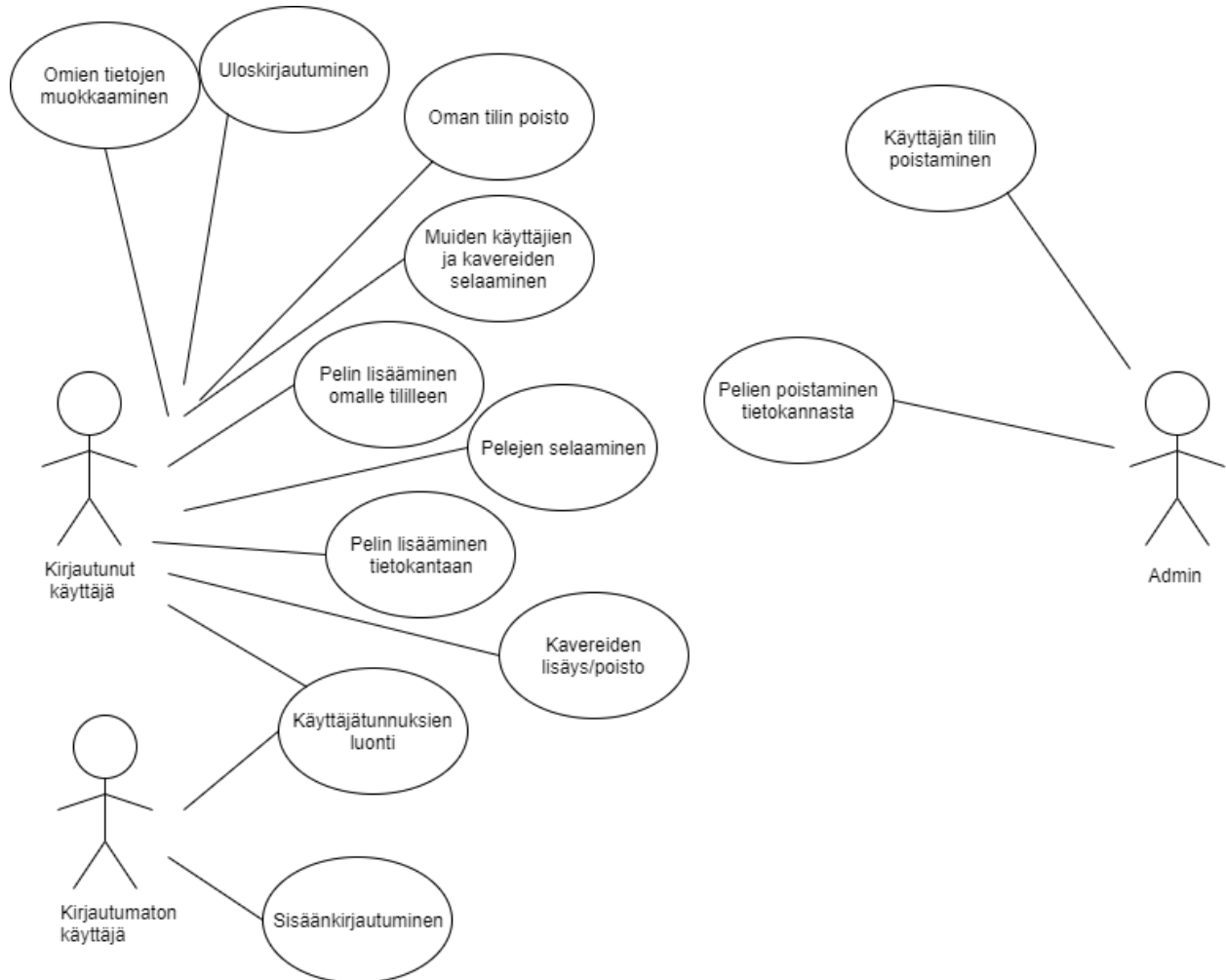


Johdanto:

Sovellukseen käyttäjät voivat lisätä omistamiaan pelejä, ja selata kavereiden/muiden käyttäjien omistamia pelejä.

Järjestelmä toteutetaan laitoksen users-palvelimella, ja se koodataan PHP:llä. Tietokantana toimii PostgreSQL.

Käyttötapauskaavio:



Käyttäjäryhmät:

Kirjautumaton käyttäjä:

Henkilö, joka ei ole vielä luonut tunnuksia eikä siis ole kirjautunut sisään.

Kirjautunut käyttäjä:

Henkilö, joka on luonut tunnukset järjestelmään ja kirjautunut sisään.

Admin:

Järjestelmänvalvoja

Käyttötapauskuvaukset:

Kuka tahansa:

- Uusien tunnusten luonti

Kirjautumaton käyttäjä:

- Sisäänkirjautuminen

Kirjautunut käyttäjä:

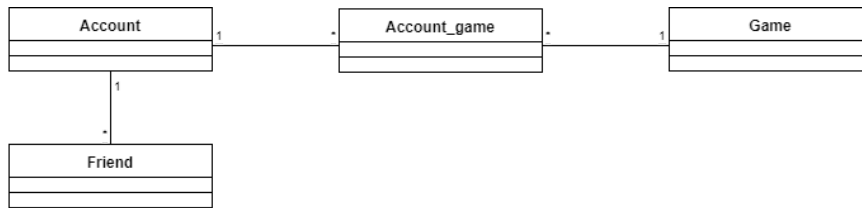
- Uloskirjautuminen
- Omien tietojen muokkaaminen
 - Käyttäjä voi muokata nimeään, salasanaansa ja steamid:tään
- Oman tilin poisto
 - Käyttäjä voi poistaa oman tilinsä
- Muiden käyttäjien ja kavereiden selaaminen
 - Käyttäjä voi selata listan avulla kaikkia tietokannassa olevia tilejä, tai vain tilejä jotka käyttäjä on lisännyt kavereikseen. Käyttäjä voi myös selata tietyn pelin omistavia käyttäjiä/kavereita.
- Pelin lisääminen omalle tilille
 - Käyttäjä voi lisätä pelin omalle tililleen joko valitsemalla listasta, syöttämällä tiedot käsin tai hakemalla tiedot steamista.
- Pelin lisääminen tietokantaan
 - Jos tietokanta ei sisällä käyttäjän omistamaa peliä, käyttäjä voi lisätä pelin tietokantaan (ja samalla omalle tililleen) syöttämällä tiedot käsin tai hakemalla tiedot steamista.
- Pelejen selaaminen
 - Käyttäjä voi selata listaa joko kaikista tietokannan peleistä, tai vain hänen omistamistaan peleistä.
- Kavereiden lisäys/poisto

- Käyttäjä voi lisätä muita käyttäjiä kavereikseen joko listasta valitsemalla, tai id:n avulla. Käyttäjä voi poistaa kavereitaan listasta valitsemalla.

Admin:

- Käyttäjän tilin poistaminen
 - Admin voi poistaa minkä tahansa tilin tietokannasta
- Pelin poistaminen tietokannasta
 - Admin voi poistaa minkä tahansa pelin tietokannasta

Järjestelmän tietosisältö:



Account

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Account_name	Merkkijono	Käyttäjänimi
Account_id	Kokonaisluku	Yksilöllinen tunniste käyttäjälle
Account_password	Merkkijono	Salasana
Account_steamid	Merkkijono	Käyttäjän Steam-tilin id

Sovelluksen käyttäjä

Game

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Game_name	Merkkijono	Pelin nimi
Game_id	Kokonaisluku	Yksilöllinen tunniste pelille
game_url	Merkkijono	URL pelin kotisivulle tms
game_img_url	Merkkijono	URL pelin logoon steamissa
game_desc	Merkkijono	Kuvaus pelille

Peli, jonka käyttäjät voivat lisätä omille tileilleen.
Pelit eivät suoraan kuulu minkään käyttäjän tiliin.

Account_game

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Account_id	Kokonaisluku	Pelin omistavan käyttäjän id
Game_id	Kokonaisluku	Käyttäjän omistaman pelin id

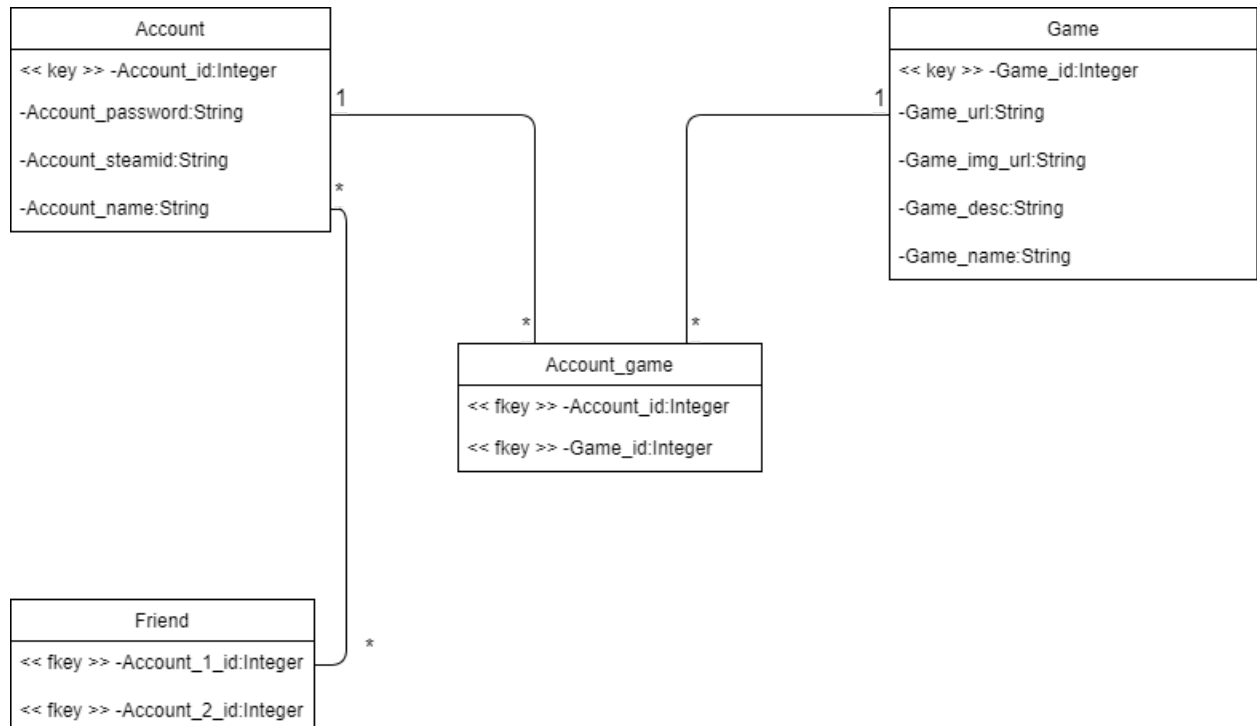
Liitostaulu käyttäjien ja pelien välillä, kuvaa tilannetta
"käyttäjä Account_id omistaa pelin Game_id"

Friend

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Account_1_id	Kokonaisluku	Ystävyysuhteen ensimmäisen käyttäjän id
Account_2_id	Kokonaisluku	Ystävyysuhteen toisen käyttäjän id

Liitostaulu käyttäjien ja käyttäjien välillä.
Kuvaa ystävyysuhdetta kahden käyttäjän välillä

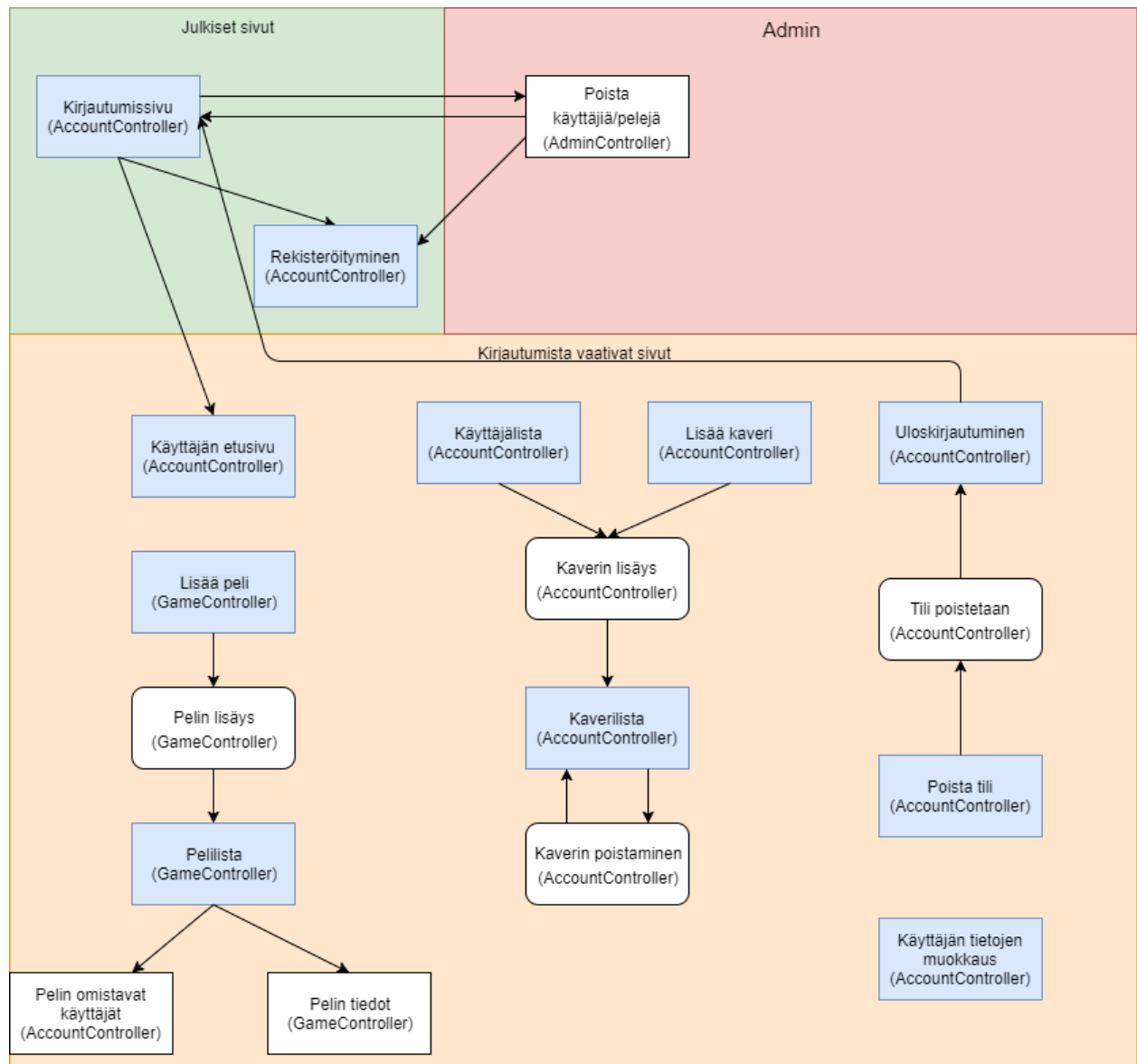
Relaatiotietokantakaavio:



Järjestelmän yleisrakenne:

Sovelluksen toteutuksessa on noudatettu/pyritty noudattamaan MVC-mallia. Kontrollerit, näkymät ja mallit löytyvät kansioista controllers, views ja models. Niistä löytyykin oikeastaan kaikki koodi.

Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit:



Siniset laatikot kuuluvat navigaatiopalkkiin, eli niiden välillä voi liikkua vapaasti

Asennustiedot:

Asentaminen users-palvelimelle: kloonaa repo haluamaasi paikkaan, avaa config/environment.sh ja vaihda username sekä project_folder. Jotta steamapia käyttävä toiminnallisuus toimii, täytyy palvelimella ohjelman juuressa olla tiedosto nimeltä "apikey.txt" joka sisältää (ainoastaan!) avaimen [steam web apiin](#).

Käynnistys-/käyttöohje:

Sovellus on asennettuna osoitteessa katantti.users.cs.helsinki.fi/tietokantasovellus

Sisään voi kirjautua tekemällä haluamansa tunnukset ja kirjautumalla niillä.

Tunnuksilla admin/admin pääsee järjestelmänvalvojatilaan.