

SNAKE

CAHIER DES CHARGES

**Concevoir un atelier sur Processing pour initier des lycéens à l'informatique
D'une durée de 20 minutes**

LIVRABLE

- Une fiche contenant les questions que devra réaliser l'étudiant
- Un fichier contenant le code à modifier
- Un fichier contenant le code fini

MÉTHODES ET TECHNOLOGIES

- Java
- Processing

COMPÉTENCES

- Savoir s'adapter à des personnes n'ayant aucune/quasi-aucune compétences en informatique
- Être capable de poser des questions persistantes