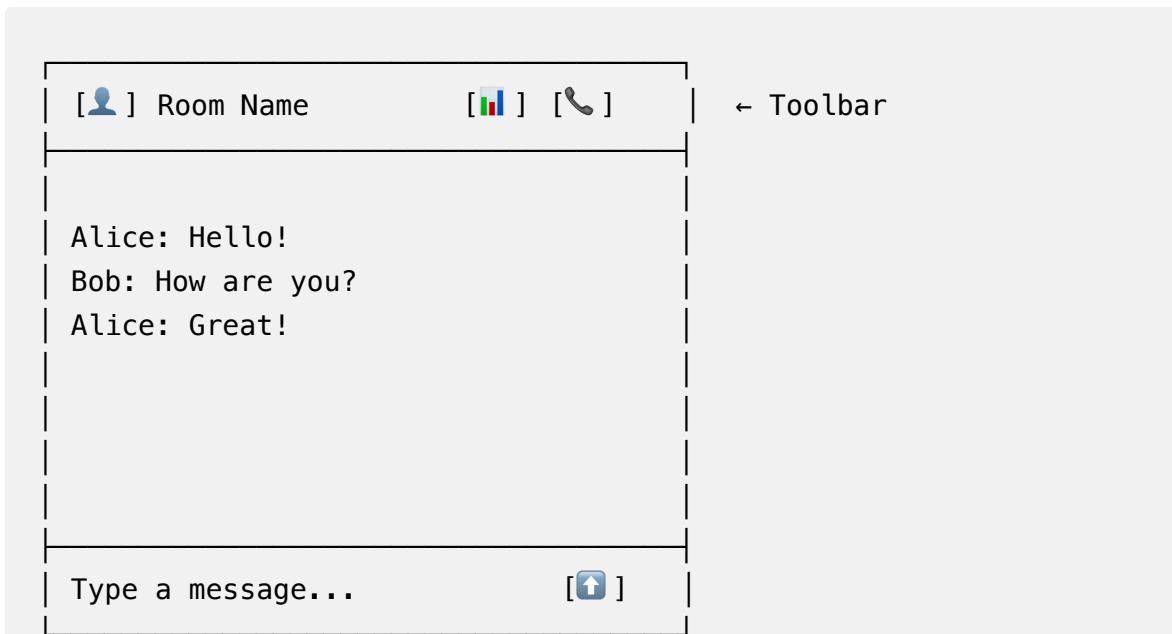


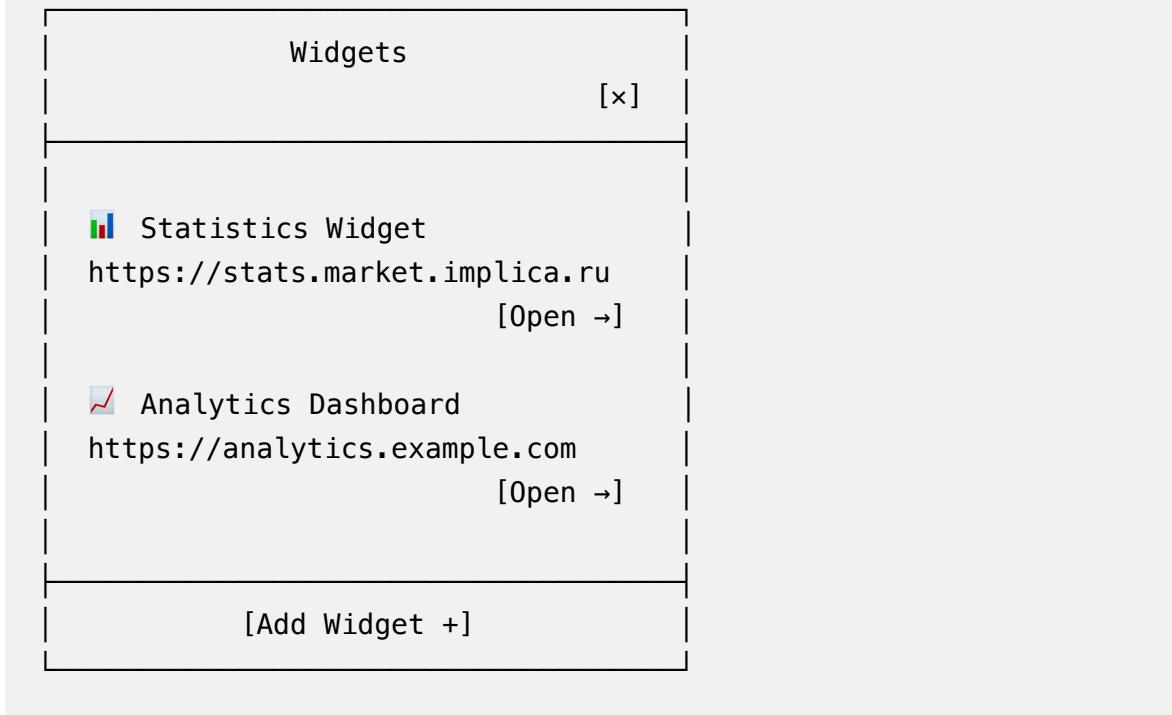
Визуализация вариантов UI для виджетов

Вариант 1: Кнопка в RoomScreen toolbar

Внешний вид



Клик на [] → открывается список виджетов:



Плюсы

- Не загромождает экран
- Логичное расположение рядом со звонком
- Быстрый доступ одним тапом

Минусы

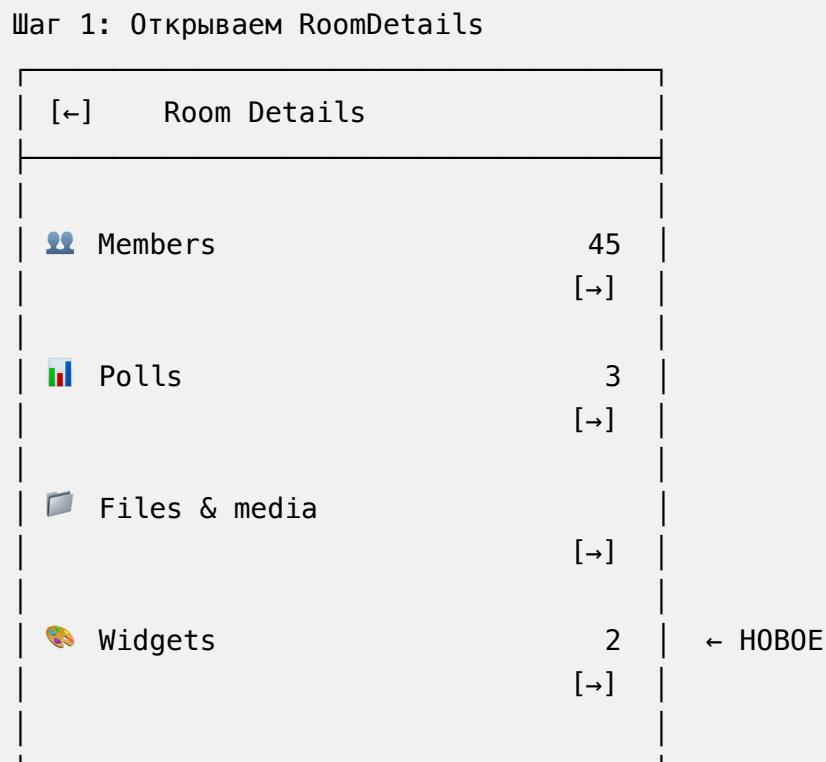
- Кнопка видна только в комнате
- Пользователь может не заметить виджеты
- Нужно знать что виджеты есть

Вариант 2: Вкладка в RoomDetails

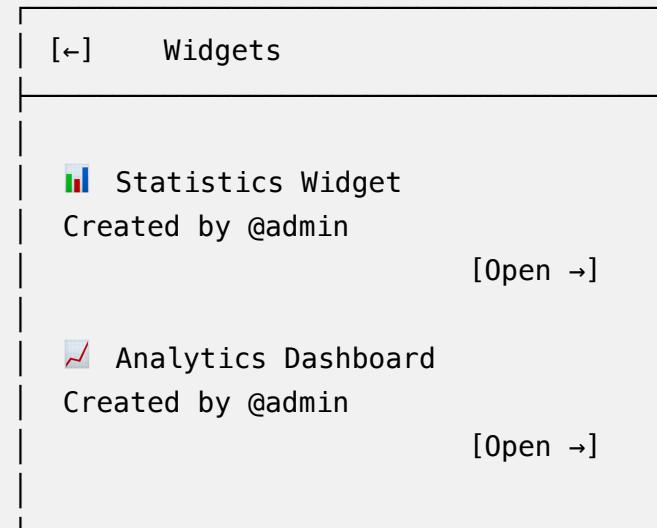
Навигация

```
RoomScreen
  ↓ (Тап на Room Name)
RoomDetails
  └ Members
  └ Polls
  └ Files & media
  └ Widgets ← НОВАЯ ВКЛАДКА
```

Внешний вид



Шаг 2: Клик на Widgets



Плюсы

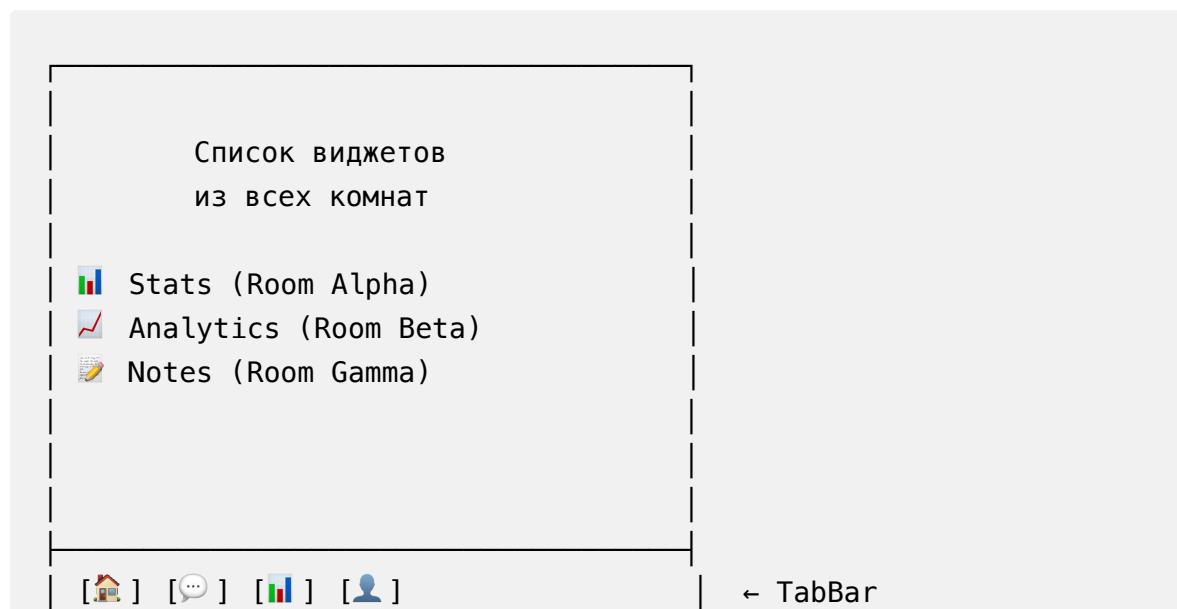
- Не загромождает основной экран
- Логично с другими room features
- Можно показать детали виджетов

Минусы

- Требует 2 клика (Room Header → Widgets)
- Менее заметно для пользователя
- Далеко от основного контента

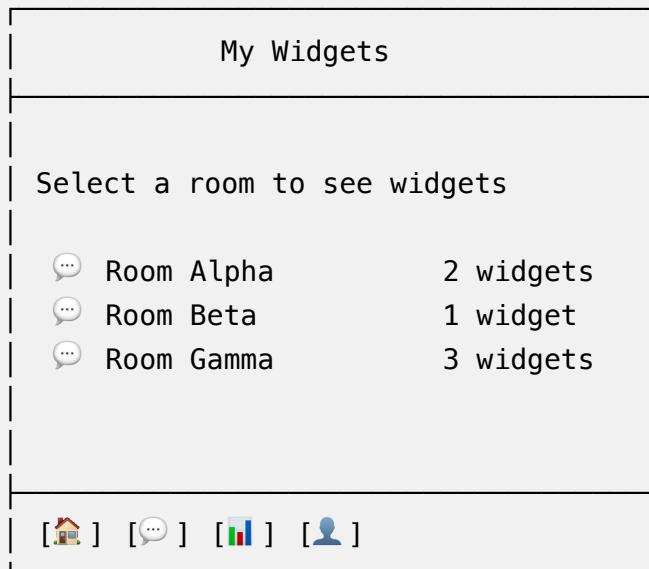
Вариант 3: Вкладка в TabBar

Внешний вид



Home Chats Widgets Profile

Или показать виджеты текущей комнаты:



Плюсы

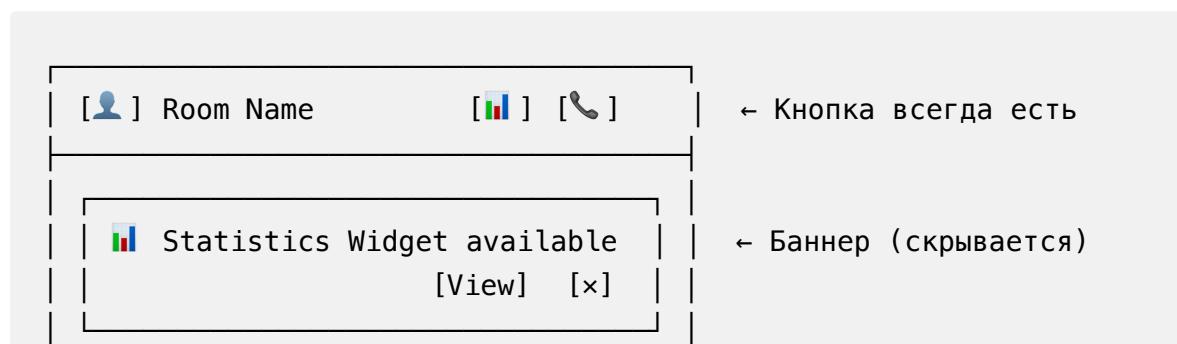
- ✓ Максимальная видимость
- ✓ Доступ с любого экрана
- ✓ Можно показать виджеты из всех комнат

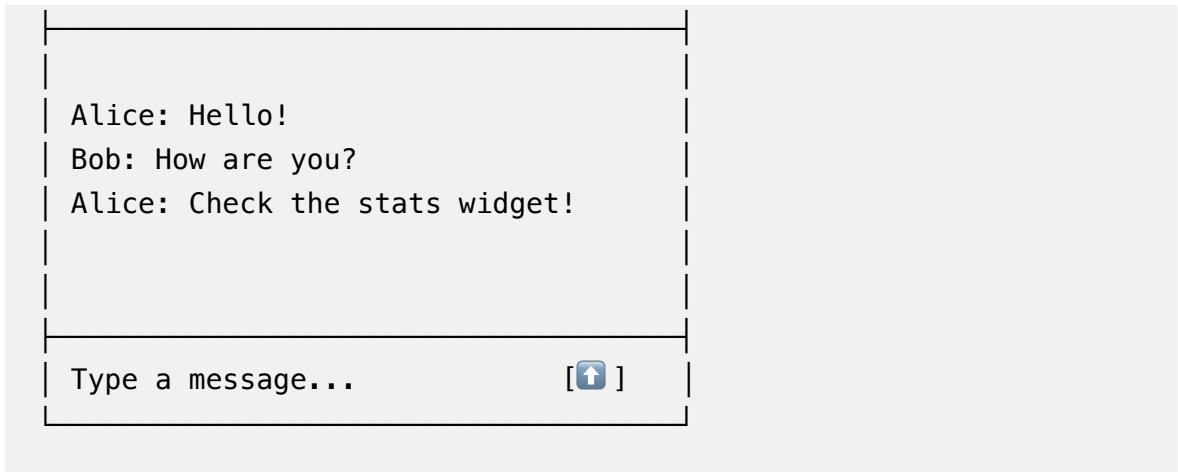
Минусы

- ✗ Сильное изменение Element X
- ✗ Занимает место в TabBar
- ✗ Менее контекстуально (виджеты привязаны к комнате)
- ✗ Противоречит философии Element X (минимализм)

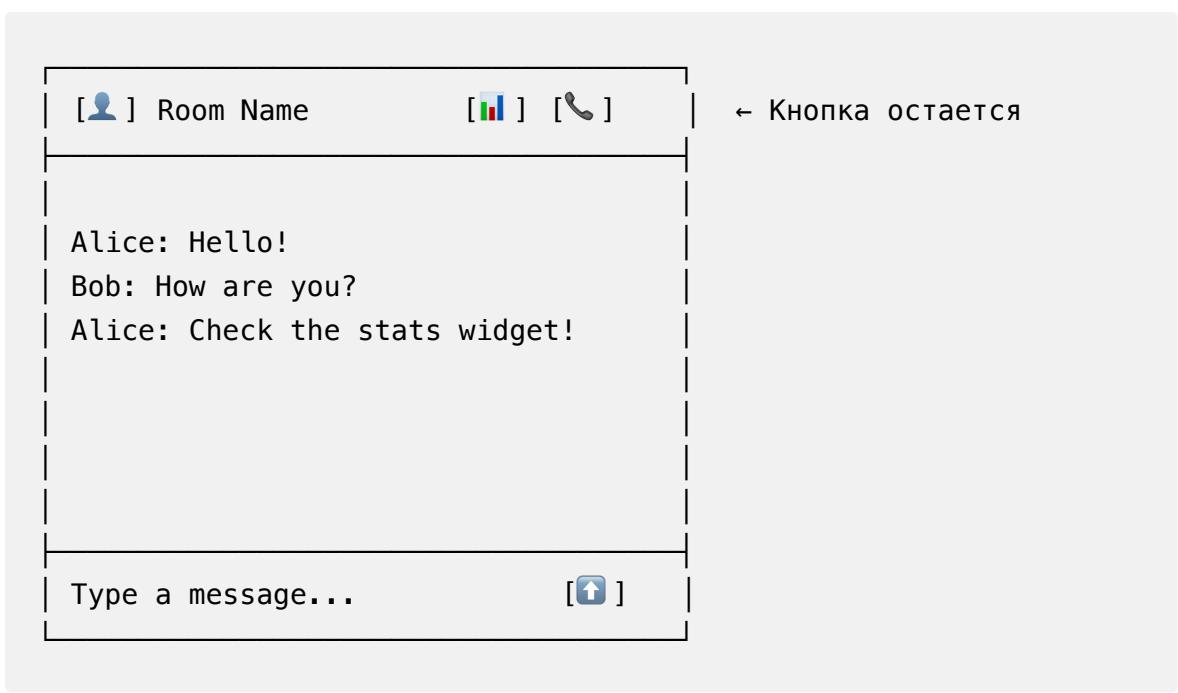
Вариант 4: Баннер + кнопка (РЕКОМЕНДУЕМЫЙ)

Внешний вид при первом открытии комнаты с виджетом

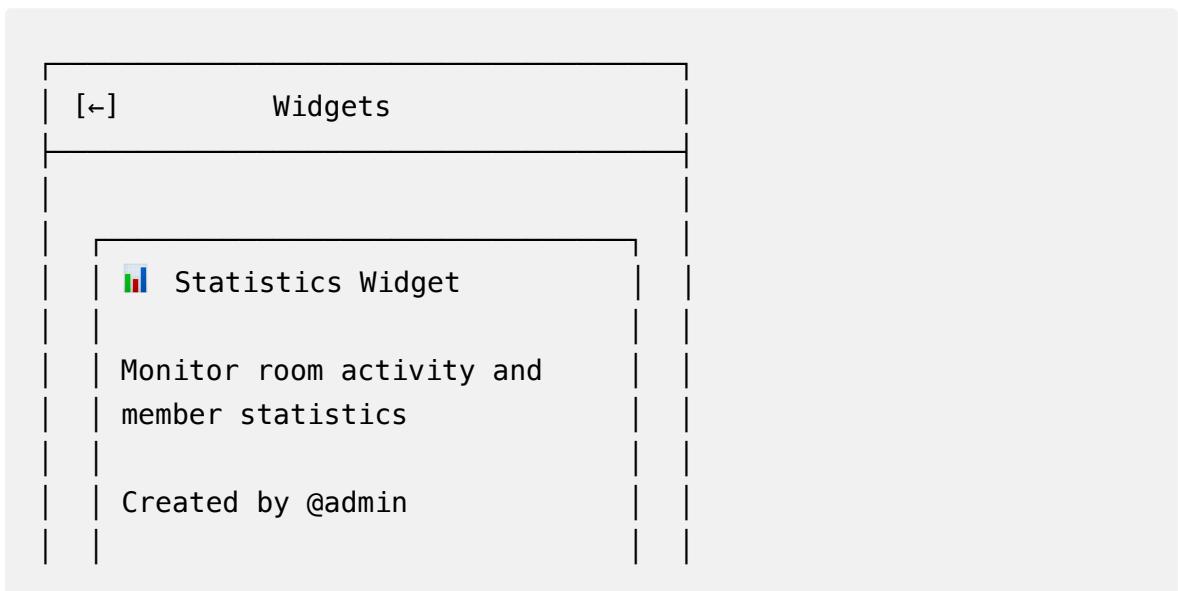


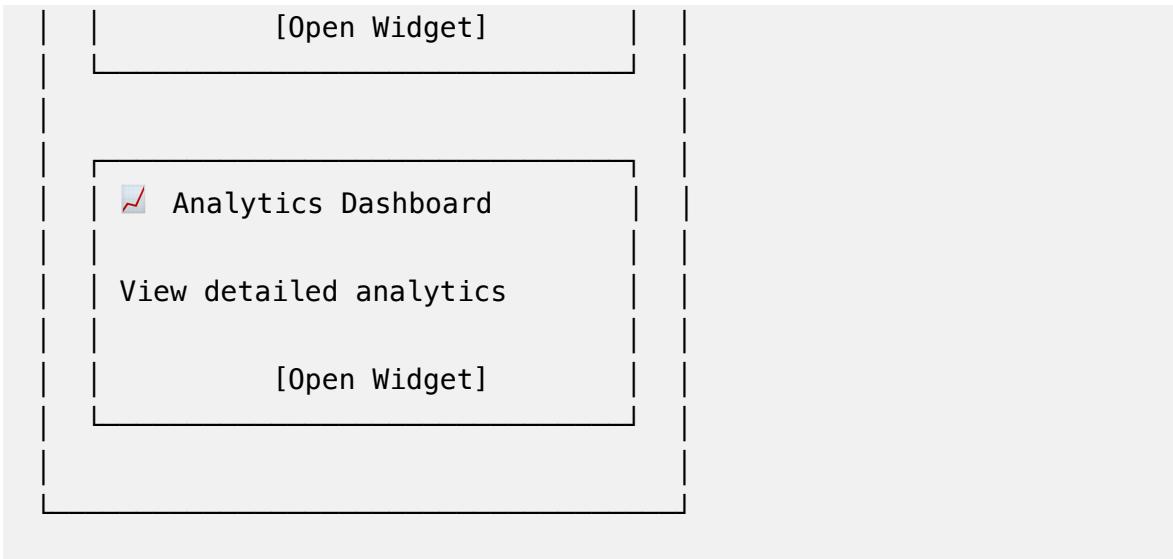


После скрытия баннера

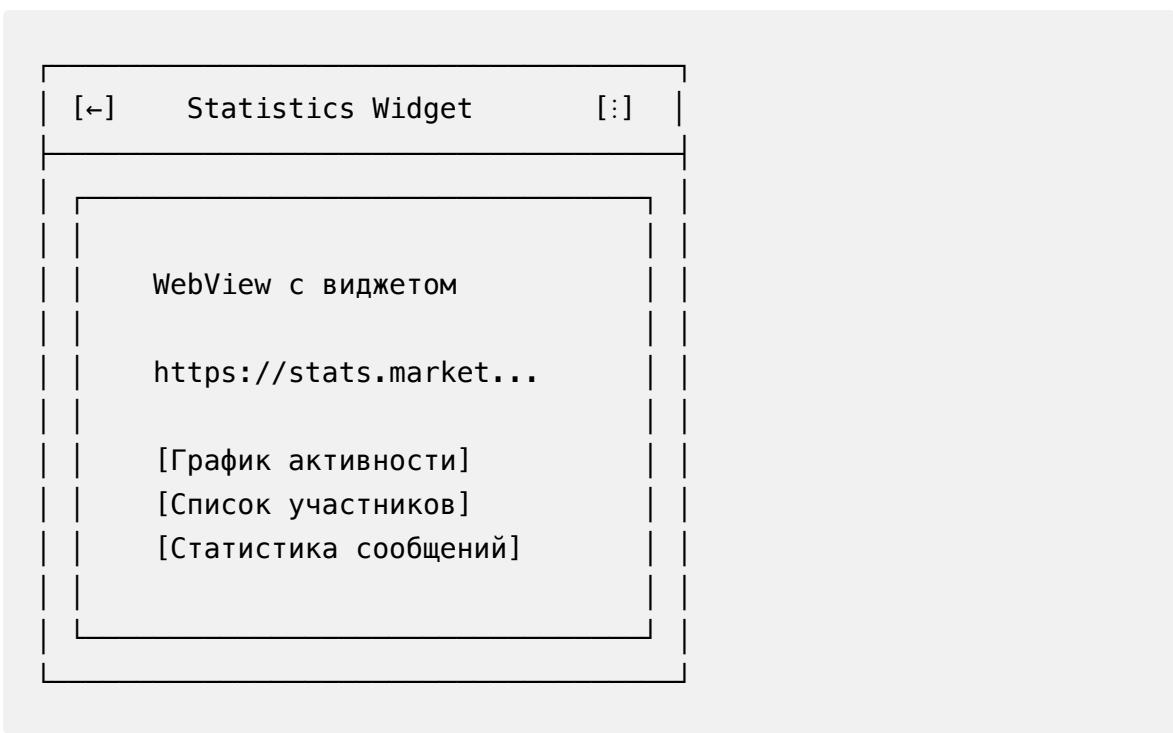


Клик на [View] в баннере или [] в toolbar





Клик на [Open Widget]



Плюсы

- **Видимость:** Баннер привлекает внимание
- **Постоянный доступ:** Кнопка в toolbar всегда доступна
- **Не мешает:** Баннер можно скрыть
- **Знакомый паттерн:** Как pinnedItemsBanner в Element X
- **Контекстуально:** Виджеты показываются в контексте комнаты
- **Прогрессивное раскрытие:** Баннер → скрыть → кнопка остается

Минусы

- Занимает вертикальное место (но только при первом показе)
- Чуть сложнее в реализации (баннер + кнопка)

Сравнительная таблица

Критерий	Вариант 1	Вариант 2	Вариант 3	Вариант 4
Видимость	★★★	★★	★★★★★	★★★★★
Доступность	★★★★★	★★	★★★★★	★★★★★
Не мешает	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★
Контекст	★★★★★	★★★★★	★★	★★★★★
Простота	★★★★★	★★★★	★★	★★★
Соответствие Element X	★★★★★	★★★★★	★★	★★★★★
ИТОГО	23/30	21/30	17/30	28/30

Анимация взаимодействия (Вариант 4)

Сценарий 1: Новый пользователь впервые видит виджет

1. Открывает комнату



← Баннер появляется

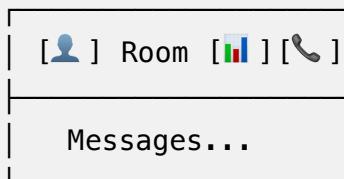
2. Нажимает [View]

→ Открывается список виджетов

3. Нажимает [Open Widget]

→ Открывается WebView с виджетом

4. Возвращается в комнату



← Баннер больше не показывается

Сценарий 2: Опытный пользователь хочет открыть виджет

1. Открывает комнату



2. Нажимает []

→ Сразу список виджетов

3. Нажимает на нужный виджет

→ WebView

Сценарий 3: В комнате нет виджетов



Рекомендация

Вариант 4 оптимальен потому что:

1. Прогрессивное раскрытие (Progressive Disclosure)

- Новичок видит баннер и понимает что есть виджеты
- Опытный пользователь использует кнопку

2. Минимальное влияние на UX

- Баннер появляется только один раз
- После скрытия не мешает

3. Соответствие Element X паттернам

- Баннеры уже есть (pinnedItems, knockRequests)
- Кнопки в toolbar - стандартное место

4. Гибкость

- Можно легко добавить уведомления о новых виджетах

- Можно показывать разные баннеры для разных виджетов
-

Следующий шаг

Какой вариант выбираем для реализации?