

# Форматирование программ

## Принтер-комбинаторы и сопоставление с образцом

Подкопаев Антон, podkoav239@gmail.com

Лаборатория JetBrains

27 марта 2014

# Контекст задачи

## Языковые процессоры

- Синтаксический анализ
- Преобразование
- Представление результата
  - Код программы
  - ...

# Контекст задачи

## Языковые процессоры

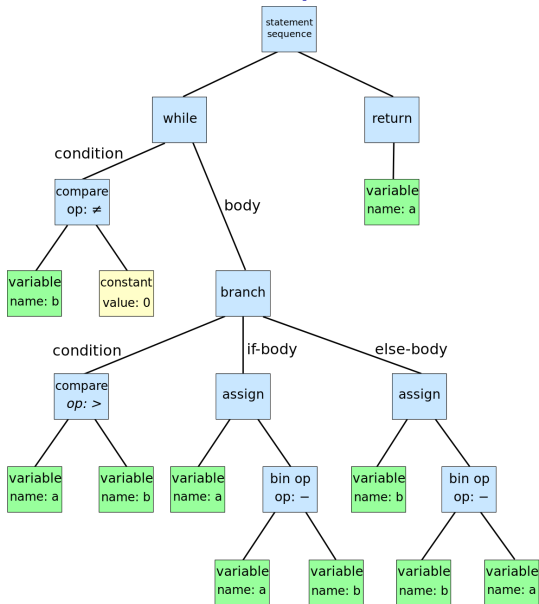
- Синтаксический анализ
- Преобразование
- Представление результата
  - Код программы
  - ...

## Форматирование кода в IDE

# Принтеры (1)

- Pretty-printing
- Цель: форматированный вывод текста
- Вход: синтаксическое дерево
  - Абстрактное
  - Конкретное
- Выход: текст

# Множественность представлений (1)



# Множественность представлений (2)



```

while (b != 0) {
    if (a > b) {
        a = a - b;
    } else {
        b = b - a;
    }
}
return a;

```

```

while (b != 0) {
    if (a > b) { a = a - b; }
    else      { b = b - a; }
}
return a;

```

## Принтеры (2)

- Ограничение - ширина вывода
- Оценка
  - **Стиль** (style guide)
  - Наглядность структуры
  - Обозримость (размер текста)
    - Оптимальность

# Комбинаторы

— это функции высшего порядка, которые из одних функций строят другие

- Элементарные функции
- Переход от простого к сложному
- Пример: парсер-комбинаторы
  - `symbol`
  - `>>=`
  - `many`
  - `option`
- Характерны для функционального программирования
- См. паттерн "Компоновщик" и GUI-frameworks

Как нарисовать сову

1.



2.



1. Рисуем кружочки

2. Рисуем остальную сову



# Wadler Doc

```
data Doc = Doc `Beside` Doc
        | Nest Int Doc
        | Text String
        | Line -- '\n' or ' '
        | Doc :<|> Doc
```

```
x <> y    = x `Beside` y
nest i x  = Nest i x
text s    = Text s
line      = Line
group x   = flatten x :<|> x
```

```
pretty :: Int -> Doc -> String
```

# Wadler TTX

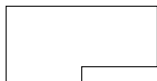
- Быстро работает (есть реализации за  $O(n)$ )
- Не всегда подходит
  - Язык Python

```
print 5  
print 6
```

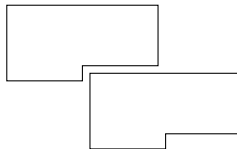
```
print 5 print 6
```

# Azero, Swierstra Format

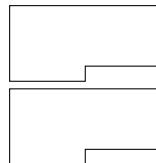
```
data Format = F { height      :: Int
                  , totalWidth :: Int
                  , lastLineWidth :: Int
                  , txtstr     :: TextStruct
                  }
```



Single



Beside



Above

# Azero, Swierstra Doc

```
data Doc = Doc `Beside` Doc
          | Doc `Above` Doc
          | Nest Int Doc
          | Text String
          | Doc `Choice` Doc
```

```
x <> y      = x `Beside` y
x $$ y      = x `Above` y
nest i x    = Nest i x
text s      = Text s
x `choice` y = x `Choice` y
```

# Azero, Swierstra pretty

```
type FormatSet = [Format]
```

```
dtf :: Int -> Doc -> FormatSet
```

```
dtf w (d1 `Beside` d2) = cross fmtBeside w d1 d2
```

```
dtf w (d1 `Above` d2) = cross fmtAbove w d1 d2
```

```
dtf w (Nest i d) = fmtListNest i $ dtf (w-i) d
```

```
dtf w (Text s) | length s < w = [strToFmt s]  
               | otherwise    = []
```

```
dtf w (Choice d1 d2) = dtf w d1 ++ dtf w d2
```

```
pretty :: Int -> Doc -> String
```

```
pretty w d = best $ dtf w d
```

# Azero, Swierstra TTX

- Работает в худшем случае за  $O(2^n)$
- Выразительная способность достаточная для применения с шаблонами
- Выдает оптимальный результат
  - Самый низкий вариант из попадающих в заданную ширину

# BURS

## Bottom-Up Rewrite Systems

- Динамическое программирование на деревьях (дэгах)
- Правила

$$N : \alpha \quad [c]$$

$$N : \alpha (K_1, \dots, K_n) \quad [c]$$

- Нахождение лучшей раскладки за линейное время от размера структуры

# Мои комбинаторы

- Тот же самый интерфейс и результат, что и у Azero, Swierstra
- Факторизация по размерам Format

```
type Frame      = F totalWidth lastLineWidth
```

```
type FormatSet = HashMap Frame Format
```

- Ключ Map - нетерминал в BURS



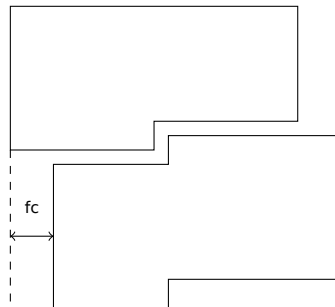
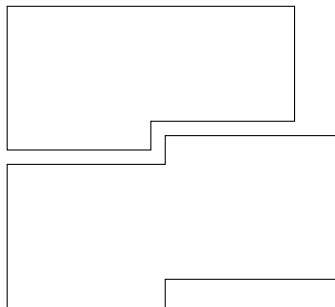
# Алгоритмическая сложность

$$O(w^{p*k} * n)$$

- $k$  - максимальная степень дерева (дэга)
- $p$  - размерность ключа Map
- $w$  - ширина вывода
- В случае комбинаторов Beside, Above, Choice
  - $k = 2, p = 2$
  - Сложность:  $O(w^4 * n)$
- $w \in 100 \dots 200$
- Скоро сложность возрастет до  $O(w^6 * n)$

# Расширение модели комбинаторов (1)

## Комбинатор Fill



fc - Fill Constant

## Расширение модели комбинаторов (2)

### Факторизация

- Было : width, lastLineWidth
- Стало: width, lastLineWidth, firstLineWidth

Сложность возрасла до  $O(w^6 * n)$

В таком виде абсолютно не применимо

# Добавление в FormatSet

Вводим отношение частичного порядка на Format

Эвристика:

- Добавить только в случае, если нет варианта лучше
- Убрать варианты, которые хуже добавляемого

На данный момент самое критичное по производительности место

# Получение образцов

# Реализация

- Форматтер-плагин для IDEA
- Написан на Kotlin

# Нерешенные проблемы

- Обработка комментариев
  - Возможно, шаблоны и для них, т.к. структура известна (JavaDoc, Doxygen)
- Списки (структуры с плавающим числом поддеревьев)
  - Сейчас - фиксированное представление
  - Шаблонный переход от одного элемента к другому
- Время работы
  - сейчас - 4с
  - нужно - 0.5с

# Направления развития

- Абстрагирование от языка
- Проверка репозитория шаблонов на полноту
- Задание порядка поддеревьев
  - Поля, методы, подклассы
- Фильтрация 'плохих' шаблонов
- Совместное форматирование поддеревьев