



Xoay Vòng

Trong một buổi sinh hoạt ngoại khóa, có N sinh viên, mỗi sinh viên có mã số sinh viên là a_i , và được xếp thành vòng tròn theo để chơi trò chơi. Ban đầu, sinh viên có mã số a_i sẽ đứng ở vị trí thứ i , các vị trí này được sắp xếp từ 1 đến N theo chiều kim đồng hồ. Người quản trò sẽ hô một số nguyên K bất kì, thì vòng tròn sẽ xoay K lần theo chiều kim đồng hồ.

Ví dụ: Có 5 bạn có mssv lần lượt là $[122, 123, 124, 125, 126]$ và $K = 2$.

Ban đầu, các bạn $[122, 123, 124, 125, 126]$ đứng tương ứng với các vị trí từ 1 đến N .

Sau lần xoay đầu tiên, thì các bạn có sự thay đổi về vị trí như sau:

- Bạn 122 sẽ từ vị trí 1 sang vị trí 2.
- Bạn 123 sẽ từ vị trí 2 sang vị trí 3.
-
- Bạn 126 sẽ từ vị trí 5 sang vị trí 1.

Tương tự, với lần xoay thứ 2 thì các bạn lần lượt là $[125, 126, 122, 123, 124]$.



Bạn hãy cho biết với mỗi vị trí từ 1 đến N thì sẽ có những bạn học sinh nào đứng tại những vị trí đó?



IT003 - CẤU TRÚC DỮ LIỆU VÀ GIẢI THUẬT

Input: - Dòng đầu tiên chứa hai số nguyên dương N và K ($1 \leq N \leq 10^6, 0 \leq K \leq 10^9$) là số lượng học sinh và số lần xoay vòng tròn.

- Dòng thứ 2 gồm N số nguyên là các mã số sinh viên của N sinh viên từ 1 đến N .

Output:

- Một dòng chứa N số nguyên là mã số sinh viên theo thứ tự vị trí từ 1 đến N sau K lần xoay

Ví dụ:

Input	Output
4 3	2020 2022 2021 2023
2023 2020 2022 2021	

[IT003.N212.1] Assignment 1

10 problems with a total score of 1000

#	PROBLEM	SCORE
1	VW05p_Enrichement	100
2	VS14_Gifts	100
3	khangtd.PasswordStrength	100
4	sonnt.388.Hamming	100
5	sonnt.149.H-Index	100
6	sonnt.150.MaxSum	100
7	Point2D	100



IT003 - CẤU TRÚC DỮ LIỆU VÀ GIẢI THUẬT

8	Xoay Vòng	100
9	X Finding	100
10	Binary Search	100