«interface»
PriorityQueue

+ isEmpty() : Boolean
+ add(Integer,String) : PriorityQueue
+ peek() : String
+ pop() : PriorityQueue

<<Throws>>

<<signal>>
EmptyPriorityQueueException

EmptyNode

+ isEmpty() : Boolean
+ add(Integer,String) : PriorityQueue
+ peek() : String
+ pop() : PriorityQueue

ListPriorityQueue

- priority : Integer
- value :String
- rest : PriorityQueue

+ createEmpty() : PriorityQueue
+ isEmpty() : Boolean
+ add(Integer,String) : PriorityQueue
+ peek() : String
+ pop() : PriorityQueue