

## CHAPTER-5

### सदिशों का योग, अन्तर एवं विभोजन

[ Addition, Subtraction and Resolution of Vectors ]

अदिश राशि (Scalar Quantity) —: ऐसी भौतिक राशि जिसमें केवल परिमाण होता है।

सदिश राशि (Vector Quantity) —: परिमाण व दिशा दोनों होता है।

सदिश राशि का निरूपण (Representation of a Vector)



सदिश राशि को तीरयुक्त रेखाखंड  $\overrightarrow{AB}$  द्वारा प्रदर्शित करते हैं तथा सदिश  $\overrightarrow{AB}$  के परिमाण, दिशा को व्यक्त करने के लिए छोटे तीरयुक्त अक्षरों  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  या  $\underline{a}, \underline{b}, \underline{c}$  का प्रयोग किया जाता है।  $\vec{A}, \vec{B}, \vec{C}$

Terminology (शब्दावली)

① सदिश का मापांक (Modulus of a Vector) —:

किसी सदिश का मापांक वह धनात्मक राशि है जो उस सदिश के परिमाण को बताता है।

जैसे सदिश  $\overrightarrow{AB}$  या  $\vec{a}$  का मापांक  $= |\overrightarrow{AB}|$  या  $|\vec{a}|$  से निरूपित करते हैं।



शून्य सदिश (Null vector) - जिस सदिश का आदि  
 हो, शून्य सदिश कहलाता है एवं आन्तम बिन्दु संपाती  
 और इसकी दिशा अज्ञात होती है इसे  $\vec{0}$  या  
 $\vec{AA}$  या  $\vec{BB}$  से प्रदर्शित करते हैं।

(iii) इकांक या इकाई सदिश (Unit Vector) - जिस  
 सदिश का मापंक इकाई हो उसे Unit vector  
 कहते हैं। इकाई सदिश के ऊपर प्रतीक  $\hat{}$  लगाकर  
 सूचित करते हैं। जैसे -  $\hat{a}$ , सदिश  $\vec{a}$  की दिशा  
 में इकाई सदिश है।  
 इसका मान  $\vec{a}$  सदिश में इसके मापंक से भाग  
 देकर प्राप्त किया जाता है।

अर्थात्  $\hat{a} = \frac{\vec{a} \text{ की दिशा में इकाई सदिश}}{\text{सदिश } \vec{a} \text{ का मापंक } |\vec{a}|}$

$$\hat{a} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$$

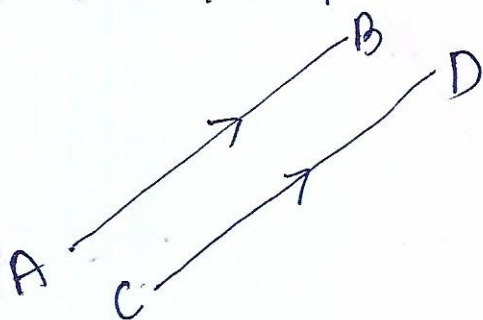
(iv) समान सदिश (Equal Vectors) -

(i) यदि दो सदिशों के मापंक बराबर हो

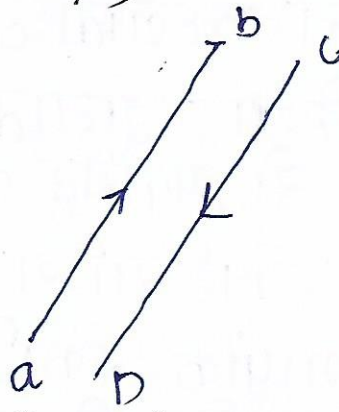
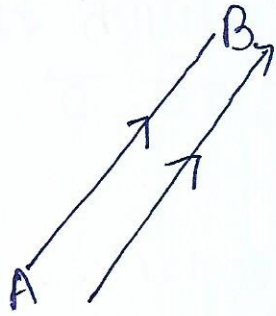
(ii) और उनकी दिशा एक ही दिशा में हो

तब  $\vec{AB} = \vec{CD}$  क्योंकि  $|\vec{AB}| = |\vec{CD}|$

(v) संरेखीय सदिश (Collinear Vectors) - दो सदिश  
 समरेख होंगे यदि वे एक ही रेखा में हो या  
 एक ही सरल रेखा के समान्तर हों।



समदिश एवं असमदिश सदिश (Like Vectors and Unlike Vectors) —



समतलीय सदिश (Coplanar Vectors) —

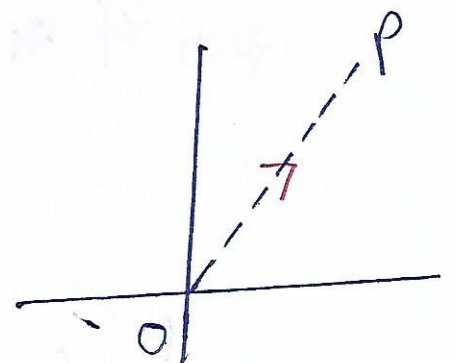
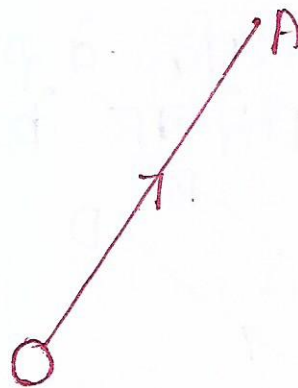
वे सदिश जो एक ही तल में हों या जिनकी दिशाएँ एक ही तल के समानांतर हों,

ऋण सदिश (Negative Vectors) — यदि दो सदिशों के मापों बराबर हों किन्तु दिशाएँ विपरीत हों तो वे परस्पर ऋणात्मक सदिश —  
 'If  $\vec{AB} = \vec{v}$  तो  $\vec{BA} = -\vec{v}$ '

Imp

स्थिति सदिश (Position Vector) — माना

O मूल बिन्दु है और A कोई अन्य बिन्दु है, तो सदिश  $\vec{OA}$  को मूल बिन्दु O के सापेक्ष बिन्दु A का स्थिति सदिश (Position Vector) कहते हैं।

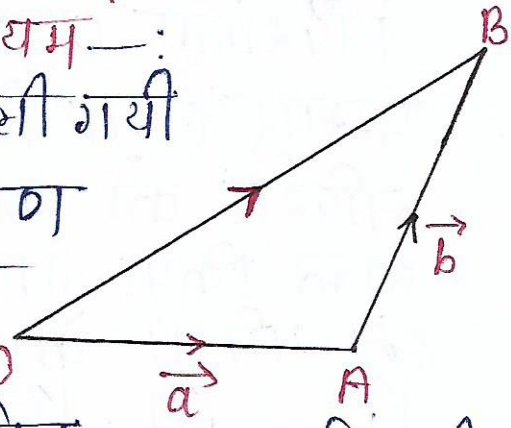




## सदिशों का योगफल (Addition of Vectors)

(i) सदिश योग का त्रिभुज नियम—

यदि किसी त्रिभुज की कम से ली गयी दो भुजाएँ, दो सदिशों के परिमाण तथा दिशा को निरूपित करें तो विपरीत कम में ली गई त्रिभुज की तीसरी भुजा सदिशों के योग अथवा परिणामी को सुचित करती है।

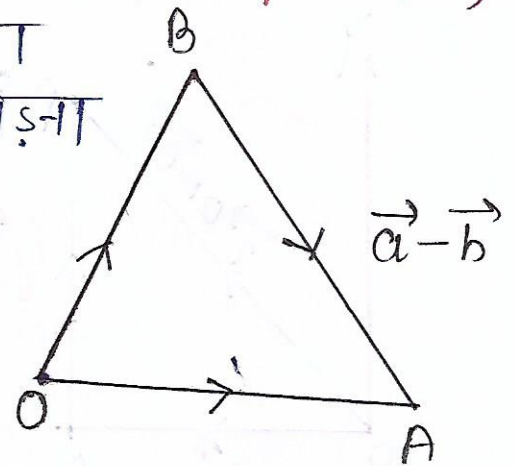


यहाँ  $\vec{a}$  और  $\vec{b}$  कोई दो सदिश हैं।  
तथा स्थिति सदिश  $\vec{OA} = \vec{a}$ ,  $\vec{OB} = \vec{b}$   
तब

$$\vec{OA} + \vec{AB} = \vec{OB} = \vec{a} + \vec{b}$$

सदिशों को घटाना (Subtraction of Vector) :-

$\vec{a}$  से सदिश  $\vec{b}$  को घटाने का अर्थ है कि  $-\vec{b}$  को  $\vec{a}$  से जोड़ना  
अर्थात्  $\vec{a} + (-\vec{b}) = \vec{a} - \vec{b}$



यहाँ —

$$\vec{OA} = \vec{a}$$

$$\vec{OB} = \vec{b}$$

$$\vec{BO} = -\vec{b}$$

$$\vec{a} - \vec{b} = \vec{OA} - \vec{OB}$$

$$\vec{BA} = \vec{OA} + (-\vec{OB})$$

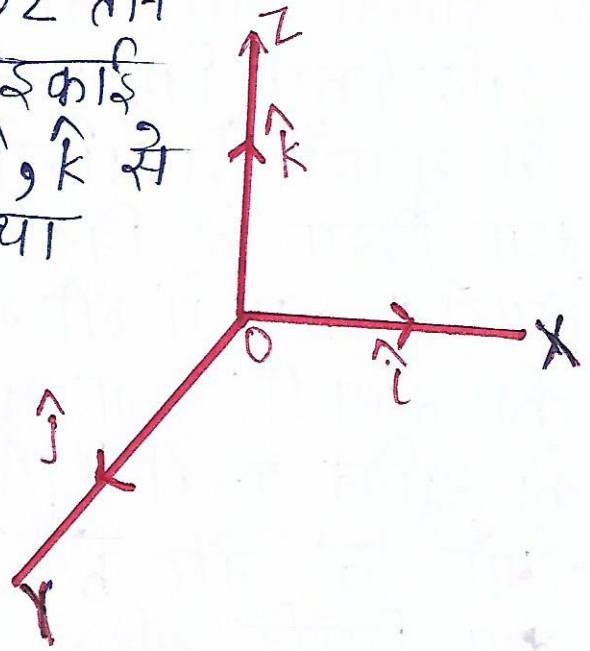
$$\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA}$$

Properties of Addition of Vectors

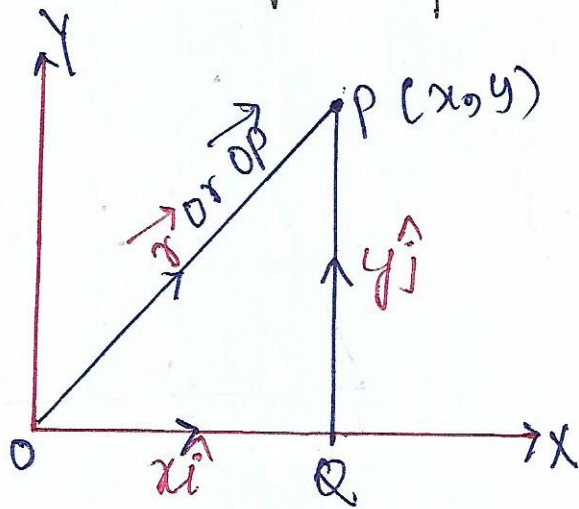
(i)  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$  [क्रम विनिमेय]

(ii)  $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$

समकोणीक इकाई सदिश [Rectangular Unit Vectors]  
 निर्देशांशों  $OX, OY$  तथा  $OZ$  तीन  
 परस्पर लम्ब दिशाओं में इकाई  
 सदिशों को क्रमशः  $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$  से  
 व्यक्त किया जाता है। तथा  
 इन सदिशों के लिए  
 $|\hat{i}| = |\hat{j}| = |\hat{k}| = 1$



समकोणीय इकाई सदिशों के पदों में किसी बिन्दु  
 का स्थिति सदिश (Position Vector of a point  
 in Terms of Perpendicular Unit Vectors)



(i) (Two-dimensional space) :- यदि द्विविमीय  
 आकार में  $P(x, y)$   
 कोई बिन्दु है तो

P का Position vector  $\vec{OP} = \vec{r} = \vec{OQ} + \vec{QP}$

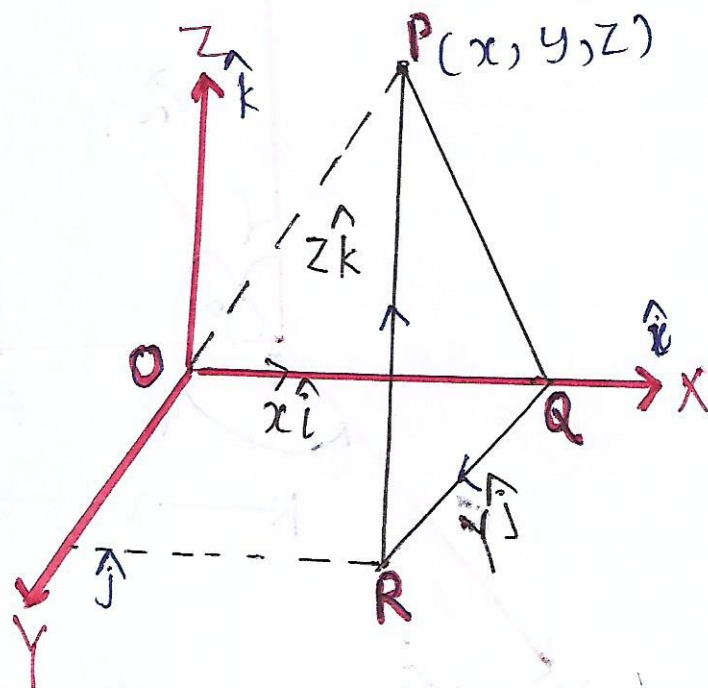
$$\checkmark \vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} \quad (\text{equation})$$

$$|\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2}$$



(ii) Three-dimensional space :-

त्रिविमीय आकाश में कोई बिन्दु  $P(x, y, z)$  है  
तब  $P$  का स्थिति सदिश  $\vec{OP} = \vec{r}$



$$\vec{OP} = \vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$$

$$|\vec{OP}| = |\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

प्रमेय :- यदि दो सदिश  $\vec{a}$  तथा  $\vec{b}$  के घटक

$$\vec{a} = a_1\hat{i} + a_2\hat{j} + a_3\hat{k}$$

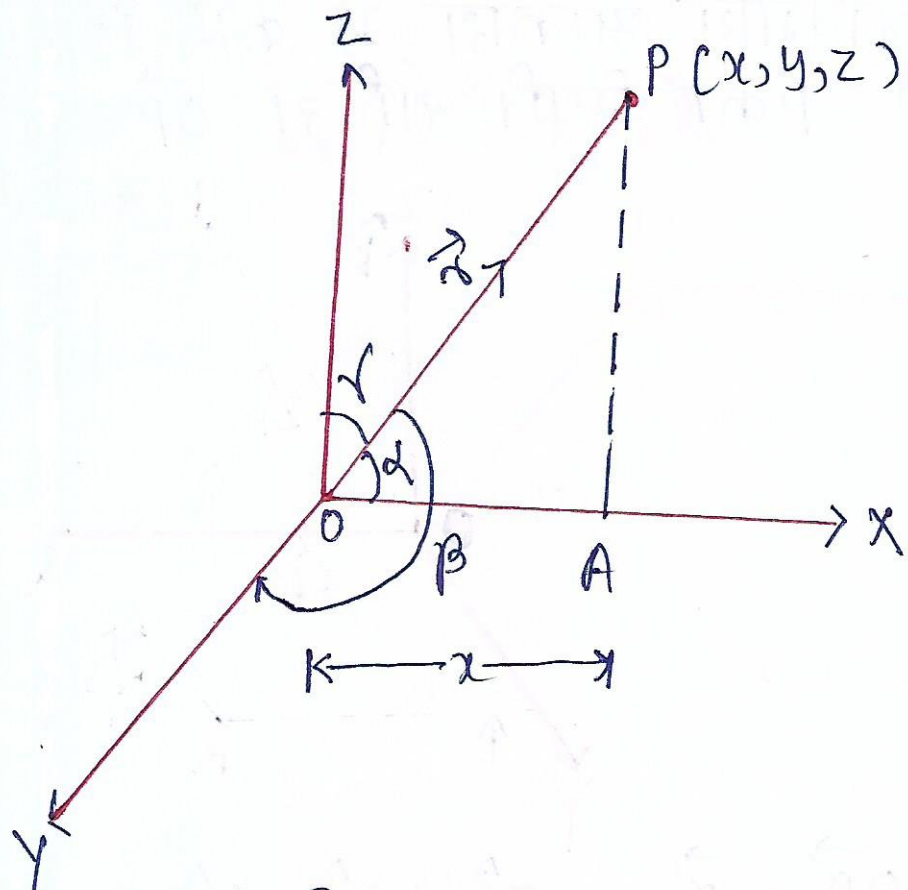
$$\vec{b} = b_1\hat{i} + b_2\hat{j} + b_3\hat{k}$$

$$\text{तब } \vec{a} \text{ का } |\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

इसी प्रकार,

$$\vec{b} \text{ का } |\vec{b}| = \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}$$

## दिक् कोज्याएँ (Direction Cosines)



कोई सदिश समकोणिक अक्षों की धनात्मक दिशाओं के साथ जो कोण बनाता है, उनकी कोज्याओं (cosines) को दिक् कोज्याएँ कहलाती हैं। माना कोई सदिश  $\vec{OP}$  समकोणिक अक्षों  $Ox$ ,  $Oy$  तथा  $Oz$  की धनात्मक दिशाओं के साथ क्रमशः  $\alpha$ ,  $\beta$  तथा  $\gamma$  कोण बनाता है, तो  $\cos \alpha$ ,  $\cos \beta$ ,  $\cos \gamma$  उनकी दिक् कोज्याएँ कहलाती हैं। इसे सामान्यतः  $l, m, n$  से denote करते हैं। अर्थात्  $l = \cos \alpha$ ,  $m = \cos \beta$ ,  $n = \cos \gamma$  जहाँ  $\alpha, \beta, \gamma$  (direction angles) हैं तथा  $0 \leq \alpha, \beta, \gamma \leq \pi$



$$\text{if } \vec{OP} = \vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$$

$$|\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

तथा  $\vec{OP}$  की दिक् कोसाये  $\cos\alpha$ ,  $\cos\beta$  व  $\cos\gamma$  हैं

$$\text{तब } \cos\alpha = \frac{x}{|\vec{r}|} = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} = \frac{\hat{i} \text{ का गुणांक}}{\vec{r} \text{ का मापंक}}$$

$$\cos\beta = \frac{y}{|\vec{r}|} = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} = \frac{\hat{j} \text{ का गुणांक}}{\vec{r} \text{ का मापंक}}$$

$$\cos\gamma = \frac{z}{|\vec{r}|} = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} = \frac{\hat{k} \text{ का गुणांक}}{\vec{r} \text{ का मापंक}}$$

Note —

दिक् कोसायों के वर्गों का योगफल हमेशा 1 होता है।

$$\cos^2\alpha + \cos^2\beta + \cos^2\gamma = \frac{x^2 + y^2 + z^2}{x^2 + y^2 + z^2} = 1$$

$$\boxed{x^2 + y^2 + z^2 = 1 = \cos^2\alpha + \cos^2\beta + \cos^2\gamma}$$

$$P = (x_1, y_1, z_1) \text{ तथा } Q = (x_2, y_2, z_2)$$

$$\text{तब इनके दिक् अन्तर } = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$$

तब दिक् कोसाय

$$\cos\alpha = \frac{x_2 - x_1}{r}$$

$$\cos\beta = \frac{y_2 - y_1}{r}$$

$$\cos\gamma = \frac{z_2 - z_1}{r}$$

$$\text{जहाँ } r = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$