



Міністерство освіти і науки України КПІ ім. Ігоря Сікорського
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформаційних систем та технологій

ЗВІТ

до лабораторної роботи №2 з дисципліни
«Розробка мобільних застосунків під Android»

Перевірив:

Орленко С. П.

Виконала:

студентка групи ІК-22

Шелкович А. В.

Київ – 2025

Тема: Дослідження роботи з компонентом Fragment.

Мета роботи: дослідити створення та взаємодію з компонентом Фрагмент (Fragment) компоненту Діяльність та набути практичні навички з використання фрагментів для інтерфейсу користувача.

Завдання

Написати програму під платформу Андроїд, яка має інтерфейс, побудований з декількох фрагментів згідно варіанту. Перший фрагмент представляє з себе форму для введення даних та кнопку підтвердження («ОК»), а інший фрагмент відображає результат взаємодії. Тобто другий фрагмент містить тестове поле з результатом та кнопкою «Cancel», яка очищає або приховує (або видаляє) другий фрагмент та очищає форму введення з першого фрагменту. Зверніть увагу, що робота з фрагментами відбувається в рамках однієї Діяльності.

Варіант 10. Вікно містить групу опцій (радіо-батони) для вибору розміру шрифту, текстове поле для введення інформації та кнопки «ОК» і «Cancel». Вивести введений рядок обраним розміром при натисканні на кнопку «ОК» у деяке текстове поле та очистити при натисканні кнопки «Cancel».

Хід роботи

1. Створення головного активності (MainActivity)

- Файл MainActivity.kt:
 - Наслідується від AppCompatActivity.
 - В методі onCreate встановлюється activity_main.xml як макет.
 - При першому запуску в fragmentManager додається InputFragment.

2. Створення першого фрагмента InputFragment

- Файл InputFragment.kt:
 - Використано EditText для введення тексту.

- RadioGroup із трьома RadioButton для вибору розміру шрифту.
- Кнопка ОК, яка передає введені дані у ResultFragment.
- Додано перевірку на заповненість полів перед переходом до ResultFragment.
- При натисканні ОК передаються введені дані через Bundle.

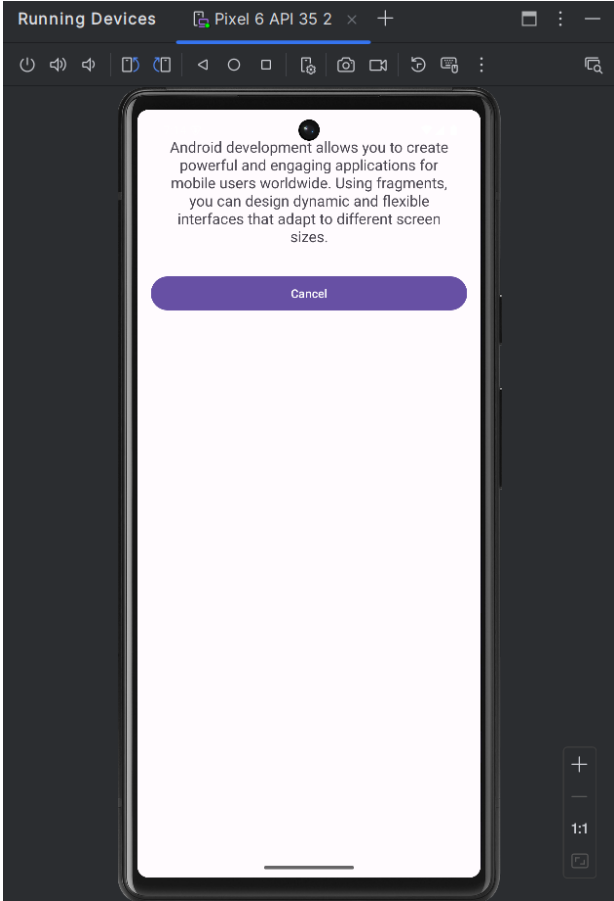
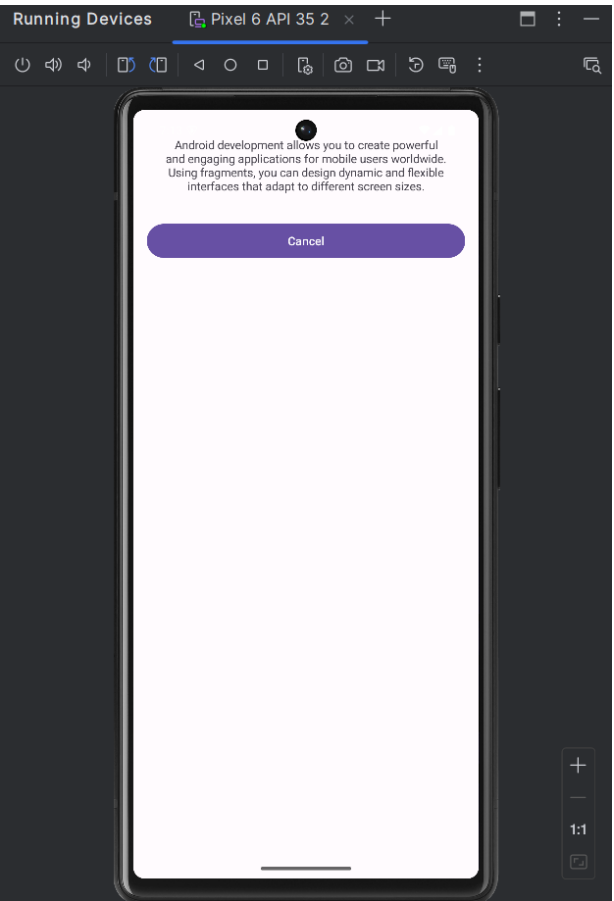
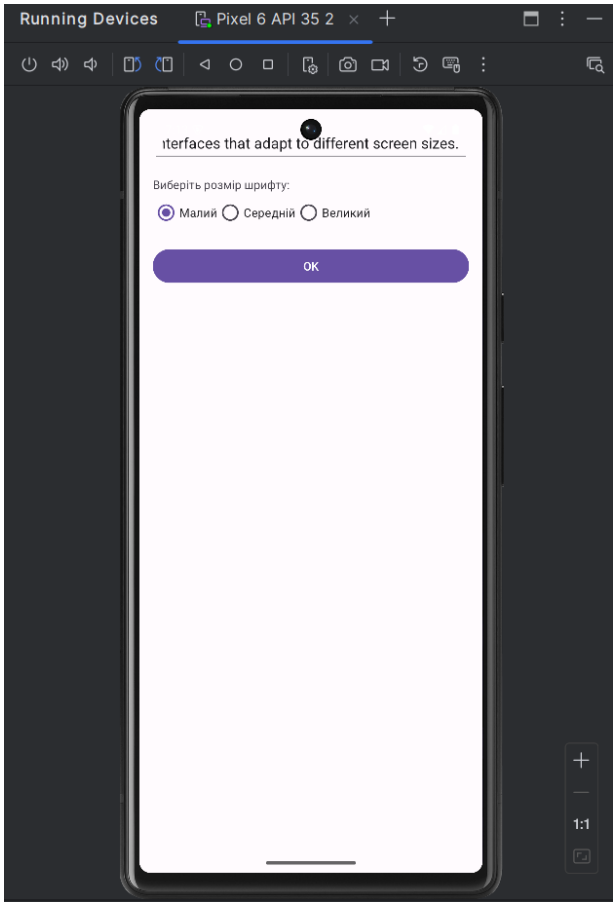
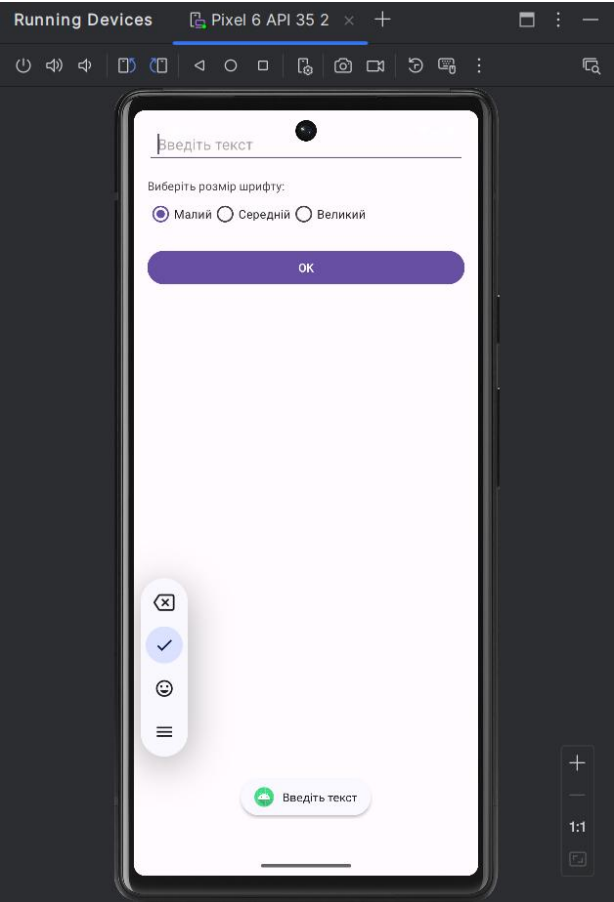
3. Створення другого фрагмента ResultFragment

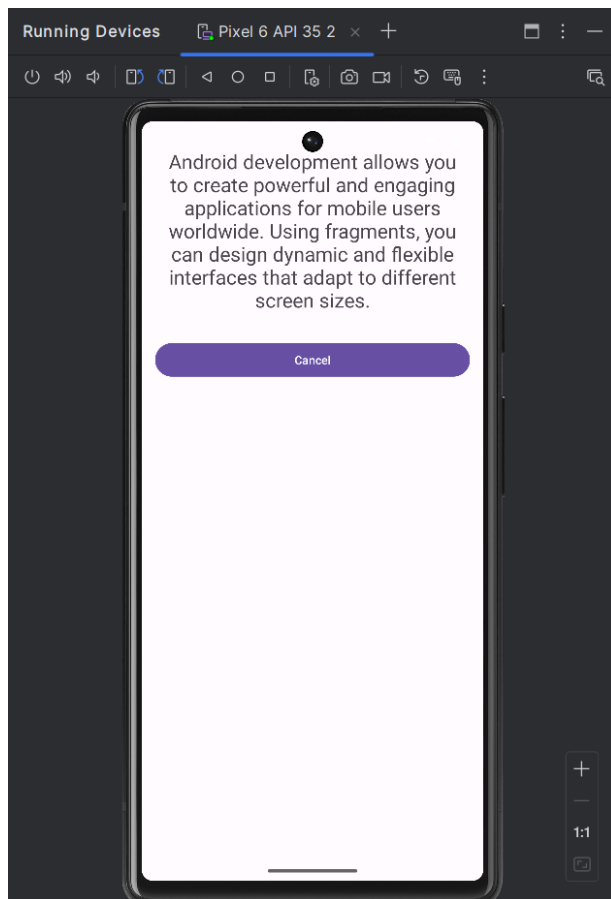
- Файл ResultFragment.kt:
 - Отримує передані дані (text та size).
 - Відображає текст у TextView із відповідним розміром шрифту.
 - Кнопка Cancel, яка закриває фрагмент і повертає користувача назад.

4. Макети інтерфейсу

- activity_main.xml: містить FrameLayout для розміщення фрагментів.
- fragment_input.xml:
 - EditText із hint та inputType.
 - RadioGroup для вибору розміру шрифту.
 - Кнопка ОК для переходу до ResultFragment.
- fragment_result.xml:
 - TextView для відображення тексту із змінним розміром шрифту.
 - Кнопка Cancel для закриття фрагмента.

Результат:





Висновок: В результаті виконання лабораторної роботи створено застосунок, що містить два фрагменти та дозволяє користувачеві вводити текст, змінювати розмір шрифту та очищати введені дані. Робота з фрагментами виконувалася в межах однієї активності.