

PONG

CAHIER DES CHARGES

Réaliser un jeu Pong, avec une balle et deux raquettes. En ajoutant petit à petit les différentes fonctionnalités

LIVRABLE

Document de conception où nous devons décrire un choix d'algorithme

MÉTHODES ET TECHNOLOGIES

- Codage en java sur Processing
- Utilisation de classes
- Intégration d'images

COMPÉTENCES

- Utilisation de classes
- Programmation
- Design