#include <stdio.h>

   int main()

{

    int arr[] = {1, 2, 3, 4, 5};

int length = sizeof(arr)/sizeof(arr[0]);

    int n = 3;

   printf("Original array: \n");

    for (int i = 0; i < length; i++) {

        printf("%d ", arr[i]);

    }

       for(int i = 0; i < n; i++){

        int j, first;

        first = arr[0];

         for(j = 0; j < length-1; j++){

                        arr[j] = arr[j+1];

        }

                arr[j] = first;

    }

    printf("\n");

          printf("Array after left rotation: \n");

    for(int i = 0; i < length; i++){

        printf("%d ", arr[i]);

    }

    return 0;

}