

```

1  #include<stdio.h>
2  #define MAX 100
3
4  struct node
5  {
6      struct node *left;
7      int data;
8      struct node *right;
9  };
10
11 struct node* CreateNode(int value)
12 {
13     struct node *B=(struct node *)malloc(sizeof(struct node));
14     B->left=NULL;
15     B->data=value;
16     B->right=NULL;
17     return B;
18 }
19
20 void printAllPaths(struct node *root)
21 {
22     static int i=0;
23     static int A[MAX];
24     if(!root)
25     {
26         return;
27     }
28     A[i]=root->data;
29     i++;
30
31     if((root->left==NULL)&&(root->right==NULL))
32     {
33         printArray(A,i);
34     }
35
36     printAllPaths(root->left);
37     printAllPaths(root->right);
38     i--;
39     return;
40 }
41
42
43 void printArray(int A[],int n)
44 {
45     int i;
46     for(i=0;i<n;i++)
47         printf("%d\t",A[i]);
48     printf("\n");
49 }
50
51 void main()
52 {
53     struct node *root;
54     root=CreateNode(1);
55     root->left=CreateNode(2);
56     root->right=CreateNode(3);
57     root->left->left=CreateNode(4);
58     root->left->right=CreateNode(5);
59     root->right->right=CreateNode(7);
60     root->right->left=CreateNode(6);
61     root->left->left->left=CreateNode(8);
62     root->left->right->left=CreateNode(9);
63     root->right->left->right=CreateNode(10);
64     root->right->right->right=CreateNode(11);
65     printAllPaths(root);
66

```

