

## ★ UIScriptのInspector設定について

UICanvasにUIScriptを設定した際に入力項目が複数あります。

どこにどれを当てればよいのか、リストにまとめました。

お手数おかけしますが、どうぞよろしくお願いします。

項目名	登録する名称	項目の概要
Meter Button	KotodamaMeter(Button)	右下のボタン
Meter Image	Meter(Image)	メーター画像（動くやつ）
Meter Up Speed	数値	メーターが満ちるスピード(初期値0.1)
Menu Button	MenuButton(Button)	左上のボタン
Menu Canvas	チェックマークなし	メニューが表示されているかのbool
Menucanvas	メニュー画面のキャンバス	メニューのキャンバス ※1
KOTODAMA_ACTIVE	数値	コトダマが描画される時間
Kotodama View	数値	コトダマ描画の残り時間の減るスピード
Notice Msg Text	NoticeMsgText(Text)	お知らせテキストを表示するため
Item Get	チェックマークなし	アイテムを入手したかどうか

### ※ 1について

個人的に作業していた時に、メニュー表示用のキャンバスとの連携を確認するために

この項目を設けました。

ですのでメニューと統合が済みましたら、この関数は使用されなくなります。

## ★ MenuButton → Button(Script) → OnClickの設定について

Runtime Only	UIScript.OnMenu
UICanvas	

## ★ KotodamaMeter → Button(Script) → OnClickの設定について

Runtime Only	UIScript.OnMeter
UICanvas	