

关于计算的报告

CORDIC 算法原理介绍

刘行远 (1900012482)

摘要: 介绍了用于计算三角函数的 CORDIC 算法的原理, 主要阐述了其与加法公式有关的数学原理。说明了 CORDIC 算法相对于其他算法的优势, 以及其产生的背景因素。指出 CORDIC 算法在数学上起源于坐标系的旋转变换, 而本质上是三角函数加法公式的引申。阐明了如何利用 CORDIC 算法计算其他函数, 并指出过程的共性。说明了传统 CORDIC 算法的局限性。

关键词: CORDIC 算法、三角函数、加法公式

1 引言

CORDIC 算法 (Coordinate Rotation Digital Computer), 意为坐标旋转数字算法, 是一种 J.D.Volder¹ 于 1959 年首次提出的, 用于对三角函数进行计算的方法。CORDIC 算法的核心是基于平面坐标系的旋转变换公式, 其与三角函数的加法公式密切相关。同时, CORDIC 算法在具体的运算过程中做出了一定的优化, 以与计算机各类运算的效率相匹配。与查表法以及其他利用三角函数性质的算法相比, CORDIC 算法原理简单, 且无需储存大量的数据以进行运算, 同时效率较高, 因此有广泛的应用。

三角函数的运算, 在历史上对天文学有着重要的影响。托勒密的《天文学大成》中, 就有一张关于弦角关系的弦表, 被认为是最早的弦表。到了 15 世纪后, 航海业的发展推进了对三角学研究的需求,

更加细致的三角函数表被制作出来以供应用。直至上世纪下半叶, 我国科研工作者仍常通过各类纸质三角函数表进行三角函数的运算。

上世纪中叶的电子计算机这一发明, 使得复杂计算的工作能够交给机器运行。三角函数的计算有多种方法, 如二分法、级数展开法。但由于传统算法涉及开平方、乘除等对于计算机来说效率较低的运算, 并不完全适合计算机应用。而查表法虽然较为快捷, 但需要存储大量的数据, 且不能实现较高的精度。而 CORDIC 算法的提出, 大大提高了三角函数的计算速度。同时, CORDIC 算法能够推广至其他函数, 如双曲三角函数、指数函数等。这使得这种算法成为了这一系列函数较常用的算法。

2 CORDIC 算法原理

CORDIC 算法来源于平面直角坐标系中的坐标旋转变换式：

$$\begin{cases} x' = x \cos \theta - y \sin \theta \\ y' = x \sin \theta + y \cos \theta \end{cases}$$

上式将点(x,y)绕原点 O 旋转 θ 角（逆时针为正，顺时针为负），变换到点(x',y')，变换过程中点到原点 O 的距离不变。

以上变换式常作为 CORDIC 算法的基本原理进行推导，但未说明 CORDIC 算法作为三角函数的算法的本质。CORDIC 算法的核心在于三角函数的加法公式：

$$\begin{cases} \cos(\varphi + \theta) = \cos\varphi \cos\theta - \sin\varphi \sin\theta \\ \sin(\varphi + \theta) = \sin\varphi \cos\theta + \cos\varphi \sin\theta \end{cases}$$

以及正切函数的加法公式：

$$\tan(\varphi + \theta) = \frac{\tan\varphi + \tan\theta}{1 - \tan\varphi \tan\theta}$$

假设有一个数列 $t_i = \tan\theta_i$ ，则当 $\theta_i \rightarrow \theta$ 时有 $t_i \rightarrow \tan\theta$ ，因此，只需构造出 θ_i 使得 $\lim_{n \rightarrow \infty} \theta_i = \theta$ 即可。假设 $\theta_n = \sum_{i=0}^n \varphi_i$ ，则

$$t_{i+1} = \frac{t_i + \tan\varphi_i}{1 - t_i \tan\varphi_i}$$

由此得到了收敛于待求函数值的数列的递推公式。此时，若数列 φ_i 的构造方法是固定的，那么只需计算各个 $\tan\varphi_i$ 的值

以及每部递推的四则运算，问题得到初步化简。但对于运算中的乘除法的化简，则依赖于 φ_i 的选取。

CORDIC 算法另一关键在于，选取 $\{\arctan(2^{-i}) | i = 0, 1, \dots\}$ 中的元素作为 φ_i 的值或者相反值。此时，递推式的形式可化为

$$t_{i+1} = \frac{t_i \pm 2^{-k}}{1 \mp t_i 2^{-k}}$$

其中每一步递推式中 k 与正负号的取值由 θ_i 与 θ 的差值决定。上式中的乘法运算，由于计算机的二进制特性，在实际操作中转化为了对浮点数的移位操作，大大减少了运算量。

对于递推式可进行进一步的简化。构造浮点数序列 x_i, y_i ，使得 $t_i = \frac{y_i}{x_i}$ ，则有

$$\frac{y_{i+1}}{x_{i+1}} = \frac{y_i \pm x_i 2^{-k}}{x_i \mp y_i 2^{-k}}$$

很自然地，可令

$$\begin{cases} x_{i+1} = x_i \mp y_i 2^{-k} \\ y_{i+1} = y_i \pm x_i 2^{-k} \end{cases}$$

此时，递推式中仅涉及到加减法与移位运算，使得计算速度有了相当程度的提高。在 θ_i 与 θ 的差值达到给定精度要求时，

可停止递推操作，通过 $\tan\theta = \frac{y}{x}$ 计算出正切值。同时，利用正切值与正余弦的转换，可得出所有的三角函数值。

在完成了主要的计算原理后，重点在于如何构造满足条件的 φ_i 。在经典CORDIC 算法中，由等式 $\arctan 2x < 2\arctan x$ ，可令 $\varphi_i = \pm \arctan(2^{-i})$ ，此时 $|\varphi_{i+1}| < |\varphi_i| < 2|\varphi_{i+1}|$ ，可以证明，可通过类似二进制的方式将 θ 表示为 $\sum_{i=0}^{\infty} \varphi_i$ 。但此过程中，需要对每一步的正负号加以判别。已有许多方法对经典CORDIC 算法进行改良，如平行 CORDIC 算法等，此处不作赘述。

3 对加法公式的利用

CORDIC 算法的重点，在于对三角函数的加法公式的分析。正切函数的加法公式的结构包括两个自变量、自变量的正切函数、对函数值的初等运算，即

$$\tan(\varphi + \theta) = \frac{\tan\varphi + \tan\theta}{1 - \tan\varphi\tan\theta}$$

在初等函数中，有一类函数的性质与三角函数极其相似，即双曲三角函数：

$\sinh x, \cosh x, \tanh x$ 。双曲三角函数的加法公式的形式与三角函数极为相似，如：

$$\tanh(\varphi + \theta) = \frac{\tanh\varphi + \tanh\theta}{1 + \tanh\varphi\tanh\theta}$$

因此，可以推想，CORDIC 算法也可推广至双曲三角函数上。令

$$\varphi_i = \pm \operatorname{artanh}(2^{-i}) (i = 1, 2, \dots)$$

同样，也可构造递推列：

$$\begin{cases} x_{i+1} = x_i \pm y_i 2^{-k} \\ y_{i+1} = y_i \pm x_i 2^{-k} \end{cases}$$

值得注意的是，双曲正切函数不仅可以用于推导相应的双曲三角函数，且有公式：

$$\begin{aligned} \tanh x &= \frac{e^x - 1}{e^x + 1} \\ e^x &= \frac{1 + \tanh x}{1 - \tanh x} = \frac{2}{1 - \tanh x} - 1 \end{aligned}$$

由此，可从双曲三角函数得到指数函数的值。因此，通过 CORDIC 算法，可以几乎得到所有基本初等函数的值。与知名度更高的泰勒级数法相比，CORDIC 算法更具有实际可操作性与高效率。

4 结语

本文对于 CORDIC 算法的基本原理进行了介绍, 通过三角函数的加法公式导出了计算过程中的递推式, 并且对于 CORDIC 算法如何利用电子计算机的运算特性对计算过程进行化简, 作出了简单的解释。同时, 又对于 CORDIC 算法的可行性进行了阐明, 表明如何通过预先给定的量构造出自变量, 完善了递推过程的细节。在讲完 CORDIC 算法的原理后, 又对其中作为核心原理的加法公式进行了解释, 并说明了通过 CORDIC 算法求得其他超越函数的过程。

限于篇幅, 本文未能具体说明 CORDIC 算法的各种特性, 如收敛性、稳定性、复杂度等。本文仅阐述了 CORDIC 算法的数学原理与部分实现原理, 对于算法的具体实现并没有涉及。对于非传统 CORDIC 算法, 由于水平所限, 没有给出完整的介绍。由于传统 CORDIC 算法每次迭代都需要计算下次旋转的方向, 算法的效率受到了

一定的影响。许多文献已给出了各类优化改进的方法^{[1][3]}, 此处不作赘述。

参考文献:

- [1]蔡权利,高博,龚敏.基于 FPGA 的 CORDIC 算法实现[J].电子器件,2018,41(05):1242-1246+1256.
- [2]姚芳,刘晓婷.历史上最早构造的三角函数表——弦表[J].数学通报,2008,47(11):23-26.
- [3]李雪,徐洋洋,邱雅倩,姚亚峰.一种改进 CORDIC 算法的反正切计算[J].电视技术,2019,43(02):14-18.