# Sadržaj

- 1. Spring Boot uvod
- 2. Uvlačenje postojećeg Maven projekta
- 3. Spring Boot pom.xml
- 4. Spring Boot projekat
- 5. Controllers
- 6. Case study CRUD bioskop veb aplikacija

#### **Dodatno:**

- 1. Anotacija @SpringBootApplication
- 2. JavaBean klase u Spring radnom okviru
- 3. Spring MVC workflow
- 4. Controllers
- 5. Handler method supported return types
- 6. Handler method supported argument types



# Osnove web programiranja Spring Boot

Termin 2 i Termin 3 i Termin 4

#### Uvod

- Na predmetu nećete učiti čist Spring radni okvir već ćete učiti jednu njegovu verziju koja se zove Spring Boot
- Spring Boot (<a href="https://spring.io/projects/spring-boot">https://spring.io/projects/spring-boot</a>) projekat je nastao sa idejom da se olakša kreiranje *stand-alone* Spring aplikacije koja jednostavno može da se pokrene.
  - Ideja je da se Spring aplikacija kreira za nekoliko minuta
  - Nekada se u Springu konfiguracija komponenti i propratnih biblioteka zadavala u njihovim konfiguracionim fajlovima. Problem: Pri kreiranju novih Spring komonenti ili izmeni logike rada postojeće neophodno je izmeniti konfiguracioni fajl te komponente.
  - Spring Boot se koristi kako bi se pojednostavila konfiguracija Spring projekata, veoma malo konfigurisanja, sve se oslanja na predefinisane konfiguracije.
  - Umesto XML konfiguracionih fajlova (pre), koriste se anotacije u Java klasama i njihovim navođenjem sa menja predefinisana konfiguracija projekta

#### Uvod

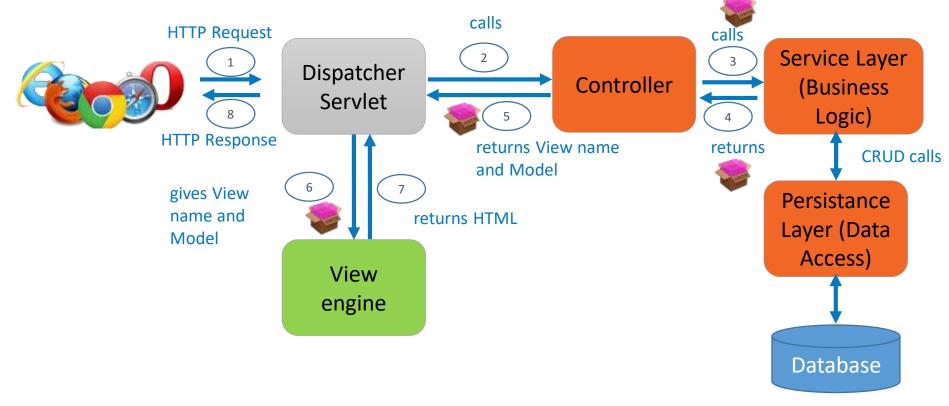
- Spring Boot
  - Dovoljno je samo uvući biblioteku u projekat (to će se raditi preko Maven alata), i ta biblioteka će automatski da radi. Podrazumevana konfiguracija za biblioteke se po potrebi može menjati.
  - Svim veb aplikacijma neophodan je veb kontejner u kome će se izvršavati tj. veb server na kome će se izvršavati. To može biti Tomcat, Jetty... Spring Boot omogućava da se taj kontejner zapakuje sam sa aplikacijom, tj. da se on ugradi u aplikaciju i da se aplikacija izveze kao izvršivi jar fajl.
    - Na računaru na kome postoji samo Java pokrene se jar arhiva. Sistem radi ostalo, iz jar arhive se pokrene Tomcat, zatim se u Tomcat veb server deplojuje veb aplikacija, pa se pokrene Tomcat.
  - dostupno da se aplikacija izveze I kao war fajl i da se ručno war faj postavi unutar neke instalacije veb kontejnera kao što je Tomcat

#### Karakteristike

- Spring Boot karateristike
  - Jednostavnije se dobija konfigurisana Spring aplikacija
  - Jednostavnije pokretanje
    - Ugrađen veb server
  - Jednostavnije upravljanje paketima
    - Skup pripremljenih Maven artefakata
  - Konfiguriše Spring kontejner automatski gde god je moguće
- Ideja je da se programer fokusira inicijalno na razvoj aplikacije umesto na njen životni ciklus (konfiguraciju, postavljanje, upravljanje projektom, ...)
- Postoji klasa koja ima main metodu
  - Aplikacija se pokreće kao da je stand-alone aplikacija

# Arhitektura Spring MVC aplikacije sa procesom rada– bez detalja





#### Arhitektura Spring MVC aplikacije sa procesom rada

- Uloga **DispatcherServlet** je da na osnovu HTTP zahteva i konfiguracije Spring aplikacije odluči tačno kom kontroleru će proslediti pristigli HTTP zahtev koji je zadužen za obradu tog zahteva. To odlučuje na osnovu URL.
  - DispatcherServlet ima ulogu Front Controler
- Controller su Java klase čije metode (Handler Methods) su zadužene za obradu različitih HTTP zahteva. Po potrebi metode kreiraju model i pozivaju metode servisnog sloja.
- View engine može biti npr. JSP, FreeMarker ili Thymeleaf template engine

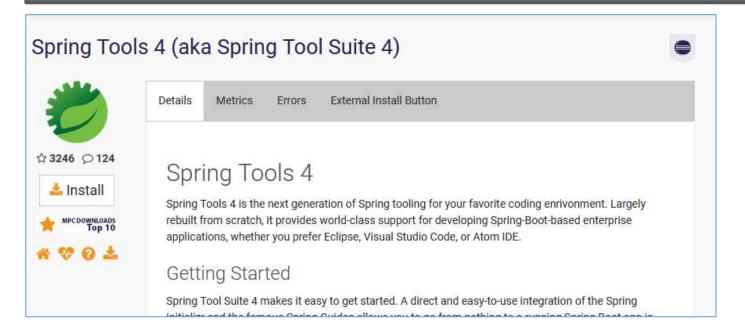
#### Arhitektura Spring MVC aplikacije sa procesom rada

- Servisni sloj se koristi kao omotač (wrapper) DAO sloja i predstavlja opšteprihvaćen način za korišćenje DAO sloja. Radi sa Modelom.
  - U servisni sloj se stavljaju sve CRUD (create, retrieve, update, delete) metode koje perzistencioni sloj nudi
  - Može biti izostavljen tako što ćemo koristiti DAO sloj direktno, ali njegovo uvođenje može doneti mnoge pogodnosti:
  - Zašto ne koristiti direktno perzistencioni sloj? Zato što perzistencioni sloj nudi samo osnovne operacije. Ako želimo da proverimo polovnu logiku u tim podacima to nije moguće. Takve provere možemo vršiti u metodama u servisnom sloju.
  - Preporuka je da se u Service sloju piše poslovna logika sistema
- Perzistencija podataka u Spring aplikaciji se vrši putem perzistentnog sloja
  - Poznatiji pod nazivom DAO (Data Access Object) sloj
  - Ovaj sloj od nas "sakriva" bazu podataka u obliku u kom je mi za sada poznajemo (skup tabela, odnosno relacija) i predstavlja je kao skup Java klasa.

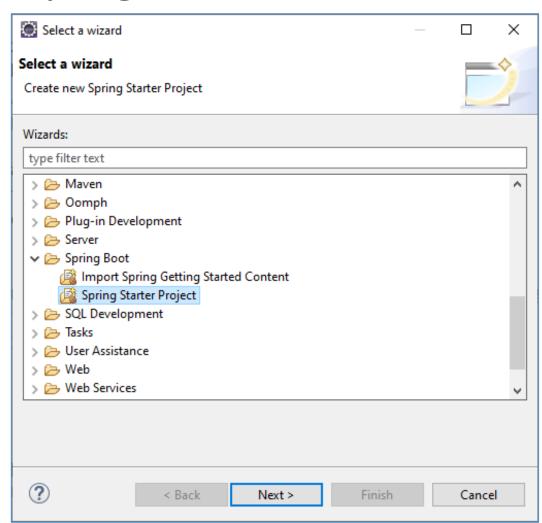
#### Kreiranje ručno kroz pom.xml

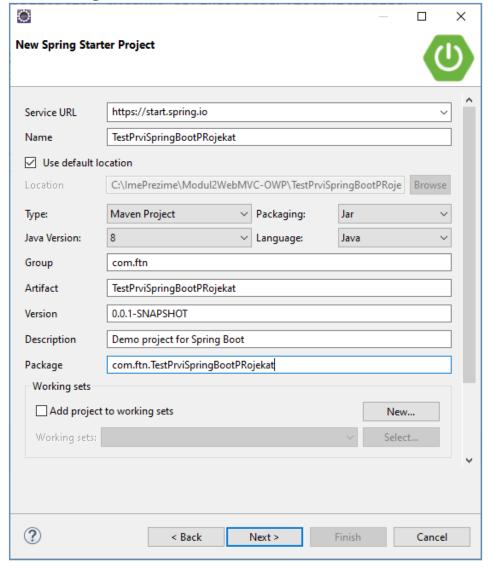
- Otići na Spring Boot sajt i pronaći konfiguraciju pom.xml fajla tako da ona podrži odgovarajući tip Spring Boot projekta (obično se može preuzeti kompletan pom.xml fajl iz dostupnih primera).
- <a href="https://docs.spring.io/spring-boot/docs/1.1.4.RELEASE/reference/html/getting-started-first-application.html">https://docs.spring.io/spring-boot/docs/1.1.4.RELEASE/reference/html/getting-started-first-application.html</a> (ilii kucati u google "spring boot maven pom xml web" odabrati prvu stvar)
- https://start.spring.io/
- U pom.xml mora se navesti da je parent projekat SpringBoot projekat
- Koristimo wizard da odaberemo konfiguraciju
- Za web projekat trebalo bi dodati zavisnosti ka
  - Spring Web modulu
  - Veb serveru
  - Test bibliotekama
- Uvući prazan folder ImeProjekta, a u njemu foldere src i taget i fajl pom.xml kao postojeći maven projekat

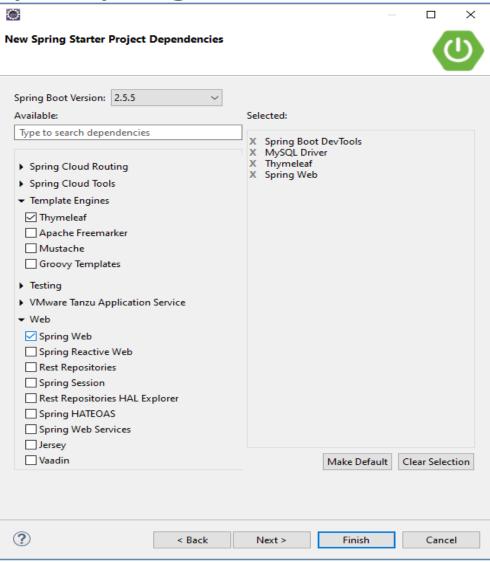
- Moguće je automatski definisati Spring Boot projekat ispočetka, gde će se kroz Eclipse plug-in definisati konfiguracija u pom.xml
- Koristiti Spring Tools for Eclipse IDE https://marketplace.eclipse.org/content/spring-tools-4-aka-spring-tool-suite-4



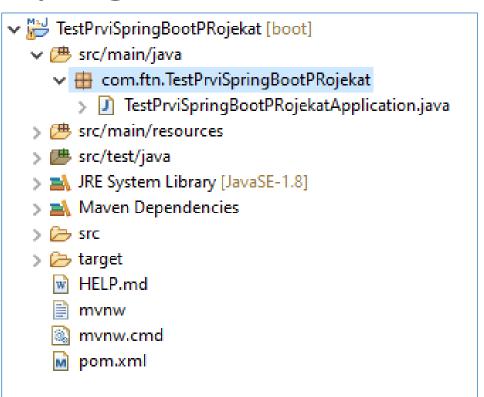
- Mogućnosti Spring Tools
- htps://www.eclipse.org/community/eclipse\_newsletter/2018/february/springboot.php
- https://medium.com/danielpadua/javaspring-boot-eclipse-744454468670







- Rezultat je iskonfigurisan SpringBoot projekat
- Ako nedostje nesto to opet treba dodati u pom.xml
- Mi ćemo kreirati SpringBoot projekat korišćenjem pom.xml fajla koji je kreiran ručno jer to ne zavisi od plug-ina u samom alatu.
- Ručno se može kreirati projekat bez obzira koji alat koristimo (Eclipse, NetBeans,...)



# Uvlačenje postojećeg Maven projekta

#### Uvlačenje

- U okviru workspace ImePrezime/Predmet2Web raspakovati zip arhivu ImportMavenVebProjekat.zip. Pogledajte sadržaj raspakovane arhive.
- Pored standardnog importa projekta koji zahteva celokupan Eclipse projekat sa svim bibliotekama (loše jer veličina projekta može biti velika) dostupan je i Maven importovanje projekta
- Importovanje Maven projekta se razlikuje od standardnog importa projekta u Eclipse.
  - Nepohodno je samo posedovati foldere sa source kodom i resursima i pom.xml fajl.
- Iz Java EE perspective, klik na File->Import->Existing Maven Project, pa Next, odaberite folder ImePrezime/Predmet2Web u koji će se pretražiti za Maven projektima (može i više projekata od jednom da se importuje, projekti ne moraju da se nalaze u workspace Eclipse softvera). Klik na Finish.

#### Uvlačenje postojećeg Maven projekta

#### Uvlačenje

- Kada se pronađe pom.xml Maven će importovati porojekat, proći kroz pom.xml i prevući sve zavisnosti
- Za importovanje Maven projekta ne trebaju nam dodatne stvari iz standardnog Eclipse projekta (dodatni Eclipse fajlovi i folderi, kompajlirani fajlovi, preuzete bibliotekama, itd.).

#### Definisanje parent zavisnosti

- U <project > tagu novina je tag parent <parent>
- Tagom se definiše nasleđivanje artifakta
  - Podešavanja parent atifakta postaju i podešavanja nasleđenog artifakta i dependencies parent artifakta postaju dependencies nasleđenog artifakta.
- Sve Spring Boot aplikacije nasleđuju pomenuti parent artifact.

#### Definisanje projektne deliverable i verzije jave

- U fazi package kreira se projektna deliverablu kao jar arhiva sa <packaging>jar</packaging>
- U <properties> sekciji koristi se tag <java.version> koji je zamena za ranije definisane properti maven.compiler.source i maven.compiler.target tagove kojim se definiše verzija jave.

#### Obavezne zavisnosti

- Postoje 3 obavezne zavisnosti *spring-boot-starter-web*, *spring-boot-starter-tomcat* i *spring-boot-starter-test*.
- To su artifakti koji su napravljeni u Sring Boot sa ciljem da se prevuku svi moduli Spring i propratne konfiguracije koje su neophodne za izradu Spring Boot veb projekta.

#### Obavezne zavisnosti

Artifakt spring-boot-starter-web je potreban za uključivanje Spring Web modula

#### Obavezne zavisnosti

- Artifakt *spring-boot-starter-tomcat* omogućuje da se Tomcat veb kontejner ugradi u izvršnu verziju aplikacije, ako postavimo da je pakovanje jar.
- Ako se pravi pakovanje war neophodno je navesti zavisnost za veb kontejner sa podešavanjem <scope>provided</scope>
- Može se koristiti i *Jetty* veb kontejner sa *spring-boot-starter-jetty*, ili *Undertow* sa *spring-boot-starter-undertow*

#### Obavezne zavisnosti

 Artifakt spring-boot-starter-test omogućuje pribavljanje test okruženja, artifact će ujedno prevući i JUnit biblioteku

#### Opcione zavisnosti

 Artifakt spring-boot-starter-thymeleaf je potreban za uključivanje Thymeleaf biblioteka. Thymeleaf je Java XML/XHTML/HTML5 templejt View engine koji se koristi za veb (servlet-based) i ne-veb oruženja

#### Opcione zavisnosti

- Artifakt spring-boot-devtools modul je poželjno koristiti tokom samog razvoja veb aplikacija jer omogućuje dodatne pogodnosti kao što su automatski restart, ne bi li razvoj aplikacije išao što lakše.
- Više o modulu na <a href="https://www.baeldung.com/spring-boot-devtools">https://www.baeldung.com/spring-boot-devtools</a>

#### Opcione zavisnosti

- Artifakt mysql-connector-java omogućuje rad sa MySQL bazom podataka.
- Verzija se koristi jer je na računarima instalirana određena verzija MySQL baze

#### Pokretanje i konfiguracija

- Za pokretanje aplikacije neophodna je jedna Java klasa za koju će se zakačiti konfiguracija same aplikacije. Ta Java klasa će biti represent aplikacije.
- Klasa treba da nasledi SpringBootServletInitializer klasu i klasa treba da se anotira sa @SpringBootApplication
  - Kako se želi pokretati aplikacija preko jar arhive neophodna je i klasa sa main metodom, a ista klase će poslužiti u tu svrhu

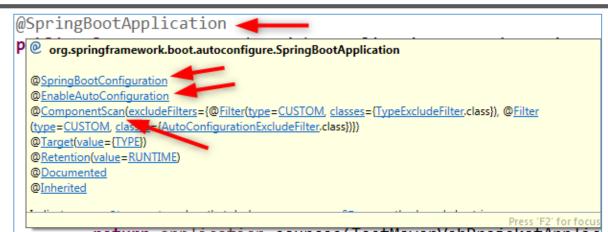
#### Pokretanje i konfiguracija

- Kreirana je klasa *TestMavenVebProjekatApplication* u rootu hijerahije paketa (obavezno ta lokacija) *com.ftn.lmportMavenVebProjekat*.
  - Klasa treba da nasledi SpringBootServletInitializer
  - Klasu je anotirana sa @SpringBootApplication
  - Klasa sadrži main metodu i kod za pokretanje

```
@SpringBootApplication
public class TestMavenVebProjekatApplication extends SpringBootServletInitializer
{
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(TestMavenVebProjekatApplication.class, args);
    }
}
```

#### Anotacija @SpringBootApplication

- Povlači za sobom još tri anotacije @SpringBootConfiguration,
   @EnableAutoConfiguration i @ComponentScan
  - @SpringBootConfiguration označava da se u TestMavenVebApplication klasi nalazi konfiguracija za Spring projekat
  - @EnableAutoConfiguration omogućava automstsku konfiguraciju Spring Application Context, pokušavajući da pogodi i konfiguriše binove, komponente i biblioteke koje aplikacija koristi
    - oslanja se na pom.xml
  - @ComponentScan govori Spring aplikaciji da prođe kroz kompletan projekat i za svaku Bean klasu da pročita njenu konfiguraciju iz Java koda.

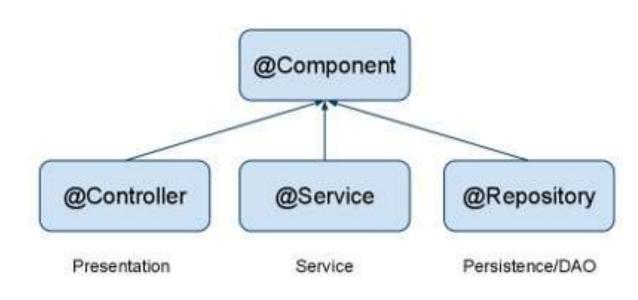


#### JavaBean klase u Spring radnom okviru

- Mnogi razvojni okviri zahtevaju da klase budu pisane uz poštovanje JavaBean standarda
- JavaBean je običan standard za pisanje klasa.
  - Standard nalaže da klasa mora zadovoljavati sledeće osobine da bi bila Bean:
  - Svi atributi klase moraju biti privatni (private) koristiti getere i setere
  - Klasa mora imati javni (public) konstruktor bez parametara
  - Klasa implementira interfejs Serializable

#### JavaBean klase u Spring radnom okviru

- Ako želimo da klasa bude automatski pronađena i prepoznata od strane **Spring kontejnera** kao bean koja je komponenta Springa, treba je anotirati kao @Component. Umesto generičke anotacije @Component u praksi se koriste njene specijalizacije zavisno od uloge klase u aplikaciji.
- Hirerahija Spring komponenti
- auto-detect beans
- auto-configure beans
- implicit one-to-one mapping between the annotated class and the bean



Svi bean su instancirani po Singleton paternu

#### Pokretanje projekta kao Java Aplikacije

- Metoda SpringApplication.run omogućuje pokretanje aplikacije kao obične Java aplikacije, desni klik pa *Run As-> Java Application*
- Klasa SpringApplication je deo Spring Boot
- Metoda run je statička metoda
- Prvim parametrom se navodi klasa koja predstavlja konfiguraciju projekta
  - Prethodno implicira da je moguće da se jedna Java klasa označi kao konfiguracija Spring projekta, a u drugoj Java klasi imati main metodu u kojoj se navodi pomenuti kod i poziva se prva Java klasa

```
public static void main(String[] args) {
         SpringApplication.run(TestMavenVebProjekatApplication.class, args);
}
Pokretanje kao Java Aplikacija
```

#### Pokretanje projekta kao Veb Aplikacije

- Neophodno je postaviti odgovarajuću vrednost war za package tag i uključiti tomcat zavisnost sa podešavanjem <scope>provided</scope>.
  - Promenjena je konfiguracija u pom.xml te treba promeniti i konfiguraciju samog projekta. Desni klik na projekat *Maven->Update Project*, pa dugme *Ok*.
- Takođe, neohodno je naznačiti da se Spring konfiguriše prilikom pokretanja aplikacije od strane veb kontejnera (konfiguracija se određuje u toku izvršavanja na osnovu samog veb kontejnera u kome će biti postavljena war arhiva).
  - U okviru klase PrviMavenVebProjekatApplication dodati metodu configure

#### Pokretanje projekta kao Java Aplikacije

- Postaviti podešavanja u *pom.xml* tako da projektna delivarabla bude *jar* arhiva.
- Izvršiti ažuriranje konfiguracije projekta
- Cilj da se razvoj veb aplikacije olakša.

- U paketu controller se smeštaju svi kontroleri za Spring aplikacije.
- Sve klase koje će predstavljati kontrolere koji se koriste u aplikaciji anotiraju se sa @Controller ili sa @RestController.
  - Anotacija @Controller se koristi za defnisanje kontrolera kada je u pitanju klasična veb aplikacija po MVC arhitekturi.
  - Anotacija @RestController se koristi za defnisanje kontrolera kada je u pitanju klasična nova REST arhitektura veb aplikacije. Za klasu bi se definisao prefix Api da je u pitanju REST kontroler, nije neophodno ali je poželjno.

```
@Controller
public class ZdravoSveteController {...}
```

- Kontrolerima se dodaju dodatne anotacije za putanje na osnovu kojih se konfiguriše rad DispatcherServlet.
  - Anotacije se mogu postaviti za samu klasu ili metodu klase kontrolera.
- Kontroler će biti javno dostupan putem URL na osnovu definisane vrednosti u anotaciji @RequestMapping. @RequestMapping je anotacija koja se navodi za klasu i njom se definiše URL mapiranje za datu klasu.
  - @RequestMapping za klasu može da se izostavi i tada će kontroler biti dostupan preko ruta putanje tj. navođenjem "/".
  - Korišćenje: @RequestMapping, @RequestMapping("/putanja"), @RequestMapping(value="/putanja")

```
@Controller
@RequestMapping("/ZdravoSvete")
public class ZdravoSveteController {...}
```

- Otići na paket com.ftn.TestMavenVebProjekat.controller.
- U okviru controller paketa kreirati klasu ZdravoSveteController.
- Na kalasu ZdravoSveteController dodati anotacije @Controller i @RequestMapping("/ZdravoSvete").

```
@Controller
@RequestMapping("/ZdravoSvete")
public class ZdravoSveteController {...}
```

- U telu kontrolera definišu se javne metode koje trebaju da predstavlju odgovor kontrolera za poziv odgovarajuće HTTP metode, te metode se nazivaju još i Handler Methods.
- Za svaku Handler Method treba da definiše ostatak URL koji se pridodaje na osnovni URL klase. Metoda je dostupna kao adresa kontrolera + proširenje adrese navedeno u anotaciji

#### Rad sa Kontrolerima

- Metode se anotiraju sa: @GetMapping, @PostMapping, @PutMapping, @DeleteMapping, ili @PatchMapping, itd.
  - Korišćenje: @GetMapping, @GetMapping ("/putanja"), @GetMapping(value="/putanja").
  - Mapiranje višestrukih URL na istu metodu @GetMapping (value={"/putanja1","/putanja2"})
  - Preporuka je da naziv metoda započne sa skraćenicom za tip HTTP metode, pa zatim naziv implementirane funkcionalnosti, da bi se iz samog imena metode lakše razumelo šta metoda radi, npr. getPrikaziSveFilmove, postDodajNoviFilm,...
- Ako se koristi @GetMapping bez definisanja putanje to znači da je metoda dostupna preko URL definisanog za klasu.

```
@Controller
@RequestMapping("/ZdravoSvete")
public class ZdravoSveteController {
     @GetMapping
     public String getZdravo() {..}
}
```

#### Rad sa Kontrolerima

- Povratni tip Handler Method metode za potrebe ovog predavanja definisaće se kao String ili void. Više o tome u dodatnim materijalima.
- Kada se koristi povratni tip **String** tada se očekuje da se vrati ime prezentacije (view) koji se treba prikazati za pozvanu metodu.
  - Prezentacija može biti statička HTML stranica ili dinamički generisana uz mopoć nekog *Template Engine*.
  - Za vraćanje imena statičke stranice View Engine mora biti isklučen.
- Svaka od metoda kontrolera koja vraća povratni tip String može biti dodatno anotirana sa @ResponseBody.
  - @ResponseBody naznačava se da će se u telu metode definisati telo HTTP odgovora (u našem slučaju povratni HTML), umesto da metoda vrati logičko ime prezentacije (view).

```
@Controller
@RequestMapping("/ZdravoSvete")
public class ZdravoSveteController {
     @GetMapping
     @ResponseBody
     public String getZdravo() {..}
```

#### Rad sa Kontrolerima

#### Metode getZdravo

- U klasi
   ZdravoSveteController
   postoji kreirana javna
   metoda getZdravo koja
   vraća String i koja je
   anotirana sa
  - @GetMapping i
    @ResponseBody.
- U metodi getZdravo kreira se String reprezentacija HTML stanice koju treba da se vratiti kao povratnu vrednos te metode

```
@Controller
@RequestMapping("/ZdravoSvete")
public class ZdravoSveteController {
         @GetMapping
         @ResponseBody
         public String getZdravo() {
                 String retHTML =
   "<html>\r\n" +
   "<head>\r\n" +
                                   <meta charset=\"UTF-</pre>
8\">\r\n" +
                                   <title>Zdravo
Svete</title>\r\n"+
                          "</head>\r\n" +
"<body>\r\n" +
                                   <h1>Zdravo svete</h1>\r\n"+
                           "</body>\r\n" +
                           "</html>";
                 return retHTML;
```

#### Rad sa Kontrolerima

- Pokrenuti klasu TestMavenVebProjekatApplication kao običnu Java aplikaciju, desni klik pa Run As-> Java Application.
- U veb brauzeru unesite <a href="http://localhost:8080/ZdravoSvete">http://localhost:8080/ZdravoSvete</a> dobićete prikaz



# Uvlačenje projekta sa primerima

- U okviru workspace ImePrezime/Predmet2Web raspakovati zip arhivu PrviMavenVebProjekat.zip.
- Uradite Maven importovanje projekta
- Iz Java EE perspective, klik na File->Import->Existing Maven Project, pa Next, odaberite folder ImePrezime/Predmet2Web u koji će se pretražiti za Maven projektima (može i više projekata od jednom da se importuje, projekti ne moraju da se nalaze u workspace Eclipse softvera). Klik na Finish.
- Pokrenite projekat kao Java aplikaciju
- U veb brauzeru uneti <a href="http://localhost:8080/PrviMavenVebProjekat/index.html">http://localhost:8080/PrviMavenVebProjekat/index.html</a> ili <a href="http://localhost:8080/PrviMavenVebProjekat">http://localhost:8080/PrviMavenVebProjekat</a>
- Spring Boot će automatski prikazati index.html kao početnu stranicu ukoliko ona postoji kao javni resurs

# Uvlačenje projekta sa primerima

• Spring Boot je konfigurasan tako da prikazuje statičke sadržaje iz direktorijuma

images

forma.html index.html

zdravo4.html

zdravo5.html

application.properties

koji se nalaze u classpath

- src/main/resources/static,
- src/main/resources/public,
- src/main/resources,
- /META-INF/resources
- i iz korenskog direktorijuma za ServletContext
- Ne savetuje se korišćenje src/main/webapp foldera za smeštanje statičkog sadržaja ako je projektna deliverabla jar. Iako je direkorijum prihvaćeni standard, on se zapravo koristi samo kod pakovanja war, i ignorisan je od stane build alata ako se generiše jar.

- Dependency Injection je softverski obrazac/princip koji se koristi kako bi se olakšalo instanciranje objekata.
- Osnovna ideja je da programer ne instancira smamostalno objekte u kodu već da za instanciranje objekata prepusti radnom okviru u kome programira.
  - U kodu programer samo koristi promenljive a u njima će se "magično" naći objekti
- Dependency Injection je primer Inversion of Control principa

```
//GET: ZdravoSvete
@Controller
@RequestMapping(value="/ZdravoSvete")
public class ZdravoSveteController {
                                       injektuje
       //Specify the application URL
       @Value("${server.servlet.contextPath}")
       private String contextPath;
       // GET: ZdravoSvete
       @GetMapping
       @ResponseBody
                                       koristi
       public String getZdravo1() {
               String bURL = contextPath+"/";
```

- Postoje mnoge implementacije koje se mogu koristiti nezavisno od Spring-a.
- U okviru Spring Framework-a, DI se koristi kako bi se dobila referenca na neku komponentu
- Da bi Dependency Injecion radio u Spring, potrebno je uključiti componentscan mehanizam. U Spring Boot, ovo podešavanje je deo anotacije @SpringBootApplication koja se Već primenila za klasu koja predstavlja konfiguraciju Spring aplikacije.

- Spring kontejner upravlja životnim ciklusom bean objekata
- Programer piše programski kod u kojem samo koristi objekte
- Spring kontejner je zadužen za kreiranje, inicijalizaciju, konfigurisanje i obezbeđivanje objekata dostupnim

```
@Controller
@RequestMapping(value="/PrihvatanjePodataka")
public class PrihvatanjePodatakaController {
 @Autowired injektuje
 private Environment env;
 // GET: PrihvatanjePodataka/preuzmi1
 @GetMapping(value="/preuzmi1")
 @ResponseBody
 public String preuzmi(HttpServletRequest request,
        HttpServletResponse response) {
    //Specify the base URL for all relative URLs in a document
    String bURL = env.getProperty("server.servlet.contextPath") +"/";
                    koristi
```

- U našem slučaju se kao Spring kontejner koristi Tomcat i on će sam automatski inicijalizovati sve objekte anotirane sa @Autowired
- objekti anotirani sa
   @Autowired injekuju
   po kreiranju bean
   objekta za kontroler,
   pre poziva bilo koje od
   Handler metoda za
   kontroler.

```
@Controller
@RequestMapping(value="/PrihvatanjePodataka")
public class PrihvatanjePodatakaController {
 @Autowired injektuje
 private Environment env;
 // GET: PrihvatanjePodataka/preuzmi1
 @GetMapping(value="/preuzmi1")
 @ResponseBody
  public String preuzmi(HttpServletRequest request,
        HttpServletResponse response) {
    //Specify the base URL for all relative URLs in a document
    String bURL = env.getProperty("server.servlet.contextPath") +"/";
                    koristi
```

# Handler Method povratni tip i argumenti metode

 Provratan tip je String i metoda je anotirana sa @ResponseBody



ZdravoSveteController getZdravo1()

```
@Controller
@RequestMapping(value="/ZdravoSvete")
public class ZdravoSveteController {
    //Specify the application URL
    @Value("${server.servlet.contextPath}")
    private String contextPath;
    // GET: ZdravoSvet
    @GetMapping
    @ResponseBody
    public String getZdravo1() {
        //Specify the base URL for all relative URLs in a document
        String bURL = contextPath+"/";
        String retHTML =
            "<html>\r\n" +
            ^{\prime\prime} \head>\r\n" +
                <meta charset=\"UTF-8\">\r\n" +
                <base href=\""+bURL+"\">" +
                <title>Zdravo Svete 1</title>\r\n" +
            ^{\prime\prime} /head>\r\n" +
            <h1>Zdravo svete 1 - slovo ć</h1>\r\n" +
              <a href=\"index.html\">nazad</a>\r\n" +
            "</body>\r\n" +
            "</html>":
        return retHTML;
```

# Handler Method povratni tip i argumenti metode

- Kada se koristi povratni tip void tada se očekuje da koristi Servlet API i parameter metode HttpServletResponse response i da se kroz njega unese HTML(kao kod Servleta što se radilo)
- Provratan tip je void i metoda koristi tipove argumenata HttpServletRequest i HttpServletResponse

```
← → C ① localhost:8080/ZdravoSvete/Zdravo2

Zdravo svete 2 - slovo ć

nazad
```

```
// GET: ZdravoSvete/Zdravo2
// GET: ZdravoSvete/Zdravo2-DrugaPutanja
@GetMapping(value= {"/Zdravo2", "/Zdravo2-DrugaPutanja"})
public void getZdravo2(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) {
    try {
        //Specify the base URL for all relative URLs in a document
        String bURL = contextPath+"/";
        response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");
        PrintWriter out;
        out = response.getWriter();
        out.write(
            "<html>\r\n" +
            ^{\prime\prime}
                <meta charset=\"UTF-8\">\r\n" +
                <base href=\""+bURL+"\">" +
                <title>Zdravo Svete 2</title>\r\n" +
            ^{\prime\prime} /head>\r\n" +
            \codv>\r\n" +
                <h1>Zdravo svete 2 - slovo ć</h1>\r\n" +
                <a href=\"ZdravoSvete/Zdravo2-DrugaPutanja\">preko drugog URL</a><br/>\r\n" +
                <a href=\"index.html\">nazad</a>\r\n" +
            "</body>\r\n" +
            "</html>");
    } catch (IOException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
```

# Handler Method povratni tip i argumenti metode

 Provratan tip je void i metoda koristi tipove argumenata argumenata Reader i Writer (od HttpServletRequest i HttpServletResponse)

Zdravo svete 3 - slovo?

<u>nazad</u>

ZdravoSveteController getZdravo3()

```
// GET: ZdravoSvete/Zdravo3
@GetMapping(value="/Zdravo3")
public void getZdravo3(Reader in, Writer out) {
    //Specify the base URL for all relative URLs in a document
    String bURL = contextPath+"/";
    try {
        out.write(
            "<html>\r\n" +
            \ '<head>\r\n' +
                <meta charset=\"UTF-8\">\r\n" +
                <base href=\""+bURL+"\">" +
                <title>Zdravo Svete 3</title>\r\n" +
            ^{\prime\prime} /head>\r\n" +
            ^{\prime\prime}
                <h1>Zdravo svete 3 - slovo ć</h1>\r\n" +
                <a href=\"index.html\">nazad</a>\r\n" +
            ^{\prime\prime} /body>\r\n" +
            "</html>");
    } catch (IOException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
```

# Handler Method povratni tip i argumenti metode

- Provratan tip je void i metoda koristi redirekciju na statički resurs oslanjajući se na sendRedirect od HttpServletResponse
- Javni statički resurs zdravo4.html se nalazi u folderu src/main/resources/public

```
// GET: ZdravoSvete/Zdravo4
@GetMapping(value="/Zdravo4")
public void getZdravo4(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) {
    try {
        response.sendRedirect(contextPath+"/"+"zdravo4.html");
    } catch (IOException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    }
}
```

ZdravoSveteController getZdravo4()

# Handler Method povratni tip i argumenti metode

- Provratan tip je String i vraća naziv statičkog resurs "/zdravo5.html", da bi ovo bilo dozvoljeno View Engine mora biti isključen
- Javni statički resurs zdravo5.html se nalazi u folderu src/main/resources/public

ZdravoSveteController getZdravo5()



nazad

#### Prihvatanje podataka iz forme

 Prihvatanje podataka iz forme može se uraditi oslonivši se na Servlet API tj. koristeći HttpServletRequest request

```
@Controller
@RequestMapping(value="/PrihvatanjePodataka")
public class PrihvatanjePodatakaController {
    @Autowired
    private Environment env;
    // GET: PrihvatanjePodataka/preuzmi1
    @GetMapping(value="/preuzmi1")
    @ResponseBody
    public String preuzmi(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) {
        //Specify the base URL for all relative URLs in a document
        String bURL = env.getProperty("server.servlet.contextPath")+"/";
        StringBuilder retval = new StringBuilder();
        retval.append(
                "<html>\r\n" +
                \ '<head>\r\n' +
                    <meta charset=\"UTF-8\">\r\n" +
                    <base href=\""+bURL+"\">" +
                    <title>Prihvatanje podataka</title>\r\n" +
                ^{\prime\prime} \head>\r\n" +
                <h1>Prihvatanje podataka koristeći HttpServletRequest</h1>\r\n" +
                    Uneli ste ime <b>"+request.getParameter("ime")+"</b> i prezime
                    <a href=\"forma.html\">nazad</a>\r\n" +
                "</body>\r\n" +
                "</html>");
        return retval.toString();
```

Prihvatanje podataka koristeći F	IttpServletRequest
Ime : Petar	Prezime : Petrović
Posalji	
Prihvatanje podataka koristeć	i HttpServletRequest
<pre><form action="/PrihvatanjePod     accept-charset=" utf-8"=""></form></pre>	ataka/preuzmi1" method="get"
	<pre>ame="ime" /&gt; Prezime :<input type="text"/> <input <="" pre="" type="submit" value="Posalji"/></pre>

Prihvatanje podataka korišćenjem HttpServletRequest

PrihvatanjePodatakaController preuzmi() i forma.html

i localhost:8080/PrihvatanjePodataka/preuzmi1

Uneli ste ime Petar i prezime Petrović

nazad

#### Prihvatanje podataka iz forme

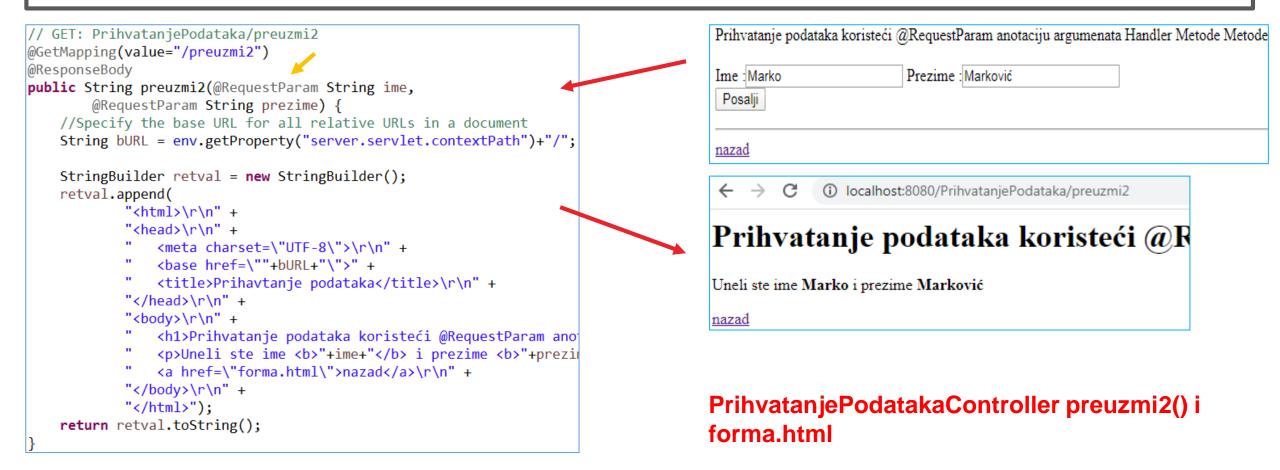
- Prihvatanje podataka koristeći @RequestParam anotaciju argumenata Handler Metode
- @RequestParam se koristi za ekstrahovanje parametara upita, parametara iz formi i fajlova iz zahteva.
- Ime argumenta metode mora da se poklapa sa imenom ulaznog parametara forme
- Moguća je automatska konverzija parametara u primitivni tip ili objekat Wrapper klase

```
<form action="/PrihvatanjePodataka/preuzmi2" method="get"
    accept-charset="UTF-8">
        Ime :<input type="text" name="ime" /> Prezime :<input type="text"
            name="prezime" /> <br /> <input type="submit" value="Posalji" />
</form>
```

```
// GET: PrihvatanjePodataka/preuzmi2
@GetMapping(value="/preuzmi2")
@ResponseBody
public String preuzmi2(@RequestParam String ime,
        @RequestParam String prezime) {
    //Specify the base URL for all relative URLs in a document
    String bURL = env.getProperty("server.servlet.contextPath")+"/";
    StringBuilder retval = new StringBuilder();
    retval.append(
            \wedge r\n +
            ^{\prime\prime}
                <meta charset=\"UTF-8\">\r\n" +
               <base href=\""+bURL+"\">" +
               <title>Prihavtanje podataka</title>\r\n" +
            ^{\prime\prime} /head>\r\n" +
            <h1>Prihvatanje podataka koristeći @RequestParam ano
                Uneli ste ime <b>"+ime+"</b> i prezime <b>"+prezime"
                <a href=\"forma.html\">nazad</a>\r\n" +
            "</body>\r\n" +
            "</html>");
    return retval.toString();
```

### Prihvatanje podataka iz forme

• Prihvatanje podataka koristeći @RequestParam anotaciju argumenata Handler Metode metode



# Prihvatanje podataka iz forme

 Ukoliko se argument metode anotira sa @RequestParam a ne postoji odgovarajući parametara upita ili parametar forme na koji bi se on mapirao iskočiće greška

# PrihvatanjePodatakaController preuzmi2(), forma.html i greška

```
<form action="/PrihvatanjePodataka/preuzmi2" method="get"
    accept-charset="UTF-8">
    Ime :<input type="text" name="ime" />
    <input type="submit" value="Posalji" />
</form>
```

```
// GET: PrihvatanjePodataka/preuzmi2
@GetMapping(value="/preuzmi2")
@ResponseBody
public String preuzmi2(@RequestParam String ime,
        @RequestParam String prezime) {
    //Specify the base URL for all relative URLs in a document
    String bURL = env.getProperty("server.servlet.contextPath")+"/";
    StringBuilder retval = new StringBuilder();
    retval.append(
            <html>\r\n' +
            \ '<head>\r\n' +
                <meta charset=\"UTF-8\">\r\n" +
                <base href=\""+bURL+"\">" +
                <title>Prihavtanje podataka</title>\r\n" +
            ^{\prime\prime} /head>\r\n" +
            <h1>Prihvatanje podataka koristeći @RequestParam ano
                Uneli ste ime <b>"+ime+"</b> i prezime <b>"+prezime"
                <a href=\"forma.html\">nazad</a>\r\n" +
            ^{\prime\prime} /body>\r\n" +
            "</html>");
    return retval.toString();
```

#### ← → C (i) localhost:8080/PrihvatanjePodataka/preuzmi2

#### Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

Mon May 04 18:32:57 CEST 2020

There was an unexpected error (type=Bad Request, status=400).

Required String parameter 'prezime' is not present

org.springframework.web.bind.MissingServletRequestParameterException: Required String parameter 'prezime' is not present at org.springframework.web.method.annotation.RequestParamMethodArgumentResolver.handleMissingValue(RequestParaml at org.springframework.web.method.annotation.AbstractNamedValueMethodArgumentResolver.resolveArgument(AbstractNa at org.springframework.web.method.support.HandlerMethodArgumentResolverComposite.resolveArgument(HandlerMethod. at org.springframework.web.method.support.InvocableHandlerMethod.getMethodArgumentValues(InvocableHandlerMethod. at org.springframework.web.method.support.InvocableHandlerMethod.invokeForRequest(InvocableHandlerMethod.java:134)

#### Prihvatanje podataka iz forme

- @RequestParam anotacija može biti dodatno opisana atributima name, value, required i defaultValue
- Ukoliko se navede **name** onda se traži parametar forme po imenu, a njegova vrednost se smešta u varijablu koja je iza anotacije
  - Alternativa za name je value aribut @RequestParam(value="ime") ili skraćena anotacija @RequestParam("ime")
- @RequestParam može biti i opcioni ukoliko se navede da je required=false
  - U tom slučaju treba voditi računa da taj parametar može imati i **null** vrednost ukoliko nije prosleđen
- Varijanta opcione vrednosti @RequestParam za koji se može zadati predefinisana vrednost (ako se ne prosledi) moguće je sa atributom defaultValue

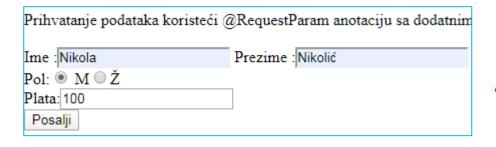
#### Prihvatanje podataka iz forme

Korišćenje atributa name

```
// GET: PrihvatanjePodataka/preuzmi3
@GetMapping(value="/preuzmi3")
@ResponseBody
public String preuzmi3(@RequestParam(name="ime") String firstName,
        @RequestParam(name="prezime" ) String lastName,
        @RequestParam(name="pol", required = false ) String gender,
        @RequestParam(name="plata", defaultValue="0") Double sallary) {
    if(gender==null)
        gender="neizjašnjen";
    //Specify the base URL for all relative URLs in a document
    String bURL = env.getProperty("server.servlet.contextPath")+"/";
    StringBuilder retval = new StringBuilder();
    retval.append(
            "<html>\r\n" +
            \ '<head>\r\n' +
                <meta charset=\"UTF-8\">\r\n" +
               <base href=\""+bURL+"\">" +
               <title>Prihvatanje podataka</title>\r\n" +
            ^{\prime\prime} /head>\r\n" +
            <h1>Prihvatanje podataka koristeći @RequestParam anotaci
                Uneli ste ime <b>"+firstName+"</b> i prezime <b>"+las"
                Uneli ste pol <b>"+gender+"</b>\r\n" +
               Uneli ste platu <b>"+sallary+"</b>\r\n" +
               <a href=\"forma.html\">nazad</a>\r\n" +
            "</body>\r\n" +
            "</html>");
    return retval.toString();
```

#### Prihvatanje podataka iz forme

Korišćenje atributa name







```
// GET: PrihvatanjePodataka/preuzmi3
@GetMapping(value="/preuzmi3")
@ResponseBody
public String preuzmi3(@RequestParam(name="ime") String firstName,
        @RequestParam(name="prezime" ) String lastName,
       @RequestParam(name="pol", required = false ) String gender,
       @RequestParam(name="plata", defaultValue="0") Double sallary) {
    if(gender==null)
       gender="neizjašnjen";
    //Specify the base URL for all relative URLs in a document
    String bURL = env.getProperty("server.servlet.contextPath")+"/";
    StringBuilder retval = new StringBuilder();
    retval.append(
            "<html>\r\n" +
            <meta charset=\"UTF-8\">\r\n" +
               <base href=\""+bURL+"\">" +
               <title>Prihvatanje podataka</title>\r\n" +
            </head>\r\n +
            "<body>\r\n" +
               <h1>Prihvatanje podataka koristeći @RequestParam anotaci
               Uneli ste ime <b>"+firstName+"</b> i prezime <b>"+las"
               Uneli ste pol <b>"+gender+"</b>\r\n" +
               Uneli ste platu <b>"+sallary+"</b>\r\n" +
               <a href=\"forma.html\">nazad</a>\r\n" +
            "</body>\r\n" +
           "</html>");
    return retval.toString();
```

# Prihvatanje podataka iz forme

Korišćenje atributa required i defaultValue

Prihvatanje podataka koristeći @RequestParam anotaciju sa dodatnim opisom atributa name, required, defaultValue	
Ime :Steva Posalji	Prezime :Stević

#### Prihvatanje podataka koristeći @RequestParam anotaciju sa dodatnim opisom atributa

Uneli ste ime Steva i prezime Stević
Uneli ste pol neizjašnjen
Uneli ste platu 0.0

PrihvatanjePodatakaController preuzmi3() i forma.html sceario 2

```
// GET: PrihvatanjePodataka/preuzmi3
@GetMapping(value="/preuzmi3")
@ResponseBody
public String preuzmi3(@RequestParam(name="ime") String firstName,
        @RequestParam(name="prezime") String lastNeme,
        @RequestParam(name="pol", required = false ) String gender,
        @RequestParam(name="plata", defaultValue="0") Double sallary) {
    if(gender==null)
        gender="neizjašnjen";
    //Specify the base URL for all relative URLs in a document
    String bURL = env.getProperty("server.servlet.contextPath")+"/";
    StringBuilder retval = new StringBuilder();
    retval.append(
            "<html>\r\n" +
            \ '<head>\r\n' +
                <meta charset=\"UTF-8\">\r\n" +
               <base href=\""+bURL+"\">" +
                <title>Prihvatanje podataka</title>\r\n" +
            </head>\r\n +
            "<body>\r\n" +
                <h1>Prihvatanje podataka koristeći @RequestParam anotaci
                Uneli ste ime <b>"+firstName+"</b> i prezime <b>"+las"
                Uneli ste pol <b>"+gender+"</b>\r\n" +
                Uneli ste platu <b>"+sallary+"</b>\r\n" +
                <a href=\"forma.html\">nazad</a>\r\n" +
            "</body>\r\n" +
            "</html>");
    return retval.toString();
```

#### Prihvatanje podataka iz forme

- @RequestParam anotacija se može koristiti i za preuzimanje svih parametara forme. Mapiranje svih parametara forme moguće je korišćenjem pomenute notacije i argumenta metode tipa Map<String,String>.
  - Dobra strana je da je moguće odjednom preuzeti sve parametre, bez potrebe da se navode jedan po jedan.
  - Loša strana svi parametri su tipa String i nema automatske konverzije

#### Prihvatanje podataka iz forme

preuzimanje svih parametra,
 @RequestParam anotacija i i argument metode tipa
 Map<String,String>

```
<form action="/PrihvatanjePodataka/preuzmi4" method="get"
    accept-charset="UTF-8">
    Ime :<input type="text" name="ime" />
    Prezime :<input type="text" name="prezime" /> <br />
    <input type="submit" value="Posalji" />
</form>
```

PrihvatanjePodatakaController preuzmi4() i forma.html

```
// GET: PrihvatanjePodataka/preuzmi4
@GetMapping(value="/preuzmi4")
@ResponseBody
public String preuzmi4(@RequestParam Map<String,String> allParameters) {
   String firstName=allParameters.get("ime");
   String lastName=allParameters.get("prezime");
   String gender=allParameters.get("pol")==null?"neizjašnjen": allParameters.get("pol");
   String sallary=allParameters.get("plata")==null?"0": allParameters.get("plata");
   //Specify the base URL for all relative URLs in a document
   String bURL = env.getProperty("server.servlet.contextPath")+"/":
   StringBuilder retval = new StringBuilder();
   retval.append(
            "<head>\r\n" +
               <meta charset=\"UTF-8\">\r\n" +
               <base href=\""+bURL+"\">" +
               <title>Prihvatanje podataka</title>\r\n" +
            ^{\prime\prime} /head>\r\n" +
            <h1>Prihvatanje podataka koristeći @RequestParam anotaciju anotaciju i ar
               Uneli ste ime <b>"+firstName+"</b> i prezime <b>"+lastName+"</b>\r
               Uneli ste pol <b>"+gender+"</b>\r\n" +
               Uneli ste platu <b>"+sallary+"</b>\r\n" +
               <a href=\"forma.html\">nazad</a>\r\n" +
            ^{\prime\prime} /body>\r\n" +
            "</html>");
   return retval.toString();
```

#### Prihvatanje podataka iz forme

- @ModelAttribute anotacija se može koristiti za preuzimanje svih parametara forme pri čemu se oni automatski povezuju sa klasom iz sloja model koja je argument metode i atributima navedene klase.
  - Mapiranjem se kreira objekat klase.
  - Automatski se povezuju imena parametara forme sa nazivima atributima klase.
  - Ukoliko ne postoji parametar forme koji bi odgovarao nazivu atributa klase, atribut klase dobiće podrazumevanu vrenost za tip atributa
  - Ukoliko neki parametar forme ne može da se mapira na atribut klase mapiranje će se preskočiti

### Prihvatanje podataka iz forme

• preuzimanje svih parametra, @ModelAttribute anotacija i argument metode tipa klasa iz sloja Model.

```
public String preuzmi5(@ModelAttribute Korisnik korisnik, BindingResult result) {
   String error="":
   if (result.hasErrors()) {
        error = "greška prilikom preuzimanja podataka";
    //Specify the base URL for all relative URLs in a document
   String bURL = env.getProperty("server.servlet.contextPath")+"/";
   StringBuilder retval = new StringBuilder();
    retval.append(
            "<html>\r\n" +
            <meta charset=\"UTF-8\">\r\n" +
               <base href=\""+bURL+"\">" +
               <title>Prihvatanje podataka</title>\r\n" +
            ^{\prime\prime} /head>\r\n" +
            \c \body>\r\n +
               <h1>Prihvatanje podataka koristeći @ModelAttribute anotaciju anotaciju sa proizvol
   if(result.hasErrors())
       retval.append(""+error+"</b>");
    else
        retval.append(
               Uneli ste ime <b>"+korisnik.getIme()+"</b> i prezime <b>"+korisnik.getPrezime()
               Uneli ste pol <b>"+korisnik.getPol()+"</b>\r\n" +
               Uneli ste platu <b>"+korisnik.getPlata()+"</b>\r\n");
   retval.append(
               <a href=\"forma.html\">nazad</a>\r\n" +
            "</body>\r\n" +
           "</html>");
    return retval.toString();
```

```
<form action="/PrihvatanjePodataka/preuzmi5" method="get"
    accept-charset="UTF-8">
    Ime :<input type="text" name="ime" />
    Prezime :<input type="text" name="prezime" /> <br />
    Pol:<input type="radio" name="pol" value="muški" checked/>
        M<input type="radio" name="pol" value="ženski"/>Ž<br />
    Plata:<input type="number" name="plata" min="1" value="1"/> <br />
    Visak:<input type="text" name="visak" value="text"/> <br />
    <input type="submit" value="Posalji" />
  </form>
```

```
public class Korisnik {
   String ime, prezime, pol;
   double plata;
```

PrihvatanjePodatakaController preuzmi5() i forma.html

### Inicijalizacija kontrolera

- Anotacijom @PostConstruct omogućeno je da se metoda izvrši po kreiraju objekta kontrolera pre nego što se on počne koristiti.
- Metoda init() anotirana sa @PostConstruct koristiće se za inicijalizaciju kontrolera
- U okviru metode moguće je npr. izvršiti popunjavanje objekata u ServletContext

#### Pristup ServletContext objektu

 Primarni način pristupa ServletContext objektu je korišćenjem Dependency Injection obrazca

```
@Controller
@RequestMapping(value="/Filmovi")
public class FilmoviController {
          @Autowired
          private ServletContext servletContext;
          private String bURL;
```

#### Pristup ServletContext objektu

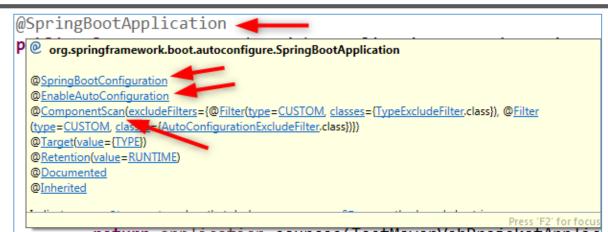
- Alternativni način Neophodno je da kontroler implementira interfejs ServletContextAware i redefiniše metodu setServletContext
- Spring će pozvati metodu setServletContext pokrenuti nakon kreiranja Bean objekta, a neposredno pre njegove inicijalizacije tj. pre poziva metode init()

```
@Controller
@RequestMapping(value="/Filmovi")
public class FilmoviController implements ServletContextAware{
    private ServletContext servletContext;
    private String bURL;
    @Override
    public void setServletContext(ServletContext servletContext) {
        this.servletContext = servletContext;
    }
```

# Spring Boot projekat

# Anotacija @SpringBootApplication – PODSEĆANJE

- Povlači za sobom još tri anotacije @SpringBootConfiguration,
   @EnableAutoConfiguration i @ComponentScan
  - @SpringBootConfiguration označava da se u TestMavenVebApplication klasi nalazi konfiguracija za Spring projekat
  - @EnableAutoConfiguration omogućava automstsku konfiguraciju Spring Application Context, pokušavajući da pogodi i konfiguriše binove, komponente i biblioteke koje aplikacija koristi
    - oslanja se na pom.xml
  - @ComponentScan govori Spring aplikaciji da prođe kroz kompletan projekat i za svaku Bean klasu da pročita njenu konfiguraciju iz Java koda.



### Pristup ApplicationContext objektu

- Primarni način Neophodno je da kontroler implementira interfejs ApplicationContextAware i redefiniše metodu setApplicationContext
- Spring će pozvati metodu setApplicationContext pokrenuti nakon kreiranja Bean objekta, a neposredno pre njegove inicijalizacije tj. pre poziva metode init()

```
@Controller
@RequestMapping(value="/Filmovi")
public class FilmoviController implements ApplicationContextAware {
    private ApplicationContext applicationContext;
    private String bURL;
    @Override
    public void setApplicationContext (ApplicationContext applicationContext) {
        this.applicationContext = applicationContext;
    }
}
```

### Pristup ApplicationContext objektu

- Alternativni način pristupa ApplicationContext objektu je korišćenjem Dependency Injection obrazca
- Ovaj način se ne preporučuje u liteaturi jer u nekim uslovima i situacijama može doći do greške

```
@Controller
@RequestMapping(value="/Filmovi")
public class FilmoviController {
          @Autowired
          private ApplicationContext applicationContext;
          private String bURL;
```

#### Pristup ApplicationContext objektu

- WebApplicationContext je klasa naslednica ApplicationContext
- Moguće je pristupiti ServletContex i Enviroment objektima

```
@PostConstruct
public void init() {
    //WebApplicationContext je klasa naslednica ApplicationContext
    if (applicationContext instanceof WebApplicationContext) {
       servletContext = ((WebApplicationContext) applicationContext).getServletContext();
       //Specify the base URL for all relative URLs in a document
       bURL = servletContext.getContextPath()+"/";
       bURL = applicationContext.getEnvironment()
.getProperty("server.servlet.contextPath")+"/";
```

# Spring Boot projekat

# JavaBean klase u Spring radnom okviru – PODSEĆANJE

- Mnogi razvojni okviri zahtevaju da klase budu pisane uz poštovanje JavaBean standarda
- JavaBean je običan standard za pisanje klasa.
  - Standard nalaže da klasa mora zadovoljavati sledeće osobine da bi bila Bean:
  - Svi atributi klase moraju biti privatni (private) koristiti getere i setere
  - Klasa mora imati javni (public) konstruktor bez parametara
  - Klasa implementira interfejs Serializable

# Spring Boot projekat

# JavaBean klase u Spring radnom okviru – PODSEĆANJE

 Ako želimo da klasa bude automatski pronađena i prepoznata od strane Spring kontejnera kao bean koja je komponenta Springa, treba je anotirati kao @Component. Umesto generičke anotacije @Component u praksi se koriste njene specijalizacije zavisno od uloge klase u aplikaciji.

@Component

- Hirerahija Spring komponenti
- auto-detect beans
- auto-configure beans
- implicit one-to-one mapping between the annotated class and the bean

@Controller @Service @Repository Svi bean su instancirani po Singleton paternu

### JavaBean klase u Spring radnom okviru

- Ako želimo da klasu eksplicitno odredimo kao jedan bean objekat za koji sami zadajemo njenu konfiguraciju tada je potrebno koristiti anotaciju @Bean. Umesto da se oslonimo na Spring da to automatski uradi (anotacija @Component).
- Anotacija @Bean se koristi za anotiranje metoda koje će kao povratnu vrednost vratiti objekat određene kalse koji postaje bean objekat.
- @Bean anotacijom moguće je zadati ime bean objekta na osnovu kojeg je on dostupan, metodu za inicijalizaciju i metodu za destrukciju bean objekta
- explicitly configure beans
- explicit one-to-one mapping between the annotated method and the bean

#### JavaBean klase u Spring radnom okviru

```
@Bean(name= {"memorijaAplikacije"}, initMethod="init", destroyMethod="destroy")
public MemorijaAplikacije getMemorijaAplikacije() {
       return new MemorijaAplikacije();
public class MemorijaAplikacije extends HashMap {
       @Override
       public String toString() {
              return "MemorijaAplikacije"+this.hashCode();
       public void init() {
              //inicijalizacija
              System.out.println("init method called");
       public void destroy() {
              //brisanje
              System.out.println("destroy method called");
```

#### JavaBean klase u Spring radnom okviru

Sve @Bean anotirane klase moraju da se nalaze unutar konfiguracije tj.
neophodno je kreirati klasu i anotirati je sa @Configuration, čime se klasa
preglašava kao dodatna konfiguracija za Spring.

### Razlike između @Bean i @Component

- 1. @Component auto detects and configures the beans using classpath scanning whereas @Bean explicitly declares a single bean, rather than letting Spring do it automatically.
- 2. @Component does not decouple the declaration of the bean from the class definition, where as @Bean decouples the declaration of the bean from the class definition.
- @Component is a class level annotation whereas @Bean is a method level annotation and name of the method serves as the bean name.
- @Component need not to be used with the @Configuration annotation, whereas @Bean annotation has to be used within the class which is annotated with @Configuration.
- 5. We **cannot create a bean** of a class using @Component, if the class is outside Spring container. We **can create a bean** of a class using @Bean even if the class is present **outside the Spring container**. Functionality can be reused in other frameworks when class is outside Spring container.
- 6. @Component has **different specializations** like @Controller, @Repository and @Service whereas @Bean has **no specializations**.

## Razlike između @Bean i @Component

Osobine	@Bean	@Component
mapiranje	Eksplicitno	Implicitno
Kontrola instanciranja	Moguće je upravljati logikom kreiranja instance bean	Nije moguće
razdvajanje	Razdvaja definiciju bean od deklaracije klase	Nije razdvojena definicija bean od deklaracije kalse
nivo anotacije	Nivo metode	Nivo klase
@Configuration	Neohodno je da se definiše kao deo konfiguracije	Nije neophodno
Klasa izvan Spring kontejnera	Moguće je kreirati bean ako se klasa nalazi izvan Spring kontejnera. Ako se biznis logika nalazi u toj klasi tada se ona može iskorisitti u drugim radnim okvirima.	Nije moguće kreirati bean ako se klasa nalazi izvan Spring kontejnera. Ako se biznis logika nalazi u toj klasi tada se ona ne može iskorisitti u drugim radnim okvirima.
Specijalizacija	Bez specijalizacije	@Controller, @Repository i @Service

#### Pristup bean objektu

 Primarni način – bean objektu se pristupa korišćenjem Dependency Injection obrazca i anotacije @Autowired

```
@Controller
@RequestMapping(value="/Filmovi")
public class FilmoviController {
     @Autowired
     private MemorijaAplikacije memorijaAplikacije;
```

#### Pristup bean objektu

- Alternativni način bean objektu se pristupa preko AplicationContext objekta i to:
  - pretragom klase za koju je kreiran bean ili
  - preko naziva bean (naziva metode na osnovu koje se kreira bean)

```
@Controller
@RequestMapping(value="/Filmovi")
public class FilmoviController {
       private MemorijaAplikacije memorijaAplikacije;
       /** inicijalizacija podataka za kontroler */
       @PostConstruct
       public void init() {
              memorijaAplikacije = applicationContext.getBean(MemorijaAplikacije.class);
              memorijaAplikacije = (MemorijaAplikacije)
applicationContext.getBean("memorijaAplikacije");
```

#### Controllers

#### CRUD operacije

Nastavak naredni termin

- Po pravilu jedan kontoler je zadužen za manipulaciju jednim tipom entiteta.
- U klasičnoj veb aplikaciji metode kontolera koje odgovaraju na HTTP GET zahteve trebaju da obezbede vraćanje različitih HTML stranica koje obezbeđuju prikaz:
  - svih entiteta,
  - određenog entiteta,
  - forme za unos novog entiteta,
  - forme za izmenu postojećeg entiteta.
- Metode kontrolera koje odgovaraju na HTTP POST zahteve trebaju da omoguće preuzimanje i obradu parametara forme sa HTML stranica za unos novog entiteta, izmenu postojećeg entiteta, ili brisanje postojećeg entiteta, da izvrše poslovnu logiku sa modelovanim entitetima (sačuvaju/izmene/obrišu npr. entitet u bazu podatka) i ukoliko su prethodne operacije izvršene bez greške trebaju da upute Klijenta na HTML stranicu za prikaz svih entiteta.

#### Controllers

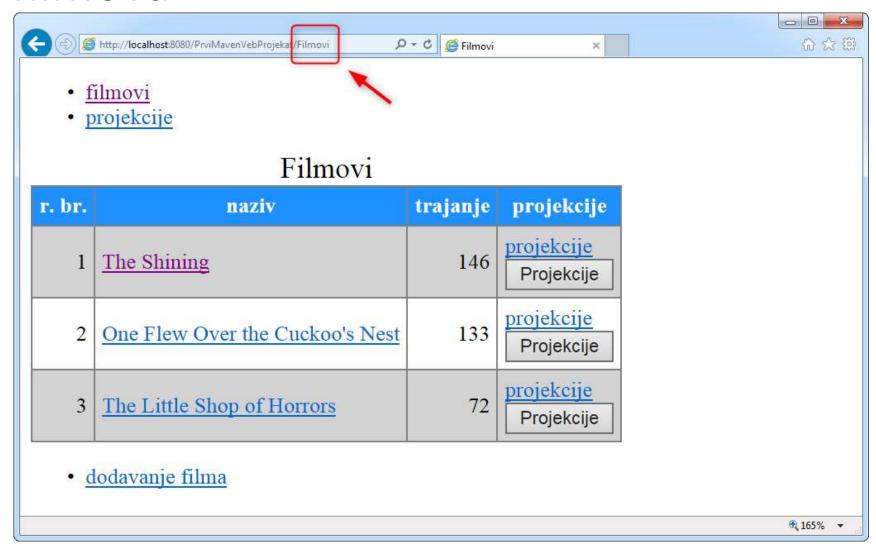
#### CRUD operacije i URL

- Očekivano je da se html stanica za prikaz svih entiteta dobija kroz bazični url za entitet, a da se sve ostale HTML stanice i metode za obradu parametar forme dobijaju u odnosu na dodatak putanje na bazični url za entitet
  - URL HTML stanice za prikaz svih entiteta, get zahtev: /Filmovi
  - URL HTML stanice za prikaz određenog entiteta, get zahtev: /Filmovi/Details?id=1
  - URL HTML stanice za unos novog entiteta, get zahtev: /Filmovi/Create
  - URL za obradu podataka forme za unos novog entiteta, post zahtev: /Filmovi/Create
  - URL HTML stanice za prikaz izmene postojećeg entiteta, get zahtev : /Filmovi/Edit?id=1
  - URL za obradu podataka forme za izmenu postojećeg entiteta, post zahtev: /Filmovi/Edit
  - URL za obradu podataka forme za brisanje postojećeg entiteta, post zahtev: /Filmovi/Delete

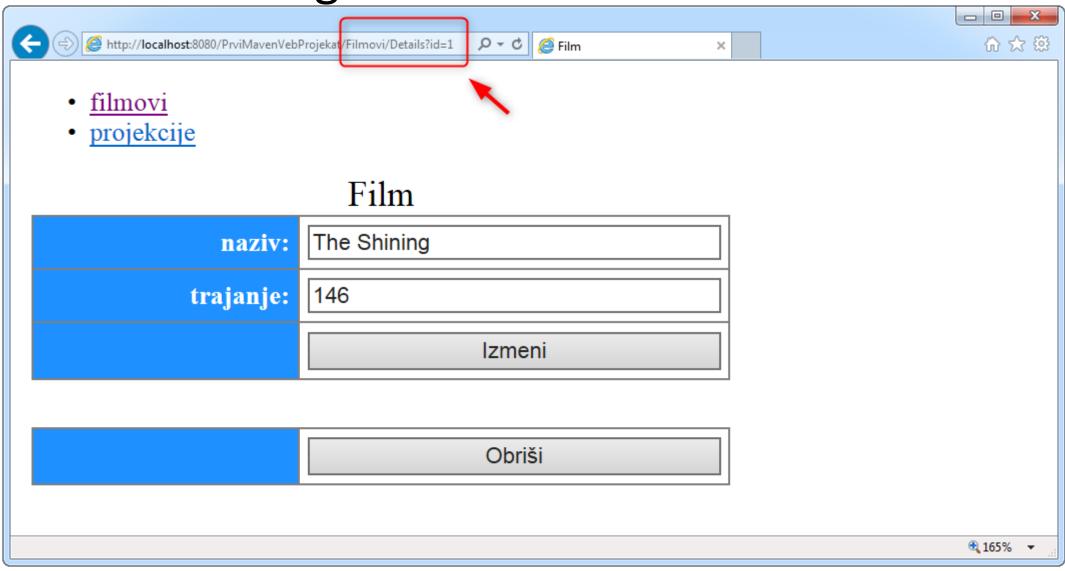
#### Rad sa filmovima

- Aplikacija ima za cilj da omogući rad online bioskopa
- Trenutna implementacija omogućuje CRUD operacije sa entitetom film
- Aplikacija Klijentu pruža HTML stranice za
  - pregled svih raspoloživih filmova
  - pregled određenog filma
  - prikaz forme za unos novog filma
- Aplikacija Klijentu omogućuje akcije za
  - kreiranje novog filma
  - izmenu podataka određenog filma
  - brisanje određenog filma

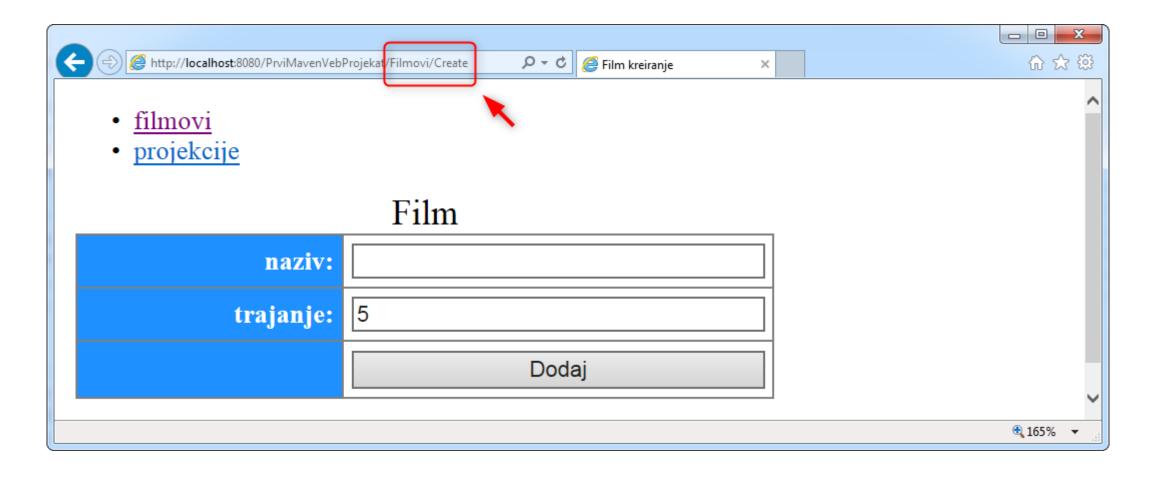
#### Prikaz svih filmova



Prikaz određenog filma



### Prikaz forme za unos novog filma



#### Model podataka Film

• Klasa Film reprezentuje entitet film u aplikaciji

```
public class Film {
    private Long id;
    private String naziv;
    private int trajanje;

    public Film() {
        super();
    }
    ...
}
```

### Sadržaj datoteke filmovi.txt

```
1;The Shining;146
```

2;One Flew Over the Cuckoo's Nest;133

3;The Little Shop of Horrors;72

#### Model podataka Filmovi

- Klasa Filmovi reprezentuje kontejner za filmove
- Sadrži metode za čitanje filmova iz fajla i metode za manipulaciju sa kolekcijom filmova

```
public class Filmovi {
    private Map<Long, Film> filmovi = new HashMap<>();
    private long nextId = 1L;
    /** Cita filmove iz datoteke i smesta ih u asocijativnu listu filmova. */
    public Filmovi() {[[]
    /** vraca film u odnosu na zadati id */
   public Film findOne(Long id) {
    /** vraca sve filmove */
    public List<Film> findAll() {
    /** cuva podatke o filmu filmove */
    public Film save(Film film) {
    /** cuva podatke o svim filmovima */
    public List<Film> save(List<Film> films) {
    /** brise film u odnosu na zadati id */
    public Film delete(Long id) {
    /** brise filmove u odnosu na zadate ids */
    public void delete(List<Long> ids) {
    /** vraca sve filmove ciji naziv zapocinje sa tekstom*/
    public List<Film> findByNaziv(String naziv) {[]
```

#### Model podataka Filmovi

```
public class Filmovi {
          private Map<Long, Film> filmovi = new HashMap<>();
          private long nextId = 1L;
          /** Cita filmove iz datoteke i smesta ih u asocijativnu listu filmova. */
          public Filmovi() {
                     try {
                                 Path path = Paths.get(getClass().getClassLoader().getResource("filmovi.txt").toURI());
                                 System.out.println(path.toFile().getAbsolutePath());
                                 List<String> lines = Files.readAllLines(path, Charset.forName("UTF-8"));
                                 for (String line : lines) {
                                            line = line.trim();
                                            if (line.equals("") || line.indexOf('#') == 0)
                                                       continue:
                                            String[] tokens = line.split(";");
                                            Long id = Long.parseLong(tokens[0]);
                                            String naziv = tokens[1];
                                            int trajanje = Integer.parseInt(tokens[2]);
                                            filmovi.put(Long.parseLong(tokens[0]), new Film(id, naziv, trajanje));
                                            if(nextId<id)</pre>
                                                       nextId=id;
                     } catch (Exception e) {
                                // TODO Auto-generated catch block
                                 e.printStackTrace();
```

#### FilmoviController

Predstavlja kontroler za rad sa entitetom Film

```
@Controller
@RequestMapping(value="/Filmovi")
public class FilmoviController implements ServletContextAware{
    public static final String FILMOVI KEY = "filmovi";
    @Autowired
    private ServletContext servletContext;
    private String bURL;
    /** pristup ServletContext */
    public void setServletContext(ServletContext servletContext) {
    /** inicijalizacija podataka za kontroler */
    public void init() {
    /** pribavnjanje HTML stanice za prikaz svih entiteta, get zahtev */
    // GET: Filmovi
    public String index() { []
```

#### FilmoviController

Bioskop veb aplikacija

#### Predstavlja kontroler za rad sa entitetom Film

```
/** pribavljanje HTML stanice za prikaz određenog entiteta , get zahtev */
// GET: Filmovi/Details?id=1
/** pribavljanje HTML stanice za unos novog entiteta, get zahtev */
// GET: Filmovi/Create
public String create() {[]
/** obrada podataka forme za unos novog entiteta, post zahtev */
// POST: Filmovi/Create
public void create(@RequestParam String naziv, @RequestParam int trajanje, HttpServletResponse response)
/** obrada podataka forme za izmenu postojećeg entiteta, post zahtev */
// POST: Filmovi/Edit
public void edit(@ModelAttribute Film filmEdited , BindingResult result, HttpServletResponse response) t/
/** obrada podataka forme za brisanje postojećeg entiteta, post zahtev */
// POST: Filmovi/Delete
public void delete(@RequestParam Long id, HttpServletResponse response) throws IOException {[]
```

#### Kreiranje statistike filmova na nivou aplikacije

- U odnosu na korišćenje aplikacije od strane svih korisnika za sve filmove definisati statistiku za posećenost filmova.
  - Prethodno implicira da bi podaci trebali da se čuvaju u ServletContex ili ApplicationContext objektu.
- Statistički podaci se obično nalaze na dnu svake HTML stanice
  - Statistika se prikazuje tabelarno, za svaki posećeni film prikazuje se naziv filma i broj poseta za posmatrani film na nivou aplikacije
- Iskorišćene su klase modela FilmStatistika i FilmBrojac
  - FilmBrojac klasa čuva broj poseta za određeni film
  - FilmStatistika je kontejnerska klasa koja omogućava rad sa objektima klase FilmBrojac. Ona omogućava vođenje statistike za filmove, sadrži operacije uvećanja broja poseta za film, sortiranje posećenih filmova na osnovu broja poseta itd.
- Broj poseta za određeni film se uvećava za 1 kada Klijent zatraži URL HTML stanice za prikaz određenog filma.

#### Kreiranje statistike filmova na nivou aplikacije



#### Kreiranje statistike filmova na nivou aplikacije

• Prikaz HTML kod za kreiranje ispisa u kontoroleru FilmoviController

```
<caption>Popularni filmovi</caption>
  <l
            <
               <a href="http://localhost:8080/Filmovi/Details?id=2">One Flew Over the Cuckoo's Nest</a><br>
              cprogress value="3" max="3">
            <
              <a href="http://localhost:8080/Filmovi/Details?id=1">The Shining</a><br>
              cprogress value="2" max="3">
            <
              <a href="http://localhost:8080/Filmovi/Details?id=3">The Little Shop of Horrors</a><bre>
              cprogress value="1" max="3"></progress>1
```

Kreiranje statistike filmova na nivou aplikacije

#### Vežbanje posle predavanja

• Pokušajte da uradite KorisniciController

#### Vežba posle Termin 4 – stranica za registraciju korisnika

Neophodno je bilo kreitrati HTML stranicu koja omogućava registraciju novih korisnika na sistem (npr. registracija.html).

- Korisnik koji se registruje na sistem treba da unese ime, prezime, pol, platu, korisnicko ime i korisnicku šifru (pogledati klasu Korisnik).
  - pri registraciji korisnika neophodno je 2 puta da se unese korisnička šifra
  - sva polja su obavezna osim plate
  - plata je numerička ne negativna vrednost
  - Iskoristi HTML 5 za unos numeričkih vrednosti
- HTML stranica registracija.html kreirana je tako se se zadrži postojeći izgled stilova aplikacije (po ugledu HTML stanicu za unos novog filma)

#### Vežba posle Termin 4 – stranica za registraciju korisnika

Izgled HTML stranice registracija.html koja omogućava registraciju novih korisnika na sistem.



```
<l
<a href="Filmovi">filmovi</a>
<a href="Projekcije">projekcije</a>
<a href="Korisnici">korisnici</a>
<form method="post" action="Korisnici/Create">
<caption>Registracija korisnika</caption>
 ime:<input type="text" value="" name="ime" required/>
 prezime:<input type="text" value="" name="prezime" required/>
 pol:<input type="radio" name="pol" value="muški" checked/>M
         <input type="radio" name="pol" value="ženski"/>Ž
 plata:<input type="number" min="0" step=any name="plata"/>
 korisničko ime:<input type="text" value=""
         name="korisnickoIme" required/>
 korisnicka šifra:<input type="password" value=""</pre>
         name="korisnickaSifra" required/>
 ponovljena šifra:<input type="password" value=""</pre>
         name="ponovljenaSifra" required/>
 <input type="submit" value="Dodaj" />
</form>
```

registracija.html

#### Vežba posle Termin 4 – KorisnikController

Neophodno je bilo kreirati kontroler KorisnikController koji omogućava CRUD operacije sa korisnicima (kreran je po ugledu na klasu FilmController)

- Mapu svih korisnika (kao i filmovi što su urađeni) čuva se u memoriji na nivou aplikacije (dodavanjem objekta u ServletContext ili dodavanjem objekata za kreirani bean u ApplicationContext)
- Aplikacija Klijentu pruža HTML stranice za
  - pregled svih korisnika (ime, prezime i korisničko ime prikazati za svakog korisnika)
  - pregled određenog korisnika
  - prikaz forme za registraciju novog korisnika
- Sve HTML stranice su kreirane tako se se zadrži postojeći izgled stilova aplikacije (po ugledu na generisane HTML stranice kontrolera FilmController za rad sa entitetom Film)

#### Vežba posle Termin 4 – KorisnikController

 Mapu svih korisnika čuvati u memoriji na nivou aplikacije dodavanjem objekta u ServletContext – verzija 1

```
@Controller
@RequestMapping(value="/Korisnici")
public class KorisnikController {
           public static final String KORISNICI KEY = "korisnici";
          @Autowired
           private ServletContext servletContext;
           private String bURL;
           /** inicijalizacija podataka za kontroler */
          @PostConstruct
           public void init() {
                     //Specify the base URL for all relative URLs in a document
                     bURL = servletContext.getContextPath()+"/";
                     HashMap<String, Korisnik> korisnici = new HashMap<String, Korisnik>();
                      korisnici.put("pera", new Korisnik("Petar", "Petarović", "muški", "pera", "pera", 60000));
                      korisnici.put("steva", new Korisnik("Steva", "Stević", "muški", "steva", "steva", 50000));
                     korisnici.put("jova", new Korisnik("Jova", "Jović", "muški", "jova", "jova", 45000));
                      servletContext.setAttribute(KorisnikController.KORISNICI KEY,korisnici);
```

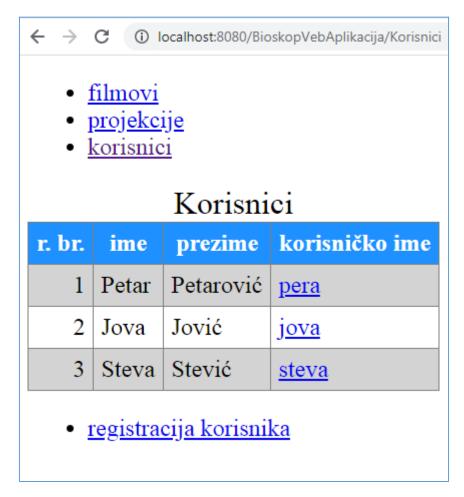
#### Vežba posle Termin 4 – KorisnikController

 Mapu svih korisnika čuvati u memoriji na nivou aplikacije. Mapa se dodaje kao objekat za kreirani bean u ApplicationContext – verzija 2

```
@Controller
@RequestMapping(value="/Korisnici")
public class KorisnikController {
           public static final String KORISNICI KEY = "korisnici";
          @Autowired
           private ServletContext servletContext;
          @Autowired
           private MemorijaAplikacije memorijaAplikacije;
           private String bURL;
           /** inicijalizacija podataka za kontroler */
          @PostConstruct
           public void init() {
                     //Specify the base URL for all relative URLs in a document
                     bURL = servletContext.getContextPath()+"/";
                     HashMap<String, Korisnik> korisnici = new HashMap<String, Korisnik>();
                      korisnici.put("pera", new Korisnik("Petar", "Petarović", "muški", "pera", "pera", 60000));
                      korisnici.put("steva", new Korisnik("Steva", "Stević", "muški", "steva", "steva", 50000));
                      korisnici.put("jova", new Korisnik("Jova", "Jović", "muški", "jova", "jova", 45000));
                     memorijaAplikacije.put(KorisnikController.KORISNICI KEY,korisnici);
```

#### Vežba posle Termin 4 – KorisnikController

- Aplikacija Klijentu pruža HTML stranice za
  - pregled svih korisnika (ime, prezime i korisničko ime prikazati za svakog korisnika)
  - pregled određenog korisnika
  - prikaz forme za registraciju novog korisnika



**KorisnikController get index()** 

Vežba posle Termin 4 – Korisnik Controller

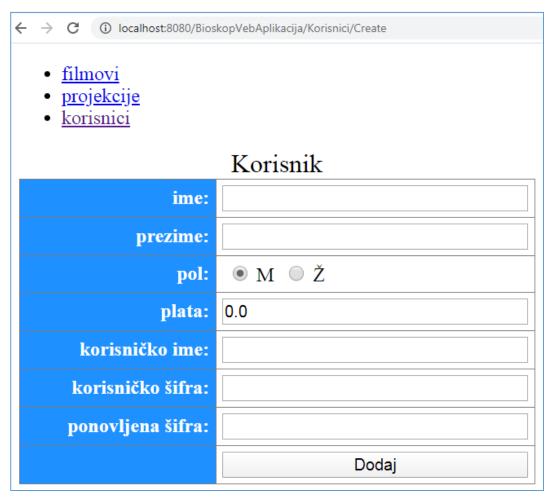
- Aplikacija Klijentu pruža HTML stranice za
  - pregled svih korisnika (ime, prezime i korisničko ime prikazati za svakog korisnika)
  - pregled određenog korisnika
  - prikaz forme za registraciju novog korisnika



KorisnikController get details() i vratiHTMLZaKorisnika()

#### Vežba posle Termin 4 – KorisnikController

- Aplikacija Klijentu pruža HTML stranice za
  - pregled svih korisnika (ime, prezime i korisničko ime prikazati za svakog korisnika)
  - pregled određenog korisnika
  - prikaz forme za registraciju novog korisnika



KorisnikController get create()

#### Vežba posle Termin 4 – KorisnikController

Neophodno je bilo kreirati kontroler KorisnikController koji omogućava CRUD operacije sa korisnicima (kreran je po ugledu na klasu FilmController)

- Aplikacija Klijentu omogućuje akcije za
  - registraciju novog korisnika
  - izmenu podataka određenog korisnika
  - brisanje određenog korisnika
- Sve akcije kontrolera izvršiće odgovarajuću programsku logiku i redirektovati Klijenta na odgovarajuću HTML stranicu (po ugledu na akcije kontrolera FilmController za rad sa entitetom Film).

#### Vežba posle Termin 4 – KorisnikController

- Aplikacija Klijentu omogućuje akcije za
  - registraciju novog korisnika
  - izmenu podataka određenog korisnika
  - brisanje određenog korisnika

```
@PostMapping(value="/Create")
public void create(@ModelAttribute Korisnik korisnik, @RequestParam(defaultValue="") String ponovljenaSifra,
        BindingResult result, HttpServletResponse response) throws IOException {
   //preuzimanje vrednosti iz konteksta
   HashMap<String, Korisnik> korisnici = (HashMap<String, Korisnik>)
           servletContext.getAttribute(KorisnikController.KORISNICI KEY);
   String greska = "";
   if (result.hasErrors()) {
        greska = "greška prilikom preuzimanja podataka<br/>';
   if(korisnik.getKorisnickoIme().trim().equals(""))
        greska+="korisničko ime nije uneseno<br/>';
   if(korisnici.get(korisnik.getKorisnickoIme())!=null)
        greska+="korisničko ime nije jedinstveno<br/>";
   if(korisnik.getKorisnickaSifra().trim().equals(""))
        greska+="korisnička šifra nije unesena<br/>tr/>";
   if(!korisnik.getKorisnickaSifra().equals(ponovljenaSifra))
        greska+="korisničke šifre se ne podudaraju<br/>';
   if(korisnik.getPlata()<0)</pre>
        greska+="korisnička plata je ne negativna vrednost<br/>';
   if(!greska.equals("")) {
        response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");
       PrintWriter out;
       out = response.getWriter();
        out.write(vratiHTMLZaKorisnika("Create", greska, korisnik, ponovljenaSifra, "Korisnik", "Korisnik", "Korisnici/Create"));
        return;
   korisnici.put(korisnik.getKorisnickoIme(), korisnik);
   response.sendRedirect(bURL+"Korisnici");
```

#### Vežba posle Termin 4 – KorisnikController

- Aplikacija Klijentu omogućuje akcije za
  - registraciju novog korisnika
  - izmenu podataka određenog korisnika
  - brisanje određenog korisnika

```
@SuppressWarnings("unchecked")
// POST: Korisnici/Edit
@PostMapping(value="/Edit")
public void edit(@ModelAttribute Korisnik korisnikEdited, @RequestParam String ponovljenaSifra,
       BindingResult result, HttpServletResponse response) throws IOException {
   //preuzimanje vrednosti iz konteksta
   HashMap<String, Korisnik> korisnici = (HashMap<String, Korisnik>)
           servletContext.getAttribute(KorisnikController.KORISNICI_KEY);
   String greska = "";
   if (result.hasErrors() | korisnikEdited==null) {
       greska = "greška prilikom preuzimanja podataka<br/>';
   if(korisnici.get(korisnikEdited.getKorisnickoIme())==null)
       greska+="korisnik ne postoji u evidenciji<br/>";
   if(!korisnikEdited.getKorisnickaSifra().equals(ponovljenaSifra))
       greska+="korisničke šifre se ne podudaraju<br/>';
   if(korisnikEdited.getPlata()<0)</pre>
       greska+="korisnička plata je ne negativna vrednost<br/>";
   if(!greska.equals("")) {
       response.setContentType("text/html; charset=UTF-8");
       PrintWriter out;
       out = response.getWriter();
       out.write(vratiHTMLZaKorisnika("Details", greska, korisnikEdited, ponovljenaSifra, "Korisnik", "Korisnik", "Korisnici/Edit"));
       return;
```

#### Vežba posle Termin 4 – KorisnikController

- Aplikacija Klijentu omogućuje akcije za
  - registraciju novog korisnika
  - izmenu podataka određenog korisnika
  - brisanje određenog korisnika

KorisnikController post edit()

```
//zasto se korisnik preuzima iz repozitorijuma, a mu se menjaju podaci
//zasto se preuzeti korsnik iz forme direktno ne sačuva u repoyitorijuma
Korisnik korisnik = korisnici.get(korisnikEdited.getKorisnickoIme());
if(korisnik!=null && korisnik.getKorisnickaSifra().equals(ponovljenaSifra)) {
    if(korisnikEdited.getIme()!=null && !korisnikEdited.getIme().trim().equals(""))
        korisnik.setIme(korisnikEdited.getIme());
    if(korisnikEdited.getPrezime()!=null && !korisnikEdited.getPrezime().trim().equals(""))
        korisnik.setPrezime(korisnikEdited.getPrezime());
    if(korisnikEdited.getPol()!=null && !korisnikEdited.getPol().trim().equals(""))
        korisnik.setPol(korisnikEdited.getPol());
    if(korisnikEdited.getPlata() > 0)
        korisnik.setPlata(korisnikEdited.getPlata());
    if(korisnikEdited.getKorisnickaSifra()!=null && !korisnikEdited.getKorisnickaSifra().trim().equals(""))
        korisnik.setKorisnickaSifra(korisnikEdited.getKorisnickaSifra());
}
response.sendRedirect(bURL+"Korisnici");
}
```

#### Vežba posle Termin 4 – KorisnikController

- Aplikacija Klijentu omogućuje akcije za
  - registraciju novog korisnika
  - izmenu podataka određenog korisnika
  - brisanje određenog korisnika

**KorisnikController post delete()** 

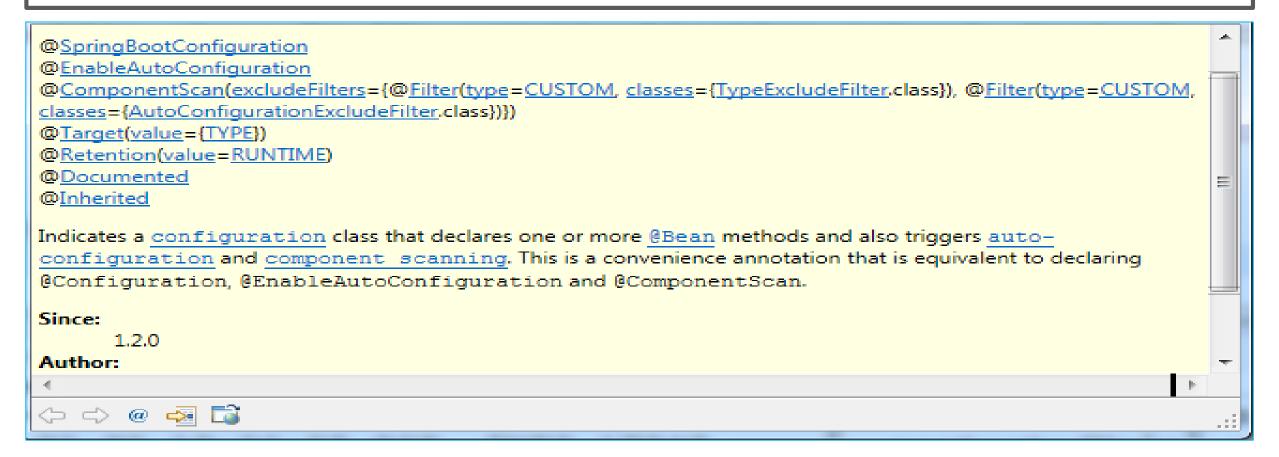
```
// POST: Korisnici/Delete
@PostMapping(value="/Delete")
public void delete(@RequestParam String korisnickoIme, HttpServletResponse response) throws IOException {
    //preuzimanje vrednosti iz konteksta
    HashMap<String, Korisnik> korisnici = (HashMap<String, Korisnik>)servletContext.getAttribute(KorisnikController.KORISNICI_KEY);
    Korisnik deleted = korisnici.remove(korisnickoIme);
    response.sendRedirect(bURL+"Korisnici");
}
```

# Dodatno

# Anotacija @SpringBootApplication

### Anotacija @SpringBootApplication

Povlači za sobom još tri anotacije (vidi sliku) @SpringBootConfiguration,
 @EnableAutoConfiguration i @ComponentScan



### Anotacija @SpringBootApplication

### Anotacija @EnableAutoConfiguration

- Anotacija @EnableAutoConfiguration omogućava automstsku konfiguraciju Spring Application Context, pokušavajući da pogodi i konfiguriše binove, komponente i biblioteke koje aplikacija koristi
  - oslanja se na pom.xml. Radi se za sve biblioteke koje su tamo navedene i njihove zavisnosti. U pom.xml ako navedemo da koristimo Tomcat veb kontejner to znači da će se tomcat-embedded.jar će se naći u u *classpath* aplikacije
  - automatska konfiguracija se oslanja na classpath aplikacije. Kako se u classpath nalazi tomcat-embedded.jar to znači da treba da se uraditi automatska konfiguracija te biblioteke

### Anotacija @SpringBootApplication

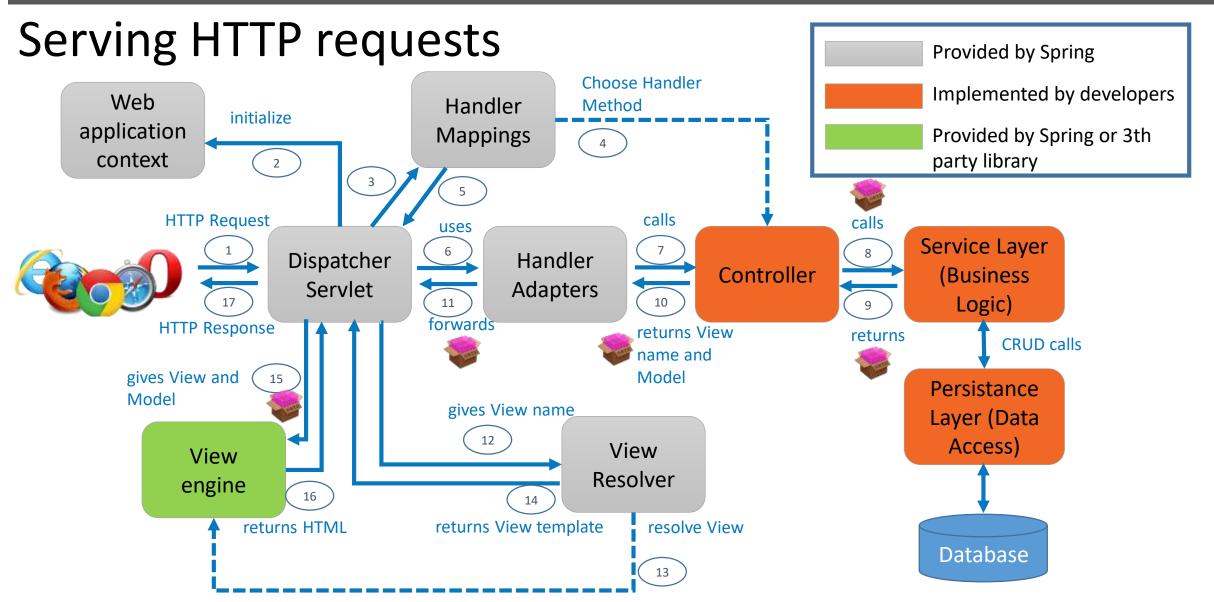
#### Anotacija @ComponentScan

- Anotacija @ComponentScan označava Spring aplikaciji da prođe kroz kompletan projekat i za svaku Bean klasu da pročita njenu konfiguraciju iz Java koda.
  - Anotacijom nad klasom se klasa proglašava Spring Bean klasom (@Component, @Contoller, @Service, @Repository).
- Skeniranje se izvršava u dubinu za sve pakete od paketa klase za koju se koristi anotacija @ComponentScan.
  - U našem slučaju skeniranje se vriši od paketa *com.ftn.PrviMavenVebProjekat* za sve Java klase koje se nalaze u tom paketu i podpaketima tog paketa .

### JavaBean klase u Spring radnom okviru

### Anotacija @Component

- Mnogi razvojni okviri zahtevaju da klase budu pisane uz poštovanje JavaBean standarda.
- Gde se označava da je neka klasa Bean i da će objektima te klase biti upravljano od strane kontejnera?
  - Anotacijom nad klasom se klasa proglašava Spring Bean klasom (@Component, @Contoller, @Service, @Repository)



#### DispatcherServlet

- The *DispatcherServlet* is one of the important components of the Spring MVC web framework and acts as a *Front Controller*.
- It is inherited from javax.servlet.http.HttpServlet, it is typically configured in the web.xml file.
- Front Controller is a single entry point for a client request and its' job is to receive all incoming request and delegates to other components for actual processing like Spring MVC controllers which are annotated using @Controller and @RequestMapping annotations and ViewResolvers like the InternalResourceViewResolver class

#### DispatcherServlet

- DispatcherServlet is used following things in Spring MVC:
  - Receives all request as Front Controller and provides a single entry point to the application
  - Mapping requests to correct <u>Spring MVC</u> controller
  - Consulting ViewResolvers to find correct View
  - Forwarding request to chosen View for rendering
  - Returning the response to the client
  - Creates web-context to initialize the web-specific beans like <u>controllers</u>, view resolvers and handler mapping

#### Spring MVC workflow to serve HTTP requests

DispatcherServlet is a Front Controller and provides a single entry point for application

- 1. DispatcherServlet receives HTTP requests from the Browser.
- 2. DispatcherServlet initializes WebApplicationContext, this is doing only one time. During initialization of WebApplicationContext all the Spring Beans are created and stored and their xml configurations are read

DispatcherServlet uses handler mappings and handler adapters to map a request to the Spring MVC Controllers.

- 3. DispatcherServlet asks Handler Mappings to see which method of which class is responsible for processing this request.
- **4. A Handler Mappings** is like a database of Handler Method where a single Handler Method is a method in a Java class that maps to specific URL and handle incoming HTTP request. **Handler Mappings** uses @Controller and @RequestMapping annotation in Java classes for that purpose to choose an appropriate **Handler Method**.

#### Spring MVC workflow to serve HTTP requests

- 5. Handler mappings send back the Handler Method's details to the DispatcherServlet.
- **6. DispatcherServlet** knows which method is responsible for handling this request. It uses **Handler Adapters** to make a call to that handler method of Controller. The HTTP request data will also be passed to the handler method as parameters.
- 7. Handler Adapters calls the Handler Method of Controller.
- **8. Handler Method of Controller** processes the input, if needed it crates Model and calls **Service** methods.
- **9. Service** provides CRUD operations for Model and if needed it returns Model to **Handler Method of Controller**.

### Spring MVC workflow to serve HTTP requests

- 10. Handler method returns to Handler Adapters the logical view name (View) for the HTML template and the data (Model) needed to render View. Controllers' handler methods can be configured not to return logical view name by declaring return type as void, and by doing that handler method can be used to directory return the content of HTTP response.
- 11. Handler Adapters forwards the logical view name and data (Model) to DispatcherServlet.
- **12. DispatcherServlet** gives the view name to the **View Resolver** to get the actual view content

#### Spring MVC workflow to serve HTTP requests

DispatcherServlet uses InternalResourceViewResolver which uses prefix and suffix to convert a logical view name into a physical resource like a JSP page or a FreeMarker or Thymeleaf template e.g. "home" to /WEB-INF/home.jsp.

- 13. View resolver resolves the View by its view name.
- 14. View resolver returns the actual HTML template content back.
- **15. Dispatcher** gives the Model and View to the **View Engine** (JSP or Thymeleaf template engine, for example).
- **16. View engine** merges the view template with the data and produces plain old HTML and sends it back to DispatcherServlet
- 17. DispatcherServlet sends the generated HTML back to the browser

#### Tipovi povratnih vrednosti

- A ModelAndView object, with the model implicitly enriched with command objects and the results of @ModelAttribute annotated reference data accessor methods.
- A Model object, with the view name implicitly determined through a RequestToViewNameTranslator and the model implicitly enriched with command objects and the results of @ModelAttribute annotated reference data accessor methods.
- A Map object for exposing a model, with the view name implicitly determined through a RequestToViewNameTranslator and the model implicitly enriched with command objects and the results of @ModelAttribute annotated reference data accessor methods.
- A View object, with the model implicitly determined through command objects and @ModelAttribute annotated reference data accessor methods. The handler method may also programmatically enrich the model by declaring a Model argument (see above).

#### Tipovi povratnih vrednosti

- A String value that is interpreted as the logical view name, with the model implicitly determined through command objects and @ModelAttribute annotated reference data accessor methods. The handler method may also programmatically enrich the model by declaring a Model argument (see above).
- void if the method handles the response itself (by writing the response content directly, declaring an argument of type ServletResponse / HttpServletResponse for that purpose) or if the view name is supposed to be implicitly determined through a RequestToViewNameTranslator (not declaring a response argument in the handler method signature).
- If the method is annotated with @ResponseBody, the return type is written to the response HTTP body. The return value will be converted to the declared method argument type using `HttpMessageConverter`s. See <a href="the section called "Mapping the response body with the @ResponseBody annotation"</a>.
- An HttpEntity<?> or ResponseEntity<?> object to provide access to the Servlet response HTTP headers and contents. The entity body will be converted to the response stream using `HttpMessageConverter`s. See <a href="the section called "Using HttpEntity"">the Servlet response using `HttpMessageConverter`s</a>. See <a href="the section called "Using HttpEntity"</a>.

#### Tipovi povratnih vrednosti

- An HttpHeaders object to return a response with no body.
- A Callable<?> can be returned when the application wants to produce the return value asynchronously in a thread managed by Spring MVC.
- A DeferredResult<?> can be returned when the application wants to produce the return value from a thread of its own choosing.
- Any other return type is considered to be a single model attribute to be exposed to the view, using the attribute name specified through @ModelAttribute at the method level (or the default attribute name based on the return type class name). The model is implicitly enriched with command objects and the results of @ModelAttribute annotated reference data accessor methods.
- Više informacija na <a href="https://docs.spring.io/spring/docs/4.0.3.RELEASE/spring-framework-reference/htmlsingle/#mvc-ann-return-types">https://docs.spring.io/spring/docs/4.0.3.RELEASE/spring-framework-reference/htmlsingle/#mvc-ann-return-types</a>
- Kada se bude radio prezentacioni deo sa Thymeleaf View Engine koristiće se neke od pomenutih vrendosti

#### Tipovi povratnih vrednosti

• Primer kada bi se vraćao ModelAndView objekat, obavezno korišćenje View Engine

```
@Controller
public class MojKontroler {
        @RequestMapping(value = "/getDateAndTime")
        public ModelAndView getDateAndTime() {
                LocalDateTime now = LocalDateTime.now();
                DateTimeFormatter dtf = DateTimeFormatter.ofPattern("dd.MM.yyyy HH:mm:ss");
                String date time = dtf.format(now);
                //the logical view name
                ModelAndView mav = new ModelAndView("showMessage");
                //add object as attribute now of model
                mav.addObject("now", now);
                mav.addObject("date_time", date_time);
                return mav;
```

#### Tipovi povratnih vrednosti

 ModelAndView objekat služi kao pogodan "noseći" objekat za podatke koje View treba da prikaže, i informaciju o samom View-u koji treba iskoristiti za prikaz.

- Request or response objects (Servlet API). Choose any specific request or response type, for example ServletRequest or HttpServletRequest.
- Session object (Servlet API): of type HttpSession. An argument of this type enforces the presence of a corresponding session. As a consequence, such an argument is never null.
- org.springframework.web.context.request.WebRequest or org.springframework.web.context.request.NativeWebRequest. Allows for generic request parameter access as well as request/session attribute access, without ties to the native Servlet/Portlet API.
- java.util.Locale for the current request locale, determined by the most specific locale resolver available, in effect, the configured LocaleResolver in a Servlet environment.

- java.io.InputStream / java.io.Reader for access to the request's content. This value is the raw InputStream/Reader as exposed by the Servlet API.
- java.io.OutputStream / java.io.Writer for generating the response's content. This value is the raw OutputStream/Writer as exposed by the Servlet API.
- org.springframework.http.HttpMethod for the HTTP request method.
- java.security.Principal containing the currently authenticated user.
- @PathVariable annotated parameters for access to URI template variables. See <a href="the-section called "URI Template Patterns"">the section called "URI Template Patterns"</a>.
- @MatrixVariable annotated parameters for access to name-value pairs located in URI path segments. See <u>the section called "Matrix Variables"</u>.
- @RequestParam annotated parameters for access to specific Servlet request parameters. Parameter values are converted to the declared method argument type. See <a href="the section called "Binding request parameters to method parameters with @RequestParam"." type: "The section called "Binding request parameters to method parameters with @RequestParam"."

- @RequestHeader annotated parameters for access to specific Servlet request HTTP headers. Parameter values are converted to the declared method argument type.
- @RequestBody annotated parameters for access to the HTTP request body.
   Parameter values are converted to the declared method argument type using 'HttpMessageConverter's. See the section called "Mapping the request body with the @RequestBody annotation".
- @RequestPart annotated parameters for access to the content of a "multipart/form-data" request part. See <u>Section 16.11.5, "Handling a file upload request from programmatic clients"</u> and <u>Section 16.11, "Spring's multipart (file upload) support"</u>.
- HttpEntity<?> parameters for access to the Servlet request HTTP headers and contents. The request stream will be converted to the entity body using `HttpMessageConverter`s. See the section called "Using HttpEntity".

- java.util.Map / org.springframework.ui.Model / org.springframework.ui.ModelMap for enriching the implicit model that is exposed to the web view.
- org.springframework.web.servlet.mvc.support.RedirectAttributes to specify the exact set of attributes to use in case of a redirect and also to add flash attributes (attributes stored temporarily on the server-side to make them available to the request after the redirect). RedirectAttributes is used instead of the implicit model if the method returns a "redirect:" prefixed view name or RedirectView.
- Command or form objects to bind request parameters to bean properties (via setters) or directly to fields, with customizable type conversion, depending on @InitBinder methods and/or the HandlerAdapter configuration. See the webBindingInitializer property on RequestMappingHandlerAdapter. Such command objects along with their validation results will be exposed as model attributes by default, using the command class class name e.g. model attribute "orderAddress" for a command object of type "some.package.OrderAddress". The ModelAttribute annotation can be used on a method argument to customize the model attribute name used.

### Tipovi argumenata funkcija

- org.springframework.validation.Errors / org.springframework.validation.BindingResult validation results for a preceding command or form object (the immediately preceding method argument).
- org.springframework.web.bind.support.SessionStatus status handle for marking form processing as complete, which triggers the cleanup of session attributes that have been indicated by the @SessionAttributes annotation at the handler type level.
- org.springframework.web.util.UriComponentsBuilder a builder for preparing a URL relative to the current request's host, port, scheme, context path, and the literal part of the servlet mapping.

Više o tome na <a href="https://docs.spring.io/spring/docs/4.0.3.RELEASE/spring-framework-reference/htmlsingle/#mvc-ann-arguments">https://docs.spring.io/spring/docs/4.0.3.RELEASE/spring-framework-reference/htmlsingle/#mvc-ann-arguments</a>