

NoSQL baze podataka

Predavanje 1: Osnovni pojmovi, tipovi i arhitektura



Univerzitet u Novom Sadu
Fakultet Tehničkih Nauka

Podsetnik

- ▶ Slušalite ste i koristili relacije baze podataka
- ▶ Najbolji način da ih se podsetimo, jeste da odgovorite na par pitanja :)
- ▶ Kako drugačije?

Lista Pitanja

- ▶ Kako rade relacione baze podataka?
- ▶ Šta je njihova snaga?
- ▶ Na šta se relacioni model oslanja?
- ▶ Kako taj model radi?
- ▶ Gde su tu nedostaci?
- ▶ Koje su tu prednosti?
- ▶ Kako rešiti probleme, i možemo li uvek da ih rešimo?

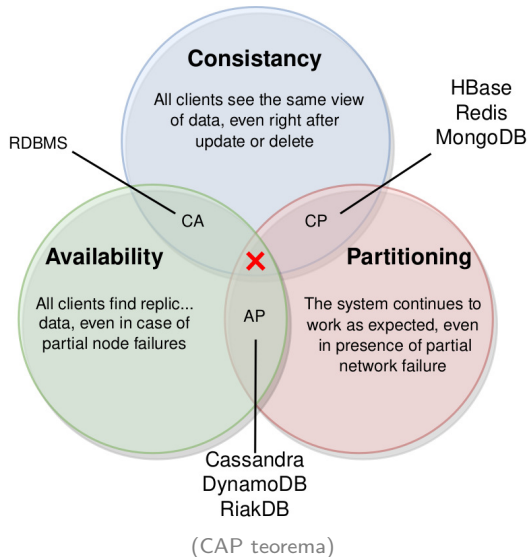
NoSQL baze

- ▶ Reprezentuje sve baze podatka čiji model nije relacion po prirodi
- ▶ Princip modelovanja, skladištenja podataka i upita se dosta razlikuje od relacionih baza podataka
- ▶ Postoje različiti modeli NoSQL baza podataka:
 - ▶ Key-value
 - ▶ Column
 - ▶ Graf
 - ▶ Document
 - ▶ Time series
 - ▶ Mixed models

Upotreba

- ▶ Koriste se u raznim situacijama:
 - ▶ kada model podataka sa kojim se radi nije relacion po svojoj prirodi
 - ▶ radimo sa velikim količinama podataka – ne možemo smestiti na jednu mašinu
 - ▶ imamo potrebe za intenzivnim skaliranjem
 - ▶ kada je potrebno da samo serijalizujemo/deserijalizujemo nekakv podatak (JSON, XML, itd.)
- ▶ Često se koriste u cloud okruženju
- ▶ Dosta se koriste u mikroservisnim arhitekturama
- ▶ Dosta se koriste u velikim infrastrukturnim stvarima – ne uvek!!

- ▶ Na važnosti počinju da dobijaju jos u ranim nastancima cloud computing-a
- ▶ Relacione baze nisu lako skalabilne u takvom okruženju – moguće je naravno
- ▶ Potreba za raznim modelima podatka, ali i velika količina podataka distribuirati na puno čvorova – **CAP** teorema (Eric Brewer)
- ▶ Ova teorema kaže da **ne možemo** zadovoljiti sve tri osobine u isto vreme:
 - ▶ Konzistentnost
 - ▶ Dostupnost
 - ▶ Partitioniranje
- ▶ Uvek možemo da dobijemo **najviše** dve od tri osobine
- ▶ Odluka se donosi prema potrebama aplikacije – najbolji model za dati problem
- ▶ Partitioniranje **nije moguće izbeći** u distributivnim sistemima
- ▶ Drugi krak biramo spram potreba našeg sistema!



Sekvencijalni i nasumični I/O

- ▶ Ulazno izlazne operacije (I/O) na računaru, nisu jednake u smislu brzine izvršavanja
- ▶ Ovde se pod I/O operacijama misli na operacije koje se izvode nad diskom računara
- ▶ Nasumično pristupanje podacima je mnogo sporije i manje efikasno od sekvencijalnog (uzastopnog) pristupa
- ▶ Brže je pisati/čitati iste podatke sa jednim uzastopnim I/O, nego više manjih nasumičnih I/O operacija po disku
- ▶ Sekvencijalne I/O operacije su preferirane od strane NoSQL baza – lakše možemo čitati i pisati velike količine podatka
- ▶ Nasumične I/O operacije se češće nalaze kod relacionih baza

Strukture podataka na disku

- ▶ Strukture podataka koje koristimo prilikom čuvanja podatka na disk igraju bitnu ulogu u budućem radu sistema
- ▶ Ovde imamo dve mogućnosti:
 1. **Promenljive (mutable) stukture**
 - ▶ Alociranje memorije
 - ▶ Izmena dela podatka (in place)
 - ▶ Fragmentacija prostora
 - ▶ Uglavnom nasumičan I/O
 2. **Nepromenljive (immutable) strukture**
 - ▶ Nema izmena podatka nakon zapisa
 - ▶ Čitanje podatka iz više izvora (fajlova)
 - ▶ Zahteva operaciju spajanja (merge)
 - ▶ Uglavnom sekvencijalni I/O
 - ▶ Lako za izmeniti model

- ▶ NoSQL baze podataka uglavnom koriste nepromenljive strukture podataka
- ▶ Ove strukture su optimizovane za operaciju zapisivanja
- ▶ Želimo da efikasno zapišemo potencijalno veliku količinu podataka
- ▶ Želimo da brzo zapišemo podatke
- ▶ Želimo da efikano repliciramo podatke na druge čvorove u sistemu
- ▶ Želimo da vržimo sekvencijalne I/O operacije za sve funkcije našeg sistema
- ▶ Želimo da izbegnemo nasumičan I/O što je više moguće
- ▶ Pogotovo ako radimo sa velikim količinama podataka

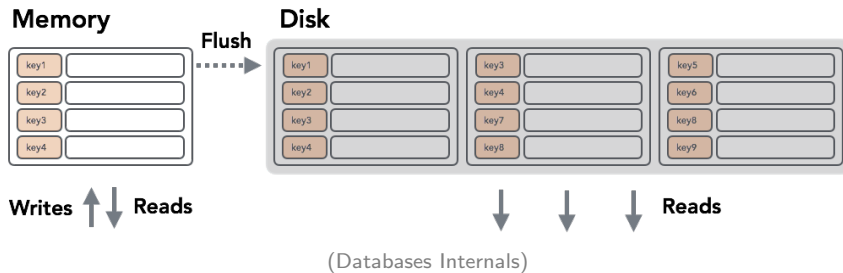
Pitanje 1

Ako znamo prethodno, kako onda relacije baze čitaju podatke sa diska?

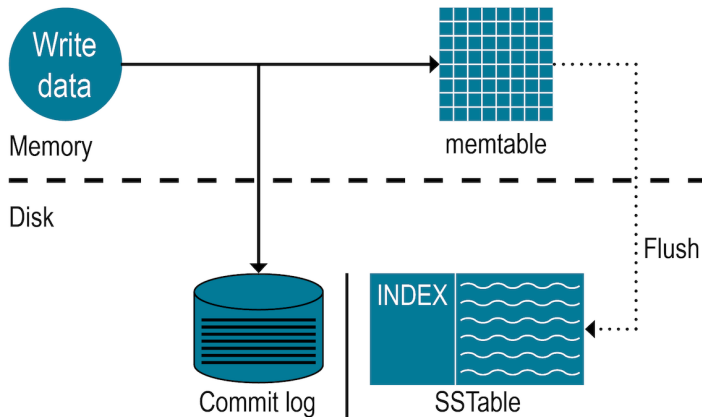
Pitanje 2

Koji tu problem potencijalno imamo?

Sekvencijalni zapisi



Zapis podataka



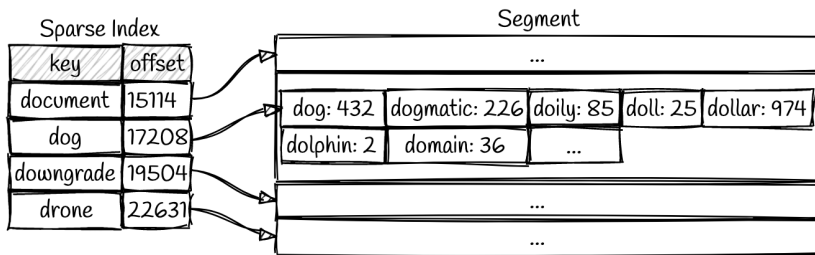
(Cassandra write path)

Write Ahead Log - Buffered i Unbuffered I/O

- ▶ Ovo je jedna od velikih tema za debatu u dizajnu baze podataka — baferovan nasuprot nebaferovan I/O
- ▶ Danas aplikacije zahtevaju više od baza podataka, dok diskovi ne drže korak sa ovim zahtevima
- ▶ Da bi se diskovi učinili bržim, OS mapira delove diska u memoriju (tema za sledeći put)
- ▶ Ovaj mehanizam amortizuje razlike u brzinama diskova i memorije

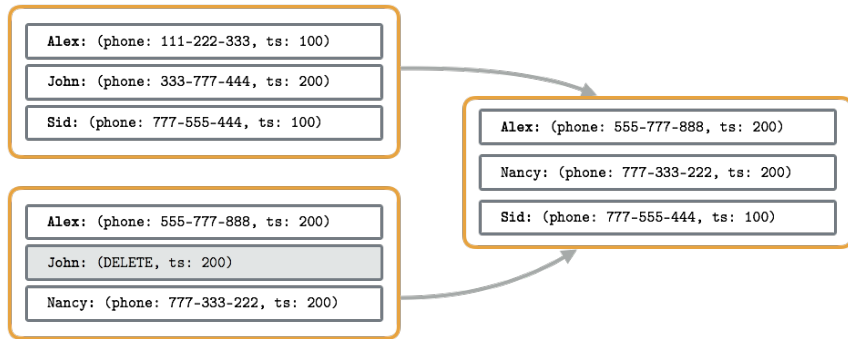
- ▶ Promene na disku se dešavaju samo u memoriji, a periodično OS upisuje promene na fizički disk
- ▶ Ovo je poznato kao baferovani I/O — zapisujemo podatke u bafer koji se na kraju isprazni na disk – kada se za to stvore uslovi
- ▶ Baferovani I/O se može izbesci korišćenjem I/O bez baferovanja — podatke upisujemo direktno na fizički disk odmah kako dolaze
- ▶ Ovo može rezultovati prevelikim brojem operacija ka disku
- ▶ Dodatno usporava sistem, ali daje stroge garancije trajnosti podataka

Tabele sortiranih stringova – SSTable



(LSM — Write Heavy Databases)

Proces spajanja



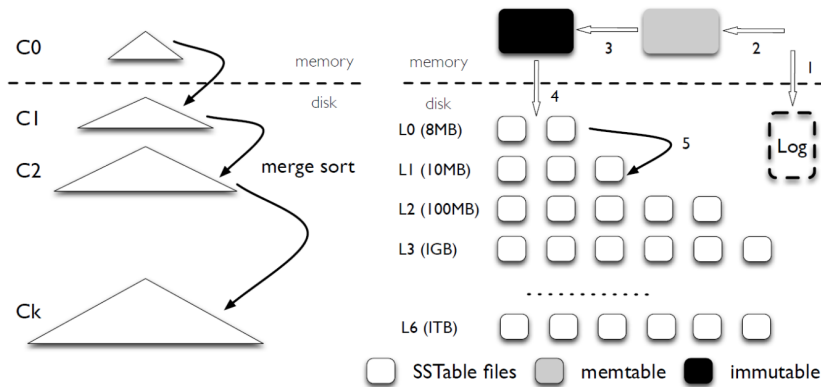
(LSM Tree compaction)

Kompakcije

► Oslobadjanje zauzetog prostora

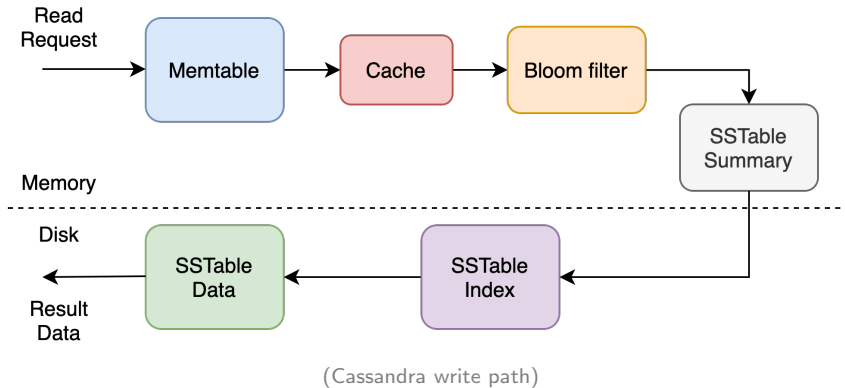


LSM Stabla



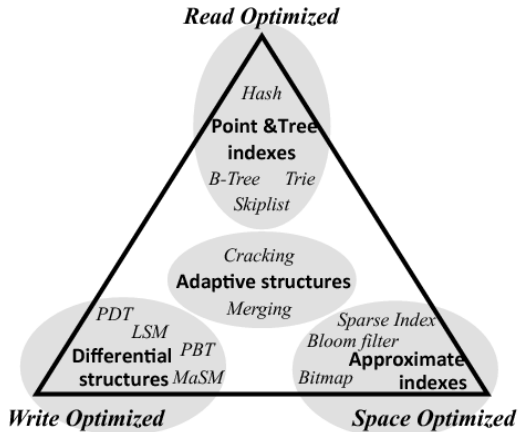
(LSM Tree compaction)

Čitanje podataka



Metode pristupa – RUM prepostavke

- ▶ Definisano od strane istraživača sa Harvarda
- ▶ Tri ključna aspekta za šta baza može biti optimizovana
- ▶ Čitanje **R**, Pisanje/Izmena **U**, Memorija/Prostor **M**)
- ▶ Uzimamo u razmatranje kada biramo bazu podataka
- ▶ Uzimamo u obzir kada konsultujemo domen problema



(Designing Access Methods: The RUM Conjecture)

Dodatni materijali

- ▶ Seven Databases in Seven Weeks: A Guide to Modern Databases and the NoSQL Movement
- ▶ Database Internals: A Deep Dive into How Distributed Data Systems Work

Pitanja

Pitanja :) ?