OUTPUT

WEB SITE

SKILLSSpring Boot, MariaDB, React, AWS, Python

2023.08.01 - 08.31

Hello, Biscuit



Member Introduction



★안재이 jxxyi

@anjxxyi

김성은 seongeun

@chickencoc

최현정 hyunj

@hyungeongchoi2

박종빈 jb

@Jonville

권은지 eunji

@xxnjx

Project Presentation Index

01 프로젝트 개요

- 개요
- · 리서치 및 배경

02 프로젝트 기획

- ·메뉴 구조도 (AI)
- · 디자인 컨셉

03 프로젝트 설계

- · 화면 설계
- · DB 설계 (ERD)

04 프로젝트 환경

- · 개발 환경
- ㆍ기술 스택

05 프로젝트 수행

- · 프로젝트 절차
- · 구성원 역할

06 프로젝트 구현

· 구현 기능 설명

07 QnA 및 소감

- · QnA
- 프로젝트 소감

Overview

비스킷, 어떻게 만들어졌나요?

비스킷은 누구나 간편하게 사용할 수 있는 **도서 블로그 네트워크 서비스 웹 사이트**입니다.

단순히 책이나 글 등을 읽는 행위를 넘어 감상과 생각을 기록하고 공유하며 풀리지 않았던 의문들을 독자끼리 함께 대화로 풀어내는 **소통하는 광장**을 만들고자 했습니다.

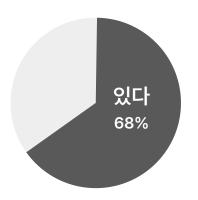


Desk Research → Background

쉬워 보이지만 쉽지만은 않은 독서와 메모 습관

비스킷에서 우리는 책을 통해 얻은 모든 것을 **기록**으로 남기거나 함께 **대화**로 풀어보며 **공유**해보고자 합니다.

Q. 꼭 지키고 싶은 <mark>독서 습관</mark>이 있나요?



- **1위 매일 읽기** (일정한 시간, 아침, 자기 전, 새벽 등)
- 2위 정독하기 (속독하지 않기, 꼼꼼히 읽기 등)
- 3위 편독하지 않기 (다양한 분야의 책 읽기)
- 4위 리뷰 및 감상 적기

Q. 책 한 권을 다 읽은 후, 내가 <mark>하는 일</mark>은?

독서로 끝!	44.5%
간단한 메모로 정리	24.6%
독서 리뷰 작성	14.6%
같은 책을 읽은 사람들의 의견 찾아보기	9.8%
사람들과 토론 의견 나누기	6.4%

^{*} 데이터 출처 : 스쿨잼 / [책 : 나의 독서 이야기]

정보 검색부터 수익모델까지 고려한 비스킷



Design System

Logo





Typography

Chab TUCH / Ra Main Title 48 32 24 Bold

Pretendard

가나다 / Aa

Sub Title Body Detail
24 20 16 14 12

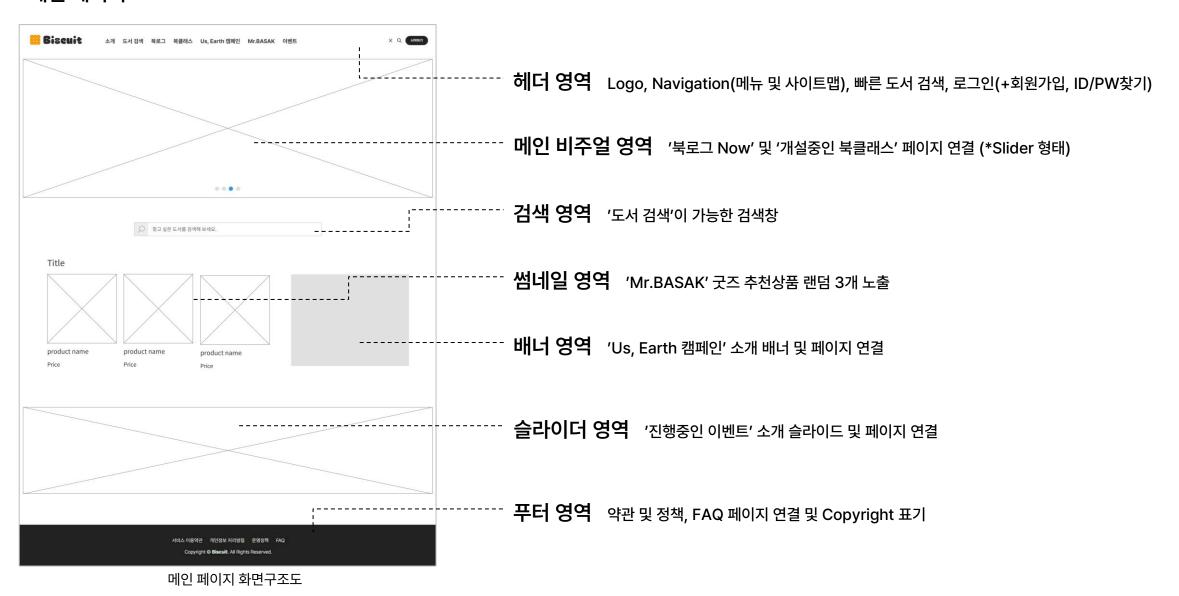
Bold Bold Semibold Regular Semibold Regular

Color

Background		Primary		Secondary	
	#FFFFFF	#	#FE9B0C		#FFFBF0
Font		Input		Border	
	#222222	#.	AAAAAA		#DDDDDD

Wireframe

메인 페이지

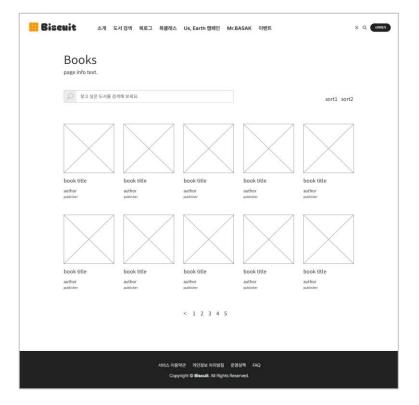


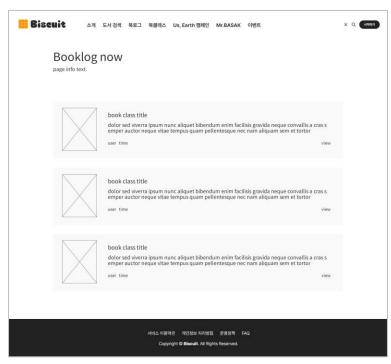
Wireframe

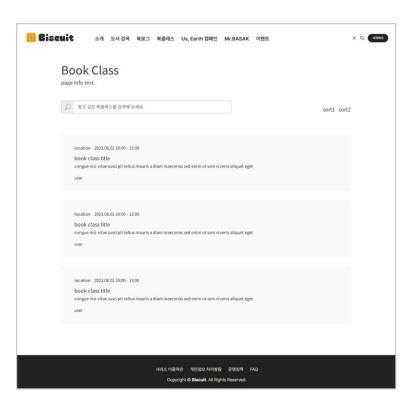
각 페이지의 성격에 맞는 다양한 게시판 형태로 구성

그에 따른 **필요한 기능**(검색 및 카테고리, 페이지네이션 등) 추가

서브 페이지





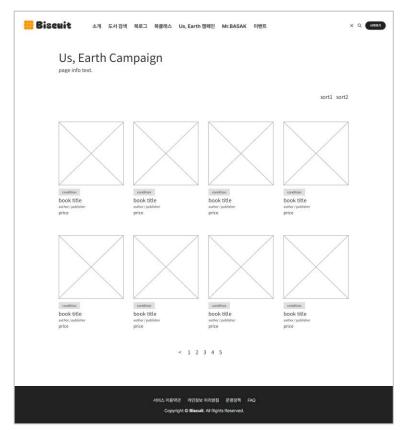


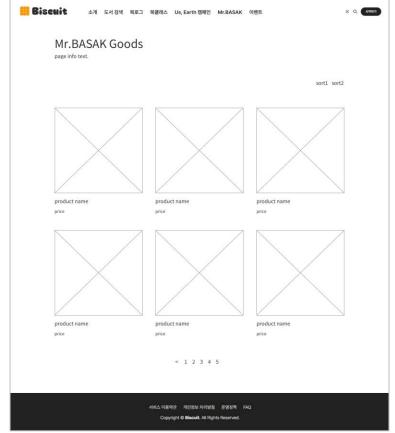
도서 검색 북로그 나우 북클래스

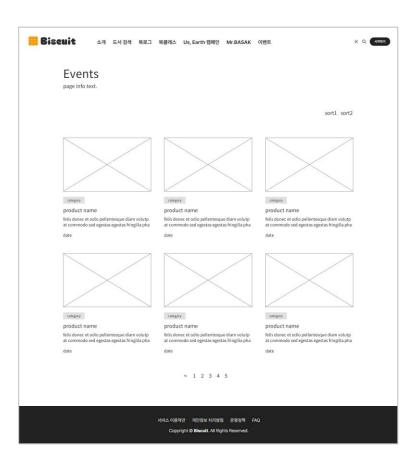
Wireframe

각 페이지의 성격에 맞는 다양한 게시판 형태로 구성

그에 따른 **필요한 기능**(검색 및 카테고리, 페이지네이션 등) 추가



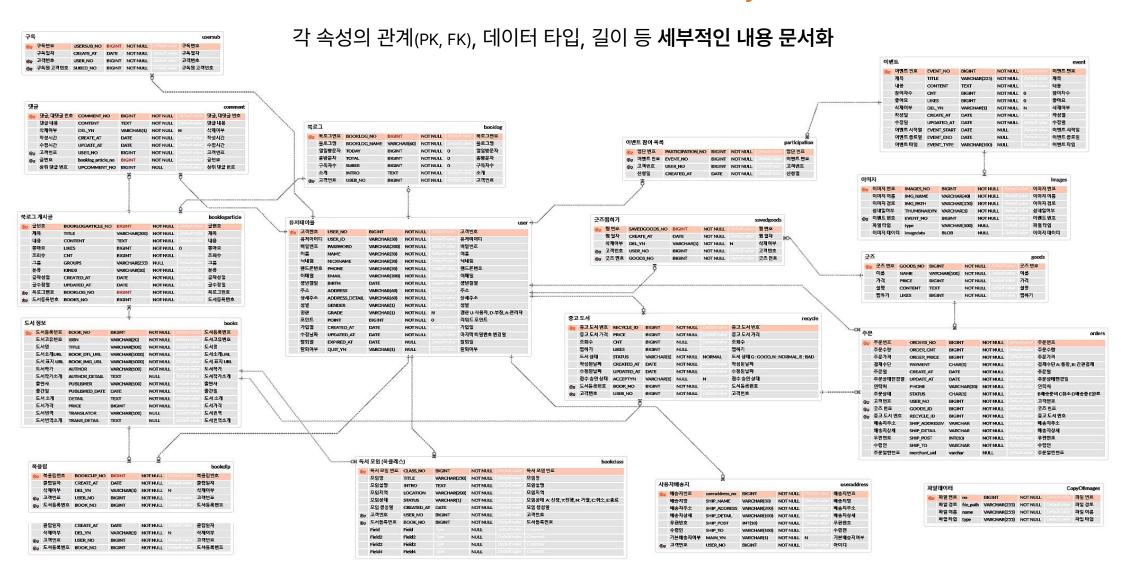




Us, Earth 캠페인 Mr.BASAK Goods Events



도서검색 API를 적극 활용하여 핵심 Entity 도출





BE와 FE에 적합한 IDE(IntelliJ, VS Code) 적극활용

그 외 GitHub를 통한 관리와 AWS로 배포까지

운영체제	Windows10
통합개발환경(IDE)	🖳 IntelliJ, 💢 vs code
JDK 버전	ॐ JDK 17
데이터베이스	✓ MariaDB
빌드 툴	Gradle
관리 툴	GitHub
배포	aws Aws

Tech Stack

Spring Boot를 통해 서버 API 역할 구축을 구축하고, UI 로직을 React에서 담당하여 데이터를 가져오는 형식으로 구성



백엔드	SpringBoot, Spring Security, Spring Data JPA, JWT, Python, Postman
프론트엔드	React, Node.js, npm, HTML·CSS·JavaScript
데이터베이스	MariaDB, DBeaver
UI	Figma, Photoshop, Illustrator

Project Progress

충분한 회의로 **구성안**을 제작하여 구성원 모두가 **공유**하고, 틈틈히 **일정보고**를 주고 받으며 **GitHub**로 관리함으로써 **체계적으로 프로젝트 수행**



Project Roles

모든 팀원이 BE와 FE에 함께 참여



★ 안재이 @anjxxyi

- · 대표 메뉴: '메인 ', '소개', ' 북클래스', 'FAQ'
- · 프로젝트 전체 총괄
- · 화면 설계 및 컨셉 디렉팅
- · 데이터 수집 및 입력
- · 모임 개설신청 기능 구현
- · 지도 & 우편번호 API 환경 세팅
- · FE 작업 환경 세팅



김성은 @ckickencoc

- ·대표 메뉴: '도서 검색', '마이페이지', '북클래스'
- · DB 설계
- · 데이터 수집 및 입력
- ·도서 API 환경 세팅
- · 모임 네트워크 구현
- · 결제 서비스 구현



박종빈 @Jonville

- ·대표 메뉴: '북로그', '이벤트'
- · DB 설계
- ·데이터 수집 및 입력
- · 블로그 네트워크 구현
- · 댓글 및 공감 기능 구현
- · 이벤트 참여 네트워크 구현



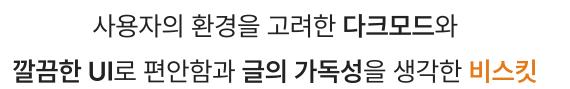
최현정 @hyungeongchoi2

- ·대표 메뉴: '회원관리', '캠페인 마켓'
- · DB 설계
- · 데이터 수집 및 입력
- · 유저영역(로그인, 회원가입) 구현
- · 리사이클 마켓 네트워크 구현



권은지 @xxnjx

- ·대표 메뉴: '굿즈 마켓'
- · 화면 설계
- · 데이터 수집 및 입력
- · 마켓 네트워크 구현



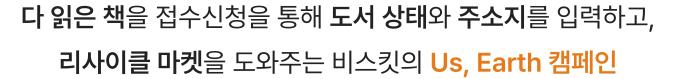


	Intro	반가워요! 당신의 독서 서포터 '비스킷'입니다.			
Path			/		
		Title	Info	Туре	Function
Biscuit		메인 페이지	슬라이더, 썸네일, 배너	-	 - Header, Footer - 슬라이더 : 메인비주얼, 배너슬라이더 - 썸네일(굿즈 마켓 상품 3개 랜덤 노출) - 배너(신규 이벤트 노출)
Page	Page	서브 페이지	페이지 비주얼, 사이드 바	-	- 컴포넌트 구현 · 페이지 비주얼 : 페이지명, 페이지 소개글 · 사이드바(scroll top, URL copy)
		소개	콘텐츠	Content	- 스크롤 이벤트
		약관 및 정책	탭, 콘텐츠 (3page)	Content	- 탭(서비스 이용약관, 개인정보 처리방침, 운영정책)
		FAQ	토글 리스트	Content	- 자주 묻는 질문·답변 토글 형태(summary·detail)
	Part			UI 안재이 ·	FE 안재이

혼자선 읽기 어려웠던 책을 **함께 읽을 수 있도록 개설신청**을 통해 **독서모임**을 열고, 원하는 모임에 **참여**하는 <mark>북클래스</mark>

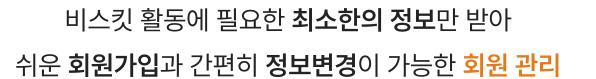


	Intro		하나의 책으로 다양한 생각을 함께 나눠보세요.				
	Path			/book	class		
		Title	Info	Туре	Function		
					- 검색(북클래스명, 읽을 도서명)		
			리스트형 게시판	List	- 정렬(최신순, 추천순, 마감 임박순)		
					- 요약보기(modal)		
		개설된 북클래스	*관리자 모드	List	- 상태관리(승인 및 반려) 및 일괄 처리 기능		
북클래스	Dogo				- 검색(아이디, 제목)		
	Page				- 정렬(상위 : 전체, 승인해야할 목록 / 하위 : 최신순, 마감순)		
			글 상세	View	- 북클래스 장소 지도(NAVER map API)		
					- 도서 정보 출력		
					- 북클래스 수정(개설자) 및 신청/취소(참여자) 버튼		
		ᆸ크굇게서	그 자서 이려	Fd;+	- 사용자 정보 출력		
		북클래스 개설	글 작성 입력	Edit	- 우편번호(Daum Postcode) 및 도서찾기(NAVER 도서 API)		
	Part		UI 안재이 ·	FE 안재이 김	김성은 · BE 안재이 김성은		





	Intro	지갑도 챙기고, 생각도 공유하고, 환경도 지키는 일석삼조 리사이클 캠페인					
	Path		/campaign				
		Title	Info	Туре	Function		
					- 페이지네이션		
			앨범형 게시판	List	- 정렬(최신순, 가격높은/낮은순)		
lla Earth		진행중인 도서			- 상태 및 정가/할인가 표시		
Us, Earth 캠페인	Dogo		글 상세	View	- 도서 정보 출력		
0*11 C	Page				- 구매하기 버튼 및 구매결제 연결		
			*관리자 모드	Liat	- 필터링(select)		
				List	- 승인페이지(modal)를 통해 상태관리		
		E.I. T.I.	그자서	Liet	- 최신 사용자 정보 출력		
		도서 접수	글 작성	List	- 도서찾기(NAVER 도서 API)		
	Part		UI 안재이 · FE 안재이 최현정 · BE 최현정				





	Intro		비스킷에 오신 것을 환영합니다!					
	Path		/auth					
		Title	Info	Туре	Function			
		270	아시아	Form	- 아이디 기억하기 기능			
		로그인	양식 입력	Form	- 성공할 경우 Local Storage에 사용자 정보저장			
		로그아웃	-	-				
회원 관리	Page	ID/PW 찾기	탭, 양식 입력	Form	- 사용자의 최신 회원정보(이름, 생년월일, 연락처 등) 입력			
	rage				- 비밀번호의 경우 새 비밀번호로 변경			
					- 이용약관(toggle)			
		회원가입		Form	- 아이디 및 비밀번호 등 정규표현식			
		의전기급 	양식 폼 입력	FOIIII	- 생년월일과 성별을 숫자로 받아 처리			
					- 중복검사 필수			
	Part		UI 안재이 · FE 안재이 최현정 · BE 최현정 김성은					



사용자의 정보수정과 모든 활동 관리는 물론, 관리자의 회원 관리까지 한 곳에서 가능한 <mark>마이페이지</mark>

	Intro	비스킷에서 한 모든 활동을 관리해 보세요.				
	Path			/men	nber	
		Title	Info	Туре	Function	
		취임 저나	야시 이러/스저	Гокто	- 비밀번호 확인 후 진입	
		회원 정보	양식 입력/수정	Form	- 사용자의 비밀번호, 개인정보 수정 및 탈퇴 버튼	
		회원 탈퇴	-	-	- 탈퇴여부 재확인 후 탈퇴처리(confirm)	
마이페이지		북클립 관리	웹진형 게시판	List	- 정렬(최신순, 가격순, 인기순)	
	Page				- 북클립 삭제 기능	
		북클래스 관리	리스트형 게시판	List	- 정렬(상위: 참여, 개설 클래스, 하위: 전체, 모집중, 종료됨/신청됨)	
		X D LIII	에지성 게 니ㅠ	List	- 정렬(전체, 배송상태별)	
		주문 내역	웹진형 게시판		- 배송상태별 기능(주문취소, 반품, 배송완료 확인)	
		*관리자 페이지	테이블	List	- 사용자 상태 관리(회원 차단 처리/복구, 관리자 권한 부여/철회)	
		건디지 페이지	네이크	LIST	- 정렬(전체, 일반, 탈퇴, 관리자) : select	
	Part		UI 안재이 ·	FE 김성은 초	현정 · BE 김성은 최현정	

궁금했던 책도 찾아보고, 취향껏 담아 나만의 **북클립**도 만들어 보는 <mark>도서 검색</mark>



	Intro	도서를 검색하고, 취향껏 담아 나만의 북클립을 만들어 보세요.				
	Path	/books				
		Title	Info	Туре	Function	
					- NAVER 도서 API 사용	
			앨범형 게시판	List	- 검색	
도서 검색				LIST	- 페이지네이션	
	Page	도서 검색			- 정렬(유사순. 최신순)	
		포시 검색 	글 상세		- 열람 시 DB에 도서 정보 저장	
				View	- 북클립(선택한 도서를 찜 목록에 저장)	
				VIEW	- 작가(엮은이) 소개(API 제공 소개글 외에 python 활용)	
					- 이미지 크게보기(modal)	
	Part		UI 안재이 · FE 김성은 · BE 김성은			

읽은 도서의 단순한 **기록**을 넘어서, **실시간**으로 올린 리뷰에 **공감·댓글**을 남기며 서로 **구독**할 수 있는 <mark>북로그</mark>



	Intro		어쩌면 잊혀질 수	있는 지금, 어	떤 기록이 남겨지고 있을까요?	
	Path		/booklog			
		Title	Info	Туре	Function	
		#27.LO	웹진형 게시판	Liet	- 실시간 출력(24이내 글은 '방금, ~시간 전'으로 표시)	
		북로그 나우	법신영 계시핀	List	- 무한 스크롤	
		북로그 검색	웹진형+리스트형 게시판	List	- 검색(select)	
		72264	합선왕+니스트왕 계시전		- 페이지네이션	
북로그	Page	age	탭, 웹진형 게시판, 리스트	List	- 프로필(게시글, 구독 수)과 탭(카테고리, 글, 소개) 구성	
	raye				- 글쓰기 및 구독하기 버튼	
			글 상세	View	- 글 상태 표시(댓글·공감·조회수)	
		(내) 북로그			- 댓글·대댓글 CRUD, 공감(좋아요) 기능	
			글 작성	Edit	- 도서 선택(검색)하여 글 작성	
			구독 리스트	List	- 나를 또는 내가 구독한 리스트	
			구국 니 <u></u>	LIST	- 구독하기 및 방문하기 버튼	
	Part		UI 안재이	· FE 안재(이 박종빈 · BE 박종빈	

참여버튼 하나 클릭으로 손쉽게 이벤트를 참여하고 관리자는 참여자 명단을 쉽게 엑셀 파일로 다운로드 가능한 이벤트

	Intro		비스킷에서 준비한 다양한 이벤트를 참여해 보세요. /events				
	Path						
		Title	Info	Туре	Function		
					- 페이지네이션		
			애버성 게니파	List	- 정렬(인기순, 최신순)		
		진행중인 이벤트	앨범형 게시판		- 이벤트 기간 표시		
이벤트	Dane				- 관리자일 경우 글작성 버튼		
	Page		글 상세	View	- 이미지 출력		
					- 참여하기 버튼		
					- 참여리스트 출력(관리자모드 : 엑셀파일 출력)		
		이베트 드리	그자서	List	- 이벤트 기본정보(이벤트명, 기간, 상세내용 등) 입력		
		이벤트 등록	글 작성	List	- 파일첨부(썸네일, 컨텐츠 이미지)		
	Part		UI 안재이	· FE 안재(이 박종빈 · BE 박종빈		

비스킷의 캐릭터인 **바삭군**을 활용하여 **굿즈 상품**을 제작하고, 사용자는 살펴보고 **구매**할 수있는 **Mr. BASAK**



	Intro	지갑도 챙기고, 생각도 공유하고, 환경도 지키는 일석삼조 리사이클 캠페인			
Mr.BASAK	Path	/goods			
		Title	Info	Туре	Function
	Page	굿즈 마켓	앨범형 게시판	List	- 페이지네이션 - 정렬(신상품순, 가격높은/낮은순) - 상품명과 상품 가격 표시
			글 상세	View	- 상품 정보 출력 - 구매하기 버튼 및 구매결제 연결
			*관리자 모드	List	필터링 (select)정렬(신상품순, 가격높은/낮은순)상품등록(게시판) 및 상품수정(상세) 버튼
		상품 등록	글 작성	List	- 상품의 기본정보(상품명, 수량, 금액, 설명 등) 입력 - 파일첨부(썸네일, 컨텐츠 이미지)
	Part	UI 안재이 · FE 안재이 권은지 · BE 권은지			

비스킷, 혹시 더 궁금한 점이 있으신가요?



Impression

비스킷을 제작하면서 많이 배우고 느꼈습니다 :)



★안재이 @anjxxyi

팀원이 아닌 팀장이라는 위치에서 제 경험 사례들을 참고하여 구성안과 일정보고 등으로 팀의 체계를 잡 으려 했습니다.

생각보다 역할로써의 할애되는 시간이 많아 개인적으로는 작업에 아쉬움이 많이 남지만 학습했던 스프링부트와 리액트의 내용을 넘어서서 더 배우고 익힐 수있던 시간이었습니다.



김성은 @ckickencoc

세미 프로젝트 이후 스프링 부트를 배우게 되었고, 이 전에는 그냥 작동하기 때문에 썼던 기능과 코드들을 파이널 프로젝트에서는 어느정도 스프링 부트에 대한 기본 지식을 가진 상태에서 사용할 수 있었습니다.

코드의 흐름이 보이고, 이해가 되는 제 자신의 모습에 학습을 하는 기간동안 많을 것을 듣고, 배웠다는 생각 이 들었습니다.



박종빈 @Jonville

급하게 적었던 지저분한 코드 덕분에, 내가 작성한 코드를 내가 분석하고 있는 모습을 보면서 클린코드의 중요성을 느꼈습니다.

배웠던 지식으로는 구현에 많은 어려움이 있어 '검색'의 도움을 많이 받았고, 단순 복붙이 아닌 동작원리를 이해하는 데에 많은 시간이 할애하었습니다.



최현정 @hyungeongchoi2

처음엔 잘할수있을까? 하는 걱정이 앞섰 지만 프로젝트 기간이 지날수록 스프링과 리액트에 대한 이해가 생기면서 점차 성 장하는 저를 느꼈습니다.

구현하면서 많이 찾아보고 물어보며 덕분에 성장할 수 있는 시간이었습니다. 제가 부족했을텐데도 잘 이끌어준 팀장님과 도 움을 준 팀원분들에게도 정말 감사합니다.



권은지 @xxnix

계획만큼은 해내지 못해서 아쉽지만 좋은 팀장님과 팀원분들을 만나서 많은 걸 배우고 느꼈습니다.

고생하셨습니다!!

지금까지 **비스킷**이었습니다.

감사합니다!

