Tema 2. Introducción a JavaScript.

Realiza los siguientes ejercicios:

Funciones básicas:

- 1. Crea un archivo web que al cargarse muestre un mensaje Hola Mundo.
- 2. Crea un archivo web que pregunte al usuario una pregunta (Ej: ¿Número de hijos?, y a continuación muestre un mensaje con la respuesta recibida.

Comentarios:

3. Modifica los ejercicios previos incluyendo comentarios (de ambos tipos) en todos ellos.

Variables y constantes:

 Crea un archivo web que cree una variable con un número y lo muestre en una alerta. Haced lo mismo, pero en este caso con una constante matemática.

Operadores:

- 5. Crea un archivo web que solicite 2 números, y a continuación, muestre el resultado de su suma.
- 6. Crea un archivo web que solicite una velocidad expresada en **km/h** y a continuación, se muestre el valor en **m/s**.

Caracteres especiales:

- 7. Crea un archivo web que muestre un salto de línea.
- 8. Crea un archivo web que muestre un texto con varios tipos de comillas.

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Profesor: Juan J. Gallego