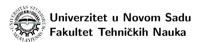
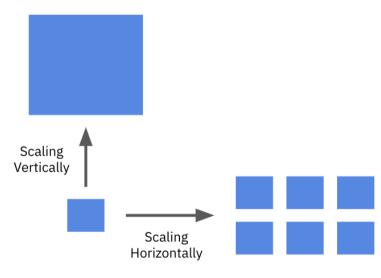
NoSQL baze podataka

Predavanje 2: Skaliranje, Key-value



Uvod

- Skaliranje je proces u kom omogućavamo našoj aplikaciji/sistmeu da opslužuje rastući broj korisnika
- Kada se priča o skaliranju obično se misli na jedan od dva načina skaliranja koja su bitno različita
 - Vertikalno skaliranje je proces u kom se uzima jača mašina, tj. više resursa i u ovom principu ne postoji redudancija ako sistem padne naša aplikacija je nedostupna preferenrani način skaliranja relacionih baza
 - ▶ Horizontalno skaliranje je proces skaliranja za *veće* aplikacije, gde se aplikacija izvršava na više mašina a zahtevi se balansiraju. Ako jedna mašina padne, uvek imamo druge koje mogu da prihvate zahtev preferiran način skaliranja u cloud sistemima i NoSQL bazama



(Horizontalno i Vertikalno skaliranje)

Replikacija sadržaja i koncenzus

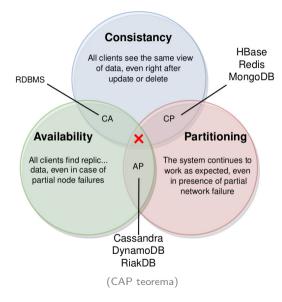
- Pošto sa NoSQL bazama uglavnom pričamo o vertikalnom skaliranju, moramo videti kako se replicira sadržaj
- Ideja iza ovog mehanizma je rlativno jednostavna za razumeti, ali nije tako jednostavna uvek implementirati korektno
- Pošto nam se baza nalazi na nekoliko čvorova podaci su rastavljeni i ne nalaze se na jednom mestu
- Težimo da podatke grupišemo na nekakav način, uglavnom po opsegu ključeva
- ▶ Ali želimo da se podaci nalaze na nekoliko mesta čvorovi mogu da nestanu sa mreže iz više razloga

- Da bi povećali dostupnost sistema, otpornost na greške repliciraćemo sadržaj na još n čvorova u sistemu
- ▶ Broj replika u sistmeu je obično *neparan*!
- Neparan je zato što nam treba većina od ukupnog broja čvorova gde se podatak čuva
- ► To znači da prilikmo zapisa podatka na čvor, želimo da ga repliciramo na još n mesta da bi obezbedili prethodne garancije
- Ovde može doći do konflikta u podacima, ali za to postoje tehnike kako se to rešava i ovaj posao nije nužno jednostavan

CAP teorema – podsetnik

- Ova teorema kaze da ne možemo zadovoljiti sve tri osobine u isto veme:
 - Konzistentnost
 - Dostupnost
 - Particioniranje
- Uvek možemo da dobijemo najviše dve od tri osobine
- Odluka se donosi prema potrebama aplikacije najbolji model za dati problem
- Particioniranje nije moguće izbeći u distribuniram sistemima





Uvod

- Ovaj model je jedan od najstarijih modelima korišćen je dosta i u samom UNIX operativnom OS-u
- Sve što nam ovaj model omogućava jeste da pod nekakvim ključem (uglavnom) tipa string, sačuvamo proizvoljan niz bajtova
- Isto tako, ako tražite vrednost pod odgovarajućim ključem dobićete nazad kompletan podatak koji se čuva pod tim ključem kao niz bajtova
- ► Izuzetno jednostavan model, izuzeno koristan model, izuzetno moćan model za razne alate i servise a vrlo sličan strukturi podataka *hash map*

- Model podržava par funkcionanosti kao osnovni skup operacija:
 - GET, vraća vrednost po ključu
 - PUT, zapisuje vrednost po ključu
 - ► DELETE, briže vrednsot po ključu
- Brisanje je obično implementirano kao novo dodavanje, gde se neki ključ markira za obrisan
- Izmena je zapravo novo dodavnje na isti ključ
- Prilikom procesa klompakcije, obrisane vrednosti i izmenjee vrednosti će biti ukljonene
- Uglavnom se gleda vremenska odrednica, šta se desilo kasnije LAST WRITE WINS

Key-value i CAP

- ▶ Key-value model uglavnom preferira dostupnost naspram konzistencije
- Ovde nemamo toliko problema sa konzistenciom podataka
- Agregat sa kojim radimo je svakako enkapsuliran u celoj vrednosti!!
- AKo pak želimo da rastavimo podatak na nekoliko ključeva onda možemo imati potencijalan problem
- Neke baze dopuštaju i primitivan mehanizam transakcije u smislu da se agregat podataka, čak i rastavljen može ceo zapisati ili odbaciti

TTL

- Ovaj model uglavnom podržava i Time to Live (TTL) mehanizam
- Odnosno vremenski čuva podatak
- Ovo može biti zgodno za implementaciju funkcionalnosti vaših aplikacija
- Ova operacija nije tako jednostavna za implementriati u relacionij bazi, i obično zahteva upotrebu još minimalno jednog alata
- ightharpoonup Cela ideja iza ovog tipa podataka je da on bude aktivan neki fiksan vremenski interval T_d , nakon čega biva obrisan

Prefix scan

- Key-Value model podržava i prefix scan
- Pretraga svih ključeva na osnovu prefixa nešto slično select naredbi
- Koristeći ovu operaciju možete jednostavno vratiti sve podatke korisnika
- Naravno, moramo voditi računa kako dizajniramo ključeve da bi podržali ovu opciju
- Na primer:
 - key user123_name, value Miloš
 - key user123_lastname, value Simić
 - Ako radimo prefix skan sa user123, dobijamo nazad oba podatka!

Range scan

- ► Key-Value model podržava i range scan
- Pretraga svih ključeva u nekom opsegu oblika [k₁, k₂]
- Može biti zgodno kada želmo da dobijemo podskup ključeva koji nas zanimaju
- Ili da dobijemo veće detalje o nekom specifičnom delu sistema
- Treba voditi računa kako dizajniramo ključeve

Paginacija sadržaja

- Ako radimo range san ili prefix scan, podataka može da bude relativno puno
- Ne želimo da vraćamo sve podatke nazad korisniku preko mreže
- Treba nekako da omogućimo mehanizam LIMIT n koji podržava relaciona baza
- Želimo da uvek vratimo deo podataka dok ne stignemo do kraja skupa
- Korisnik zahteva stranicu prema nekakvom identifikatoru ili indeksu
- Uvek se vraća stranica po stranica

- Ovi modeli baza podataka uglavnom implementiraju mehanizam paginacije podataka
- ► To znači da prilikmo zahtevanja sadržaja, možemo ceo skup da podelimo na n stranica finse dužine
- podatke vraćamo po stranicama
- Trba voditi računa da može da se desi na nisu sve stranice popunjene i to je ok
- Druga stvar oko koje se mora voditi račina jeste da skup može da se proširi ili smanji u medjuvremnu
- treba ispratiti ove promene i korisniku vratiti samo ispravne informacije

Watcher

- Ovaj model realtivno jednostavno omogućava nadgledanje sadržaja
- Pod sadržajem se isključivo misli na ključ!
- Ova funkcionlanost može biti jako korisna
- Cela ideja je vrlo prosta prijavite se da nadgledate ključ ili nekakv prefix ili range i kada se podatak izmeni vi budete notificirani
- ▶ Vrlo je zgodno kada imate komponenataln sistem, i želite da implementirate propagiranje informacija kroz komponente kada do se desi promena

Transakcije

- Transkacije su podržane, ali ne kao u relacionim bazama
- Transkacije su na nivou agregata zapisa, što je u ovom slučaju vrednsot za jedan ključ
- Ove baze garantuju da će vrednsot biti zapisana pod nekim ključem bez obzira koliko je vrednost komplikovan podataka
- Ovo je reltinvo lako, zat što je vrednost niz bajtova...
- Neke baze ovog tipa dopuštaju i primitivan oblik prave transkacije ako zapisujemo ili menjamo nekoliko ključeva

- Ovaj model može i da se koristi za implementaciju distriobuiranih transkacija
- DISTRIBUIRANE TRANSKACIJE IZBEGAVATI!
- Ako imamo više učeniska SAGA patern je mnogo jednostavniaj opcija
- ▶ Često se i koristi kao loking mehanizam i kao zapis ko ima *lock* u sistemu
- Dosta se koristi za sesije, shopping cart, kao skaldište za konfiguracije
- lako jednostavan key-value model je jako korišćen u realnim aplikacijama

Streaming i Big Data

- Ovaj model se može lepo koristiti i za Big Data aplikacije i pre svega za streaming tipove aplikacija
- Stremaing podataka je način rada, gde podaci kontinuirnai stižu kroz vreme
- Od sistema se očekuje da se ov ipodaci nekako obrade, agregiraju i skladišti samo šta je bitno
- Obzirom da vrednost može biti bilo šta kao niz bajtova, možemo serijalizovati i napredne strukture podataka
- ▶ Ovi še često i radi svi zapisi su prvo u memoriju što je dosta brzo

- Stoga veliki broj ovih baza podržava i probabilsitičke tipove podataka
- Ovi tpovi podataka mogu da skladište praktično beskonačnu količinu zapisa u fiksnu količinu memorije
- Naravno, precistno trpi!
- Stoga kod ovih struktura radimo procenu, a ne dobijemo egzaktnu vrednost nazad
- Ovo je jako korisno za streaming aplikcije gde real-toime nešto moramo da proračunamo, a da ne zauzmemo sve resurse ikada dostupne

Dodatni materijali

- Seven Databases in Seven Weeks: A Guide to Modern Databases and the NoSQL Movement
- Dynamo: Amazon's highly available key-value store



Pitanja :) ?