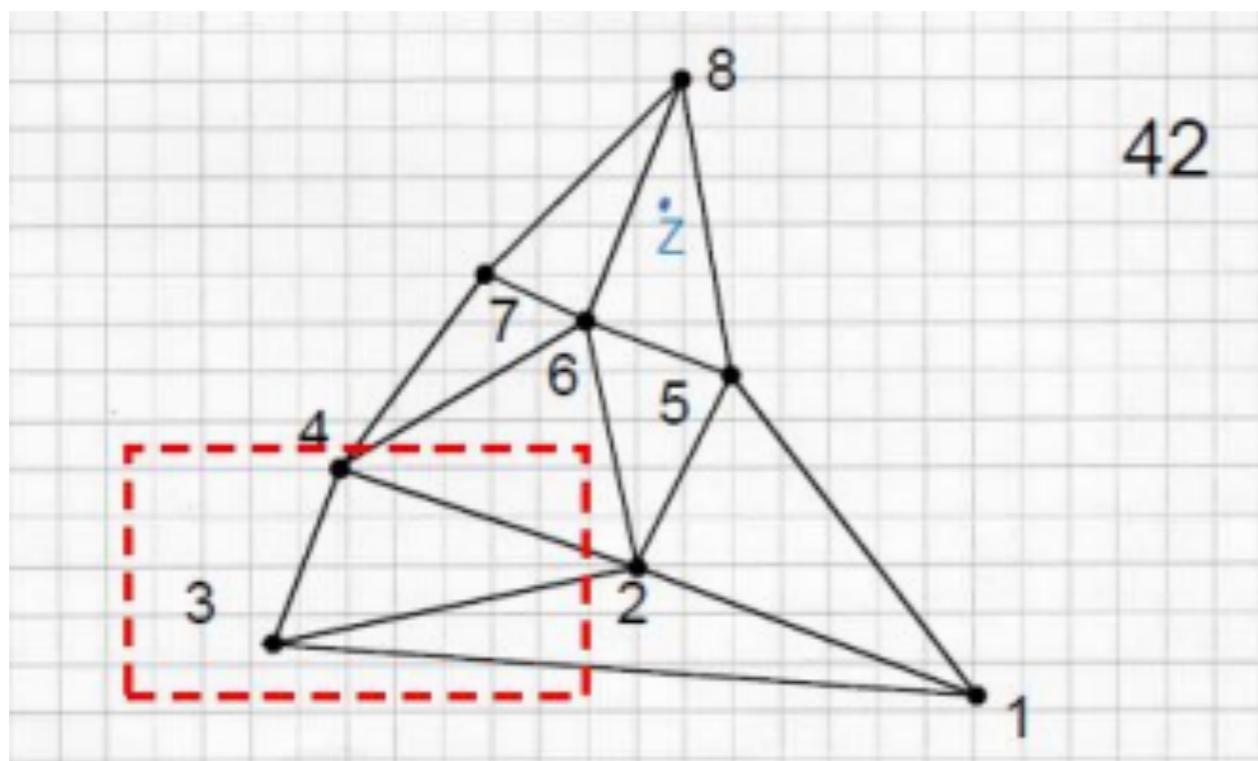


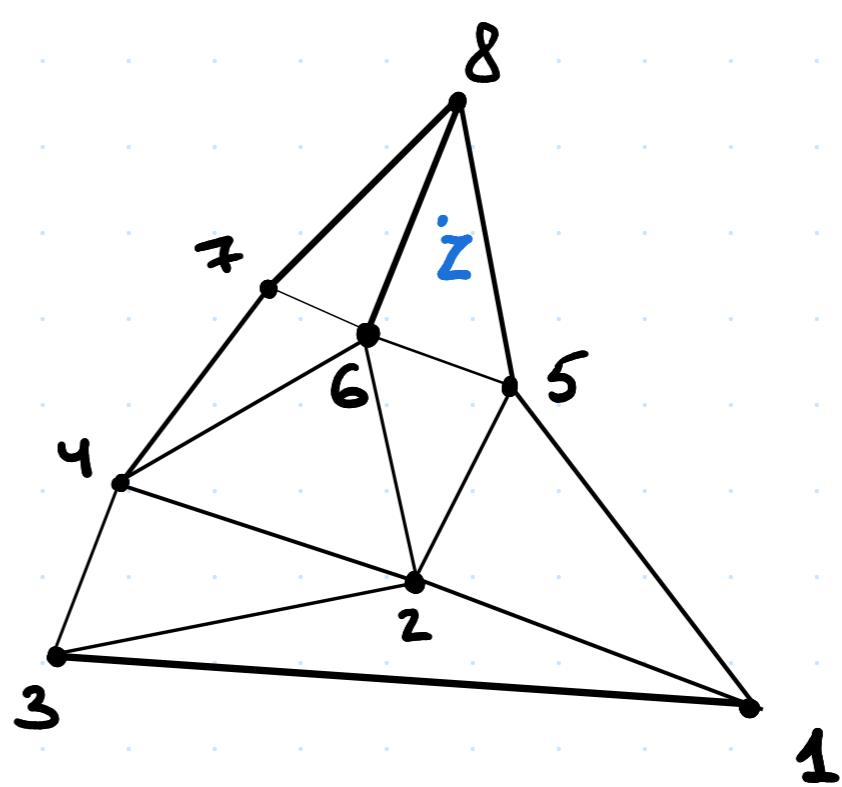
Домашнє робота №5

Метод деталізації трикутників

1.



G



1. Отримуємо G трикутником, отримавши G' .

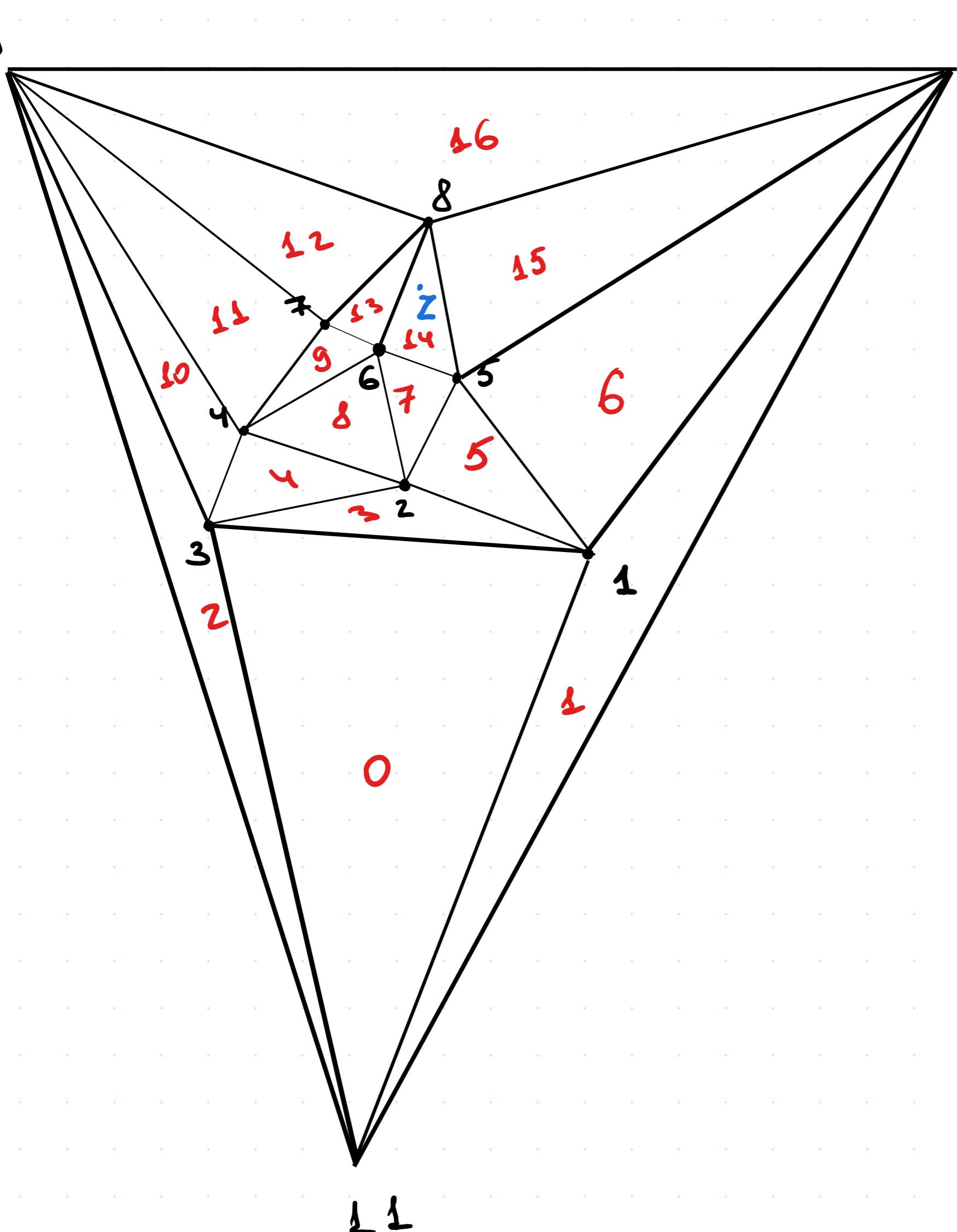
($G \rightsquigarrow G'$ поділяємо „из G отримавши G'' “)

Триангулюємо G' . $G' \rightsquigarrow G''$.

g

10

G''

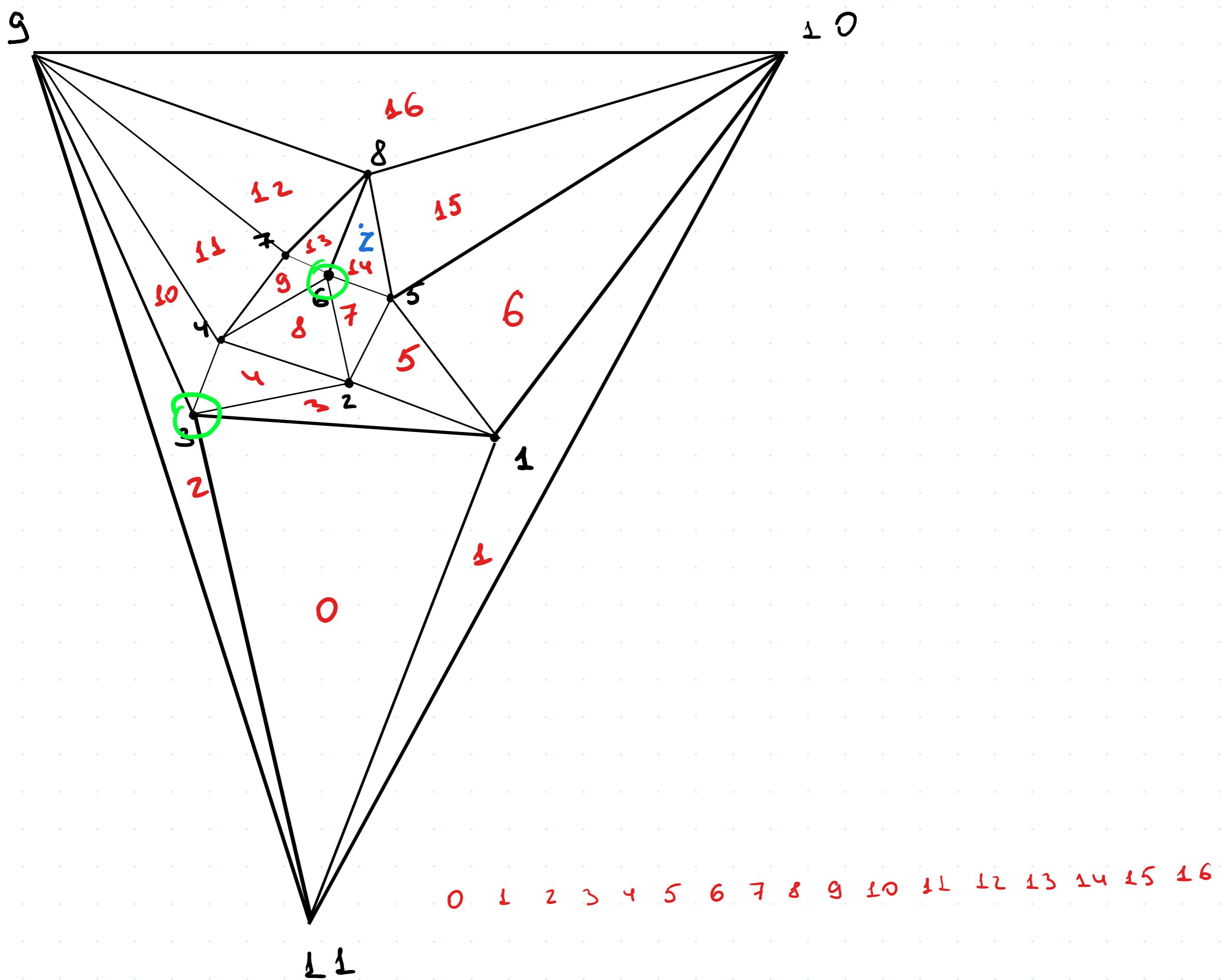


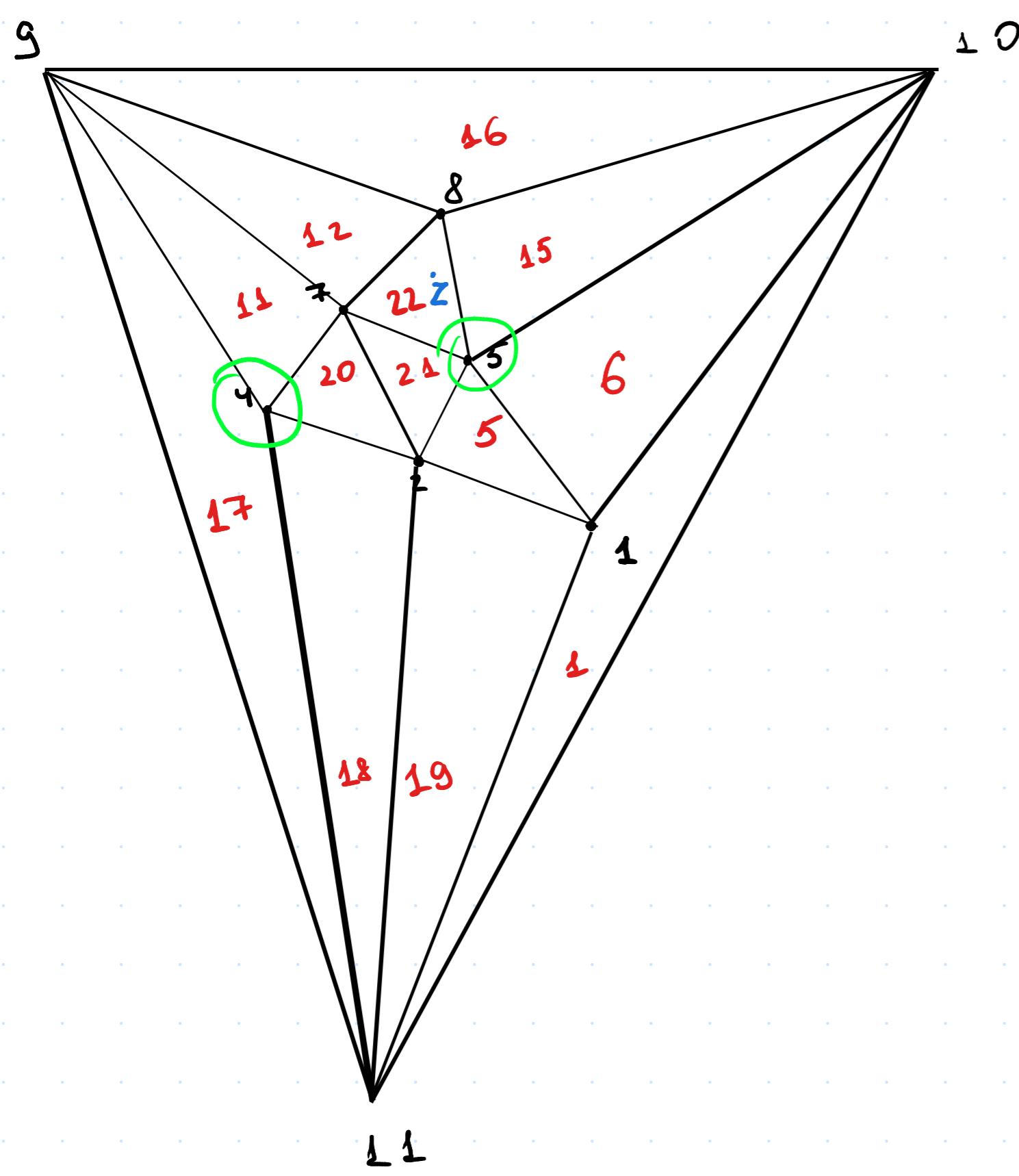
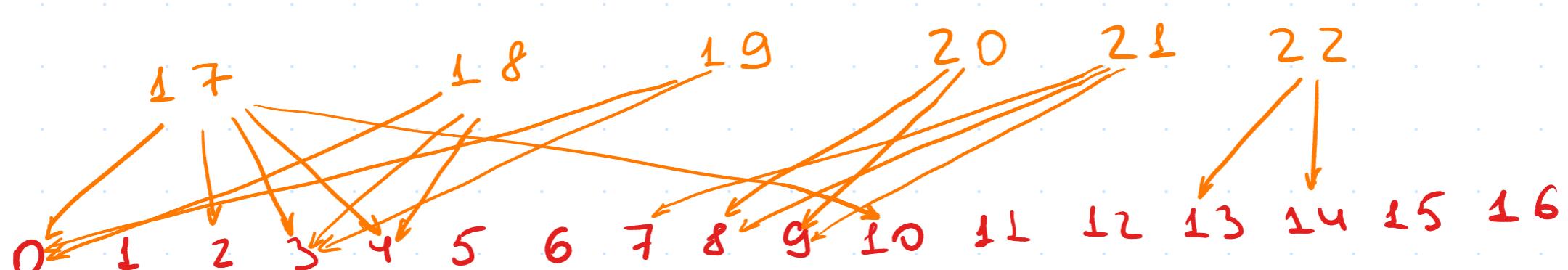
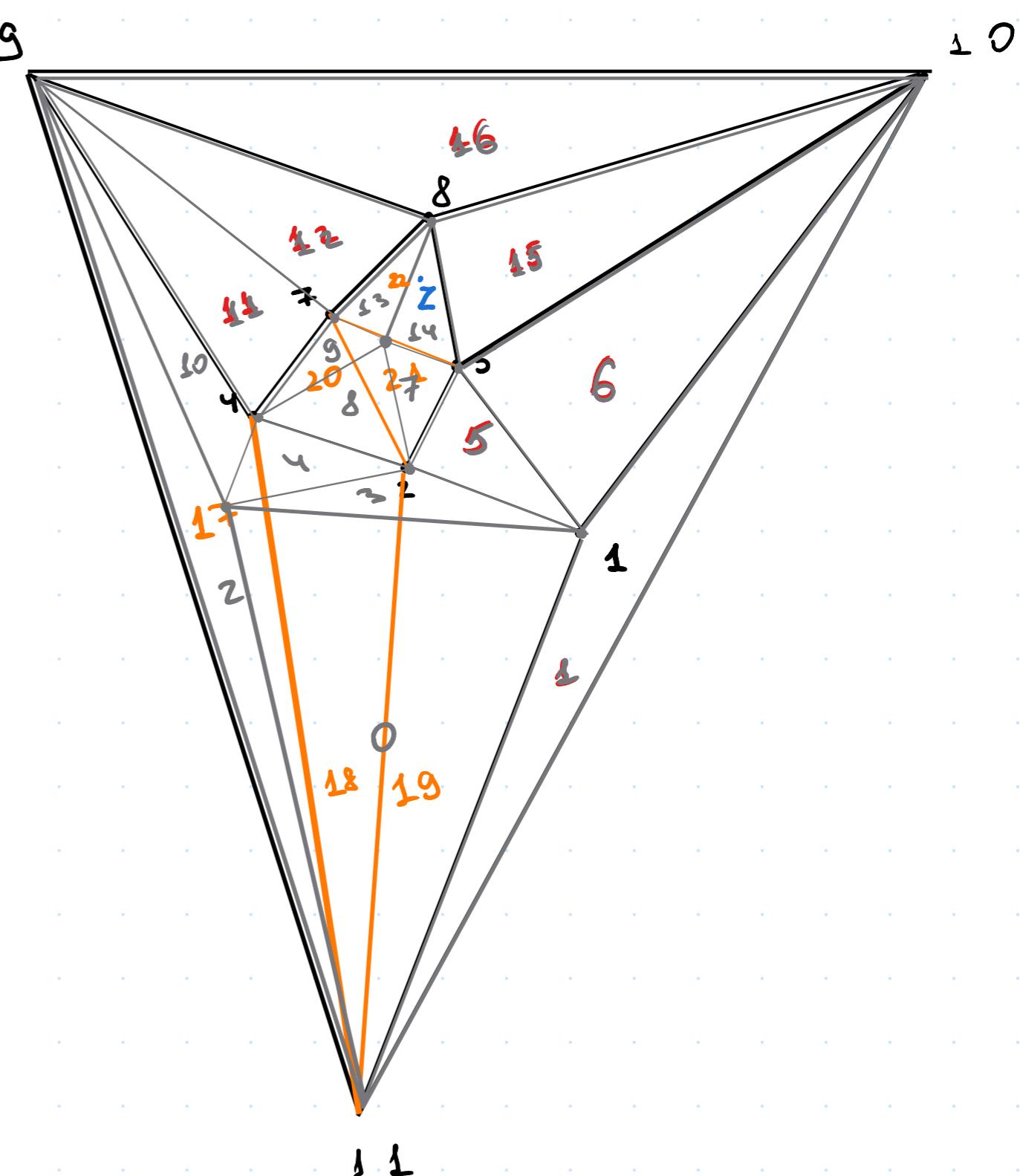
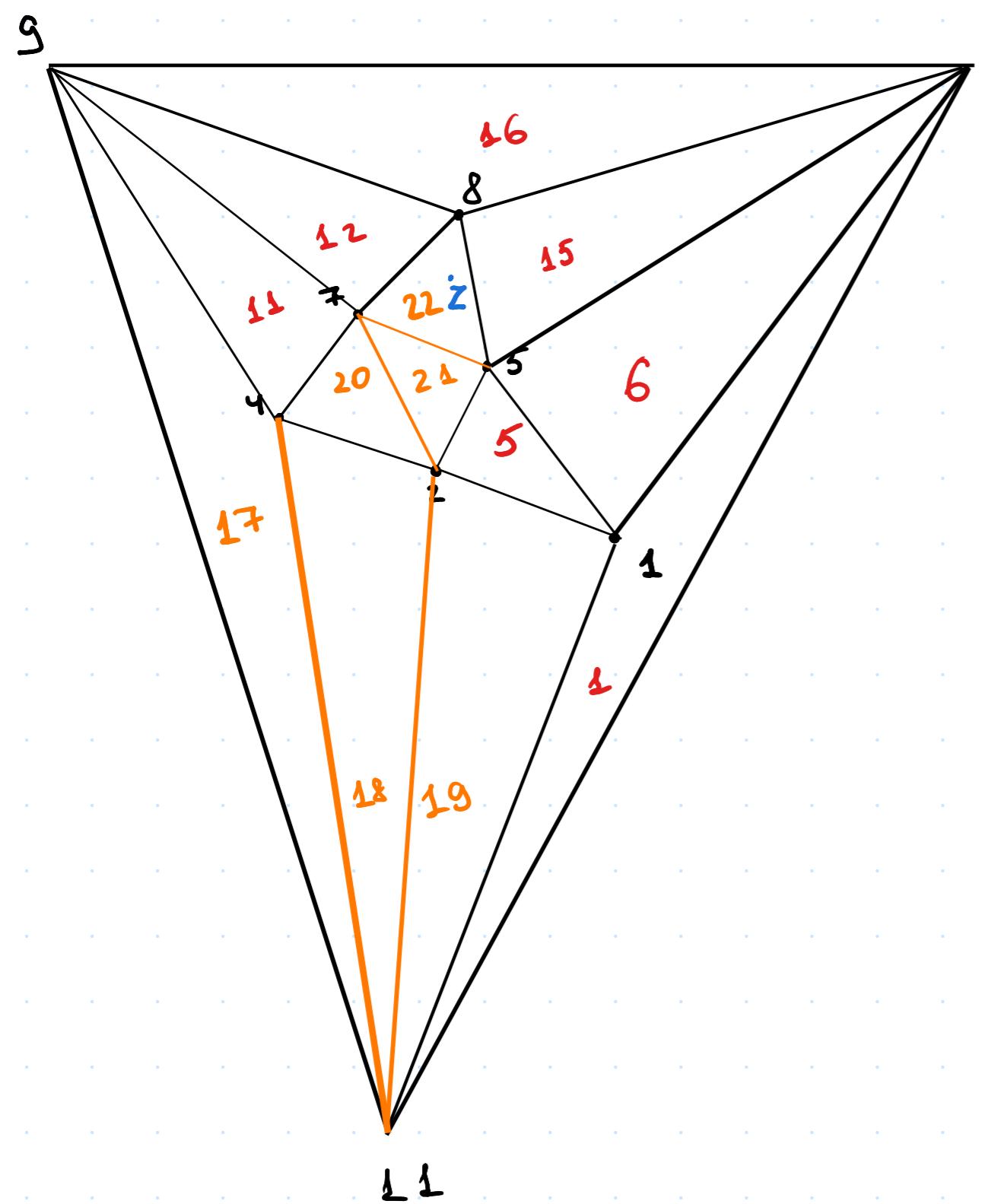
2. Процес деградації триангуляції

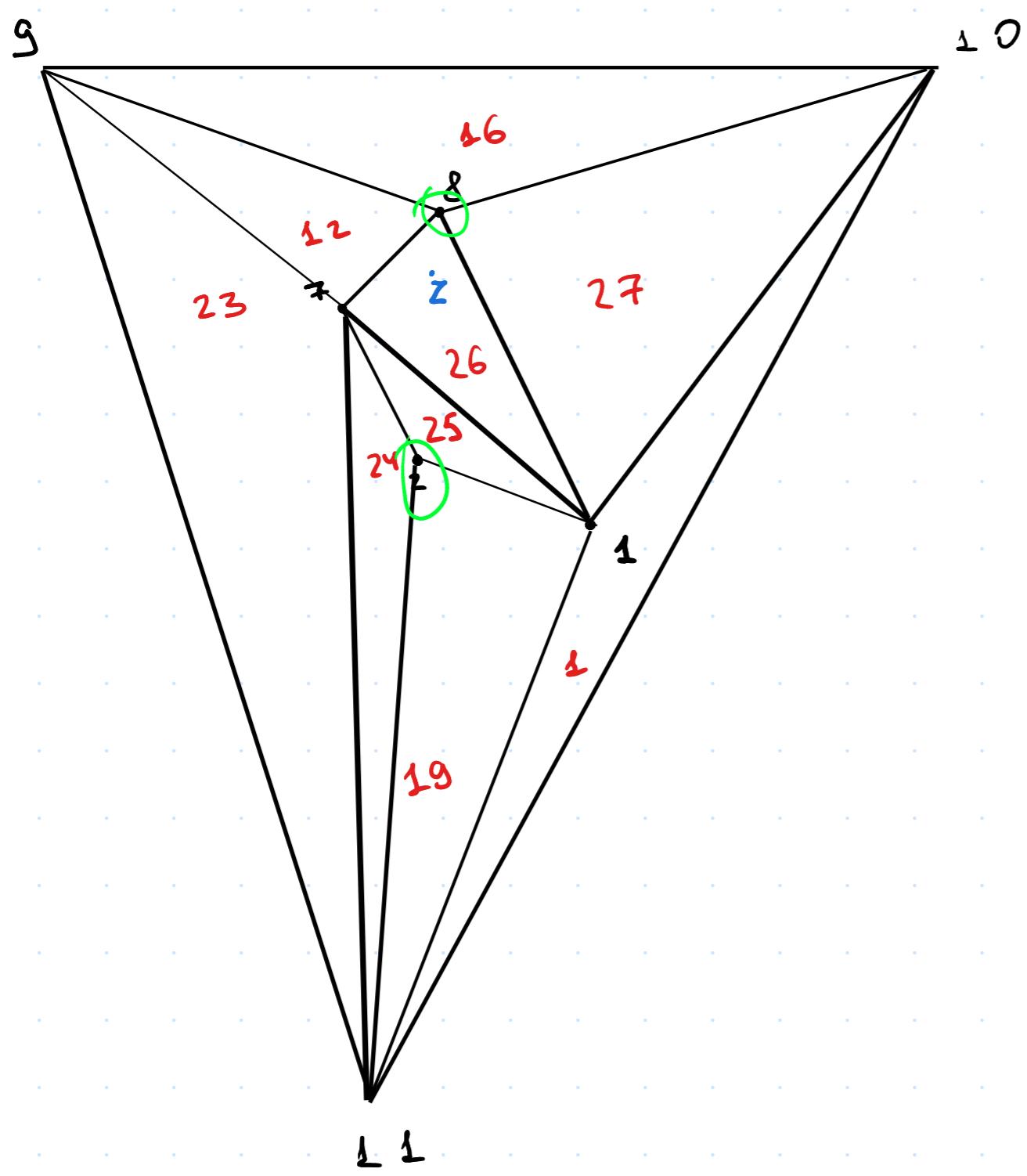
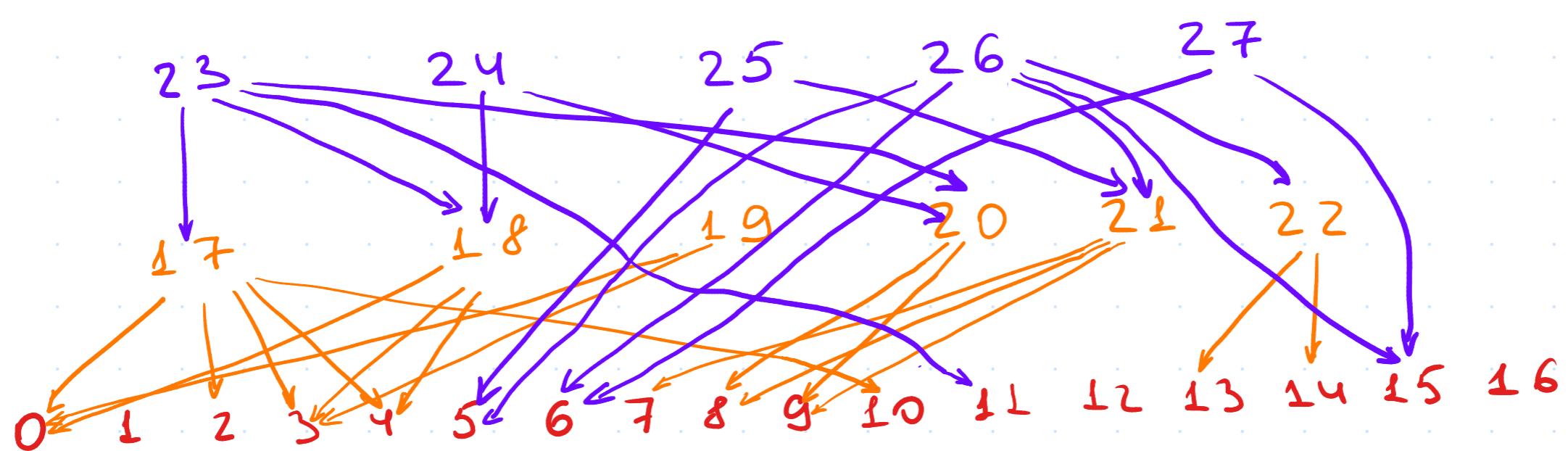
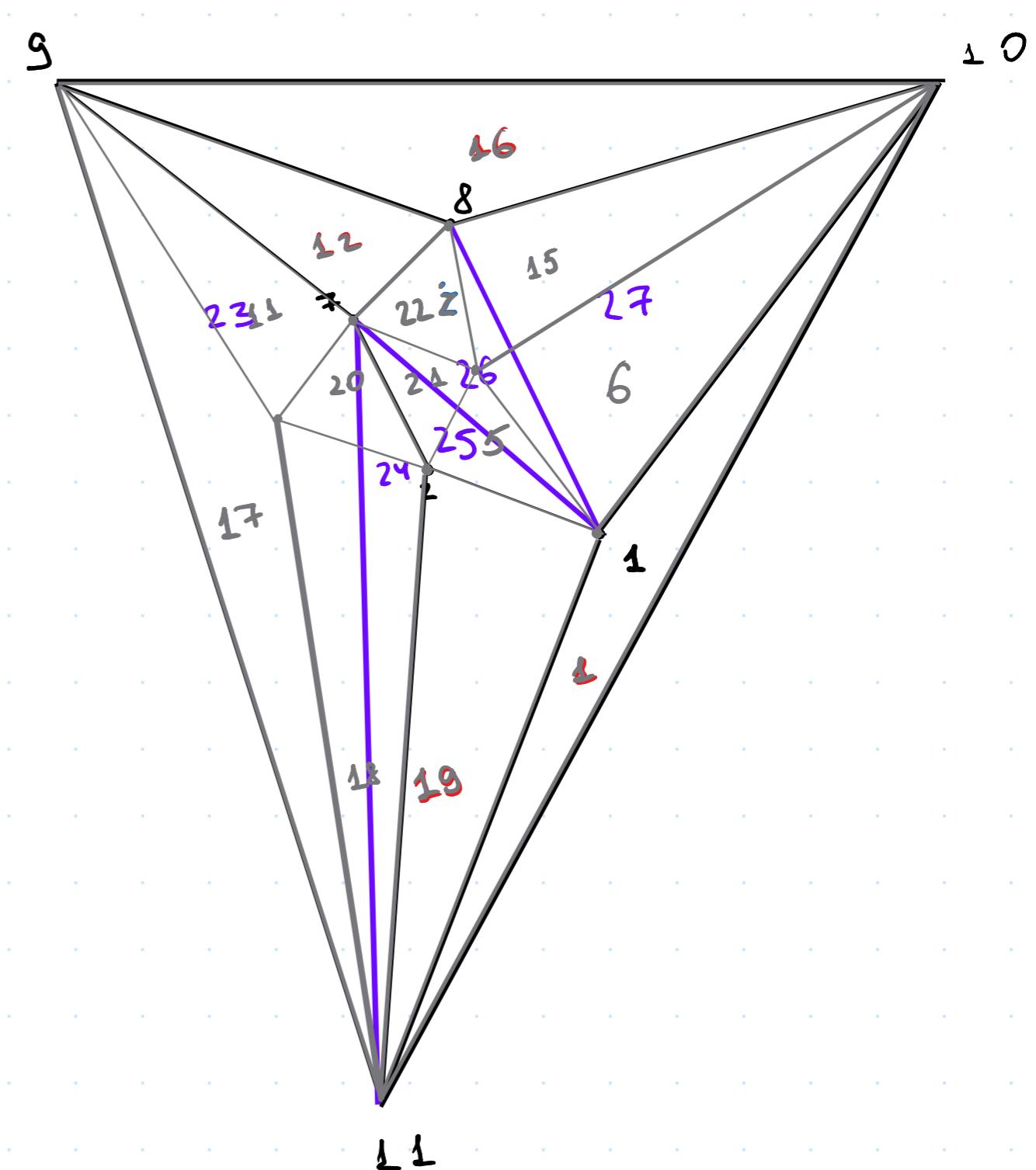
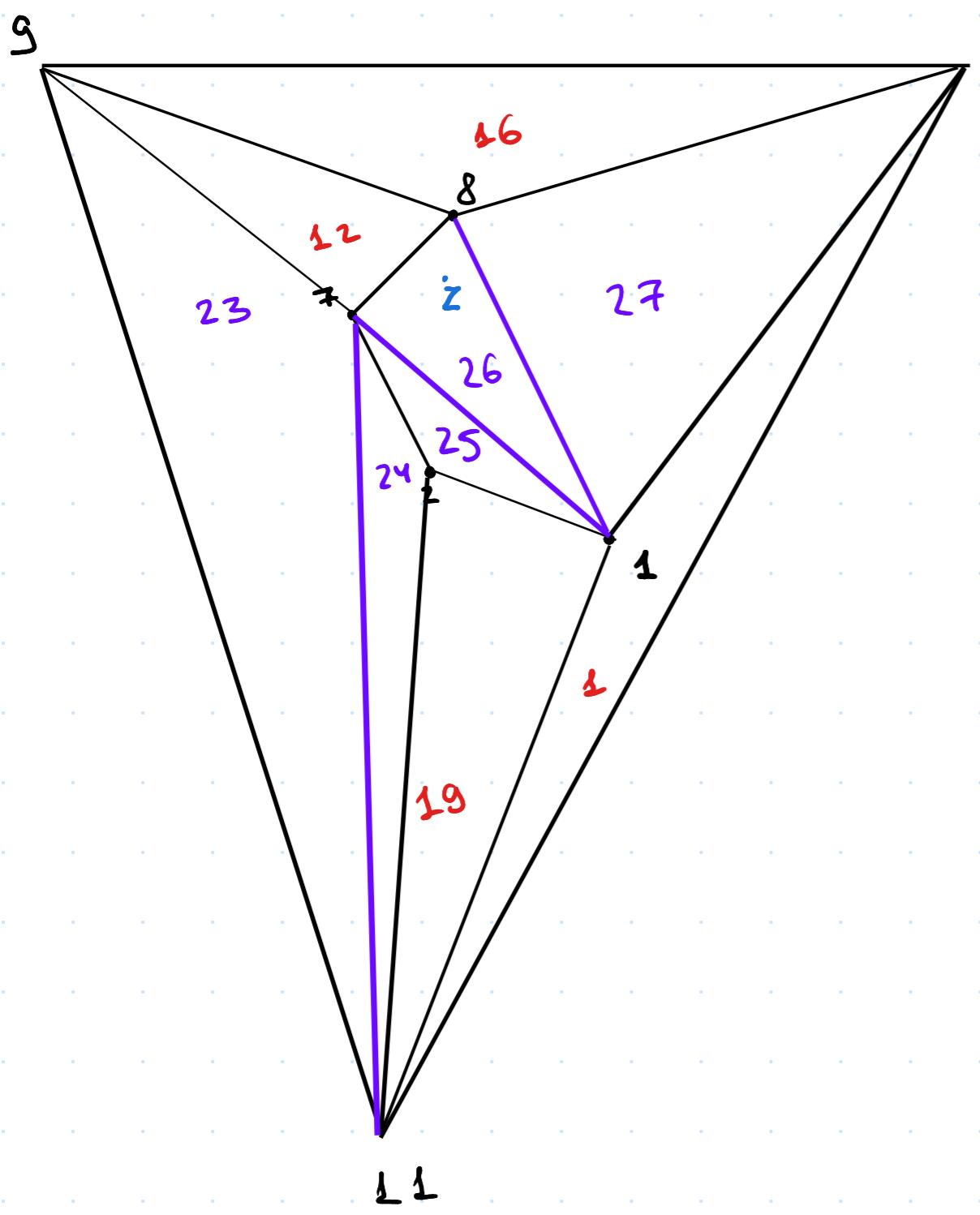
Деградацією називається перший рівень дерева (усі внутрішні грани).

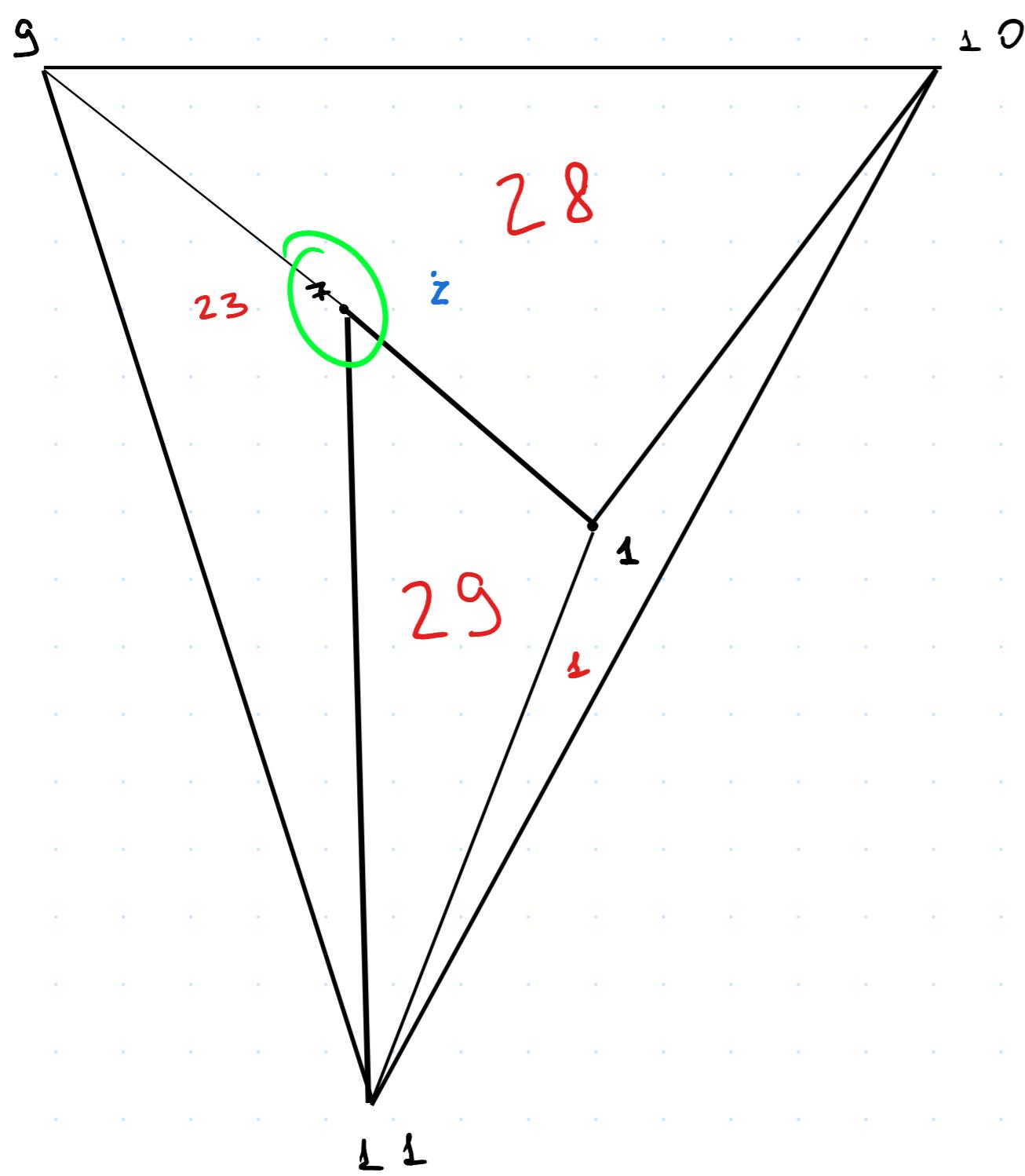
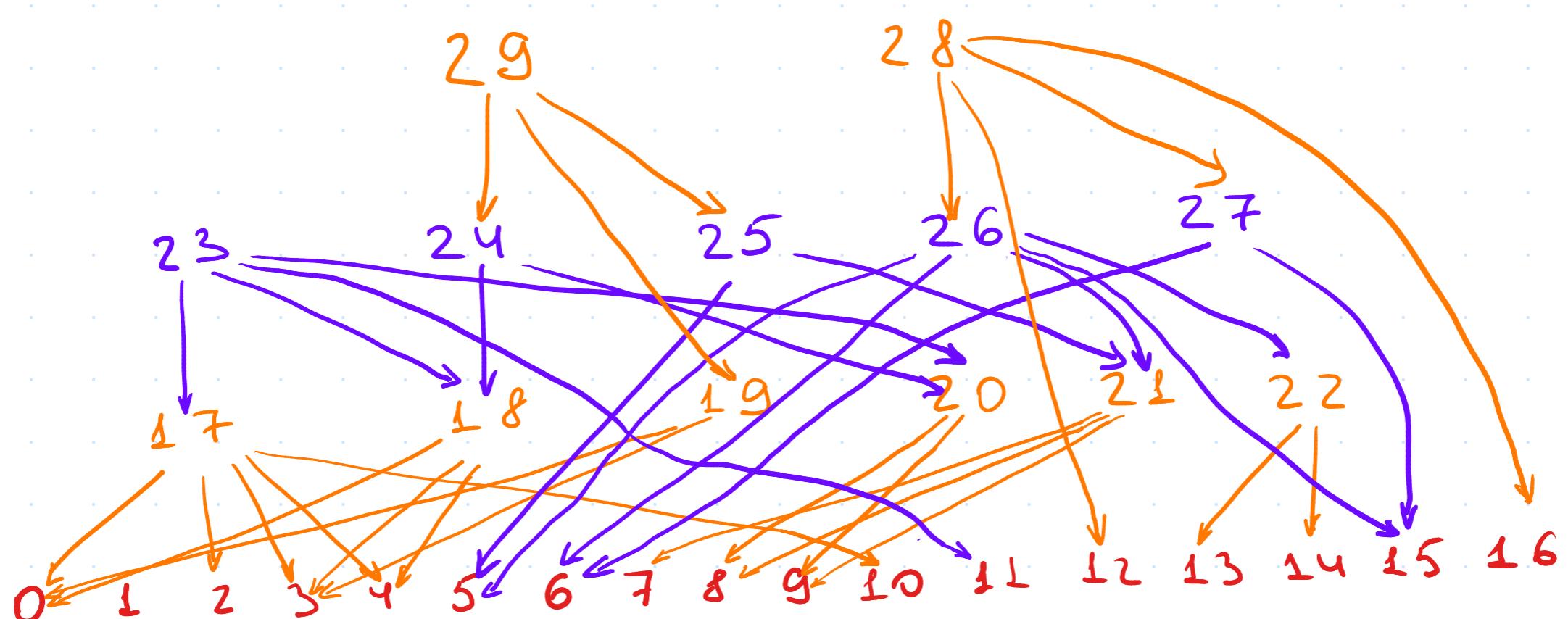
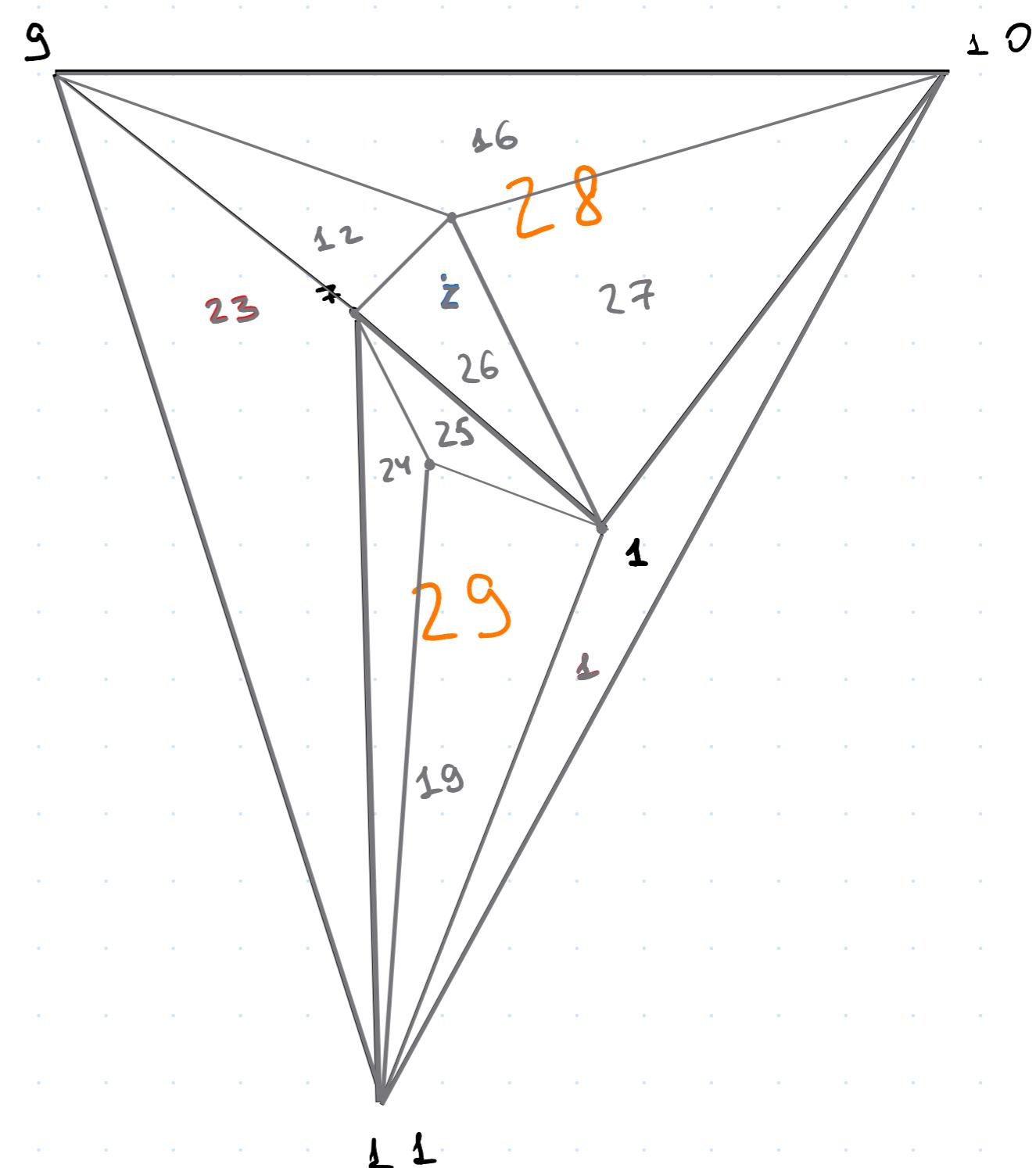
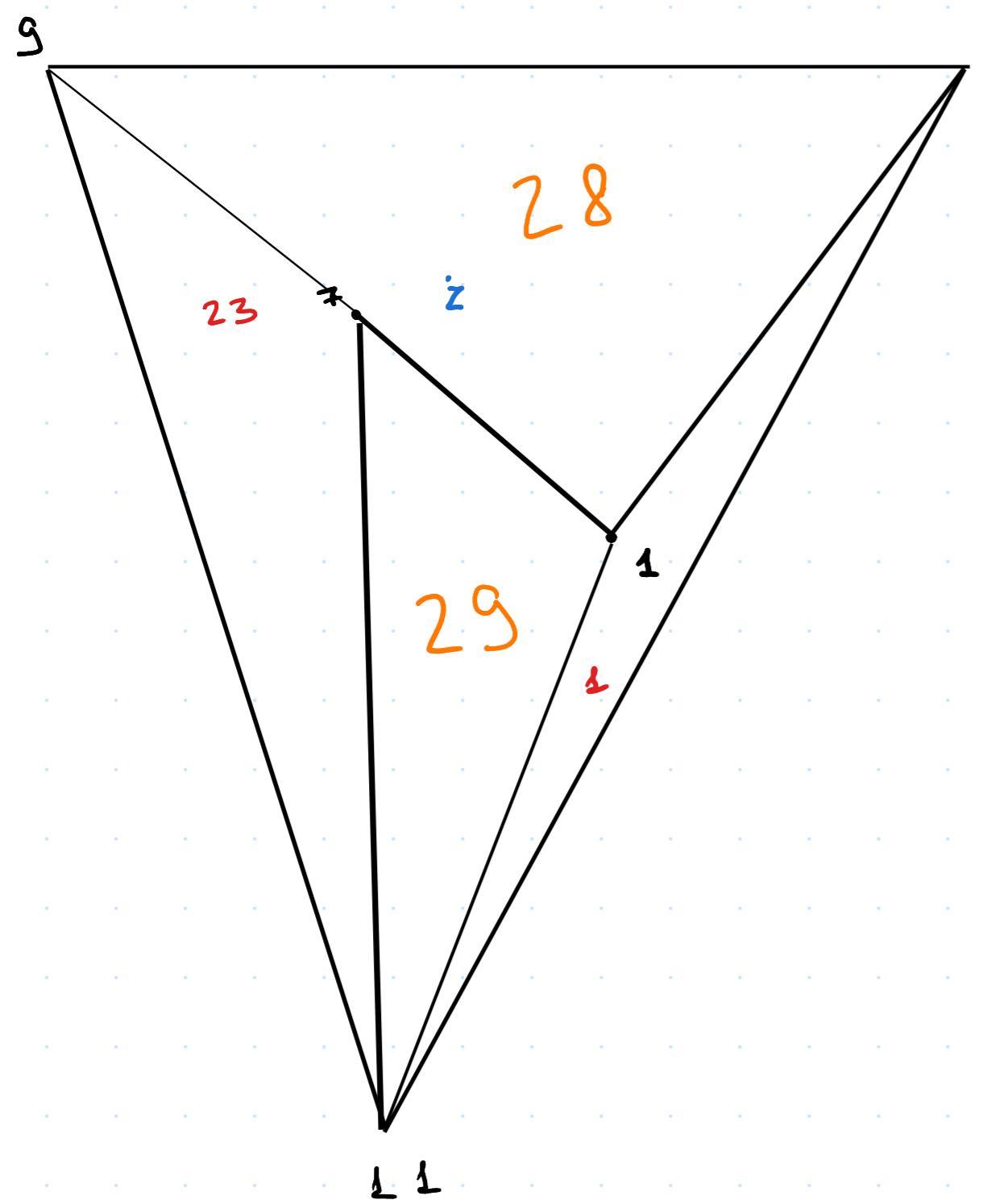
Тісне зв'язок з максимальною кількістю несуміжних вершин:

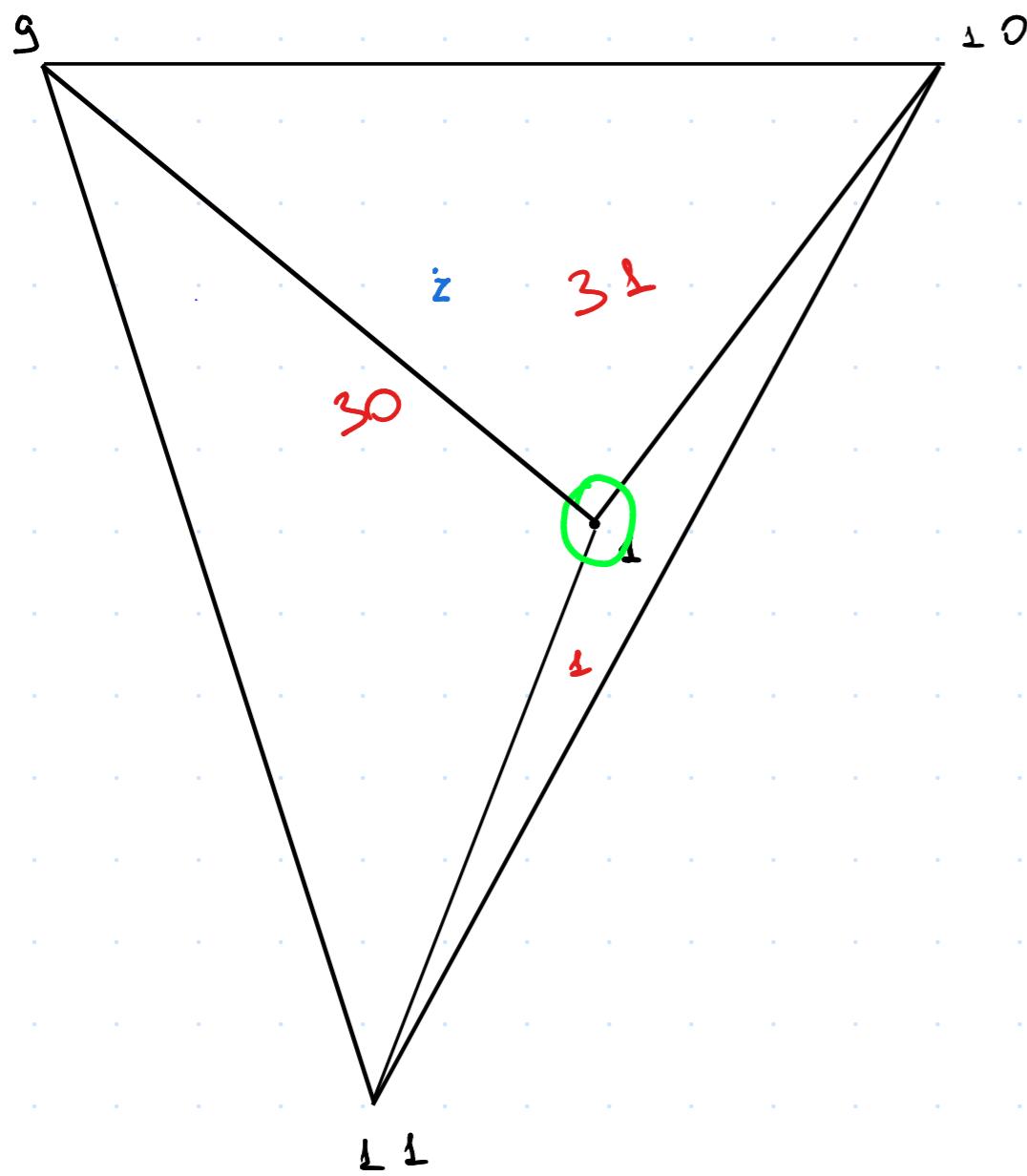
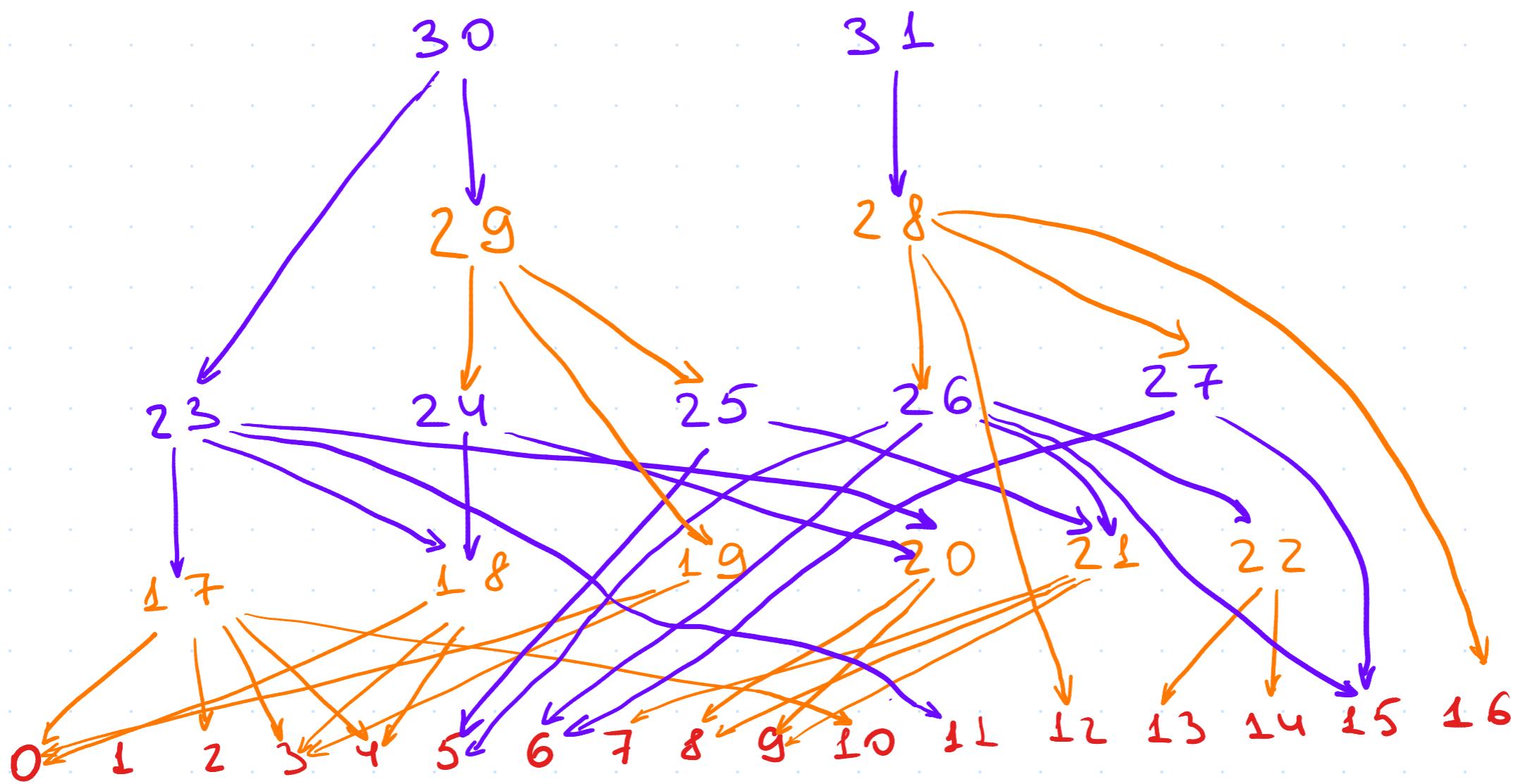
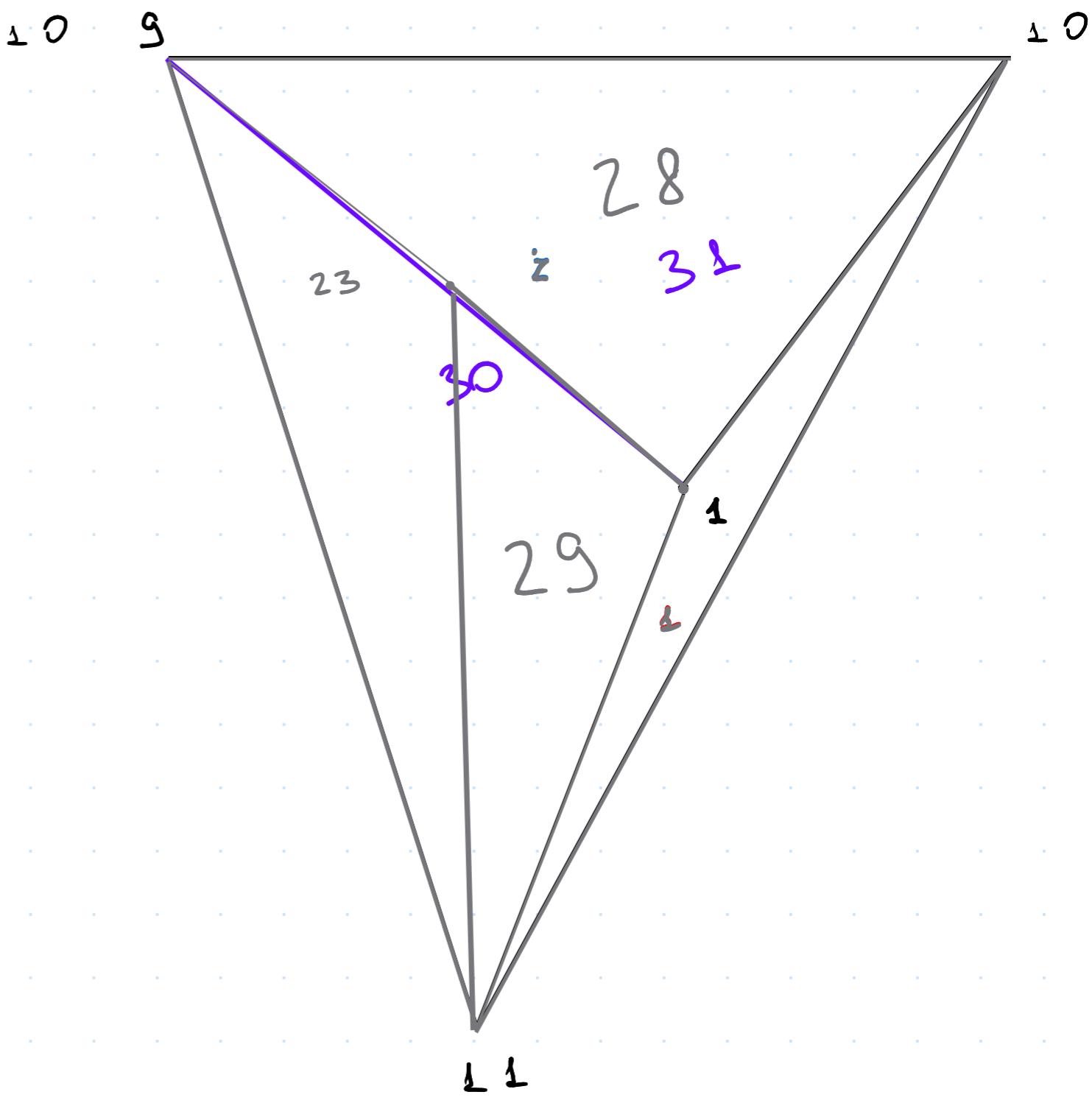
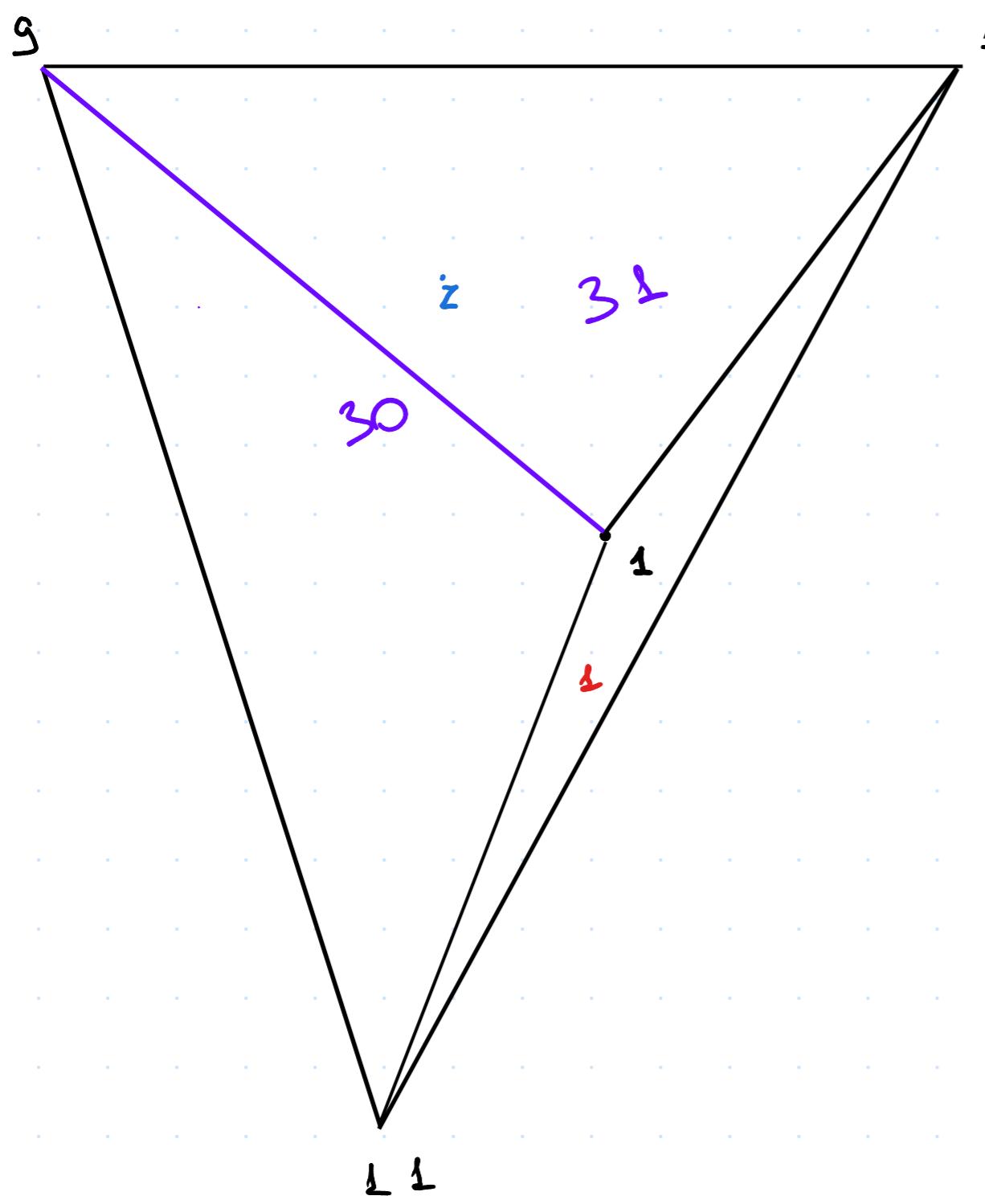
- 1) будуємо наступний рівень дерева;
- 2) видаляємо максимальну кількість несуміжних нерегулярних вершин;
- 3) триангулюємо;
- 4) нумеруємо грани отриманої триангуляції.

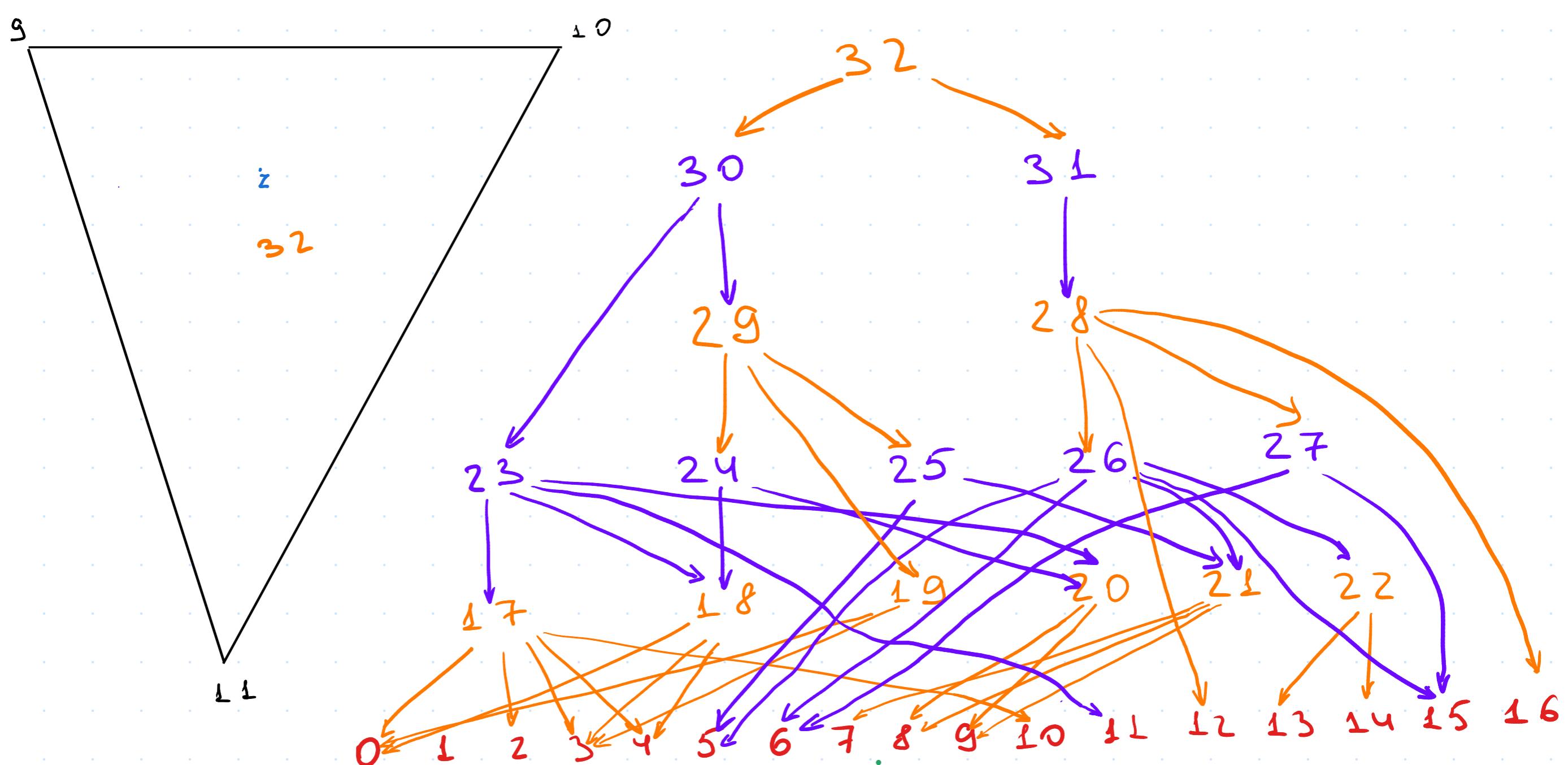






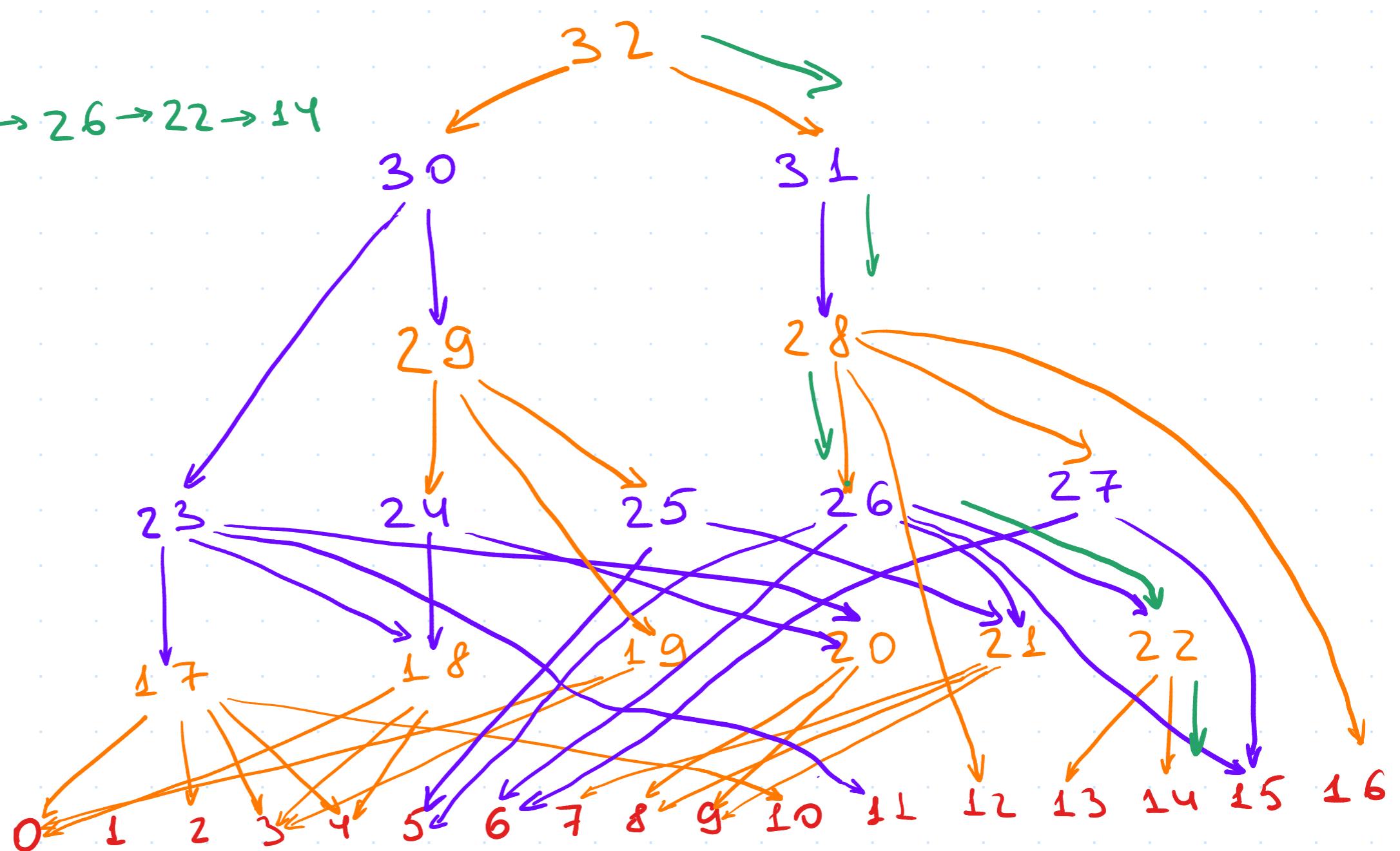






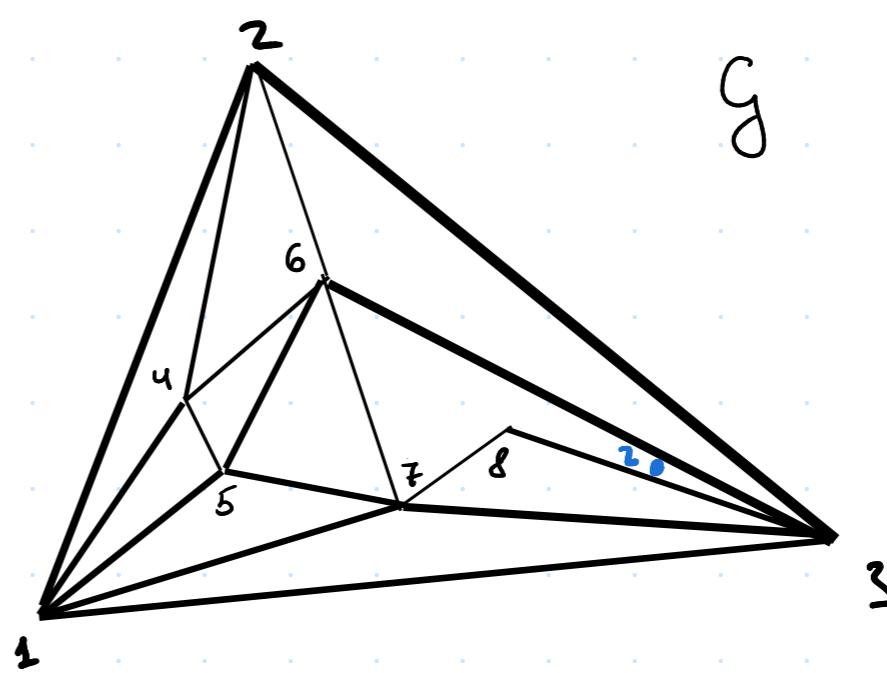
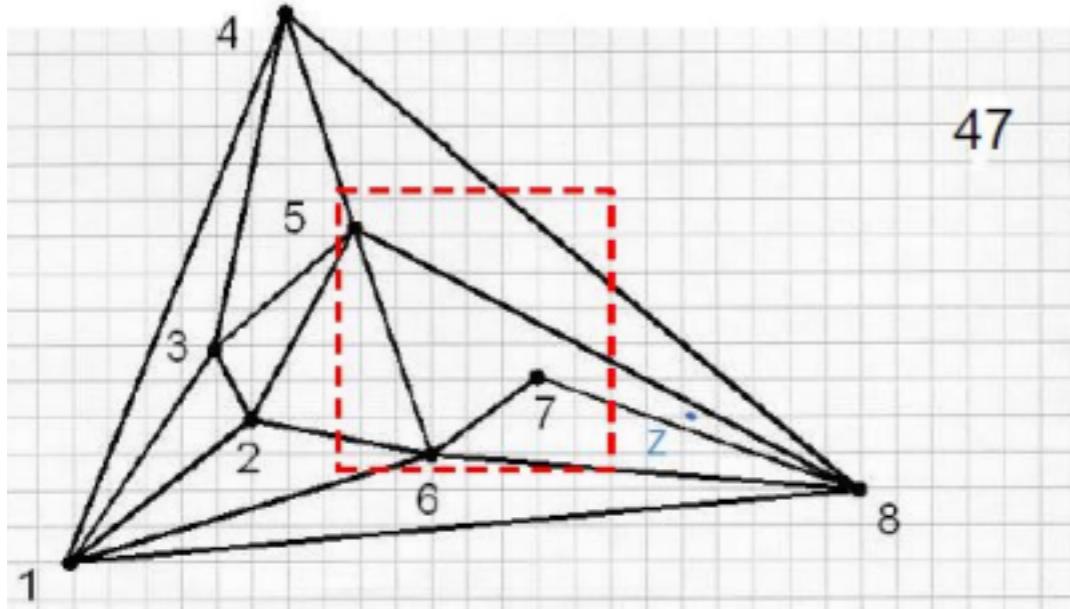
3. Ілонук

$32 \rightarrow 31 \rightarrow 28 \rightarrow 26 \rightarrow 22 \rightarrow 14$



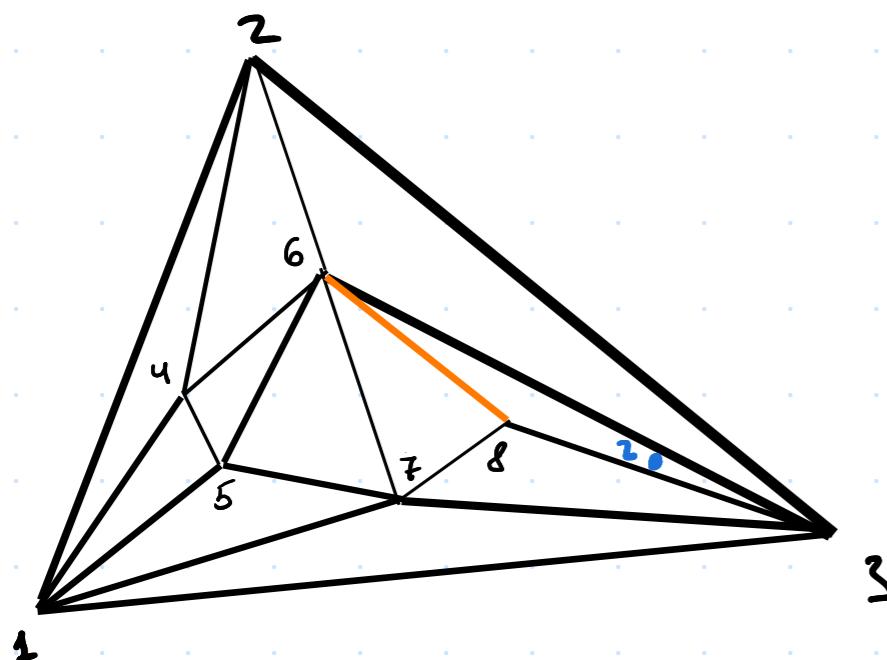
Однак, м. з. розміщовано в обидвім 14.

2.

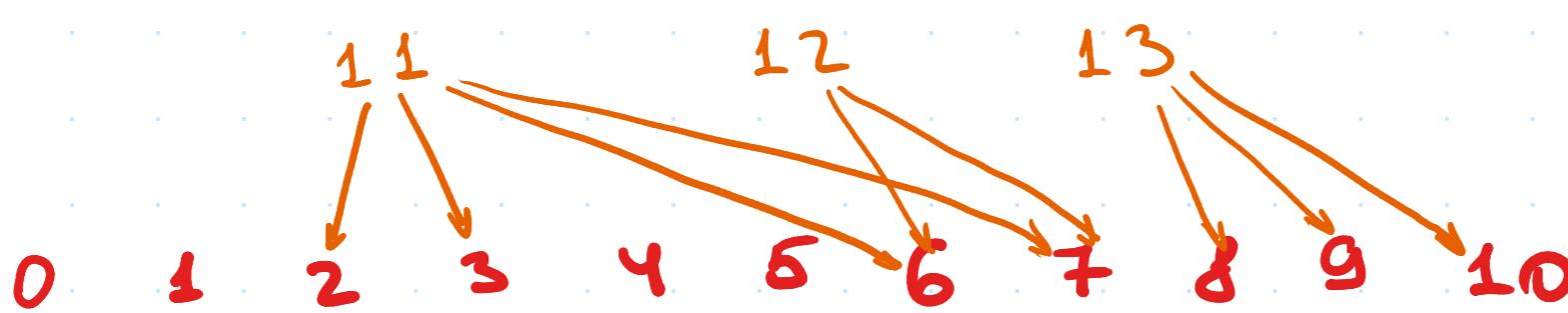
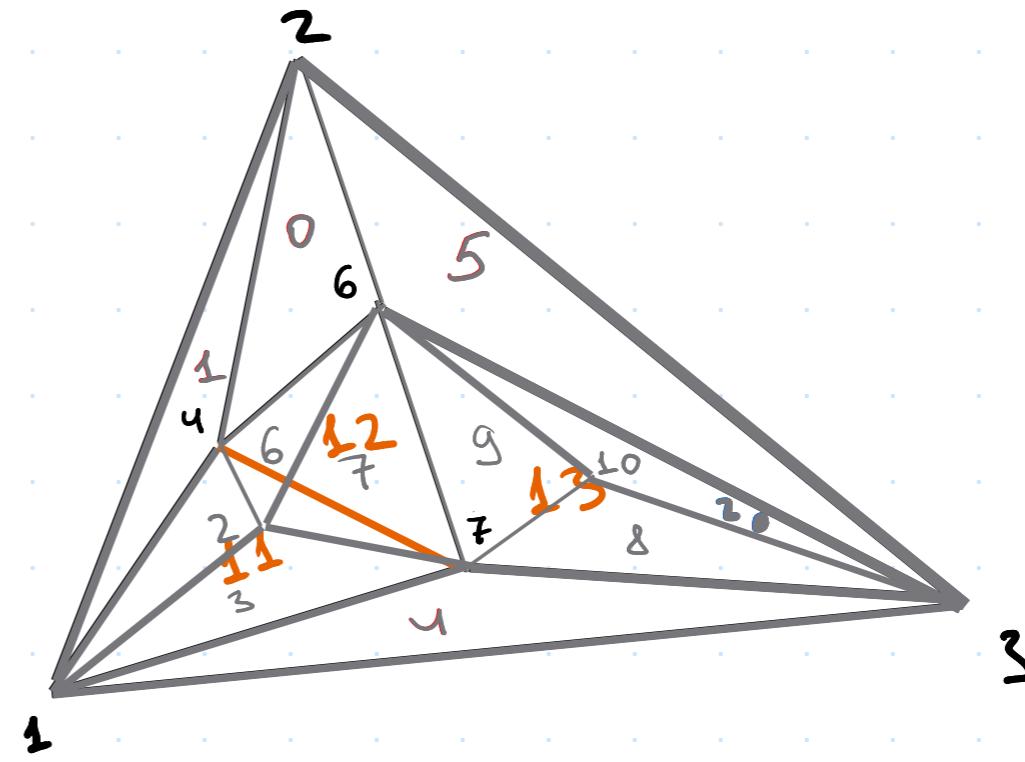
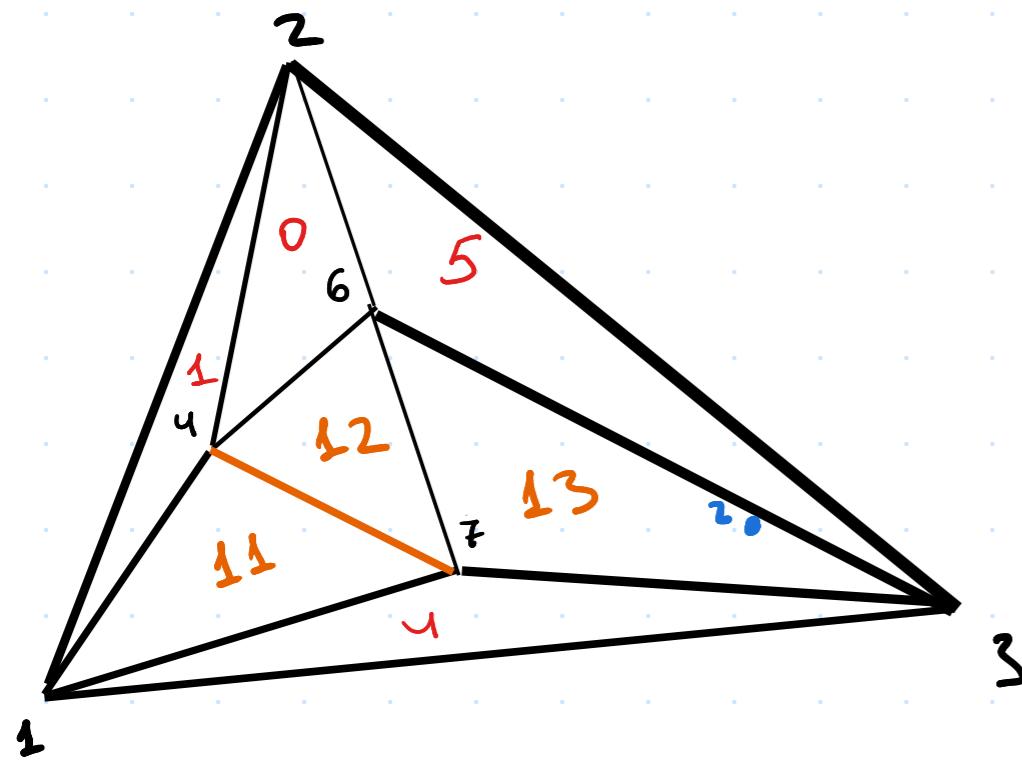
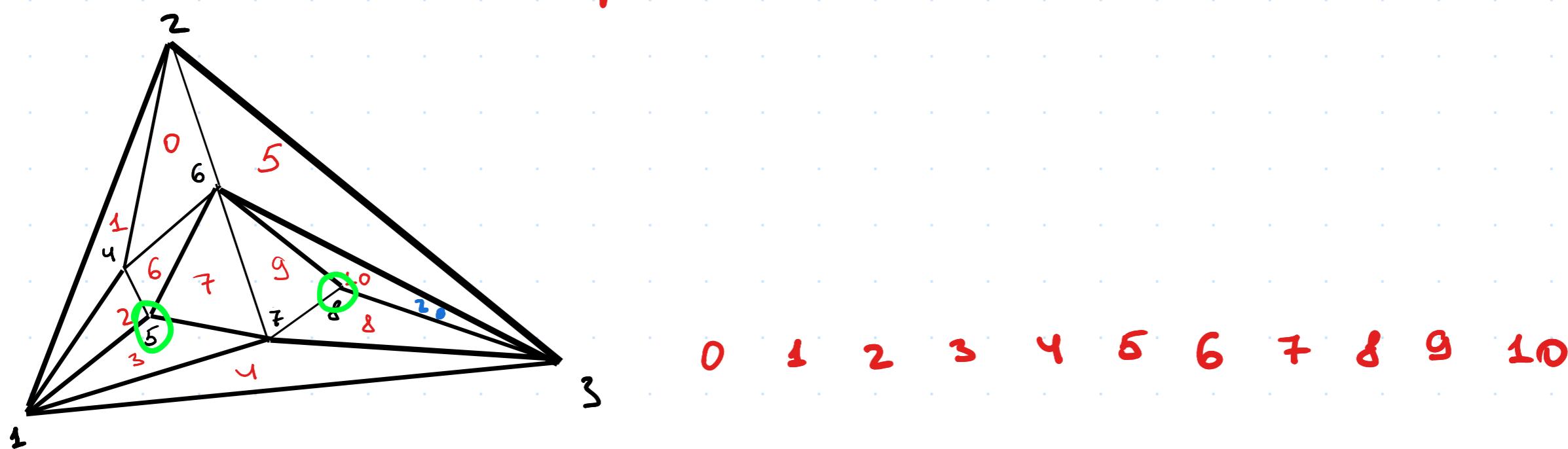


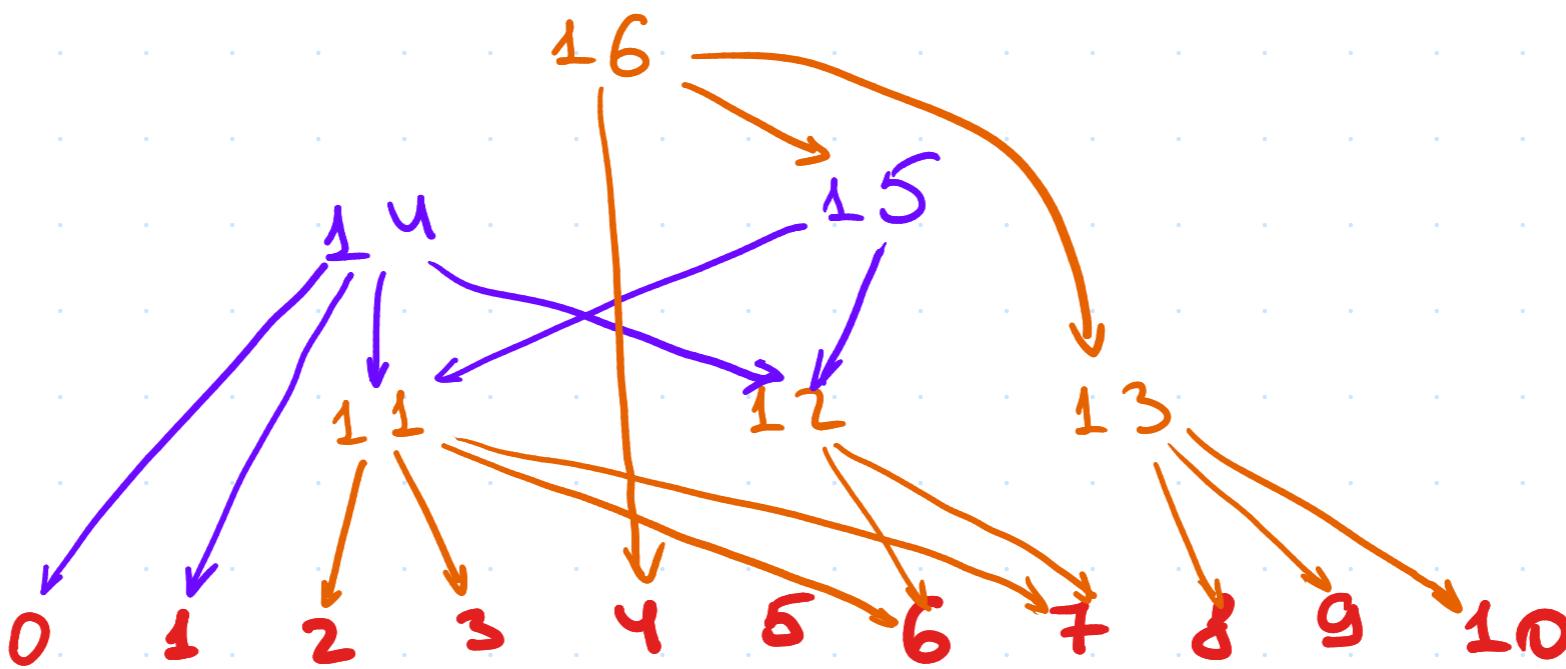
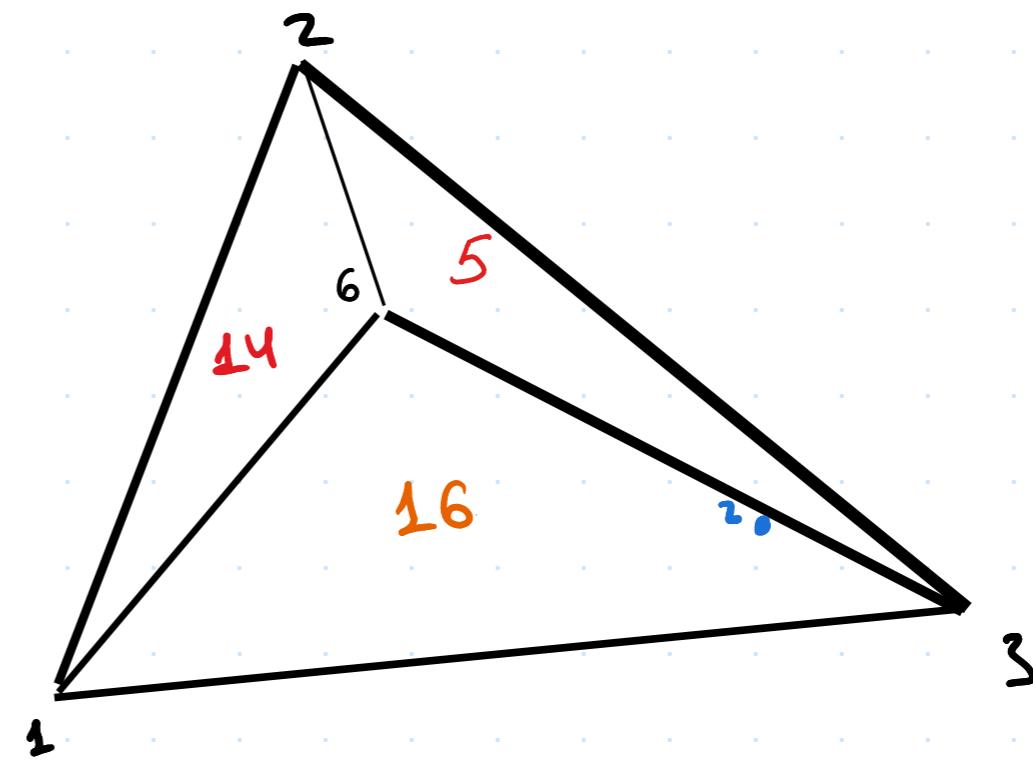
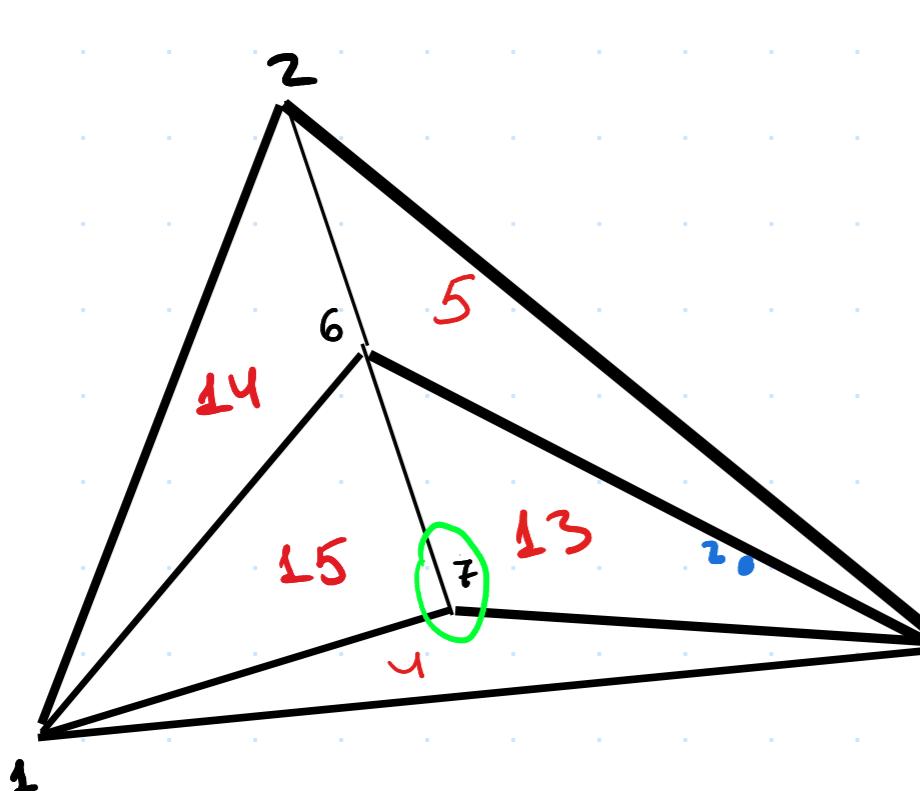
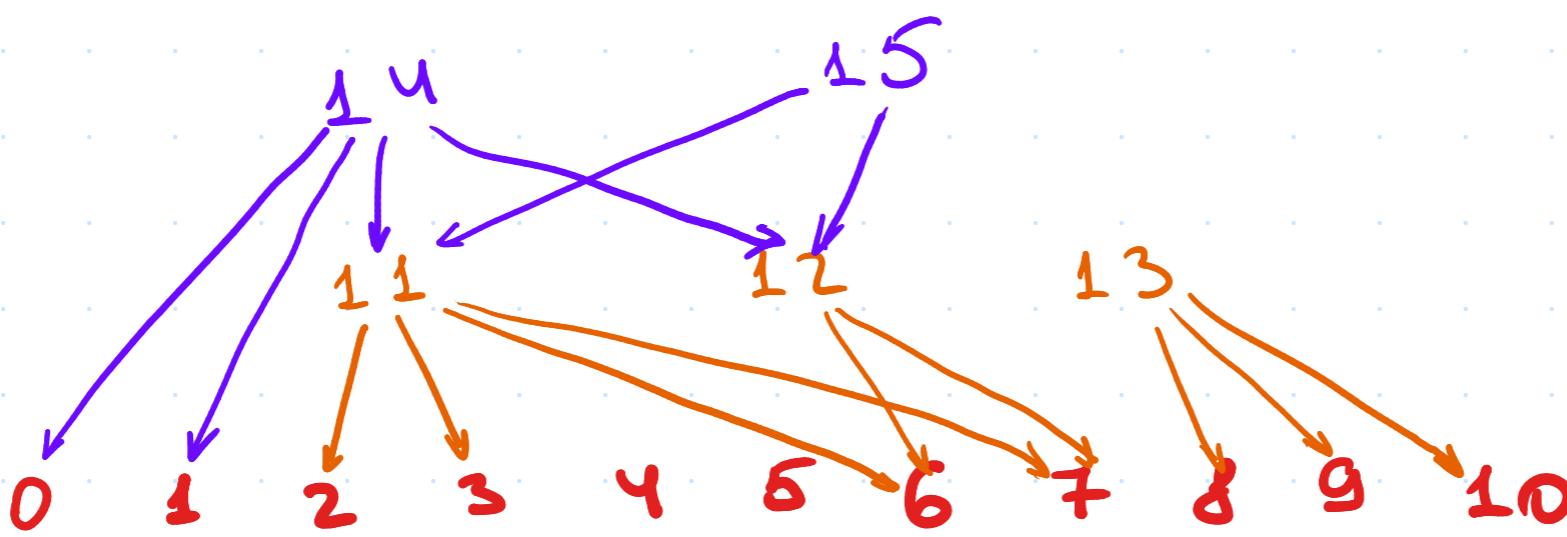
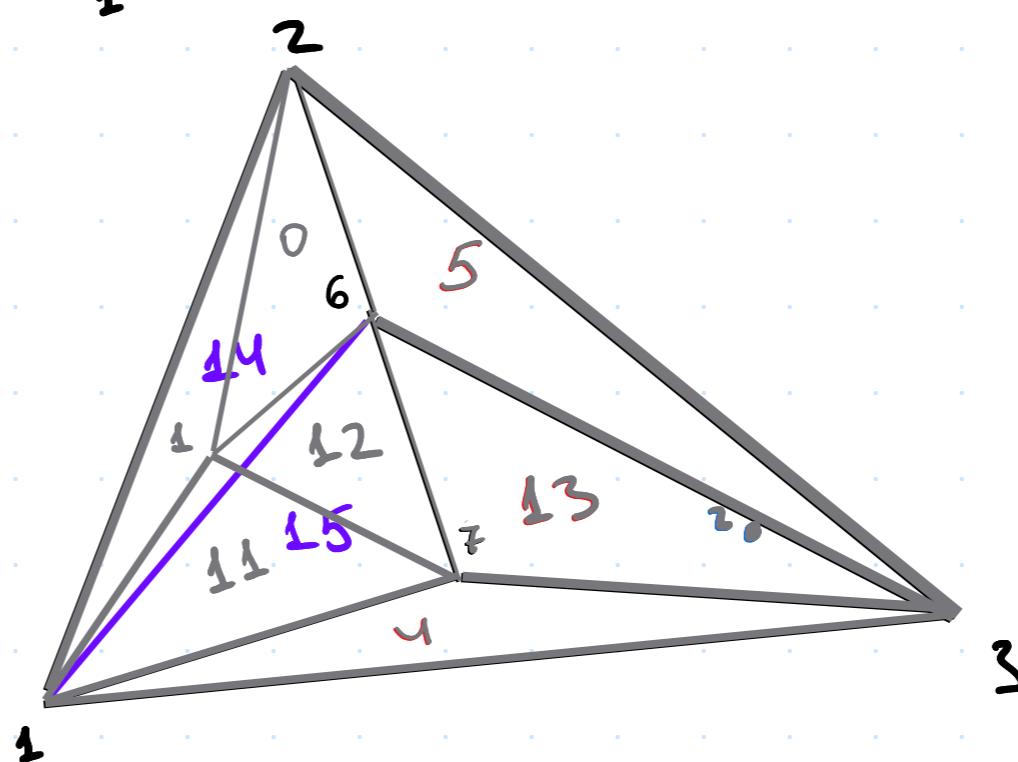
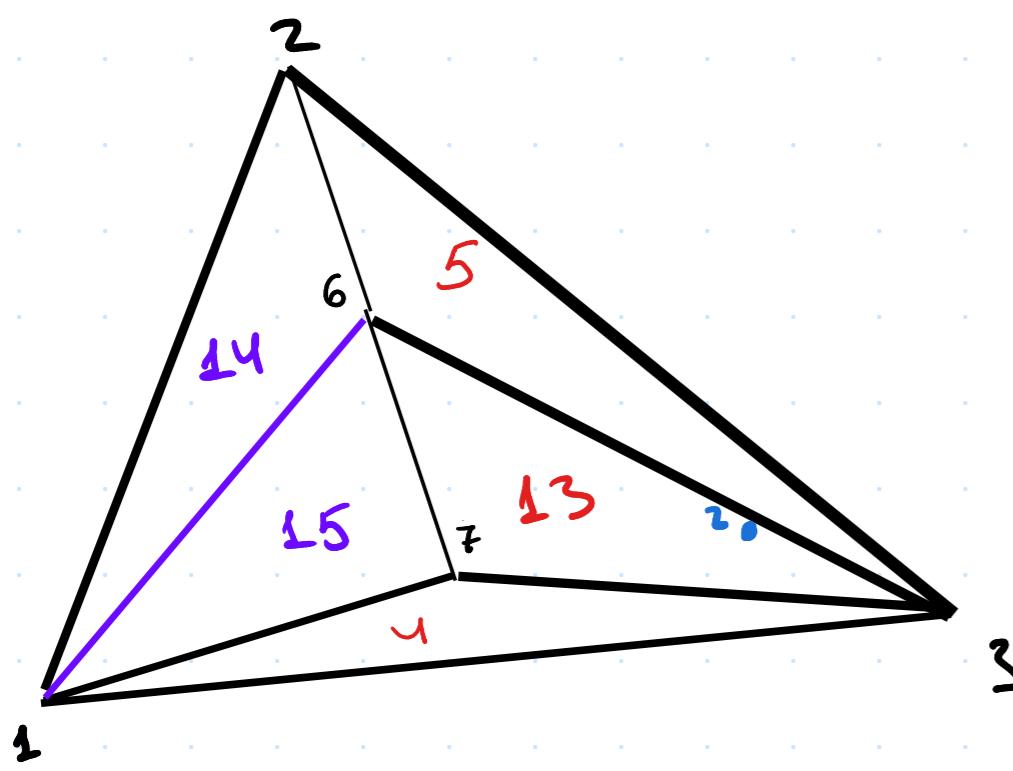
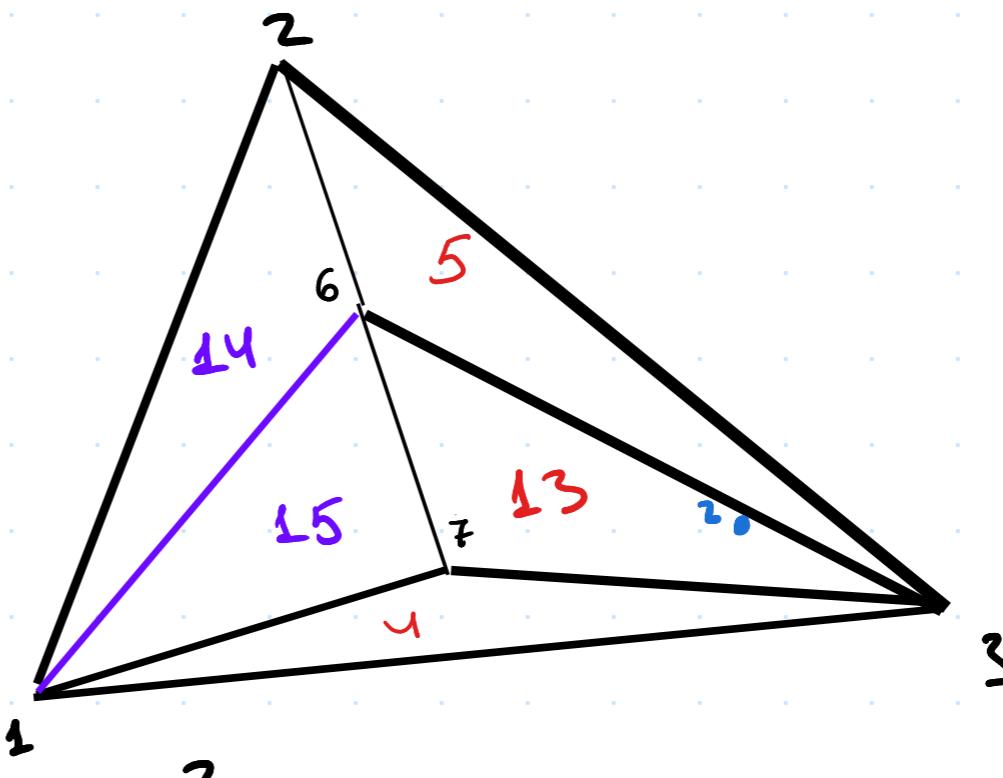
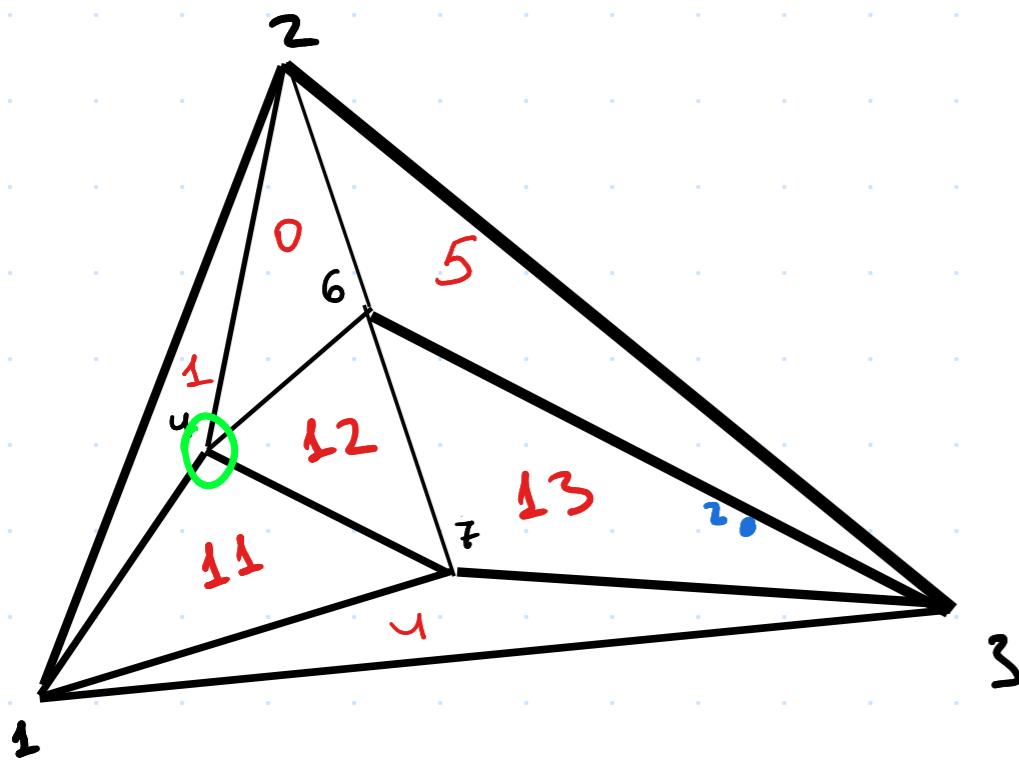
1. G не є триангульного \Rightarrow триангулюємо ($G \rightsquigarrow G'$)

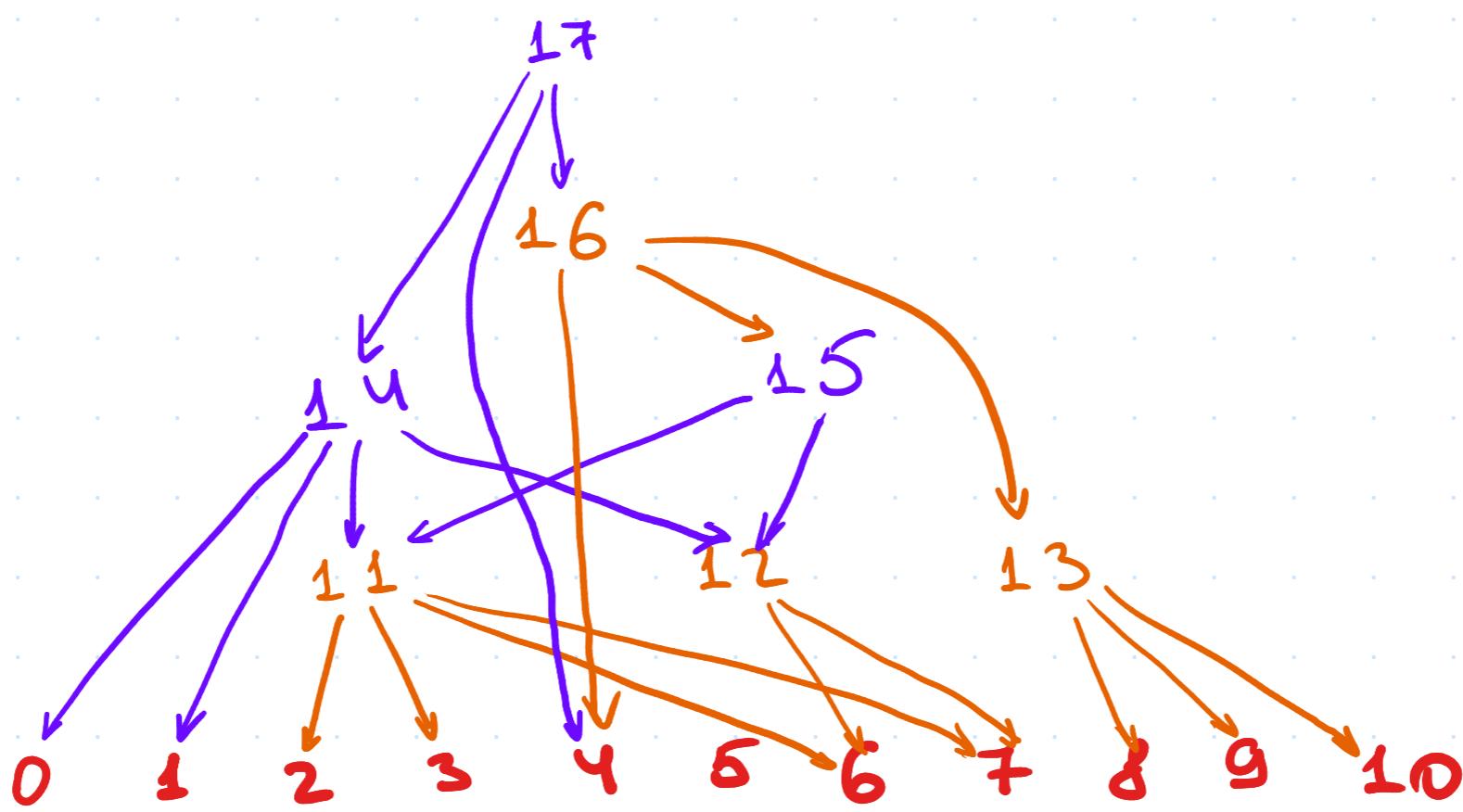
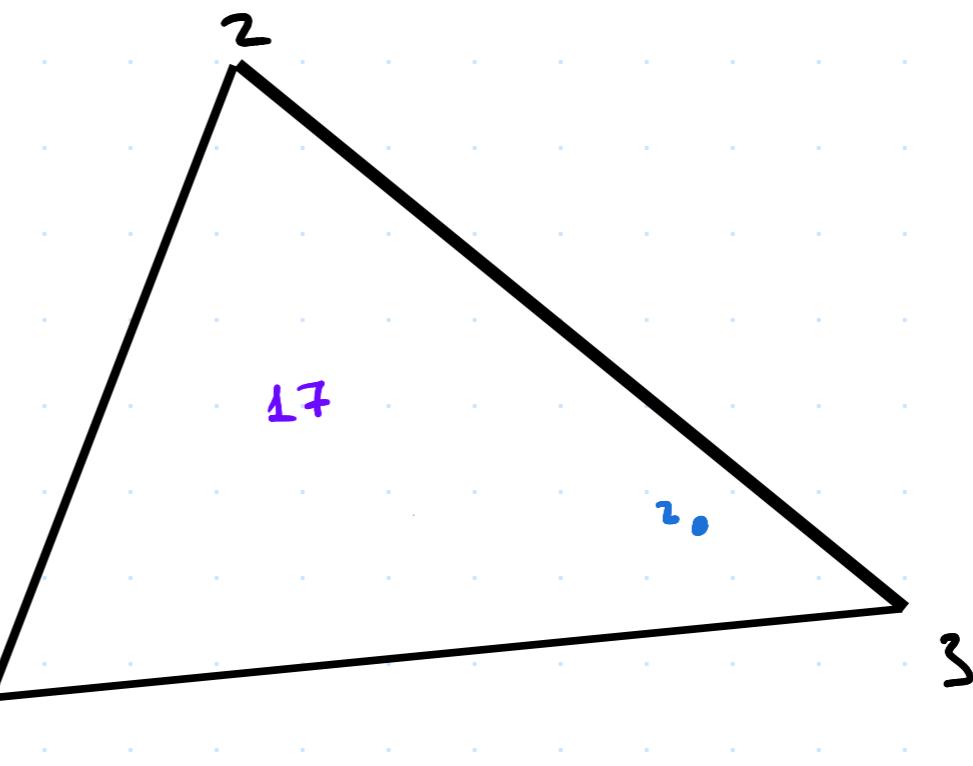
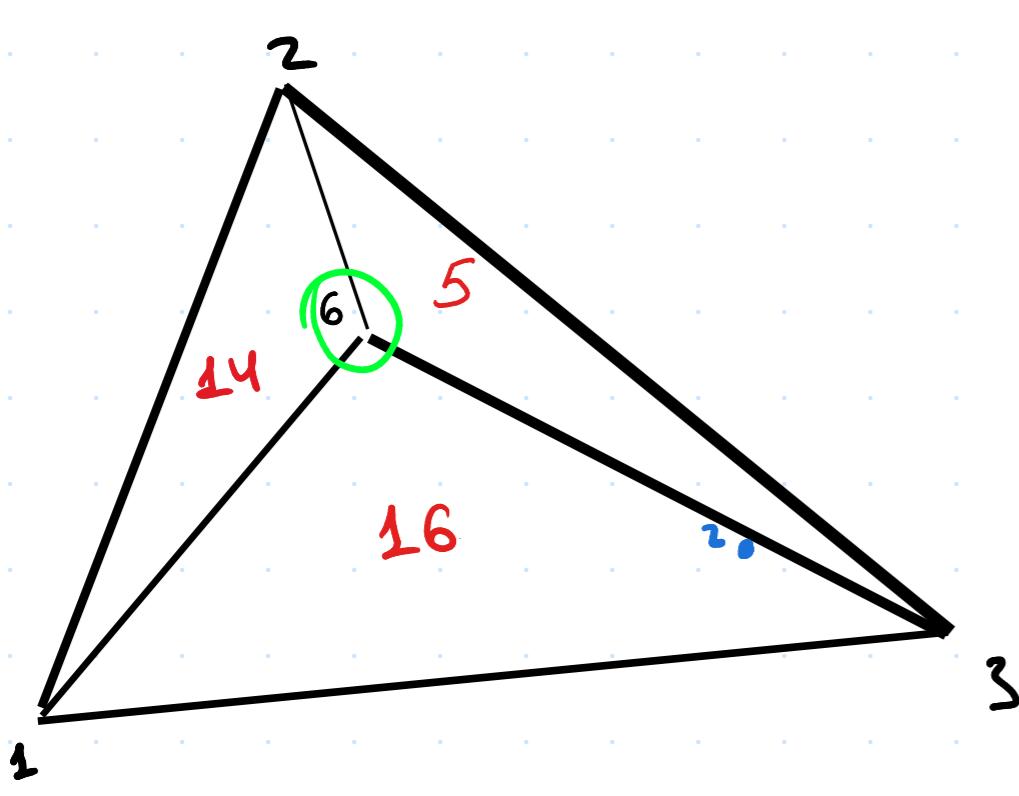
Трансформація G' -трикутник.



2. Порядок вимірювання триангульної

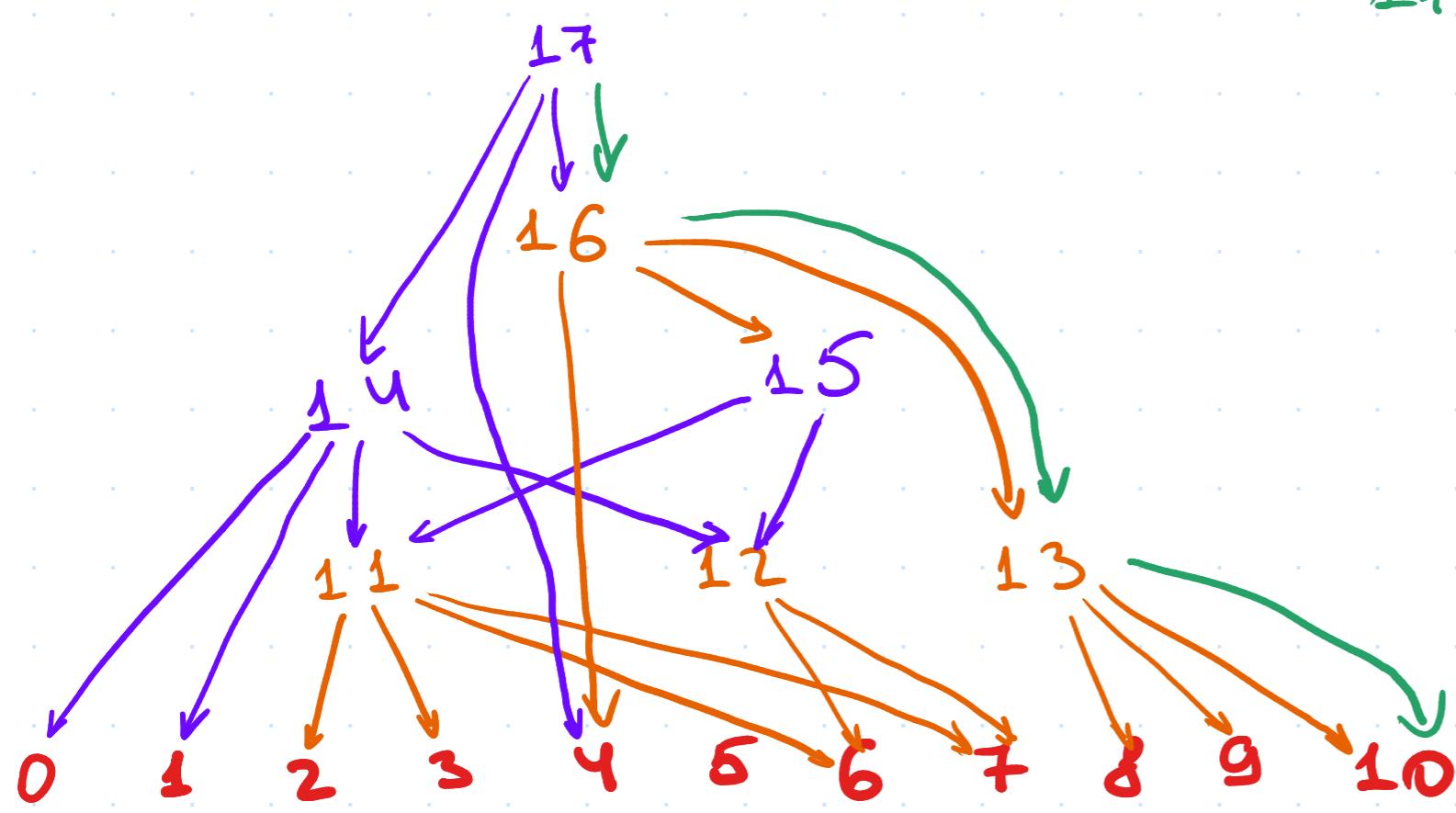






3. Ілонук

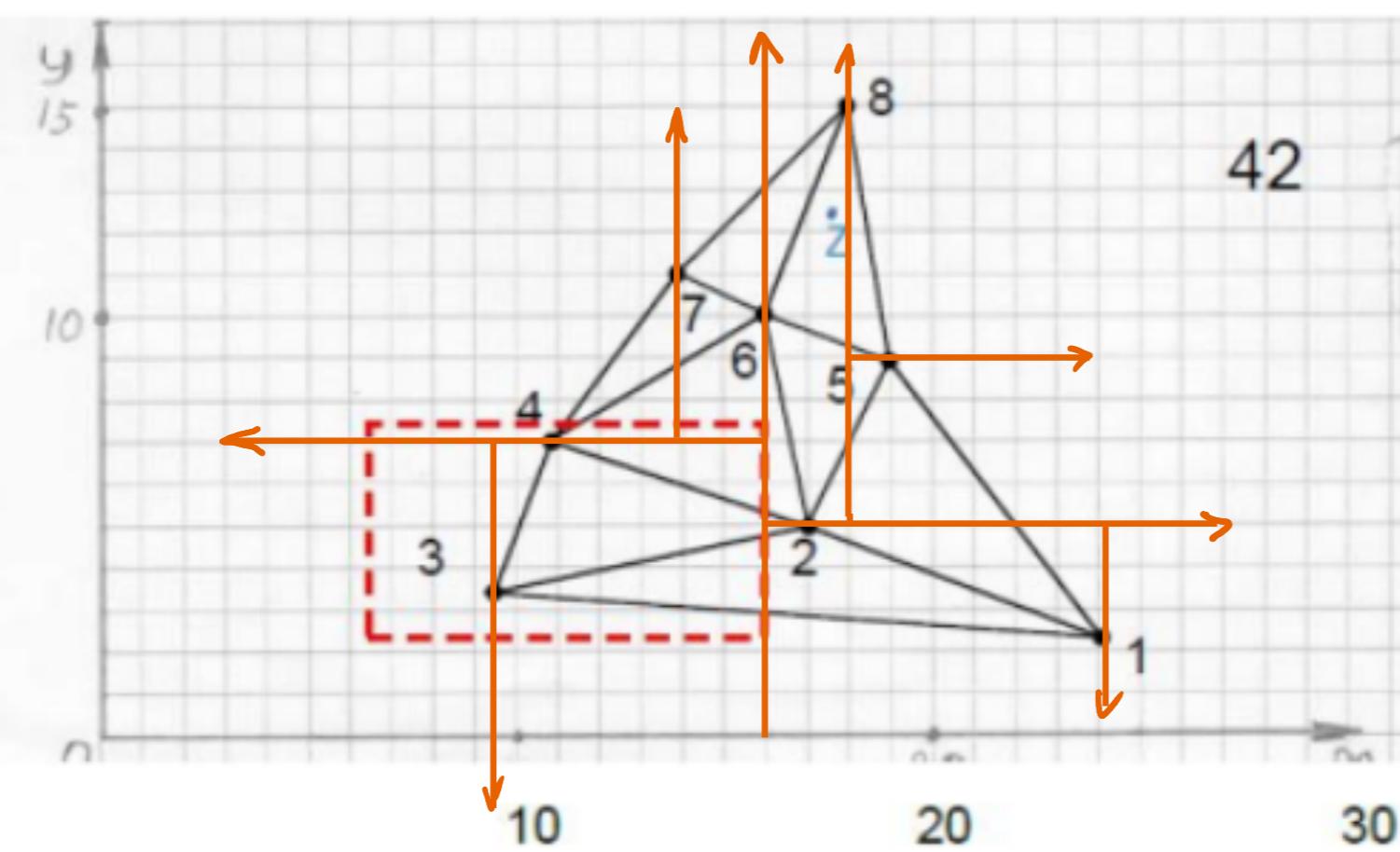
$17 \rightarrow 13 \rightarrow 10$



Очевидно, м. 2 позначено 6 обласні 10.

Рекурсивный поиск Метод 2-D дерева

1.



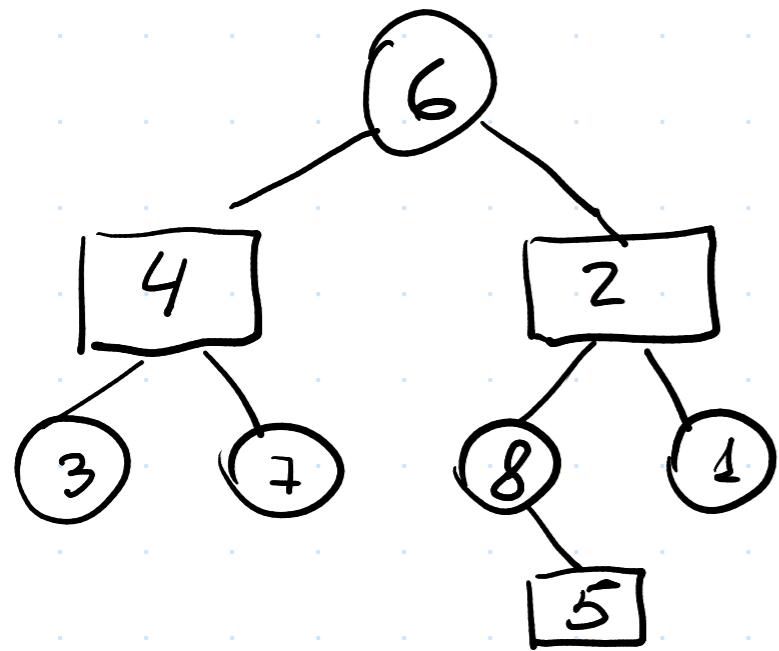
1. Сортирование

$$U_x = \{3, 4, 7, \underline{6}, 2, 8, 5, 1\}$$

$$U_y = \{1, 3, 2, 4, 5, 6, 7, 8\}$$

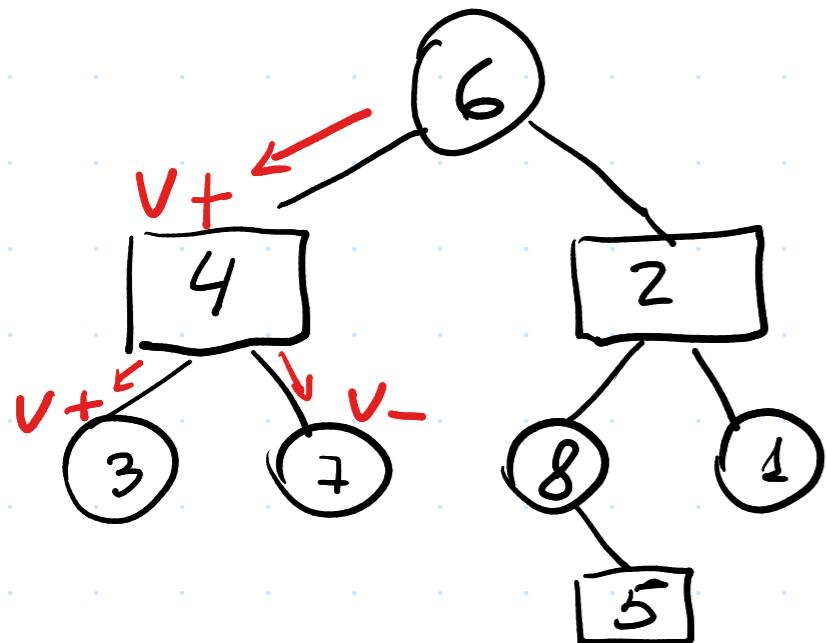
2. Родители

3. Структура данных

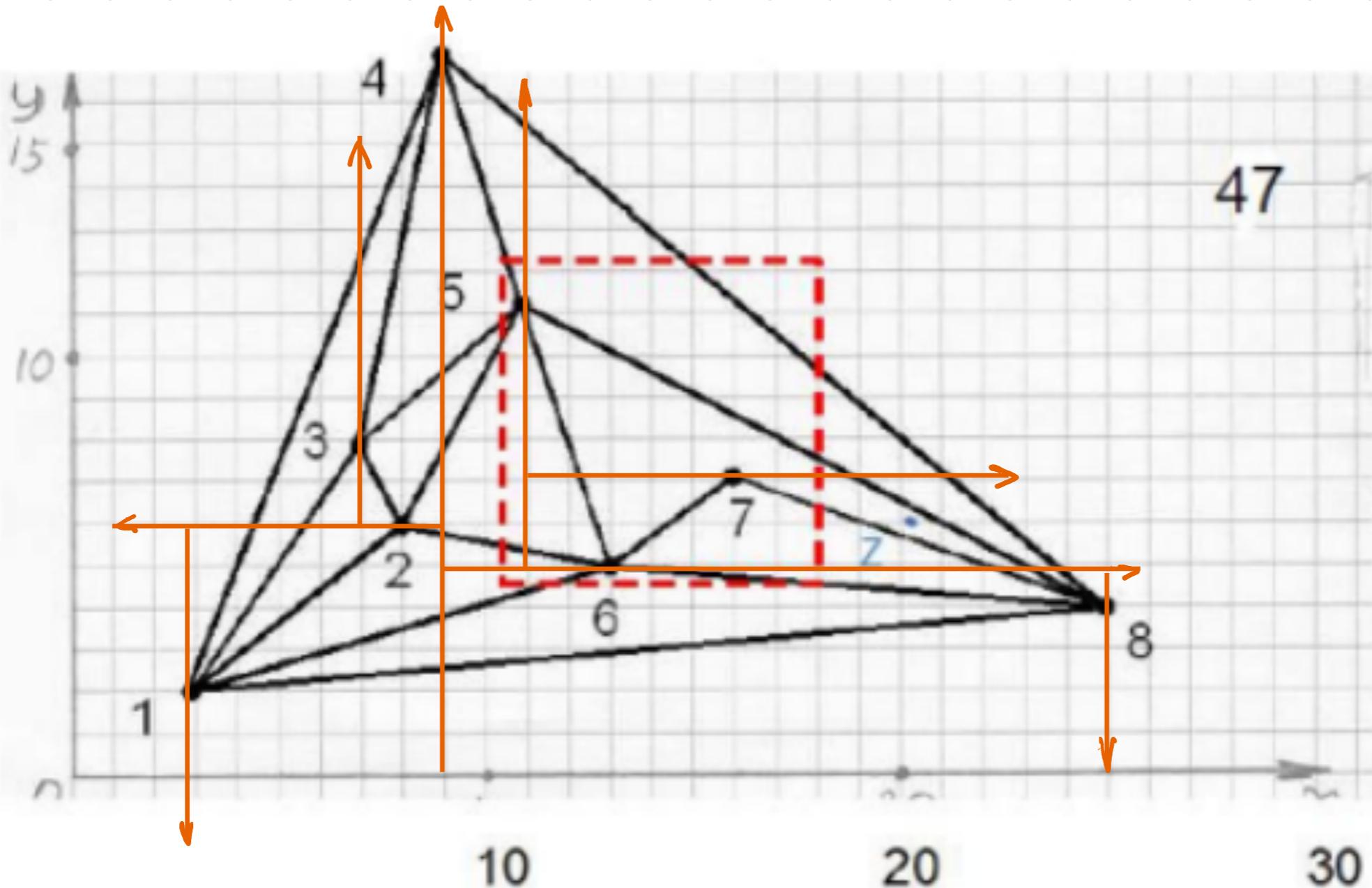


4. поиск

$$RES = \{4, 3\}$$



2.



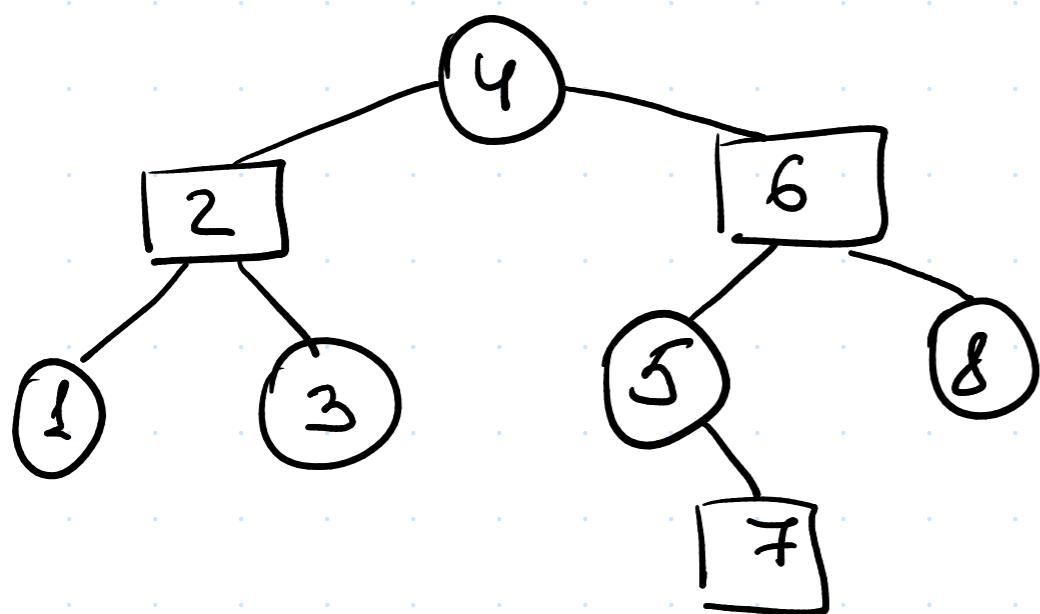
1. Сортування

$$U_x = \{1, 3, 2, 4, 5, 6, 7, 8\}$$

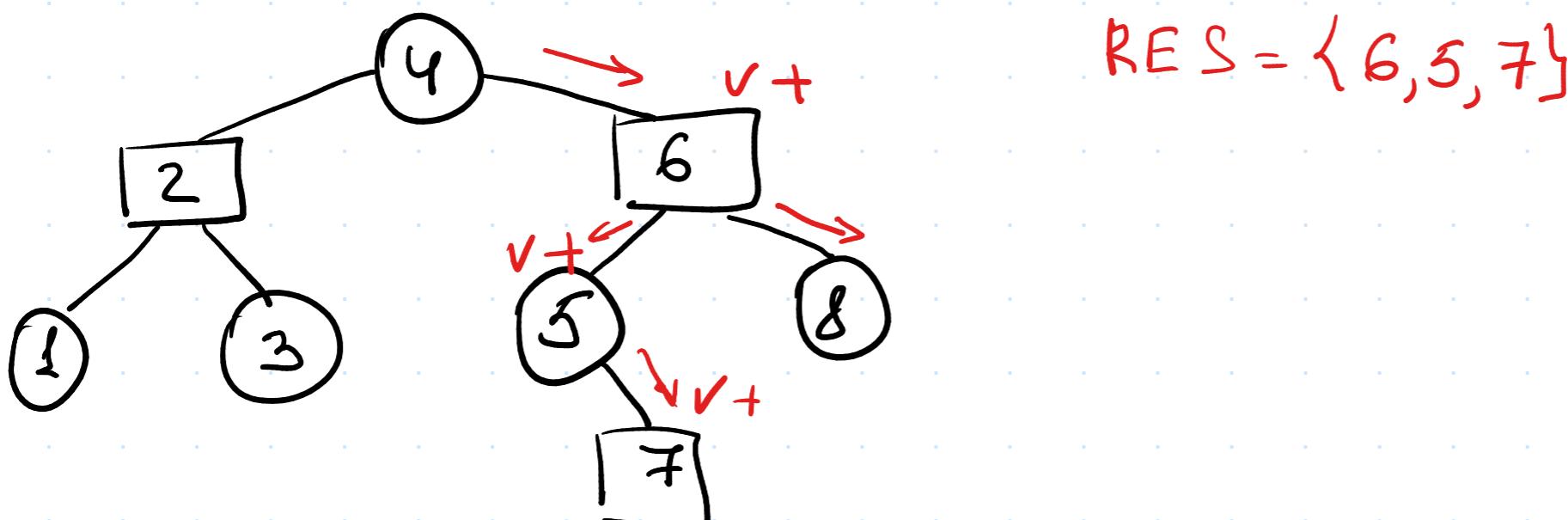
$$U_y = \{1, 8, 6, 2, 7, 3, 5, 4\}$$

2. Розбіження

3. Створення структури даних

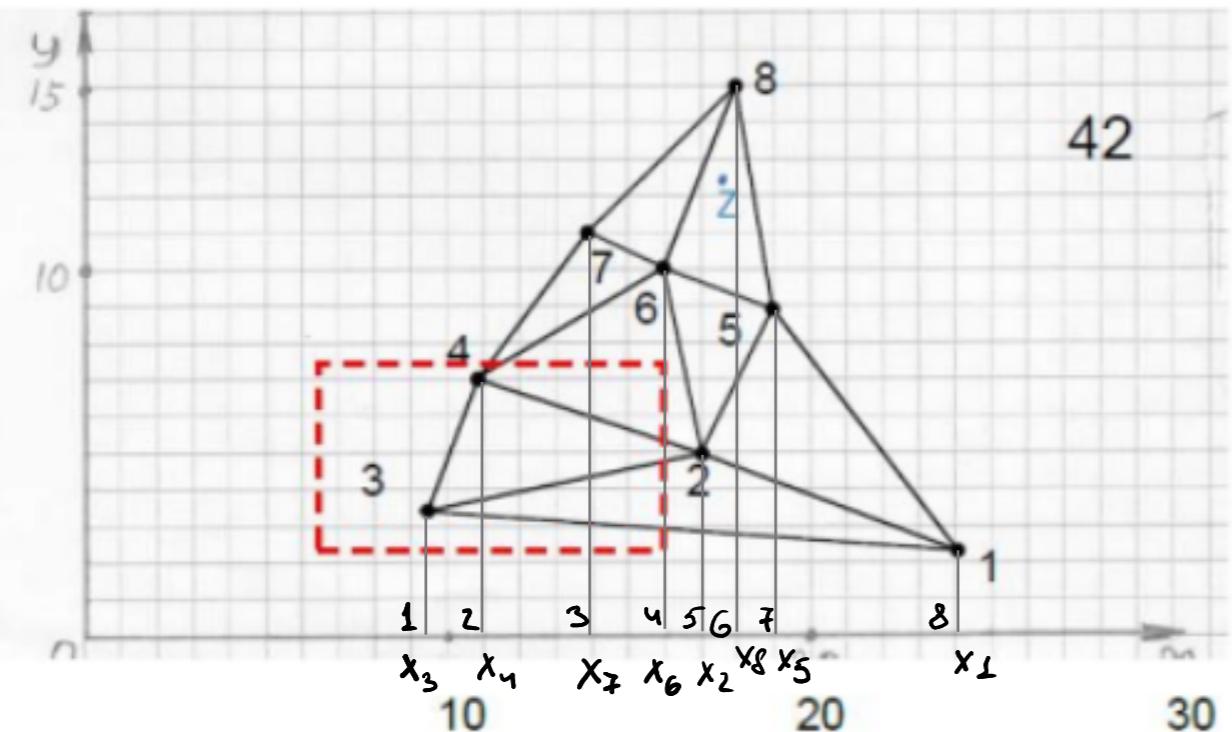


4. діяльнік



Регіональний пошук. Метод дерева регіонів

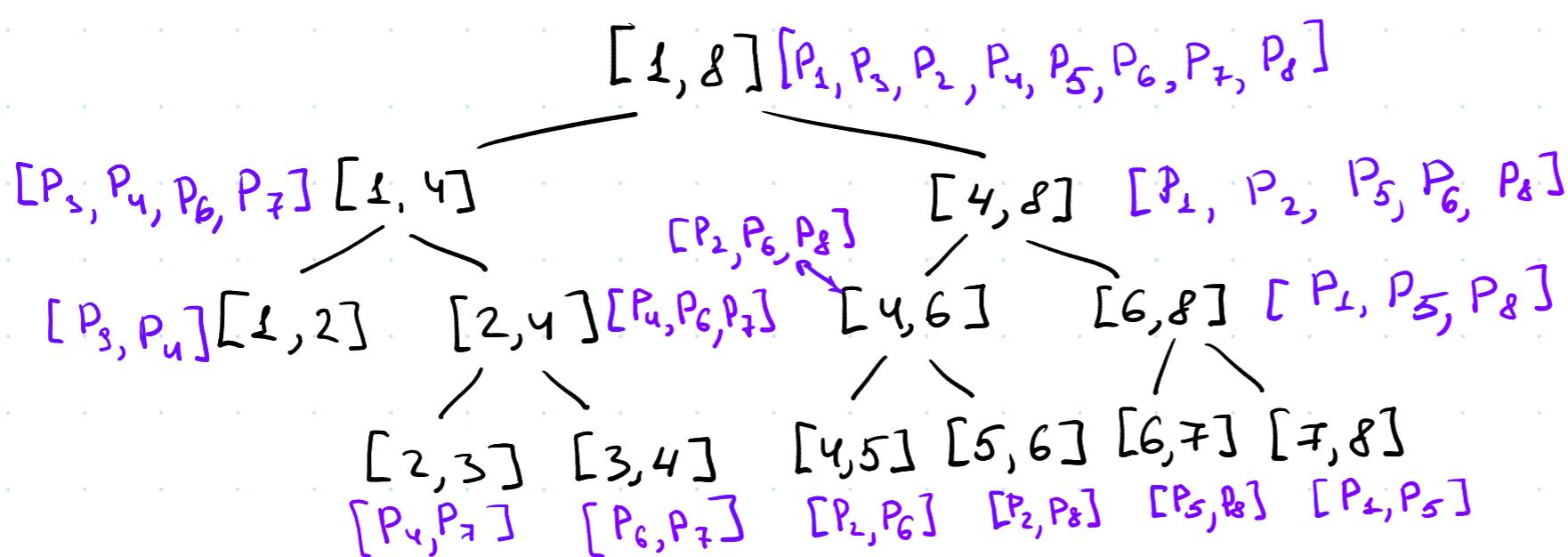
1.



1. Ідеектусио мотки ишоласын на вісі ОХ.

2. Нормализация

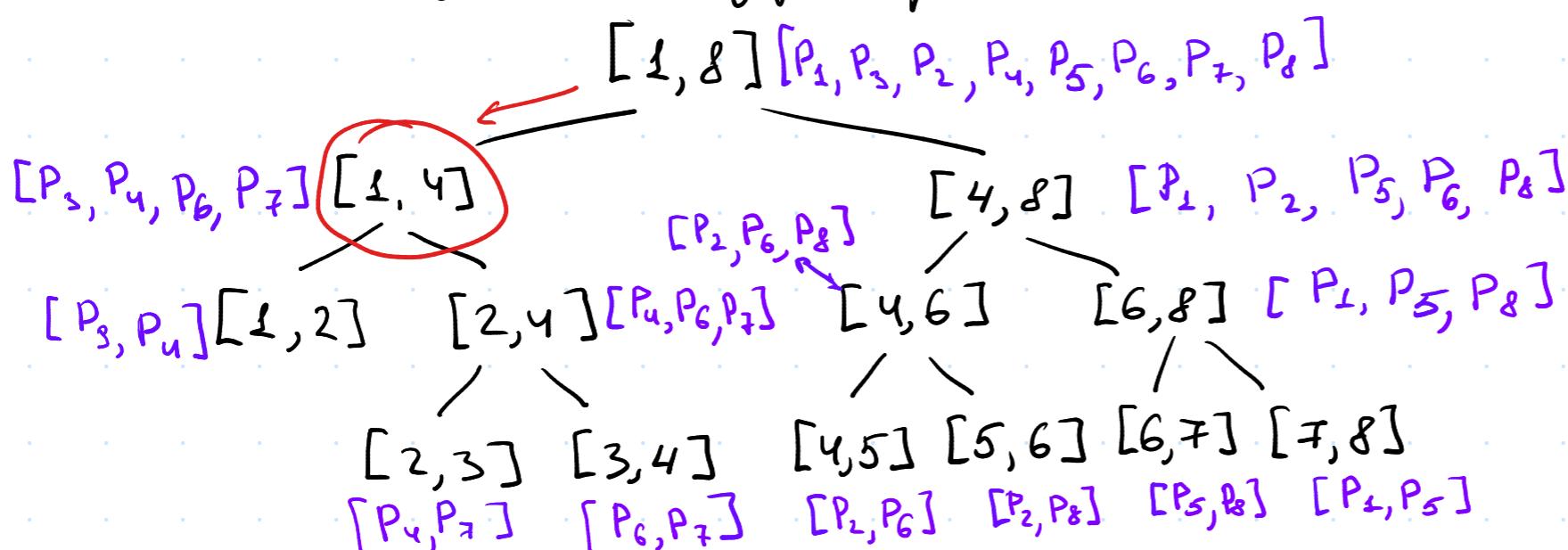
3. Інформаційна структура даних.



4. Ілюїк

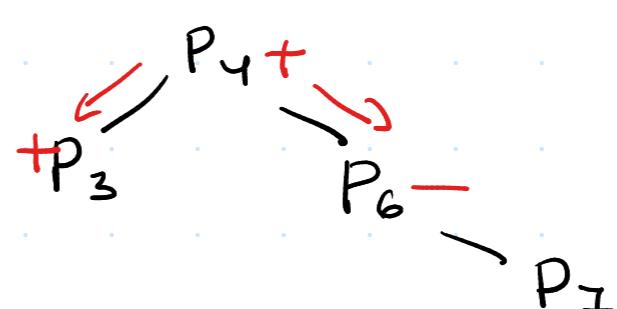
Stopkarty zamawiają powyżej na bież. OX: [1, 4]

Визначення будь-яких вимірювань в залежності від періоду: [1, 4]



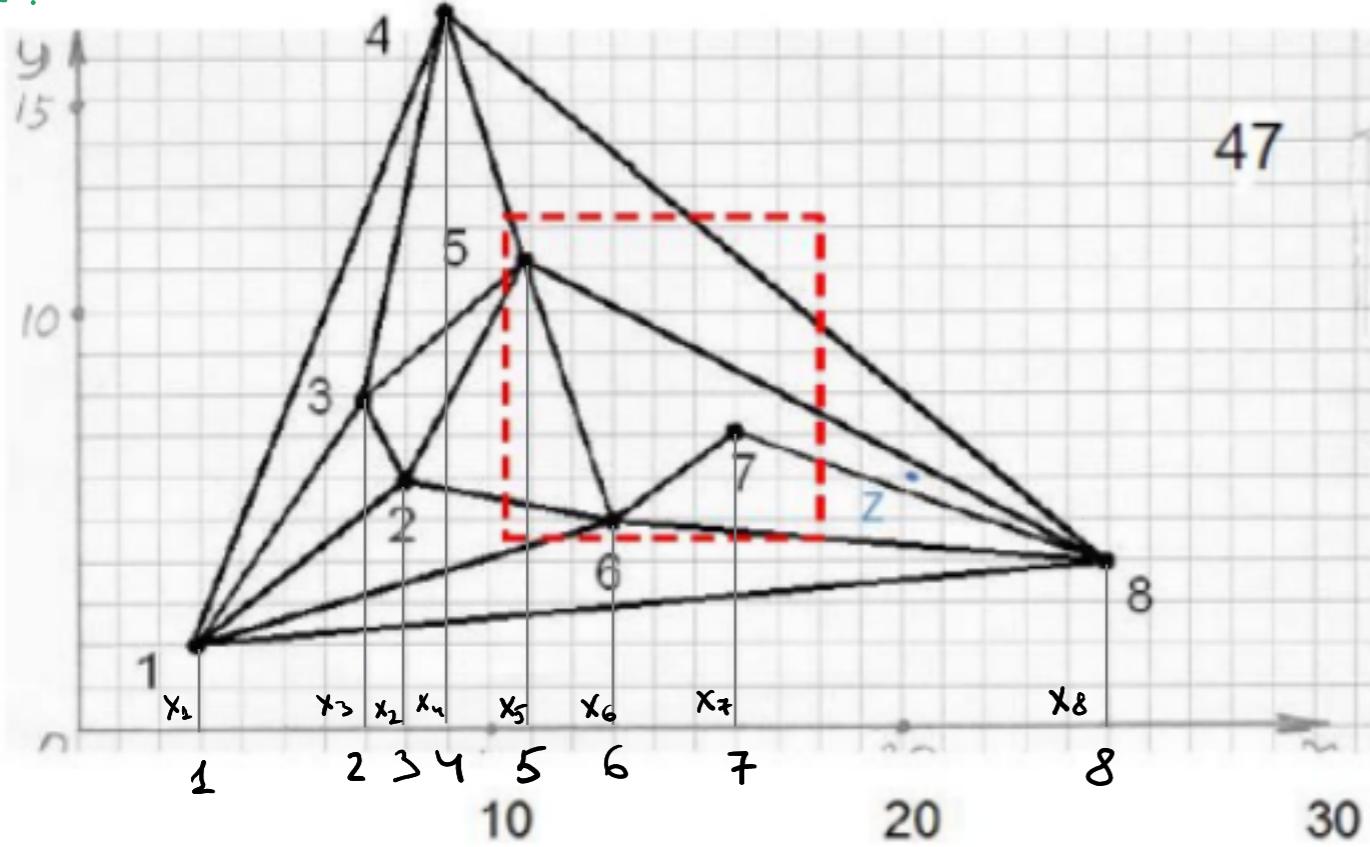
Дихомонія пошуку у вузлах відмежені

$$[1,4] \rightarrow [P_3, P_4, P_6, P_7]$$



$$RES = [P_4, P_3]$$

2.

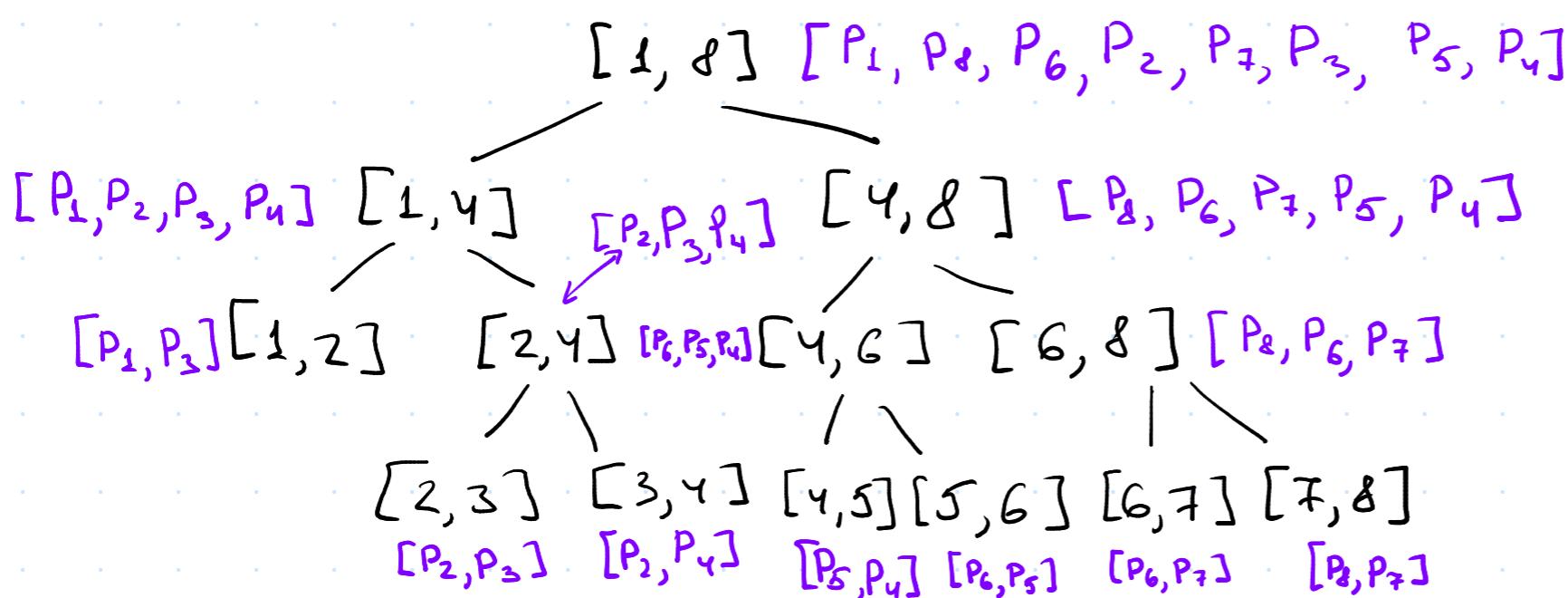


47

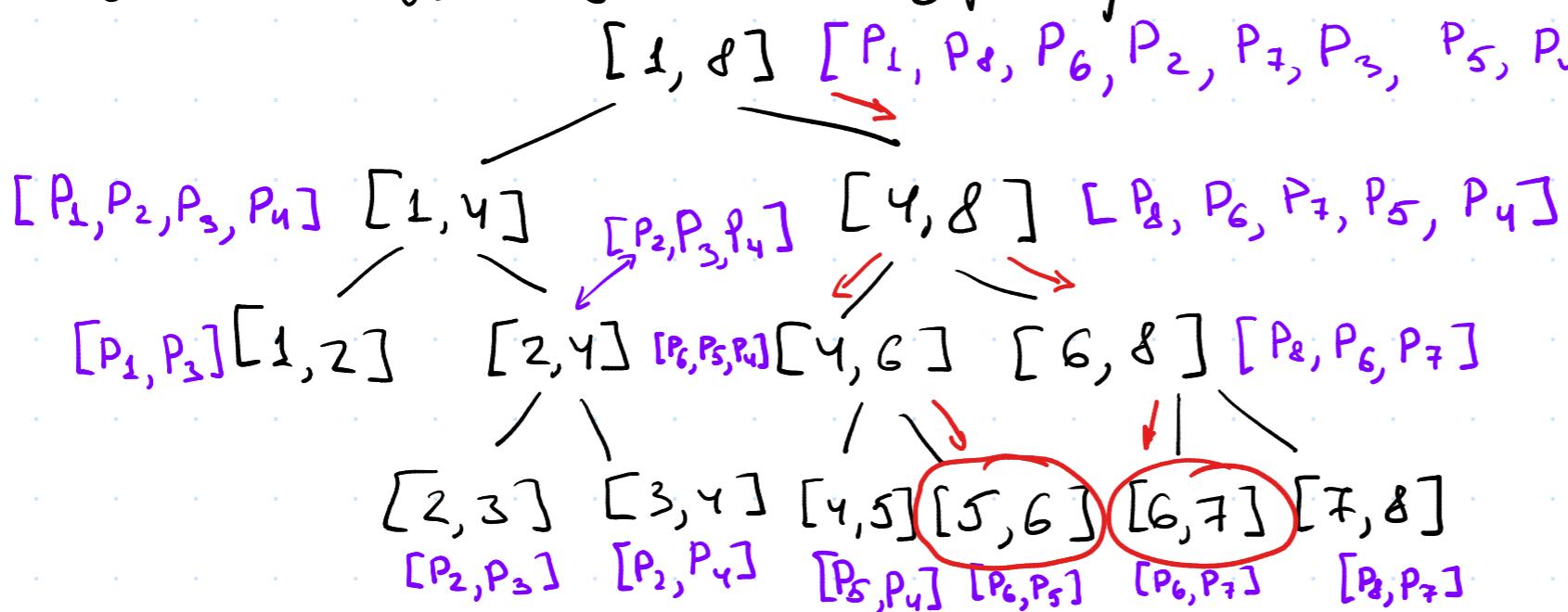
1. Ініціалізація множини на вісь OX.

2. Нормалізація

3. Структура даних



4. Ітерація

Ініціалізація зонами періоду на вісь OX: $[5, 7]$ Визначення будь-якого бігесення 6 дерев: періоди: $[5, 6], [6, 7]$ 

Дихомонія підмножку з будь-яким бігесенням:

$$[5, 6]: [P_6, P_5] \quad P_6 \cancel{+} \quad P_5 +$$

$$[6, 7]: [P_6, P_7] \quad P_6 + \quad P_7 +$$

$$RES = [P_6, P_5, P_7]$$