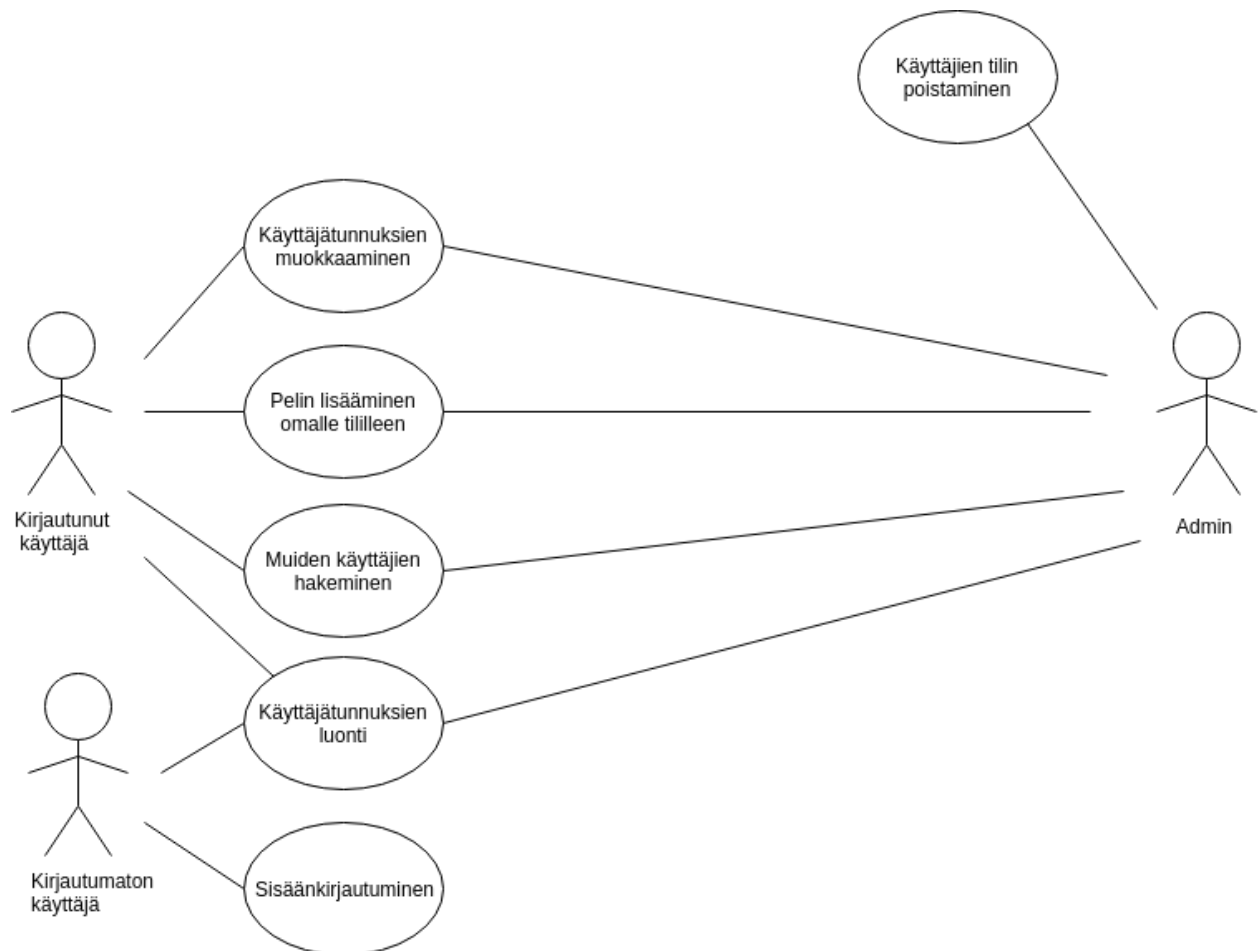


Johdanto:

Sovellus pitää kirjaa käyttäjien omistamista steam-peleistä, ja käyttäjät voivat sovelluksen avulla tarkistaa, omistaako joku muu samoja pelejä. Näin käyttäjä voi löytää itselleen peliseuraa. Peleihin liittyvää tietoa voidaan myös tallentaa, kuten linkkejä backup-savejen sijainteihin tms. Tarkoituksena on käyttää Steamin APIta käyttökokemuksen parantamiseksi.

Järjestelmä toteutetaan laitoksen users-palvelimella, ja se koodataan PHP:llä. Tietokantana toimii PostgreSQL.

Käyttötapauskaavio:



Käyttäjäryhmät:

Kirjautumaton käyttäjä:

Henkilö, joka ei ole vielä luonut tunnuksia eikä siis ole kirjautunut sisään.

Kirjautunut käyttäjä:

Henkilö, joka on luonut tunnukset järjestelmään ja kirjautunut sisään.

Admin:

Järjestelmänvalvoja

Käyttötapauskuvaukset:

Käyttäjätunnusten luonti:

Kuka tahansa voi luoda uudet käyttäjätunnukset, kirjautumatta tai kirjautuneena.

Käyttäjätunnusten muokkaaminen:

Kirjautunut käyttäjä tai admin voi vaihtaa salasanaansa tai käyttäjänimeään.

Pelin lisääminen omalle tililleen:

Kirjautunut käyttäjä tai admin voi lisätä omalle tililleen uuden pelin. Peli lisätään todennäköisesti jonkinlaisen Id:n avulla.

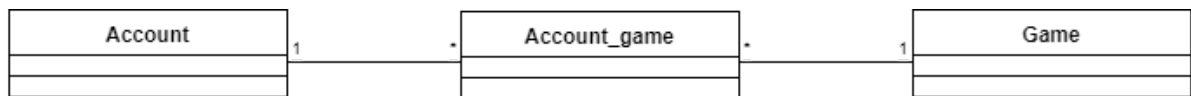
Muiden käyttäjien hakeminen:

Kirjautunut käyttäjä tai admin voi hakea muiden käyttäjien tietoja joko käyttäjänimen perusteella tai hakemalla käyttäjiä jotka omistavat tietyn pelin.

Sisäänkirjautuminen:

Vain kirjautumattomat käyttäjät voivat kirjautua sisään.

Tietokantakaavioita:



Account

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Accountname	Merkkijono	Käyttäjänimi
Account_id	Kokonaisluku	Yksilöllinen tunniste käyttäjälle

Game

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Name	Merkkijono	Pelin nimi
Game_id	Kokonaisluku	Yksilöllinen tunniste pelille

Account_game

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Account_id	Kokonaisluku	
Game_id	Kokonaisluku	
Description	Merkkijono	Sekalaista tietoa

