

从小游戏看等价 类测试



2. 如何设计测试用例

▶ 弱覆盖

- ▶ 测试用例应覆盖所有有效等价类

▶ 强覆盖

- ▶ 测试用例应覆盖所有有效等价类的组合

动动手：设计等价类测试用例

► `int Add(int x1, int x2)`

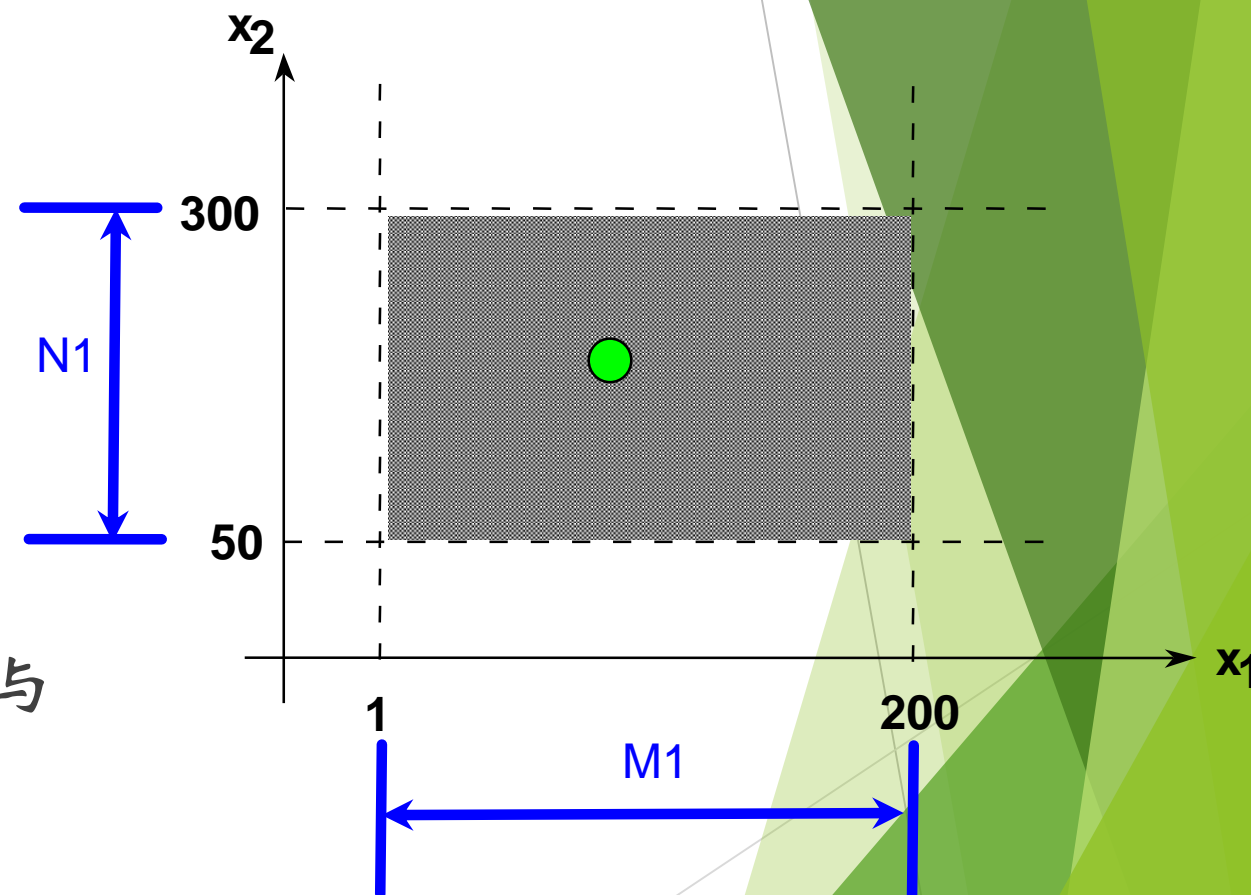
► $1 \leq x1 \leq 200$

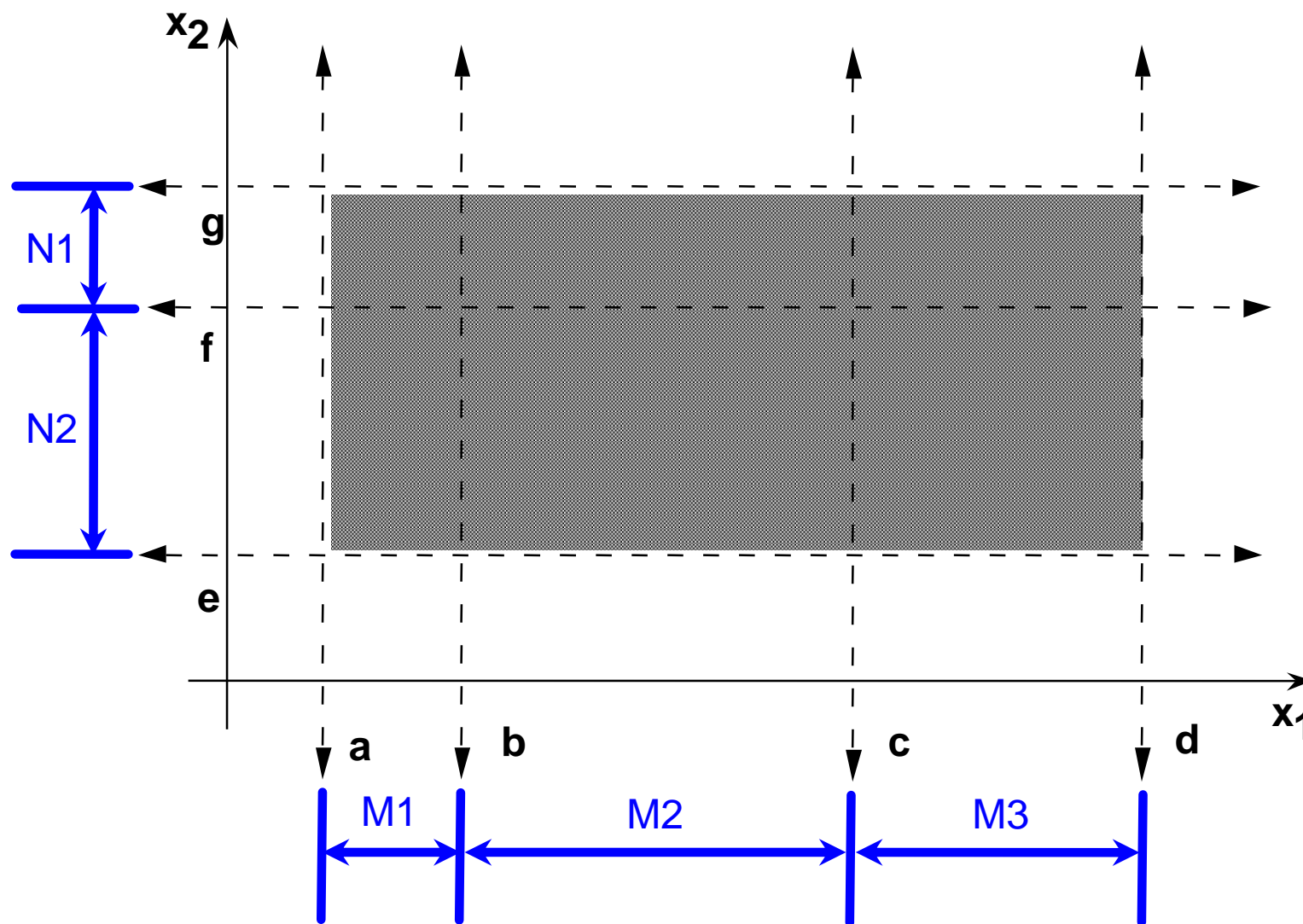
► $50 \leq x2 \leq 300$

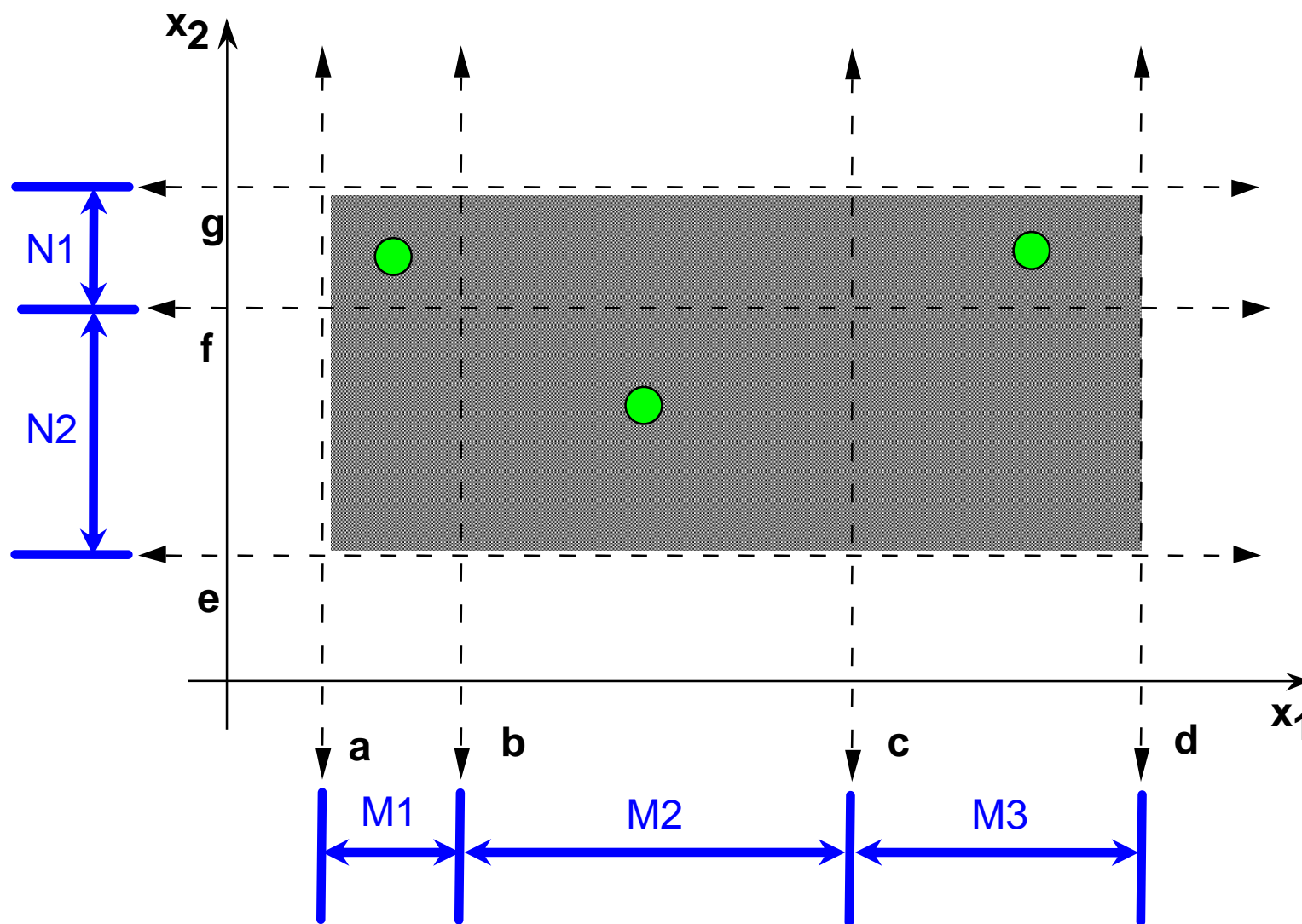
► 需求简述：

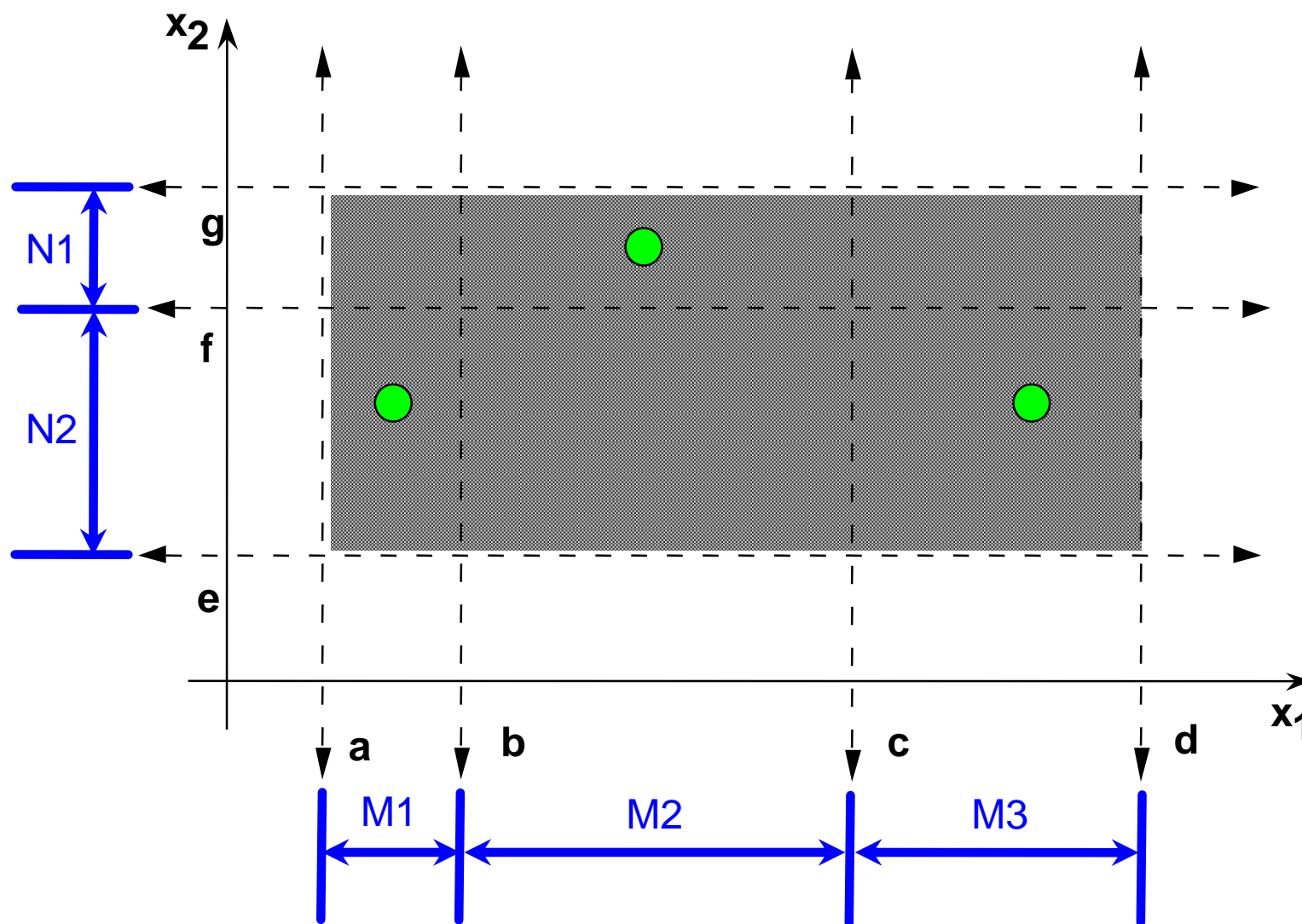
► 对于有效输入，函数返回 $x1$ 与 $x2$ 的和；

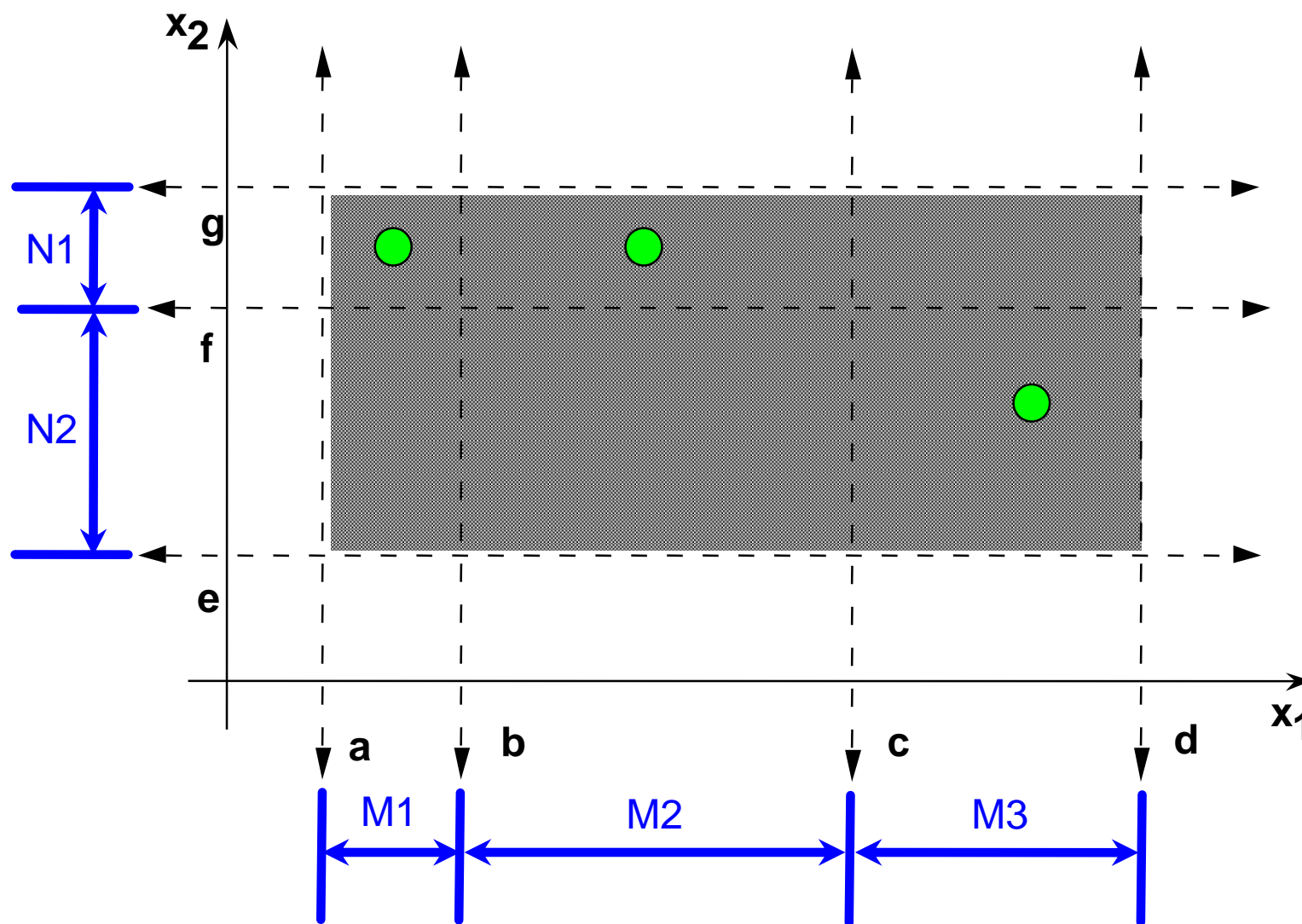
► 对于无效输入，函数返回 -1；

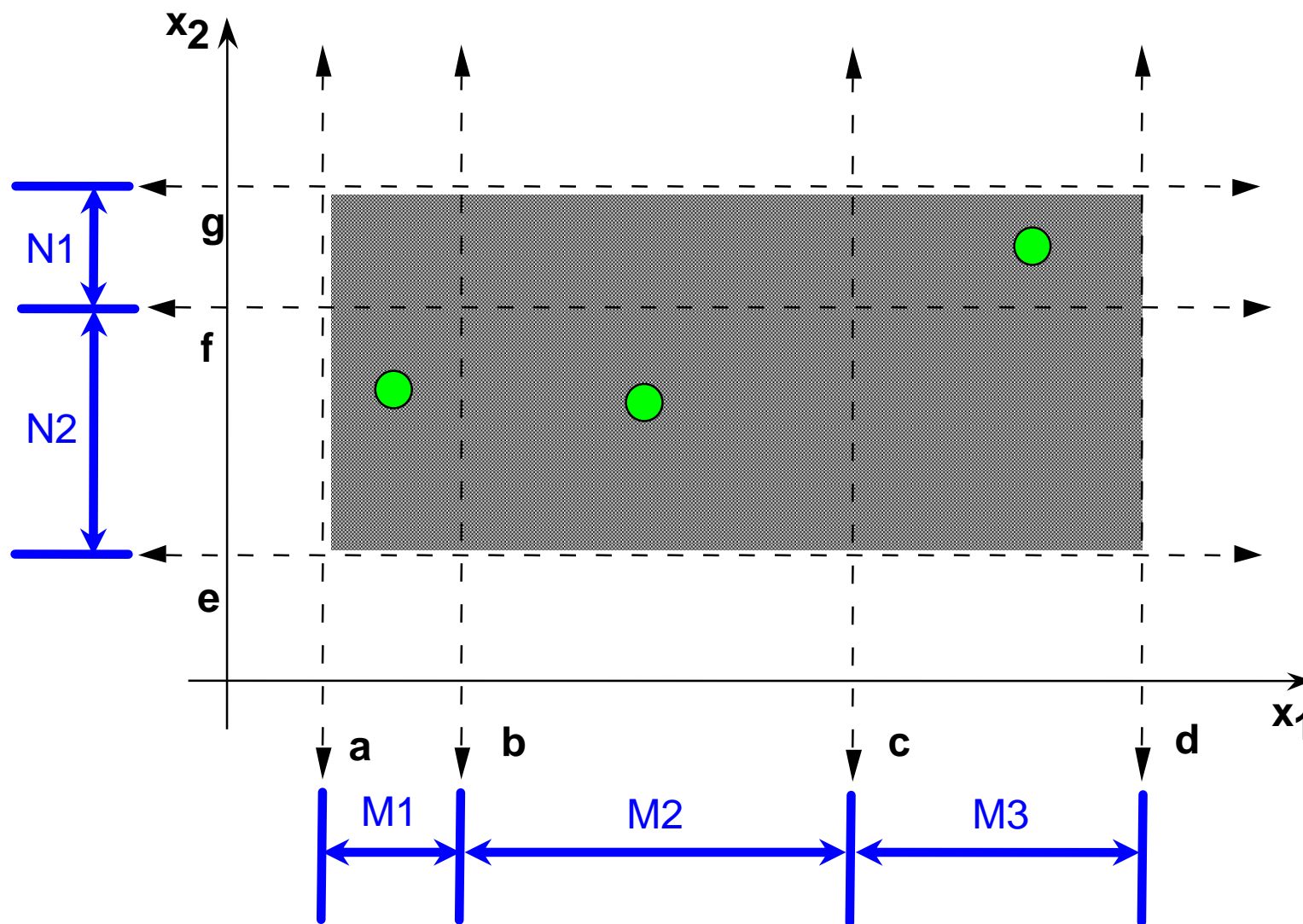




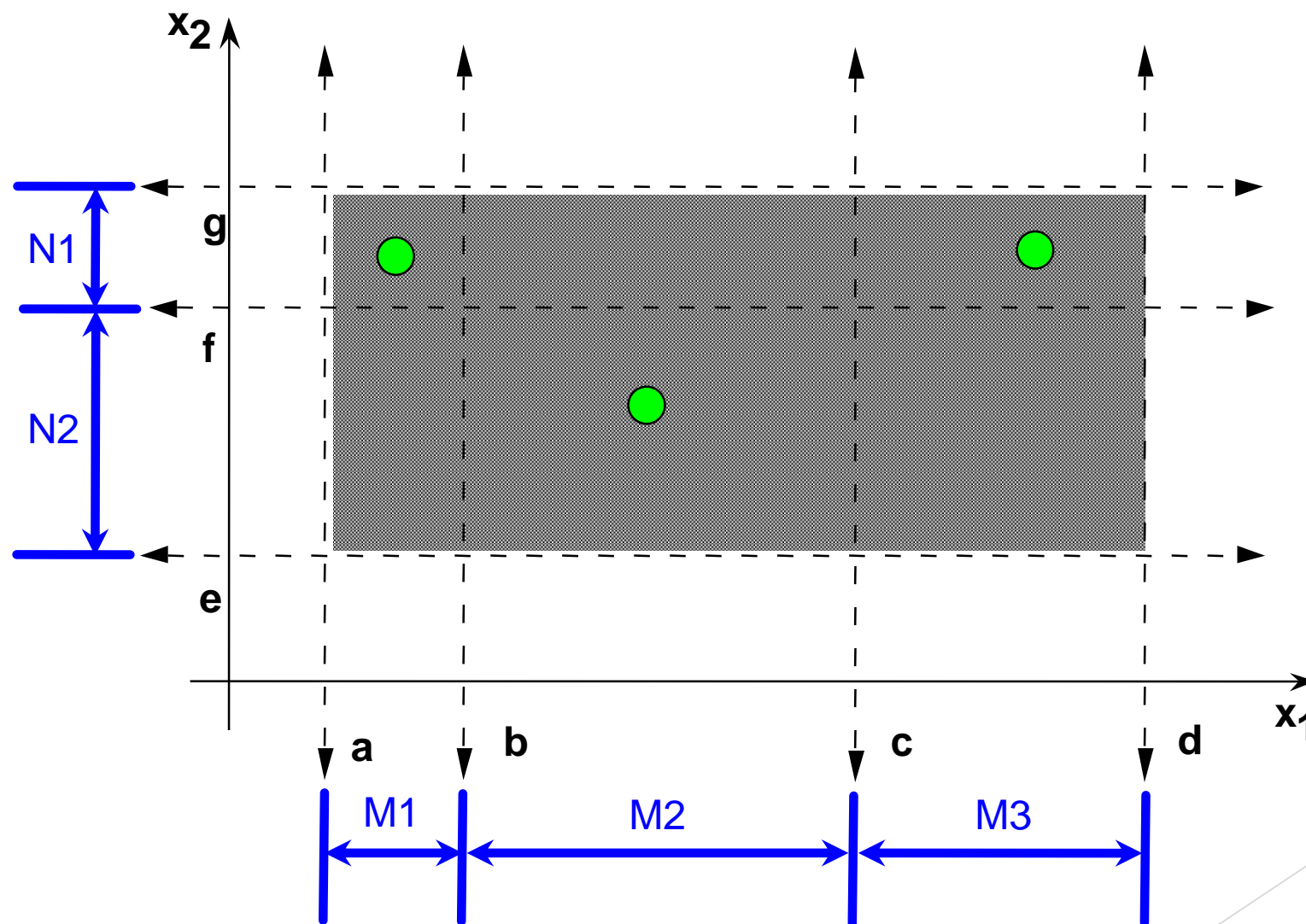




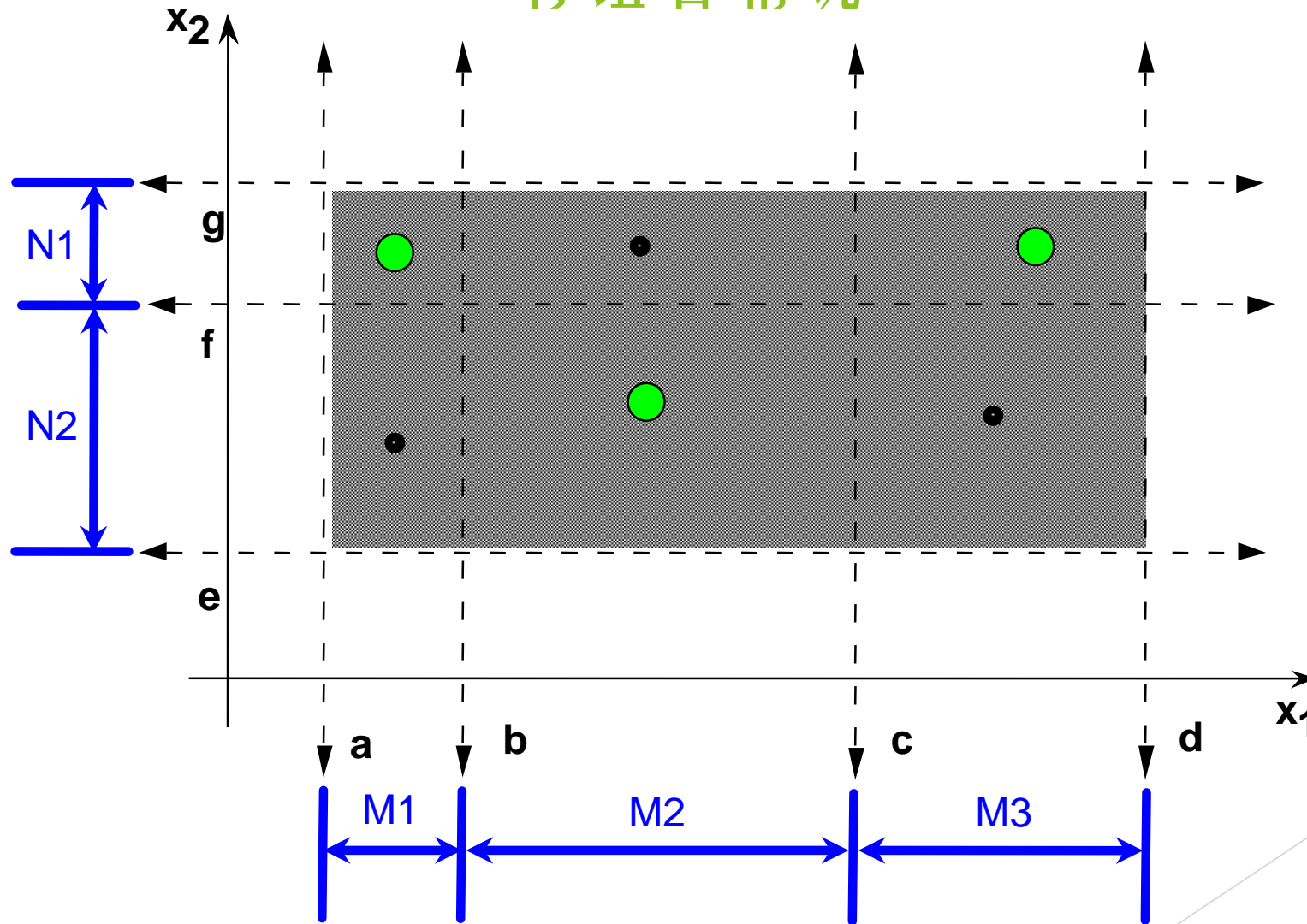




上述方案都无法完全覆盖整个有效输入域



强覆盖：测试用例应覆盖所有有效等价类的
所有组合情况



等价类测试的流程



测试遗漏了什么？
有何问题？