

Отчёт по лабораторной работе №9

Дисциплина: Операционные системы

Кудряшов Артём Николаевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	13
	Список литературы	14

Список иллюстраций

4.1	Установка и запуск esams	8
4.2	Создание и наполнение файла	9
4.3	Буфер	9
4.4	Разбиение фрейма на окна	10
4.5	Поиск слова в тексте	11
4.6	Другой режим поиска	12

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

В качестве задания требовалось выполнить определённый набор команд в редакторе emacs. Например, выделять строки, вырезать и вставлять их, заниматься поиском слов и разделять фрейм на раные окна.

3 Теоретическое введение

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст.

Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.

Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.

Определение 5. Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.

Определение 6. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.

4 Выполнение лабораторной работы

Начнём с установки редактора emacs. Пропишем команду `sudo dnf install emacs` и запустим установленный редактор (рис. 4.2).

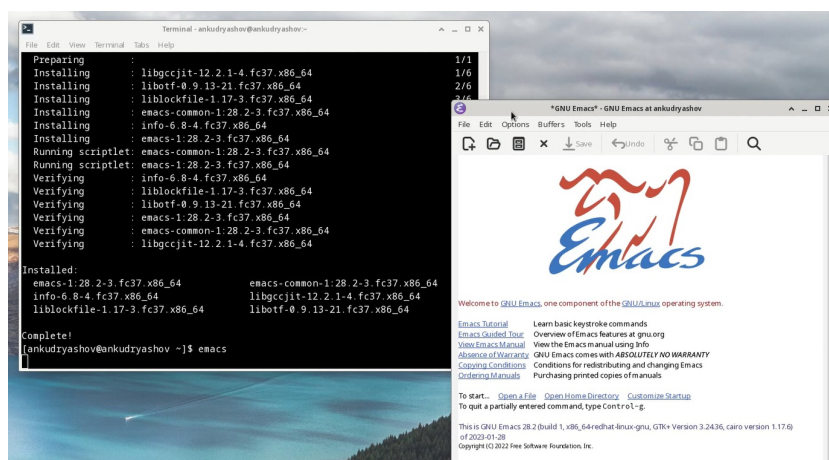
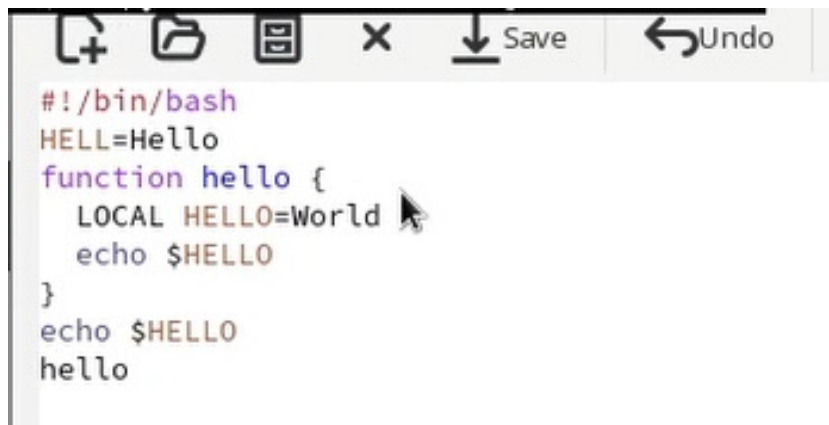


Рис. 4.1: Установка и запуск emacs

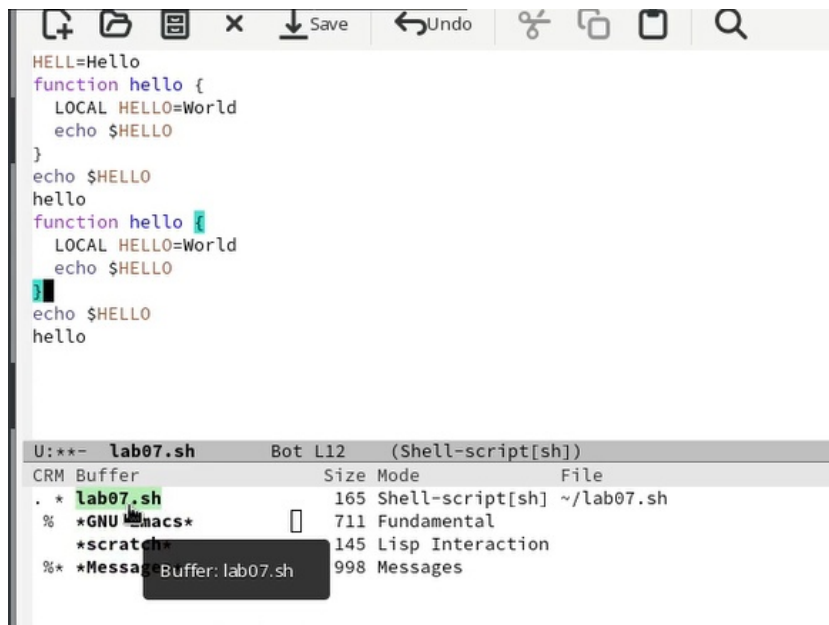
С помощью горячих клавиш `C-x` и `C-f` создадим новый файл `lab07.sh` и вставим туда какой-то текст (рис. 4.2).



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 4.2: Создание и наполнение файла

Чуть-чуть поработаем с буферами. С помощью клавиш C-x и C-b откроем буфер (рис. 4.3).



```
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

CRM	Buffer	Size	Mode	File
.	*lab07.sh	165	Shell-script[sh]	~/lab07.sh
%	*GNU Emacs*	711	Fundamental	
%	*scratch*	145	Lisp Interaction	
%*	*Message*	998	Messages	

Рис. 4.3: Буфер

Разделим наш фрейм на 4 окна с помощью клавиш C-x 3 и C-x 2 (рис. 4.4).

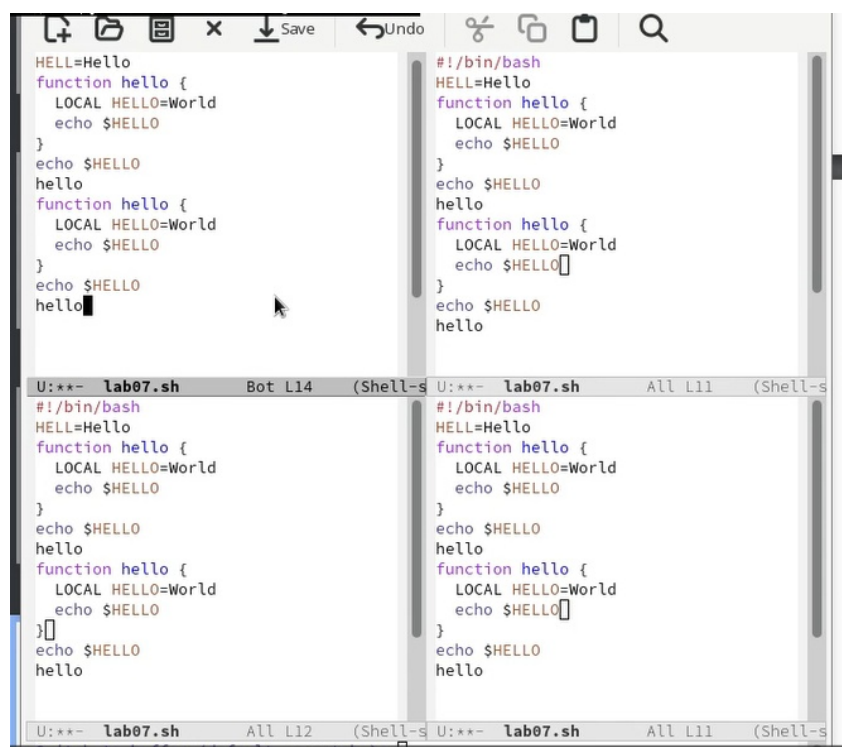


Рис. 4.4: Разбиение фрейма на окна

Попробуем найти в тексте какое-нибудь слово с помощью сочетания клавиш C-s (рис. 4.5).

```
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
lr 9 test input text
norm norm
moskva
```

U:---	#lab07.sh#	All L13	(Shell-script[bash])	
CRM	Buffer	Size	Mode	File
0%	*GNU Emacs*	711	Fundamental	
	scratch	145	Lisp Interaction	
%*	*Messages*	321	Messages	

Рис. 4.5: Поиск слова в тексте

Протестируем другой режим поиска с помощью клавиш M-s o (рис. 4.6).

```
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
test $HELLO
hello
lr 9 test input text
norm norm
moskva
U:**- #lab07.sh# All L11 (Shell-script[bas
3 matches for "echo" in buffer: #lab07.sh#
5: echo $HELLO
7: echo $HELLO
11: echo $HELLO
```

Рис. 4.6: Другой режим поиска

5 Выводы

В ходе выполнения этой лабораторной работы мы научились работать с текстовым редактором emacs. Выполнять базовые операции - управлять курсором, работать с буфером, вырезать и вставлять строки, разбивать фрейм на окна, искать слова в тексте и т.д.

Список литературы