

C#

6 QUI PREND

CAHIER DES CHARGES

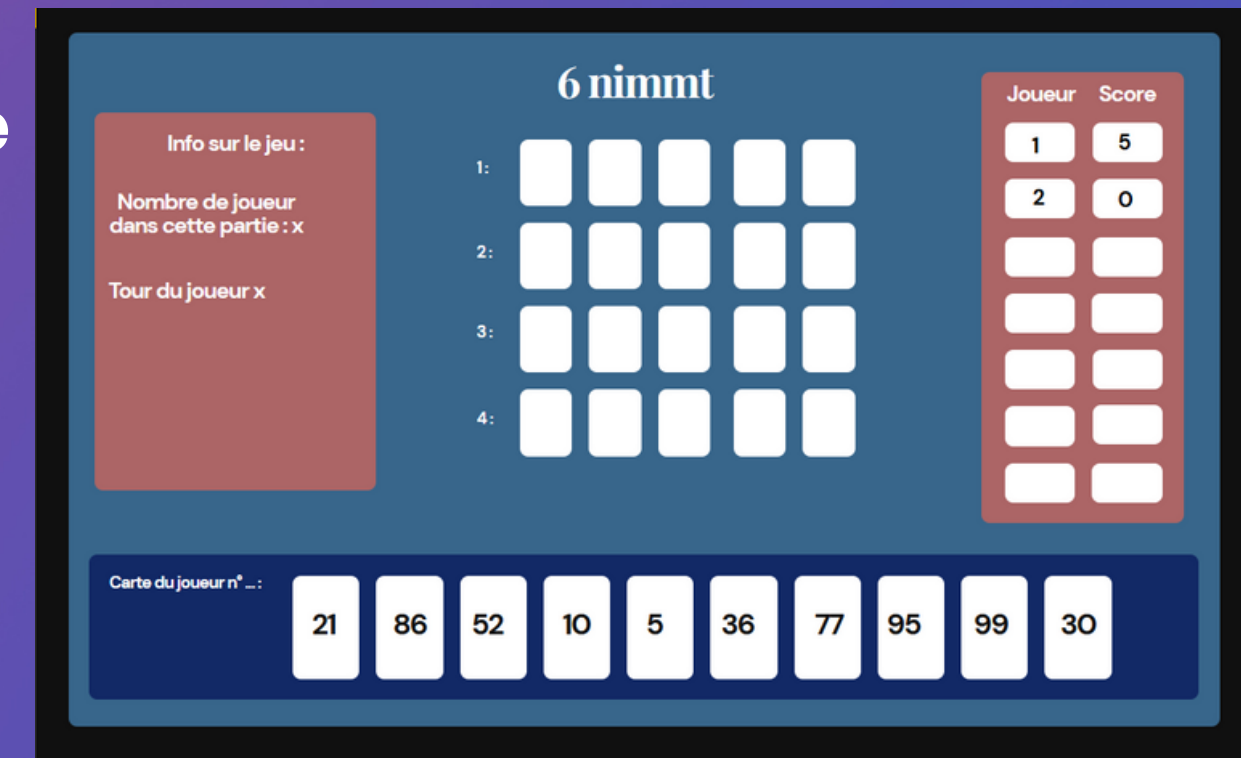
Réaliser un jeu de cartes nommé 6 qui prend. A partir d'un code donné qui gèrait le tour de jeu

MÉTHODES ET TECHNOLOGIES

- Visual Studio
- C#
- Graphisme

LIVRABLE

- Un jeu jouable



COMPÉTENCES

- Interface graphique via C#
- Gestion des formes