

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни «Бази даних»

«Побудова ER-моделі предметної області»

Варіант 15

Виконала студентка ІП-12 Кушнір Ганна Вікторівна

Перевірила Марченко Олена Іванівна

Лабораторна робота №1

Мета: Отримання навичок моделювання предметної області та побудови ER-моделі предметної області (діаграм «Сутність-Зв'язок»).

1. Постановка задачі

При виконанні лабораторної роботи необхідно виконати наступні дії:

- 1) Вивчити основні теоретичні засади проектування баз даних, семантичного моделювання, побудови ER-діаграм (моделей «сутністьзв'язок»).
- 2) Виділити основні множини сутностей, їх атрибути, зв'язки між ними згідно наданого опису предметної області. Мінімальна кількість сутностей 7.
- 3) Побудувати ER-модель предметної області.
- 4) За бажанням декомпозувати зв'язки «багато-до-багатьох».

2. Завдання варіанту

Програмне забезпечення готелю.

Основна задача програмного забезпечення, котре проєктується - є відстеження фінансової сторони роботи готелю. Діяльність організована наступним чином: готель надає номери клієнтам на певний термін. Кожен номер характеризується місткістю, комфортністю (люкс, напівлюкс, звичайний, тощо) і ціною. Клієнтами є різні особи, по яким збирається певна інформація (прізвище, ім'я, по-батькові, номер та серія паспорту або іншого документу, що посвідчує особу, додаткова інформація). Здача номера клієнтові проводиться за наявності вільних місць в номерах, за параметрами, котрі вказав клієнт. При поселенні фіксується дата поселення, при виїзді – дата звільнення. номеру. Необхідно не лише зберігати інформацію за фактом здачі номера клієнтові, але і здійснювати бронювання номерів. Крім того, для постійних клієнтів, а також для певних категорій клієнтів передбачена система Знижки знижок. можуть підсумовуватися.

3. Виконання

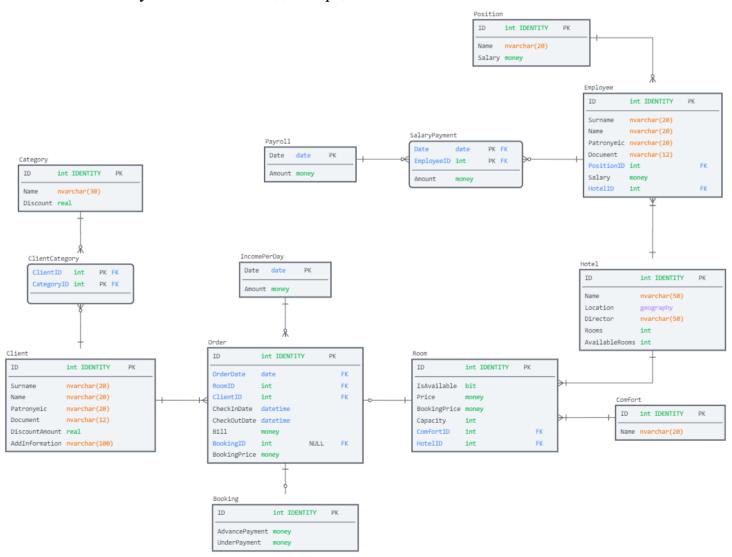
Таблиця 3.1 – Основні множини сутностей

Назва сутності	Призначення сутності	Назва атрибуту
Hotel	Готель, що містить номери, які можуть	<u>ID</u>
	здаватися клієнтам на певний термін.	Name
		Location
		Director
		Rooms
		AvailableRooms
Room	Номер готелю, що здається клієнту.	ID
Ttoom.		IsAvailable
		Price
		BookingPrice
		Capacity
		ComfortID
		HotelID
Comfort	Комфортність готелю.	ID
Connort	Комфортнеть тотелю.	Name
Employee	Співробітник готелю.	ID
Employee	Співроопник готелю.	Surname
		Name
		Patronymic
		Document
		PositionID
		Salary
		HotelID
Position	Посада, яку займає співробітник	<u>ID</u>
	готелю.	Name
		Salary
SalaryPayment	Слугує для декомпозиції зв'язку	<u>Date</u>
	«багато-до-багатьох» між таблицями	<u>EmployeeID</u>
	Employee та Payroll. Містить	Amount
	інформацію про кожну видачу	
	заробітньої плати кожному з	
Dormo ¹¹	працівників.	Data
Payroll	Містить інформацію про видачу	<u>Date</u>
Climat	зарплати за певну дату.	Amount
Client	Клієнт готелю, що знімає або бронює	
	номер для тимчасового проживання.	Surname
		Name
		Patronymic
		Document
		DiscountAmount
		AddInformation
ClientCategory	Слугує для декомпозиції зв'язку	<u>ClientID</u>
	«багато-до-багатьох» між таблицями	<u>CategoryID</u>
	Client та Category.	

Продовження таблиці 3.1

Category	Категорії клієнтів, яким надається	<u>ID</u>
	певна знижка.	Name
		Discount
Order	«Замовлення» на номер яке здійснює	<u>ID</u>
	клієнт. Під словом «замовлення»	OrderDate
	мається на увазі поселення клієнта і	RoomID
	оплату номеру одразу або ж бронювання номеру клієнтом	Citchill
		CheckInDate
	заздалегідь.	CheckOutDate
		Bill
		BookingID
		BookingPrice
Booking	Бронювання номеру клієнтом.	<u>ID</u>
		AdvancedPayment
		UnderPayment
IncomePerDay	Дохід з номерів за день.	<u>Date</u>
		Amount

Рисунок 3.1 – ER-модель предметної області



4. Висновок

Під час виконання лабораторної роботи з теми «Побудова ER-моделі предметної області» було отримано навички моделювання предметної області та побудови ER-моделі предметної області (діаграм «Сутність-Зв'язок»).

Було вивчено основні теоретичні засади проектування баз даних, семантичного моделювання і побудови ER-діаграм та використано ці знання на практиці. При аналізі наданої предметної області було виділено основні множини сутностей, їх атрибути та зв'язки між ними. За отриманими значеннями було побудовано ER-модель за нотацією Баркера. У ході побудови було набуто практичних навичок роботи з такими типами зв'язків, як «один до одного», «один до багатьох» та «багато до багатьох». При роботі з останнім типом зв'язку було застосовано метод його декомпозування на декілька простіших зв'язків типу «один до багатьох».