



Предиспитне обавезе	Обавезна	Поена
Одбрана пројекта	Да	70.00

Завршни испит	Обавезна	Поена
Усмени део испита	Да	30.00

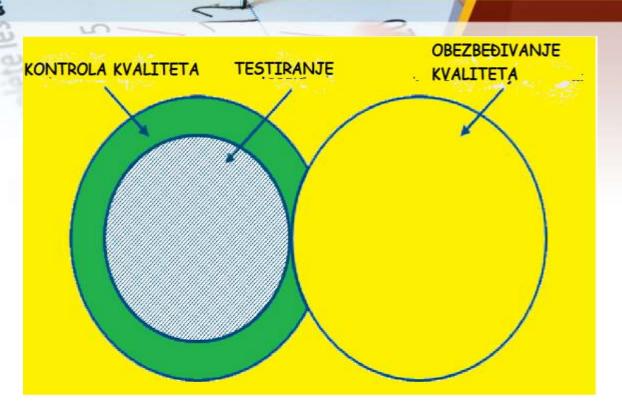
Aktivnost koja je važna i bit<mark>na u celom procesu razvoja softvera.</mark>

- ✓ Šta se mora testirati u softveru?
- ✓ Ko bi trebalo da testira softver?

Neke od glavnih aktivnosti testiranja softvera su:

- ✓ Planiranje,
- ✓ Analiza i dizajn testova,
- ✓ Implementacija
- ✓ Izvršavanje test slučajeva
- ✓ Dokumentacija.

Jedan od glavnih ciljeva u testiranju softvera je detektovanje grešaka.



- KVALITET
  SOFTVERA
- TESTIRANJE
  SOFTVERA

Veliki su gubici kompanije usled grešaka u softveru koji su uslovili razvoj oblasti krivične odgovornosti proizvođača softvera i zaštite korisnika zbog neadekvatnog kvaliteta softvera.

# Softver nije adekvatno testiran.

#### Neki primeri softverskih otkaza

- ❖ Zamalo nuklearni rat (1983)
- Prvi internet crv program koji se sam umnožava i širi, 1988 zaraženo nekoliko hiljada računara, bug u virusu prouzrokovao zagušenje računara,
- Autor R.T.Moris sada profesor na MIT-u

- Therac 25 računarski kontrolisani uređaj za terapijsku radijaciju: (1985. i 1987)
- ❖ AT&T prekid u pozivima na velikim rastojanjima (1990)
- \* Aerodrom u Denveru (1994)
- Deutsche Telekom: pogrešan proračun cene telefonskih impulsa za 1996 (softverska greška)
- ❖ Mariner I, prva svemirska raketa za Veneru: 1962
- Ariane 5 let 501, (1996)
- \* NASA Mars Climate Orbiter (1998)

- \* Milenijumski bag
- Greška fleš memorije skoro sprečava šetanje Mars Spirita, (2004)
- Greška alokacije memorije prekida produženu misiju Mars Global Surveyora, (2006)
- Windows XP SP1
- Windows XP SP2
- Windows XP SP3
- \* Amazon prodaja u iznosu od jednog centa, (2014)

- \* Ranjivost koja se tiče Intel-ovih CPU-ova, (2018)
- ❖ Boing 737 MAX, (2019)
- \* WINDOWS 10, (2020)
- ❖ Minecraft, (2021)
- ❖ Log4j, (2021)
- ❖ Grčka željeznica, (2023)
- WordPress, greške u plugin

GREŠKE U KRITIČNIM SOFTVERIMA