

Osnove racunara

1. Sta su informacione tehnologije? (Informaciona tehnologija se moze opisati kao skup računarskog i komunikacionog hardvera i softvera koji se koriste kako bi se zadovoljile potrebe pribavljanja, procesiranja i distribucije informacija)
2. Analogni signal je kriva koja prenosi informacije? (DA/NE)
3. Navedi faktore koji mogu da dovedu do izimene informacionog sistema. (navedi 4, zahtevi klijenta, skalabilnost IS, usvajanje nove opreme) ne pokriva potrebe organizac. sistema, zahtev korisnika, reorganizacija, zakonske promene, savremeni produkti
4. Navedi razloge zasto bi spojili racunare u racunarski sistem. (navedi 4, zajedničkog korišćenja podataka u datotekama,, zbog deljenja istog hardvera, deljenja istog softvera, komunikacije medju korisnicima)
5. Navedi uredjaje eksterne memorije. (SSD diskovi, diskete, kartice, magnetne trake)
6. SVGA, XGA (4 ponudjena, monitor) rezolucija
7. Slozenost, neizvesnost I dugorocnost programa dolazi iz(4 ponudjena,) Problemi koji poticu iz okruženja projekta
8. Programer ima zadatak da napravi plan za razvoj informacionog Sistema? (DA/NE)
9. Za upravljane memorijom zaduzen je(4 ponudjena, operativni sistem)
10. Manji racunari koji su se koristili do 1960 god zvali su se(4 ponudjena, mainframe)
11. Najveca racunarska mreza koja broji oko 1.5 milijardi korisnika zove se(4 ponudjena, internet)
12. Oznaka za brzinu procesora racunara je(GHz)
13. Brzina prenosa podataka kod mreznih kartica belezi se u Mbps (DA/NE)
14. Prednost Trackball misa umesto klasicnog jeste u (4 ponudjena, odg: koristi manje prostora)

iz okruženja projekta u samom projektu, vezani za resurse, za korisnike

BORA

1. Sta su informacione tehnologije? (Informaciona tehnologija se moze opisati kao skup računarskog i komunikacionog hardvera i softvera koji se koriste kako bi se zadovoljile potrebe pribavljanja, procesiranja i distribucije informacija)
2. Takt procesora? (GHz) pers.rac. - GHz radne stan.,mejnfrejm - MIPS superkompjuter - FLOPS
3. VGA, XGA... (monitori)
4. Razlozi za povezivanje na internet (4 linije da napisem, deljenje softvera, hardvera, deljenje informacija, komunikacija, mogucnost poslovanja preko interneta)
5. Razlozi za menjanje informacionog Sistema(spoljasnji uticaj na racunarski sistem, zahtevi klijenata)
6. Za crtanje rastera (DA/NE, vektorska je bolja od rasterske)
7. Programer ima zadatak da napravi plan za razvoj informacionog Sistema? (DA/NE)
8. Sta su eksterne memorije (4 primera, SSD diskovi, diskete, kartice, magnetne trake)
9. Jedinstveni tabela (kljuc, kandidat ili konzistentni)
10. Trackball mis prednost u odnosu na klasicnog misa (Koristi manje prostora)
11. Racunar 1960 (mainframe)
12. Simon odlucivanja(tri koraka u procesu odlucivanja, prijem informacije, dizajn, izbor)
13. Ko upravlja internim I eksternim... (sistemski softver)
14. Analogni signal je kriva koja prenosi informacije? (DA/NE)

Test

1. Sta su informacione tehnologije? (Informaciona tehnologija se moze opisati kao skup računarskog i komunikacionog hardvera i softvera koji se koriste kako bi se zadovoljile potrebe pribavljanja, procesiranja i distribucije informacija)
2. Transakcioni IS omogućuje?(4 ponudjena/ isključivo obradu podataka preuzetih iz drugog sistema, bez mogućnosti skladištenja)
3. Obezbeđenje verodostojnosti pošiljaoca poruke primenom asimetričnih ključeva podrazumeva da se kriptografija vrši na sledeći način? (kodiranje privatnim ključem pošiljaoca - dekodiranje javnim ključem pošiljaoca)
4. Matrični štampači daju bolji kvalitet štampe od laserskih štampača (DA/NE)
5. Generatori izveštaja, upitni jezici i generatori aplikacija pripadaju (četvoroj generaciji programskih jezika)
6. Brzina prenosa podataka kod mrežnih kartica se izražava u megabitima u sekundi (Mbps)? (DA/NE)
7. Navedite poslove u službi za informatiku koji se odnose na upravljanje IS (Pracenje rada sistema,Odrzavanje sistema, Reinzinjering,Obezebedjenje sistema)
8. Radio emitovanje, kao komunikacioni kanal, se koristi kao bežična veza sa velikim dometom? (DA/NE)
9. Lokalne (LAN) i globalne (WAN) su tipovi računarskih mreža razvrstanih prema? (ovršini koju pokriva mreža)
10. Kvalitet korisničkog interfejsa, da li je lako postati vešt i prenosivost su pokazatelji performansi IT koji su vezani za? (jednostavnost korišćenja)
11. Deo mikroprocesorskog čipa čiji je zadatak da prenosi podatke između delova centralne procesorske jedinice, kao i između centralne procesorske jedinice i ostalih komponenti matične ploče je? (magistrale)
12. Mali personalni računar koji se koristi kao planer, adresar i podsetnik, uz upotrebu svetlosne olovke ili ekrana osetljivog na dodir naziva se? (PDA)
13. Programi za stono izdavaštvo, grafički programi za crtanje i programi za izradu veb aplikacija spadaju u? (aplikativni softver opšte namene)
14. Linux je operativni sistem napisan za hendheld računare i PDA? (DA/NE)
15. Navedite četiri načina za pristup Internetu: (preko LAN mreze koja je stalno povezana sa internetom, preko LAN mreze koja je povremeno povezana sa internetom, preko telefonske linije s biranjem, preko kabla za kablovsku televiziju)
16. Uređaji za prepoznavanje znakova koji se najčešće koriste u anketiranju i ispitivanju su? (OMR)
17. CD, DVD i BD su oznake vezane za? (opticke uredjaje)
18. Izvršioци napada na bezbednost računara su najčešće? (zaposleni u samoj firmi)
19. Kodirana predstava o nekoj činjenici iz realnog sveta je? (podatak)
20. Prost ključ čine tačno dva atributa? (DA/NE)