

09.Babel 转换 ES6 语法

学习要点：

1.ES6 语法

本节课我们来开始学习一下使用 Babel 转换 ES6 语法的方法。

一. ES6 语法

1. 我们有时需要将 ES6+的语法转换成 ES5，让兼容性更好一些；
2. 这时需要有三个模块需要安装，具体如下：
 - (1). babel-loader: 与 Webpack 协同工作的模块，加载处理 js 文件；
 - (2). @babel/core: Babel 编译器的核心模块，是 babel-loader 依赖；
 - (3). @babel/preset-env: Babel 预置器，用于分析 ES6 语法；

3. 我们安装上述三个模块，然后进行配置，具体方法如下：

```
npm i babel-loader @babel/core @babel/preset-env -D
{
  test : /\.js$/,
  loader: 'babel-loader',
  options: {
    presets : [
      '@babel/preset-env'
    ]
  }
}
```

4. 我们在 src 中的 js 文件，使用 ES6 的箭头函数来尝试一下；

```
let fn = (x, y) => x + y;
console.log(fn(10, 20));
```

PS: 在没有使用 Babel 时，它打包会原封不动的使用 ES6 语法；

PS: 在使用 Babel 之后，编译后的代码如下：

```
var fn = function fn(x, y) {
  return x + y;
};
console.log(fn(10, 20));
```

5. 如果你使用了未纳入标准(提案中)的代码，打包时，它会提醒你安装相关插件；

//提案中，尚未纳入标准的语法

```
class Person {
  #name;
  constructor() {
    this.#name = 'Mr.Lee';
  }
}
```

```
    }  
  }  
}
```

```
npm i @babel/plugin-proposal-class-properties -D
```

```
options: {  
  presets : [  
    '@babel/preset-env'  
  ],  
  plugins : [  
    '@babel/plugin-proposal-class-properties'  
  ]  
}
```