Práctica 2 Apache Thrift

Nombre: Ana López Mohedano Curso: 3º / Grupo: 2

En esta práctica se realiza una calculadora que recibe un tipo de operación, envía los datos al servidor, que procesará los datos y hará los cálculos necesarios, y devolverá el resultado al cliente.

En este caso, usaremos Apache Thrift que genera automáticamente los ficheros para realizar todo el proceso. Se implementa solamente el cliente y el servidor, en este caso en python. Las operaciones que puede hacer pueden ser con reales o con vectores, y en ambos puede hacer suma, resta, multiplicación y división. Con los vectores, hace operaciones con dos vectores del mismo tamaño y el resultado también es un vector del mismo tamaño.

Fichero .thrift

En calculadora.thrift hemos definido las funciones que realizará la calculadora, que serán las descritas anteriormente, suma, resta, multiplicación y división para reales y para vectores.

```
service Calculadora{
    void ping(),
    i32 suma(1:i32 num1, 2:i32 num2),
    i32 resta(1:i32 num1, 2:i32 num2),
    i32 multiplicacion(1:i32 num1, 2:i32 num2),
    i32 division(1:i32 num1, 2:i32 num2),
    list<double> sumaVectores(1:list<double> n1, 2:list<double> n2),
    list<double> restaVectores(1:list<double> n1, 2:list<double> n2),
    list<double> multiplicaVectores(1:list<double> n1, 2:list<double> n2),
    list<double> divideVectores(1:list<double> n1, 2:list<double> n2),
}
```

Cliente

Primero, tendremos un bucle while en que estaremos mientras el programa se esté ejecutando, a no ser que se elija la opción 3 que es salir del programa. Si se elige la 1 o la 2, operaciones con números reales o con vectores, entramos en otro bucle while en el que mostraremos otro menú.

```
while(salir == False):
    print("\nMenu:")
    print("1. Operaciones con numeros reales")
    print("2. Operaciones con vectores")
    print("3. Salir del programa\n")
    seleccion = input("Seleccion: ")

v1 = []
    v2 = []
    v_resultado = []
    resultado = 0

# Si no se ha elegido salir, se entra en el bucle
    if(seleccion != 3):
        menu = False
    else: # Si se elige salir, se sale del programa entero
        menu = True
        salir = True
```

Con la primera opción, haremos operaciones con números reales. Elegimos una opción y esa función será realizada por el servidor, y cuyo resultado será devuelto al cliente. Si se elige la opción 5 se sale del bucle while del menú y vuelve al menú principal, al while de la ejecución del programa.

```
while(menu == False):
    if(selection == 1):
        print("\nOperaciones con reales:")
        print("1. Suma.")
        print("2. Resta.")
        print("3. Multiplicacion")
        print("4. Division")
        print("5. Volver al menu principal\n")
        opcion = input("Que quiere realizar?: ")
        if(opcion != 5):
            n1 = input("Ingrese el primer operando: ")
            n2 = input("Ingrese el segundo operando: ")
        if(opcion == 1):
            resultado = client.suma(n1, n2)
        if(opcion == 2):
            resultado = client.resta(n1, n2)
        if(opcion == 3):
            resultado = client.multiplicacion(n1, n2)
        if(opcion == 4):
            resultado = client.division(n1, n2)
        if(opcion == 5):
            menu = True
```

Las operaciones con vectores funcionan igual, con su menú correspondiente y sus funciones según la elección. Se hace un manejo de errores por si se divide entre 0.

```
elif(seleccion == 2):
    # Menu para elegir operacion
   print("\nOperaciones con vectores:")
   print("1. Suma.")
   print("2. Resta.")
   print("3. Multiplicacion")
   print("4. Division")
   print("5. Volver al menu principal\n")
   opcion = input("Que desea realizar?: ")
   if(opcion != 5):
       print("Introduzca el primer vector.")
        for i in range(5):
            valor = input("Introduce el valor {} del vector: ".format(i+1))
            valor float = float(valor)
            v1.append(valor float)
       print("Introduzca el segundo vector.")
        for i in range(5):
            valor = input("Introduce el valor {} del vector: ".format(i+1))
            valor float = float(valor)
            v2.append(valor float)
    if(opcion == 1):
       v resultado = client.sumaVectores(v1, v2)
    if(opcion == 2):
       v resultado = client.restaVectores(v1, v2)
    if(opcion == 3):
       v resultado = client.multiplicaVectores(v1, v2)
    if(opcion == 4):
           v resultado = client.divideVectores(v1, v2)
        except ValueError as error:
            print("Se produjo un error: ", error)
            resultado = None
    if(opcion == 5):
    menu = True
```

Dentro del while del menú, procesaremos los resultados y los mostraremos por pantalla, según eran números reales o vectores.

```
if(menu == False and salir == False):

if(seleccion == 1): # si la seleccion eran numeros reales

# Imprimir operandos y resultado

print("\nLos dos operandos son: " + str(n1) + ", " + str(n2))

print("El resultado es: " + str(resultado))

elif(seleccion == 2): # si la seleccion eran vectores

print("\nPrimer vector: " + str(v1))

print("Segundo vector: " + str(v2))

if (resultado == None):

print("No se pudo calcular, no se puede dividir entre cero")

else:

print("Vector resultado: " + str(v_resultado))
```

Servidor

En el servidor definimos las funciones de las operaciones que queremos realizar. Para los números reales:

```
def suma(self, n1, n2):
    print("sumando " + str(n1) + " con " + str(n2))
    return n1 + n2

def resta(self, n1, n2):
    print("restando " + str(n1) + " con " + str(n2))
    return n1 - n2

def multiplicacion(self, n1, n2):
    print("multiplicando " + str(n1) + " con " + str(n2))
    return n1 * n2

def division(self, n1, n2):
    print("dividiendo " + str(n1) + " con " + str(n2))
    if(n2 == 0):
        resultado = -1
    else:
        resultado = n1 / n2
    return resultado
```

Y las operaciones con vectores:

```
def sumaVectores(self, n1, n2):
   print("sumando vectores...")
    for i in range(len(n1)):
       v.append(n1[i] + n2[i])
def restaVectores(self, n1, n2):
    print("restando vectores...")
    for i in range(len(n1)):
       v.append(n1[i] - n2[i])
def multiplicaVectores(self, n1, n2):
    print("multiplicando vectores...")
    for i in range(len(n1)):
       v.append(n1[i] * n2[i])
def divideVectores(self, n1, n2):
    print("sumando vectores...")
        for i in range(len(n1)):
            if(n2[i] == 0):
               raise ValueError("NO SE PUEDE DIVIDIR ENTRE 0")
                v.append(n1[i] / n2[i])
    except ValueError as e:
     raise TApplicationException(TApplicationException.INTERNAL ERROR, str(e))
```

Ejecución

El principio del programa es así:

Elegimos operaciones con números reales, y dentro de ahí elegimos por ejemplo la multiplicación.

```
Menu:

1. Operaciones con numeros reales
2. Operaciones con vectores
3. Salir del programa

Seleccion: 1

Operaciones con reales:
1. Suma.
2. Resta.
3. Multiplicacion
4. Division
5. Volver al menu principal

Oue quiere realizar?:
```

Introducimos 25 y 4, y su correspondiente resultado, 100. Volvemos al menú de operaciones reales, pero volvemos al menú principal para hacer operaciones con vectores.

```
Que quiere realizar?: 3
Ingrese el primer operando: 25
Ingrese el segundo operando: 4

Los dos operandos son: 25, 4
El resultado es: 100

Operaciones con reales:
1. Suma.
2. Resta.
3. Multiplicacion
4. Division
5. Volver al menu principal

Que quiere realizar?:
```

Ahora elegimos vectores, y la operación resta.

```
Operaciones con reales:

1. Suma.
2. Resta.
3. Multiplicacion
4. Division
5. Volver al menu principal
Que quiere realizar?: 5

Menu:
1. Operaciones con numeros reales
2. Operaciones con vectores
3. Salir del programa

Seleccion:
```

```
PROBLEMAS 9 SALIDA TERMINAL CONSOLA DE DEPURACIÓN

1. Suma.
2. Resta.
3. Multiplicacion
4. Division
5. Volver al menu principal

Que desea realizar?: 2
Introduzca el primer vector.
Introduce el valor 1 del vector: 5
Introduce el valor 3 del vector: 5
Introduce el valor 3 del vector: 5
Introduce el valor 5 del vector: 5
Introduce el valor 5 del vector: 5
Introduce el valor 6 del vector: 5
Introduce el valor 7 del vector: 5
Introduce el valor 8 del vector: 5
Introduce el valor 9 del vector: 5
Introduce el valor 9 del vector: 5
Introduce el valor 1 del vector: 5
Introduce el valor 1 del vector: 5
Introduce el valor 1 del vector: 5
```

Introduciremos el vector [5, 5, 5, 5, 5] y lo restaremos con el vector [1, 2, 3, 4, 5]. Aquí vemos el resultado:

```
Introduzca el segundo vector.
Introduce el valor 1 del vector: 1
Introduce el valor 2 del vector: 2
Introduce el valor 3 del vector: 3
Introduce el valor 3 del vector: 3
Introduce el valor 4 del vector: 5
Introduce el valor 5 del vector: 5

Primer vector: [5.0, 5.0, 5.0, 5.0, 5.0]
Segundo vector: [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0]
Vector resultado: [4.0, 3.0, 2.0, 1.0, 0.0]

Operaciones con vectores:
1. Suma.
2. Resta.
3. Multiplicacion
4. Division
5. Volver al menu principal

Que desea realizar?:
```

Ahora para salir del programa, pulsaremos 5 para volver al menú principal, y una vez allí pulsaremos 3 para salir del programa.