单人模式：玩家以击败所有普通坦克（刚开始有4辆普通坦克，一俩BOSS坦克），基地（未被摧毁则间隔6-10s生成一辆坦克，百分之5几率生成BOSS），BOSS坦克（具有超高血量和攻击力）为胜利条件。

双人模式：双方玩家胜利条件为对方生命值为0或率先击毁基地。（其余同单人模式）

地图道具：药瓶可用来恢复玩家百分之30的血量，金币可用来在商店购买相关道具。击败敌人坦克之后有百分之五的几率产生血瓶，百分之四十五几率产生金币。地图上也会随机生成血瓶。