

## 15.Source-Map 配置

学习要点：

### 1.Source-map

本节课我们来开始学习一下了解下 Source-Map 配置功能。

#### 一. Source-map

1. Source-map 可以将编译、打包、压缩后的代码映射到源代码上；
2. 比如你打包或运行的代码是编译后的，报错后，它能指向你源代码的位置上；

//会生成一个.map 文件

```
devtool: 'source-map',
```

3. 根据不同的方式，有下面几种类型：

source-map                //打包后会生成一个对应的.map 文件

inline-source-map        //打包后会在 js 文件的内部最后生成 map 内容

eval-source-map          //打包后会在每个模块都执行 eval

hidden-source-map        //打包后会生成.map 文件但不会追踪原始文件的错误代码

cheap-source-map         //打包后会生成.map 并只能精确到行

PS：以上打包还可以合并比如 eval-cheap-source-map

PS：当然还有一些不在赘述，有兴趣自行搜索，太多。。。

4. 在开发环境和生产环境，我们该如何选择？开发要求速度快，调试方便推荐：

eval-source-map 或 eval-cheap-source-map    //开发环境

source-map                                    //生产环境