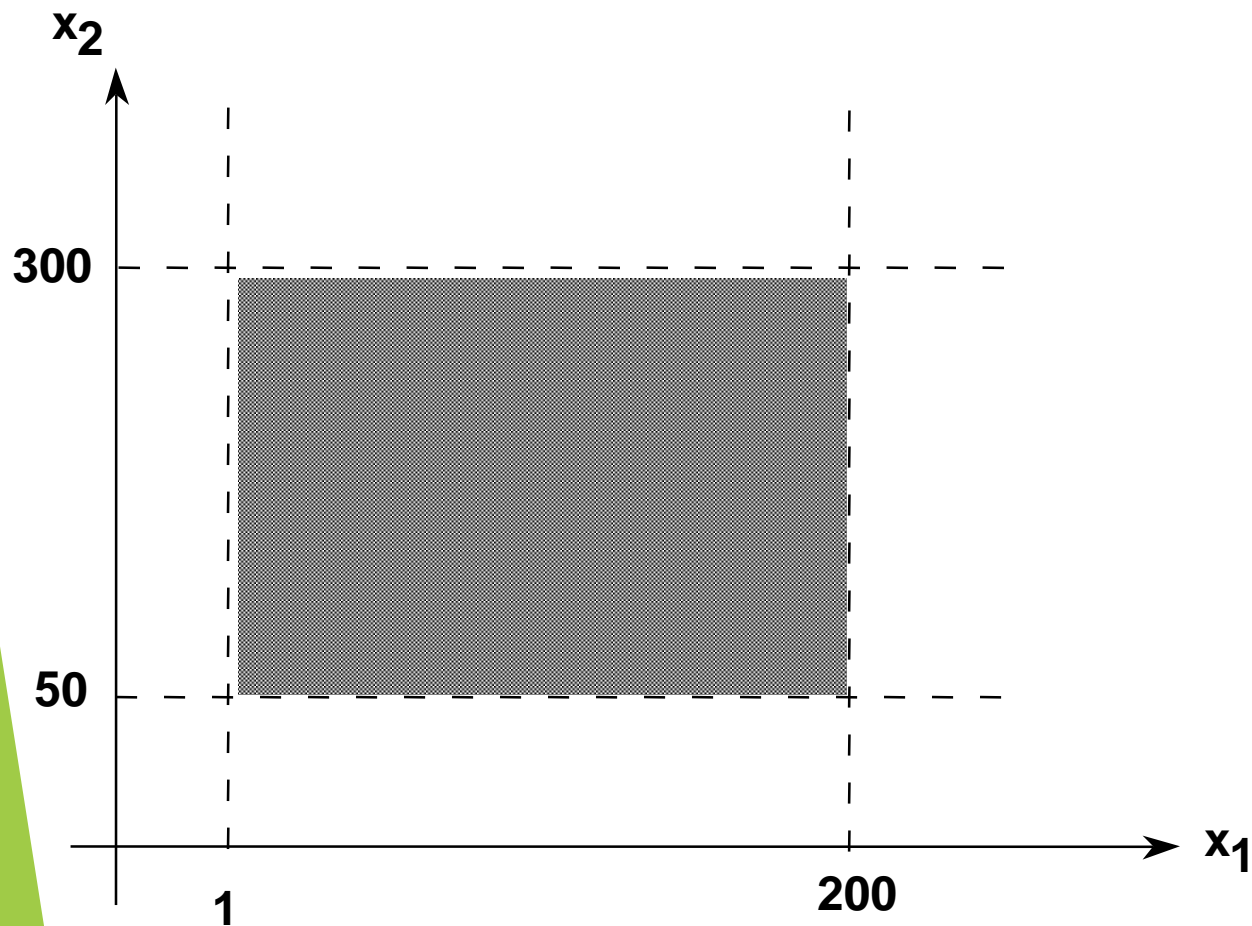


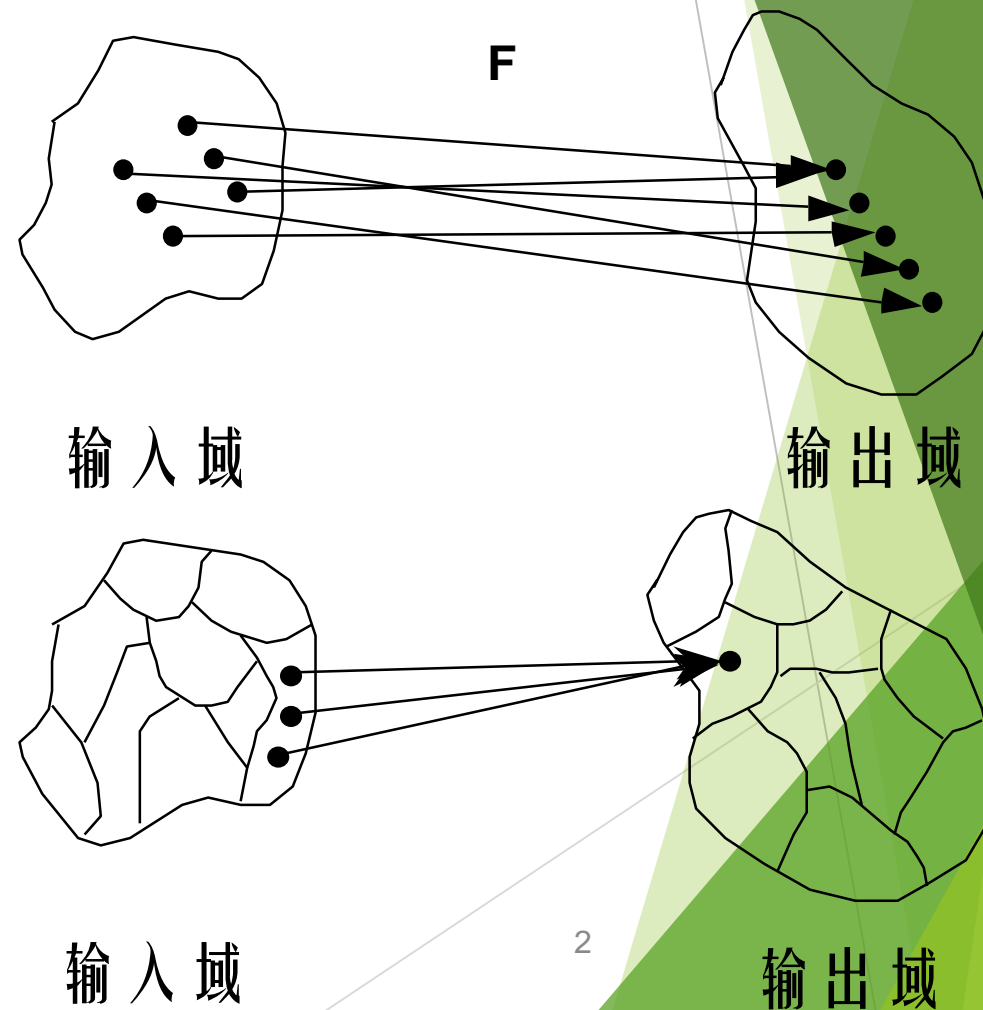
基于场景的测试

面向数据的测试

边界值测试



等价类测试



黑盒测试的原理

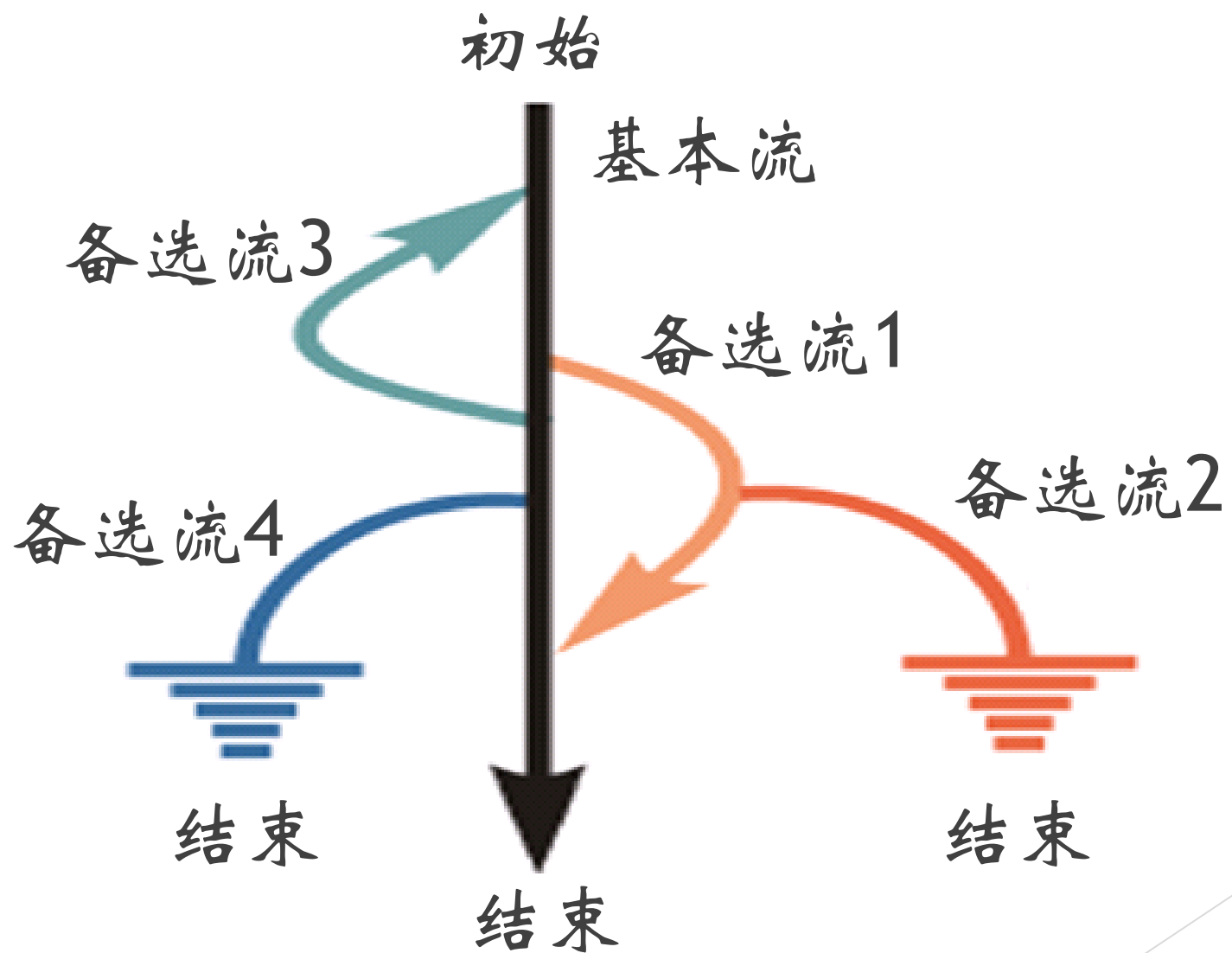




产生的原因

- ▶ 越来越多的软件系统采用事件触发来控制流程
- ▶ 事件触发时的情景形成场景
- ▶ 同一事件不同的触发顺序和处理结果形成事件流

基本原理

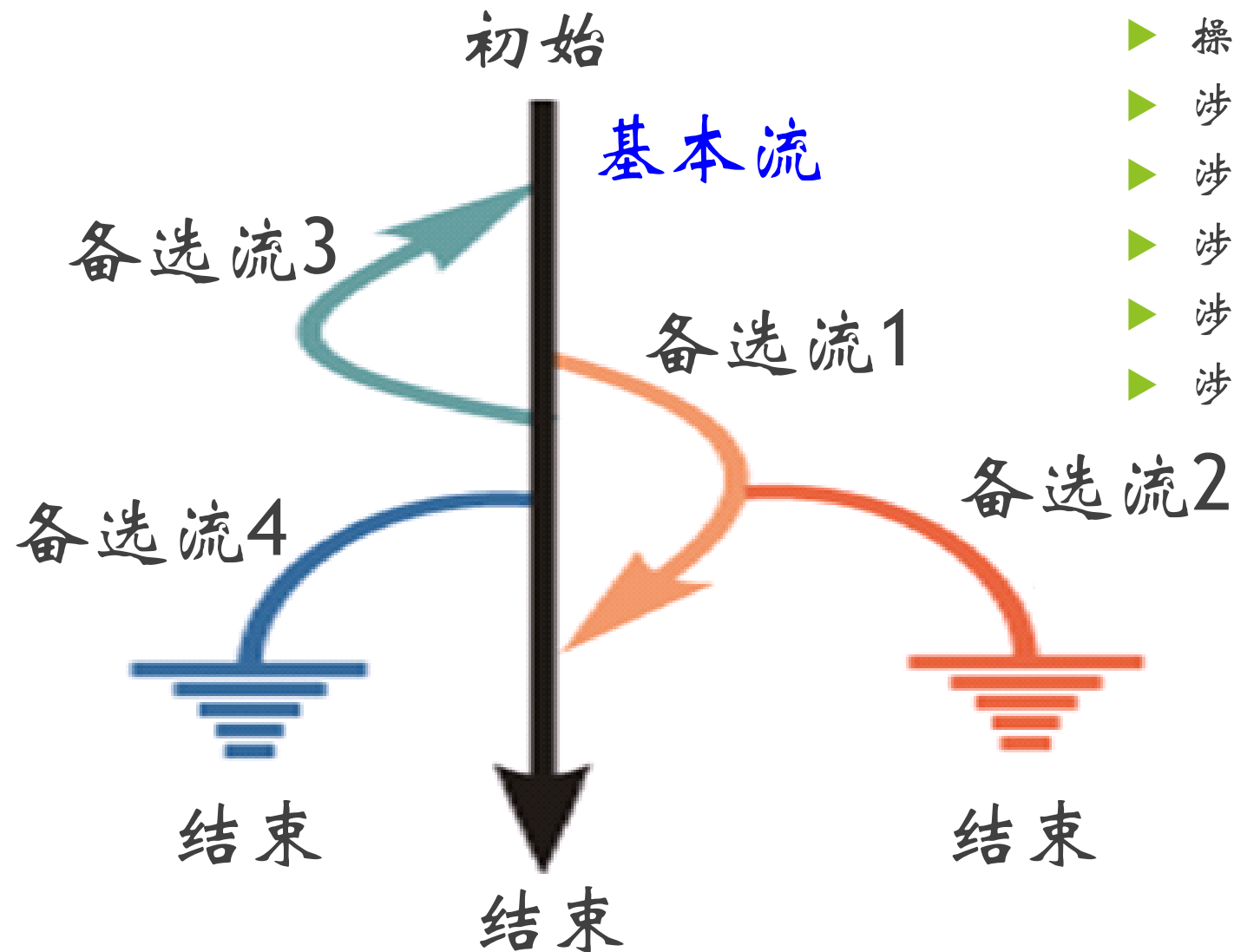


要解决的问题



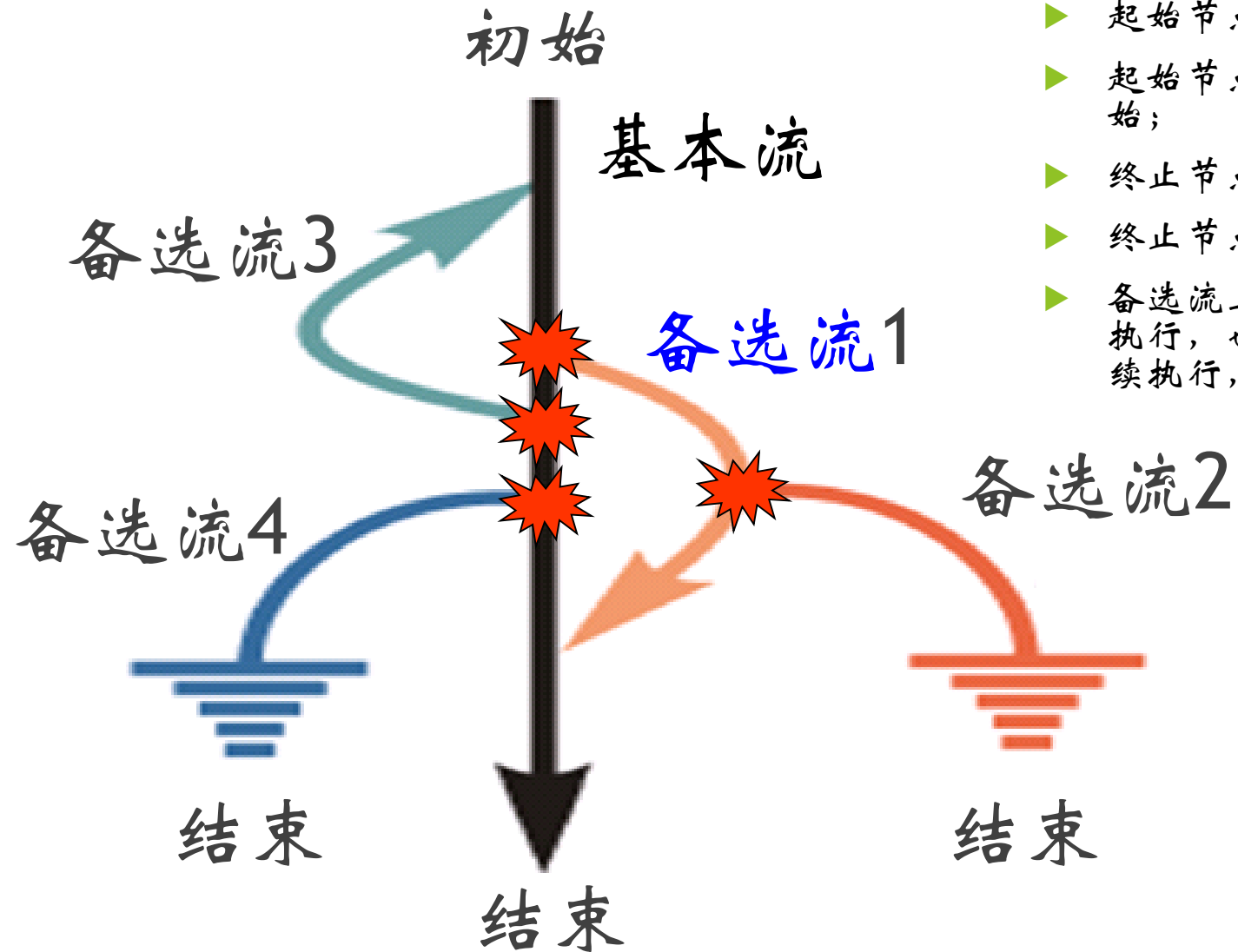
- ▶ 如何定义基本流和备选流?
- ▶ 如何定义场景?
- ▶ 如何设计测试用例?

1. 定义基本流和备选流



► 高风险事件流

- 操作频率高
- 涉及业务规则复杂
- 涉及重要功能
- 涉及用户类型广泛
- 涉及用户数量大
- 涉及交互复杂



节点形式

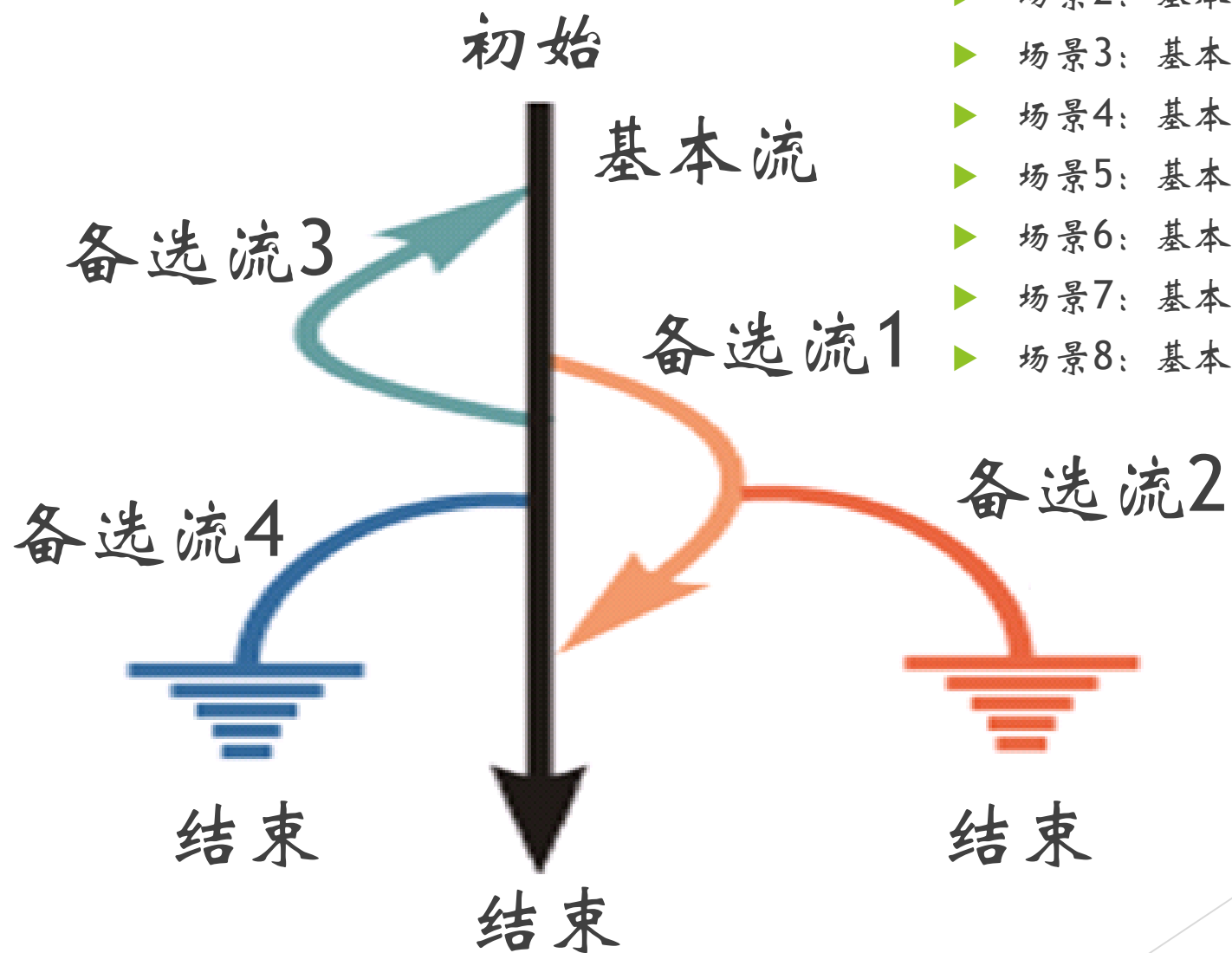
- ▶ 起始节点从基本流的某个判定节点开始;
- ▶ 起始节点从其他备选流的某个判定节点开始;
- ▶ 终止节点是基本流上的某个状态;
- ▶ 终止节点是其他的系统终止状态。
- ▶ 备选流上的每个节点执行后可以继续往下执行, 也可以返回基本流上的某个节点继续执行,



基本流与备选流的区别

	基本流	备选流
测试重要性	重要	次要
数目	1条	1条或多条
初始节点位置	系统初始状态	基本流或其他备选流
终止节点位置	系统默认终止状态	基本流或系统其他终止状态
是否是完整的 业务流程	是	否，仅为业务流程的执行片段

2. 定义场景



- ▶ 场景1: 基本流
- ▶ 场景2: 基本流+备选流1
- ▶ 场景3: 基本流+备选流1+备选流2
- ▶ 场景4: 基本流+备选流3
- ▶ 场景5: 基本流+备选流4
- ▶ 场景6: 基本流+备选流3+备选流1
- ▶ 场景7: 基本流+备选流3+备选流1+备选流2
- ▶ 场景8: 基本流+备选流3+备选流4



3. 从场景设计测试用例

- ▶ 找到输入条件
- ▶ 判断是否有效条件
- ▶ 判断是否触发条件
- ▶ 需要取哪些测试数据
- ▶ 得到系统预期输出



3. 从场景设计测试用例

测试用例	对应场景	输入条件1	输入条件2	...	输入条件n	预期输出
		有效	触发		不适用	



基本流与备选流的区别

	基本流	备选流
测试重要性	重要	次要
数目	1条	1条或多条
初始节点位置	系统初始状态	基本流或其他备选流
终止节点位置	系统默认终止状态	基本流或系统其他终止状态
是否是完整的 业务流程	是	否，仅为业务流程的执行片段
能否构成场景	能	否，需和基本流共同构成场景