

ADO .NET

Katedra za informatiku
Fakultet tehničkih nauka
Univerzitet u Novom Sadu

Uvod

- ADO.NET predstavlja skup klasa koje obezbeđuju servise za pristup podacima
- Klase su univerzalno dizajnirane, tako da omoguće rad sa različitim izvorima podataka
- Dve grupe servisa
 - Preuzimanje podataka iz izvora podataka
 - Pristup podacima

Preuzimanje podataka

- Data Provider
 - Povezivanje na izvor podataka
 - Izvršavanje upita
 - Preuzimanje podataka
 - Specijalizovani Data Provider za svaki izvor podataka
 - Ugrađeni Data Provider
 - Za Microsoft SQL Server (Prostor imena `system.Data.Sql`)
 - Za OLE DB pristup
 - Za ODBC pristup
-

Data Provider komponente

- Connection
 - Command
 - DataReader
 - DataAdapter
-

Uspostavljanje veze – klasa Connection

■ Connection

- ❑ Uspostavljanje i upravljanje vezom sa izvorom podataka
 - ❑ Podržava upravljanje transakcijama
 - ❑ DbConnection – klasa predak za sve tipove konekcija
 - ❑ Različiti tipovi konekcija za različite izvore podataka
 - SqlConnection – za Microsoft SQL Server
 - OleDbConnection – za pristup izvoru podataka preko Microsoft OLE DB API
 - OdbcConnection – za pristup izvoru podataka preko ODBC API
 - OracleConnection – za pristup Oracle DBMS
-

Uspostavljanje veze - sintaksa

```
using (SqlConnection conn = new
    SqlConnection(connectionString))
{
    conn.Open();
    // rad sa bazom podataka
}
```

- **Using** izraz obezbeđuje automatsko zatvaranje konekcije pri uništavanju objekta (poziva se **Dispose** metoda, objekat mora da implementira **IDisposable** interfejs)

Uspostavljanje veze – Connection String

- Connection String – tekst koji specificira izvor podataka i parametre povezivanja
- Sintaksa (nazivi parametara) je različita za svaki tip izvora podataka
- Generalna sintaksa
 - *parametar1=vrednost1;parametar2=vrednost2;*
- Primer
 - `conn.ConnectionString = @"
Data Source = .\SQLEXPRESS;
Integrated Security = true;
Initial Catalog = ComputerShop";`

Uspostavljanje veze – Connection pooling

- Uspostavljanje veze troši vreme i resurse
- U praksi se u aplikaciji često vrši otvaranje/zatvaranje iste veze
- *Connection pooling* – mehanizam za optimizaciju korišćenja resursa pri povezivanju sa jednim izvorom podataka
- Automatski se inicijalizuje određen broj veza ka jednom izvoru podataka
- Kada zatraži otvaranje veze, aplikacija dobija na korišćenje jednu od veza iz *pool*-a, a pri zatvaranju konekcije vraća vezu u *pool*
- U ADO.NET *Connection pooling* mehanizam je automatski uključen

Connection pooling - Primer

```
using (SqlConnection conn = new SqlConnection(
    "Data Source = .\SQLExpress;
    Integrated Security = true;"))
{
    conn.Open(); // kreira se pool
}

using (SqlConnection conn = new SqlConnection( "
    Data Source = .\SQLExpress"
    Integrated Security = true;))
{
    conn.Open(); // posto je isti Connection String,
                // uzima se jedna konekcija iz ranije
                // kreiranog pool-a
}
```

Command

■ Command

- ❑ Izvršavanje upita nad izvorom podataka
- ❑ Moguće je poslati i preuzeti parametre
- ❑ Može se izvršavati u okviru transakcije
- ❑ DbCommand – klasa predak za sve tipove komandi. Postoje različiti tipovi komandi za različite izvora podataka

Kreiranje komande

- Prva varijanta

- Instanciranje komande i postavljanje konekcije

```
SqlCommand comm = new SqlCommand();  
comm.Connection = conn;
```

- Druga varijanta

- Odgovarajući tip komande se dobija iz konekcije

```
SqlCommand comm = conn.CreateCommand();
```

- Postavljanje upita koji komanda izvršava

```
comm.CommandText = "SELECT * FROM  
STUDENT";
```

Izvršavanje komande

- Pozivom različitih metoda komande, zavisno od tipa podatka koji je rezultat izvršavanja:
 - ❑ `ExecuteReader` - Vraća **DataReader** objekat; Koristi se kada je rezultat upita kolekcija podataka
(`SELECT * FROM STUDENT`)
 - ❑ `ExecuteScalar` - Vraća jedan podatak
(`SELECT IME FROM STUDENT WHERE ID=1`)
 - ❑ `ExecuteNonQuery` – Za upite koji ne vraćaju podatke
(`UPDATE STUDENT SET IME='PETAR' WHERE ID=1`)
 - ❑ `ExecuteXMLReader` – Vraća **XMLReader** objekat;
Podržano samo za `SqlCommand` klasu

Tipovi komandi

- Tip se definiše svojstvom **CommandType** u komandi
- Podržani tipovi
 - Text
 - SQL upit koji treba biti izvršen nad izvorom podataka
 - StoredProcedure
 - Izvršavanje uskladištene procedure na serveru. CommandType je u tom slučaju naziv procedure.
 - TableDirect
 - Preuzimanje svih podataka iz jedne tabele. CommandType je u tom slučaju naziv tabele.

Parametrizovane komande [1]

- Komanda može da sadrži parametre upita

- Primer

- ❑ `(SELECT IME FROM STUDENT WHERE ID=@ID_PRM)`
- ❑ `@ID_PRM` je parametar koji se postavlja za komandu
- ❑ Postavljanje parametra

```
String id_studenta = "1";
```

```
SqlParameter paramId = new
```

```
    SqlParameter("@ID_PRM", id_studenta);
```

```
comm.Parameters.Add(paramId);
```

Parametrizovane komande [2]

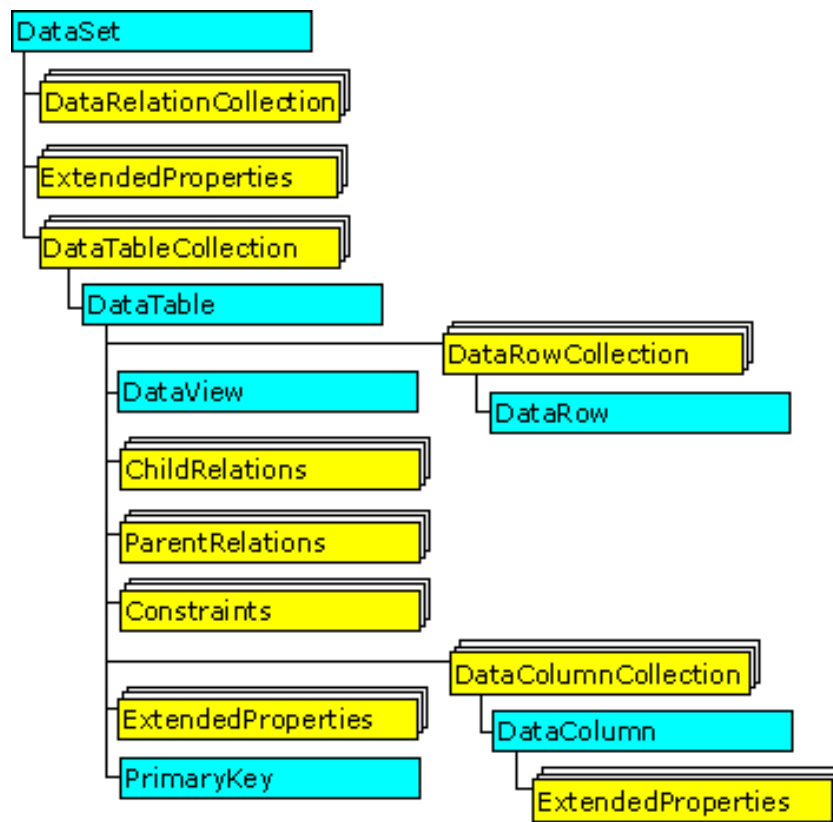
- Tipovi parametara
 - Input (ulazni - default), Output (izlazni), InputOutput (ponaša se i kao ulazni i kao izlazni), ReturnValue (sadrži povratnu vrednost komande – npr. kod poziva uskladištene procedure)
- Parametrizovane komande predstavljaju zaštitu od *SQL-Injection* napada
- Primer *SQL-Injection* napada:
 - Pri formiranju upita se ne koriste parametri u komandi:
 - **Comm.CommandText = "SELECT * FROM STUDENT WHERE brojIndeksa = " + tbBrIndeksa.Text;**
 - U polje "Broj indeksa" u aplikaciji korisnik unese tekst:
123; DROP TABLE STUDENT
 - Pošto promenljiva **tbBrIndeksa.Text** sadrži uneseni SQL upit, taj SQL upit će biti izvršen i tabela sa spiskom studenata obrisana

DataReader

- Objektna struktura koja sadrži preuzete redove iz izvora podataka
- Više tipova zavisno od izvora podataka
 - `SqlDataReader`, `OleDbDataReader`, `OdbcDataReader`, ...
- Popunjavanje objekta
 - `SqlDataReader reader=comm.ExecuteReader();`
- Preuzimanje podataka
 - `reader.Read()` – čitač se pozicionira na naredni red
 - `reader.GetString(0)` – preuzimanje string vrednosti iz prve kolone reda
- Nakon korišćenja, potrebno je zatvoriti DataReader
 - `reader.Close();`

Pristup podacima

- DataSet - memorijska reprezentacija podataka preuzetih iz izvora podataka



DataSet

- Struktura DataSet objekta odgovara relacionoj bazi podataka
- DataSet sadrži tabele
 - DataTable klasa
 - Svojstvo Tables sadrži kolekciju DataTable objekata
 - Indeks za preuzimanje jedne tabele
 - `ds.Tables[0]`
 - `ds.Tables["Student"]`

DataSet

■ Tabela sadrži redove

- ❑ DataRow klasa predstavlja jedan red
- ❑ Svojstvo Rows klase DataTable sadrži kolekciju redova
- ❑ Indeks za preuzimanje jednog reda
 - `ds.Tables[0].Rows[3]`

■ Tabela sadrži kolone

- ❑ DataColumn klasa predstavlja jednu kolonu
- ❑ Svojstvo Columns klase DataTable sadrži kolekciju kolona
- ❑ Indeks za preuzimanje jedne kolone
 - `ds.Tables[0].Columns[3]`
 - `ds.Tables[0].Columns["Br_Indeksa"]`

DataSet

- Red sadrži vrednosti (ćelije u redu)
 - Svojstvo `ItemArray` sadrži kolekciju vrednosti
 - Indeks za preuzimanje vrednosti iz ćelije
 - `Object o = row[2];`
 - `Object o = row["Br_Indeksa"];`

DataSet relacije

- Između tabela mogu se definisati relacije
 - Relacije omogućuju poštovanje referencijalnog integriteta među podacima u DataSet objektu
 - DataRelation klasa predstavlja relaciju između dve tabele
 - ParentTable – prva tabela u vezi
 - ChildTable – druga tabela u vezi
 - ParentColumns – kolone prve tabele koje formiraju relaciju
 - ChildColumns – kolone druge tabele koje formiraju relaciju
 - Svojstvo Relations klase DataSet sadrži kolekciju relacija
 - Indeksiranje veze
 - `ds.Relations[0]`
 - `ds.Relations["Veza_Student_Predmet"]`

DataSet – pristup podacima preko relacije

- Kada je formirana relacija, mogu se za određeni red jedne tabele preuzeti podaci iz druge tabele koji su povezani sa ovim redom
- DataRow klasa sadrži metodu GetChildRows koja vraća kolekciju redova iz druge tabele
- Primer
 - Preuzimanje predmeta određenog studenta

```
DataRow student = ds.Tables[0].Rows[0];  
DataRow[] studentoviPredmeti =  
    student.GetChildRows("Veza_Student_Predmet");
```

DataAdapter

- Kopiranje podataka iz izvora podataka u DataSet i obrnuto
- Popunjavanje DataSet objekta
 - Metoda **Fill** izvršava komandu predstavljenu svojstvom **SelectCommand**

```
DataSet ds = new DataSet();  
SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter();  
comm.CommandText = @"SELECT * FROM  
                        STUDENT";  
da.SelectCommand = comm;  
da.Fill(ds, "Student");
```

DataAdapter – primary-key constraint

- Pri popunjavanju DataSet objekta automatski se kreira DataTable objekat, ali se ne kreiraju ograničenja (*constraints*) definisana nad tabelom u izvoru podataka
- Za kreiranje *primary-key constraint* (u kojoj koloni se skladište primarni ključevi), dve varijante:
 - Metoda **FillSchema**
`da.FillSchema(ds, SchemaType.Source, "Student");`
 - Svojstvo **MissingSchemaActions**
`da.MissingSchemaAction =
MissingSchemaAction.AddWithKey;`

DataAdapter – popunjavanje iz više tabela

- DataSet je moguće popuniti putem različitih DataAdapter objekata od kojih svaki preuzima podatke iz jedne tabele

```
daStudenti.Fill(ds, "Student");
```

```
daPredmeti.Fill(ds, "Predmet");
```

- Između dve tabele u DataSet-u je tada moguće definisati relaciju koja predstavlja spoljni ključ u izvoru podataka

```
ds.Relations.Add("VezaStudentPredmet",  
    ds.Tables["Student"].Columns["StudentID"],  
    ds.Tables["Predmet"].Columns["PredmetID"]);
```

DataAdapter – ažuriranje izvora podataka

- Slanje izmenjenih podataka iz memorijske reprezentacije (DataSet objekta) u izvor podataka
- Metoda Update klase DataAdapter
 - Vrší slanje izmenjenih podataka
 - Izmenjeni podaci mogu biti poslani kao
 - Ceo DataSet
 - Jedna tabela (DataTable objekat)
 - Niz izmenjenih redova (DataRow objekata)

DataAdapter – ažuriranje izvora podataka

- Najpre se analiziraju izmene izvršene nad DataSet objektom
- Svaki red ima podatak o tome da li je izmenjen
 - U klasi DataRow svojstvo RowState (enumeracija DataRowState)
 - Mogući statusi:
 - Added – novi red dodan
 - Deleted – red obrisani
 - Detached – red kreiran, ali ne pripada nijednoj tabeli
 - Modified – red izmenjen
 - Unchanged – red neizmenjen

DataAdapter – ažuriranje izvora podataka

- Zavisno od statusa reda, izvršava se jedna od komandi
- U DataAdapter objektu se definišu komande za svaku akciju:
 - Svojstvo InsertCommand – ova komanda se izvršava za nove redove
 - Svojstvo DeleteCommand – ova komanda se izvršava za obrisane redove
 - Svojstvo UpdateCommand – ova komanda se izvršava za izmenjene redove

DataAdapter – ažuriranje izvora podataka

■ Primer

```
SqlCommand delCom = conn.CreateCommand();  
delCom.CommandText = @"DELETE FROM STUDENT  
    WHERE ID=@ID";  
SqlParameter idParam =  
    delCom.Parameters.Add("@ID", SqlDbType.Int);  
idParam.SourceColumn = "ID";  
  
da.DeleteCommand = delCom;  
  
ds.Tables[0].Rows[0].Delete();  
da.Update(ds, "Student");
```

Upravljanje transakcijama

- Klasa SqlTransaction

- BeginTransaction – pokretanje transakcije
- Commit – potvrda transakcije
- RollBack – poništavanje transakcije

- Kreiranje transakcije

```
SqlTransaction t = connection.BeginTransaction();
```

- Izvršavanje komande u transakciji

```
command.Transaction = t;
```