şifreler üretmek, tek seferlik şifre kullanımlarını içeren projelerde çok kullanışlı bir yoldur.

Bu yazımda birlikte bunu nasıl yapabiliriz onu göreceğiz:

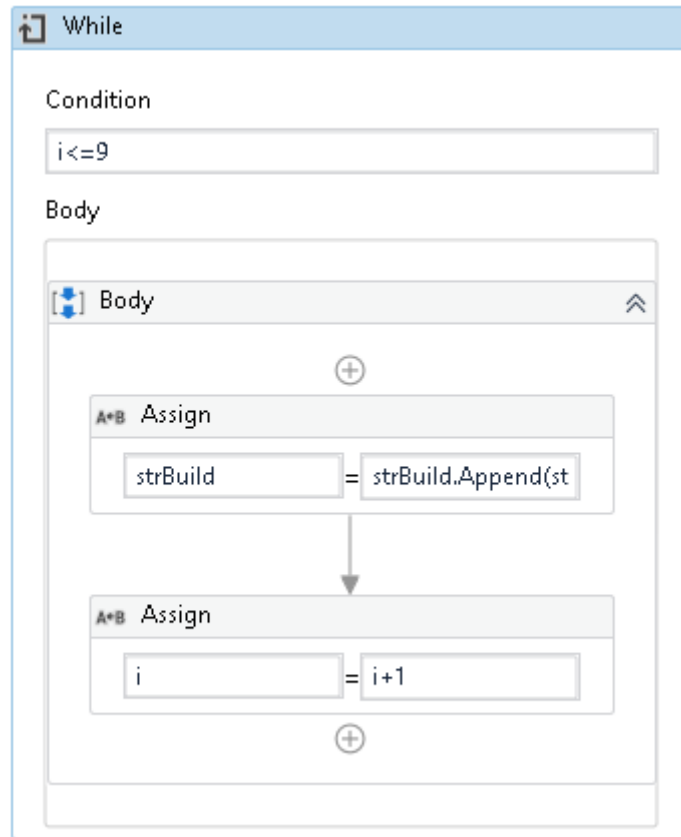
Öncelikle, bu random şifre içerisinde yer alacak harf ve sayılardan oluşan bir string değişkeni oluşturmamız gerekiyor .



StrMixChar="abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789"

Bu işlemten sonra içerisinde karakterleri ekleyeceğimiz “**While**” koşulunu kullanıyoruz.

While koşulunun içerisine “**Assign**” aktivitesini kullanarak **Random** değer oluşturup, bu değerın uzunluğunu göreceğiz.



Burada “i” isimli “integer” değişkeni oluşturuyoruz. “i” değişkeni Random değerın uzunluğunu görmemize yardımcı olacak.

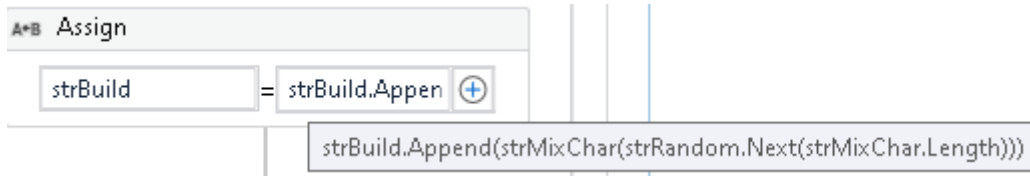
Name	Variable type	Scope	Default
strBuild	StringBuilder	Sequence	new StringBuilder
strRandom	Random	Sequence	new Random

“strRandom” ismi ile “Random” değişken tipi

“strBuild” ismi ile “StringBuilder” değişken tipi oluşturuyoruz.

Bu iki değişken tipi birlikte kullanılarak random string üretmemizde yardımcı olacaktır.

Şimdi nasıl bu değişkenleri nasıl bir arada kullanacağımıza aşağıdaki resimde bakalım;



Öncelikle, **strMixChar.Length**—daha önce kullandığımız değişkenin uzunluğunu görmek için kullanıyoruz.

strRandom—örnek olarak i değişkenin 9 değerine her ulaşmasında bize random integer vermemizi sağlayacak.

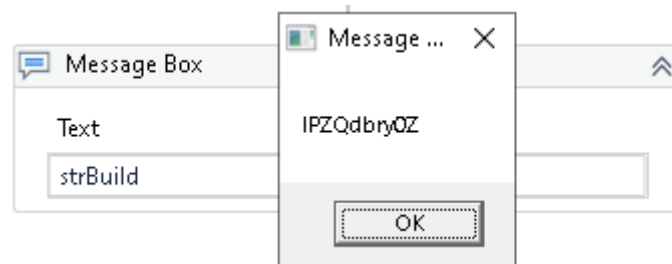
Mesela **StrRandom.Next(strMixChar.Length)**—bize 7 random sayısını verdi.

Bu da demek oluyor ki **strMixChar(7)** bize “h” değerini verecektir.

Random işlevi kullanılarak her aşamada farklı karakterler üretilir.

Son adımda ise **stringBuilder.Append**—her yinelemede oluşturulan her karakteri stringBuilder değişkenine ekleyeceğiz.

Ve Final **Output** aşağıdaki gibi olacaktır;



Okuduğunuz için teşekkürler,

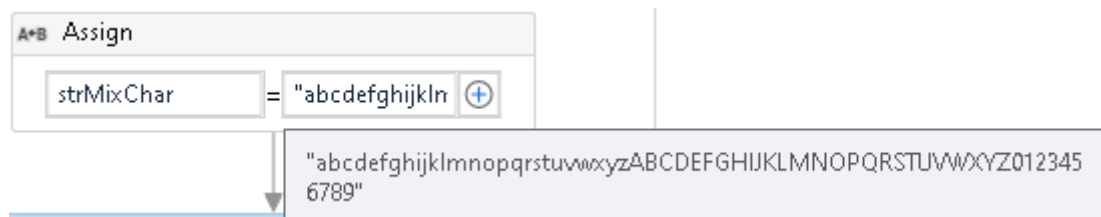
Akın Cömertpay.

Creating a String variable with Random Letters and Numbers | UiPath

In projects that require **one-time passwords**, generating **random passwords** using letters and numbers is a very handy method.

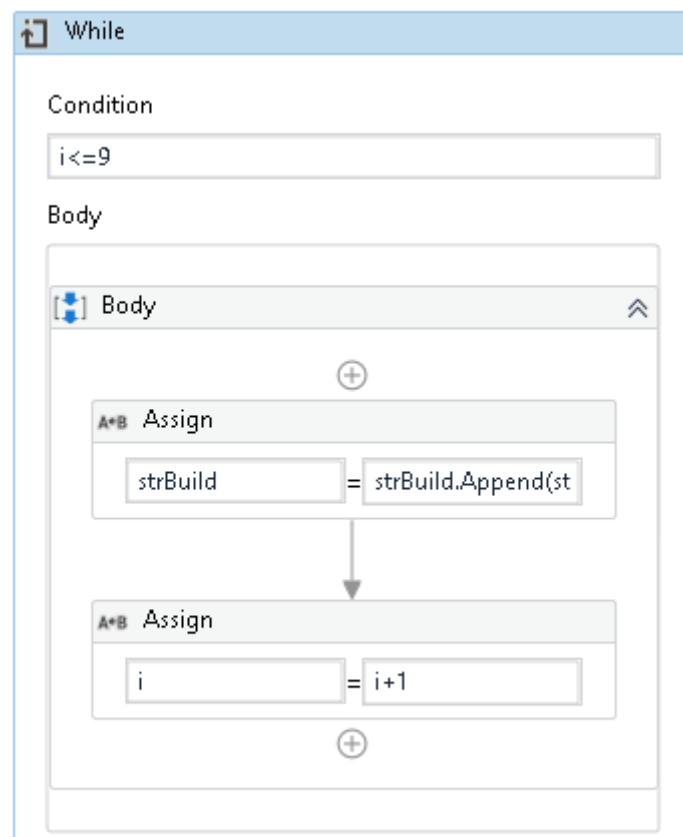
We'll examine how we can accomplish this together in this article:

First and foremost, we must establish a **string** variable containing letters and numbers that will be used to generate a random password.



StrMixChar="abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789"

Following that, we'll add the characters using the **“While”** condition. Using the **“Assign”** activity within the While condition, we'll generate a Random value and watch how long it lasts.



We'll call this variable **“i”** and it'll be a **“integer”** variable. The **“i”** variable will show us how long the Random value is.

Name	Variable type	Scope	Default
strBuild	StringBuilder	Sequence	new StringBuilder
strRandom	Random	Sequence	new Random

We can produce random strings **by combining** these two variable kinds. Now, let's look at how to **combine** these variables in the following **example**:



Firstly, **strMixChar.Length** —To find out how long the variable we used previously was.

strRandom—When the variable I reaches the value of 9, for example, will return a random integer.

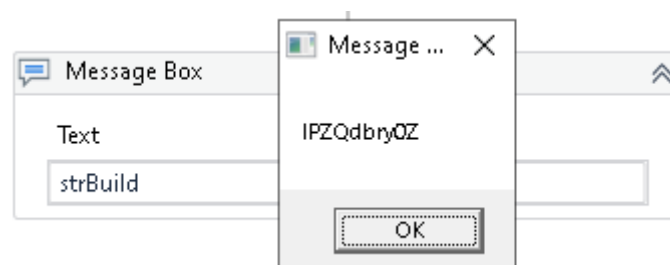
For example **StrRandom.Next(strMixChar.Length)**—Gave us the number 7 at random.

As a result, **strMixChar(7)** will return the value “h”.

At each level, various characters are generated using the **Random** function.

In the final phase, **stringBuilder.Append**—Every character formed in each iteration will be added to the stringBuilder variable.

The following is **the final output**:



Thank you for reading,

Akın Cömertpay