FlappyBird

FlappyBird : FlappyBird
WIDTH : Integer = 800
HEIGHT : Integer = 800
renderer : Renderer

• bird : Rectangle

• columns : ArrayList <Rectangle>

ticks: integeryMotion: integerscore: integergameOver: booleanstarted: boolean

• rand : Random

+ addColumn(start : boolean) : void

+ paintColumn(g : Graphics, column : Rectangle) : void

+ jump(): void

+ actionPerformed(e : ActionEvent) : void

+ repaint(g : Graphics) : void

+ mouseClicked(e : MouseEvent) : void

+ keyReleased(e : KeyEvent) : void

+ mousePressed(e : MouseEvent) : void

+ mouseReleased(e : MouseEvent) : void

+ mouseEntered(e : MouseEvent) : void

+ mousedExited(e : MouseEvent) : void

+ keyTyped(e : KeyEvent) : void

+ keyPressed(e : KeyEvent) : void

+ main(args : String[])

-serialversionUID : final = 1L

paintComponent(g : Graphics) : void

Renderer