



KAPITOLSKÝ REPROZOB



Cesta do Kapitolu

Jako každý rok se tábor v Čeríně proměňuje v nějakou destinaci, která souvisí s celotáborovou hrou. Ani tentokrát tomu není jinak, a jelikož se tentokrát přenášíme do Panemu v duchu Hunger Games, alias Hladových her, z Čerína se stává Kapitol, centrum Panemu.



Ondra N. střílí z praku

Jednoho červencového dne byli sklizení splátcí posazeni do rychlovlaku, který je dovezl do Kapitolu. Zde byli splátcí velmi přivítáni a následně luxusně ubytováni. Během odpoledne je ještě očekával tzv. rozřazovací závod, během kterého předváděli jednotliví splátcí své dovednosti. Byla to dovednost boje s mečem, střelby z luku, střelba z praku, lezení na strom, hod oštěpem a silové házení špalkem. Za první oddíl byl nejlepší Vojta F., za druhý Elen, za třetí Petr D. a za nejstarší Tom.



Zahajovací oheň

Po večeri a nástupu následoval zahajovací táborový oheň, při kterém se zpívalo, ale zároveň byly děti seznámeny s Lesní moudrostí. Byly také rozdány kulaté placky, tzv. nultý stupeň, novým táborníkům. Až za tmy byl oheň ukončen a děti se vydaly do svých stanů.



Ivča dostává kulatou placku

75. Hladové hry zahájeny



Lukasino má narozeniny

Nedělní slunečné ráno bylo zahájeno oslavou narozenin Lukasina. Po nástupu následovalo vystoupením prezidenta Panemu – pan Snowa. Prvně hlasatelka popřála všem, aby je vždy provázela štěstěna. Následně na pódium vystoupil prezident Snow, který přednesl zahajovací projev. Ten vám samozřejmě celý přinášíme:



Prezident Snow při proslovu

„Toto je 75. ročník Hladových her, soutěže cti, odvahy a sebeobětování. V chartě her se píše, že každých 25 let se budou konat Čtvrtohry. Aby se každé nové generaci připomněly oběti velmi krvavého povstání proti Kapitolu. Každé Čtvrtohry jsou charakteristické svou jedinečností. A nyní na tomto místě při 75. výročí potlačení tohoto povstání zahajujeme již 3. Čtvrtohry.“



Kapitolané

Tentokrát každý kraj sklidil a vyslal devět splátců, kteří budou bojovat jako tým. Jen jediný tým zvítězí a stane se živoucí upomínkou naší velkorysosti a našeho odpuštění.“



Kapitáni

Následně byli představeni guvernéři jednotlivých krajů a týmy splátců reprezentující příslušný kraj. První kraj se zelenou barvou má guvernerku Cetkie (Terka) a kapitánem jeho splátců je Tom. Druhý žlutý kraj s guvernérem Heymitchem (Vládou) a kapitánem Ondrou F., třetí modrý kraj s guvernérem Senecou (Bráchou) a kapitánkou Majdou, čtvrtý červený kraj s guvernerkou Octavií (Helčou) a kapitánem Davidem, pátý hnědý kraj s guvernerkou Fulvií (Martou) a kapitánkou Kristýnou a poslední šestý bordó kraj s guvernérem Mitchflashem (Bozdou) a kapitánkou Adinou.

Po skončení oficiálního zahájení se jednotlivé kraje vydaly vytvářet krajové propriety – barevná trička, luk a šípy,

název a pokřik svého týmu. Tomu se věnovaly celé dopoledne.

Odpoledne bylo využito slunečného dne a všechny oddíly vyrazily k Vltavě na Trojku. Zde si užily teplé vody i slunce dosytosti. Po návratu do tábora ještě kraje dodělávaly své propriety.



Nenažranci při prezentaci



Yellow stars při prezentaci

Večer došlo na prezentaci výtvorů jednotlivých krajů. První kraj (Tom) si dal název Hladově ostří, druhý (Ondra F.) Yellow stars, třetí (Majda) Modrý šípy, čtvrtý (David) Rudí baroni, pátý (Kristýna) Nenažranci a šestý (Adina) Fyntsyje. Další propriety byly taky celkem zvládnuty.

Do večerky byl již volný program, jen část větších kluků, kteří splnili fotbalový test (nejlepší výsledek měl Tom), případně jiný náročný úkol se vydalo, alespoň skrze vysílání na stadion v Saint-Denis a sledovalo finále EURA. Vítězem se v prodloužení stalo Portugalsko (1:0).

Zkoušky a začíná nám pršet

Začíná další slunečný den. Dopoledne se táborníci věnovali seznamování se zkouškami, které musí plnit, pokud chtějí získat vyšší stupeň Lesní moudrosti. Byli seznámeni s devíti zkouškami – uzle, oheň, morseovka, orientace, zdravotvěda, zdatnost, příroda, obloha a zdatnost.



První oddíl u vany

Odpoledne po výborném obědě (rajská s masovými koulemi) a poledňáku následovalo odpoledne po oddílech. První oddíl zůstal v táboře u vany, kde se schladil a hráli drobné hry. Třetí oddíl vyrazil k Vltavě na Trojku, kde také došlo na nějakou tu hru a chlazení ve vodě. Druhý oddíl spolu s nejstaršími vyrazil na Jedničku k brodu přes Vltavu, měli podobnou skladbu programu.



Třetí oddíl kreslí podle diktátu

Po večeri a nástupu se spustil déšť, takže bylo poněkud urychleno zalézání do spacáků. S přestávkami přšelo větší část noci, tak jsme poněkud s obavami sledovali stav vody v potoce u tábora, ale

naštěstí k žádnému závratnému vzestupu hladiny nedošlo.

Spolupráce týmů a deštivé odpoledne



Právě bylo rozkopnuto zapykávací zařízení
Ráno ještě poprchávalo, ale naštěstí se trochu počasí umoudřilo, takže po vydatné snídani mohl začít program. Prvně hráli táborníci Ruskou schovku.



I takto se při Ruské schovce dá přibližovat
Poté se kraje mohly vydat k prvnímu výcviku. Tento výcvik byl zaměřen na spolupráci. Prvně absolvovali kolečko s různými úkoly, za jejichž splnění získávali nápovědu pro další cestu. Úkoly byly následující – dotek rolničky, přenášení míčku, pavoučí síť, bezruká štafeta, megakimovka a běh se svázanými nohama. Následně za pomoci získaných pokynů vyrazily kraje na poslední stanoviště k Fulvii. Zde došlo k přeskupení krajů dle pořadí, ve kterém dorazily – prvním krajem jsou nyní Rudí baroni, druhým Modré šípy, třetím Fyntsyje, čtvrtým Hladově ostří, pátým Nenažranci a

šestým Yellow stars. Nyní dostaly i odznaky s příslušným číslem kraje a jeho znakem. Hra se poněkud protáhla, takže oběd byl poněkud později, ale zato opět chutný – směs pečených uzenin a zeleniny s bramborami.



Modré šípy přenášejí míček na kroužku
Odpoledne převážně propršelo, z toho důvodu se aktivity soustředily do hangáru, resp. jídelny. Došlo postupně i na hygienu. Po večeři a nástupu víceméně dochází k útlumu aktivit a přesunu do stanů a spacáků.

**Úspěšné Hladové hry a kéž Vás
vždy provází štěstěna!**



KAPITOLSKÝ REPROZOB



Druhý trénink a Lesní maturita



Bára běží s číslem

Ve středu dopoledne se odehrál druhý trénink splátců, který byl zaměřen na obratnost a důvtip. Týmy vyrazily společně a podle map, které dostaly, hledaly indicie. Ty jim řekly, kam jít. Dohromady ukazovaly na čtyři místa, kde musely týmy splnit úkol (číselný kvíz, běh pro čísla, přenos vody a přenos lentilek). Za každý splněný úkol dostaly týmy část zprávy. Ta zněla: „Vaším posledním úkolem bude dostat se na konec světla zeleného kolečka. Tam jsou pro vás přichystány dary.“ Jak už se stává i sem se vloudila chybička (pozn. redakce *záměrná, prověřoval se důvtip*), mělo jít o čtvereček. Na poslední stanoviště dorazily kraje v tomto pořadí: 1. Modré šípy (ale druhý den při vyhlášení se s pokřikem moc nevyznamenal), 2. Rudí baroni, 3. Yellow stars, 4. Hladově ostří, 5. Fyntsye a 6. Nenažranci.



Týnka nese lentilku

Odpoledne nám počasí moc neprálo, takže jsme ho strávili po oddílech. První, druhý a třetí oddíl se věnoval hram v hangáru. Nejstarší vyrazili pátrat po svém vedoucím Vládovi, který je čekal na Skupečné. Za pomoci mapy s po dvojicích se snažili co nejrychleji dostat na určené místo. První dorazila dvojice Adinka s Violkou, za nimi David s Jindrou a třetí byly Majda a Kiki.



Petr vysílá morseovku při Lesní maturitě

Večer se pak odehrála velká věc. Pět táborníků skládalo Lesní maturitu, šestý kandidát na tábor dorazil později, takže se rozhodl maturitu neskládat. Bohužel pořad přšelo, proto byl oheň poněkud miniaturizován, aby mohl být v hangáru. Ani špatné počasí však maturantům ve skládání zkoušek nebránilo, a tak většina úkolů bylo úspěšně splněno. Ondra splnil zkoušky Oheň, Morseovka a Zdravověda. Tomáš splnil svojí zdatnost už během odpoledne, takže mu zbývala jen Příroda a Uzly. Lukasino měl

také Uzly, ale k nim mu přibyla Obloha a Příroda. Petr plnil Zručnost odpoledne tím, že postavil ve svahu pod latrínami schody, Orientace se mu také zdařila, ale kvůli Morseovce maturitu nesložil. Ádisovi se zkoušky vůbec nezdařily (Oheň, Obloha a Zdravověda). Oba dostali šanci si opravit v dalším termínu, ale Ádis jí odmítl.

Sepsali Hladově ostří

Prší, prší a Caesar Flickerman Show



Caesar Flickerman zpovídá Senecu Cranea

Čtvrtek byl vzhledem k špatnému počasí velmi nepříjemný den. Vytrvale pršelo, takže většina programu se odehrávala po oddílech v hangáru.



Šíša u Caesara Flickermana

Odpoledne začala Caesar Flickerman Show. Kapitolský moderátor Caesar jako každý rok začal svá pravidelná interview se splátcí a tvůrci. Prvním hostem byl samotný hlavní tvůrce her Seneca Crane, otázky se tedy točily okolo samotné arény, která se připravuje, i starších, které tvořil tým pod jeho vedením. Dále následovali splátcí z prvního (Kája), druhého (David) a třetího kraje (Dádík). Poté přišel druhý speciální host – Fulvia Cardew – ta se je velkou fanynkou Her a zároveň pracuje v týmu tvůrců. Následně přišla na řadu druhá skupina splátců – ze čtvrtého (Pavča), pátého (Adina) a šestého kraje (Šíša). Druhá část odpoledne byla věnována oddílovému programu. Nejstarší se

věnovali výstavbě chodníčků, abychom nezapadali do bahna. První a druhý oddíl vyhlásily letecký den a testovaly své vlaštovky.



Rozbouřený potok u spodní lávky

Večer se brzy zalezlo do spacáků, jelikož byla velká únava umocněná počasím.



Anežka z druhého oddílu zkouší svou vlaštovku

Hurá na dřevo

Konečně se počasí trochu umoudřilo, proto bylo záhodno vyrazit na dřevo, kterého vydatně ubylo jak v kuchyni tak v hygieňáku. Aby mohl být večer zažehnout slavnostní oheň, bylo též potřeba, aby se oddíly vydaly do lesa. Nejstarší oddíl pak dříví nařezal a nasekal a základ pro večer byl hotov.



Dádího hra o dobroty

Kolem oběda se spustil znova déšť, přesto se nejstarší po krátkém odpočinku vydali na výlet do Rožmberka. Výlet byl sice částečně v dešti, ale všichni si to užili. První a druhý oddíly zašly po poledňáku do kempu a nakoupily nějaké ty

dobroty. Třetí oddíl se tentokrát věnoval finální přípravě ohniště a ohně.



U ohně

Večer byl zapálen slavnostní oheň. Proběhla zde oprava Lesní maturity, Petr si opravil morseovku, čímž splnil vše, co bylo třeba. Také došlo na další slavnostní záležitost – byla zahájena táborová olympiáda (Kapitol 2016). Nejprve zahořel olympijský oheň, pochodeň k němu nesli prvně Anežka z druhého a Kuba K. ze třetího oddílu a následně donesli pochodeň až na nástup Verča z prvního a Ondra ze čtvrtého oddílu, kde zapálili olympijský oheň. Prezident Snow prohlásil hry za zahájené a byly proneseny sliby. První slib pronesla Violka za všechny sportovce. Druhý slib byl vyřčen Lukmenem, který zastupoval rozhodčí. Sliby byly v duchu fair play. Poté již začalo postupné ukládání do spacáků. Nad naším klidným spaním držely dohled hlídky třetího oddílu.

*Sepsáno dle zápisků Rudých baronů
a Nenažranců*



Ondra s Verčou podpalují olympijský oheň

Olympiáda



Fanda hází frisbee

Ráno na nás po několika dnech pomrkávalo sluníčko, zatím jen nesměle. Ve vzduchu byla také cítit atmosféra nadcházejících olympijských her. Olympiáda odstartovala na nástupu, kde byli sportovci rozřazeni do pěti skupin podle věku a pohlaví (mladší holky, mladší kluci, střední kluci, starší kluci a starší holky). Po nástupu vypukly samotné hry, takže se skupiny přesunuly na sportoviště. Soutěžilo se v následujících disciplínách: u Rumburaka v lukostřelbě, u Khainethera ve Frisbee (hod na cíl), u Vláďy v trojskoku, u Honzy v překážkovém běhu, u Martiny ve vrhu gumákem (rozuměj holínkou), u J.T. ve sprintu (v pytli či na chůdách), u Káji v hodu diskem (rozuměj céděčkem) a u Terky v orientačním běhu.

Sepsali Rudí baroni



Majda a Adina v pytlích

Odpoledne proběhl oddílový program.

Na večerním nástupu byly vyhodnoceny olympijské hry. V mladších holkách se staly medailistkami s bronzem Klárka, se stříbrem Elen a zlatá byla Verča. Mladší kluci měli následující sestavu: 3. Vojta, 2. Kuba N. a 1. Martin M. Střední kluci: 3. Marek, 2. Jáchym a 1. Petr. Starší kluci: 3. Tom a David, 2. Marťák (dnes zvaný Joker) a s velkým náskokem 1.

Ondra F. Starší holky: 3. Iveta, 2. Majda a 1. Adina. Poté byl uhašen olympijský oheň a olympiáda skončila.



Mladší holky



Mladší kluci



Střední kluci



Starší kluci



Starší holky

Večer následoval druhý díl interview s Caesarem Flickermanem. Za první kraj usedli do křesel hostů Sába a Jindra, za druhý Ivča a Marťák a za třetí Verča a Ondra. Poté přišli na řadu speciální hosté, vítěz druhých Čtvrtoher (50. ročník) vychytralý Haymitch Abernathy, dnes ovšem neustále s flaškou v ruce, a vítěz 63. ročníku, jeden z nejmladších vítězů a zároveň miláček kapitolských žen Finnick Odair. Následně přišla řada na zástupce zbylých krajů – za čtvrtý Viola a Šíma, za pátý Zuzka a Jáchym a za šestý Kristýna a Ádis. Ještě byla pro splátce uspořádaná diskotéka, takže se trsalo poněkud déle do noci.



Haymitch a Finnick hosty u Caesara



Diskotéka

Úspěšné Hladové hry a kéž Vás vždy provází štěstěna!



KAPITOLSKÝ REPROZOB



Třetí trénink



Kuba R. střílí z luku

V neděli nás čekal celodenní výcvik různých znalostí a dovedností. Po přesnídávce jsme se dozvěděli místa svých stanovišť, i když nám počasí nepřálo, vyrazili jsme. Na prvním stanovišti jsme hledali barevné obrázky na kapitolském vznášedle (rozuměj dronu), které nad námi létalo. Dále se týmy přesunuly k ekl challengy, kde museli najít zlatou perličku, v kdo ví jakém humusu – např. žabí sliz (obarvený bramborový škrob), larvy a červy (obarvené špagety), či sníst lejno (kakaová směs s piškoty) atd. Dalším stanovištěm byl přenos laserového paprsku za pomoci zrcadel. Následoval úkol s dovezením co nejvíce vody v dvojkoláku, se kterým jsme zároveň museli projet slalom. Na předposledním stanovišti jsme mohli použít své propriety (luk a šípy), protože jím byla lukostřelba. Body, které byly vystřeleny vlastním lukem, se samozřejmě násobily. Nakonec jsme dostali za úkol uplést co nejdelší spletenec pouze z přírodních materiálů.



Yellow stars stěhují skládku

Po obědě započalo další kolo výcviku. Začínalo se skládáním slov z písmen, která byla rozdělena členům týmu. Dále jsme skládali domino, ke kterému jsme dostali plánek, jak přibližně má vypadat. Na dalším stanovišti jsme přenášeli harampádí, co nejrychleji po jednom kuse, a potom je v co nejméně lidech přenášeli zpět. Pokračovali jsme zrcadlovým psaním, kde psal jeden člen skupinky na sklo a jeho spoluspátečníci se snažili jeho výtvar přechýlit z druhé strany. Bohužel toto stanoviště bylo poznamenáno nepříznivým počasím nejvíce. Na předposledním stanovišti jsme si měli vyrobit něco, co nás symbolizuje. Jakýsi amulet nebo třeba jen panáček, který nám bude nosit štěstí. Nakonec jsme ve dvojicích přecházeli slacklineách. Nejlépe tento trénink zvládli Rudí baroni, 2. Fyntsyje, 3. Hladově ostří, 4. Yellow stars, 5. Nenažranci a 6. Modré šípy.

Sepsali Hladově ostří



Hladově ostrí na slack line

V noci ještě proběhl dvojitý Noční výsadek (zkouška na pátý stupeň). Rychlejší byl David D., který se vrátil po přibližně 30 minutách. Adině to trvalo 60 minut, ale oba zkoušku splnili.

Dřevo a čtvrtý trénink

Pondělní den byl pro každého velmi namáhavý. Den začal krásně. Po několika deštivých dnech se totiž počasí značně umoudřilo a slunce nás poctilo svou přítomností. Všechny to potěšilo a tak dopolední cesta pro dřevo byla hned příjemnější. Pro dřevo se vydali všichni, protože bylo potřeba, jak do kuchyně tak provečerní opékání.



Terka a Klárka mají narozeniny

Díky úžasnému obědu (pečené kuře s bramborami) a kvalitnímu odpočinku se všechny kraje vydaly na další část výcviku a tím byla OBRANA. Každý kraj měl své stanoviště, kde měl 81 lístečku své barvy a musel je ubránit a zároveň krást lístečky ostatních krajů.



Šiša se plazí k nepřátelskému táboru

V průběhu hry zde vznikl „Trojspolek“, kdy se spojili splátcí z Nenažranců, Yellow stars a Hladově ostrých. Tento „Trojspolek“ se podporoval, nekradl si lístečky, hlásil čísla protivníků. Čísla se psala na tváře, a když chtěl někdo zabránit vniknutí do stanoviště, musel číslo nahlásit. Pak se tedy ještě spojili i Rudí baroni a Modré šípy. Jediným a také nejvíc fěr krajem tak byla Fyntsyje.



Verča běží ukořistěným lístečkem domů

Ještě večer jsme se dozvěděli výsledky. První byli Rudí baroni, druzí Hladově ostrí, třetí Yellow stars, čtvrtí Nenažranci, pátí Modré šípy a šestá Fyntsyje.

Večere byla ale neobvyklá. Po tom, co kapitáni jednotlivých krajů (David, Ondra, Kiki, Majda a Adinka) postavili oheň, si jednotlivé kraje došly pro kotlík s buřty a začalo hromadné zasloužené opékání buřtů.



Souboj Malvína versus Lukasino

V noci na noční hlídce byla pro 1. oddíl malá změna – nejstarší oddíl (čtyř pětinka ☺) se totiž dohodl (na základě prosby od Martiny), že jim pomůže hlídat. Kromě toho ještě po půlnoci Majda také vyrazila do terénu na Noční výsadek a s časem cca 65 minut ho splnila. O něco později následoval hard core verze výsadku i pro Vlád'u (vedoucí čtyř pětinky), který ale nezaváhal a také se vrátil. Všichni si to náramně užili.

Sepsali Nenažranci

Oddíly a hry na louce

V úterý byl takový „odpočinkový den“. Nastal slunečný den, takže jsme si mohli pěkně užívat. Dopoledne bylo po oddílech. První oddíl tedy navštívil hygienák, plnil povinnosti služby a ve zbývajícím čase měly děti čas pro sebe. Druhý a třetí oddíl potřeboval odpočinek a tak se vydaly k Vltavě. A nejstarší strávili dopoledne hraním francouzské verze Městečka Palerma.



ZOO

Po poledním klidu následovalo odpoledne plné her, kterých se účastnil celý tábor. První hra – ZOO – spočívala v tom, že se dětem zavázaly oči a ony musely poslepu najít karimatku (chlívek či

kotec). Jakmile některý člen týmu našel prázdnou karimatku, začal vydávat zvuky zvířete, které bylo na začátku dotyčného týmu přiděleno (např. Nenažranci – prase – chro chro). Cílem hry bylo dostat všechny členy týmu na jednu karimatku a tomu pomáhaly vydávané zvuky. Další hra se nazývá Evoluce, tam děti pomocí jednoduchého stříhacího souboje (Kámen, nůžky, papír) měly projít vývojem vajíčko – kuře – dinosaur – opice až k člověku. V prvním kole hry se nejrychleji vyvinula Majda a ve druhém J.Pek. A třetí hrou byly Průjmy. Ta se také hrála po krajích. Každý kraj měl kotlík (latrína), tam dával orazítkované útržky toaletního papíru. Toaletní papír se dal získat u první hajzlbáby (Helča) a poté se musel nechat orazítkovat u druhé hajzlbáby (Marťa), která byla na druhé straně herního pole. Problém byl v tom, že mezi latrínami a hajzlbábami operovaly různé druhy průjmů (řidký, mazlavý, čeřínský atd.), ty měly za úkol chytat děti. Když se některý průjem dotkl splátce, ten musel odevzdat toaleták (ať už byl orazítkovaný nebo ne). Děti se pak musely vrátit k první hajzlbábě a vzít si nový kousek toaletáku. Cílem hry bylo mít ve své latríně (kotlíku) co nejvíce orazítkovaných toaletáků. Výsledky Průjmů byly následující: Hladové ostří, 2. Yellow stars, 3. Fyntsye, 4. Nenažranci, 5. Rudí baroni a 6. Modrý šípky.



Evoluce

Večer již proběhl v poklidu. Tento den Majda v rámci zručnosti pomáhala v kuchyni a Adinka umíchala a usmažila palačinky.

Sepsali Rudí baroni



Průjmy

Pátý trénink a fotbal



Octávie a Cetkie u Ceasara

Středu jsme započali jako vždy snídaní. Pak se zvonil nástup. Při nástupu nám vedoucí řekli, ať si vezmeme pití, pokrývku hlavy, týmové tričko, ponožky a pevnou obuv. Následně proběhla poslední Ceasar Flickerman Show, při které opět byly pozváni vždy dva zástupci každého kraje. Jako zvláštní hosté byly guvernérky Octávie a Cetkie. Pak jsme chvíli čekali, než jsme vyrazili na parkoviště, kde nás čekal Caesar. Společně jsme došli na louku a tam nám byly vysvětleny pravidla posledního výcviku. Šlo o to, že každý tým měl vlastní „tábor“. Za úkol bylo vyslat část lidí do útoku a zbytek týmu zůstal jako obrana. Útočníci měli za úkol vyrobit v centrálním skladu střelu (rozuměj vlaštovku) a napsat na ní iniciály svého kraje v příslušné barvě (Yellow stars – YS, Hladově ostří – HO, Nenažranci – NE, Modrý šípy – MŠ, Fyntsyje – FY, Rudí baroni – RB). Pak měli doběhnout k některému z nepřátelských týmů a poslat svou střelu do jeho „tábor“. Obránci měli za úkol chytat v okolí svého tábora cizí útočníky. Pokud se obránce dotkl útočníka, tak musel útočník

odevzdat svou střelu obránci. A již započala hra a hrálo se téměř hodinu. Ve hře byly i „nečekané“ zvraty. Žlutí, zelení a hnědí se spojili proti červeným. Všichni i ve vedru hráli jako o život a pěkně jsme si užili. Nejúspěšnější byli modrý šípy, druzí byli Rudí baroni, třetí Fyntsyje, čtvrtí Nenažranci, pátí Yellow stars a šestí Hladově ostří.

Sepsali Yellow stars



Modrý šípy jdou do útoku

Odpoledne bylo po oddílech, ty využily krásného počasí a zamířily svorně k Vltavě.

Večer došlo na prestižní fotbalový mač, ve kterém se střetly týmy All star (výběr dětí) a Old stars (vedoucí). Za Old stars v prvním poločase vstřelil dva góly Vencason a se skóre 0:2 tato část skončila. Ve druhé půli prvně Bozd'ason dal dva góly a poté se All star podařilo snížit, když se trefil J.Pek. Utkání tedy skončilo výhrou Old stars 4:1.



All star team útočí

Poté ještě udělali Lukasino, Petr a Ondra zkoušku Oheň na vodě.

Úspěšné Hladové hry a kéž Vás vždy provází štěstěna!



NOVÝ REPRODROZD



Nový Panem

Vítáme všechny v novém světě svobodného Panemu. Vláda prezidenta Snowa skončila. Jak k tomu došlo, bude vyprávěno v tomto prvním čísle Reprodrozda.

Povstání a boj o Kapitol



Kapitol a jeho obrana

Ve čtvrtek nastal den, kdy měli noví splátcí vstoupit do arény v rámci třetích Čtvrtoher, k čemuž bylo slunečné počasí. Jenže již v této chvíli probíhaly přípravy k velkému povstání. Povstalcům se podařilo dostat k splátcům a zapojit je do propukajícího povstání. Bylo třeba aby splátcí zajistili zbraně, proto vyrazili do okolí Kapitolu a snažili se získat výzbroj z kapitolských arzenálů. Po získání a sestavení tajné zbraně (vodní bomby) povstalci zaútočili na Kapitol. Mírotvorci se před nápirem povstalců postupně stahují k prezidentskému paláci. Zde došlo k závěrečnému boji a po tuším odporu mírotvůrců byl palác dobyt, zde padl i prezident Snow.



Hostina

Po vydatném obědě a poledním odpočinku následoval oddílový program. Kromě toho se shánělo dřevo na závěrečný oheň a do kuchyně. V podvečer došlo na slavnostní hostinu v panemském stylu – hamburgery, hot dogy ad. Poté co se všichni pořádně nasýtli, došlo na vyhlášení výsledků táborové hry – 1. Rudí baroni, 2. Modrý šíp, 3. Hladově ostří, 4. Fyntsyje, 5. Yellow stars a 6. Nenažranci – a hlavně dělení kořisti získané v dobytém Kapitolu.



Rozdělování kořisti

Večer prvně proběhla zkouška Oheň na vodě v podání Tomáše B., zkouška se mu zdařila. Následně začala další část oslav vítězství – diskotéka. Hudba zněla do noci, kdy došel čas ulehnout do svých spacáků.



Tom a Oheň na vodě



Diskotéka

Pouť a závěrečný táborák



Děvčata ve skákacím hradě



Kluci na kolotoči

I pátek byl opět prosluněn. Po vydatné snídani vypukla táborová pouť. Tradičně bylo několik zábavných atrakcí – skákací hrad, střelba ze vzduchovky, hod šípkami, kostky (Pod-7-Nad), kolotoč, oko bere, pexeso, lisovačka, stírací losy, slack line a hod kartou na cíl. Samozřejmě své výhry bylo možno využít k získání dobrot a dalších věcí v krámku.



Krámeček na pouti

Po dobrém obědě – řízky – a odpočinku probíhal poslední oddílový program. Hlavně u malých dětí byl převážně naplněn balením. Kromě toho došlo na focení oddílů.



Zapalování závěrečného ohně

Po jednoduché večeři vzplál závěrečný oheň. Došlo na předávání diplomů, vyhlášení

nejlepšího úklidu – 1. Malvínka a Violka (54 b.), 2. Kuba K. a Petr D. (52 b.) 3. Kiki a Bára 47 b.); největší svinčík byl u Martina M. a Kuby N. (5 b.). Samozřejmě největším vrcholem bylo udělování stupňů lesní moudrosti. Zde si nejlépe vedli – Majda a Adina se ziskem 5. stupně, dále Tomáš B., Ondra F. a Lukasino, kteří získali 4. stupeň. Po těchto ceremoniích skončila oficiální část a postupně se většina táborníků přesunula do svých stanů a spacáků. Nejstarší zůstali spát u ohně s tím, že ještě před spaním rozjeli poker.



Lukasino si de pro vyšší stupeň

Konec a zvonec

Sobota byla již ve znamení balicích prací. Vše bylo potřeba sbalit, tábor uklidit, aby se dal předat dalšímu běhu. Naštěstí přálo počasí, takže vše probíhalo dobře a včas bylo hotovo. Tentokrát jsme vedli cestu k silu obloukem přes Trojku, kde jsme se před cestou osvěžili a posilnili. Pak již vedla cesta k silu v Čeríně, kde došlo k výměně běhů u autobusu. První běh bussem zamířil do Prahy, kam v podvečer bez potíží dorazil. Tím skončil tábor 2016, který byl ve znamení Hladových her.

Galerie krajů



Rudí baroni



Modrý šípy



Hladově ostří



Fyntsyje



Yellow stars



Nenažranci

Celkové výsledky

The Hunger Games	Cesta do Kapitolu	Obratnost a důvtip	Znalosti a dovednosti	Obrana	Útok	Průjem	Reprozob	CELKEM	POŘADÍ
Hladově ostří	4	4	3	2	6	0,5	1,5	21	3
Yellow stars	6	3	4	3	5	1	2	24	5
Modrý šípy	2	1	6	5	1	3	2,5	20,5	2
Rudí baroni	1	2	1	1	2	2,5	0,5	10	1
Nenažranci	5	6	5	4	4	2	0,5	26,5	6
Fyntsyje	3	5	2	6	3	1,5	3	23,5	4

Galerie oddílů



1. oddíl



2. oddíl



3. oddil



4. oddil