2.4. Lineare Optimierung

Lineare Optimierung

Grafische Ermittlung einer <mark>optimalen Lösung unter Einhaltung von Nebenbedingungen</mark>, die meist in Form von Ungleichungen vorliegen.

Bsp:

Produktion der Gütermengen $\frac{x_1}{1}$ und $\frac{x_2}{1}$ in zwei Fertigungsschritten auf zwei Maschinen. Die Maschine 1 kann auf Grund von Wartungsarbeiten 60 Minuten am Tag laufen, wobei für die Produktion einer Einheit $\frac{x_1}{1}$ zwei Minuten und für eine Einheit $\frac{x_2}{1}$ eine Minute benötigt werden.

Maschine 2 benötigt für die Produktion einer Einheit x_1 eine halbe Minute und für eine Einheit x_2 eine Minute. Maschine 2 steht maximal 30 Minuten zur Verfügung

Natürlich können keine negativen Mengen produziert werden, so dass x_1 und x_2 grösser/gleich Null sind

Der Deckungsbeitrag für jedes Stück liegt bei $3 \le / \text{Stück}$ (Deckungsbeitrag=Verkaufspreis-variable Stückkosten). Für die gesamten Fixkosten werden $60 \le \text{unterstellt}$.

Es ist der Gewinn zu maximieren.

Gewinnmaximierung: $G = 3x_1 + 3x_2 - 60$ -> Zielfunktion, die zu maximieren ist

Nebenbedingungen: $2x_1 + x_2 \le 60$

 $0.5x_1 + x_2 \le 30$

 $x_1 \geq 0$

 $x_2 \ge 0$

Diese Nebenbedingungen werden in ein Koordinatensystem eingetragen. Es ist eine Umstellung der Gleichungen nach x_2 erforderlich.

$$x_2 = \frac{G - 3x_1 + 60}{3} = \frac{G + 60}{3} - x_1$$
 Gewinnfunktion: m=-1 5/3 + 2/3 = (5+3)/3 5/3 + 2/3 = (5+3)/3

 $x_2 \le 60 - 2x_1$

4 $x_2 \le 30 - 0.5x_1$

 $x_1 \ge 0$

 $x_2 \ge 0$

alles nach einer variablen umstellen; z.B. y oder x2 variable g mitschleppen, gilt es zu optimieren

bei multiplikation wird es gedreht werden (also größer kleiner zeichen)

Lösung ist die höchstmögliche Gewinngerade, die eben noch alle Nebenbedingungen erfüllt.

