# PHP (Syntaxregeln – Zusammenfassung)

### Kommentare

```
Syntax:
<?php

// Variablendefinition

/*

Mehrzeiliger
Kommentar...

*/

?>
```

### Anmerkung:

- Nach dem Schrägstrich von einzeiligen Kommentaren können Leerzeichen und Tabulatoren gesetzt werden.
- Innerhalb von mehrzeiligen Kommentaren können sowohl Leerzeichen, Tabulatoren als auch Zeilenumbrüche gesetzt werden.
- Innerhalb von Kommentaren sind Sonderzeichen und Umlaute zulässig!

### Operatoren

```
Syntax:
<?php

// Operatoren
$spruch = "Hey" . "du!";

// Ausgabe der Variablen
echo $spruch;

// Operatoren - syntaktisch korrekt
// Jedoch nicht zu empfehlen
$spruch = "Hey"

"du!";

// Ausgabe der Variablen
echo $spruch;</pre>
```

### Anmerkung:

?>

• Vor und Nach Operatoren, wie z.B. +, -, /, \*, %, =, ==, !=, <, >, <=, >=, etc. sind Leerzeichen, Tabulatoren und Zeilenumbrüche zulässig! Diese Aussage gilt für sämtliche Operatoren.

### Variablen

```
Syntax:
<?php

// Variablendefinition
// variablenname = variablenwert;

// Beispiel
$vorname = "Matthias";

// Beispiel - syntaktisch Korrekt
// Jedoch nicht zu empfehlen!
$vorname
=
"Matthias";

// Beispiel - syntaktisch Korrekt
// Jedoch nicht zu empfehlen!
$vorname = "
Matthias
";
</pre>
```

#### Anmerkung:

?>

- Vor und Nach dem *variablennamen* können Leerzeichen, Tabulatoren und Zeilenumbrüche gesetzt werden!
- Vor und Nach dem Gleichheitszeichen = (Zuweisungsoperator) können Leerzeichen, Tabulatoren und Zeilenumbrüche gesetzt werden. Diese können zur Lesbarkeit des Quelltext beitragen.
- Nach dem Semikolon (Punktstrich) können Leerzeichen, Tabulatoren und Zeilenumbrüche gesetzt werden.
- Zeilenumbrüche innerhalb von Zeichenketten (strings) sind zulässig!

# Aufruf von Benutzerdefinierten- bzw. Vordefinierten Methoden und Funktionen

```
Syntax:
<?php
       // Methode (print())
       print("Hallo Welt!");
       print ("Hallo Welt!");
      print ("Hallo Welt!");
       // Methode (printf())
       printf("Hallo Welt!");
       printf ("Hallo Welt!");
       printf ( "Hallo Welt!" );
       // Methode (print()) - syntaktisch Korrekt
       // Jedoch nicht zu empfehlen
       print
              "Hallo Welt!"
       // Methode (printf()) - syntaktisch Korrekt
       // Jedoch nicht zu empfehlen
       printf
              "Hallo Welt!"
```

Anmerkung:

?>

 Beim Aufruf (Auslösen) von Methoden und Funktionen kann man kaum etwas falsch machen. Sowohl Leerzeichen, Tabulatoren und Zeilenumbrüche sind zulässig – nach dem Methoden-/Funktionsnamen und vor und nach den Funktionsklammern. (siehe oben - Syntax-Beispiel)

### **Funktionsdefinition**

### Anmerkung:

- Vor und Nach dem Schlüsselwort *function* sind Leerzeichen, Tabulatoren und Zeilenumbrüche zulässig.
- Vor und Nach den Funktionsklammern (...) sind Leerzeichen, Tabulatoren und Zeilenumbrüche zulässig.
- Vor und Nach den Funktionsparametern *p1*, *p2*, ..., *pN* sind Leerzeichen, Tabulatoren und Zeilenumbrüche zulässig.
- Vor und Nach den Anweisungsblockklammern {...} sind Leerzeichen, Tabulatoren und Zeilenumbrüche zulässig.

### Extrem Beispiel – Funktionsdefinition:

## Kontrollstrukturen (if-Abfragen) – Aussagen sind auch für – switchcase, for, do-while, while und foreach gültig

### Anmerkung:

- Vor und Nach dem Schlüsselwort *if* sind Leerzeichen, Tabulatoren und Zeilenumbrüche zulässig.
- Vor und Nach den Bedingungsklammern (...) sind Leerzeichen, Tabulatoren und Zeilenumbrüche zulässig.
- Vor und Nach den Anweisungsblockklammern {...} sind Leerzeichen, Tabulatoren und Zeilenumbrüche zulässig.
- Diese drei Aussagen sind für alle von JavaScript zur Verfügung gestellten Kontrollstrukturen gültig!

### Extrem Beispiel – if-Abfrage: