

引子

——从打蚊子看软件测试



软件测试很容易！



夏天的夜晚，不仅高温让人难以入睡，恼人的蚊子更是让人彻夜难眠，下面就让小编来给大家介绍几种常见的灭蚊方法。

第1级. 守株待兔式

措施：自己静止不动，让蚊子来咬，然后出其不意，将其打死。

优势：最省力气。

弊端：需要长时间等待；
往往存在一击不中，反而白白被蚊子咬的情况。

结论：效率不高。灭蚊效果不佳。

第2级. 以逸待劳式

措施：点蚊香，将蚊子熏昏过去，让其不能出来咬人。

优势：较省力气。

弊端：蚊香的味道可能连自己都受不了，而且蚊香会渐渐散去，效果变差，蚊子又飞来了。

结论：灭蚊效果不佳。

第3级. 十八般兵器式

措施：在房间的不同地方，放不同的武器，例如，徒手打蚊子，用蚊子拍打蚊子，墙角放水盆，床边放灭蚊器，身上涂花露水，挂蚊帐，用诱捕蚊子的灭蚊器等。。。。

优势：全面撒网，灭蚊效果好。

弊端：蚊子无处不在，打死一只又来一只，无法掌控。

结论：灭蚊效果较好，但疲于应付。

第4级. 举一反三式

措施：通过尝试不同的灭蚊方式，不断试验，总结经验，对灭蚊过程及效果进行数据统计，寻找最佳的组合方式。

优势：综合多种灭蚊方法的优势，同时降低劳动强度。

弊端：只能被动地找蚊子，无法主动控制蚊子的数量。

第5级. 高瞻远瞩式

措施：将房间打扫干净，保持室内整洁，少开窗。睡觉前要看看窗户等处是否有蚊子，先行灭之。最后在入睡后使用多种灭蚊方式，保证一夜安睡。

优势：不仅注意杀蚊，还有预防的思想，包括防止蚊子进入室内，以及对已经在屋内的蚊子进行预防性查杀。效果最好。



软件测试就像打蚊子，也可以分为不同的等级。

第1级. 初始阶段

措施：测试是完全混乱无序的，测试等同于调试，编码完成后随意地测试和调试，目标是表明软件是奏效的。

优势：最省力气。

弊端：开发出的软件产品得不到任何质量的保证，存在很多缺陷，用户无法接受。

第2级. 定义阶段

措施：测试不同于调试。将测试定义为编码完成后的阶段和工作，所有测试都是基于执行的，而且强烈依赖于代码，只有当编码完成后才开始测试，目标是表明软件符合其技术规范。

优势：人们掌握了一定的测试技术和方法，取得了一定的效果。

弊端：在需求和设计中没有测试，从而导致大量缺陷扩散到代码中，开发出的软件产品仍然存在较多缺陷，产品存在质量问题。

第3级. 集成阶段

措施：将测试集成到整个软件生存周期，开始考虑客户和用户的需求来建立测试目标，将测试看做专业化的活动，成立专门的测试组织，拥有基本的测试工具。

优势：基于技术的测试，效果更好。

弊端：在整个软件生存周期中没有建立正式的评审程序，没有开展评审活动，测试组疲于应付。

第4级. 管理与测量

措施：测试成为一个可以测量和量化的过程，开发过程引入评审机制，测试用例和测试过程被管理起来。

优势：基于规范的测试，拥有流程控制，出现质量管理活动。

弊端：只能被动地找缺陷，无法主动控制缺陷。

第5级. 最佳化

措施：建立缺陷预防的思想，通过统计抽样等方式不断改进测试，自动工具完全支持测试用例的运行，开展各种与测试有关的度量活动。

优势：机制好转，不断改进测试，可以度量和优化产品质量。