

基本扩展模块/简单的图形界面

陈斌 北京大学 gischen@pku.edu.cn

## 简单的图形界面

- 〉图形用户界面
- › easygui常用函数
- > 实现简单的图形界面程序

### 图形用户界面

### 》图形用户界面(GUI)

- GUI是人机交互的图形化界面设计,包括展示数据用的小控件、输入的方法、菜单、按钮以及窗口等
- 用户通过鼠标、键盘等输入设备操纵屏幕上的图标或菜单 选项,来执行选择命令、调用文件、启动程序等日常任务



### 图形用户界面

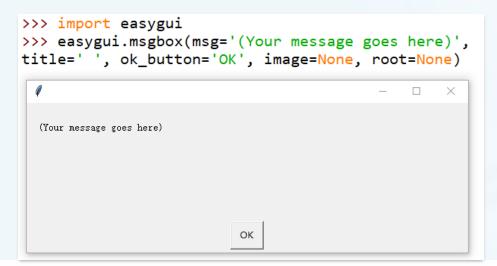
› easygui模块 可以显示各种对话框、文本框、选择框与用 户交互 功能演示 easygui.egdemo() - 🗆 X short msg

### 〉消息窗口

easygui.msgbox()

显示一条消息和提供一个"OK"按钮

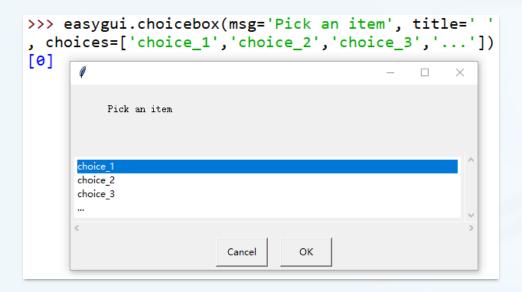
用户可以指定任意的消息和标题, 甚至重写"OK"按 钮的内容



### 〉按钮选项

easygui.choicebox()

为用户提供了一个可选择的列表,使用序列(元祖或列表)作为选项



### 〉显示文本

easygui.textbox()

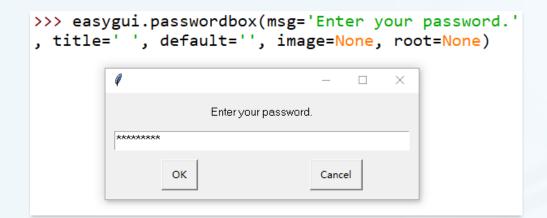
用于显示文本内容 text参数可以是字符 串、列表或元组类型



### 〉 输入密码

easygui.passwordbox()

类似于enterbox(), 但是用户输入的内容是用"\*"显示出来

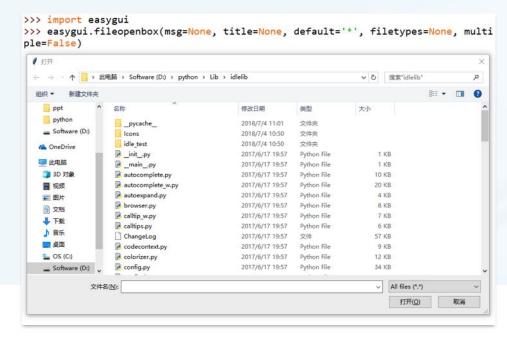


### > 打开文件

easygui.fileopenbox()

返回用户选择的文件名(带完整路径)

Default参数指定了一个默认路径



### 实现简单的图形界面程序

```
import easygui as g
import sys
while 1:
   g.msgbox('嗨,欢迎进入第一个GUI制作的小游戏~')
   msg = '你希望学习到什么知识呢?'
   title = '互动小游戏'
   choices = ['琴棋书画', '四书五经', '程序编写', '逆向分析']
   choice = g.choicebox(msg, title, choices)
   # note that we convert the choice to string, in case the user
   # cancelled the choice, and we got None.
   g.msgbox('你的选择是: ' + str(choice), '结果')
   msq = '你希望重新开始小游戏么?'
   title = '请选择'
   if g.ccbox(msg, title):
                             # Show a Continue/Cancel dialog
                             # user choose Continue
       pass
   else:
       sys.exit(0)
                             # user choose Cancel
```