

# NoSQL baze podataka

Predavanje 5: Modeli distribucije, Dokument-orijentisane baze podataka



**Univerzitet u Novom Sadu**  
**Fakultet Tehničkih Nauka**

## Razlozi za korišćenje NoSQL baza podataka

- ▶ Paralelno procesiranje velike količine podataka u distribuiranim sistemima.
- ▶ Pretraga podataka u sistemima s velikom količinom podataka.
- ▶ Skladištenje velike količine podataka (struktuiranih, delimično struktuiranih, nestruktuiranih).
- ▶ Mogućnost horizontalnog skaliranja.
- ▶ Relativno jednostavna distribucija podataka.

## Modeli distribucije

- ▶ Kao što je ranije već bilo pomenuto, jedana od glavnih karakteristika NoSQL baza podataka je njihova mogućnost da se izvršavaju na klasterima servera umesto na samo jednom računaru;
- ▶ Za razliku od relacionih baza podataka koje su uglavnom projektovane da se izvršavaju centralizovano na jednom serveru.
- ▶ Na taj način se otvara mogućnost skaliranja sistema kada dodje do povećanja količine podataka i zahteva za dodatnim resursima.
- ▶ U zavisnosti od načina korišćenja koje planiramo u našem sistemu i potreba koje iz toga proističu odrediće se koji model distribucije najviše odgovara u konkretnom slučaju.

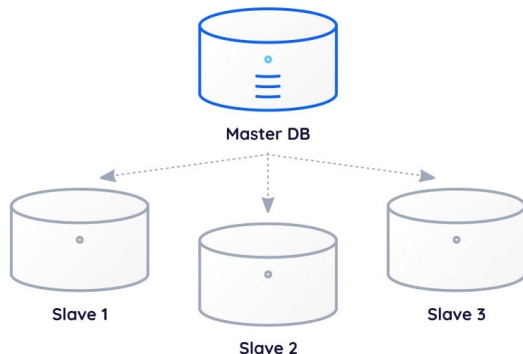
- ▶ Postoje dve osnovne tehnike distribucije,
  - ▶ sharding – podaci se raspoređuju na različite čvorove, tako da ukupne podatke baze podataka čini unija podataka raspoređenih po različitim čvorovima.
  - ▶ replication – po čvorovima raspoređuju kopije kompletne baze podataka, tako da se isti podaci nalaze na više različitih računarskih čvorova.
- ▶ iz kojih se može izvesti nekoliko različitih modela distribucije podataka.
  - ▶ single server,
  - ▶ master-slave replikacija
  - ▶ sharding
  - ▶ peer-to-peer replikacija

## Single server

- ▶ Najjednostavniji pristup je uopšte ne vršiti distribuciju podataka, odnosno
  - ▶ da se sistem za upravljanje bazom podataka izvršava na jednom serveru i
  - ▶ da se na njega smesti kompletna baza podataka.
- ▶ Ponekad je opravdano NoSQL bazu koristiti na jednom serveru ako takav model NoSQL skladišta odgovara aplikaciji.
- ▶ Ako ne postoje posebni razlozi za distribuciju, kad god je moguće treba izabrati arhitekturu s jednim serverom.

## Master-slave replikacija

- ▶ Proces odgovoran za replikaciju vrši sinhronizaciju podataka na *slave* čvorovima u odnosu na stanje podataka *master* čvora
- ▶ Na taj način se obezbeđuje da stanje baze podataka *slave* čvorova u svakom trenutku odgovara stanju baze podataka *master* čvora.
- ▶ Ovakav model distribucije pogodan je za primenu u sistemima kod kojih je dominantno pretraživanje podataka u odnosu na ažuriranje.



(<https://www.adservio.fr/post/how-to-replicate-mysql-databases>)

## Prednosti

- ▶ Prednosti koje donosi ovakav model distribucije:
  - ▶ Sistem se može horizontalno skalirati, kako bi mogao odgovoriti na veći broj zahteva za pretraživanjem podataka;
  - ▶ Dodavanjem slave čvorova i podešavanjem da se pretraživanje podataka usmeri ka slave čvorovima.
- ▶ Osim toga, ovakvim modelom distribucije povećava se dostupnost podataka koji se pretražuju.
- ▶ U slučaju otkaza *master* čvora, *slave* čvorovi i dalje mogu prihvatiti zahteve za pretraživanjem podataka čime se:
  - ▶ Povećava raspoloživost sistema, posebno sistema kod kojih je dominantno pretraživanje.
  - ▶ S druge strane, postojanje kopije baze podataka na slave čvorovima omogućuje da neki od slave čvorova može veoma brzo preuzeti ulogu master čvora i obezbediti nesmetan nastavak rada sistema dok se ne izvrši oporavak master čvora.

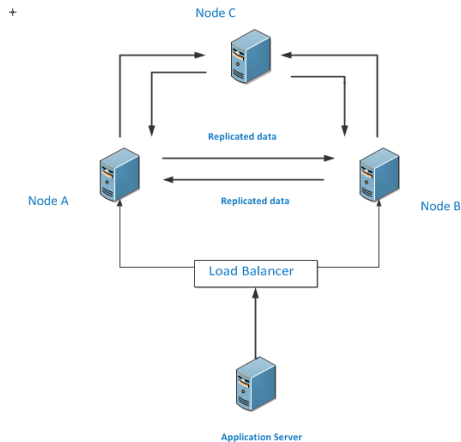
# Mane

- ▶ Master-Slave model distribucije pokazuje i određene nedostatke:
  - ▶ Posebno u primeni kod sistema u kojima postoji veliki broj zahteva za ažuriranjem podataka.
  - ▶ Sva ažuriranja vrše preko master čvora on može postati usko grlo u sistemu u slučaju intenzivnog ažuriranja podataka.
  - ▶ Iako se master čvor može rasteretiti preusmeravanjem upita ka slave čvorovima, tako da obradjuje samo zahteve za ažuriranjem
- ▶ Master-slave model distribucije ne predlaže za sisteme u kojima se vrši veliki broj ažuriranja podataka u jedinici vremena.



## Peer-to-peer replikacija

- ▶ Master-Slave replikacija pomaže kod skaliranja operacija čitanja baze podataka;
- ▶ Medjutim ne pomaže u skaliranju operacija upisa, odnosno ažuriranja baze podataka.
- ▶ Njome se postiže otpornost na ispad *slave* servera ali ne i *master* servera baze podataka.
- ▶ Peer-to-peer replikacijom se izbegava mogućnost uskog grla (single point of failure) jer ne postoji Master server.



(<https://www.sqlshack.com/peer-to-peer-replication/>)

# Mane

- ▶ Problem kod Peer-to-peer replikacije je obezbeđivanje konzistentnosti podataka.
- ▶ Ažuriranje podataka u bazi moguće na više različita mesta – rizik da dva korisnika ažuriraju iste podatke u isto vreme i da nastane konflikt upisa.
- ▶ Nekonzistentnost kod čitanja baze podataka je takodje problem, međutim ona je prolazna, dok je nekonzistentnost upisa trajna.
- ▶ Međutim, postoje načini da se problem nekonzistencije upisa eliminišu ili bar smanje na najmanju moguću meru.
- ▶ Potrebno je kod ažuriranja baze podataka obezbediti da prilikom ažuriranja podataka replikacije rade koordinirano kako bi se izbegao konflikt upisa.

## Prednosti

- ▶ Postoje situacije kada je moguće izboriti se s nekonzistentnošću upisa na taj način što će se vršiti spajanje nekonzistentnih upisa
- ▶ Performansama koje donosi Peer-to-peer replikacija s mogućnošću ažuriranja baze na bilo kojoj replikaciji
- ▶ Relativno laka skalabilnost
- ▶ Moguće je dodati u automatsku konflikt upotrebom CRDT-jeva (Riak, Redis, AntidoteDB)

# Uvod

- ▶ Ponekad se velika konkurencija nad bazom podataka događa zbog toga što različiti korisnici baze podataka pristupaju potpuno različitim skupovima podataka.
- ▶ U takvim situacijama može se vršiti podrška horizontalnom skaliranju na način da se različiti skupovi podataka smeste na različite servere u sistemu.
- ▶ Time jednu bazu podataka koja treba da skladišti veliku količinu podataka podelimo na  $n$  malih baza podataka gde svaka čuva samo opseg ukupnog seta podataka
- ▶ Ovakva tehnika distribucije podataka se naziva Sharding.

# Mogućnosti shardovanja

- Shardovanje možemo izvesti na dva načina:
1. Vertikalno, podelom tabele na delove koloona – nekada se naziva i particioniranje
  2. Horizontalno, tako što podelimo redove na  $n$  manjih mesta

Original Table

CUSTOMER ID	FIRST NAME	LAST NAME	FAVORITE COLOR
1	TAEKO	OHNUKI	BLUE
2	O.V.	WRIGHT	GREEN
3	SELDA	BAGCAN	PURPLE
4	JIM	PEPPER	AUBERGINE

Vertical Partitions

VP1

CUSTOMER ID	FIRST NAME	LAST NAME
1	TAEKO	OHNUKI
2	O.V.	WRIGHT
3	SELDA	BAGCAN
4	JIM	PEPPER

VP2

CUSTOMER ID	FAVORITE COLOR
1	BLUE
2	GREEN
3	PURPLE
4	AUBERGINE

Horizontal Partitions

HP1

CUSTOMER ID	FIRST NAME	LAST NAME	FAVORITE COLOR
1	TAEKO	OHNUKI	BLUE
2	O.V.	WRIGHT	GREEN

HP2

CUSTOMER ID	FIRST NAME	LAST NAME	FAVORITE COLOR
3	SELDA	BAGCAN	PURPLE
4	JIM	PEPPER	AUBERGINE

(<https://www.digitalocean.com/community/tutorials/understanding-database-sharding>)

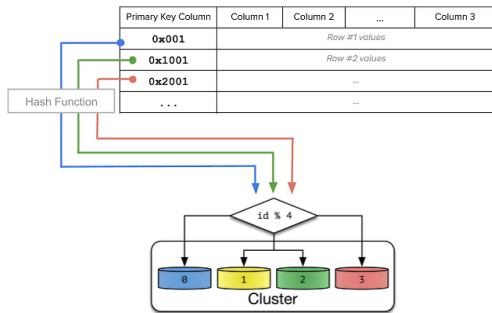
- ▶ U idealnoj situaciji imamo različite korisnike koji svoje potrebe za podacima iz baze podataka zadovoljavaju pristupajući različitim serverima.
- ▶ Jedan korisnik pristupa samo jednom serveru, tako da se na taj način postiže poboljšanje performansi i vreme odziva servera.
- ▶ Pristup bazi podataka se može izbalansirati, tako da se ravnomerno rasporedi po serverima.
- ▶ Na primer, ako postoji deset servera u idealnoj situaciji svaki bi obradjivao 10% ukupnih zahteva pristupa bazi podataka – u idealnom slučaju

- ▶ Medjutim, idealna situacija je veoma retka, tako da je potrebno pokušati obezbediti da se podaci kojima se zajedno pristupa budu rasporedjeni na isti server i to na server koji obezbedjuje najbolji pristup podacima.
- ▶ Prvi deo ovog pitanja je kako grupisati podatke tako da jedan korisnik uglavnom dobija svoje podatke sa jednog servera.
- ▶ U ovoj situaciji agregiranje podataka postaje veoma korisno.
- ▶ Ceo smisao agregacija je da ih dizajniramo tako da kombinuju podatke kojima se cesto pristupa zajedno – tako da se agregacije izdvajaju kao očigledane jedinice distribucije.
- ▶ Sto se tice rasporedjivanja po čvorovima, postoji vise faktora koji mogu da pomognu u poboljsavanju preformansi.
- ▶ Ako znamo odakle se, u fizickom smislu, najcesce pristupa odredjenim agregacijama podataka, njih mozemo postaviti blizu lokacije iz koje se pristupa.

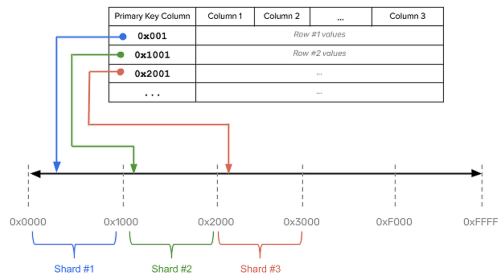
- ▶ U prošlosti, sharding se uglavnom radio kao deo logike aplikacije.
- ▶ Ovo komplikuje model programiranja zato što kod aplikacije mora obezbediti da su zahtevi raspoređeni na više shard-ova.
- ▶ Mnoge NoSQL baze podataka nude auto- sharding, gde baza podataka preuzima odgovornost za alociranje podataka na shardove i osigurava da podaci odlaze na odgovarajući shard.
- ▶ Ovo u mnogome olakšava korišćenje sharding- a u aplikaciji.
- ▶ Pored toga, rebalansiranje shardova znači menjanje koda aplikacije i pomeranje podataka.



- ▶ Sharding možemo izvesti na nekoliko načina:
  - ▶ Algoritamski sharding – koristi nekakvu funkciju da odredi na koji shard podatak/upit treba da se prosledi
  - ▶ Dinamički sharding – koristi opsege ključeva da odredi na koji shard podatak/upit treba da se prosledi
- ▶ Pored toga, postoji nekoliko načina ko može da odredi prethodne proračune:
  - ▶ Sama NoSQL baza, na osnovu ugrađene logike
  - ▶ Spoljni servis (locator service), koji čuva radi raspored zahteva



Algoritamski sharding



Dinamički sharding

(<https://www.yugabyte.com/tech/database-sharding/>)

# Uvod

- ▶ Dokument je osnovni koncept.
- ▶ Dokument-orientisane baze podataka skladište i pretražuju dokumente (JSON, BSON, XML, ...).
- ▶ Dokumenti su:
  - ▶ Samoopisujući
  - ▶ Hijerarhijska struktura podataka (tipa stabla, parova ključ-vrednost, kolekcija i skalarnih vrednosti).
- ▶ Dokumenti su struktuirani najčešće pomoću popularnog JSON formata.
- ▶ Takav oblik podataka je vrlo intuitivan i prirodan način modelovanja podataka.

- ▶ Može se preslikati u objektno orijentisano programiranje, gde bi svaki dokument bio jedan objekat.
- ▶ Svaki dokument se može sastojati od jednog ili više atribura.
- ▶ Vrednosti atributa u dokumantu mogu biti:
  - ▶ Tekst – String
  - ▶ Broj
  - ▶ Logička vrednost – Boolean
  - ▶ Niz
- ▶ Svi podaci koji su vezani za dokument se u bazu podataka smeštaju kao jedna celina – agregat
- ▶ Na taj način se smanjuje vreme pristupa podacima i gotovo potpuno izbacuje potreba za kompleksnim spajanjem tabela.

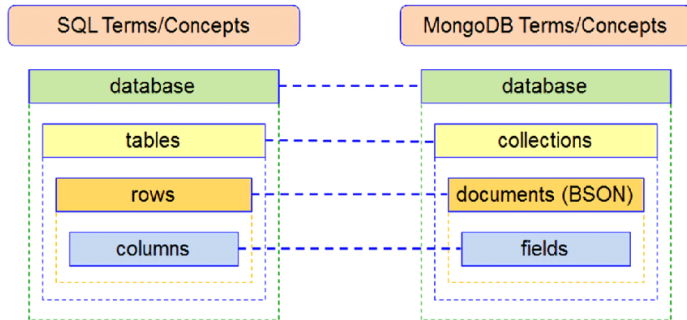
- ▶ Što se tiče šeme može se reći da je u ovakvim bazama podataka gotovo i nema.
- ▶ Svaki dokument može sadržati različite attribute, čime se postiže fleksibilnost.
- ▶ Olakšava se modelovanje delimično struktuiranih podataka ili polimorfnih tipova podataka.
- ▶ Na taj način se, takodje olakšava editovanje aplikacija jer je vrlo lako dodati neki atribut dokumenta.
- ▶ Skladištenje podataka na ovakav način ima nekoliko prednosti:
  - ▶ Dokumenti su nezavisne jedinice, a omogućavaju bolje performanse i distribuciju podataka na više servera, čuvajući ih i lokalno.
  - ▶ Aplikativna logika je jednostavnija za programiranje – Ne moraju se vršiti promene objekata i podataka iz baze već se objekat pretvara direktno u dokument.

- ▶ Nestruktuirani podaci se vrlo lako skladište u bazu. Obzirom da dokument može sadržati sve što aplikativna logika dopušta, nema strogo definisane šeme.
- ▶ Pretraživanje je takodje relativno jednostavno. Podaci se najčešće mogu pretraživati preko bilo kog atributa uutar dokumenta.
- ▶ Ovakve baze podataka su vrlo pogodne za sisteme za upravljanje dokumentima, gde se kompletni dokumenti trebaju skladištiti u bazu podataka
- ▶ Ali ih je moguće primeniti za širok spektar aplikacija zbog fleksibilnosti modela podataka i mogućnosti pretraživanja dokumanata po bilo kom atributu.
- ▶ Najčešće pružaju neku vrstu okvira za agregaciju podataka i to za analize u realnom vremenu

- ▶ Dokument baza podataka skladišti dokumente u kojima su podaci predstavljeni preko parova ključ-vrednost, gde se:
- ▶ Dokumanti indeksiraju korišćenjem B-Stabla,
- ▶ Postavljanje upita se vrši korišćenjem JavaScript query engine-a

# Terminologija

- ▶ Dokumenti mogu imati razlike u atributima dokumenata, ali pripadaju istoj kolekciji
- ▶ Ovo se razlikuje u odnosu na relacione baze podataka gde kolone:
  - ▶ Sadrže iste tipove podataka
  - ▶ Ili null vrednosti



(<https://www.scirp.org/journal/paperinformation.aspx?paperid=99539>)



- ▶ Dokumanti nisu definisani šemom i imaju fleksibilnu strukturu
- ▶ To je pogodno kod preslikavanja dokumanta u objekat – svaki dokumant može porediti polja dokumanta iako su dokumanti različite strukture
- ▶ Podaci su predstavljeni preko preslikavanja
- ▶ Veze se mogu predstaviti kao: reference ili ugnježdeni (embedded) dokumenti – object u JSON-u

# Modelovanje

- ▶ Već smo videli da se podaci kod NoSQL baza podataka modeluju nešto drugačije nego kod relacionih baza podataka.
- ▶ Kod dokument baza podataka kolekcija ne zahteva tačnu strukturu dokumenta koji se u nju smešta.
- ▶ Naravno, dokumenti koji se smeštaju u istu kolekciju imaju sličnu strukturu, jer predstavljaju iste entitete.
- ▶ Najveći izazov kod modelovanja podataka je balansiranje između potreba aplikacije, performansi i karakteristika sistema za upravljanje bazom podataka koji se koristi, kao i načina pretraživanja podataka.

- ▶ Najvažnija odluka pri definisanju strukture dokumenta je odrediti na koji će način dokumenti biti povezani jedan s drugim.
- ▶ Postoje dva načina povezivanja, to su:
  1. Reference
  2. Ugradjeni (embedded) dokumenti

## Dodatni materijali

- ▶ Making Sense of NoSQL A guide for managers and the rest of us
- ▶ Database Internals
- ▶ NoSQL Distilled A Brief Guide to the Emerging World of Polyglot Persistence
- ▶ Seven Databases in Seven Weeks

# Pitanja

Pitanja :) ?