

Servisno orijentisane arhitekture

Predavanje 5: Mikroservisi i paterni, Šabloni za eksterne API-je, Šabloni za stilove komunikacije



Univerzitet u Novom Sadu
Fakultet Tehničkih Nauka

Uvod

- ▶ Za razvoj složenih aplikacija dobro je koristiti već ustanovljena dobra rešenja koja dovode do stabilnih, lako održivih i ponovo upotrebljivih softverskih rešenja
- ▶ Izbegavamo postojeće probleme koristeći dobre prakse koje su drugi razrešili
- ▶ Teže zapadamo u probleme, neke dobre prakse i šabloni su ih već rešili
- ▶ Mikroservisna arhitektura koju smo već analizirali može se posmatrati kao šablon – šablon arhitekture aplikacija

- ▶ Šabloni u mikroservisnim aplikacijama mogu se podeliti na različite grupe šablona – svaki rešava neki aspekt razvoja sistema
- ▶ Grupe šablona:
 - ▶ šabloni za dekompoziciju sistema u servise
 - ▶ šabloni za refaktoring aplikacija u mikroservisnu arhitekturu
 - ▶ šabloni za upravljanje podacima u mikroservisnim sistemima
 - ▶ šabloni za transakcionu razmenu poruka
 - ▶ šabloni za testiranje
 - ▶ šabloni za deploy aplikacija
 - ▶ šabloni za eksterne API-je
 - ▶ eksternalizacija konfiguracije
 - ▶ šabloni za pronalaženje servisa
 - ▶ šabloni pouzdanosti sistema
 - ▶ šabloni za sigurnost sistema
 - ▶ Observability šabloni
 - ▶ Cross cutting concerns šabloni
 - ▶ UI šabloni

Problem

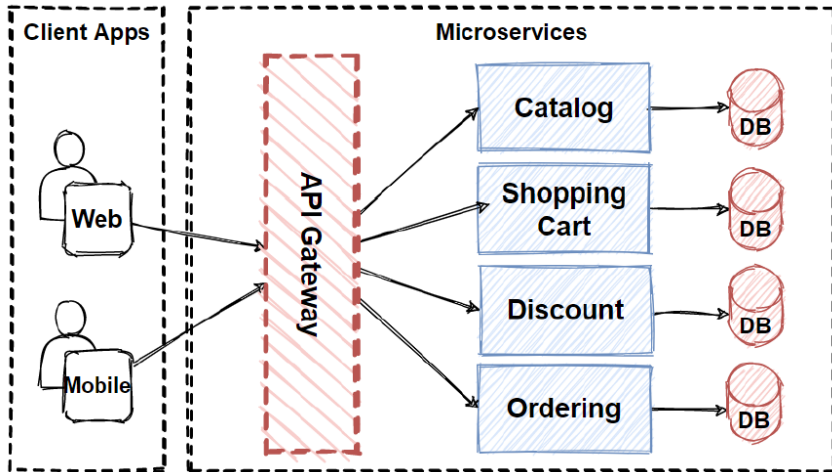
- ▶ Kako klijenti mikrosesrvisne aplikacije pristupaju pojedinim servisima unutar nje?
- ▶ Faktori koji utiču na izbor:
 - ▶ Granularnost API-ja mikroservisa se često ne podudara sa onim što klijent očekuje.
 - ▶ Različiti klijenti očekuju različite podatke.
 - ▶ Mrežni protok je potencijalno jako različit za različite tipove klijenata.
 - ▶ Broj servisnih instanci i njihova lokacija se dinamički menjaju.
 - ▶ Podela na servise se može tokom vremena promeniti, ali bi ta činjenica trebala biti sakrivena od krajnjih klijenata.
 - ▶ Servisi mogu koristiti različite protokole, od kojih neki možda i nisu pogodni za krajnje klijente.

Šabloni za eksterne API-je

- ▶ API Gateway
- ▶ Backend for Frontend

API Gateway

- ▶ Implementirati API Gateway koji je jedinstvena pristupna tačka za sve klijente. API gateway može zahteve procesirati na dva načina:
 - ▶ Neki od zahteva se samo proslede do odgovarajućih servisa.
 - ▶ Druge zahteve obradjuje tako što na osnovu njih napravi više zahteva ka više različitih servisa.
- ▶ Umesto da se pokuša obezbediti isti api za sve (one-size-fits-all), API gateway može “prikazati” različit API za svaki tip klijenta
- ▶ Na API gatewayu se mogu implementirati i sigurnosni mehanizmi.



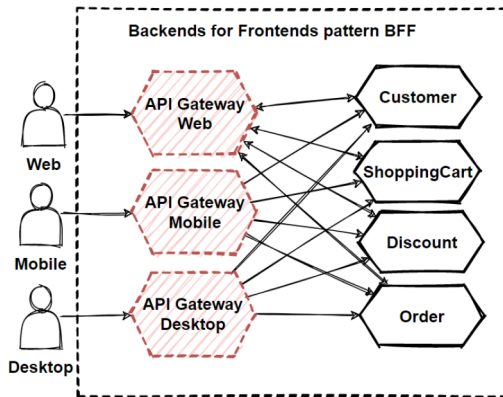
(<https://medium.com/design-microservices-architecture-with-patterns/api-gateway-pattern-8ed0ddfce9df>)

API Gateway – Osobine

- ▶ Dobre strane:
 - ▶ Servis je moguće pokrenuti u različitim okruženjima bez potrebe da se modifikuje ili rekompajlira.
- ▶ Loše strane
 - ▶ Kako osigurati da kada se aplikacija pokrene u novom okruženju konfiguracija sadrži sve neophodne podatke.

Backend for Frontend

- Varijacija API gatewaya kod koje se za svaki tip klijenta obezbedjuje poseban API gateway.



(<https://medium.com/design-microservices-architecture-with-patterns/backends-for-frontends-pattern-bff-7ccd9182c6a1>)

Šabloni za eksterne API-je – Osobine

- ▶ Dobre strane:
 - ▶ Klijent se izoluje od strukture podele aplikacije na mikroservise. Servis je moguće pokrenuti u različitim okruženjima bez potrebe da se modifikuje ili rekompajlira.
 - ▶ Klijent se izoluje od problema utvrđivanja lokacije servisnih instanci.
 - ▶ Omogućava da se svakom klijentu ponudi optimalan API.
 - ▶ Redukuje broj zahteva – ukoliko bi klijent morao sam da skuplja podatke sa svakog mikroservisa to bi iziskivalo više round trip mrežnog saobraćaja.
 - ▶ Pojednostavljuje klijentske aplikacije jer se logika složenih zahteva razrešava u API gatewayu, umesto da klijent mora da sam proziva više servisa.
 - ▶ Omogućava prevodjenje standardnih protokola u bilo koji koji servisi koriste interno.
- ▶ Loše strane
 - ▶ Povećava kompleksnost.
 - ▶ Povećava vreme odziva.
- ▶ Dodatna osobina: Kako implementirati sam API gateway? Događajima vođen pristup je dobro rešenje.

Problem

- ▶ Servisi često imaju potrebu da pozivaju jedan drugog (saradjuju).
- ▶ Kakav stil komunikacije (protokol) koristiti za komunikaciju sa servisom?

Šabloni za stilove komunikacije

- ▶ Remote Procedure Invocation
- ▶ Domain-specific protocol
- ▶ Idempotent Consumer
- ▶ Messaging

Remote Procedure Invocation

- ▶ Sinhrona komunikacija često rezultuje čvrstom vremenskom medjuzavisnošću servisa – tokom izvršavanja zahteva i servis i klijent moraju biti dostupni.
- ▶ Klijent koristi request/reply primene (response) baziran protokol kako bi komunicirao sa servisom.
- ▶ Primeri: REST, gRPC, Apache Thrift
- ▶ Jednostavna i dobro poznat – Request/reply je jednostavan princip
- ▶ Smanjuje dostupnost servisa jer su i klijent i server zauzeti tokom interakcije.

Problem

- ▶ Šta ako su nam potrebni drugi vidovi razmene poruka (notifikacije, request/async response, publish/subscribe, publish/async response)?

Messaging

- ▶ asinhrona razmena poruka za interservisnu komunikaciju
- ▶ Ovo je moguće obezbediti na različite načine:
 - ▶ Notifications - pošiljalac šalje poruku primaocu, ali ne očekuje odgovor, niti se nešto takvo šalje od strane primaoca.
 - ▶ Publish/subscribe - servis obavljuje poruku na komunikacionom kanalu koju može preuzeti 0 ili više primaoca
 - ▶ Request/asynchronous response - servis šalje zahtev primaocu i očekuje da nekad dobije odgovor
 - ▶ ublish/asynchronous response - servis objavljuje poruku na komunikacionom kanalu za 0 ili više priamoca, i očekuje da će neko vratiti odgovor
 - ▶ Primeri su Apache Kafka, Rabbit MQ, NATS, ...

Osobine

- ▶ Dobre strane:
 - ▶ Slaba medjuzavisnost servisa
 - ▶ Poboljšana dostupnost, jer message broker baferuje poruke
 - ▶ Podržava više komunikacionih obrazaca
- ▶ Loše strane
 - ▶ Povećana kompleksnost zbog logike u dodatnim komponentama

Domain-specific protocol

- ▶ Koristiti neki domenski specifičan protokol koji odgovara domenu u kome se koriste servisi.
- ▶ Omogućava da se koriste protokoli posebno prilagodjeni određenoj nameni
- ▶ Primeri: SMTP, RMTP...

Idempotent Consumer

- ▶ Kako se primalac poruke ponaša kada primi duplikat neke poruke?

Dodatni materijali

- ▶ Building Microservices, Sam Newman
- ▶ Microservices • Martin Fowler • GOTO 2014
- ▶ What are microservices?
- ▶ Microservices patterns

Kraj predavanja

Pitanja? :)