

Osnove web programiranja HTTP

Termin 1

Sadržaj

- 1. WWW
- 2. HTTP uvod
- 3. Postman i HTTP komunikacija
- 4. Google Chrome i HTTP komunikacija
- 5. HTTP zahtev
- 6. HTTP odgovor
- 7. Slanje podataka iz formi
- 8. Isporuka www sadržaja

Dodatno:

- 1. URL
- 2. Port

WWW

Sadržaj www sajta

- HTML stranice
- multimedijalni elementi (slike, animacije, itd)
- drugi tipovi datoteka
- Prostor u kome se nalaze dokumenti kategorisani po *Uniform Resource Locator* (URL)
- www server i klijent komuniciraju preko HTTP protokola

URL

Uniform Resource Locator (URL)

- standard definisan u IETF RFC 1738 predstavlja podatke koji se mogu upotrebiti za dobavljanje resursa
- URL format protokol:putanja-do-resursa

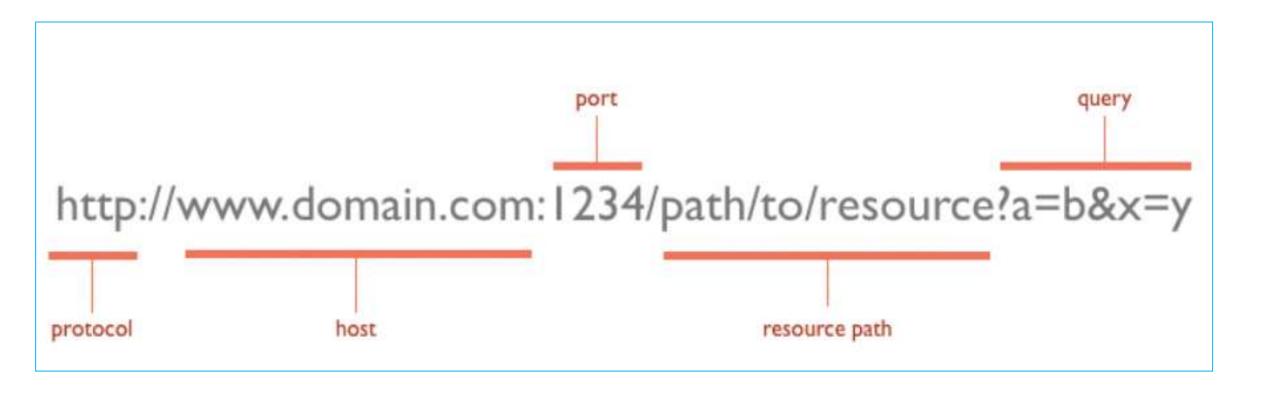
Protokol://Adresa_računara:port/Dinamički ili statički resurs

Primeri

http://mojSajt.com:80/pictures - Simbolička aderesa i dinamički adresa NAPOMENA 80 je podrazumevani port za http protokol

http://192.168.0.1:4203/help.html – Numerička adresa i statički resurs

Primer



Port

Port

- U računarskoj mreži *port* je softverski zadat kanal kojim komuniciraju aplikacije putem računarskih mreža.
- Predstavlja broj u opsegu 0-63535. Neki od ovih brojeva su predifinisani (0-1023) dok ostale portove mogu da koriste korisničke aplikacije.
- Portom razlikujemo aplikacije na računarima u domenu mrežne komunikacije.

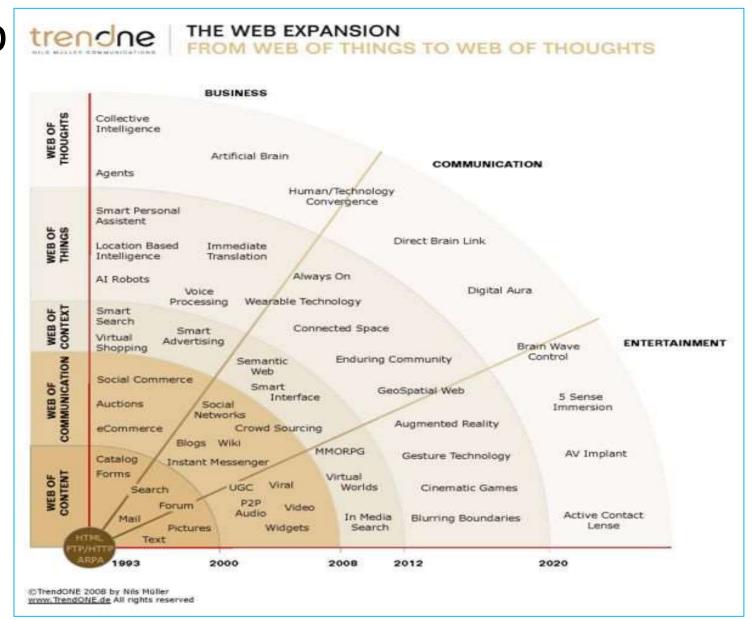
WWW

World Wide Web

- Web 1.0 Korisnici su puki "čitaoci" informacija (wikipedia). Statički sadržaj uglavnom. Server traži resurs u svom fajl sistemu
- Web 2.0 (1999) Dinamički sadržaj. Koncept Web as a Platform. Nema više desktop aplikacija. Korisnici kreiraju sadržaj. Personalizovani korisnici (user account) WebShops, Social Networks. Rich User Experience, Cloud Computing, Software as a Service (SaaS).
- Web 3.0 (2006) web of content where the meaning can be processed by machines
- Web 4.0, 5.0 MobileOpen Linked, Iteligent, VR, AR

WWW

World Wide Web trendne



Uvod

- HTTP je sraćenica od *HyperText Transfer Protocol*.
- HTTP je fundamentalni protokol na koji se bazira rad WWW

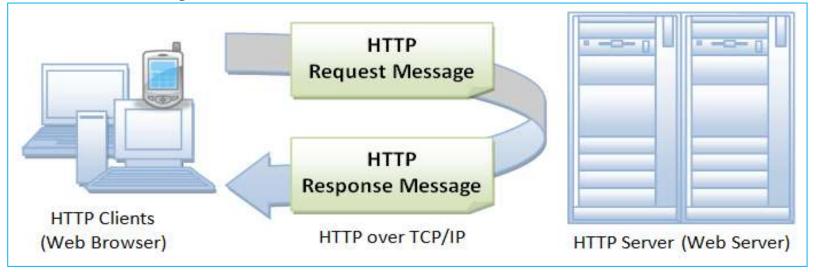
Protokol definiše:

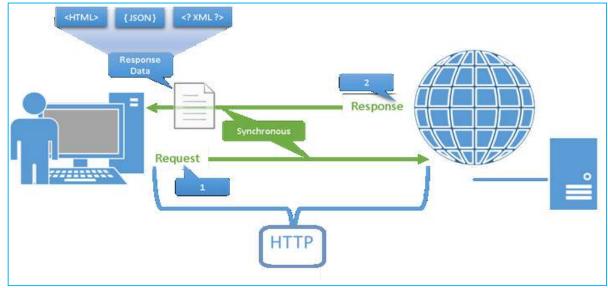
- kako se formatiraju i prenose poruke WWW
- koje akcije bi trebalo da preduzmu veb serveri i pregledači kao odgovor na različite komande
- Verzije:
 - HTTP/1.0
 - HTTP/1.1 (permanent/persistent/keep-alive connection) -1997
 - HTTP/2.0 (performance improvements, header compression, usage of encryption, and prioritization of requests)- 2014

HTTP komunikacija

- zasnovana na zahtev/odgovor principu
- svaki par zahtev/odgovor se smatra nezavisnim od ostalih
- ne omogućava praćenje korisničke sesije, tj. niza zahteva upućenih od strane istog klijenta

HTTP komunikacija





Korisnička sesija

HTTP je stateless protokol koji ne zateva od servera čuvanje statusa klijenta ili korisničke sesije klijenta tj. niza zahteva upućenih od strane istog klijenta.

HTTP serveri prevazilaze prethodno tako što implementiraju različite metode za održavanje i upravljanje sesijom, tipično se oslanjajući na jedinstveni identifikator *cookie* ili neki drugi parametar koji omogućava praćenje zahteva koji originiraju od istog klijenta (npr. URL Rewriting mehanizam), kreirajući stateful protokol iznad HTTP protokola.

HTTP verzije

- U verziji 1.0 po završetku isporuke odgovora klijentu konekcija se zatvara (za novu komunikaciju klijenta sa serverom opet treba da se uspostavi konekcija).
- U verziji 1.1 konekcija se ne zatvara tj. konekcija ostaje otvorena (keep-alive).
 Klijent će istu konekciju da koristi pri slanju novog zahteva ka serveru.
 Konekcija ostave otvorena sve dok neko od stana u komunikaciji (klijent ili server) ne odluči da je neophodno za završi komunikaciju sa drugom stranom, što će uraditi tako što će zatvoriti konekciju.

HTTP verzije 1.1 prednosti i mane

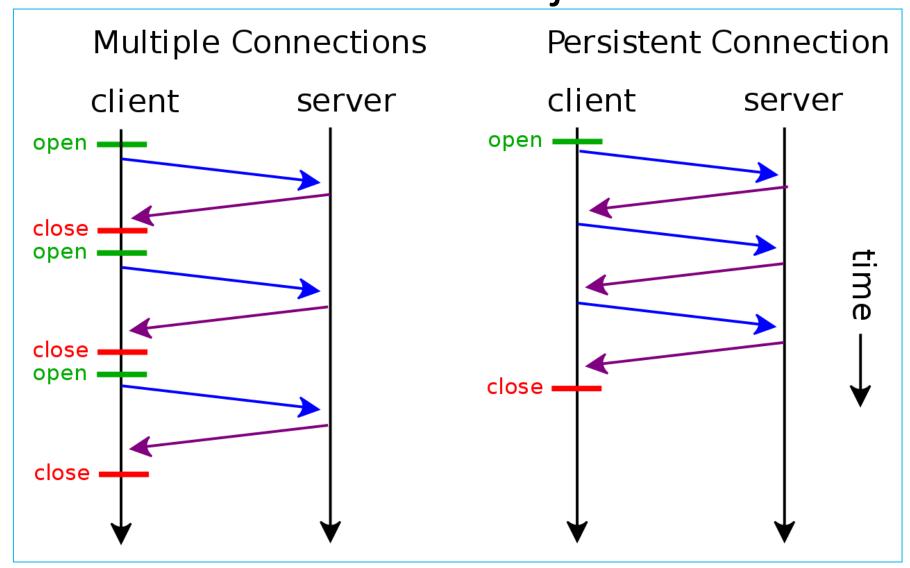
Prednosti ver 1.1:

- Smanjeno zauzeće CPU jer je smanjen broj poruka koje se kreiraju, obrađuju i šalju mrežom.
- Smanjeno zagušene mreže (manje poruka za kreiranja TCP konekcija).

Mana ver 1.1:

- Situacija u kojoj je klijent preuzeo sve podatke od servera ali nije zatvorio konekciju je problem. U takvoj situaciji server nepotrebno troši resurse za otvorenu vezu, umesto da te resurse mogu da koriste drugi klijenti.
- Prethodno može da utiče na dostupnost servera da prima nove zahteve klijenta, ako je na serveru ograničen broj klijenta koje istovremeno server opslužuje.
- Server će izvršiti zatvaranje konekcije koja je idle u zavisnosti od konfiguracije.

HTTP 1.0 i HTTP 1.1 komunikacija



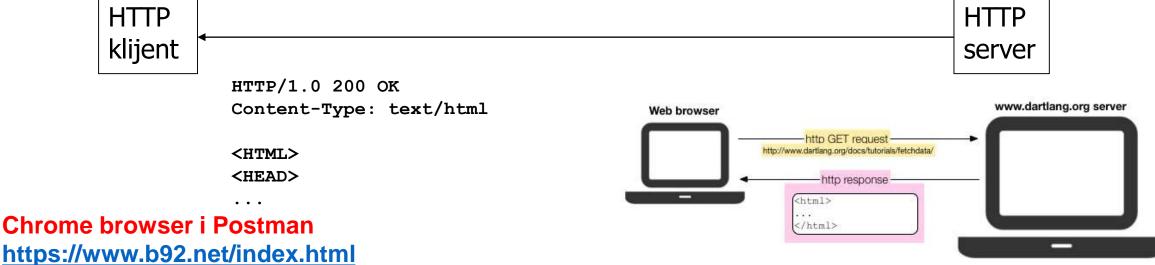
HTTP razmena poruka

https://www.youtube.com/watch?v=QV2iYFI5eSk

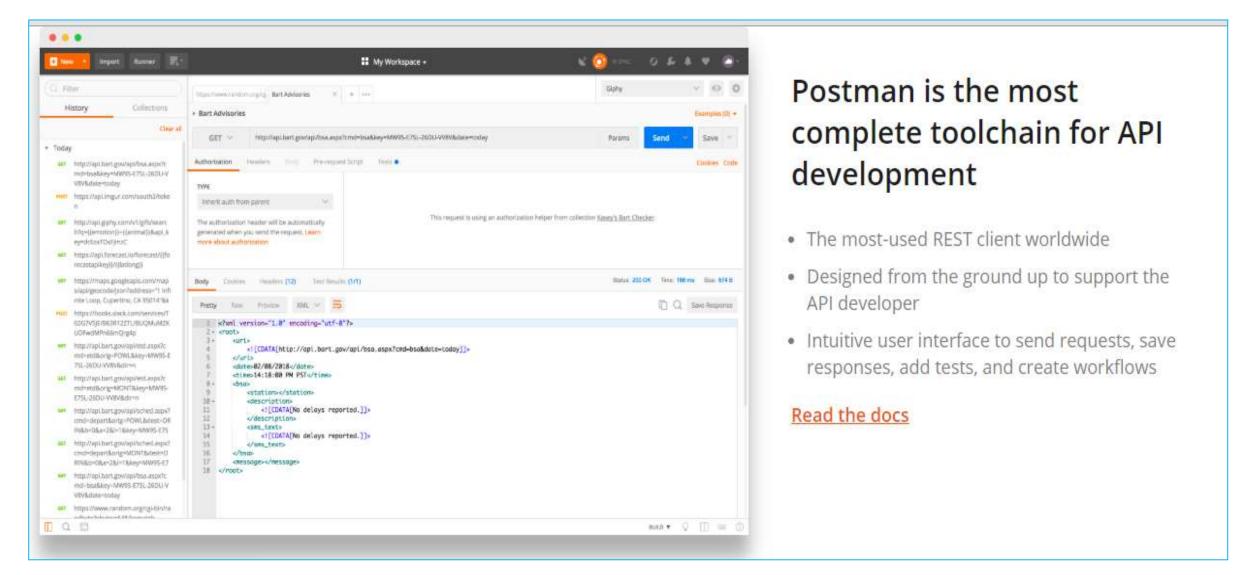
```
HTTP
klijent

GET /index.html HTTP/1.0
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) Chrome/80.0.3987.132 Safari/537.36
Accept-Cookies: yes
Host: www.b92.net
...

HTTP
```



Postman



Postman

Define complex requests

Send any type of request in Postman. Create and save custom methods and send requests with the following body types:

- URL-encoded—The default content type for sending simple text data
- multipart/form-data—For sending large quantities of binary data or text containing non-ASCII characters
- Raw body editing—For sending data without any encoding
- Binary data—For sending image, audio, video, or text files

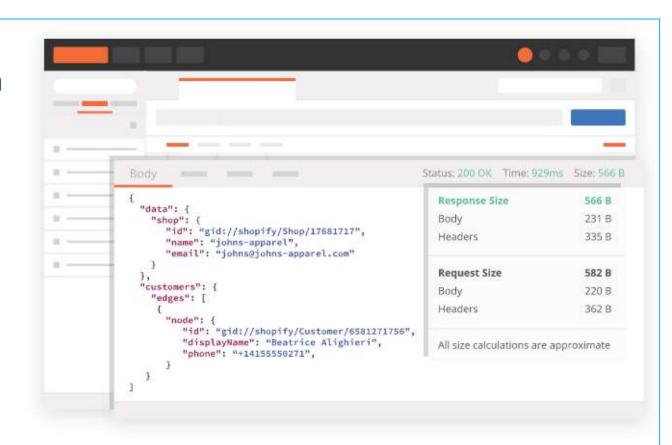
Get up and running in seconds

Instead of creating calls manually to send over the command line, all you need is a Postman Collection. Import a collection directly or generate one with one click from:

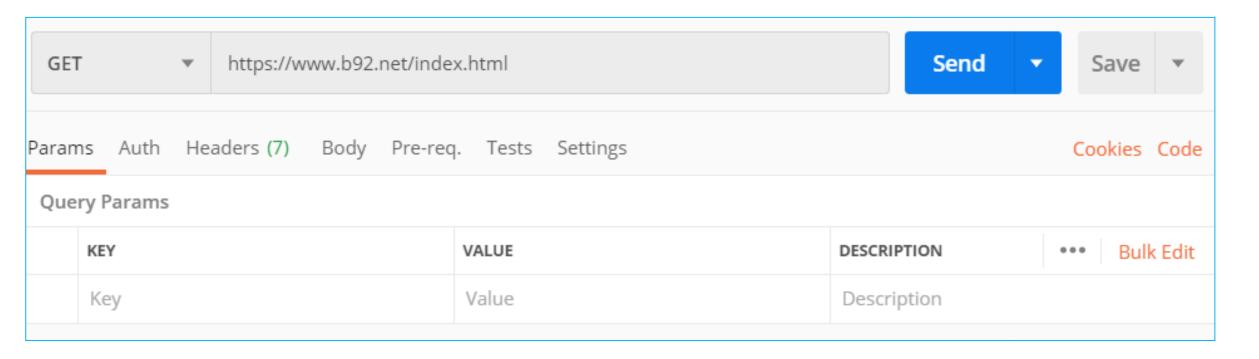
- An API schema in the RAML, WADL, OpenAPI, or GraphQL format
- A data file containing the cURL commands

✓ Inspect Responses

View the status code, response time, and response size. Postman's automatic language detection, link and syntax highlighting, search, and text formatting make it easy to inspect the response body.

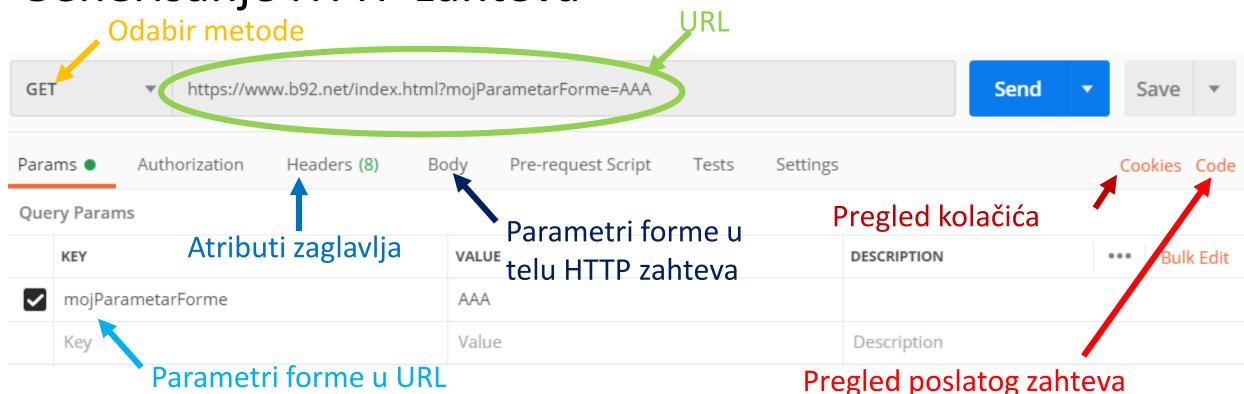


Generisanje HTTP zahteva



Generisanje HTTP zahteva

HTTP zahteva



Generisanje HTTP zahteva

```
Generated code for HTTP Contribute on GitHub

1 GET /index.html?mojParametarForme=AAA HTTP/1.1
2 Host: www.b92.net
3 mojAtributZaglavlja: BBB
```

```
Generated code for HTTP

Contribute on GitHub

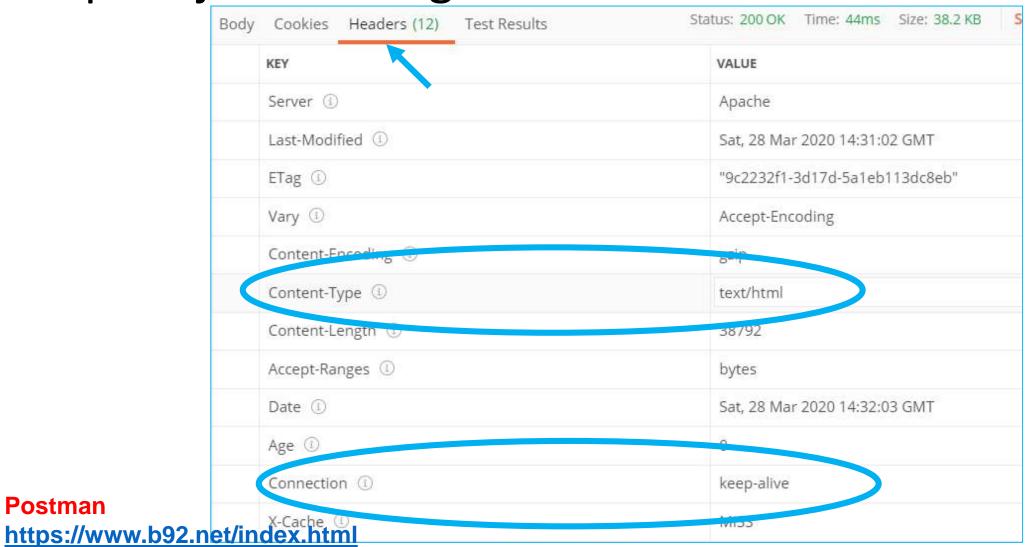
POST /index.html HTTP/1.1
Host: www.b92.net
mojAtributZaglavlja: BBB
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
mojParametarForme=AAA
```

Inspekcija HTTP odgovora

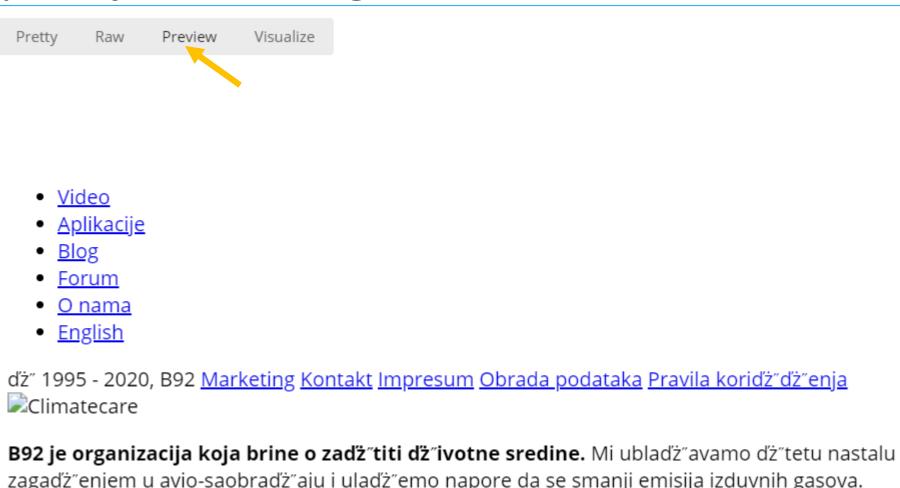
```
Size: 38.2 KB
                                                                                                 Save Response 💌
                                                            tatus: 200 OK
                                                                         Time: 44ms
               Headers (12)
                              Test Results
      Cookies
Bodv
                                             HTML ▼
                    Preview
                               Visualize
  Pretty
            Raw
          <!DOCTYPE html>
          <html lang="sr-Latn-RS">
          <head>
               <meta charset="windows-1250">
               <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
               <link rel="dns-prefetch" href="http://b92s.net" />
               <link rel="dns-prefetch" href="https://b92s.net" />
               <meta http-equiv="refresh" content="900" />
               <meta name="referrer" content="unsafe-url">
     10
               <title>R92 - Internet Radio i TV stanica - nainovije vesti iz Srbije i sveta</title>
```

Inspekcija HTTP odgovora

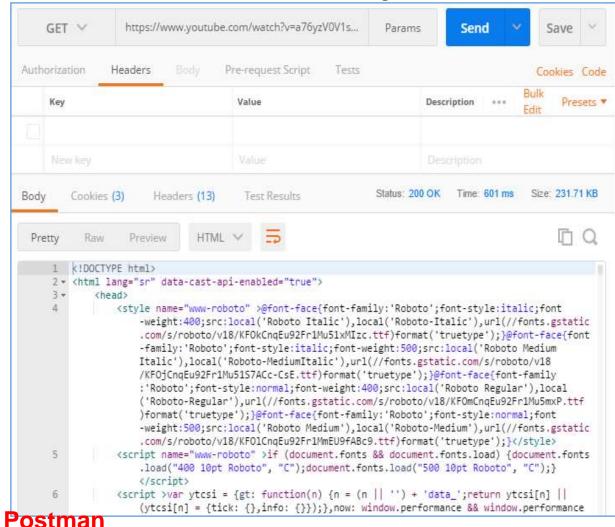
Postman



Inspekcija HTTP odgovora

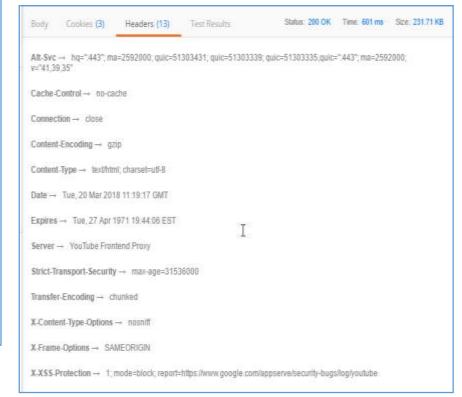


HTTP komunikacija



https://www.youtube.com/watch?v=QV2iYFI5eSk

TTP ### TT



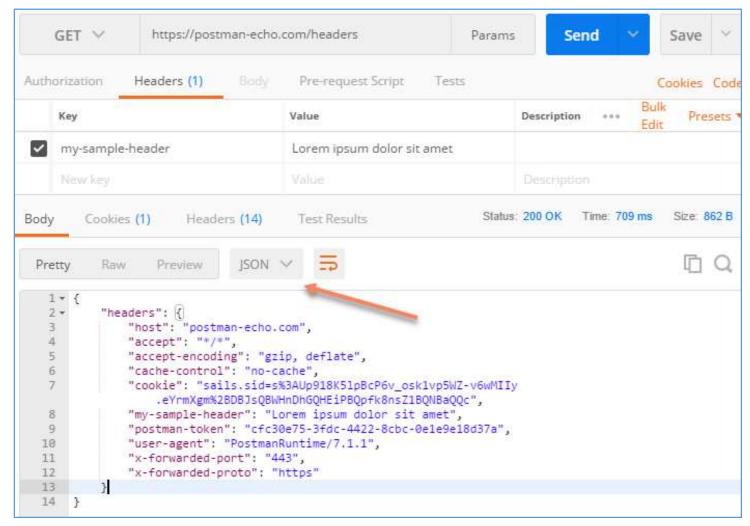
Inspekcija HTTP odgovora



Postman

https://www.youtube.com/watch?v=QV2iYFI5eSk

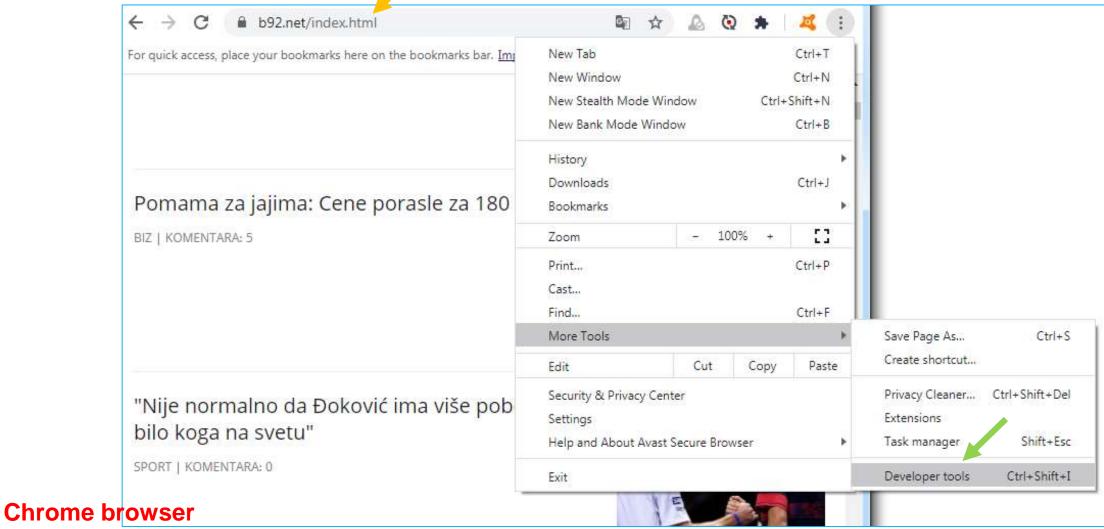
HTTP komunikacija



Postman

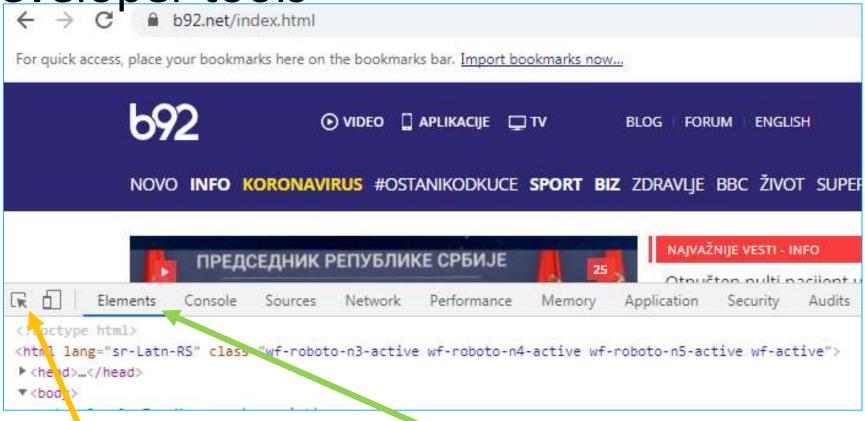
https://postman-echo.com/headers

Developer tools



https://www.b92.net/index.html

Developer tools



Selekcija HTML elemenata na stranici

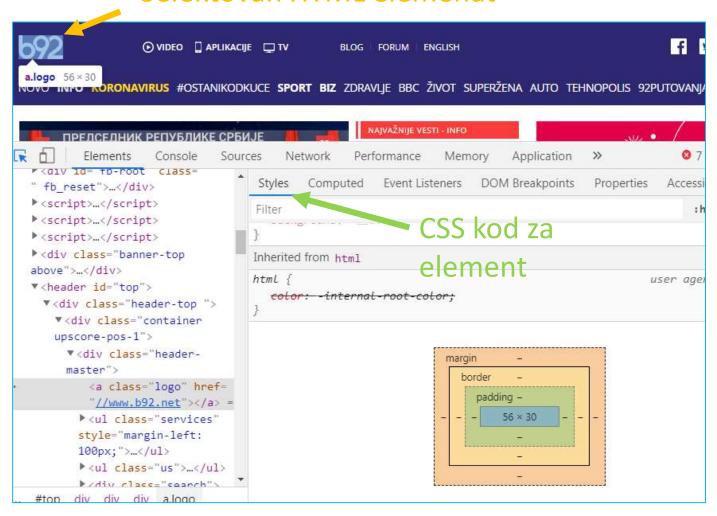
HTML kod

Chrome browser

https://www.b92.net/index.html

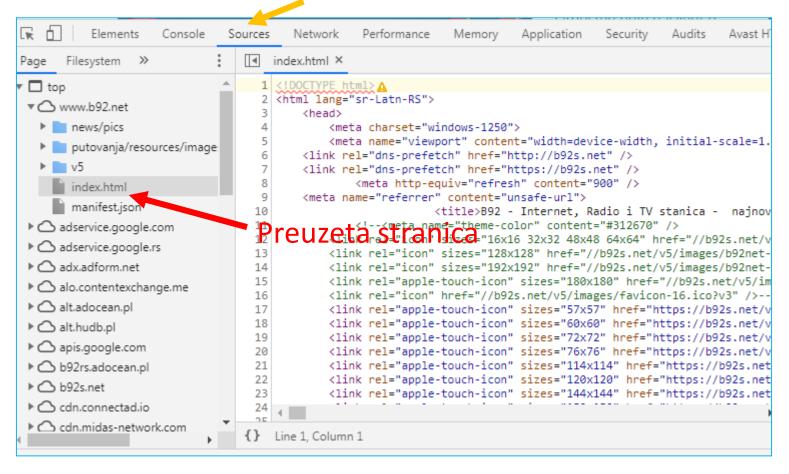
Developer tools

Selektovan HTML elemenat

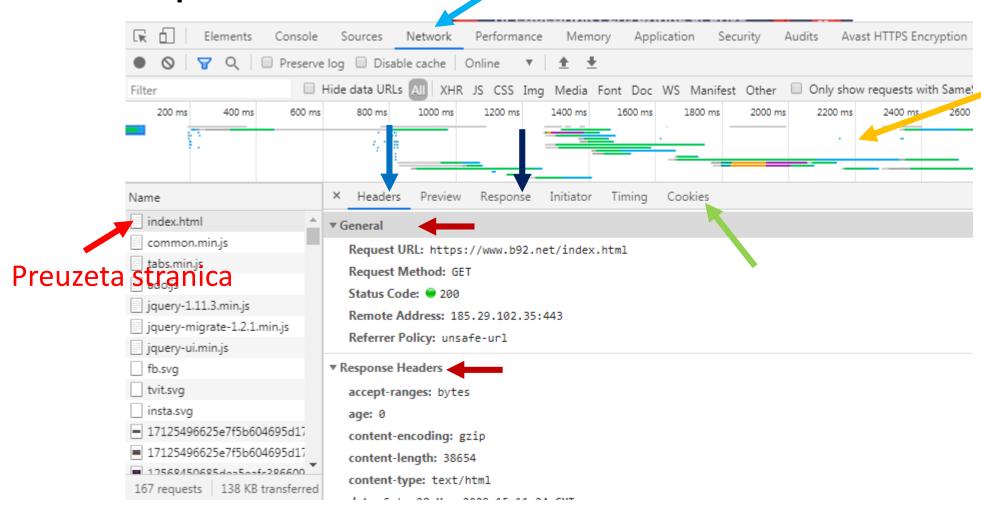


Developer tools

Preuzeti resursi



Developer tools



Vremenska osa

Struktura

- Počinje redom:
 METOD /putanja HTTP/verzija
- METOD je:
 - GET,
 - POST, i dr.
- dodatni redovi sadrže atribute oblika:

Ime: vrednost

- prazan red na kraju
 - Ako je POST zahtev posle praznog reda idu parametri forme

Metode

- GET zahteva resurs od web servera
- POST šalje parametre forme i traži odgovor
- HEAD zahteva samo HTTP odgovor (response), bez slanja samog resursa
- PUT omogućava klijentu da pošalje datoteku na web server
- OPTIONS od web servera se traži spisak metoda koje podržava
- DELETE omogućava klijentu da obriše resurs sa web servera

Atributi u HTTP zahtevu

User-Agent – identifikuje web browser

User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 5.1; en-US; rv:1.8.1.2) Gecko/20070219 Firefox/2.0.0.2

 Accept – definiše koje tipove resursa navigator prihvata kao odgovor na ovaj zahtev

Accept:

text/xml,application/xml,application/xhtml+xml,text/html;q=0.9,text/plain;q=0.8,image/png,*/*;q=0.5

Accept-Language – definiše koji jezike očekuje kao odgovor

Accept-Language: en-us,en;q=0.5

Accept-Encoding – definiše koje kodiranje očekuje kao odgovor

Accept-Encoding: gzip,deflate

Atributi u HTTP zahtevu

Accept-Charset – definiše koju kodnu stranu očekuje

Accept-Charset: ISO-8859-1,utf-8;q=0.8,ASCII;q=0.7,*;q=0.6

Cookie – definiše mehanizam praćenja sesije

Cookie: id1172566682241_1=1172566682241_1

- Referer definiše URL sa kojeg se došlo na ovu stranicu
 - koristi se za statistiku
 - hotlinking

Referer: http://localhost/

Connection – HTTP1.1 "kaže" serveru da ne zatvara konekciju po isporuci resursa

Connection: Keep-Alive

- q= broj definiše qvalue, a predstavlja relative quality factor odn. floating point vrednost "težine" parametra
- favorizovani Charset je ISO-8859-1 ili utf-8, ali ukoliko oni nisu podržani može i ASCII, a ako ništa od prethodnog nije podržano prihvatiću i * (bilo koji drugi)

Primer HTTP zahteva

GET /index.html HTTP/1.1

User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE5.01; Windows NT)

Host: www.b92.net

Accept-Language: en-us

Accept-Encoding: gzip, deflate

Connection: Keep-Alive

Ako je vrednost **Close**, konekcija se zatvara

HTTP zahtev

Keep Alive

HTTP persistent connection, also called HTTP keep-alive, or HTTP connection reuse, is the idea of using a single TCP connection to send and receive multiple HTTP requests/responses, as opposed to opening a new connection for every single request/response pair.

The newer HTTP/2 protocol uses the same idea and takes it further to allow multiple concurrent requests/responses to be multiplexed over a single connection.

HTTP odgovor

Struktura

- Počinje redom:
 HTTP/verzija kod tekstualni_opis
- dodatni redovi sadrže atribute:

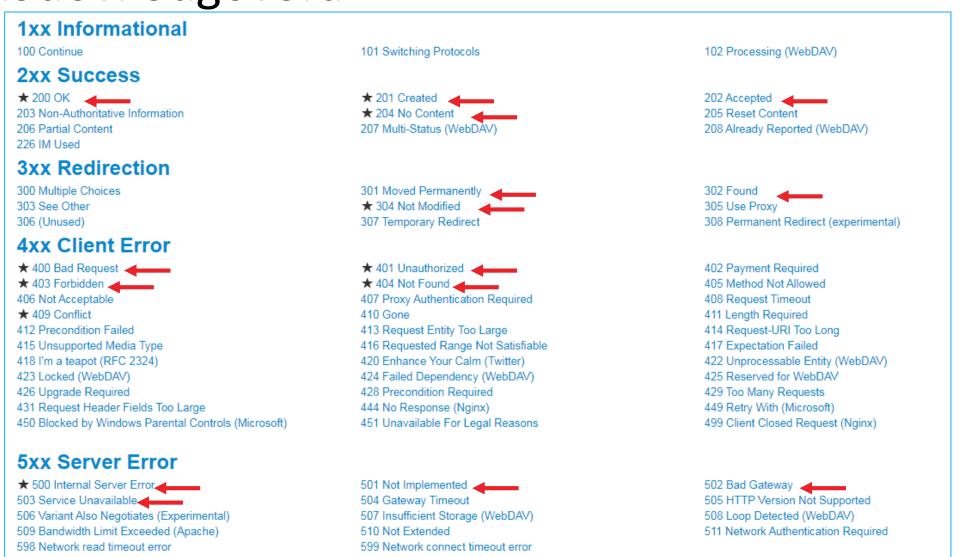
Ime: vrednost

- prazan red
- sledi sadržaj datoteke

HTTP odgovor

Kodovi odgovora

https://www.restapitutorial.com/httpstatuscodes.html



HTTP odgovor

Atributi u HTTP odgovoru

Content-type – definiše tip odgovora

Content-Type: text/html

Cache-Control – definiše kako se keš na klijentu ažurira

koristi se i Pragma: no-cache

Cache-Control: no-cache

Location – definiše novu adrese kod redirekcije

Location: new.html

Connection –potvrda klijentu da li da zatvori konekciju ili da je ostavi otvorenu

Connection: Keep-Alive

Primer HTTP odgovora

</html>

HTTP/1.0 200 OK Date: Tue, 04 May 02004 08:55:09 GMT Status: 200 Servlet-Engine: Tomcat Web Server/3.1 (JSP 1.1; Servlet 2.2; Java 1.4.2 02; Wind ows XP 5.1 x86; java.vendor=Sun Microsystems Inc.) Content-Type: text/html Last-Modified: Fri, 24 Oct 02003 16:07:24 GMT Content-Length: 2524 Content-Language: en <!doctype html public "-//w3c//dtd html 4.0 transitional//en"> <html> <head> <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1"> <meta name="GENERATOR" content="Mozilla/4.72 [en] (WinNT; U) [Netscape]"> <meta name="Author" content="Anil K. Vijendran"> <title>Tomcat v3.1</title> </head> <body></body>

Get metoda

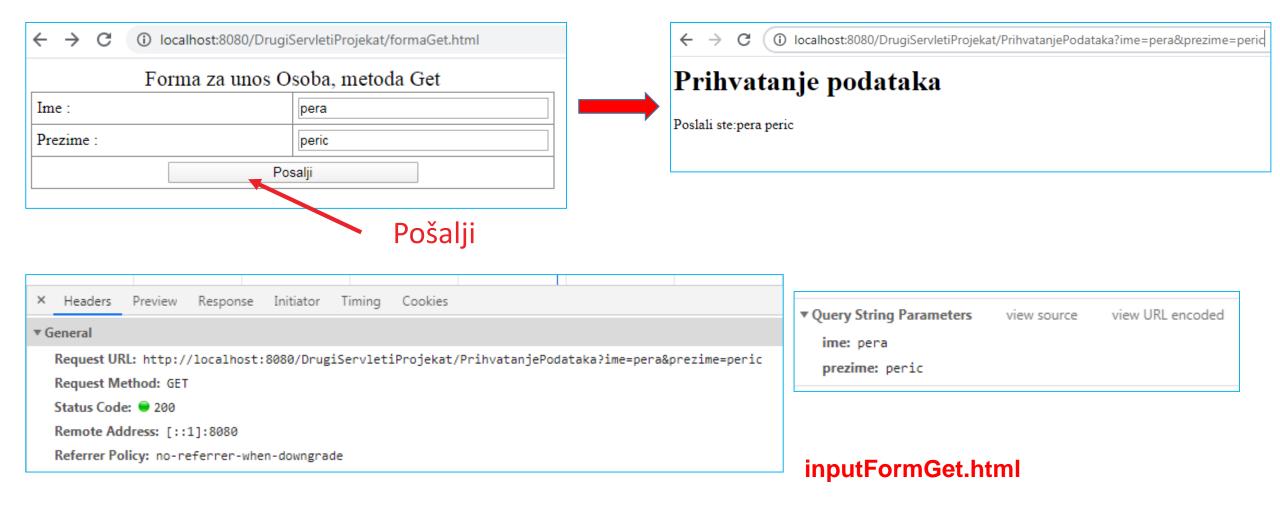
- Parametri iz forme se za GET metodu smeštaju u zaglavlje GET zahteva
- GET HTTP zahtev:

GET /PrihvatanjePodataka?ime=pera&prezime=peric HTTP/1.1

HTML kod na klijentu

```
<form action="PrihvatanjePodataka" method="get" accept-
charset="UTF-8">
    Ime :<input type="text" name="ime" /><br/>
    Prezime :<input type="text" name="prezime" /><br/>
    <input type="submit" value="Posalji" />
</form>
```

Get metoda i preuzimanje podataka



Post metoda

- Parametri iz forme se za POST metodu smeštaju u telo POST zahteva
- POST HTTP zahtev:

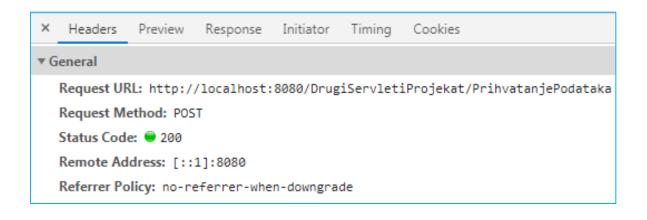
POST / Prihvatanje Podataka HTTP/1.1

HTML kod na klijentu

```
<form action="PrihvatanjePodataka" method="post" accept-
charset="UTF-8">
    Ime :<input type="text" name="ime" /><br/>
    Prezime :<input type="text" name="prezime" /><br/>
    <input type="submit" value="Posalji" />
</form>
```

Post metoda i preuzimanje podataka





▼ Form Data view source view URL encoded ime: pera prezime: peric

Get i Post zahtevi

Kod GET metode se parametri forme nalaze u heder delu HTTP request

poruke

GET / Prihvatanje Podataka? ime=pera&prezime=peric HTTP/1.1

• • •

Kod HTTP **GET** metode, posle znaka? zapisuju se vrednosti URL promenjivih tipa **ključ=vrednost&ključ=vrednost**...



Kod HTTP **POST** metode se vrednosti parametara forme smeštaju na kraju HTTP zahteva (posle praznog reda), i posle vrednosti parametara nema "\r\n" karaktera na kraju reda

Kod POST metode se parametri forme nalaze u body delu HTTP request poruke

POST /PrihvatanjePodataka HTTP/1.1

...

Content-length: 22

...

ime=pera&prezime=peric



Content type: multipart/form-data

 Ukoliko je potrebno uz pomoć forme poslati datoteku sa klijenta na server koristi se HTTP Post metoda pri čemu se atribut forme enctype mora postaviti na vrednost multipart/form-data

Content type: multipart/form-data

- Prethodno rezultuje da se u poslatom HTTP zahtevu vrednost atribut zaglavlja Content-Type definiše kao multipart/form-data koji će imati definisan boundary. Takođe u atributu Content-Length definiše se količina poslatih podataka
- Boundary predstavlja graničnik između različitih input delova forme koji su poslati i obično je oblika boundary =----kod npr.
 -----WebKitFormBoundarygTBBZYVATsP8QhhM

Content type: multipart/form-data

 Izgled tela HTTP zahteva bio bi u formi da se svaki pojedinačni parametar fome okruži boundary vrednošću

```
-----WebKitFormBoundarygTBBZYVATsP8QhhM
Content-Disposition: form-data; name="ime"
steva
-----WebKitFormBoundarygTBBZYVATsP8QhhM
Content-Disposition: form-data; name="prezime"
marković
-----WebKitFormBoundarygTBBZYVATsP8QhhM
Content-Disposition: form-data; name="datoteka";
filename="zaduzenja opreme.txt"
Content-Type: text/plain
Petar Petrović kamera
marko Marković slusalice
Jova Jovanović lap top
-----WebKitFormBoundarygTBBZYVATsP8QhhM--
```

Isporuka WWW sadržaja

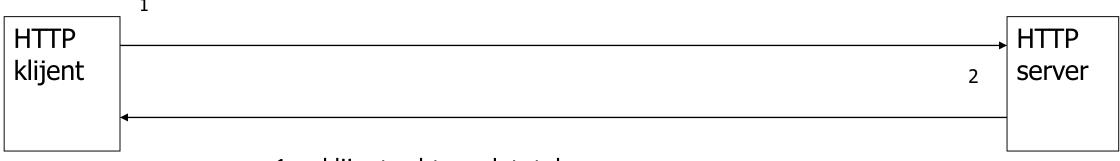
Vrste WWW sadržaja

- statički (unapred uskladišteni)
- dinamički (generisani po zahtevu)

Isporuka WWW sadržaja

Isporuka statičkog sadržaj

statički sadržaji se nalaze u okviru datoteka WWW servera

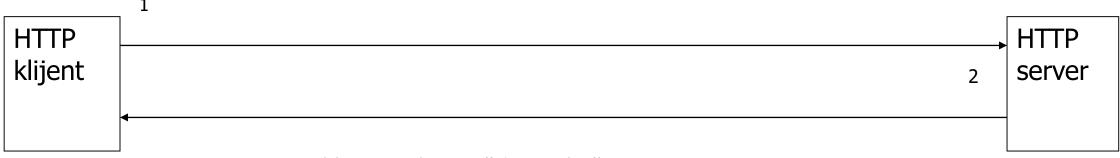


- 1. klijent zahteva datoteku
- server je učitava sa svog fajl-sistema i šalje je klijentu

Isporuka WWW sadržaja

Isporuka dinamičkog sadržaj

traženi sadržaj se generiše po zahtevu i šalje klijentu



- 1. klijent zahteva "datoteku"
- 2. server je generiše i šalje klijentu. Datoteka se ne snima u fajl sistemu servera