

# 软件质量度量—— 产品质量（上）



# 概述

- ▶ 产品质量度量
- ▶ 过程中质量度量
- ▶ 软件维护中质量度量



# 软件产品质量度量

- ▶ 产品本质质量度量
  - ▶ 平均失效时间
  - ▶ 缺陷密度
- ▶ 用户满意度度量
  - ▶ 用户问题
  - ▶ 用户满意度

# 1. 平均失效时间

- ▶ MTTF, Mean Time to Failure
- ▶ 软件产品在规定的环境下, 从正常运行到发生下一次故障的平均时间。
- ▶ MTTF的计算十分困难
  - ▶ 缺陷与失效之间并非一一对应
  - ▶ 数据的采集非常困难
- ▶ MTTF常用于安全性要求较高的系统

## 2. 缺陷密度

- ▶ 用于测量与软件规模相关的缺陷率
- ▶ 缺陷率 = 缺陷数 / 一定时间范围内的软件规模
- ▶ 软件规模：
  - ▶ 代码行 (Line of code, LOC)
  - ▶ 功能点 (Function point, FP)

# 基于代码行的缺陷率

$$SSI(i) = SSI(i-1) + CSI(i) - \text{删除的代码} - \text{修改的代码}$$

- ▶ 代码行：基于指令语句（逻辑LOC），包括可执行代码和数据定义，不包括注释
- ▶ SSI (Shipped source instructions)：整个软件产品的代码行
- ▶ CSI (Changed source instructions)：新版本中增加和修改代码对应的代码行

SSI (原版本)

新增的代码

# 基于代码行的缺陷率

- ▶ 总缺陷数 / KSSI : 评价整个产品的代码质量
- ▶ 实际应用缺陷数 / KSSI : 评价应用领域内的缺陷率
- ▶ 版本的缺陷数 / KCSI : 评价当前的开发质量
- ▶ 版本的应用缺陷数 / KCSI : 评价针对用户发现的缺陷的开发质量

# 基于代码行的缺陷率的目标

- ▶ 缺陷率 = 缺陷数 / 代码行
- ▶ 目标：
  - ▶ 更低的缺陷率？
  - ▶ 缺陷率 = 缺陷数 / 代码行
  - ▶ 更少的总缺陷数？
  - ▶ 缺陷率 = 缺陷数 / 代码行



# 基于代码行的缺陷率

- ▶ 从技术角度估算软件的规模
- ▶ 局限性
  - ▶ 实际的代码行与指令语句之间存在差别，导致程序大小的差异很难估算
  - ▶ 代码行的数量通常与设计效率成反比，高效的设计往往会减少代码行
  - ▶ 代码行的多少并不能反映除了编码之外的工作

# 基于功能点的缺陷率

- ▶ 功能：执行一定任务的可执行语句的集合
- ▶ 理想情况下，平均每个功能点的缺陷数越低，软件质量越好

# 代码行方法 vs 功能点方法

	代码行法	功能点法
使用场合	开发完成时	项目开始或项目需求基本明确时
估算的角度	以技术角度	以用户角度
技术相关性	与开发技术密切相关	与开发技术无关
准确度	较低	较高