

## “撞车”代码使用流程

### 一、关注“喵提醒”并注册

（不是广告，由于我目前代码水平有限，需要这个公众号实现代码的一部分功能）  
进入公众号并点击【我的】会显示如下图



- 1、首先点击【我的提醒】，创建一个提醒，创建后就得到了你的“喵码”
- 2、点击【提醒模板】 -> 模板申请，按照下图样式申请

#### 04 模板内容 \*

填写新增模板内容，或描述需要变更的内容。

目前，消息模板支持的项值类：

枚举：给出可选文本组，调用时仅可在文本组中选择，或使用文本的索引代替

数字：例如 100, 23.5, -45, 5k, 10m, 2e

IP地址：例如 192.168.1.1

MAC地址：例如 00:88:22:EE:ff:aa

日期时间：例如 2020-04-24, 2020-4-24 03:30:21

时间戳：例如 1590665981, 提醒时将转换为日期时间格式

乘积：例如 1024\*768, 1280x960

提交内容格式举例：

1、抢票类型，枚举：火车票，飞机票，汽车票

2、金额（元），数字

3、发生时间，时间戳

4、结果，枚举：成功，失败，待支付

通知事项：（可选范围：改名，排位撞车）

时间：（日期时间类型）

（如果设计其他格式的模板，需要对代码中变量“miaourl”进行相应修改）

我的申请是提交后大概 10 分钟左右通过的，会收到通知，再次点击【提醒模板】就能看到自己申请的那个，点进去就能知道自己的“模板 id”

- 喵提醒具有“共享”功能，可能可以几个人共享一个喵码，一个人运行代码就都能收到提醒，但我没试过。
- 如果收到喵提醒发的“服务到期提醒”不用管，代码使用的模板提醒不受这个限制。

### 二、注册一个微信小程序并开通云开发

微信公众平台：<https://mp.weixin.qq.com/> 注册后会得到一个 **AppID**

下载安装微信开发者工具，稳定版即可（大约需要 850M 磁盘空间），下载地址如下：

" <https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/devtools/download.html>

安装完成后打开微信开发者工具，创建一个新项目并开通云开发。下面两图来源于官方文档  
<https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/wxcloud/quick-start/miniprogram.html>

### 第 1 步：创建项目

打开并登录微信开发者工具，新建小程序项目，填入 AppID，后端服务选择“小程序·云开发”：



### 第 2 步：开通云开发

在使用云开发能力之前，需要先开通云开发。

在开发者工具的工具栏左侧，点击“云开发”按钮即可打开云控制台，根据提示开通云开发，并且创建一个新的云开发环境。



创建一个云开发环境即可

### 第 3 步

创建项目后，在你创建的位置下会出现 cloudfunctions 文件夹，点进去里面已经有一些自带的云函数，将 jiancha\_v1 和 zhuang\_v1 两个文件夹复制到这个位置。

此电脑 > 软件 (E:) > zhuangche > cloudfunctions		
名称	修改日期	类型
callback	2021/3/13 18:38	文件夹
echo	2021/3/13 18:38	文件夹
login	2021/3/13 18:38	文件夹
openapi	2021/3/13 18:38	文件夹

### 三、对函数进行更改

Jiancha 函数的功能是通过查询选手 id (韩文、英文 id 都可以) 是否存在来判断选手是否改名, 如果改名则发送微信通知。如果有其他方式能比较及时知道选手改名, 也可以选择运行这个函数。

Zhuang 函数功能是每隔一段时间判断两个 id 是否撞车, 如果撞车则发送微信通知。

#### 1、对 jiancha 的更改

Jiancha 函数有 1 个必须改的和 1 个可选更改的地方

##### 1 个必须改的:

在微信开发者工具中点 jiancha\_v1 中的 index.js 文件, 将下面四项双引号内的内容进行更改, 分别改为两个选手的韩服 id, 你的 喵码 和 模板 id (在第一步喵提醒中获得)。

```

9 //下面这些需要更改
10 const playerAID = encodeURIComponent("iiiiiii");
11 const playerBID = encodeURIComponent("ddddddddd");
12 const miaoma = "miaomiaomiao"; //你的喵码
13 const mubanid = "qqqqqqq"; //你的模板id
14 //上面这些需要更改

```

##### 1 个可选的

点 config.json 文件, 这是一个定时触发器, 目前的含义是每天 21:25 运行一次 jiancha 函数, 可以根据需要对时间进行修改, 修改可参照

<https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/wxcloud/guide/functions/triggers.html>

```

2
3 "triggers": [
4 {
5   "name": "myTrigger",
6   "type": "timer",
7   "config": "0 25 21 * * * *"
8 }
9 ]

```

## 2、对 zhuang 函数进行修改

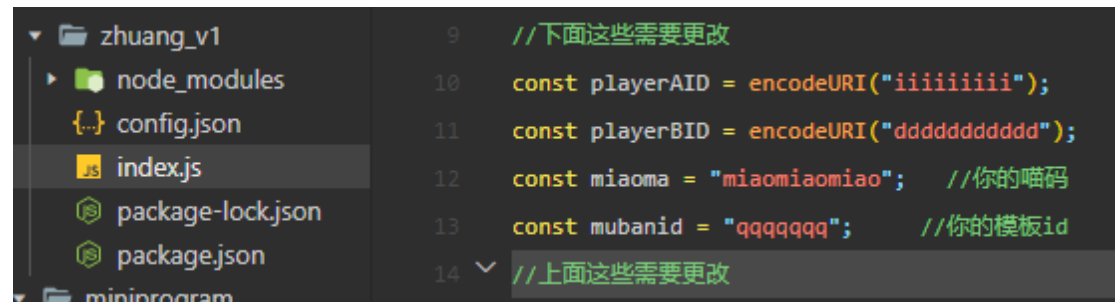
Zhuang 函数的逻辑是：判断 A 选手 id 是否存在->若存在，查询是否正在游戏->若在游戏，查询是否和 B 选手撞车->如果撞车，目前对局开始多长时间了？如果小于 10 分钟（可改），发送微信通知；若超过 10 分钟，则不再发送。

默认是每天中午 12:00-次日凌晨 3:00（不包括 3 点）每隔 10 分钟（可改）运行一次。

Zhuang 函数有 1 个必须改的和 2 个可选更改的地方

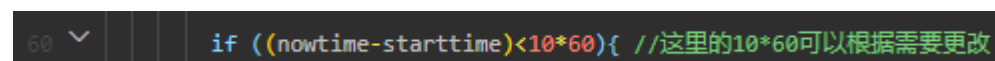
1 个必须改的：

在 zhuang\_v1 的 index.js 文件中修改下面四项



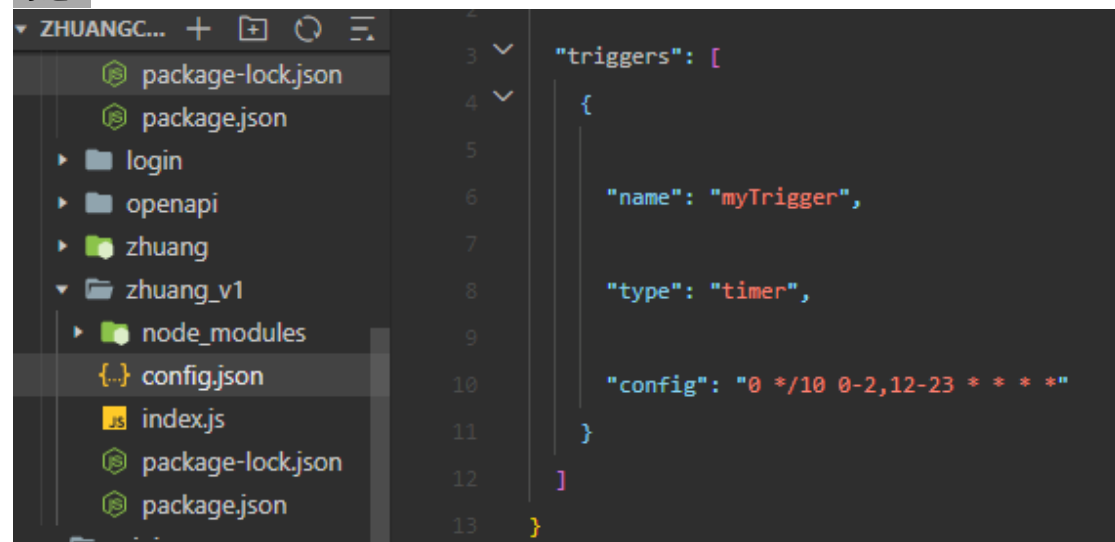
可选 1

第 60 行



这句话的意思是：两人已经撞车，如果当前时间-对局开始时间<10\*60 秒（即 10 分钟），则执行下一行的语句向微信发送通知。加入这个判断是防止在撞车对局的整局时间中一直在微信发送通知，可以根据需要修改

可选 2



该函数的定时触发器可以根据需要更改

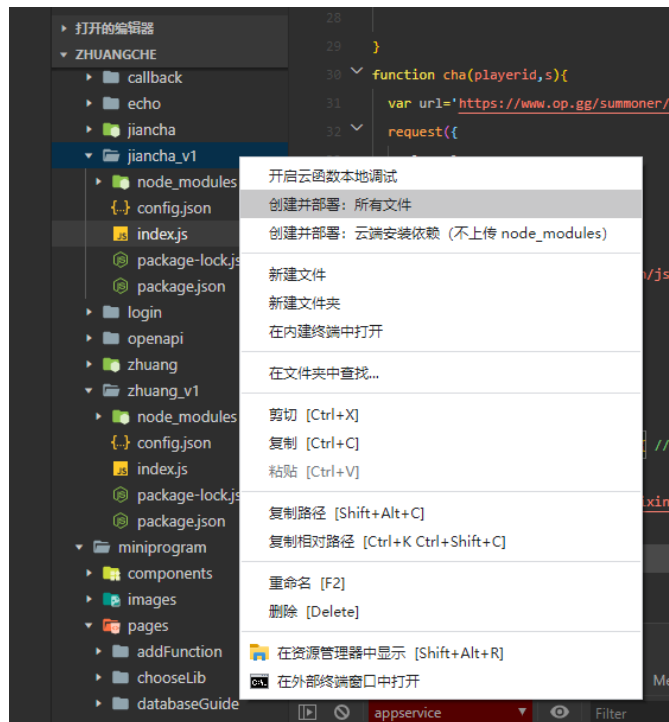
目前含义是在中午 12:00-次日 2:50（包含首尾时间）每隔 10 分钟运行

## 四、上传云函数

云函数分本地和云端，两者是比较独立的。如果在本地上对函数进行修改但不上传，云端运行的代码不会被改变，同样，如果在云控制台删除函数，也不会对本地的函数文件造成影响。

修改好后两个函数都需要进行如下操作，下面仅以 jiancha\_v1 为例

1、右键文件夹位置，点击创建并部署-所有文件



3、右键 config.json，点上传触发器



上传后点左上角【云开发】->【云函数】就能看到它们已经在云端了



点击【版本与配置】->【配置】->【高级配置】，按照下图配置并确定（需要注意大小写）



我测试时函数最多运行 7s 左右，超时时间那项 10-20 的数字应该都可以。

4、（可选）对函数进行测试

返回云函数列表，点击【云端测试】

会出现下图



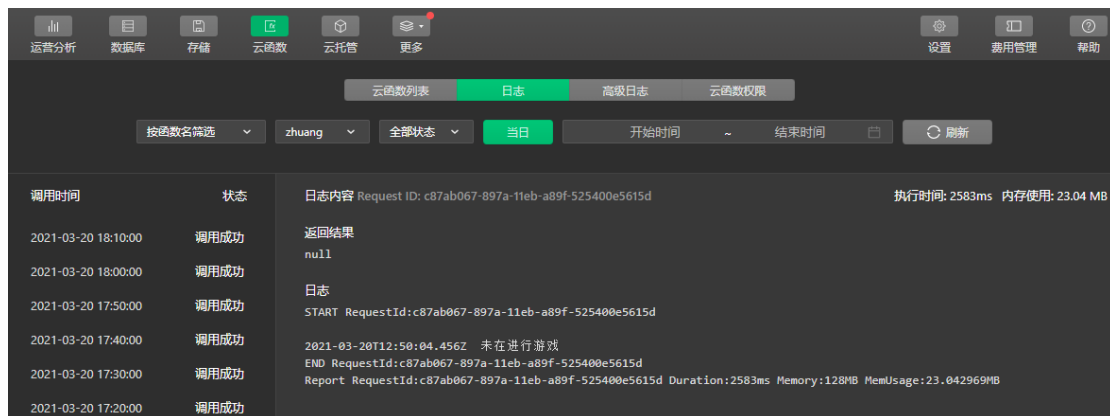
删掉“key2”那行和上一行最后的逗号，变成下图这样，点击【运行测试】



运行后如果如下图所示显示“调用完成”，说明代码应该是正常的，可以等待代码在你设定的时间运行了



可以点击【日志】查看函数的调用情况，正常调用成功情况下最后一行 Memory 显示 128MB，和之前设定的配置一致。



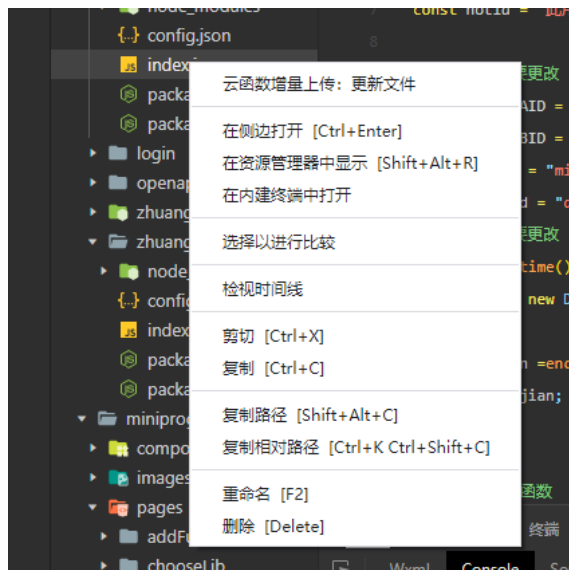
#### 4、更新文件

如果选手更改韩服 id，则需要对两个函数的 id 处更改并保存，

```
9 //下面这些需要更改
10 const playerAID = encodeURI("iiiiiiii");
11 const playerBID = encodeURI("dddddddd");
```

之后右键 index.js，选择【云函数增量上传：更新文件】，如果对定时触发器有更改也需要重新上传。





## 5、撞车结果展示



撞车时会收到如图的通知。这里的时间 1 是撞车对局开始的时间，时间 2 是收到通知的时间。

## 五、常见问题

Q：函数没有在指定时间运行

A：可以尝试再次上传触发器 config.json 文件，如果触发器格式有问题会上传不上去，界面会有这个报错。

Q：函数显示调用失败

A：如果显示如下图

```
日志内容 Request ID: 30954016-88be-11eb-ab44-52540014dd16 执行时间: 3000ms 内存使用: 61.48 MB

返回结果
{"errorCode":-1,"errorMessage":"Async invoking task timed out after 3 seconds","statusCode":433}

日志
START RequestId:30954016-88be-11eb-ab44-52540014dd16

ERROR RequestId:30954016-88be-11eb-ab44-52540014dd16 Result:{"errorCode":-1,"errorMessage":"Async invoking task timed out after 3 seconds","statusCode":433}
END RequestId:30954016-88be-11eb-ab44-52540014dd16
Report RequestId:30954016-88be-11eb-ab44-52540014dd16 Duration:3000ms Memory:256MB MemUsage:61.480469MB
```

有时更新文件后可能会出现这种情况，可以看到最后一行 Duration:3000ms, Memory:256MB, 说明配置变成了默认配置，需要点击【版本与配置】->【配置】->【高级配置】重新填一下。

如果像下图，可能是偶发的调用失败，我也不是很清楚原因，出现失败的概率在 1~2%左右。我目前还没遇到连续两次调用失败的情况，如果担心失败时恰好是撞车时，可以考虑把 zhuang 函数可选更改 1 那里的时间适当延长。

2021-03-20 00:50:00	调用成功
2021-03-20 00:40:00	调用成功
2021-03-20 00:30:00	调用失败
2021-03-20 00:20:00	调用成功
2021-03-20 00:10:00	调用成功

Q：如果想对代码进行更多更改，如何对代码进行本地调试？

A：在电脑上下载安装 Node.js，这两个函数就可以进行本地调试了。

Q：如果收到的结果如下图



A：可能时区设置有问题，时间 1 显示的是 UTC+0 时区的时间，时间 2 是正常的 UTC+8 时区的时间。这个不影响代码正常使用，只是显示会有点奇怪。可以把高级配置 TZ=Asia/Shanghai 再输入一下（需要注意大小写）。

## 六、资源使用量和计费

官方文档中关于计费的介绍：（有关金钱建议阅读一下，我目前运行时间短，还没到需要缴费的时候，下面一些话是推测，不是实际经验）

<https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/wxcloud/billing/postpayment.html>

代码运行一次需要约 50K 的“云函数外网出流量”（每月免费额度 1G）和 0.3~0.7G 的“云函数资源使用量”（每月免费额度 1000G）。所以函数运行时主要消耗的是“云函数资源使用量”。下面是我某一天的 24 小时监控数据，运行 90 次消耗约 36G 的资源。据此估算在完全免费的情况下，大约每天可以调用 80 次。



如果想提高运行频率有两个方法：

- 1、几个人共享一个喵码，然后设置不同时间运行（比如一个人设置每月 1-15 号运行，另一个人设置每月 16-30 号运行）
- 2、充值

参数	价格	免费额度
云函数资源使用量	0.00011108 元/GBs	1000 GBs/月

在使用按量付费功能时请注意：

- 小程序开通按量付费后，将无法再切换到预付费支付方式，请开发者按需操作；
- 通过小程序管理后台和微信开发者工具云控制台申请的代金券无法用于按量付费模式扣费，但可用于购买按量付费下的资源包；
- 在按量付费模式下，基础告警功能将不再适用，但是开发者仍然可以使用自定义告警功能。具体告警功能使用方式可参考文档《小程序·云开发告警》；
- 自2021-03-16日起在按量计费模式下，如果当日有资源使用，且产生的计费金额不足0.01元，将补齐按照0.01元收取。注：针对享有免费额度的按量计费环境：如果该环境用量未超出免费额度，该环境仍为免费环境；如果该环境用量已经超出免费额度，且超量资源产生的计费金额不足0.01元，将补齐按照0.01元收取。
- 如需充值，可前往微信开发者工具-云开发-设置-选择欠费环境-充值与账单中进行充值。

每天 100G 云函数资源量约 0.01 元，预估可以运行 250 次左右，可以根据实际需要进行选择。充值方法官方文档写得比较清楚，这里就不赘述了。

Tips: 我开通按量付费后发现之前的各种使用量都清零了，从开通之日起重新开始计算。也许可以先用接近 1000G 再开通按量付费。