对判定的测试(上)



逻辑覆盖: 对判定的测试

- ▶ 关注点: 判定表达式本身的复杂度
- ▶原理:通过对程序逻辑结构的遍历,来实现测 试对程序的覆盖
- ▶原则:对程序代码中所有的逻辑值,都需要测试真值 (True)和假值 (False)的情况



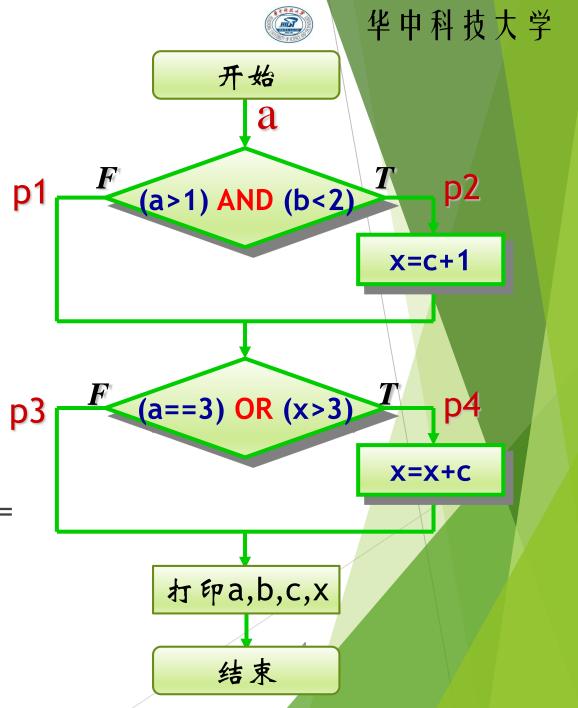
要解决的问题



- 对于选定的覆盖指标,如何控制测试用例规模,提高测试用例典型性,避免测试漏洞?
- >如何选择合适的覆盖指标?

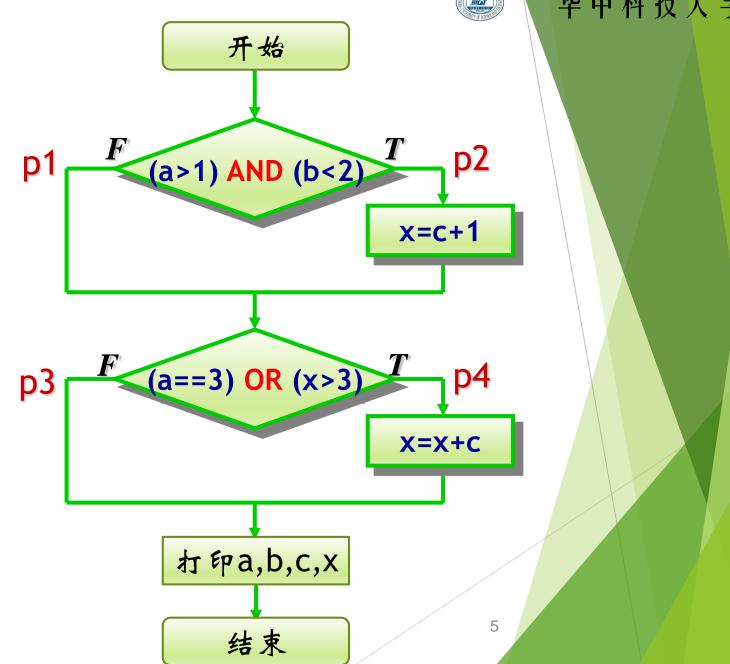
使用的例子

- int Func6(int a, int b, int c, int x)
- **** {
- ▶ 1 if((a>1) && (b<2))
- \triangleright 2 x = c + 1;
- \rightarrow 3 if((a==3) || (x>3))
- = 4 x = x + c;
- 5 printf("a = %d, b = %d, c = %d, x =
 %d\n", a, b, c, x);
- ▶ 6 return x;
- ****



使用的例子

- ▶ 4个基本逻辑判定条件
 - ► T1: a>1
 - ► T2: b<2
 - ► T3: a==3
 - ► T4: x>3
- ▶ 4条执行路径
 - ► L13: p1→p3
 - ► L14: p1→p4
 - ► L23: p2→p3
 - ► L24: p2→p4

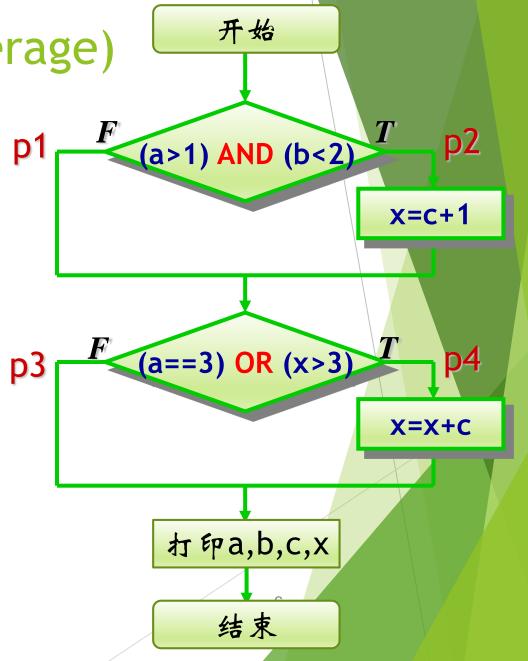


华中科技大学

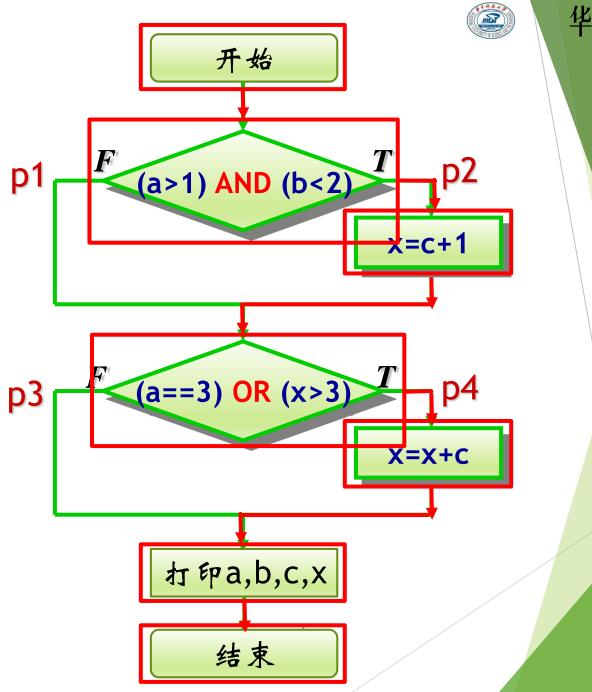
1. 语句覆盖(Statement coverage)

▶设计测试用例时应保证程序中 每一条可执行语句至少应执行 一次

▶点覆盖



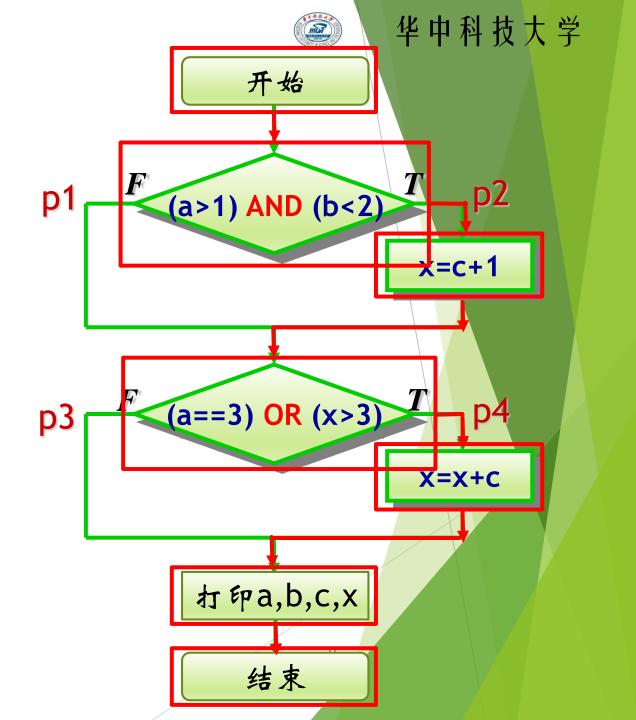
如何设计测 试用例?



输入条件	测试用例
T1:a>1	T
T2:b<2	T
T3:a=3	T
T4:x>3	T
(a>1) AND (b<2)	T
(a==3) OR (x>3)	T
覆盖率	100%

测试用例
_
_
_
F
Τ
T
100%

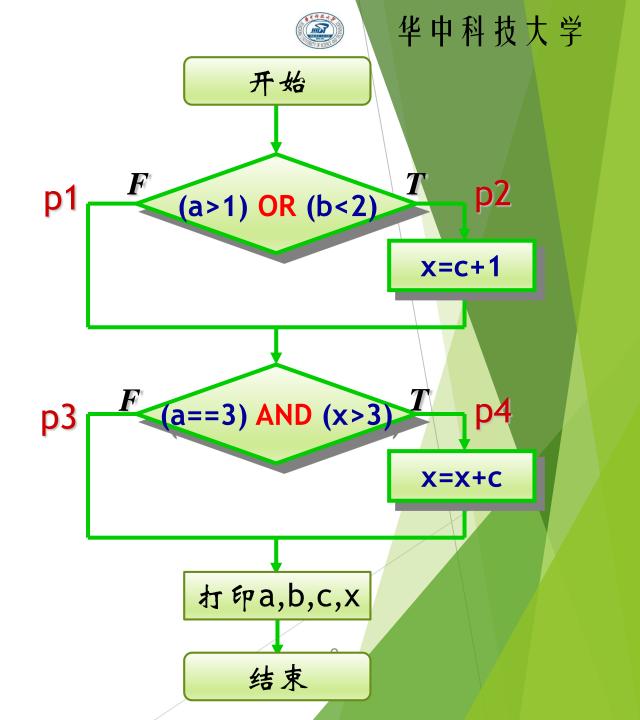
测试		输	预期输出		
用例	a	b	С	X	X
TC1	3	1	3	0	7
TC2	3	1	2	0	5



存在缺陷的程序

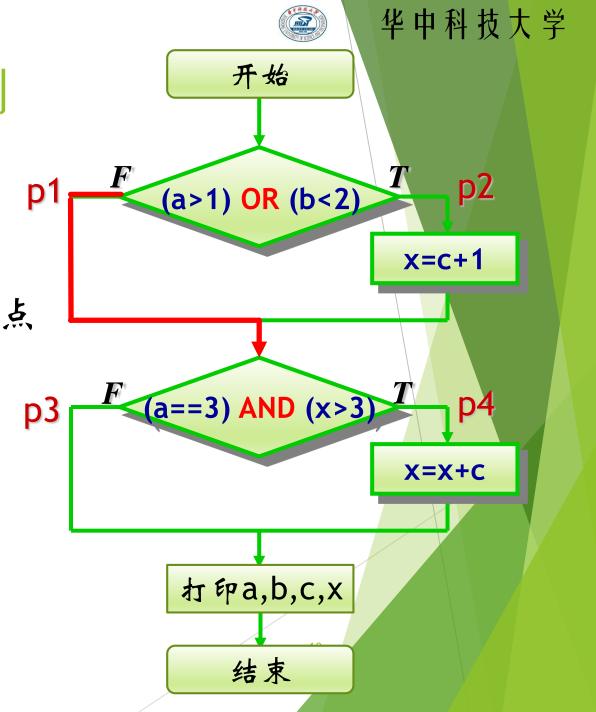
测试		输	预期输出		
用例	a	b	С	X	X
TC1	3	1	3	0	7
TC2	3	1	2	0	5

- ▶TC1:不能发现缺陷
- ▶TC2:可以部分发现缺陷



语句覆盖是最弱的覆盖准则

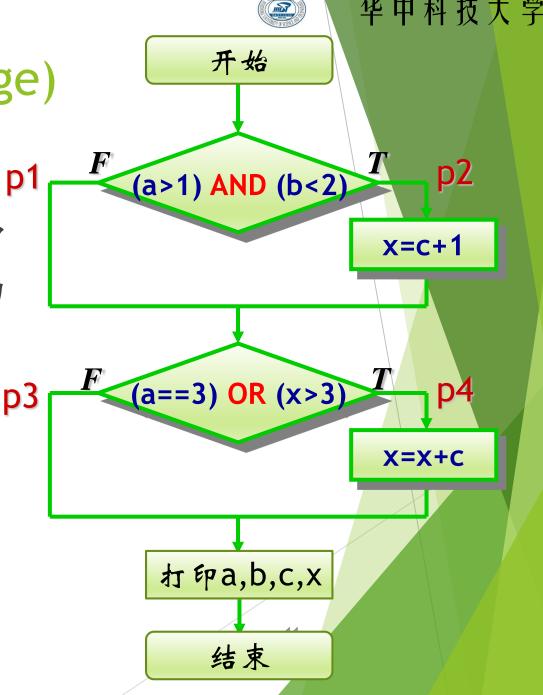
- ▶局限性
 - ▶ 关注语句,而非关注判定节点
 - ▶对隐式分支无效
- ▶对策
 - ▶优选测试数据
 - ▶更强的覆盖准则: 判定覆盖



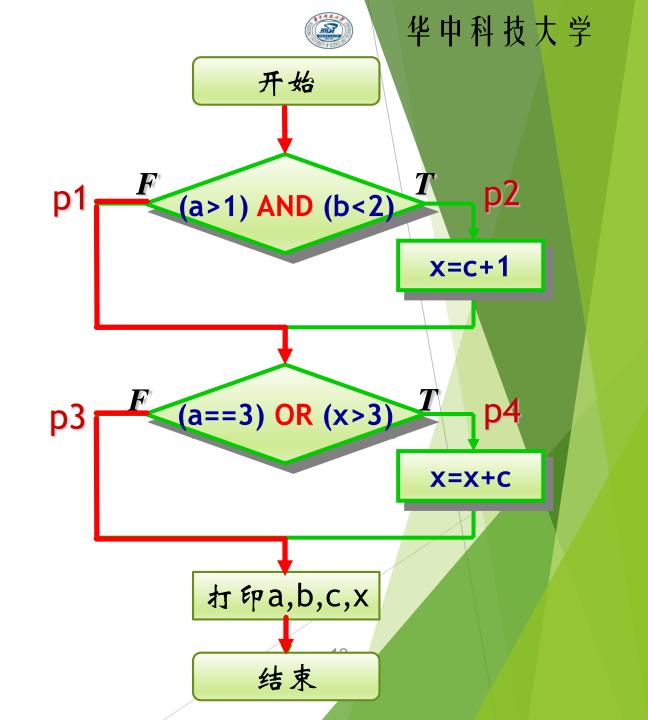
2. 判定覆盖(Branch coverage)

▶设计测试用例时应保证程序中 每个判定节点取得每种可能的 结果至少一次。

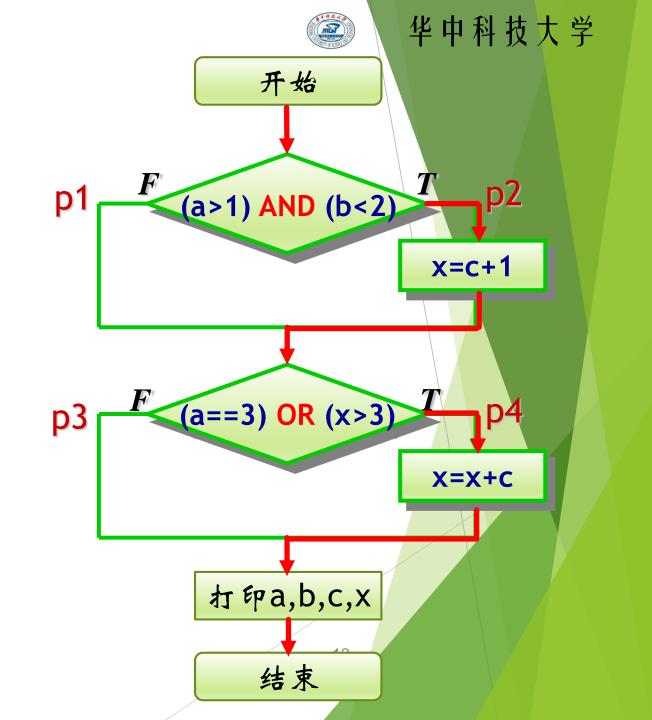
> 边覆盖



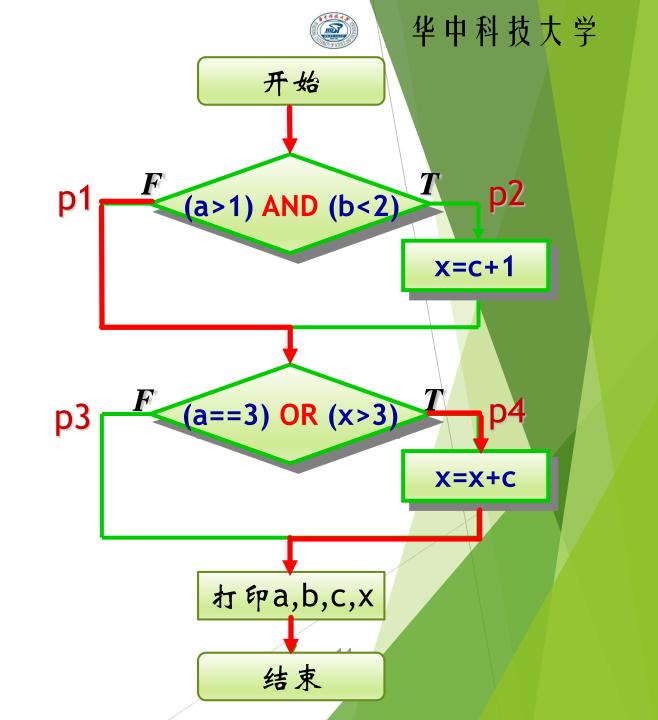
- ▶满足判定覆盖
- ▶ 用例需要执行路径L13



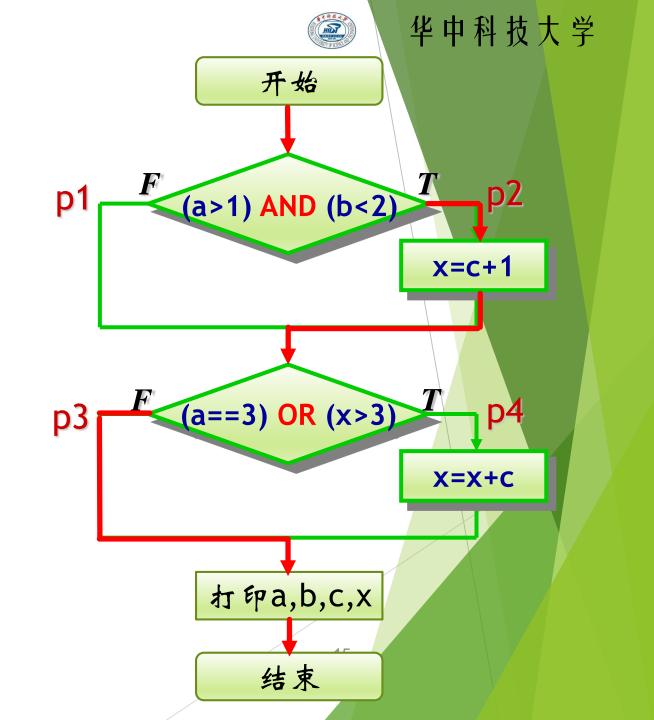
▶ 并执行路径L24



▶ 用例需要执行路径L14

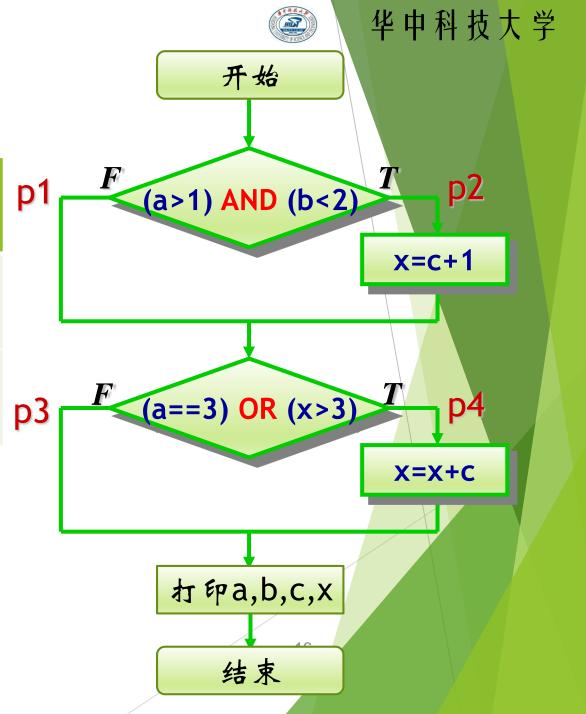


▶ 并执行路径L23



ID		输	\		预期		判定	
	a	b	С	X	输出	路径	覆盖	覆盖
TC3							100%	100%
TC4	4	2	2	0	0	L13		
TC5	1	2	2	4	6	L14	100%	100%
TC6	2	1	1	2	2	L23		

判定覆盖可以发现 判定表达式中所有 的缺陷吗?



存在缺陷的程序

ID	输入				预期		判定	
	a	b	С	X	输出	路径	覆盖	覆盖
TC3					7	L24	100%	100%
TC4	4	2	2	0	0	L13		
TC5	1	2	2	4	6	L14	100%	100%
TC6	2	1	1	2	2	L23		

▶TC3+TC4:可以发现缺陷

▶TC5+TC6:不能发现缺陷

