- 問題 1 -

a, b, c, x, y, z を実数として、行列式に関する次の恒等式が成立することを示せ。

$$\begin{vmatrix} a+x & a+y & a+z \\ b+x & b+y & b+z \\ c+x & c+y & c+z \end{vmatrix} = 0.$$

基本変形を使った解答 与えられた行列の第2行から第1行を引き、第3行から第1行を引くことで、

$$\begin{vmatrix} a+x & a+y & a+z \\ b+x & b+y & b+z \\ c+x & c+y & c+z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a+x & a+y & a+z \\ b-a & b-a & b-a \\ c-a & c-a & c-a \end{vmatrix} = (b-a)(c-a) \begin{vmatrix} a+x & a+y & a+z \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0.$$

最後の等式は第2行と第3行が等しいことによる。

多重線形性を使った解答 $m{u}=egin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \ m{v}=egin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ とおくと、与えられた行列式は $ig|m{u}+xm{v} \quad m{u}+ym{v} \quad m{u}+zm{v}ig|$ と表され、多重線

形性から、

$$\begin{vmatrix} \boldsymbol{u} + x\boldsymbol{v} & \boldsymbol{u} + y\boldsymbol{v} & \boldsymbol{u} + z\boldsymbol{v} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \boldsymbol{u} & \boldsymbol{u} & \boldsymbol{u} \end{vmatrix} + z \begin{vmatrix} \boldsymbol{u} & \boldsymbol{u} & \boldsymbol{v} \end{vmatrix} + y \begin{vmatrix} \boldsymbol{u} & \boldsymbol{v} & \boldsymbol{u} \end{vmatrix} + yz \begin{vmatrix} \boldsymbol{u} & \boldsymbol{v} & \boldsymbol{v} \end{vmatrix} + xyz \begin{vmatrix} \boldsymbol{v} & \boldsymbol{u} & \boldsymbol{v} \end{vmatrix} + xyz \begin{vmatrix} \boldsymbol{v} & \boldsymbol{v} & \boldsymbol{u} \end{vmatrix} + xyz \begin{vmatrix} \boldsymbol{v} & \boldsymbol{v} & \boldsymbol{v} \end{vmatrix} + xyz \begin{vmatrix} \boldsymbol{v} & \boldsymbol{v} & \boldsymbol{v} \end{vmatrix}$$

$$= 0.$$

余因子展開を使った解答 第1行に関する余因子展開をして、

$$\begin{vmatrix} a+x & a+y & a+z \\ b+x & b+y & b+z \\ c+x & c+y & c+z \end{vmatrix} = (a+x) \begin{vmatrix} b+y & b+z \\ c+y & c+z \end{vmatrix} - (a+y) \begin{vmatrix} b+x & b+z \\ c+x & c+z \end{vmatrix} + (a+z) \begin{vmatrix} b+x & b+y \\ c+x & c+y \end{vmatrix}$$
$$= (a+x)(bz+cy-by-cz) + (a+y)(bx+cz-bz-cx) + (a+z)(by+cx-bx-cy)$$
$$= (b-c)[(a+x)(z-y) + (a+y)(x-z) + (a+z)(y-x)] = 0.$$

問題 2 -

- (1) 線形独立な 2 つの平面ベクトル $\boldsymbol{u}=\begin{pmatrix}u_1\\u_2\end{pmatrix},\ \boldsymbol{v}=\begin{pmatrix}v_1\\v_2\end{pmatrix}$ が張る平行四辺形 $\{a\boldsymbol{u}+b\boldsymbol{v}\mid 0\leq a,b\leq 1\}$ の面積 A について、次の問いに答えよ。
 - (i) u, v がなす角度を θ (0° < θ < 180°) とおく時、u, v が張る三角形に対して余弦定理を適用することで、 $u\cdot v=|u||v|\cos\theta$ が成立することを示せ。
 - (ii) $A^2 = |\boldsymbol{u}|^2 |\boldsymbol{v}|^2 (\boldsymbol{u} \cdot \boldsymbol{v})^2$ を示せ。
 - (iii) 行列式を使って、 $A^2 = \begin{vmatrix} u & v \end{vmatrix}^2 = \begin{vmatrix} u_1 & v_1 \\ u_2 & v_2 \end{vmatrix}^2$ が成立することを示せ。
- (2) 線形独立な 3 つの空間ベクトル $\boldsymbol{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix}, \boldsymbol{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}, \boldsymbol{w} = \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{pmatrix}$ が張る平行六面体 $\{a\boldsymbol{u} + b\boldsymbol{v} + c\boldsymbol{w} \mid 0 \leq a, b, c \leq 1\}$ の体積 V について、次の問いに答えよ。
 - (i) \boldsymbol{u} , \boldsymbol{v} の外積を $\boldsymbol{u} \times \boldsymbol{v} = \begin{pmatrix} u_2v_3 u_3v_2 \\ u_3v_1 u_1v_3 \\ u_1v_2 u_2v_1 \end{pmatrix}$ で定める時、 $\boldsymbol{u} \times \boldsymbol{v}$ は \boldsymbol{u} と \boldsymbol{v} に直交し、大きさが \boldsymbol{u} , \boldsymbol{v} が張る平行四辺形 の面積 \boldsymbol{A} に等しいことを示せ。
 - (ii) $V = |(\boldsymbol{u} \times \boldsymbol{v}) \cdot \boldsymbol{w}|$ を示せ。
 - (iii) 行列式を使って、 $V^2 = \begin{vmatrix} m{u} & m{v} & m{w} \end{vmatrix}^2 = \begin{vmatrix} u_1 & v_1 & w_1 \\ u_2 & v_2 & w_2 \\ u_3 & v_3 & w_3 \end{vmatrix}^2$ が成立することを示せ。

解答

(1) (i) u, v が張る三角形に対して余弦定理を適用することで、

$$|u - v|^2 = |u|^2 + |v|^2 - 2|u||v|\cos\theta.$$

ここから、

$$\boldsymbol{u} \cdot \boldsymbol{v} = |\boldsymbol{u}||\boldsymbol{v}|\cos\theta.$$

(ii) $A = |\boldsymbol{u}||\boldsymbol{v}|\sin\theta$ なので、(i) より、

$$A^{2} = |\boldsymbol{u}|^{2} |\boldsymbol{v}|^{2} \sin^{2} \theta = |\boldsymbol{u}|^{2} |\boldsymbol{v}|^{2} (1 - \cos^{2} \theta) = |\boldsymbol{u}|^{2} |\boldsymbol{v}|^{2} \left(1 - \frac{(\boldsymbol{u} \cdot \boldsymbol{v})^{2}}{|\boldsymbol{u}|^{2} |\boldsymbol{v}|^{2}}\right) = |\boldsymbol{u}|^{2} |\boldsymbol{v}|^{2} - (\boldsymbol{u} \cdot \boldsymbol{v})^{2}.$$

(iii) (ii) より成分で計算することで、

$$A^{2} = (u_{1}^{2} + u_{2}^{2})(v_{1}^{2} + v_{2}^{2}) - (u_{1}v_{1} + u_{2}v_{2})^{2} = u_{1}^{2}v_{2}^{2} + u_{2}^{2}v_{1}^{2} - 2u_{1}v_{1}u_{2}v_{2} = (u_{1}v_{2} - u_{2}v_{1})^{2} = |\mathbf{u} \quad \mathbf{v}|^{2}.$$

(2) (i) まず、

$$(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{u} = (u_2v_3 - u_3v_2)u_1 + (u_3v_1 - u_1v_3)u_2 + (u_1v_2 - u_2v_1)u_3 = 0,$$

$$(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{v} = (u_2v_3 - u_3v_2)v_1 + (u_3v_1 - u_1v_3)v_2 + (u_1v_2 - u_2v_1)v_3 = 0,$$

より、 $u \times v$ は u と v に直交する。

また、大きさについて、

$$|\mathbf{u} \times \mathbf{v}|^2 = (u_2v_3 - u_3v_2)^2 + (u_3v_1 - u_1v_3)^2 + (u_1v_2 - u_2v_1)^2.$$

一方で u, v が張る平行四辺形の面積を (1)(i), (ii) と同様に考えることで $A^2 = |u|^2|v|^2 - (u \cdot v)^2$ なので、

$$A^{2} = (u_{1}^{2} + u_{2}^{2} + u_{3}^{2})(v_{1}^{2} + v_{2}^{2} + v_{3}^{2}) - (u_{1}v_{1} + u_{2}v_{2} + u_{3}v_{3})^{2}$$

$$= u_{1}^{2}v_{2}^{2} + u_{1}^{2}v_{3}^{2} + u_{2}^{2}v_{1}^{2} + u_{2}^{2}v_{3}^{2} + u_{3}^{2}v_{1}^{2} + u_{3}^{2}v_{2}^{2} - 2u_{1}v_{1}u_{2}v_{2} - 2u_{2}v_{2}u_{3}v_{3} - 2u_{3}v_{3}u_{1}v_{1}$$

$$= (u_{1}v_{2} - u_{2}v_{1})^{2} + (u_{2}v_{3} - u_{3}v_{2})^{2} + (u_{3}v_{1} - u_{1}v_{3})^{2} = |\mathbf{u} \times \mathbf{v}|^{2}$$

したがって、 $|\mathbf{u} \times \mathbf{v}| = A$ である。

(ii) $\boldsymbol{u}, \boldsymbol{v}$ が張る平面と \boldsymbol{w} がなす角度を ϕ (0° < ϕ < 180°) とおくと、

$$V = A|w|\sin\phi.$$

ここで $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ と \mathbf{w} がなす角度は $90^{\circ} - \phi$ または $\phi + 90^{\circ}$ または $\phi - 90^{\circ}$ または $270^{\circ} - \phi$ になり、どの場合でも

$$(\boldsymbol{u} \times \boldsymbol{v}) \cdot \boldsymbol{w} = |\boldsymbol{u} \times \boldsymbol{v}| |\boldsymbol{w}| \cos(\pm 90^{\circ} \pm \phi) = \pm A |\boldsymbol{w}| \sin \phi.$$

よって、 $V = |(\boldsymbol{u} \times \boldsymbol{v}) \cdot \boldsymbol{w}|$ が成立する。

(iii) 行列式 $\begin{vmatrix} u_1 & v_1 & w_1 \\ u_2 & v_2 & w_2 \\ u_3 & v_3 & w_3 \end{vmatrix}$ の第3列に関する余因子展開をして、

$$\begin{vmatrix} m{u} & m{v} & m{w} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u_1 & v_1 & w_1 \\ u_2 & v_2 & w_2 \\ u_3 & v_3 & w_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u_2 & v_2 \\ u_3 & v_3 \end{vmatrix} w_1 - \begin{vmatrix} u_1 & v_1 \\ u_3 & v_3 \end{vmatrix} w_2 + \begin{vmatrix} u_1 & v_1 \\ u_2 & v_2 \end{vmatrix} w_3 = (m{u} \times m{v}) \cdot m{w}.$$

よって(ii)より、

$$V^2 = \begin{vmatrix} \boldsymbol{u} & \boldsymbol{v} & \boldsymbol{w} \end{vmatrix}^2$$
.