



# Menhir



## Jak to začalo

Píše se asi rok 50 před naším letopočtem (latinsky ante Christi – A.C.) a celou Galii dobyl Gaius Iulius Caesar. Celou? Vlastně ještě jedna vesnice odolává – Cherinix (Čeřín), okolo stojí několik římských táborů, které jí obléhají. Obléhají? Ale o tom až někdy jindy.

Jelikož bylo třeba posílit obranu vesnice vybral její náčelník Majestatix několik zdatných bojovníků (Asterixe, Obelixe a další), aby sehnali v Lutetii (Praze) posily. A tak jednoho červencového dne na okraji Lutetie zastavil vůz a naložil zde naverbované posily. Po strastiplné cestě nové síly dorazily v brzkém odpoledni do Cheronixu.



*Majestatix a Panoramix*

Ve vesnici prvně bylo novým obyvatelům určeno jejich bydlení, byli také rozděleni do čtyř oddílů (dle věku) a krátce na to je Majestatix spolu s druidem Panoramixem vyslal zkoušku do okolí, kde je čekalo několik úkolů – střelba na divočáka, nošení menhiru, překonání valu s kolem, poznávání věcí hmatem, tajné písmo a vyhýbání se římským střelám. Za jednotlivé oddíly byli nejlepšími následující Galové – za 1. oddíl Honza L.

(čas 24:30), za 2. oddíl Kuba K. (19:12), za třetí Tobiáš V. (21:30) a za čtvrtý Ondra F. (17:00), který byl i absolutním vítězem, druhý byl Tomáš B. (18:00) a třetí David D. (18:43).



*Viola střílí na kance*

Po večeri skládající se z polévky vyrobené z hlíz dovezených Asterixem kdysi z jedné plavby (prý se budou v budoucnu nazývat brambory) a z chleba byl již volný program.



*Ondra vyráží na trať*

## Vzhůru do boje

V neděli začal den rozporem ve vedení galské vesnice o to, že došly ryby, a jak využít nové posily. Proto Panoramix rozhodl, že šest význačných Galů si rozdělí posily do svých týmů – vesniček. První vesnička pod vedením Majestatixe má žlutou barvu a jmenuje se Galmáda, druhá

vesnička Kristaliny má modrou barvu a jsou to Modrý divočáci, třetí Zničehonixova je zelená a jsou to Zelenáči, čtvrtá Geriatrixova je hnědá a jsou to Šarpové, pátá Trubadixova je oranžová a jsou to Truboyz a poslední je Falbaly s červenou barvou a nazývá se Falbalix.



*Galové, v pozadí Římané*

Prvním úkolem vesniček bylo obarvit si trička, aby se vzájemně poznaly. Bylo třeba si zajistit dřevo a zatopit pod kotlem, ve kterém se barvilo. Barvení dopadlo zdárně a mohlo se tedy vyrazit na oběd sestávající z knedlíků a uzeného divočáka.



*Barvení triček v kotli*

Odpoledne proběhla první hra po vesničkách – Pašeráci. Odehrávala se mimo tábor. Princip hry byl, že vesničky museli propašovat věc ze svého týmového kotlíku k překupníkovi, který se nacházel na druhém konci lesa. V kotlíku každého týmu byly následující věci: tenisové míčky, jídelní nože, pastelky, víčka od PET láhví, provazy, mapy a dal se pašovat samotný kotlík. Když už jste si vybrali věc, kterou jste chtěli pašovat, museli jste

překupníkovi u svého kotlíku zaplatit. V našem případě to bylo říct vtip, básničku, říkanku, písničku, nebo místo toho dřepovat. Za každou přenesenou věc pak byl určitý počet bodů. Cestu na druhou stranu k dalšímu překupníkovi ztěžovali Galům římské hlídky. V lese se pohybovalo celkem pět hlídkujících Římanů. Ti měli Galy chytit a při prohlídce odhalit pašovanou věc. Když Říman vaší věc odhalil, tak jí zabavil a vy jste museli jít zpátky pro novou. Ke konci se za donesené věci sečetly body a příští den byly vyhlášeny výsledky – 1. Zelenáči, 2. Modrý divočáci, 3. Truboyz, 4. Šarpové, 5. Falbalix a 6. Galmáda.

Zprávu o Pašování dodaly redakci Modrý divočáci.



*Táborový oheň*

Po večeři a večerním nástupu v Cherinixu zaplátl slavnostní oheň Trubadix a jeho parta hrála na kytary a zpívala (a tentokrát to nebyla žádná Kakofonixie). Kromě toho byli přivítáni úplně noví táborníci, kteří dostali kulatou placku s ohněm (moudrost). A po skončení ohně se odebrali naši Galové pěkně do svých přístřeší a ke spánku.

V sobotu a v neděli nám přálo počasí, ale v noci na pondělí se to změnilo a začalo se mračit a s přestávkami pršet.





*Předávání kulatých moudrostí*

## **Věštec a pomatení Asterixe**



*Filip Š. má patnáctiny*

I přes nepřízeň počasí v pondělí dopoledne probíhalo poučení o zkouškách, které Galové budou v průběhu pobytu v Cherinixu plnit. Některé zkoušky se rozběhly již chvíli před tím na nástupu (Hlad, Mlčení a Výzva). Po nástupu prvně Johnny s J.Tím pronesli pár slov ke Zručnosti a poté se oddíly odebraly k dalším zkouškám – Zdravověda (Helča), Orientace (Khainether! & Klárka), Uzly (Bozd'a & Terka), Oheň (Vlád'a & Saša), v dalším kole to byla Zdatnost (Krista), Morseovka (Marťa & Brácha), Příroda (Terka & Dan) a Obloha (Khainether!).



*Věštec, Asterix, Majestatrix a v pozadí Bonemina*

K obědu byl sekaný kanec opět s Asterixovými hlízkami, ale něco se dělo, protože Obelix se v jídle jen nípál a snědl sotva půlku divočáka. To zavdalo k důležité poradě před náčelníkovým domem, kde se po obědě usadil Majestatrix s Asterixem a probírali toto i další závažná témata. Mezitím Majestatrixova žena Bonemina využila jeho nepřítomnosti a vyrazila na vycházku na jeho vozíku, z čehož po jejím návratu vypukla rodinná hádka. V této chvíli se ve vesnici objevil cizí věštec, což všechny přivedlo k pozornosti. Věštec věstil Bonemině brzké přestěhování do Lutetie a život v blahobytu, Majestatrixovi, že z něj bude největší galský náčelník, takže se pěkně rozplývali, zatímco Asterix remcal a věštcovým předpovědím nevěřil. Ten mu nabídl pokrm na usmířenou, jenže do něj něco přisypal, takže se Asterix pomátl.



*Galmáda na sluchovém pexesu*

Jelikož stejný pokrm při obědě jedla celá vesnice, byla potřeba vyzkoušet smysly

všech jejích obyvatel v další hře. Prvně si vesničky vyzkoušely sluch, poté čich, následoval hmat, chuť a nakonec zrak. Nejlepší byli Zelenáči, druzí Falbalix, na třetím se umístili Modrý divočáci a Šarpové, pátá byla Galmáda a poslední Truboz.



*Falbalix na zkoušce čichu*



*Modrý divočáci na zkoušce chuti*

V podvečer se opět rozpršelo, takže večer proběhl v poklidu.







# Menhir



## Sraz druidů

V úterý nás vítalo nepříliš pěkné počasí, bylo pod mrakem a chvílemi se spouštěl déšť.

Dopolední program probíhal po oddílech. Což bylo částečně využito k očistě v hygienickém srubu a částečně ke hraní drobných her. Na příklad došlo na hrátky s frisbee.



*Obelix, Asterix a Panoramix*

Po poledním klidu se objevil náš druid Panoramix v doprovodu Asterixe a Obelixe. Následně vesničkám sdělil, že se bude konat sraz druidů a byl by rád, kdyby každá vesnička přispěla nějakým výtvozem a ukázkou, kterou by následně mohl předvést na srazu. Vesničky tedy následně začaly vymýšlet a připravovat své díla, což trvalo většinu odpoledne.



*Porota – Obelix, Panoramix, Asterix a Angina*

Po uplynutí stanoveného času byly vesničky povolány před odbornou porotou ve složení Panoramix, Obelix, Asterix a Angina. První předstoupila Galmáda s lektvarem, který obrací vlastnosti toho, kdo se napije (např. zlý se stane hodným). Následovali Falbalix se svou super sítí na ryby. Po nich přišli na řadu Zelenáči, kteří uvedli super lektvar. Poté to byl lektvar síly od Truboyz. Šarповé také předvedli lektvar síly. Jako poslední předváděli své hole a výtažky z bylin Modrý divočáci.



*Sít' Falbalixu*



*Dvouhlavý jednorožec Zelenáčů*



*Ukázka lektvaru síly od Šarпов*



*Felix zkouší hůl Divočáků na Caiu Bonovi*  
 Večer Panoramix v doprovodu Asterixe a Obelixe vyrazil na sraz druidů. A tábor se soumrakem uložil ke spánku. Jenže kolem půlnoci se vrátil Asterix s Obelixem a vzbudil vesničky. V Lesě druidů se něco stalo, protože se Panoramix nevrátil. Vesničky se postupně vydali do Lesa druidů, jelikož zde bloudí duchové zemřelých druidů, museli se pohybovat potichu a jen s omezeným světlem (dvě svíčky). Když došly až na místo srazu, našly zde jednoho druida, který zajetí Římanů unikl. Od něj se dozvěděly, co se stalo, a dostaly svitek s římským rozkazem, co udělat s druidy. Všechny vesničky lesem prošly úspěšně, jen poslední – Falbalix – při cestě vyrazili špatným směrem, takže musela proběhnout hledací akce, naštěstí krátká a úspěšná. Celkové výsledky jsou následující – 1. Modrý divočáky, 2. Falbalix, 3. Šarповé, 4. Zelenáči, 5. Galmáda a 6. Truboyz.

## Lesní maturita

Středa byla sice podmračená, ale bez deště a teplá. Dokonce odpoledne se chvílemi ukázalo i sluníčko.



*Jednička a Rybičky, rybáři jedou*

Dopoledne bylo ve znamení oddílového programu. Například první oddíl hrál mimo jiné Rybičky, rybáři jedou. Dvojka posílala víčka po vodě a čtyřka zkoušela střelbu z nových vzduchovek.



*Dvojka posílá víčko do kanálu*



*Majda ze čtyřky při střelbě a Dan sbírá rozsypané diabolky*

Po obědě se čtveřice chlapců (Ádis, Martin Š., Kristián a Rumburak) začali chystat na Lesní maturitu, což je zkouška po dosažení třetího stupně a opakuje základní zkoušky. Ádis a Martin připravovali oheň na večer a pochodně pro zapálení. Kristián a Rumburak dělali nové schody k Orlímu hnízdu.



*Nové schody do Orlího hnízda*





*Maturitní oheň*

Ostatní se po skončení poledňáku sešly, aby si společně zahráli dvě hry. V první šlo o to, že si všichni členové každé družinky zavázali oči šátkem a poslepu (a po čtyřech) se snažili pro svůj tým najít neobsazenou karimatku, která byla umístěna někde v okolí. Pokud se to někomu podařilo, domluveným zvukem určeného zvířátka k sobě navigoval i ostatní členy své družinky. K žádné srážce nedošlo, zato vedoucí se náramně pobavili.



*Evoluce*

Poté, co se odehrálo i druhé kolo „Slepých zvířátek“, přešlo se ke druhé hře „Evoluce“. Tady každý bojoval sám za sebe. Princip byl dostat se (vyvinout se z vajíčka přes kuře, dinosaura a gorilu až na člověka. Vývin se děl skrze setkání dvou stejných druhů, které si stříhly kámen-nůžky-papír, vítěz přešel do vyššího stádia, zatímco poražený poklesl. I zde se navíc pravidla soustředí na předváděcí a zvukové schopnosti hráčů. Nejrychleji se člověkem stala Terka B., druhý následoval J.Pek a třetí se umístil Petr Dym. Na druhé straně z Vlastíka by se

dalo usmažit výborné volské oko (zůstal vajíčkem).

Zbytek odpoledne táborníci strávili u Vltavy, ve které se i většina smočila. I tam se hrály hry, na příklad karty nebo Hádej, kdo jsem.

Reportáž o středečním odpoledni dodala Galmáda.



*Maturanti u ohně – Adam, Martin, Rumburak a Kristián*

Večer jsme zasedli k maturitnímu ohni, kde čtyři jedinci vystoupili z našich řad a pokusili se složit Lesní maturitu. Protože Adam a Martin dělali jako první zkoušku Oheň, připravili pro tento večer pagodu. Vláda se jich tedy ještě zeptal na pár teoretických otázek, co se týče ohně. Kluci zkoušku ohně splnili. Poté se vyhlášovala Zručnost, kterou přes den plnili Kristián a Rumburak. Měli za úkol obnovit schody do Orliho hnízda, jelikož se zdařily, zeptal se Johnny také pár otázek ohledně péče o náradí. Po prvním kole následovala hudební vložka, stejně tak po dalších kolech. Ve druhém kole Kristián a Adam plnili zkoušku Uzlů. Měli vypsát šest základních uzlů a potom Kristián měl uvázat dvě smyčky. Adam místo smyček vázal dvě spojky. Bohužel ani jednomu uzlování nešlo. Naopak se vedlo Martinovi a Rumburakovi při Zdravovědě. Martin popisoval resuscitaci a Rumburak názorně předvedl ošetření zlomené ruky. Třetí kolo bylo ovšem úplné fiasko. Rumburak a Adam vyhořeli při práci s mapou. Martin a Kristián si měli poslat zprávu morseovkou

pomocí baterky a ani zde se nezdařilo. Všichni tedy neuspěli a mohou se pokusit o opravu u pátečního ohně. Po skončení maturity ještě David D. skládal zkoušku pro čtvrtý stupeň a to Oheň na vodě. Vyslal tedy svůj vor s ohněm na vodu. Oheň musel vydržet 3 minuty, nesměl zhasnout, ani se vor nesměl rozložit či potopit. Davidovi se zkouška povedla. Poté již byl čas se uložit ke spánku.



*Rumburak ošetřuje*



*Kristián uzluje*

Reportáž o Lesní maturitě pochází od Truboz.



*Davidův Oheň*

## Výlet do města

Ve čtvrtek jsme se vydali na celodenní výlet do Českého Krumlova (druhý až čtvrtý oddíl; první zamířil do Rožmberka). V táboře jsme si vzali svačiny a vyrazili

vstříc civilizaci. Počasí nám přálo (slunečné počasí) a tak jsme šli všichni s úsměvem 16 km za krásou tohoto města. Cesta vedla snad všude – les, silnice, louka, takže jsme mohli slyšet cvrkat cvrčky, zpívat ptáky, ale i cítit smrad aut, nebo vůni stromů lemujících naší cestu. Někteří z nás už málem vybuchli, když zjistili, že se nebude zastavovat tam, kde vždy (David D.).

Na zastávkách jsme se všichni posilnili a ulevili svalům, které nás z přelezení kopců boleli a vydali se dál.

Někteří z nás se stali i obětí – útoky starších nebo tahání prcků do kopců (Kiki K.), ale alespoň pobavili zbytek výpravy.



Na začátku Krumlova jsme si udělali společnou fotku a došli na Náměstí Svornosti, kde jsme měli rozchod. Nakoupili jsme si sladkosti, pití, brambůrky nebo ledové tříště.

V 16h jsme se zase sešli a vydali se vstříc našemu zelenému domovu. Přes naše obavy, že se nevejdeme do autobusu, si všichni vzájemně pomohli a autobus nás odvezl k brodu na Jedničku, kde jsme se bez problémů přebrodili, někteří se i vykoupli a s nadšenou náladou jsme došli zpět do tábora. V táboře se dobrovolníci ze 4. a 3. oddílu, včetně pár dalších převlékli do plavek a šli se ochladit do vany a završit tak celodenní výlet. Zbytek dne proběhl již v poklidu.

Sepsali Zelenáči.





# Menhir



## Cesta do římského tábora

Páteční dopolední program za slunečného počasí probíhal po oddílech, ale bylo také potřeba přinést nějaké dřevo na večerní oheň. Nakonec se zdařilo sehnat dostatek dřeva a zahrát i nějaké drobné hry.



### *Galmáda prochází kolem římské hlídky*

Odpoledne se sešly vesničky a vydaly se postupně po stopách uneseného Panoramixe. Nejdříve jsme se dostali na místo srazu, kde zachránivší se druid nám ukázal kousek Panoramixova pláště. Po zbytcích tohoto pláště jsme museli následně jít. Poté jsme se ocitli kousek od římské hlídky. A museli jsme jí nějak obejít. Tak jsme to vzali oklikou, kde nás ale čekalo provázkové bludiště. Přes provázkové bludiště musel projít každý člen týmu. Celý tým to měl stihnout za co nejkratší čas a s co nejméně doteky. Když celý tým překonal provázkové bludiště, tak nás krásná Falbala poslala dál k římské zbrojnici. Tam už čekala Kristalina, která týmům zadala 3 úkoly pro její otevření. Těmi třemi úkoly bylo najít nůžky pro přestřihnutí provázku, kleště na přestřihnutí drátku a posledním bylo rozluštit kód zámku (datum druhé diskotéky – XXIII.VII.). pak nám

Kristalina sdělila, že u brány do římského tábora je žena. Ta se baví jen s Římany, proto se jeden člen naŘímany, proto se jeden člen našeho týmu musel převléknout za římského otrokáře. Když jsme k této hlídce dorazili, dostali jsme několik otázek ohledně Galie a Říma a teprve po pěti správných odpovědích jsme mohli pokračovat. Pronikli jsme tedy do samého centra římského tábora, kde centurion Caius Bonus držel našeho druida Panoramixe, kterého nutil, aby mu uvařil kouzelný lektvar. Proto jsme museli najít v okolí všechny potřebné bylinky – list jahodníku, kapradí, borová šiška, lískový ořech, větev borůvky a kůra z břízy. Když se na chvíli Caius Bonus vzdálil, Panoramix nás vyzval, abychom rychle utekli. Ještě jsme museli najít šifrovanou zprávu a rozluštit ji. Zpráva zněla takto: „Chystá se zábava pro pobavení římských legionářů. Snažte se vyváznout živí.“ Nejúspěšnější byli překvapivě Truboyz, následováni Modrými divočáky, dále Zelenáči, Šarpy, Galmádou a na konec Falabalixem.

Pro Menhir sepsali Truboyz.



### *Modrý divočáky u Caia Bona*

Večer se začaly v táboře objevovat návštěvy z řad kamarádů a dřívějších

táborníků, takže se řady dospělců podstatně rozrostly. Za soumraku byl zapálen další táborový oheň, u kterého kromě zpěvu proběhla oprava lesní maturity tří maturantů – Rumburak, Kristián a Martin Š. Ádis se o opravu nepokusil. Maturanti se tentokrát připravili dobře, takže zkoušky z morseovky, mapy a uzlů zvládli. Poté již byl čas se uložit ke spánku.



*Táborový oheň*

## Olympijský den

Slunečné počasí pokračovalo i v sobotu, takže jsme oslavenkyním z řad praktikantů – Terce a Klárce, dopřáli hned po budíčku koupel ve vaně. Dvojčata slavila osmnácté narozeniny.



*Dvojčata ve vaně*

Sobota byla ve znamení olympiády, takže to pro Galy byl velmi perný den. Po 4 letech se Cherinixu konaly tyto slavné hry. Všichni jsme byli rozděleni do kategorií podle věku. Jako nejmladší kategorie soutěžili Malé holky a Nejmenší kluci, dále pak Malí kluci, Střední kluci, velké holky a Velcí kluci. Na nástupu vítězové

předchozích her vyvěsili olympijskou vlajku a nejstarší z nich – Rumburak – zapálil olympijský oheň.



*Rumburak zapaluje olympijský oheň*

Dopoledne probíhali individuální soutěže. Všichni zúčastnění se snažili dokázat víc než ostatní a boje byly mnohdy velmi vyrovnané. Disciplíny byly velmi zajímavé a každý si tam mohl najít svou silnou i slabou stránku. Mezi disciplíny patřil sprint, hod oštěpem, skok v pytli, závod vozatajů, hod špalkem a skok z místa. Kategorie se na stanovištích střídaly rychle, čas ubíhal a najednou byl konec oblíbených olympijských her. Byť se všichni snažili a dali do her veškeré síly, tak se na první místa jednotlivých kategorií dostali pouze: za Nejmenší kluky Franta J., za Malé kluky JPeK, za Malé holky Klárka V., za Střední kluky Jindra M., za Velké holky Terka B. a za Velké kluky Ondra F. V bodování vesniček byli nejlepší Zelenáči, dále Falbalix, Galmáda, Trubaboyz, Modrý divočáci a poslední Šarpové.



*Violka hází špalkem*





*Molny při závodě vozatajů*

Odpoledne díky teplému počasí a vysílení účastníků olympiády jsme prvně zamířili k chladivě příjemné a divoké Vltavě. Voda všem přišla k chuti, všichni si odpočinuli a nabrali síly, jelikož je ještě čekala týmová soutěž – štafeta vesniček. V té vyhráli Šarpové, za nimi následovali Modrý divočáci, Falbalix, Zelenáči, Galmáda a na konci Trubaboyz.

Zpravodajství z olympiády sepsali Zelenáči.



*Štafety vybíhají*

Večer ještě následovala diskotéka, kterou si táborníci velmi užili.



*Diskotéka*

## Průchod arénou

Po noci, kdy několikrát drobně sprchlo, se ráno opět začalo vyjasňovat a nedělní počasí bylo opět převážně slunečné.



*G. I. Caesar v doprovodu Caia Bona představují římskou zábavu*

Dopoledne následovala další hra, která navazovala na páteční Cestu do římského tábora. V závěrečné šifře páteční cesty byla zmínka o zábavě římských legionářů a přesně tato zábava započala. Chodili jsme po vesničkách a plnili různé humus úkoly. Každá vesnička dostala kartičku se jmény členů, kde se označovali členové, kteří již splnili a nesměli plnit další, dokud všichni nesplnili (pokud měli méně než devět členů). Bylo tedy devět stanovišť s úkoly, což odpovídalo počtu členů největší vesničky. Úkoly byly následující:



*Vincek ze Šarpů po vyvážení se v bahně a slámě*

- Vyndat „elektrického“ úhoře z kádě a přendat ho do vedlejšího kyblíku.
- Dostat míček z jednoho konce prkna pomatlaného kečupem, hořčicí a kari na druhý konec, pouze pomocí nosu.
- Vyndat klíč z nádoby plné slimáků.
- Vypít panáka octa.
- Vyndat klíč z kalíšku s červy.
- Vyndat klíč z klece s laboratorními myšičkami.
- Vyválet se v bahně a hned na to ve slámě. Naštěstí se pak mohl dotyčný člen vzápětí u kuchyně opláchnout.
- Najít klíč v humus bedně se zbytky jídla z víkendu. Tento úkol se dvěma vesničkám ani po 10 minutách nezdařil.
- Najít klíč pod hladinou vany přichycený karabinou k betonové kostce.



*Alice z Galmády loví úhoře*

Klíče byly potom potřeba k odemčení bedničky s heslem, které proměnilo Obelixe zpátky v Gala a on nás včetně Panoramixe zachránil z římského tábora. Toto heslo znělo takto: „U Teutatis, Obelusi, staň se zase Obelixem.“ Vzhledem k úspěšnosti získávání klíčů rozhodoval hlavně čas potřebný pro získání klíčů. Nejlepší byli Šarpové, následováni Truboyz, dále Zelenáci, Galmáda, Falbalix a na chvostu Modrý divočáci.

Zprávu zapsali Modrý divočáci.



*Galmáda otevírá bedýnku s heslem*

Odpoledne se Galové vzhledem k teplému počasí opět vydali k vodě. Kromě osvěžení ve vlnách Vltavy se oddávali i různým dalším zábavám, například hře v karty, Bang. Navíc druhý oddíl cestou zpět se snažil udržet hořící svíčky.



*Kartičky u vody*



*Koupel ve Vltavě*

Během nedělního odpoledne nás téměř všechny návštěvy opustili. Večer probíhal již v poklidu, po náročném víkendovém programu to bylo třeba. Přesto si někteří kluci šli zahrát fotbal. Se soumrakem došlo na ukládání se do stanů.





# Menhir



## Přespání

Pondělí jako všechny dny bylo pěkné počasí. Tentokrát se oddíly věnovaly vlastnímu programu. Odpoledne se pěkně sbalily, některé oddíly stihly i návštěvu u Vltavy, ale hlavně v podvečer opustily tábor a vydaly se do divočiny, aby strávily noc mimo tábor. K večeri si nesly buřtíky, které pak opékaly. Po soumraku již byl pro většinu čas jít spát.



*2. oddíl odchází na přespání*

Po klidném úterním ránu a snídani, byl čas opět si sbalit a vrátit se do tábora. Dopoledne uteklo rychle v rámci návratu a vybalování.

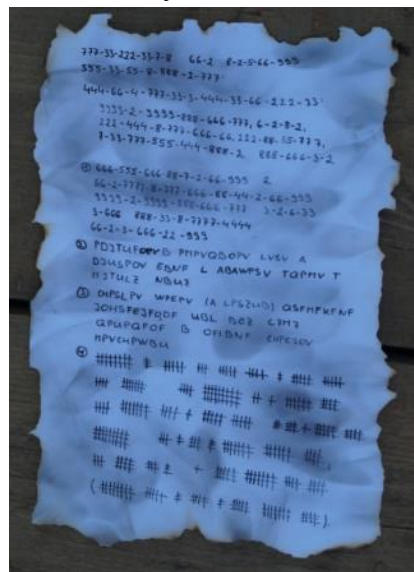
Odpoledne vzhledem k dalšímu parnému dni první a třetí oddíl zamířily k vodě. Druhý oddíl střílel ze vzduchovky a čtvrtý oddíl se věnoval tábornickému golfu.



*Čtvrtý oddíl*

## Kouzelný lektvar

Středa byla opět parným dnem. Dopoledne Panoramix předal vesničkám zašifrovaný recept na kouzelný lektvar.



*Recept*

Vesničky měly na přiložené mapě vyznačeno 15 míst s výskytem různých ingrediencí. Ovšem pokud rozluštily recept, zjistili, že jich potřebují jen pět. Ještě byla pravidla ohledně návštěv stanovišť, což čtyři ze šesti vesniček nedodržely a musely následně napravovat.



*Ingredience*

Nejrychleji sehnali ingredience Šarpové, dále Zelenáči a pak následuje řada těch, co se musela vracet – Galmáda, Falbalix,

Truboyz a Modrý divočáci. Následně ještě vesničky uvařily z ingrediencí samotný lektvar a slily si ho do láhví.



*Vaření lektvaru*

Vzhledem k přetrvávajícímu vedru došlo odpoledne opět na Vltavu.



*U Vltavy*

Po večeri a nástupu přišel ke slovu fotbal. Výběr dětí se postavil vedoucím. V poločase byl stav vyrovnaný 1:1, ale ve druhém poločase se zdařilo dětskému výběru rozhodnout ve svůj prospěch a vyhráli 3:1.



*Ze zápasu*



*Fanyinky*



*Týmy po zápase*

## Bitva s Římany



*Římané obsadili galskou vesnici*

Dopoledne ve čtvrték, které bylo trochu pod mrakem, se vesničky od Panoramixe dozvěděly, že Římané na něm vyzvěděli recept na kouzelný lektvar, takže ten včera uvařený jim nebude stačit. Proto je vyslal za starým mudrcem, který by jim dal ještě jednu důležitou ingredienci – slzu jednorožce. Stařec ještě než vesničkám slzu dal, tak je vyzkoušel skrze hádanky. Poté již si připravovaly vesničky nový lektvar.





*Římský útok*



*Bitva*

Když se ale vracely zpět do vesnice, již zdálky je vítala římská vlajka, jelikož vesnici zatím obsadili Římané. Pod dohledem Asterixe a Obelixe se tedy družinky připravily na boj. Bylo nutno získat svůj symbol – vlajku – a vyhnat Římany ze své vesnice. Boj byl urputný a těžký (bylo možno získat i ztratit mince), ale nakonec Římané utekli a zanechali ve vesnici kořist – divočáky a další pochutiny. Nejlépe se boj o tábor vydařil Šarpům (32 mincí), za nimi byli se 28 mincemi Modří divočáci a Zelenáči, čtvrtá byla Galmáda se 6 mincemi, pátí Falbalix, kteří ztratili 2 mince, a poslední Truboyz (ztráta 8 mincí).



*Poslední římská linie*

Odpoledne táborníci vyrazili do lesa pro dřevo, na opečení divočáka ho bylo třeba hodně, navíc bylo třeba i na páteční oheň.



*Kořist získaná od Římanů*



*Hostina*

Večer byla oslavná hostina, při které se využil proviant ukořistěný Římanům. Také se rozdělila další kořist, ta se dělila dle úspěšnosti vesniček (pořadí viz fotky).



*Kořist*



*První byli Zelenáči (129 mincí)*





*Druzí Šarповé (118 mincí)*



*Třetí Modrý divočáci (102 mincí)*



*Čtvrtí Falbalix (65 mincí)*



*Pátá Galmáda (63 mincí)*



*Šestý Truboyz (60 mincí)*

Večer pokračovala slavnost tancem až dlouho do noci.



*Diskotéka*

### **Pout' a závěrečný oheň**

Celý pátek převažovalo polojasno. Dopoledne byl poslední čas na oddílový program a zkoušky.



*Stánek na pouti*

Odpoledne probíhala táborová pout' s plno zajímavými disciplínami a hlavně se stánkem, kde bylo plno možností, jak utratit získané táborové peníze. Disciplíny – Galská roura, Galský mates, Galské pití, Majestátní lukostřelba, Římský double, Galská vzduchovka, Galské šipky, Zničující kluzký přenos, Galská sedmička a Galové v pytích.



*Galský mates*





*Galská roura*

Večer byl zapálen oheň. Program byl víceméně tradiční pro závěrečný oheň. Hlavní body byly prokládány zpěvem. Prvně došlo na diplomy za celotáborovou hru. Byly vyhlášeny výsledky úklidu stanů – nejlepší úklid měli Pavlík a Lukasino (plný počet bodů – 55 b.), největšími prasátky byli Martin a Fanda (jen 9 b.). Vrcholem večera bylo udílení moudrostí, zde je třeba vyzdvihnout nejlepší táborníky – Terka B. získala 5. stupeň, David D., Rumburak, Martin Š. a Kristián K. získali 4. stupeň lesní moudrosti. Nejstarší a nejzkušenější táborníci přespali u ohně, ostatní se zavrtali do spacáků ve svých stanech. Následovala poslední táborová noc.



*Závěrečný oheň*



*Předávání diplomů Zelenáčům*



*Předávání moudrostí - Rumburak*

## Odjezd



*Vykládání bagáže v Čeríně u sila*

Poslední den probíhal za slunečného počasí. Bohužel ráno nezačalo dobře, jelikož pekař nedodal pečivo, proto se muselo na nákup do Krumlova a snídane byla tak opožděná. Nezkalila ho ale jinak žádná další nečekaná událost, takže se dopoledne vše sbalilo a poklidilo. Kolem poledního tedy nastal přesun nahoru do Čerína. Nastalo střídání táborových běhů a odjezd prvního běhu do Prahy. Cesta proběhla hladce, proto kolem šesté na Roztylech tento tábor skončil.



*Autobus opouští Čerín*

## Celkové výsledky

Asterix & Obelix	Pašeráci		Věštéc a zmatení	Sraz druidů	Menhir	Bramborový závod	Cesta k Římanům	Olympiáda	Průchod arénou	Vaření lektvary	Boj o tábor	CELKEM	POŘADÍ
<b>Galmáda</b>	1	6	7	5	1	6	10	9	12	6		<b>63</b>	<b>5.</b>
<b>Modrý divočáci</b>	5	12	14	7	6	15	9	3	3	28		<b>102</b>	<b>3.</b>
<b>Zelenáči</b>	6	18	11	7	5	12	15	12	15	28		<b>129</b>	<b>1.</b>
<b>Šarpové</b>	3	12	12	2	4	9	8	18	18	32		<b>118</b>	<b>2.</b>
<b>Truboyz</b>	4	3	6	7	2	18	7	15	6	-8		<b>60</b>	<b>6.</b>
<b>Falbalix</b>	2	15	13	2	3	3	14	6	9	-2		<b>65</b>	<b>4.</b>

## Galerie oddílů



*První oddíl*



*Druhý oddíl*





*Třetí oddíl*



*Čtvrtý oddíl*

## **Galerie medailistů na olympiádě**



*Malé holky*



*Nejmenší kluci*



*Mladí kluci*



*Střední kluci*



*Velké dívky*



*Velcí kluci*