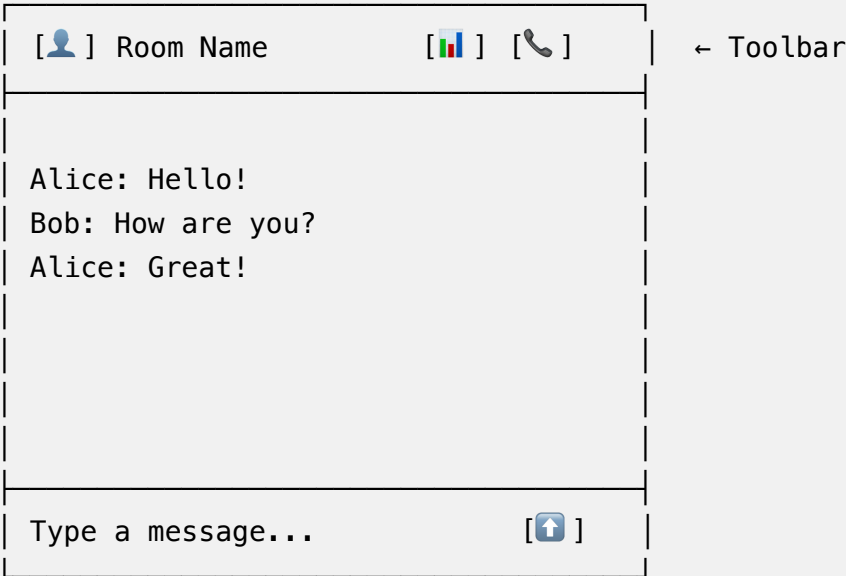


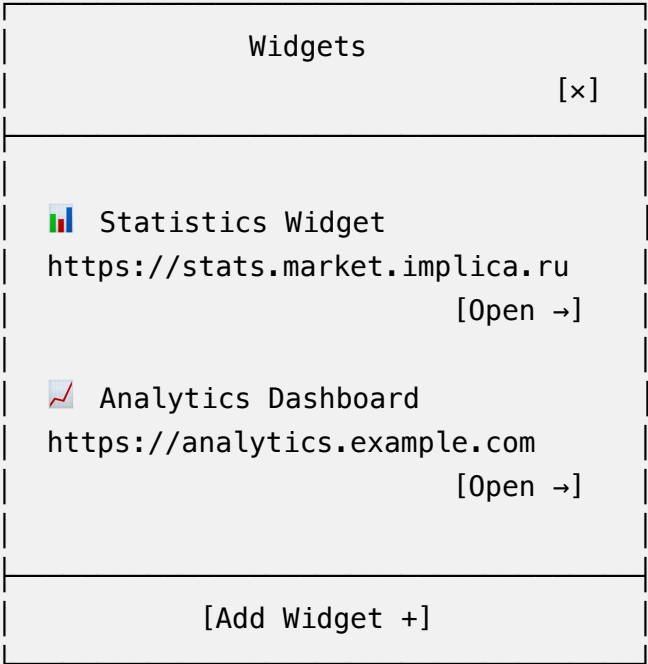
Визуализация вариантов UI для виджетов

Вариант 1: Кнопка в RoomScreen toolbar




Внешний вид






Клик на [📊] → открывается список виджетов:



Плюсы

-  Не загромождает экран
-  Логичное расположение рядом со звонком
-  Быстрый доступ одним тапом

Минусы

-  Кнопка видна только в комнате
-  Пользователь может не заметить виджеты
-  Нужно знать что виджеты есть





Вариант 2: Вкладка в RoomDetails

Навигация

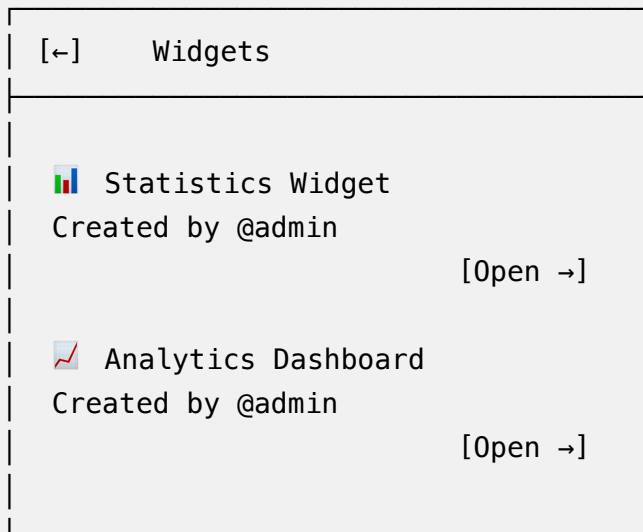
```
RoomScreen
  ↓ (Tap на Room Name)
RoomDetails
  ├── Members
  ├── Polls
  ├── Files & media
  └── Widgets ← НОВАЯ ВКЛАДКА
```

Внешний вид




Шаг 1: Открываем RoomDetails

[←] Room Details	
 Members	45 [→]
 Polls	3 [→]
 Files & media	[→]
 Widgets	2 [→] ← НОВАЯ




Шаг 2: Клик на Widgets



Плюсы

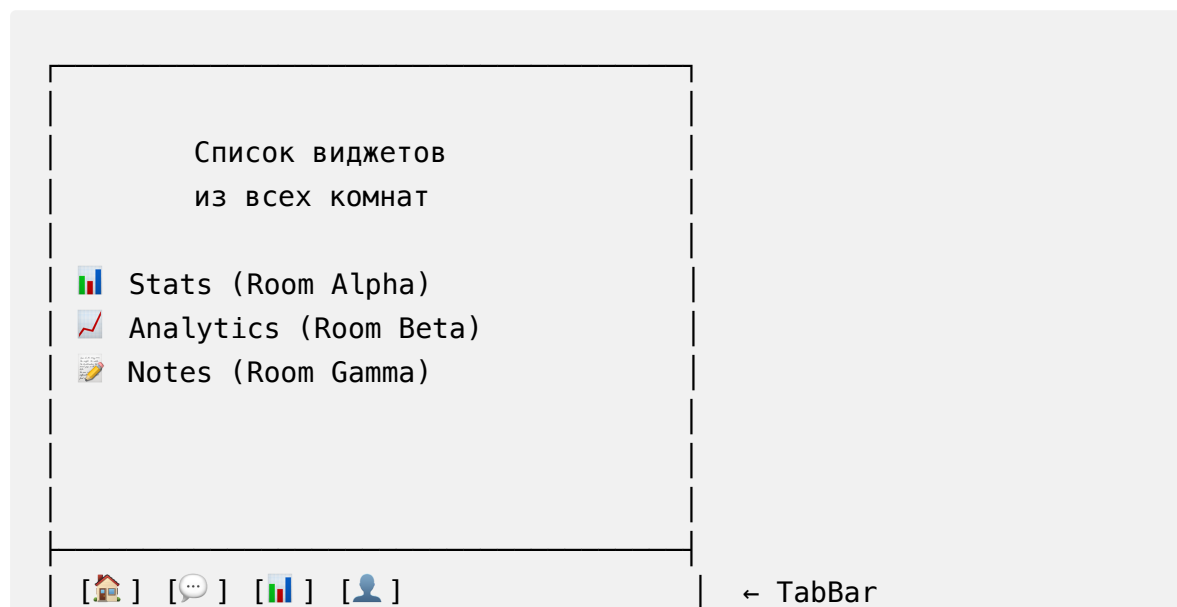
-  Не загромождает основной экран
-  Логично с другими room features
-  Можно показать детали виджетов

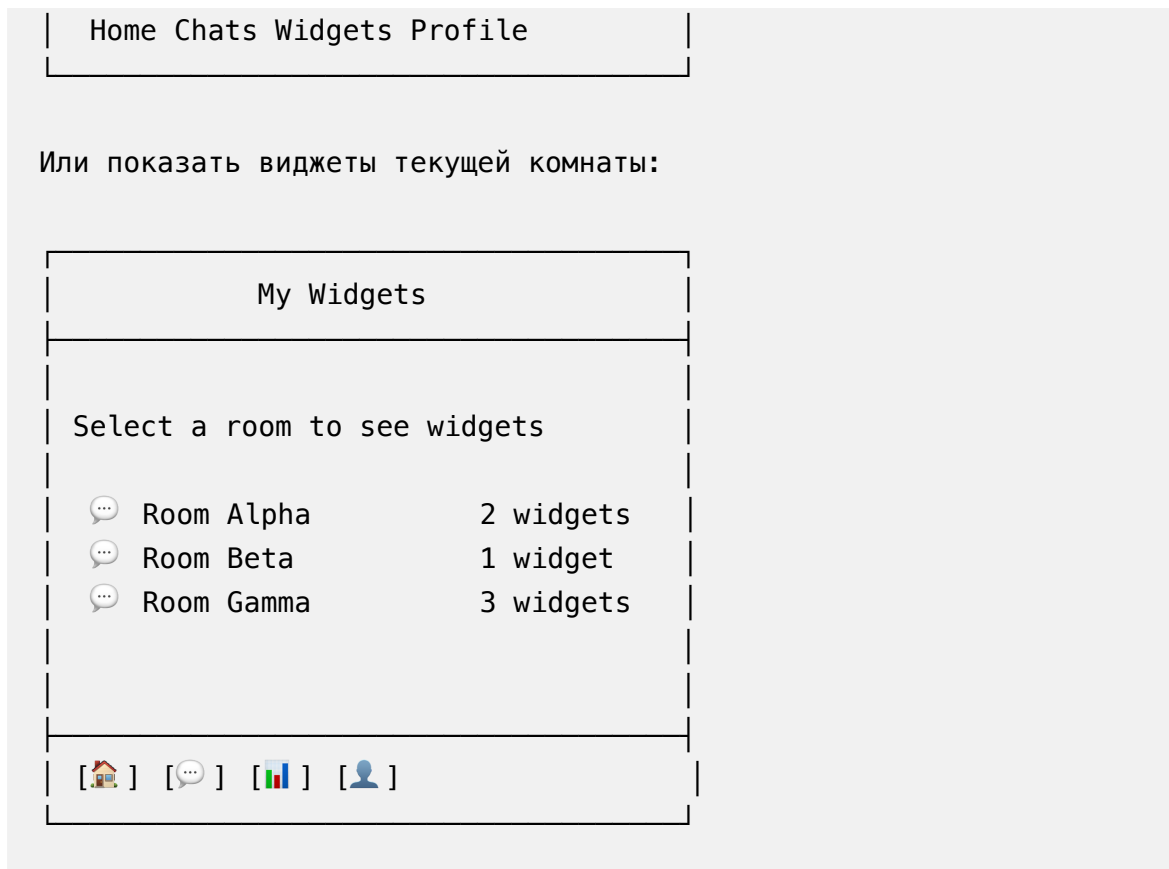
Минусы

-  Требуется 2 клика (Room Header → Widgets)
-  Менее заметно для пользователя
-  Далеко от основного контента




Вариант 3: Вкладка в TabBar

Внешний вид









Плюсы

-  Максимальная видимость
-  Доступ с любого экрана
-  Можно показать виджеты из всех комнат

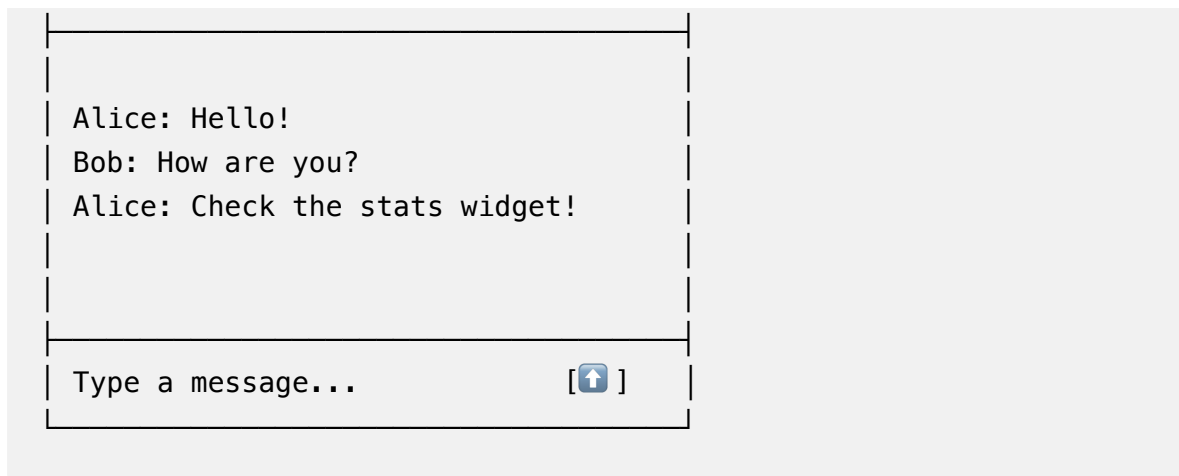
Минусы

-  Сильное изменение Element X
-  Занимает место в TabBar
-  Менее контекстуально (виджеты привязаны к комнате)
-  Противоречит философии Element X (минимализм)

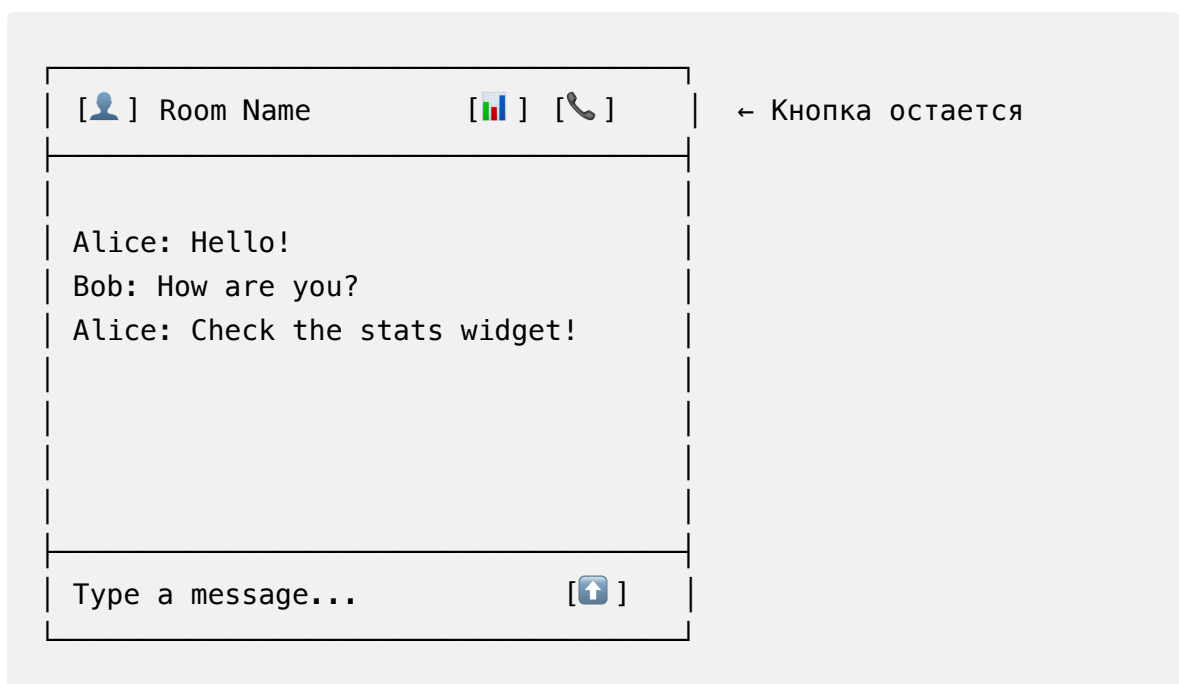
Вариант 4: Баннер + кнопка (РЕКОМЕНДУЕМЫЙ)

Внешний вид при первом открытии комнаты с виджетом

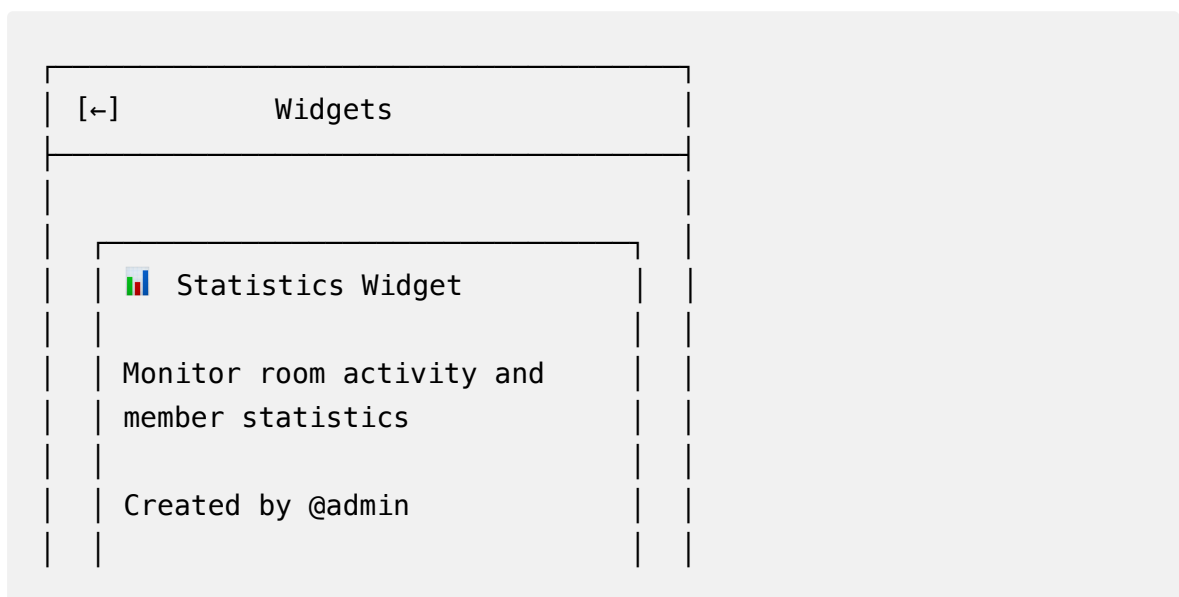


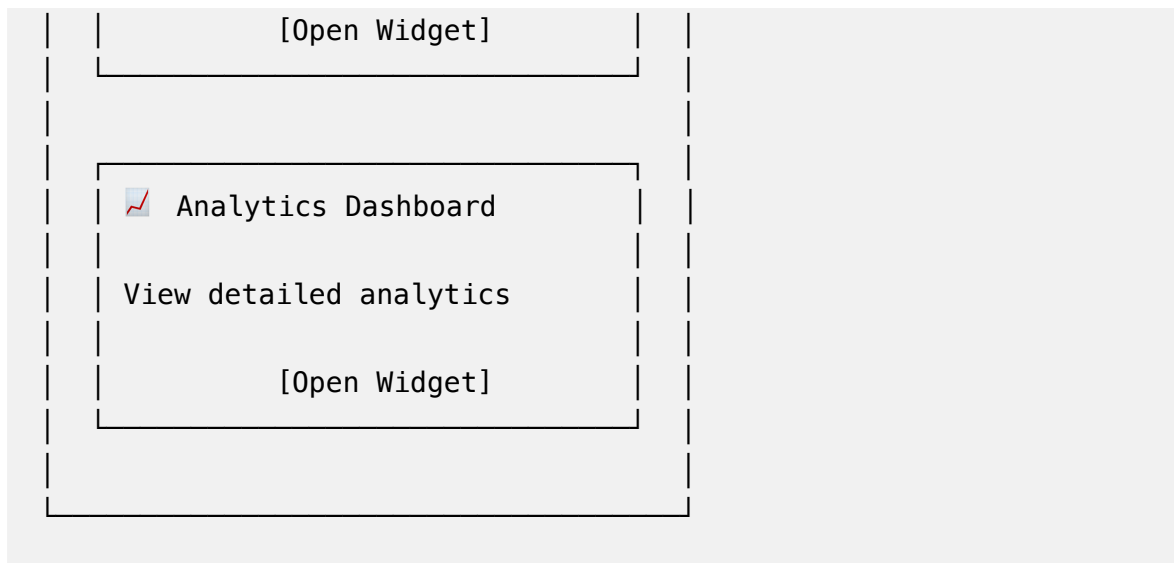


После скрытия баннера

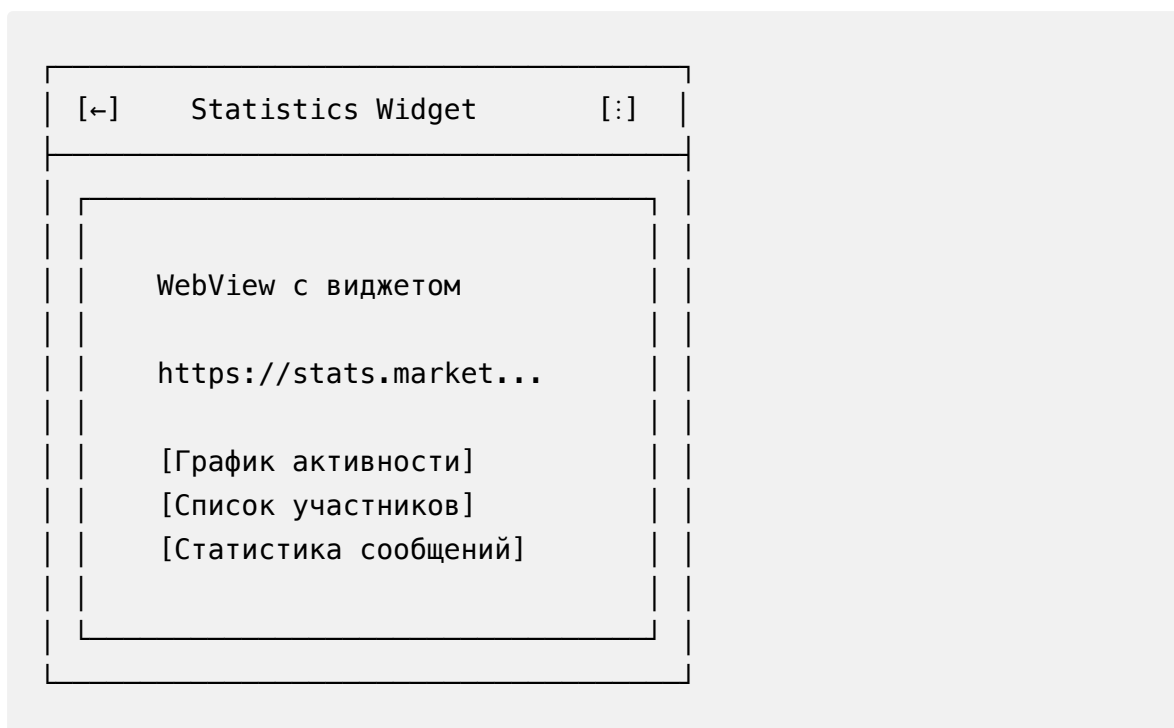


Клик на [View] в баннере или [📊] в toolbar













Клик на [Open Widget]



Плюсы

-  **Видимость:** Баннер привлекает внимание
-  **Постоянный доступ:** Кнопка в toolbar всегда доступна
-  **Не мешает:** Баннер можно скрыть
-  **Знакомый паттерн:** Как pinnedItemsBanner в Element X
-  **Контекстуально:** Виджеты показываются в контексте комнаты
-  **Прогрессивное раскрытие:** Баннер → скрыть → кнопка остается

Минусы

-  Занимает вертикальное место (но только при первом показе)
-  Чуть сложнее в реализации (баннер + кнопка)

Сравнительная таблица

Критерий	Вариант 1	Вариант 2	Вариант 3	Вариант 4
Видимость	☆☆☆	☆☆	☆☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆☆
Доступность	☆☆☆☆	☆☆	☆☆☆☆☆☆	☆☆☆☆
Не мешает	☆☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆☆☆
Контекст	☆☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆☆	☆☆	☆☆☆☆☆☆
Простота	☆☆☆☆☆☆	☆☆☆☆	☆☆	☆☆☆
Соответствие Element X	☆☆☆☆	☆☆☆☆☆☆	☆☆	☆☆☆☆☆☆
ИТОГО	23/30	21/30	17/30	28/30

Анимация взаимодействия (Вариант 4)

Сценарий 1: Новый пользователь впервые видит виджет

1. Открывает комнату



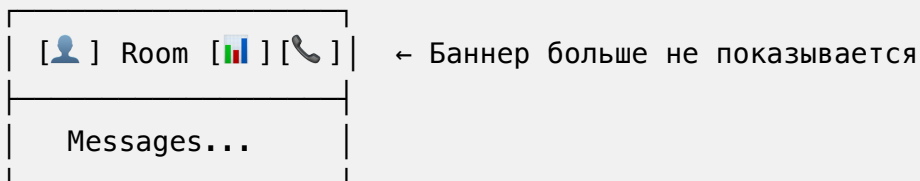
2. Нажимает [View]

→ Открывается список виджетов

3. Нажимает [Open Widget]

→ Открывается WebView с виджетом

4. Возвращается в комнату



Сценарий 2: Опытный пользователь хочет открыть виджет

1. Открывает комнату



2. Нажимает [Bar Chart Icon]

→ Сразу список виджетов

3. Нажимает на нужный виджет

→ WebView

Сценарий 3: В комнате нет виджетов



Рекомендация

Вариант 4 оптимален потому что:

1. Прогрессивное раскрытие (Progressive Disclosure)

- Новичок видит баннер и понимает что есть виджеты
- Опытный пользователь использует кнопку

2. Минимальное влияние на UX

- Баннер появляется только один раз
- После скрытия не мешает

3. Соответствие Element X паттернам

- Баннеры уже есть (pinnedItems, knockRequests)
- Кнопки в toolbar - стандартное место

4. Гибкость

- Можно легко добавить уведомления о новых виджетах

- Можно показывать разные баннеры для разных виджетов

Следующий шаг

Какой вариант выбираем для реализации?