

# Boje i HTML

- Svi elementi stranice rad sa bojama organizuju identično:
  - Preko predefinisanih engleskih naziva boje (npr. "yellow" za žutu boju)
  - Ili preko heksadecimalne RGB vrednosti ispred koje obavezno treba staviti simbol # (npr. #ffff00)

# Body tag

- Boja pozadine se određuje atributom

*bgcolor u okviru <BODY> taga.*

- U slučaju da se prilikom navođenja taga BODY izostave opisani atributi, čitač im dodeljuje predefinisane vrednosti.
- `<body bgcolor="#ffff00">`
- `<body bgcolor="yellow">`

# Body tag

- Pored pozadine, može se menjati i boja teksta, pomoću atributa *text*.

```
<body bgcolor="#ffff00" text="#008000">
```

- ili

```
<body bgcolor="#ffff00" text="green">
```

- ili

```
<body bgcolor="yellow" text="#008000">
```

- ili

```
<body bgcolor="yellow" text="green">
```

# Body tag

- Kao i promena boje, pozadina u obliku slike se definiše pomoću odgovarajućeg atributa u BODY tagu. Atribut je u ovom slučaju *background*.
- Na primer, ako se želi da se kao pozadina stavi slika "pozadina1.jpg" tada će odgovarajući tag izgledati:

```
<body background="pozadina1.jpg">
```

- Pri definisanju pozadine u obliku slike, dobra praksa je da se definiše i *bgcolor* atribut.

```
<body background="pozadina1.jpg" bgcolor="#0000ff">
```



# IMG tag

- U okviru HTML stranice slika se prikazuje pomoću **<IMG>** taga.
- Ovaj tag mora imati bar jedan atribut – *src* atribut koji definiše naziv, i eventualno lokaciju, grafičkog fajla koji se želi prikazati u okviru stranice.

```

```

# IMG tag

- left - postavlja sliku uz levu marginu:

```

```

- right - postavlja sliku uz desnu marginu:

```

```

- top - poravnava sliku sa vrhom slova u tekućoj liniji:

```

```

- bottom - poravnava sliku sa donjom ivicom slova:

```

```

## IMG tag

- middle - postavlja sliku tako je donja ivica slova na sredini slike:

```

```

- absmiddle - postavlja sliku tako da se sredina slike i sredina slova poklapaju:

```

```

- Da bi se promenila originalna veličina slike, željena veličina se može definisati pomoću dva atributa: height i width.

```

```



# IMG tag

- Prazan prostor između slike i okolnog teksta, ili nekih drugih elemenata stranice, može se definisati pomoću dva atributa:

hspace i vspace.

Vrednost ova dva atributa se zadaje u pikselima.

```

```

- U okviru stranice može se definisati i debljina granice pomoću atributa border čija se vrednost zadaje u pikselima.

```

```

- alt atribut će u slučaju da čitač korisnika stranice iz bilo kog razloga ne učitava sliku, na onom mestu gde bi trebalo da bude slika prikazati tekst koji predstavlja vrednost ovog atributa.

```

```



# Primer 1

```
<html>
```

```
<head>
```

```
  <title> Slika kao pozadina </title>
```

```
</head>
```

```
<body bgcolor="#ffff00" text="#ff0000" background="pozadina1.jpg">
```

```
<h1>Ovaj naslov je crven zbog atributa text</h1>
```

```
<br><br>
```

```
<h1><font color="#0000ff">a ovaj naslov je plav zbog atributa font
```

```
  </font>
```

```
</h1>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Ovaj naslov je crven zbog atributa text

a ovaj naslov je plav zbog etikete font





# PICTURE tag

- HTML5 je doneo `<picture>` element, dajući više fleksibilnosti u zadavanju izvora slike
- `<picture>` element sadrži više `<source>` elemenata, a svaki se odnosi na različit izvor slike.
- Na ovaj način čitač može da bira sliku koja najviše odgovara tekućoj dimenziji ekrana.
- Svaki `<source>` elemenat ima attribute koji opisuju kada je aktuelan.
- Čitač bira `<source>` elemenat koji najviše odgovara zadatim atributima a ostale zanemaruje.

# Primer 2

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h2>The picture Element</h2>
```

```
<picture>
```

```
<source media="(min-width: 850px)" srcset="cvet1.jpg">
```

```
<source media="(min-width: 650px)" srcset="cvet2.jpg">
```

```

```

```
</picture>
```

```
<p>Promenite veličinu ekrana kako bi videli slike različitih dimenzija koje se učitavaju za različite dimenzije ekrana.</p>
```

```
<p>Poslednji img element je neophodan kao opcija kada prethodno nije zadovoljeno</p>
```

```
<p><strong>Note:</strong> Picture tag nije podržan od IE12 i Safari 9.0 i ranijim verzijama.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



# MAP tag

- Oznaka <map> koristi se za definiranje mape slike na strani klijenta. Slika-mapa je slika s područjima na koja se može kliknuti.

Potreban atribut <map> taga je usemap <img> i stvara vezu između slike i mape.

Element <map> sadrži niz elemenata <area> koji definišu područja koja se mogu kliknuti na mapi slike.

# Primer 3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8" >
<body>

<p>Klikni na nebesko telo da ga pogledaš bliže:</p>



<map name="planetmap">
  <area shape="circle" coords="250,240,150" alt="Sun" href="sunce.html">
  <area shape="circle" coords="450,340,50" alt="Mercury" href="mesec.html">
  <area shape="circle" coords="600,500,100" alt="Venus" href="zemlja.html">
</map>

</body>
</html>
```

# Linkovi

- Veze između različitih stranica se nazivaju linkovi ili hiperveze. One omogućavaju jednostavan prelazak sa jednog mesta na stranici na drugo mesto unutar samestranice ili na sasvim novoj stranici.
- Linkovi koji se mogu definisati u okviru jedne HTMLstranice mogu se podeliti na tri grupe:
  1. Link (skrolovanje) u okviru iste stranice
  2. Link između dve stranice iste web lokacije
  3. Link između različitih web lokacija (različitih servera tj. domerna)

# Linkovi

- Sintaksa taga podrazumeva da se u okviru taga opišu:
  - fizička pozicija polazne pozicije i
  - fizička lokacija krajnje pozicije.
- Polazna pozicija označava na stranici mesto sa koga se prelazi na neki drugi deo stranice i definiše se pomoću atributa *href*:

**<a HREF= adresa krajnje pozicije> polazna pozicija sa koje se prelazi na krajnju </a>**



# Link na stranicu u okviru istog Servera

- Najjednostavniji slučaj rada sa linkovima je prelazak na stranicu u okviru istog servera.
- Kod ove vrste linkova koristi se tag `<a>` sa atributom *href* i nazivom stranice do koje se želi da se napravi veza.

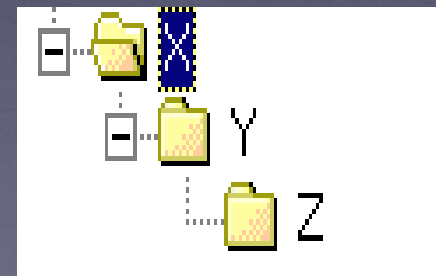
`<a href="Prva.html"> Veza do stranice Prva.html</a>`

# Link na stranicu u okviru istog servera

- Stranica sa krajnjom pozicijom osim što pripada istoj aplikaciji, odnosno serveru, u opštem slučaju ne mora da se i fizički nalazi u istom direktorijumu gde i stranica sa polaznom pozicijom.
- Postoje dva rešenja ovog problema, a to je rad sa apsolutnim i relativnim putanjama
- Korišćenje apsolutnih putanja podrazumeva u okviru *href atributa* navođenje pune putanje do stranice sa krajnjom pozicijom, na primer **href="c:\Aplikacije\Poslovanje\Klijent\Prva.html**
- Korišćenje relativnih putanja je mnogo podesnije, jer se zasniva na kretanju u odnosu na direktorijum stranice sa polaznom pozicijom.

# Link na stranicu u okviru istog servera

- Neka direktorijum X sadrži stranice 1 i 2, Y stranicu 3, a Z stranicu 4
- **Za stranicu 1,**
  - relativna adresa stranice 2 je „2.html”;
  - relativna adresa stranice 3 je „Y/3.html”;
  - relativna adresa stranice 4 je „Y/Z/4.html”;
- **Za stranicu 3,**
  - relativna adresa stranice 2 je „../2.html” (simbol .. označava direktorijum iznad direktorijuma gde se nalazi stranica sa polaznom pozicijom);
  - relativna adresa stranice 4 je „Z/4.html”;
- **Za stranicu 4,**
  - relativna adresa stranice 2 je „../../2.html”;
  - relativna adresa stranice 3 je „../3.html”.





# Link na stranicu izvan servera

- Da bi se pristupilo stranici izvan servera potrebno je navesti celu web adresu te stranice. Opšti oblik adrese koja se pojavljuje kao vrednost *href atributa* je

*scheme://server.domen [:port]/putanja/ imeDokumenta*

**`<a href="http://www.ftn.uns.ac.rs/"> Link ka`**

**`Fakultetu tehničkih nauka </a>`**



# Link na istu stranicu

- na polaznoj poziciji navodi se tag sa imenom krajnje pozicije:

`<a HREF="#ime_krajnje_pozicije"> tekst polazne pozicije </a>`

- na krajnjoj poziciji se navodi tag koji definiše ime krajnje pozicije:

`<a NAME= "ime_krajnje_pozicije"> tekst krajnje pozicije </a>`

`<a NAME= ime_krajnje_pozicije> tekst krajnje pozicije na koju se prelazi iz polazne pozicije </A>`

```
<HTML>
```

```
<HEAD><TITLE> Link u okviru iste stranice</TITLE></HEAD>
```

```
<H2>Programiranja </H2>
```

```
<OL>
```

```
<LI> <A HREF="#html"> Web i jezik HTML </A> ;
```

```
<LI> <A HREF="#java"> Programski jezik Java </A>
```

```
<LI> <A HREF="#uvode"> Uvod u C</A>
```

```
</OL>
```

```
<H3> <A NAME="html"> Web i jezik HTML</A> </H3>
```

```
<p>.....<BR>
```

```
.....</p>
```

```
<p>.....<BR>
```

```
.....</p>
```

```
<p>.....<BR>
```

```
.....</p>
```

```
<H3> <A NAME="java"> Programski jezik Java </A> </H3>
```

```
<p>.....<BR>
```

```
.....</p>
```

```
<p>.....<BR>
```

```
.....</p>
```

```
<p>.....<BR>
```

```
.....</p>
```

```
<H3> <A NAME="uvode"> Uvod u C </A> </H3>
```

```
<p>.....<BR>
```

```
.....</p>
```

```
<p>.....<BR>
```

```
.....</p>
```

```
<p>.....<BR>
```

```
.....</p>
```

```
</UL>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

# Primer 1

# Programiranja

1. [Web i jezik HTML](#) ;
2. [Programski jezik Java](#)
3. [Uvod u C](#)

## Web i jezik HTML

.....  
.....  
  
.....  
.....  
  
.....  
.....

## Programski jezik Java

.....  
.....  
  
.....  
.....  
  
.....  
.....

## Uvod u C

.....  
.....  
  
.....  
.....  
  
.....  
.....

# Link na određenu poziciju

- Ako se želi da se uspostavi veza sa nekom drugom stranicom, ali ne sa početkom te stranice, već nekim drugim delom, potrebno je koristiti i prvu i drugu vrstu linkova.
- Opet se definiše mesto odakle se želi nastaviti sa pregledom pomoću atribut *href* u *<A>* tagu sa navođenjem imena stranice, ali se dodaje deo *Ime\_krajnje\_pozicije*, da bi se pozicioniralo na krajnju poziciju.

**<a href="ImeKrajnjePozicije"> tekst polazne pozicije </a>**



## Primer 2a

```
<html>

<head>

  <title>Dokument a</title>

</head>

<body>

<p>Ovo je stranica a.html iz koje se poziva stranica b.html u istom direktorijumu.</p>

<!--iz stranice a u tekucem direktorijumu---!>

<!--poziva se stranicab u istom direktorijumu--!>

<a href="b.html"> Poziv stranice b.html </a>

</body>

</html>
```

Ovaj kod treba snimiti kao a.html

## Primer 2b

```
<html>

<head>

  <title>Dokumnet b</title>

</head>

<body>

<p>Ovo je stranica b.html iz koje se poziva stranica a.html u istom direktorijumu.</p>

<!--iz stranice b u tekucem direktorijumu --->

<!--poziva se stranica a u istom direktorijumu-->

<a href="a.html"> Poziv stranice a.html</a>

</body>

</html>
```

Ovaj kod treba snimiti kao b.html

Ovo je stranica b.html iz koje se poziva stranica a.html u istom direktorijumu.

[Poziv stranice a.html](#)

Ovo je stranica a.html iz koje se poziva stranica b.html u istom direktorijumu.

[Poziv stranice b.html](#)

# Slika kao link

- Slika u HTML dokumentu može predstavljati i polazni čvor (nod) u hipervezi. Dolazna adresa se tada navodi kao kod običnog linka, a umesto teksta koji se može aktivirati navodi se tag IMG.

<A HREF="URL dolazne datoteke"> "tag IMG za željenu sliku"</A>

<a href='Primer.html'><img src='osam.gif'></a>

# Link za elektronsku poštu

- Linkovi se mogu iskoristiti i za pisanje nove mail poruke pomoću default programa za elektronsku poštu

`<ahref="mailto:pera@gmail.com">` Posaljite e-mail poruku `</a>`