

计算和控制流 / 自动计算过程

陈斌 北京大学 gischen@pku.edu.cn

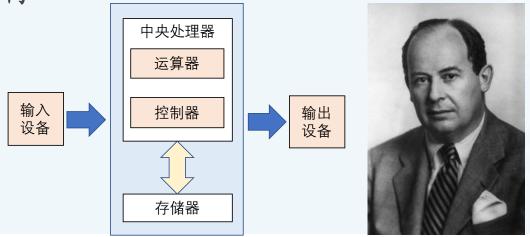
自动计算过程

- 》 "冯·诺依曼结构" 计算机
- > 计算机内部运行过程
- > 基本计算语句

"冯·诺依曼结构" 计算机

"计算机之父"冯·诺依曼

- 20世纪最重要的数学家之一
- 现代计算机、博弈论、核武器和生化武器等领域的 科学全才
- 设计制造第一台电子计算机时提出了"冯·诺依曼 结构"



"冯·诺依曼结构" 计算机

〉计算机硬件五大部件

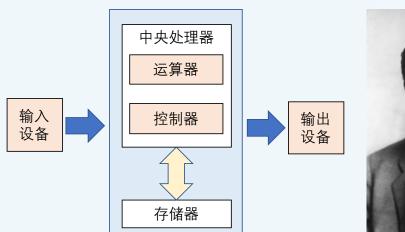
• 运算器: 进行算术和逻辑运算

• 控制器:控制计算机持续协调运行

• 存储器: 存储数据和程序

• 输入设备: 从计算机外部获取数据

• 输出设备:将计算结果反馈给外界

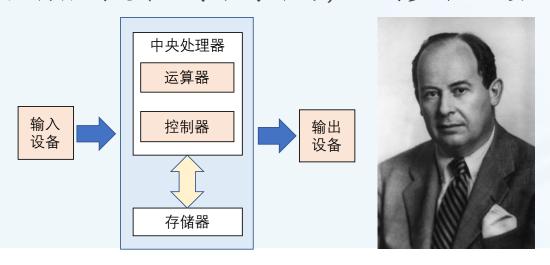




计算机内部运行过程

〉基本步骤

- 1. 控制器从存储器中取出程序语句和额外数据;
- 2. 数据齐全的语句交给运算器进行算术或者逻辑运算;
- 3. 运算结果再存回存储器;
- 4. 控制器确定下一条程序语句,回到步骤1继续。



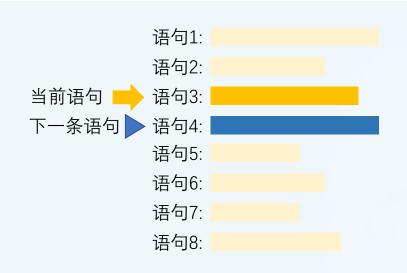
基本计算语句

〉例:赋值语句

〈变量〉 = 〈表达式〉

- Python语言的赋值语句很好地对应了"运算"和 "存储"
- 赋值语句的执行语义为: 计算表达式的值,存储起来,贴上变量标签以便将来引用。与计算机运行过程中的"计算"和"存储"相对应
- "控制器确定下一条程序语句"即对应"控制"

基本计算语句



- 一个程序的很多语句,在存储器中的排列,就像在 火车站买票一样排成一个队列
- 思考:下一条语句仅仅是"语句队列中的后一条" 一种情况吗?