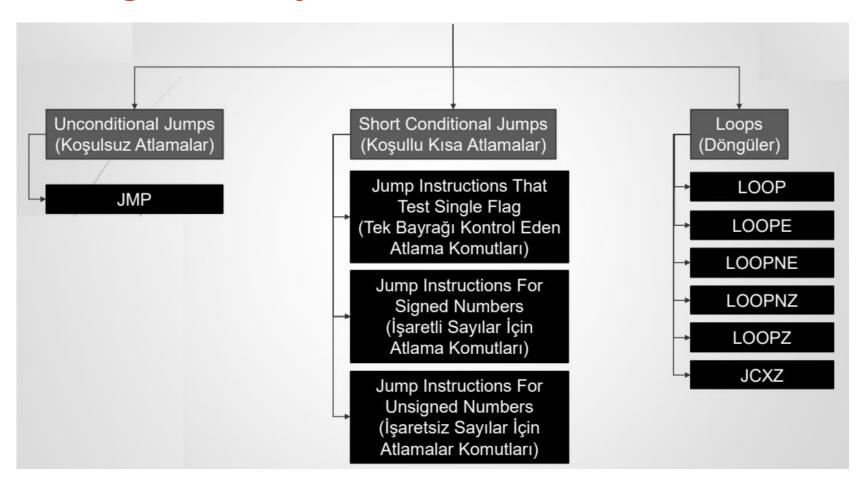


## MİKROİŞLEMCİ SİSTEMLERİ

Dr. Öğr. Üyesi Meltem KURT PEHLİVANOĞLU W-10

Program Akış Kontrol Türleri



### Döngü Komutları:

| instruction | operation and jump condition                                      | opposite instruction |
|-------------|---|----------------------|
| LOOP        | decrease cx, jump to label if cx not zero.                        | DEC CX and JCXZ      |
| LOOPE       | decrease cx, jump to label if cx not zero and equal (zf = 1).     | LOOPNE               |
| LOOPNE      | decrease cx, jump to label if cx not zero and not equal (zf = 0). | LOOPE                |
| LOOPNZ      | decrease cx, jump to label if cx not zero and zf = 0.             | LOOPZ                |
| LOOPZ       | decrease cx, jump to label if cx not zero and zf = 1.             | LOOPNZ               |
| JCXZ        | jump to label if cx is zero.                                      | OR CX, CX and JNZ    |

org 100h

MOV AL,2 MOV AH,2 MOV BL,1

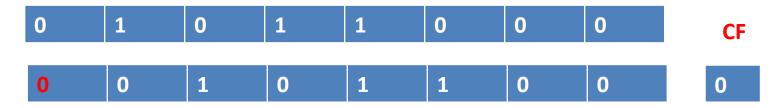
SUB AL, AH ; zf=1

dongu1: ; zf=1 durumuna gecince bu dongu calismamali

INC BL SUB AH,BL loopnz dongu1

ret

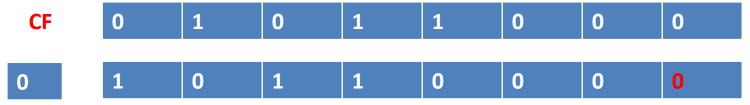
KAYDIRMA VE DÖNDÜRME KOMUTLARI
 SHR: (Shift Right): SHR AL,1



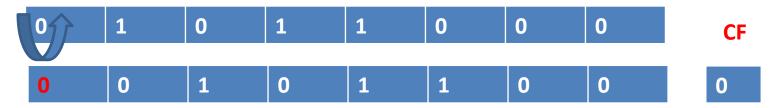
OF=0 (7. bit değişmedi)

## SHL: (Shift Left): SHL AL,1

OF=1 (7. bit değişti)

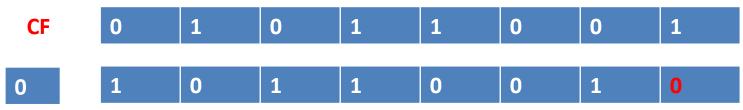


SAR (Shift Arithmetic Right): SAR AL,1

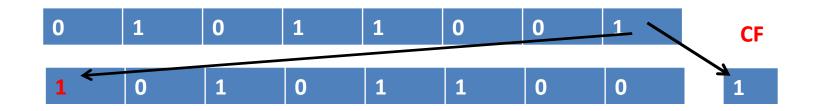


OF=0 (7. bit hiç değişmez)

SAL (Shift Arithmetic Left):SAL AL,1
 (SHL komutuyla aynı işlemi yapıyor)

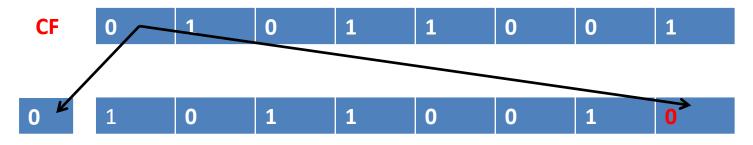


ROR (Rotate Right): ROR AL,1



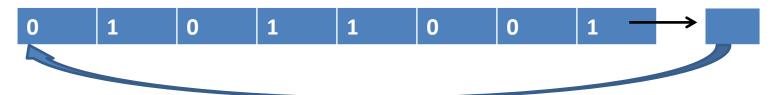
OF=1 (7. bit değişti)

ROL (Rotate Left): ROL AL,1

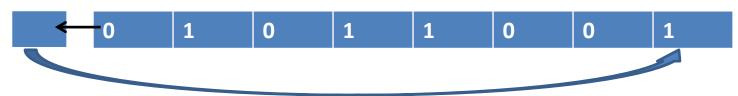


OF=1 (7. bit değişti)

• RCR(Rotate Carry Right): CF içindeki ilk değer 7. bit olarak başa döner



• RCL(Rotate Carry Left): CF içindeki ilk değer 0. bit olarak yazılır CF



### **EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR**

#### **DS VE ES KULLANIMI**

- COM dosyalarında tek bir bölüt vardır ve bu bölüt 64KB ile sınırlıdır
- Segment registerları başlangıçta aynı adresi işaret ederler

#### EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR

SREG: OFFSET org 100h

DS : SI

ES: DI

SS: SP

CS: IP

LEA SI, sayi1 LEA DI,sayi2

MOV AL,[DI]

MOV BL,DS:[DI]

MOV CL,ES:[DI]

SREG:OFFSET

0700h:0000h

Data Segment Extra Segment Stack Segment Code Segment

0700h:FFFFh

ret

sayi1 db 5

sayi2 db 4

sayi3 db 3

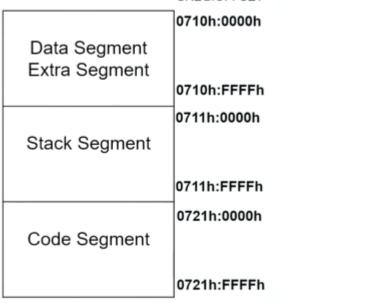
## DS: SI ES: DI SS: SP CS: IP

SREG: OFFSET

#### EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR

- Exe dosyasında tüm segmentler ayrılmıştır.
- Her segment 64 KB yer kaplar

SREG:OFFSET



```
data segment
  ; veri tanimlamalar data segmentte yapilir
  sayi1 db 5
  sayi2 db 4
  sayi3 db 3
ends
stack segment
  dw 128 dup(0)
ends
code segment
; set segment registers:
  mov ax, data
  mov ds, ax ; DS ve ES ayni yeri gosterecek
  mov es, ax
  LEA SI, savi1
  LEA DI,sayi2
  MOV AL,[DI]
  MOV BL,DS:[DI]
  MOV CL, ES: [DI]
  mov ax, 4c00h; exit to operating system.
  int 21h ; exit to operating system.
ends
```

end start; set entry point and stop the assembler.

; multi-segment executable file template.

SREG: OFFSET

DS : SI ES : DI SS : SP

CS: IP

## 8086 16-Bit Mikroişlemci

### **EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR**

```
data segment
  sayi1 db 5
  sayi2 db 4
  sayi3 db 3
ends
extra segment
  sayi4 db 6
  sayi5 db 7
ends
stack segment
  dw 128 dup(0)
ends
code segment
start:
; set segment registers:
  mov ax, data
  mov ds, ax
  mov ax, extra
  mov es, ax
  LEA SI, sayi1
  LEA DI, sayi2
  MOV AL,[DI]
  MOV CL,ES:[DI]
mov ax, 4c00h; exit to operating system.
          ; exit to operating system.
int 21h
ends
end start; set entry point and stop the assembler.
```

#### DS : ES :

## 8086 16-Bit Mikroişlemci

#### **EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR**

STRING (DİZİ) KOMUTLARI

**MOVSB:** Operand almaz

DS:[SI] da bulunan byte olarak tanımlı veriyi ES:[DI] ile gösterilen yere kopyalar.

DS kaynak, ES hedef olur.

DF(direction flag) bayrağına göre SI ve DI güncellenir. (DF=0 SI=SI+1 ve DI=DI+1, DF=1 SI=SI-1 ve DI=DI-1)

```
data segment ;DS:SI
  kaynak db 1,2,3,4
ends
extra segment ; ES:DI
  hedef db 4 dup(0)
ends
stack segment
  dw 128 dup(0)
code segment
start:
; set segment registers:
  mov ax, data
  mov ds, ax
  mov ax, extra
  mov es, ax
  cld: df=0
  mov cx,4
  lea SI,kaynak
  lea DI,hedef
  movsb; SI ve DI otomatik olarak artar
  loop dongu
mov ax, 4c00h; exit to operating system.
int 21h
         ; exit to operating system.
end start; set entry point and stop the assembler.
```

### EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR

**MOVSW:** Operand almaz

DS:[SI] da bulunan word olarak tanımlı veriyi ES:[DI] ile gösterilen yere kopyalar.

DS kaynak, ES hedef olur.

DF(direction flag) bayrağına göre SI ve DI güncellenir.

(DF=0 SI=SI+2 ve DI=DI+2, DF=1 SI=SI-2 ve DI=DI-2)

#### EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR

**LODSB:** Operand almaz

DS:[SI] da bulunan byte olarak tanımlı veriyi AL registerina kopyalar.

DS kaynak, AL hedef olur.

DF(direction flag) bayrağına göre SI güncellenir. (DF=0 SI=SI+1, DF=1 SI=SI-1)

#### **EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR**

```
data segment ;DS:SI
 kaynak db 1,2,3,4
ends
extra segment ; ES:DI
ends
stack segment
  dw 128 dup(0)
ends
code segment
start:
; set segment registers:
 mov ax, data
 mov ds, ax
 mov ax, extra
 mov es, ax
 cld; df=0
 mov cx,4
 lea SI,kaynak
  dongu:
 lodsb; SI otomatik olarak artar
 loop dongu
mov ax, 4c00h; exit to operating system.
int 21h ; exit to operating system.
ends
end start; set entry point and stop the assembler.
```

#### **EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR**

**LODSW:** Operand almaz

DS:[SI] da bulunan word olarak tanımlı veriyi AX registerina kopyalar.

DS kaynak, AX hedef olur.

DF(direction flag) bayrağına göre SI güncellenir. (DF=0 SI=SI+2, DF=1 SI=SI-2)

#### **EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR**

**STOSB:** Operand almaz

AL içinde bulunan byte olarak tanımlı veriyi ES:[DI] ile gösterilen yere kopyalar.

AL kaynak, ES:[DI] hedef olur.

DF(direction flag) bayrağına göre DI güncellenir. (DF=0 DI=DI+1, DF=1 DI=DI-1)

```
data segment ;DS:SI
ends
extra segment ; ES:DI
  hedef db 4 dup(0)
ends
stack segment
 dw 128 dup(0)
ends
code segment
start:
; set segment registers:
 mov ax, data
 mov ds, ax
  mov ax, extra
 mov es, ax
 cld; df=0
 mov cx,4
 lea DI,hedef
 dongu:
  mov al.cl
 stosb; DI otomatik olarak artar
 loop dongu
mov ax, 4c00h; exit to operating system.
          ; exit to operating system.
int 21h
ends
end start; set entry point and stop the assembler.
```

#### **EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR**

**STOSW:** Operand almaz

AX içinde bulunan word olarak tanımlı veriyi ES:[DI] ile gösterilen yere kopyalar.

AX kaynak, ES:[DI] hedef olur.

DF(direction flag) bayrağına göre DI güncellenir. (DF=0 DI=DI+2, DF=1 DI=DI-2)

OS : SI S : DI SS : SP

#### EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR

**CMPSB:** Operand almaz

DS:[SI] ile gösterilen yerde bulunan byte olarak tanımlı veriyi ES:[DI] ile gösterilen yerdeki veriyle karşılaştırır.

Temelde çıkarma işlemi yapar

DF(direction flag) bayrağına göre SI ve DI güncellenir. (DF=0 SI=SI+1 ve DI=DI+1, DF=1 SI=SI-1 ve DI=DI-1)

ES : DI SS : SP

S : IP

## 8086 16-Bit Mikroişlemci

#### **EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR**

**CMPSW:** Operand almaz

DS:[SI] ile gösterilen yerde bulunan word olarak tanımlı veriyi ES:[DI] ile gösterilen yerdeki veriyle karşılaştırır.

Temelde çıkarma işlemi yapar

DF(direction flag) bayrağına göre SI ve DI güncellenir. (DF=0 SI=SI+2 ve DI=DI+2, DF=1 SI=SI-2 ve DI=DI-2)

#### **EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR**

**SCASB:** Operand almaz

AL içinde bulunan byte olarak tanımlı veriyi ES:[DI] ile gösterilen yerdeki veriyle karşılaştırır.

Temelde çıkarma işlemi yapar

DF(direction flag) bayrağına göre DI güncellenir. (DF=0 DI=DI+1, DF=1 DI=DI-1)

#### EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR

**SCASW:** Operand almaz

AX içinde bulunan word olarak tanımlı veriyi ES:[DI] ile gösterilen yerdeki veriyle karşılaştırır.

Temelde çıkarma işlemi yapar

DF(direction flag) bayrağına göre DI güncellenir. (DF=0 DI=DI+2, DF=1 DI=DI-2)

#### EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR

#### TEKRARLAMA KOMUTLARI

- REP operand1 (operand1: MOVSB,MOVSW,LODSB,LODSW,STOSB,STOSWkomutlarının CX=0 olana kadar tekrarlar)
- REPE operand1 (operand1: CMPSB, CMPSW, SCASB, SCASW komutlarının ZF=1 olduğu sürece ve CX=0 olana kadar tekrarlar)
- REPZ operand1 (operand1: CMPSB, CMPSW, SCASB, SCASW komutlarının ZF=1 olduğu sürece ve CX=0 olana kadar tekrarlar)

(REPE-REPZ Kısaca eşitlik olduğu sürece tekrar etmesi gereken durumlarda)

#### **EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR**

#### TEKRARLAMA KOMUTLARI

- REPNE operand1 (operand1: CMPSB, CMPSW, SCASB, SCASW komutlarının ZF=0 olduğu sürece ve CX=0 olana kadar tekrarlar)
- REPNZ operand1 (operand1: CMPSB, CMPSW, SCASB, SCASW komutlarının ZF=0 olduğu sürece ve CX=0 olana kadar tekrarlar)

(REPNE-REPNZ kısaca eşitlik olmadığı sürece tekrar etmesi gereken durumlarda)

### **EMU 8086-MICROPROCESSOR EMULATOR**

```
data segment ;DS:SI
 kaynak db 1,2,3,4
ends
extra segment ; ES:DI
 hedef db 4 dup(0)
ends
stack segment
  dw 128 dup(0)
ends
code segment
start:
; set segment registers:
 mov ax, data
 mov ds, ax
 mov ax, extra
 mov es, ax
 cld; df=0
 mov cx,4
 rep movsb
mov ax, 4c00h; exit to operating system.
int 21h
        ; exit to operating system.
ends
end start; set entry point and stop the assembler.
```

### KAYNAKLAR

8086 assembler tutorials/ part 7: program flow control/ Short Conditional Jumps