

# Threading

Jan Popko

Python Advanced



**Business Trends Academy (bta) GmbH**

Nestorstraße 36  
D-10709 Berlin

Tel.: +49 (0) 30 894 087 57  
Fax: +49 (0) 30 895 429 94

Geschäftsführer:  
Gabriele Fleischmann-Hahn  
Maxi-Marien Fleischmann  
Hauptsitz des Unternehmens:  
Nestorstraße 36, D-10709 Berlin  
HRB 115251 § / Amtsgericht Berlin-Charlottenburg  
Steuer-Nr. 27/248/31179

# Threads

- kein echtes Multitasking, da nur ein Prozessor genutzt wird
- CPU springt schnell zwischen den Threads und suggeriert es
- sinnvoll für parallele Programmierung, hilft down-Zeiten zu minimieren
- Threads, die in anderen Threads erstellt werden, erben deren Eigenschaften

```
import threading
```

```
def func(x):  
    # does something
```

```
# Thread Konstruktor – startet noch keinen Thread  
t = threading.Thread(target = func, args = [x])  
# startet Thread  
t.start()  
# wartet bis der Thread terminiert  
t.join()
```

Jan Popko

Python Advanced

# Methoden für Thread

- `.name`     - gibt Namen des Threads wieder (Standard: Thread- N)
  - ersetzt `.getName()` und `setName()`
- `.ident`    - ist nicht Null Integer,
  - None, wenn der Thread noch nicht gestartet wurde
  - kann wieder verwendet werden, wenn Thread beendet ist
- `.is_alive()` - gibt an ob der Thread noch nicht beendet ist
- `.daemon`   - gibt an ob der Thread ein Daemon Thread ist
  - muß vor `.start()` gesetzt werden
  - ersetzt `isDaemon()` und `setDaemon`

# Methoden für threading

`threading.active_count()` - gibt anzahl der aktiven Threads wieder

- ist gleich der Länge `enumerate()` Liste

`threading.current_thread()` - gibt den gerade aktiven Thread wieder

- wenn kein Thread mit threading erstellt wurde gibt die Methode ein Dummy Thread Objekt(`mainthread`)

`threading.get_ident()` - gibt einen identifier zurück

- ist ein Integer  $\neq 0$ , hat keine direkte Bedeutung

`threading.enumerate()` - gibt eine Liste aller aktiven Threads wieder

- inclusive dummy und daemonic Threads
- keine Threads, die beendet sind oder noch nicht gestartet haben

`threading.main_thread()` - gibt den Hauptthread wieder

# Daemon Thread

- Thread der automatisch terminiert, sobald der Hauptthread beendet ist
- Initialisierung:

Entweder:

```
t = threading.Thread(target=func,name=None,args=(x,),daemon=True)
t.start()
```

Oder:

```
t = threading.Thread(target=func,name=None,args=(x,))
t.daemon = True
t.start()
```

# Modul Queue

- produziert multi-producer, multi-consumer Schlangen
- kann Maximalwert der Elemente in der Schlange bekommen (maxsize)
- bei maxsize  $\leq 0$  ist die Schlange unendlich, Standard: maxsize = 0
- Drei Varianten:

`Queue.Queue()`- Konstruktor für “first in first out“ Schlange

`Queue.LifoQueue()`- Konstruktor für “last in first out“ Schlange

`Queue.PriorityQueue()`- gibt zuerst kleinstes Element aus

- kleinstes Element ist: `sorted(list(entries))[0]`
- typischer Eintrag als Tupel: `(priority_number, data)`

# Methoden für Queue

`.put(item)` – hängt Element an die Schlange, wenn sie nicht voll ist

`.get(item)` – gibt Element aus der Schlange und entfernt es daraus

- Die folgenden Methoden sind keine Garantie dafür, daß `.put()` und `.get()` funktionieren:

`.qsize()` - gibt die geschätzte länge der Schlange wieder

`.empty()` - True wenn die Schlange leer ist, sonst False

`.full()` - True wenn die Schlange voll ist, sonst False