进入页面：动画

登陆页面：动画

界面：图形+色彩

文件：

头文件，LibraryClerk.h

子文件，Page.c，FileIo.c，Login.c，Input.c，Compositor.c，Output.c，Seek.c，Function.c

主文件，main.c

页面和界面函数，

Page.c：

进入页面画图函数，EnterPage();动画效果，画一颗红心。显示“欢迎进入红心图书管理系统。”

登陆页面画图函数，LoginPage();延迟显示文字，1登陆，2修改密码，0退出，初始密码123456。

菜单界面画图函数，MenuPage();长宽为x,y(待测量)//参考C语言程序设计教程\_p314

登陆模块函数，

Login.c：

Login();密码验证登陆，三次验证错误退出，修改密码。//参考C语言程序设计教程\_p299

{

InputPassword();

WritePw();

ReadPw();

StringEncrpt():

}

主要功能模块函数，

Input.c：

InputData();录入信息

Compositor.c：

Compositor();按六种排序方法之一进行排序

{

AutherSort();//按作者排序

ClassSort();//按分类号排序

PublishSort();//按出版社排序

PubTimeSort();//按出版时间排序

PriceSort();//按价格排序

ReviseTimeSort();//按修改时间排序

}

Output.c：

OutputData()，选择排序方法排序后输出需要的浏览信息，结构体中的信息

Seek.c：

Seek();查找

{

SeekBook();//按书名查找

SeekAuther();//按作者查找

}

Function.c

Function();修改，删除，统计一共有多少本，借出多少本

{

Revise();//修订部分信息

Delete();//删除某个链表节点

CensusAll();//统计一共有多少本

CensusBorrow();//统计借出多少本(借出为0)

}

#include<conio.h>

clrscr(); //清除屏幕