

```
#include<stdio.h>
int size=10;
int top= -1;
static int stackk[10];
void push(int n){
    top++;
    stackk[top]=n;
}
int pop(){
    return stackk[top--];
}
void isEmpty(){
    if(top== -1){
        printf("Empty");
    }
    else{
        printf("Not empty");
    }
}
void isFull(){
    if(top==size-1){
        printf("Full");
    }
    else{
        printf("Not Full");
    }
}
main(){
    push(10);
    push(20);
    pop();
    pop();
    isEmpty();
}
```