

COLOR FILL PUZZLE GAME

Ана Атанасова 213140

Инструкции за играње на играта:

1. Таблата има 5x5 квадратни полиња.
2. Секој квадрат може да биде обоен во една од можните четири бои (црвена, зелена, сина или жолта)
3. Целта е да бидат обоени сите квадрати, но ниту еден квадрат не треба да биде во иста боја со соседните квадрати.
4. Начин на бирање на боја:
 - 1 за црвена
 - 2 за зелена
 - 3 за сина
 - 4 за жолта
5. Треба да кликнеме на квадратот за да се обои во бојата која сме ја селектирале. Играта ни дозволува да внесеме само валидни бои, а валидни бои се само 4те горенаведени.

Имплементација:

1. Користиме PyGame за креирање на графичкиот интерфејс и за разработка на интеракциите на корисникот.
2. Променливата "board" ги чува индексите на боите за секој квадрат (-1 за необоен квадрат).
3. Функцијата "draw_grid" ја прикажува таблата и ги додава боите на квадратите.
4. Функцијата "is_valid_color" проверува дали избраната боја е валидна за даден квадрат, осигурувајќи не дека соседните квадрати немаат иста боја.
5. Game loop-от ги следи инпутите што се дадени од корисникот (притискање на копчиња и кликови на глумчето) и соодветно ја ажурира таблата.