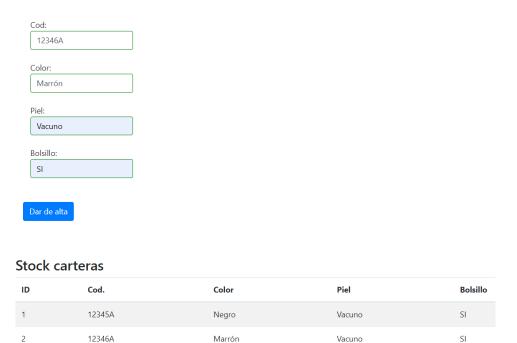
## Supuesto

Realizar una aplicación web que simule el alta de una serie de artículos de piel según los siguientes requisitos :

- Se realizará mediante clases, es decir, basado en POO.
- Estará compuesta por 3 clases, una primera clase padre (**Articulo**), una segunda clase (**Cartera**) que heredará de la primera, y una tercera clase (**Base**) que va a contener los atributos y métodos necesarios para el funcionamiento de la aplicación.
- La clase Articulo, va a contener 4 atributos (id, cod, color, piel) y su método constructor() correspondiente. El atributo id, será autonumérico incremental.
- La clase **Cartera**, va a contener los atributos heredados de la clase anterior, y va a añadir un nuevo atributo (**bolsillo**), además de su método **constructor()**. Esta clase solo va a tener la función de ser instanciada generando nuevos objetos.
- La clase Base, va a contener un atributo (array de objetos, #articulos), entre otros necesarios, en el que se va a ir añadiendo cada nuevo artículo "Cartera", un método #fEvento() que va a establecer el o los controladores de eventos necesarios, y un último método #alta (), que va a contener el código necesario para interceptar el envío del formulario, añadir cada artículo al array de objetos (instanciando la clase Cartera), y finalmente mostrar el array en una tabla (como se muestra en la imagen capturada). Todo ello obteniendo los datos de los campos rellenos, y cada vez que pulsemos el botón "Dar de alta".
- Los controladores de eventos serán creados a partir del método addEventListener()
- Para facilitar el desarrollo, se entrega la <u>archivo plantilla html</u>, el cual será el único archivo que se entregará después de haber añadido el código JS necesario.

## Alta de artículos: Carteras



**Nota:** Como criterios de calificación se tendrá en cuenta : funcionamiento según requisitos, rapidez del desarrollo, estructura del código, eficiencia, control de errores, etc ...