

PODSEĆANJE SMERNICA ZA MODELOVANJE:

1. Ako u tekstu zadatka identifikujemo reči više znamo da možemo imati atribut koji će biti Set/Lista/Mapa i koji će sadržati reference ka više objekata.
2. Ako u tekstu zadatka identifikujemo reči jedan znamo da možemo imati atribut koji će sadržati referencu ka jednom objektu.

Zad01 – Modelira se košarkaški savez. Sve što je crvenom

- **Klub** ima svoju *šifru* i *naziv*. U klubu igra **više** igrača, **a ne mora** da igra **ni jedan**. Prethodno na slici opisuje kardinalitet 0..* *sviIgraci*, što dovodi do kreiranja atributa *sviIgraci* u klasi **Klub**.
- **Igrač** ima svoju *šifru*, *ime* i *prezime*. Igrač **igra u jednom** klubu. Prethodno na slici opisuje kardinalitet 0..1 *klub*, što dovodi do kreiranja atributa *klub* u klasi **Igrač**.
- Kako u tekstu zadatka nigde ne stoji da igrači ne mogu da postoje bez kluba, relacija između ta dva entiteta je *asocijacija*.
- **Sudija** ima svoju *šifru*, *ime* i *prezime*. Za klasu **Sudija** nisu tražene nikakve relacije ka ostalim entitetima, te u klasi **Sudija** neće biti dodatnih atributa. Posledica je da ćemo teže dobiti informacije koje se odnose na sudiju a nalaze se u drugim entitetima npr. koje je sve utakmice sudio određeni sudija.
- Klub igra **utakmicu** sa drugim klubom. Za svaku utakmicu **se zna datum** i **vreme** odigravanja, klub koji je bio *domaćin* (na slici opisuje kardinalitet 1..1 *domacin*, što dovodi do kreiranja atributa *domacin* u klasi **Utakmica**), klub koji je bio *gost* (na slici opisuje kardinalitet 1..1 *gost*, što dovodi do kreiranja atributa *gost* u klasi **Utakmica**), *broj koševa koje su postigli domaćin i gost* i *sudije* koje su sudile utakmicu. Svaka utakmica između dva kluba ima svoju *šifru*.
 - Jednu utakmicu može da sudi više sudija, a mora da sudi bar jedan. Prethodno na slici opisuje kardinalitet 1..* *sveSudije*, što dovodi do kreiranja atributa *sveSudije* u klasi **Utakmica**.
 - Klub kao domaćin može da igra utakmicu sa više klubova, a ne mora ni sa jednim. Prethodno na slici opisuje kardinalitet 0..*. Višak informacija za zadatak.
 - Klub kao gost može da igra sa više klubova, a ne mora da igra ni sa jednim. Prethodno na slici opisuje kardinalitet 0..*. Višak informacija za zadatak.