**开发文档**

**游戏特色及玩点：**

1. 游戏以卡通搞笑风格让玩家轻松游戏。
2. 对抗性强，AI战斗力高，可双人对战。
3. 操作简单，仅需个别键位可完成游戏所有操作。
4. 场景变化多样，随机生成地图，满足玩家新鲜感。
5. 可选择闯关模式和无限模式，玩法多变。
6. 游戏内设置各种随机生成道具和坦克养成系统以及成就系统，满足玩家成就感。

**游戏概述：**

1. 游戏是以坦克为主角的对抗游戏。
2. 玩家可以组队也可以双人进行。
3. 游戏在随机生成的场景中进行。
4. 击毁所有敌对单位或完成特定目标是游戏胜利的条件。

**游戏风格：**

1. 游戏以2D像素风格为主，轻松卡通。
2. 在主题风格下会随机生成不同场景。
3. 场景以卷轴形式呈现，具有可探索性。

**游戏规则：**

1. 玩家可以选择闯关模式和无限模式两种模式：  
   闯关模式：分为50关，难度递增，适合新手熟悉操作。  
   无限模式：敌对单位无限生成，地图道具随机刷新，设有商店系统和养成系统，可通过击毁敌对坦克获得金币购买升级坦克。
2. 死亡设定：闯关模式中血量降为0宣告闯关失败；无限模式中地图上会随机刷新复活道具，商店中也可购买复活道具，当复活道具使用完或没有金币购买复活道具时宣告失败。
3. 游戏开始后闯关模式会在地图上生成一些坦克制造厂，会生成固定个数的坦克，完加击毁所有坦克后宣告闯关成功；无限模式中坦克以空投形式或地图边缘随机生成，数量无限。
4. 闯关模式中玩家具有固定血槽，随闯关进度血槽会自动增加，后期敌对坦克造成的伤害也会增加。无限模式中敌对坦克伤害固定，玩家血槽拥有固定的升级次数。
5. 游戏中不会出现坦克穿模，两辆坦克相撞会造成一定伤害。
6. 坦克不会自动发射炮弹，需要玩家手动控制，且只能朝正前方发射炮弹。
7. 游戏设有成就系统，具体如下：  
   击毁0~100坦克获得  
   击毁100~200坦克获得  
   击毁200~500坦克获得  
   击毁500~1000坦克获得  
   击毁1000+坦克获得  
   完成0~10关获得  
   完成10~20关获得  
   完成20~30关获得  
   完成30~40关获得  
   完成40~50关获得
8. 游戏设有商店系统，具体如下：  
   坦克车间：包含所有坦克升级选项，装甲、攻击力、攻击方式、炮弹种类、移动速度等。  
   道具商店：出售各种游戏道具，道具商店出售道具和地图随机生成道具都有独占部分。

**游戏地图：**