# 从输入看边界值测试(上)



## 产生的原因

- ▶ 经过长期的测试工作经验表明,在输入域的边界或边界附近,常常会发现大量 缺陷
- ▶边界值测试倾向于选择系统边界或边界 附近的数据来设计测试用例



## 要解决的问题



- ▶边界在哪里?
- >如何定义边界的邻域?
- >如何选择测试数据?
- ▶如何设计测试用例?



#### 动动手: 设计边界值测试用例

- ▶int Add(int x1, int x2)
  - > 1 ≤ x1 ≤ 200
  - > 50 ≤ x2 ≤ 300
- ▶需求简述:
  - ▶对于有效输入,函数返回 X1与 X2的和;
  - ▶对于无效输入,函数返回-1;



## int Add(int x1, int x2)

- $1 \le x1 \le 200$
- $50 \le x2 \le 300$

编号	<b>x1</b>	<b>x2</b>	预期输出
1	1	50	51
2	200	300	500
3	1	300	301
4	200	50	250
5	0	49	-1
6	201	301	-1
7	2	51	53
8	199	299	498

#### 华中科技大学

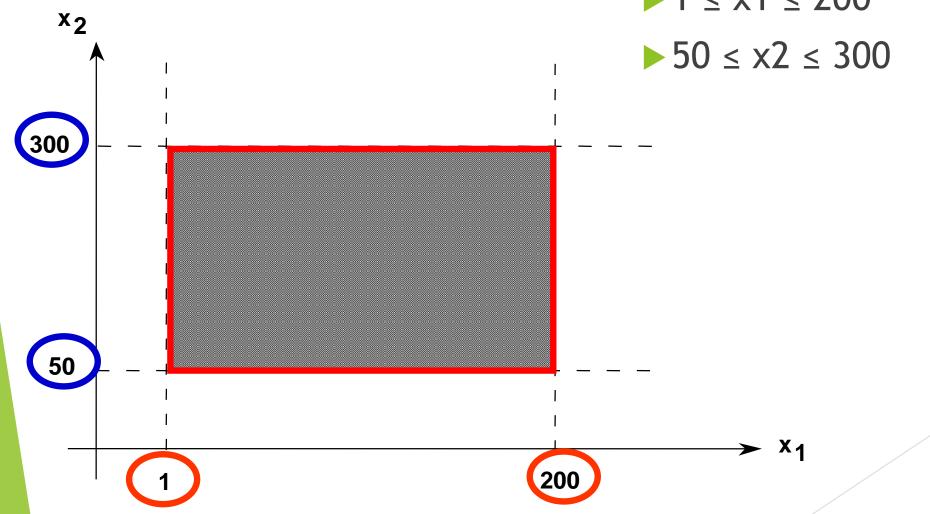
编号	<b>x1</b>	<b>x2</b>	预期输出
1	0	200	-1
2	1	200	201
3	2	200	202
4	199	200	399
5	200	200	400
6	201	200	-1
7	100	49	-1
8	100	50	150
9	100	51	151
10	100	299	399
11	100	300	400
12	100	301	-1



# 1. 边界在哪里?

# int Add(int x1, int x2)

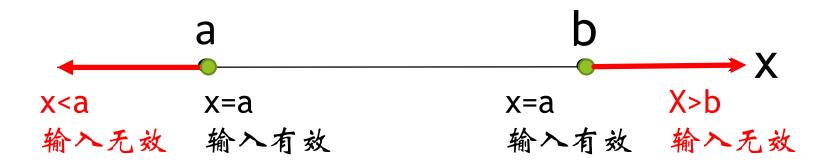






#### 1. 边界在哪里?

边界点就是可能导致被测系统内部处理机制发生变化的点



- $a \le x \le b$
- · 边界点: a, b



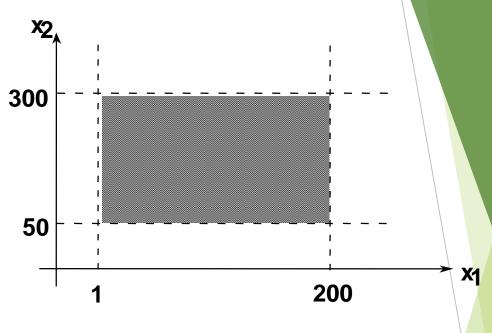
#### 1. 边界在哪里?

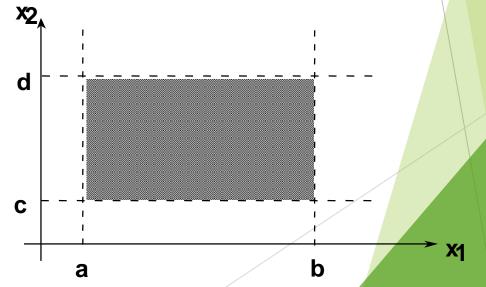
- >需求中有利于识别边界点的文字:
  - ▶ 位置,尺寸,数量,长度,速度,高度, 距离,质量,时间...
- 可能的边界点:
  - ▶第一个/最后一个,最小/最大,最少/最多,最短/最长,最快/最慢,最高/最低,最近/最远,最轻/最重,最早/最晚...



#### 动动手: 边界点在哪里?

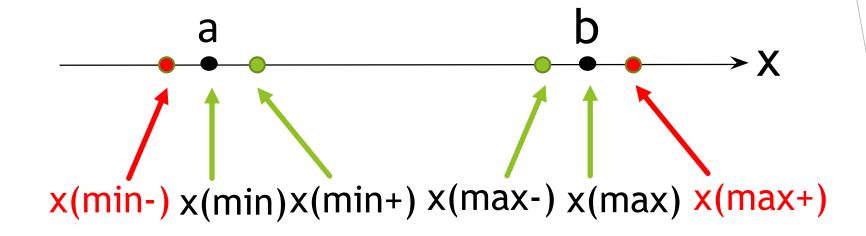
- ▶int Add(int x1, int x2)
  - > 1 ≤ x1 ≤ 200
  - > 50 ≤ x2 ≤ 300
- ▶int Add(int x1, int x2)
  - $\triangleright$  a ≤ x1 ≤ b
  - $c \le x2 \le d$







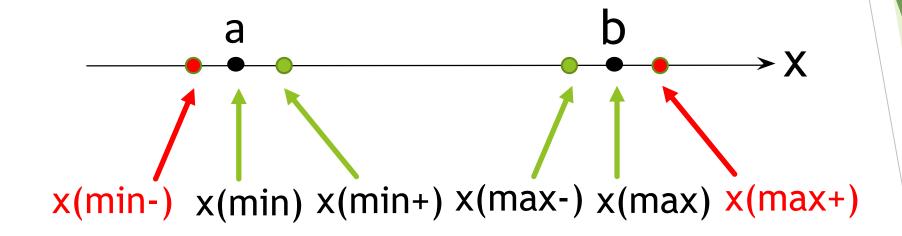
#### 2. 如何定义邻域?



- $a \le x \le b$
- · 边界点: a, b
- 邻域: [a-δ1, a+δ1],[b-δ2, b+δ2]
- 提问: δ1 = δ2?



## 3. 如何选择测试数据?



给定: a ≤ x ≤ b

X的边界点: a, b

邻域: [a-δ1, a+δ1], [b-δ2, b+δ2]

测试数据:  $[a-\delta 1, a+\delta 1]$ ,  $[b-\delta 2, b+\delta 2]$ 



#### 4. 如何设计测试用例?

**穷尽测试** 在边界以及边界附近的邻域内选择所有的测试数据,构成测试用例。

	int	Add	(int	x1,	int	x2)
--	-----	-----	------	-----	-----	-----

- ightharpoonup 1 ≤ x1 ≤ 200
- > 50 ≤ x2 ≤ 300

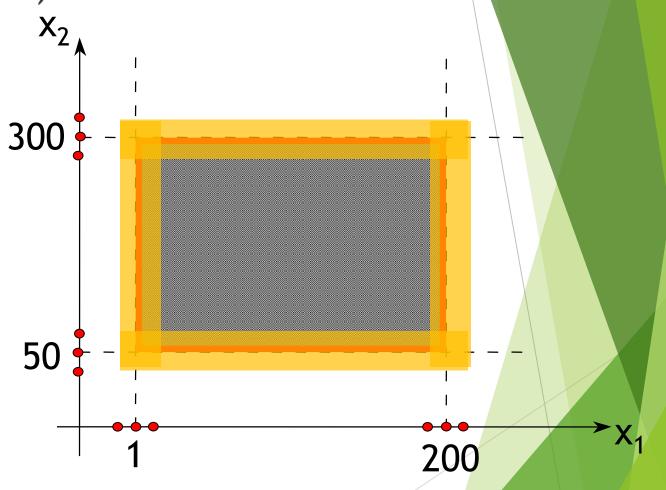
<b>x</b> 1	<b>x2</b>	预期输出		
0	200	-1		
1	200	201		
2	200	202		
199	200	399		
200	200	400		
201	200	-1		
100	49	-1		
100	50	150		
100	51	151		
100	299	399		
100	300	400		
100	301	-1		
	0 1 2 199 200 201 100 100 100 100	x1 x2   0 200   1 200   2 200   199 200   200 200   201 200   100 49   100 50   100 51   100 299   100 300		



## ▶int Add(int x1, int x2)

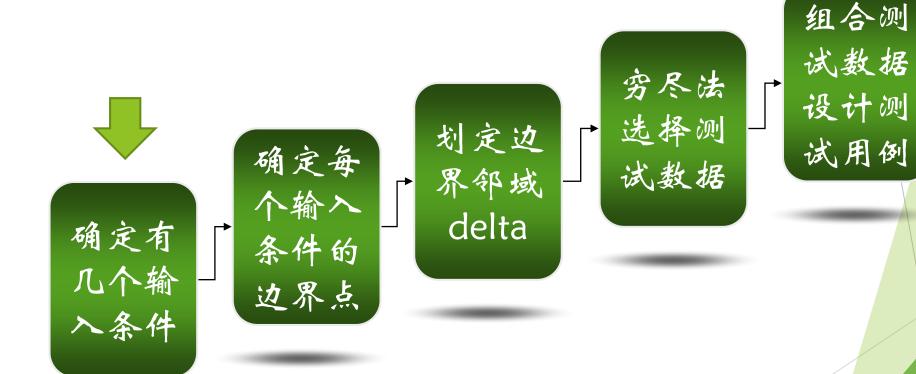
- ightharpoonup 1 ≤ x1 ≤ 200
- > 50 ≤ x2 ≤ 300





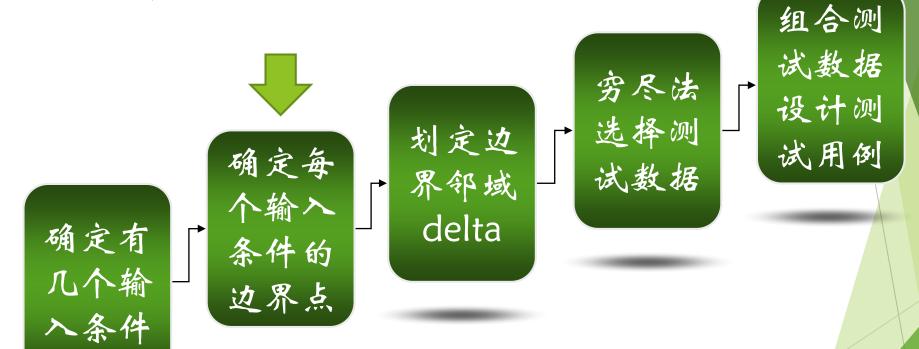


个数由需求确定, 不变



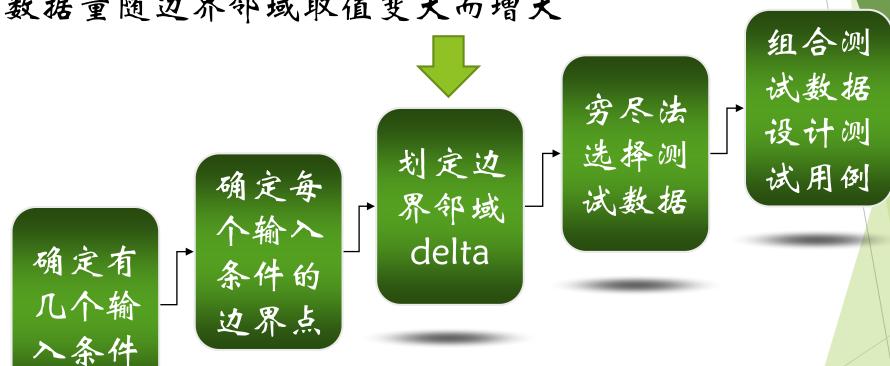


个数由需求确定, 不变

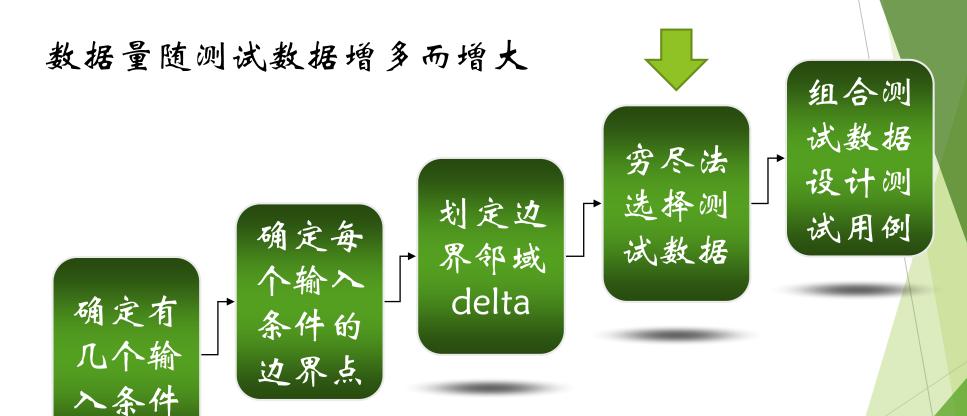




数据量随边界邻域取值变大而增大

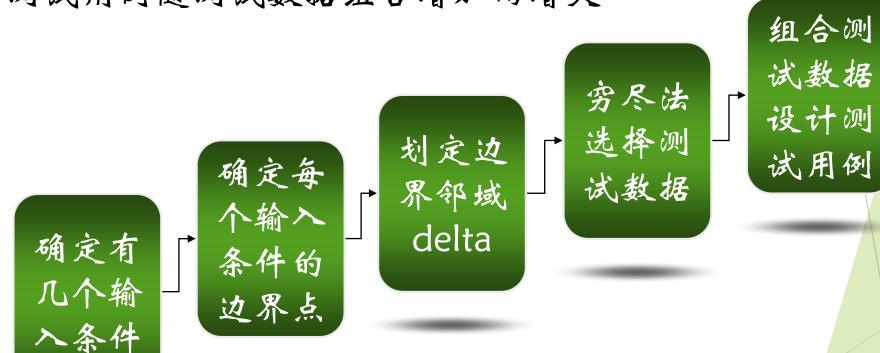






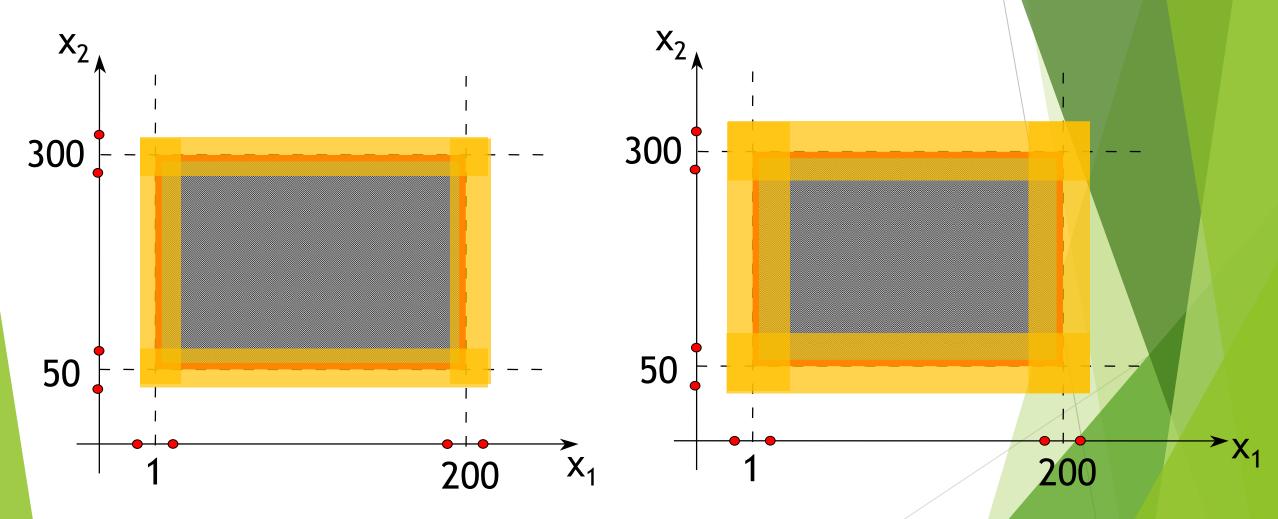


测试用例随测试数据组合增加而增大





#### 如何改进第3~5步,满足评价标准中的指标要求?



边界邻域变化对边界值测试带来的影响