



## Vážení Druhostraníci,

zahajujeme prání o letošním táboře, který se nese ve znamení Rychlých šípů. Rychlé šípy – Mirek Dušín (Bozd'a), Jarka Metelka (Khainether), Jindra Hojer (Johnny), Červenáček (Dádi) a Rychlonožka (Vlád'a) – za pomoci dalších vedoucích organizují nedaleko Čerína (alias na Druhé straně) v pošumavských lesích tábor pro plantážníky z Prahy a některých dalších měst ve stylu svého dobrodružství ze Záhady hlavolamu.



Rychlé šípy

## První dny

V sobotu 13. července 2013 vyrazila celá výprava na tábořiště. Cesta proběhla bez obtíží, takže krátce po poledni již plantážníci dorazili na Druhou stranu. Již tradičně po ubytování ve stanech začala příprava táborového ohně. Letos ale plantážníci zabrali a oheň byl připraven již asi hodinu před večerí, jindy se to stihá, jen taktak.

Táborový oheň

V podvečer tedy zapláł oheň, u kterého zněly kytary, a také došlo na udělování placek multého stupně plantážníkům, kteří poprvé navštívili náš letní tábor.

Nedělní dopoledne proběhlo po oddílech, kde si účastníci zahráli drobné hry, jen čtvrtý oddíl, který měl službu, musel zpracovat nějaké to dříví, aby kuchyně mohla zatopit pod kotli.

## Rozřazovací závod

Po obědi a poledním klidu byl připraven rozřazovací závod, tentokrát poněkud netypický. Každé dítě dostalo obálku, kterou otevřelo na pokyn, v obálce byly vyprávně úkoly, které mělo na jednotlivých stanovištích v táboře jeho blízkém okolí splnit. Pořadí plnění úkolů bylo libovolné. Nejlepší z jednotlivých oddílů – 1. Maruška S., 2. Adina, 3. Markéta H. a ze 4. Miša. Celkové pořadí na medailových místech – 1. Miša, 2. Markéta H. a 3. Adina.

Po večerí a nástupu proběhlo ještě promítání filmu Záhada hlavolamu.

## Kluby začínají soutěžit

Na ranním nástupu v pondělí se objevili boši z Rychlých šípů, scházel jen Červenáček, který se zatoulal do Stínadel, takže ho musela zastoupit jedna z Amazonek (Mart'a).





Klub Jindry Hojera má název Rychlí špuntí a rádce je J. T.



Rychlonžkův klub je Širokko daleko a rádce Miša N.



Klub Mirka Dušina se jmenuje Chlupatý bublíný a má za rádce Kláru M.



Klub Jarky Metelky jsou Metlošové a rádce je Eliška Č.



Červenáčkův klub je Dravý šípý a rádce Terka M.

Kluby si dopoledne barvily trička, dělaly vlajku, vymýšlely název a pokřik.

Opoledne již vyrazily do první soutěže, ve které měly prokázat vlastnosti Rychlých šípů – pečlivost, dovednost, soudržnost, kondice a obětavost, po prokázání těchto vlastností dostaly ještě šifru, která je měla dovést na místo, kde se objevil nakreslený Ježek v kleci. Zde tajemný cizinec vyprávěl na Druhé straně známou část příběhu o Ježku v kleci, Vontech a Janu Tleskačovi. Další částí hry bylo zapsat, co si kluby z vyprávění zapamatovaly. Celkem vyhráli Chlupatý bublíný, druzí byli Dravé šípý, dále Širokko daleko, Metloši a Rychlí špuntí.

Večer následovalo volno, takže se plantážníci věnovali různým zábavám, sportům atd.





## Další klubové výpravy



Nástup klubů před odchodem za sběrem informací o Tleskačově deníku

V úterý dopoledne vyrazily kluby hledat informace o Stínadlech a Ježku v kleti mezi obyvateli Druhé strany. Nejrychlejší v získávání informací byly Rychlí špuntí, 2. Dravé šipy, 3. Širokko daleko, 4. Chlupatý bubliny a poslední Metloši. Ze získaných informací kluby zjistily, že důležitou osobou bude již mrtvý chlapec Jan Tleskač, který nešťastně zahynul na zvonici u w. Jakuba.

Jelikož nám zatím velmi přeje počasí, tak se odpoledne v rámci oddílového programu vydaly děti k vodě na Trojku.

Po vydatné večeři a nástupu, před kterým se vrátil Dáďa s Ejkou z Prahy, se kluby vydaly poprvé do Stínadel. Cesta vedla přes vontské území a Vontové si ho bránili, takže pronést jednotlivé listy Tleskačova deníku z kostela w. Jakuba na Druhou stranu bylo velmi obtížné.



Začátek vřavy kolem hry – Přenos deníku

Nejlépe se s ním vyrovnali Dravý šipy, dále Chlupatý bubliny, 3. Širokko daleko, 4. Rychlí špuntí a na posledním místě, jak se již stává tradicí Metloši.

## Zkoušková středa



Tábor v plné kráse při parádním počasí

Opět svítalo slunce a jen pár mráček občas zmírnilo jeho horké paprsky.

Dopoledne se plantážníci věnovali táborovým zkouškám. Jednotliví patroni zkoušek jim vysvětlovali, co je v které zkoušce čeká. Dáďa má na starost zkoušky Kondice a Zdravověda, Renča Přírodu, Khainether Orientaci, Kája s Mart'ou Morseovku, Vlád'a Oheň a Bozd'a Uzly, zbylé tři zkoušky ze základní sestavy (pro adepty na 1.-3. stupeň) – Hlad, Mlčení a Výzvu – mají na starost oddíloví vedoucí a jsou vyhlášováni na nástupu. Na 4.-6. stupeň jsou zvláštní zkoušky. Odpoledne druhý až čtvrtý oddíl vyrazily na Jedničku k brodu přes Vltavu. První oddíl se držel poblíž tábora a později u táborové vany. Večer zapálila Miša N. svůj maturitní oheň, který si musela sama připravit. Jelikož loni získala třetí stupeň, musela podstoupit těžkou

zkoušku zvanou lesní maturita, kterou se uzavírá základní část zkoušek. Čekaly ji tři obtížné části – Oheň, Výzva a Příroda. Větší část ohně byla splněna jeho stavbou a přípravou pochodně, Vlád'a ještě položil doplňující otázku ohledně typů ohně. V rámci výzvy Khainether Mišu poslal na procházku za měsíčkem úvozem, aby prokázala, že dokáže překonat svůj strach ze tmy. V poslední části Renča vyzkoušela Mišu ze základního dělení organismů, některých kytiček a hlavně ze souhvězdí, byť obloha byla pořád poměrně jasná, takže celá souhvězdí nebyla moc vidět. Přes některá zaškolitnutí se zkoušející shodli na úspěšném splnění lesní maturity.



Gratulace k úspěšnému složení lesní maturity

U ohně v přestávkách zněly kytary Dana a Johnnyho a luzný zpěv, byť se plantážníkem zatím moc do zpěvu nechce.



Hraní a zpěv samotnou maturitou

Ještě zde uvádíme texty dvou básniček napsaných na Výzvu:

### Dnešní táborový den

Napsal Kája Ch.

Je stejný jako jiný,  
Jen dostal jsem úkol zvláštní,  
Nepředvídatelný a rázný.  
Začal jsem psát dopoledne,  
Abych měl hotovo už odpoledne.  
Sice na to času moc nemám,  
Ale do večera to snad dám.  
Je tu vedro jako v peci,  
Ale dá se v tom žít přeci.

### Mí strejdivé

Napsal Dádík

Do konce tábora zbývá hodně dní,  
To však nic neznamená.  
Se vými strejdý hrát si chci,  
Ale ne donekonečna.  
Jeden je Dádi a druhý Vlastík,  
Oba mi rádi a mají mě rádi.



Na závěr pohled na hodnotící kilece v barvách klubů a jezky, které představují získané body za jednotlivé hry





## Čtvrteční cesta do města

Ve čtvrtek se oddíly vypravily do města, starší (3. a 4. oddíl) zamířili do Českého Krumlova a mladší (1. a 2. oddíl) do Rožmberka.



1. a 2. oddíl pod bradem Rožmberk

Přes neustálý vítr pálicího slunce se podařilo oběma výpravám dosáhnout cíle a po rozchodu ve městě následovala cesta autobusem z obou stran k brodu v Branně. Plantážníci opět nezhlamali a z nákupů ve městě táhli množství poživatin (coly, brambůrky atd.), které následně museli odnést skrze brod a asi dva kilometry do tábora.

Večer následovala tajná výprava na Vontskou radu, kdy bylo úkolem se nepozorovaně přiblížit ke kostelu sv. Jakuba a postupně tam posbírat roztrhaný „záznam“ jednání Vontské rady a následně je dát dohromady. Výsledek této hry byl následující – 1. Chlupatý bubliny, 2. Širokko daleko, 3. Rychlí špunti, 4. Metloři a 5. Dravé šipy.



Vontská rada a část příběhu

## Boj o Velké Vontství

Páteční dopoledne bylo ve znamení první části souboje o Velké Vontství. Jednotliví členové klubů nastoupili k zápasu s konkurenty z ostatních klubů ve své věkové kategorii na namydlené plachtě, kdy úkolem bylo vytlačit soupeře z ringu. Celkové výsledky byly následující – 1. Dravé šipy, 2. Širokko daleko, 3. Rychlí špunti, 4. Metloři a 5. Chlupaté bubliny.



Sestrovražedný boj dvojčat Markových

Jelikož se táborníkům tyto zápasy zalíbily, pokračovali v zápasení i nadále. Následně byla namydlená plachta přesunuta do vahu, kde až do oběda sloužila jako skluzavka.





Jelikož kuchyně téměř vyčerpala zásoby dřeva, bylo nutné v odpoledním programu zajistit novou dřevěnou zásobu. Zároveň postupně odcházel jednotlivé oddíly do hygienického srubu na pořádnou očistu.

Po vydatné večeři totiž následovala diskotéka, takže z „nemytých“ zálesáků a zálesáček se najednou stali vyvonění a vymydlení mladíci a slečinky. Navíc večer na ně čekala diskotéka, která byla bohužel poněkud pokazena „inteligentním“ nápadem někoho z plantážníků vyzkoušet kvalitu impregnace stanů potřísněním plachty jednoho ze stanů náplní ze včelích tyčinek (Light Stick).

Sobotní program byl ve znamení oddílového programu. Po poledním programu pokračoval druhou částí souboj o Velké Vontství. Tentokrát probíhal souboj celých klubů ve strhávání fáborků z paže soupeřů. Výsledky byly následující – 1. Dravé šipy, 2. Chlupaté Bublíny, 3. Širokka daleko, 4. Rychlí špuntí a téměř tradičně 5. Metloři.



Strhávání fáborků, na vše dohlíží bystré oko Mírka Dušana



Sobotní slavnostní oheň

Večer v rámci zkoušky Oheň dva táborníci připravili táborový oheň, u kterého zazněly nějaké písně, proběhlo několik kulturních vložek (rozuměj vtipů). Následně si Lukmen vzal do ruky knihu (Stínadla se bouří), ze které přečetl kapitolu o prvním setkání Rychlých šipů se Širokhem. Vzápětí po odložení knihy, se ozvala za táborem (v mlýně) bromová rána a objevilo se světlo. Když se táborníci seběhli k potoku před mlýnem, světlo se rozjasnilo a na stěně mlýna bylo vidět zahalenou postavu v masce – Širokko. Širokko ukázal Ježka v kleci, táborníkům se vysmál a zmizel ve tmě. Následně se vydaly jednotlivé kluby po jeho stopách, musely přeskakovat oheň, lézt po žebříku, překračovat potok po laně, přelézat zdi a překonávat různé další překážky.



Překonávání překážky + symbol Ježka od Širokka

Přes všechnu snahu se nikomu nepodařilo Širokka dostihnout a ten se plantážníkem na závěr ještě jednou z dálky vysmál. V rychlosti pronásledování vyhrály Dravé šipy, za nimi byly Chlupaté bubliny, dále Rychlí špuntí, Širokka daleko a poslední Metloři. Po návratu všech klubů již následovala večerka. Na vše dohlížel dorůstající a velmi zářící měsíc.



## Opět ve Stínadlech

V neděli dopoledne bylo po oddílech a odpoledne se kluby opět vydaly do Stínadel, kde je čekal nelehký úkol – proklíčovat temnými uličkami, neztratit se a nevyvolat rozruch. Stínadelské bludiště představovaly provázky natažené v lese kousek od tábora, každý provázek byl napojen na zvoneček, který se rozezněl při každém neopatrném dotyku provázku, takže protáhnout se tímto bludištěm, navíc po slepu jen za navigace jednoho z členů. Nakonec se bludištěm nejlépe protáhli Rychlí špunti, následovaní Dravé šipy, dále byly Chlupaté bubliny, Metloři a poslední Širokko daleko.



Průlez Stínadelským bludištěm – pozor na zvonky!

Zároveň pro kluby, které zrovna nekufrovaly ve Stínadelském bludišti, byl vyhlášen turnaj v přebazované, ve kterém zvítězily Dravé šipy, druzí byly Rychlí špunti, dále Chlupaté bubliny, Širokko daleko a tradičně na chvostu skončili Metloři.

Nadále nám počasí přeje a celý den bylo slunečno, stejně jako dva následující dny.

## Za příběhem zapomětlivého Vonta

Pondělní dopoledne bylo ve znamení příběhu staršího Vonta, který ovšem některé části příběhu zapomněl, takže je musely kluby zjišťovat netradičním způsobem. Prvně rádcové kluby vyrazili na určená místa v okolí tábora (označená našim barevným značením), kde našli indicie k příběhu, jelikož zapůsobila jakási epidemie barvosleposti, takže tento jednoduchý úkol se poněkud protáhl. Poté následovala vlastní hra, ve které postupně jednotliví rádcové spolu se svým členem Rychlých šípů měli předvést pantomimicky jedno slovo, buď podstatné jméno, nebo sloveso, které Vont zapomněl, ostatní hádali, a pokud slovo uhodl klub předvádějících, dostal tento klub 2 body, zatímco ostatní při uhodnutí dostávali bod. Stal se zázrak, protože vždy poslední či předposlední Metloři tuto etapu vyhráli, byť na pomocné kritérium, na dalších místech se seřadily kluby takto – Širokko daleko, Chlupaté bubliny, Rychlí špunti a poslední Dravé šipy.

Odpoledne za neustávajícího slunečního grilování se oddily vydaly k vodě na Trojku. Po návratu si zabalily a vydaly



Předvádění pantomimy + hádající kluby

se přespat do přírody mimo tábor. Večer si u ohýnku opekly burty a užily si oddílového „soukromí“.



# Tleskačovo kolo

Dopoledne následujícího dne se oddíly postupně vracely do tábora, kde došlo na důkladnou očistu v hygienáku. Při obědi nám poprvé zapršelo, celý dešť trval asi tři čtvrtě hodiny, a poté se opět vyjasnilo.

Odpoledne nám Rychlonožka přinesl zprávu, že našel místa, kam Jan Tleskač ukryl díly svého létajícího kola. Téměř okamžitě kluby vystartovaly, aby jednotlivé díly našly, přinesly a následně sestavily celé kolo (bohužel žádné z nich nakonec nelétalo).



Širokko daleko při shledání samoletu

Po sestavení všech kol bylo vybráno to nejlepší, na kterém následně kluby za sebou absolvovaly krátkou slalomovou dráhu. Pořadí bylo následující – 1. Dravé šípky, 2. Rychlí špunty, 3. Chlupaté bubliny, 4. Metloři a 5. Širokko daleko.



Shlédání samoletu Rychlých Špunty



Samoleti slalom

Večer bylo volno, tak se opětovně někteří táborníci vydali trochu si začutnat, další trávili volno čtením, praním či jen odpočíváním.

## Olympiáda a pout'

Dopoledne ve středu bylo ve znamení olympiády, tentokrát docela netradiční ve stylu soutěže zdatnosti Rychlých šípů. Táborníci museli absolvovat tyto disciplíny – předpon, šplh, šípky, pítí na čas, sprint, opičí dráha a hod polenem.



Hod polenem v podání Adély

Plantážníci byli rozděleni do šesti kategorií – mladší holky a kluci, střední holky a kluci, starší holky a kluci. Během olympiády panovalo teplo, ale zamračené počasí.

Odpoledne čekala tábor pout' s několika disciplínami – „7“, Oko bere, Hod kartou na cíl, Trefa mincí do skleničky, Přetahování, Širákhoff, Bingo, Pingpongovaná a Namotávání.



Pout' atrakce – Pingpongovaná aneb boj proti ledýnce

Večer přišly mráčka a začal čerňavý lijavec. Výsledky olympiády a fotoreportáž z olympiády a pout' přineseme v dalším čísle.





## Olympiáda – stupně vítězů



Mladší holky – 1. Malvínka K., 2. Maruška S. a 3. Ivetka V.



Mladší kluci – 1. Jindra M., 2. Adam Š. a 3. Dádík L.



Střední holky – 1. Eliška H., 2. Terka B. a 3. Majda H.



Střední kluci – 1. Honza B. 2. Kristián K. a 3. Ondra F.



Starší holky – 1. Terka M., 2. Klára M. a 3. Miša N.



Starší kluci – 1. J.T., 2. Petr D. a 3. Matěj D.

Olympiáda mimo tradičních disciplín, jako je běh, hod šipkami, nabídla i disciplíny laděné do tematiky Rychlých Šípů, jako například šplh na laně, přespolní překážkový běh, vrh špalčem (v případě malých hod dřevěným koláčem) apod. Plantážníci se skutečně mazili a byly vidět mnohdy i velmi slušné výkony, za což byli soutěžící na bedně odměněni pěknou medailí a olympijským diplomem.



# Galerie klubů



*Rychlí špuntí a Jindra Hojer*



*Chlupatí bubliny a Mirek Duřin*



*Dravé šipy a Červenáček*



*Širokko daleko a Rychlonožka*



*Metloň a Jarka Metelka*

## Co skrývá ježek v kleci?

Na ranním nástupu byly vyhlášeny výsledky olympiády (viz výše). Po nástupu se vydaly oddíly za svým programem mimo tábor, všichni zamířili do okolí Trojky.

Během poledního klidu přišla vydatná přehánka, trochu poprchávalo i během odpoledne.

Po konci poledňáku se vydaly kluby na svou poslední cestu, první musely vyndat ježka z klece, ve kterém byl ukryt cíl jejich cesty.



*Ondra F. ukazuje úspěšně vytaženého ježka z klece*



Všechny kluby až na Dravé šípy na konci své cesty našly jen papír s informací, že zde nic není. Dravé šípy jako vítězové našli truhlu s Tleskačovým pokladem, takže po jejich návratu do tábora došlo na rozdělení pokladu. Rozdělení pokladu probíhalo dle výsledného pořadí klubů. Tudiž nejdříve vybírali vítězové a nálezci pokladu – Dravé šípy, druzí vybírali Chlupaté bubliny, třetí Širokko daleko, čtvrtí Rychlí špunti a pátí Metloři. Na všechny se dostalo nejméně dvakrát.



Rozdílování pokladu

V podvečer ještě proběhl prestižní zápas ve fotbale – vedoucí versus výběr dětí, přes veškerou snahu mladších se vyspělost týmu vedoucích jednoznačně prosadila a přes závěrečnou korekci zvítězili vedoucí 7:3.



Střelec Bozd'a slaví s Vládou první gól utkání...

Večere byla slavnostní, tentokrát s hamburgery a hranolkami.



Oheň na vodě

Před diskotékou ještě proběhla zkouška Oheň na vodě, které se věnovaly tři zkušené tábornice aspirující na čtvrtý stupeň – Majda, Miša a Adinka. Adince se tento pokus nevydařil, takže musela ještě v pátek zkoušku opakovat.



Adinka opakuje Oheň na vodě za vířla

Večer se již táborníci oddali rytmům diska, které zněly dlouho do noci.

## Poslední den

Páteční dopoledne proběhlo ve znamení příprav na závěrečný oheň. Kromě jeho přípravy někteří táborníci využili poslední příležitosti k plnění zkoušek.





Závěrečný oheň

Odpoledne probíhal poslední oddílový program, vzhledem k počasí opět u vody. Menší oddíly ještě stihly začít balit, aby v sobotu měly méně práce. Večer vzplál poslední oheň, kde byly vyhlášeny konečné výsledky v soutěži klubů – 1. Dravé šipky, 2. Chlupaté bubliny, 3. Širokko daleko, 4. Rychlí špuntí, 5. Metloři – a předány táborníkům vzpomínkové diplomy. V druhé oficiální části byly předávány nové stupně zasloužilým táborníkům a vráceny staré stupně plantážníkům, kteří si nový stupeň nezasloužili – buď za nesplnění dostatečného počtu zkoušek nebo za neuspokojivou táborovou kázeň v harmonii hnutí lesní moudrosti. Kromě toho u ohně zněly kytary až do noci a někteří ze zasloužilých táborníků zůstali spát u ohně.



Závěrečný oheň

## Balení a odjezd

Sobota již byla ve znamení balení a velkého úklidu. Asi v jedenáct se v tábořišti objevila skupina superindividuů z následujícího běhu (měli jako bratry Akademii superhrdinů). A za chvíli i přehřel traktor s jejich věcmi, který jsme po vyprázdnění naložili našimi zavazadly a po konečném úklidu naši táborníci vyrazili nahoru do Čerína k silu. Bohužel autobus přivázející nové táborníky se opozdil, takže se tu na něj v horku čekalo asi hodinu.



Čekání na autobus

Cesta do Prahy proběhla dobře a díky novému úseku dálnice i rychle.

Tak zase za rok v Čeríně!

Za redakční tým se s Vámi loučí:

Khainether (Jarka Metelka) – text

Bozd'a (Mirek Dušín) – foto a grafika

Domča – distribuce na táboře

A další.