一、compose函数

什么是compose函数?

- 将需要嵌套执行的函数平铺
- 嵌套执行指的是,一个函数的返回值将作为另一个函数的参数

所谓的compose,在函数式编程中,就是将几个有特点的函数拼凑在一起,让他们结合, 产生一个崭新的函数。

compose函数的作用?

实现函数式编程中的PointFree,使我们专注于转换而不是数据。

也就是说,我们完全可以把数据处理的过程定义成一种与参数无关的合成运算,不需要用到代表数据的那个参数,只要把一些简单的运算步骤合成在一起即可,而PointFree指的是不使用所要处理的值,只合成运算过程,即我们所指的无参数分隔。

现在我们有一个这样的需求, 计算一个数加上10再乘以10的值

很多人会这么做

```
let calculate = x => (x + 10) * 10
console.log(calculate(10)); // 200
```

这样写是没有问题的,但是这样写是典型的命令式编程,这样的代码完全不具备复用性。作为一个函数式编程开发者,会对这段代码进行抽象来实现简化代码的目的,函数式编程就是将我们的程序分解为一些更可重用、更可靠且更易于理解的部分,然后再将它们组合起来,形成一个更利于推理的程序整体。

以上面的需求为例,我们关注的是它的动作,先加上10,再乘以10,改写如下

```
// 将动作分解

Let add = x => x + 10;

Let mul = y => y * 10;

// 再将add函数的计算结果作为mul函数的参数

console.log(mul(add(10))); // 200
```

这样也能实现我们的需求,但是根据复合函数的定义,我们需要将上述代表两个动作的两个 函数合成一个函数。

分析两个函数的特性

- 1. 两个函数都有一个共同的参数
- 2. 函数的执行顺序是从右到左
- 3. 前面函数执行的结果交由后面的函数处理

根据特性,使用闭包实现如下代码:

这样的compose没有通用性,因为它只能处理两个函数,接下来我们实现一个通用的 compose函数。

通用的compose函数有如下几个步骤:

- 1. 将传入的函数当做参数收集起来
- 2. 将上一次函数的执行结果变成参数传递给下一个函数,这里我们可以使用reduce 实现,需要注意的是复合函数的执行顺序是从右往左执行,而reduce函数的执行顺序是从左往右执行,所以这里使用reduceRight进行实现。

更简单的写法是使用ES6

```
1 // es6写法
2 const compose = (...args) => x => args.reduceRight((res, cb) => cb(res), x);
```

我们通过compose函数在开发中可以设计和抽象功能到具体的函数里面,以便后期的复用,而且更多的时候compose函数的存在其实是服务于中间件的,redux中间件就是通过compose函数来实现的,webpack的loader加载顺序也是从右往左,这是因为webpack选择了compose方式实现。

二、pipe函数

什么是pipe函数?

pipe和compose都是函数组合,组合是函数式编程中非常重要的思想,就是将多个函数组合在一起以便能构建出一个新函数。在函数式编程中,纯函数应该被设计为只做一件事,如果想实现多个功能,可以通过函数的组合来实现。

pipe函数是compose函数的复制品,唯一修改的是数据流方向,它和compose函数所做的事情相同,只不过交换了数据流方向,也就是说compose函数的执行顺序是从右向左,最后一个函数会首先执行,之后传递结果给下一个函数执行,以此类推一直到最左侧的函数执行完,而pipe函数正好相反。

```
### Let add = x => x + 10;

Let mul = y => y * 10;

Let sub = z => z - 10;

Let args = [].slice.call(arguments);

return function (x) {

return args.reduce(function (res, cb) {

return cb(res)
}, x);

Let a = pipe(add, mul);

Let b = pipe(add, mul, sub);

console.log(a(10)); // 200

console.log(b(10)); // 190
```