

# SPACE SCAVENGER

**Ана Атанасова 213140**

## **1. Цел на играта:**

- Го контролираме вселенскиот брод за да собираме енергетски кристали и треба да ги избегнуваме астероидите.
- За секој освоен кристал добиваме поени.

## **2. Контроли:**

- **Стрелки на тастатура:**
  - Лево/Десно: Поместување на бродот лево или десно.
  - Горе/Долу: Поместување нагоре или надолу.

## **3. Крај на играта:**

- Играта завршува кога ќе се судрime со астероид.

## **4. Објаснување на функционалности**

- **Вселенски брод:**
  - Класата Spaceship управува со позицијата и движењето на бродот.
  - Сликата на бродот се скалира и се позиционира користејќи `pygame.Rect`.
- **Астероиди:**
  - Класа Asteroid генерира астероиди со случајни позиции и големини.
  - Движењето е симулирано со промена на  $y$ -координатата. Ако астероидот излезе од долниот дел на екранот, тој повторно се појавува на врвот.
- **Енергетски кристали:**
  - Класата Crystal управува со движењето и собирањето на кристалите.
  - Кога бродот ќе собере кристал, звук се пушта и резултатот се зголемува.

- **Звуци и позадинска музика:**
  - Функцијата `pygame.mixer` се користи за пуштање на позадинската музика и звукот при собирање кристали.
- **Генерирање објекти:**
  - Секој циклус од играта (FPS), постои шанса да се генерира нов астероид или кристал со користење на `random`.
- **Систем на поени:**
  - Резултатот се прикажува на врвот од екранот лево и се зголемува за 5 поени при секое собирање на кристал.
- **Крај на играта:**
  - Кога ќе се случи судир со астероид, играта завршува со порака "GAME OVER".