

# TOÁN ỨNG DỤNG VÀ THỐNG KÊ

## Đồ án Gauss – Jordan

1) Sinh viên viết hàm `inverse(A)`, trong đó

- Input: A là ma trận vuông.
- Output: Ma trận nghịch đảo của ma trận A ban đầu (nếu có). Trường hợp không có ma trận nghịch đảo sẽ hiện thông báo "Ma trận không khả nghịch".

Lưu ý: sinh viên phải sử dụng thuật toán Gauss – Jordan đã được hướng dẫn trong phần bài tập để tìm ma trận nghịch đảo. Sinh viên không được dùng các hàm có sẵn của các thư viện để tìm ma trận nghịch đảo.

2) Mở rộng:

Tìm hiểu hàm/ phương thức tương ứng của các thư viện và thực hiện nó, so sánh kết quả

3) Sử dụng hàm trong câu 1 để tìm ma trận nghịch đảo cho các bài tập trong file **Bài tập tuần 3**.

### Quy định bài nộp

- Thực hiện toàn bộ bài làm trên 1 tập tin Jupyter Notebook (.ipynb)
  - Đầu bài phải có phần trình bày thông tin sinh viên và giải thuật theo giống yêu cầu của Bài tập 14
  - Cuối bài phải có phần mô tả ý tưởng thực hiện và mô tả các hàm
- File nộp gồm 2 file: MSSV-hoten.pdf và MSSV-hoten.ipynb

### Quy định chấm bài

Những trường hợp sau đây sẽ bị 0 điểm toàn bộ đồ án:

- Nộp sai quy định bài nộp
- Thực thi mã nguồn báo lỗi

**LƯU Ý: SAO CHÉP BÀI LÀM CỦA NHAU SẼ BỊ 0 ĐIỂM TOÀN BỘ PHẦN THỰC HÀNH**