

## 02.创建 Vue 项目

学习要点：

1. 创建项目
2. 图形化操作

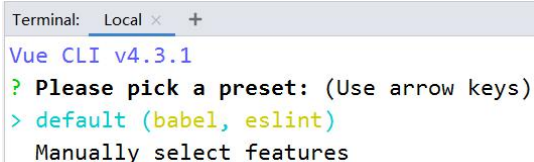
本节课我们来开始了解 **Vue-cli** 创建项目的方法，以及图像化操作。

### 一. 创建项目

1. 我们在根目录创建一个名称为 **cli-02** 的项目，具体命令如下：

```
vue create cli-02
```

2. 当执行了创建项目的命令后，会出现两或三个选项，具体如图：



```
Terminal: Local x +
Vue CLI v4.3.1
? Please pick a preset: (Use arrow keys)
> default (babel, eslint)
Manually select features
```

PS: **default** 是默认快速构建项目的选项，**babel** 是语法转换，**eslint** 是语法检查；

PS: **Manually** 是手动操作，让你选择所需要的项目模块或插件；

3. 这里，我们先选择手动操作，只选择 **babel** 即可，其它后续可以再添加；
4. 操作要小心，没有操作提示，空格是选择和取消，回车就直接安装了，切记；
5. 下面两部操作，让你选择保存配置的方式，以及是否要给保存的配置起名；
6. 当你给保存的配置起了名称，下次创建，就可以直接用这个配置了；
7. 如果你想要删除这个配置信息，可以删除配置信息文件：**.vuerc**；
8. **Linux** 下在 **home/.vuerc**，**Win** 下在 **C:\Users\用户名\.vuerc**；
9. 安装好后，系统提示你使用：**cd cli-02** 进入目录，**npm run serve** 运行；
10. 在项目开发中，**src** 目录是你开发的文件目录，默认内置 **assets** 和 **components**；
  - (1) **.assets** 目录用于存放图片、音频、视频等资源
  - (2) **.components** 目录用于存放单文件组件；

11. 和 **Webpack** 一样，**package.json** 是配置信息，可以在这里进行查看和配置；

### 二. 图形化操作

1. 我们可以使用 **vue ui** 命令创建一个图形化界面(GUI)操作，引导你创建项目；
2. 如果你在 **GUI** 里创建项目，会自动导入项目，如果不是可以导入进入仪表盘；
3. 导入项目后，会进入到项目仪表盘进行图形化操作：插件、依赖、配置和任务；