



Poslovna informatika

Željko Marčićević

Katedra za informatiku Novi Sad, 2024.

Opšte informacije

- Školska godina: 2023/2024
- Osnovne strukovne studije: SIT Softverske i informacione tehnologije
- **Nastavni predmet:** Poslovna informatika (SIT 035)
- **Diploma:** Strukovni inženjer softvera (Struk. inž. softv.)
- Godina studija: 3
- **Semestar:** 6 (izborni predmet)
- **Broj časova:** 3+3 (ESPB 7)
- Predavanje: Dr Željko Marčićević, marcic@uns.ac.rs
- **Vežbe:** Msc Nenad Todorović, <u>nenadtod@uns.ac.rs</u>
- **Vežbe:** Milan Podunavac, <u>milan.podunavac@uns.ac.rs</u>
- Konsultacije putem emaila: ili uživo u dogovorenom terminu

Bodovanje predmeta

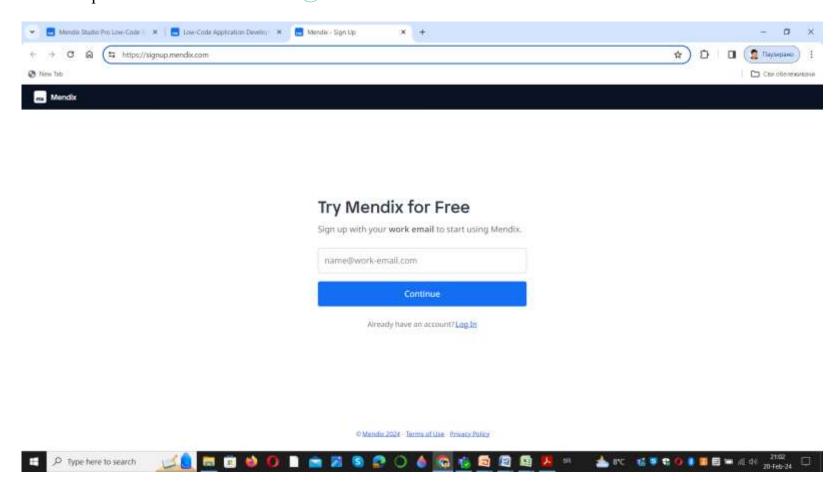
- Način polaganja:
 - o Projekat se predaje i brani pre polaganja završnog ispita: Max. 50 poena (min. 25poena)
 - O Usmeni ispit u pisanom obliku: Max.30 poena (min. 26 poena)

Projekat

- Platforma:
 - Mendix, <u>www.mendix.com</u>
- Na**č**in rada:
 - Tim od 3 do 5 članova
 - Scrum kao metodologija za upravljanje projektom
 - Podržana od strane Mendix platforme
 - Rokovi za odbranu projekta
 - Svaki tim dolazi u zakazano vreme na odbranu projekta
 - Teorija se polaže neposredno posle odbrane projekta (modelovanje poslovnih sistema)

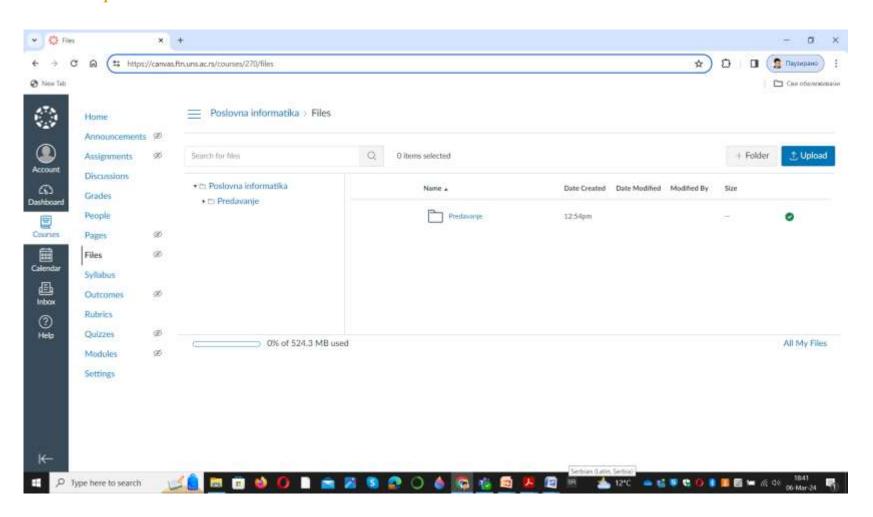
Preuzimanje Mendix razvojnog okruženja

- Sa Mendix sajta: https://www.mendix.com
- Neophodan akademski e-mail: @uns.ac.rs

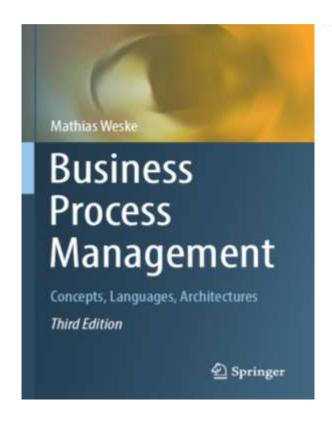


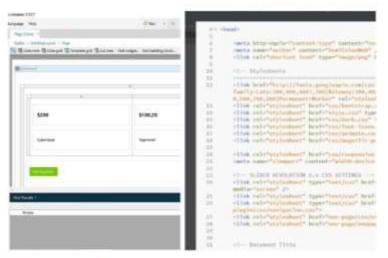
Nastavni materijal

https://canvas.ftn.uns.ac.rs



Literatura:

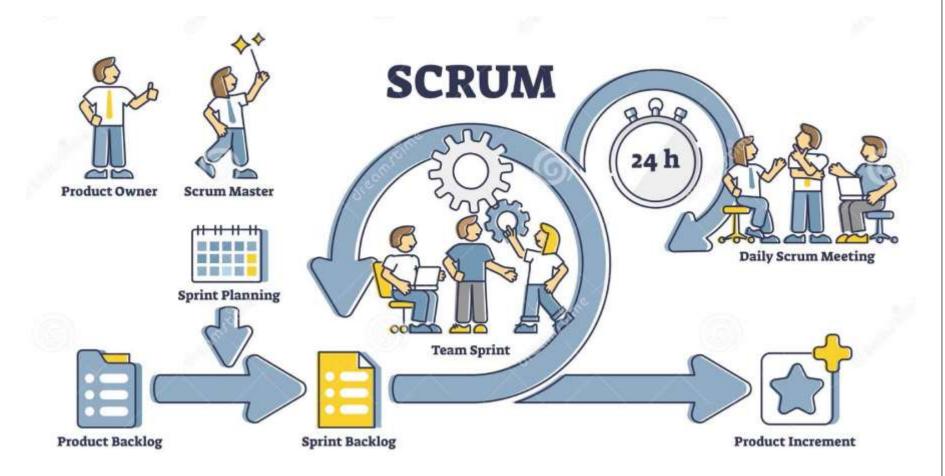


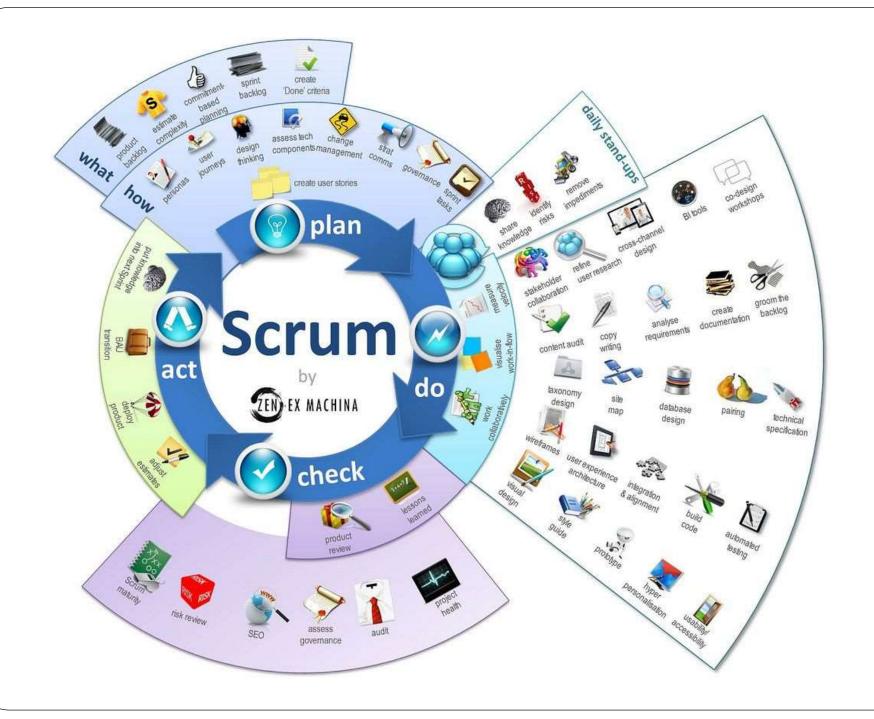




1,	G. Curtis, D. Cobham	Business Information Systems, 4th ed	Prentice-Hall	2002
2,	Weske, M.	Business Process Management, Concepts, Languages, Architectures	Springer-Verlag, Berlin	2012

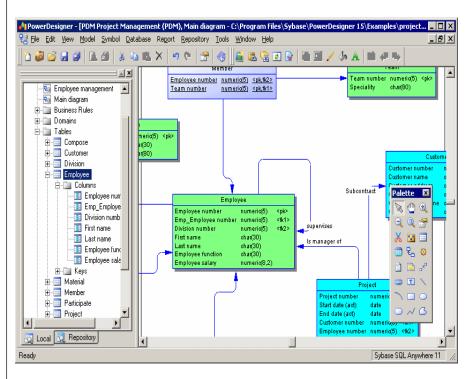
Projekat

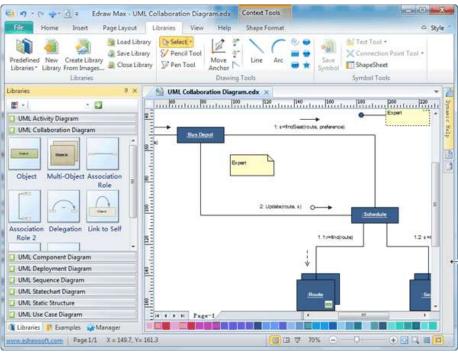




Cilj predmeta

- Osposobiti studente za modelovanje i implementaciju realnih poslovnih informacionih sistema
- Akcenat je na
 - Modelovanju
 - Domenskom znanju





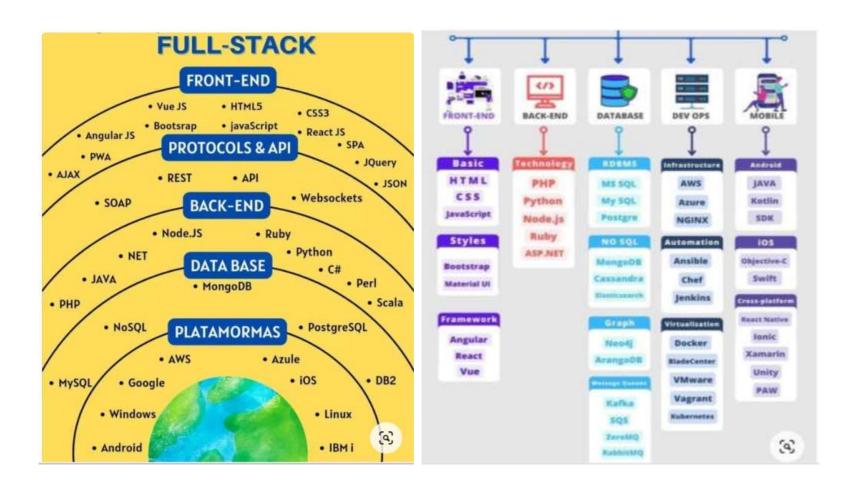
Mendix Low Code platforma

- Low Code razvojna okruženja
 - obično grafička okruženja
 - izbegava se klasi**č**no programiranje
 - akcenat je na kreiranju grafičke specifikacije za različite aspekte sistema
 - automatsko generisanje koda na osnovu specifikacije ili interpretiranje specifikacije



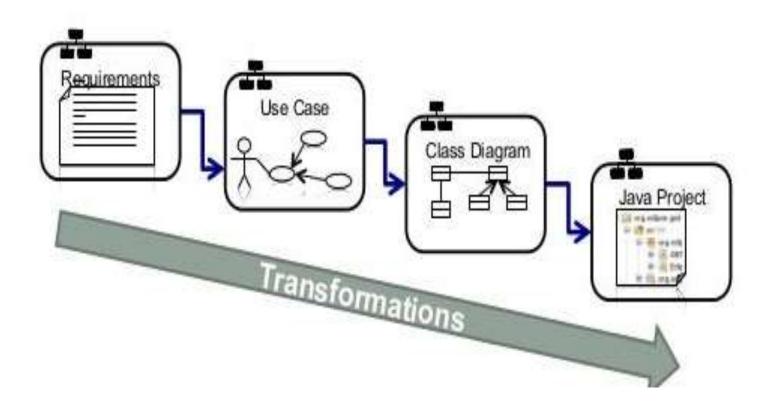
Mendix Low Code platforma

Low Code razvojna okruženja

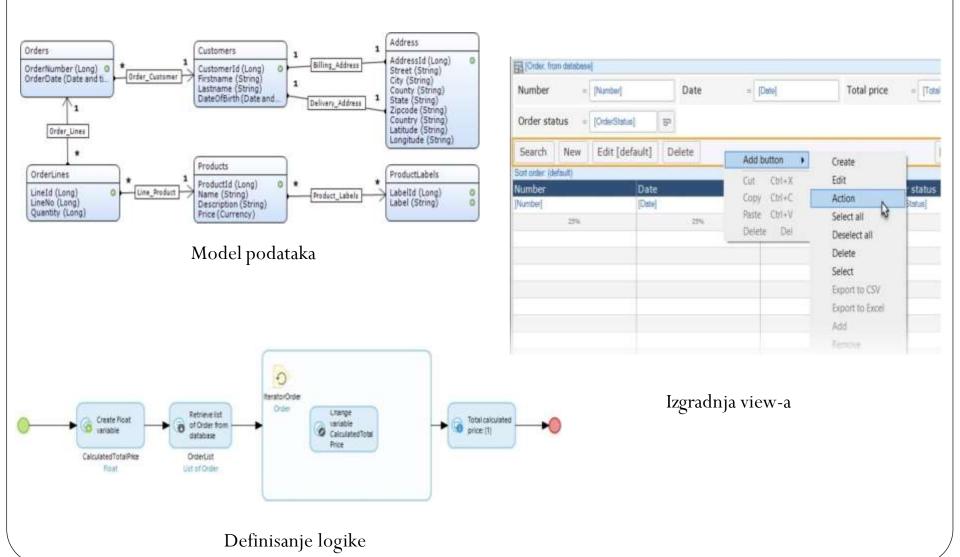


Mendix Low Code platforma

• Bazirana je na konceptima Inženjerstva vođenog modelima (Model Driven Engineering)

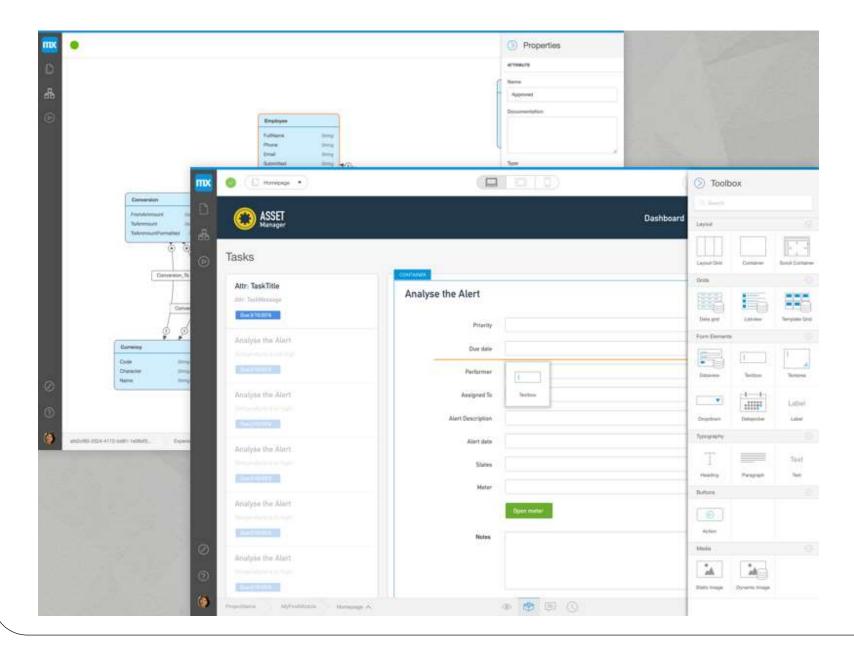


Mendix - Low Code platforma

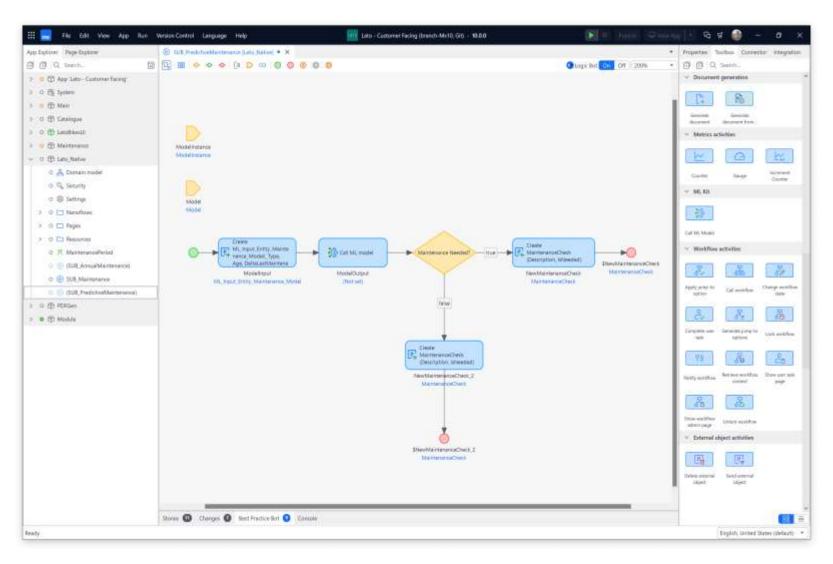


Mendix platforma MENDIX PLATFORM (VIRTUAL) PRIVATE CLOUD Mx Header **KUBERNETES** Database Server NAMESPACE Sprintr Mendix Operator File Storage Private Cloud Image **Kubernetes API** Portal Repository Networking Interactor **Gateway Agent**

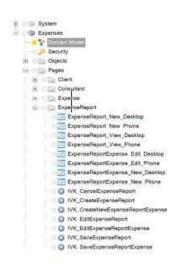
Mendix - dizajn ekrana

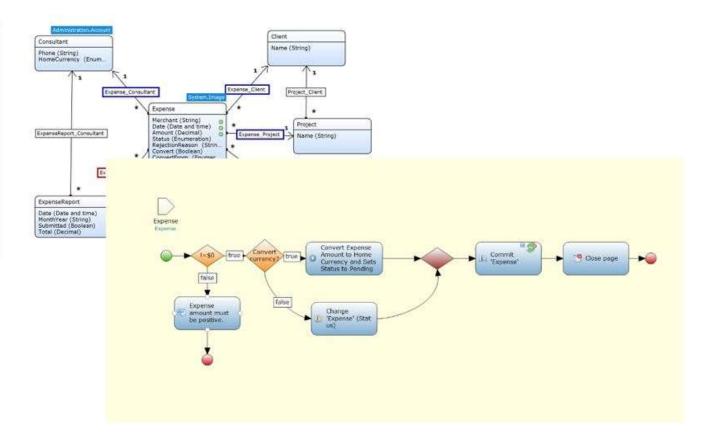


Mendix - primer modela



Mendix - primer modela





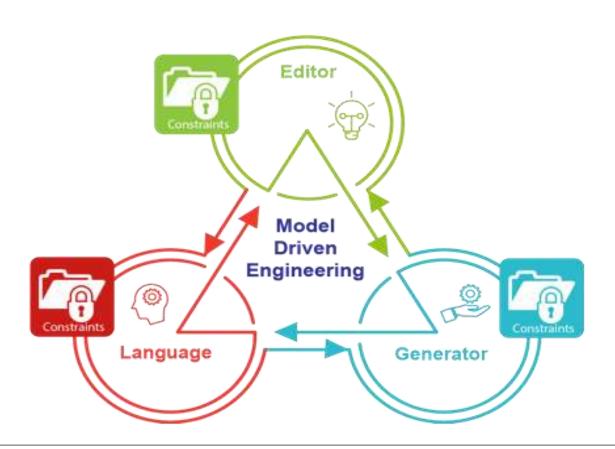
Razvojni pravci

- Inženjerstvo bazirano na modelima (Model Based Engineering)
 - Modeli se uglavnom koriste u deskriptivne svrhe



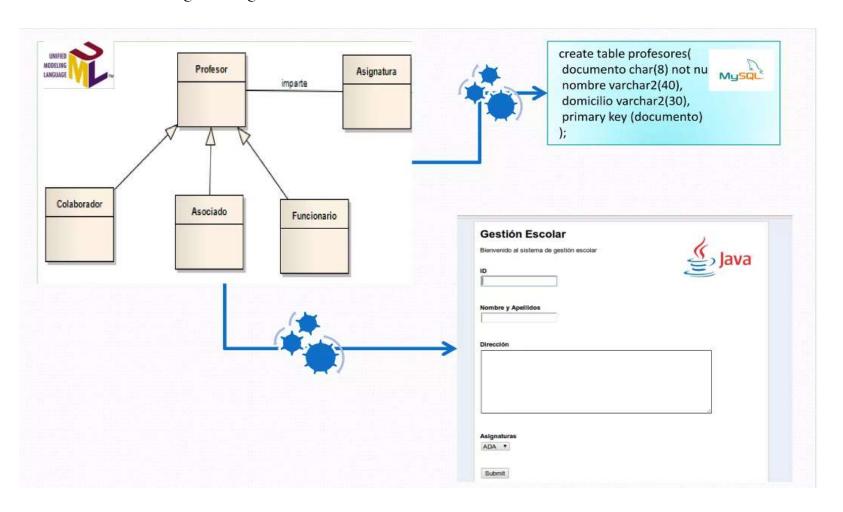
Razvojni pravci

- Inženjerstvo vođeno modelima (Model Driven Engineering)
 - Uloga modela je dominantno preskriptivna
 - Generisanje velikog procenta koda na osnovu modela



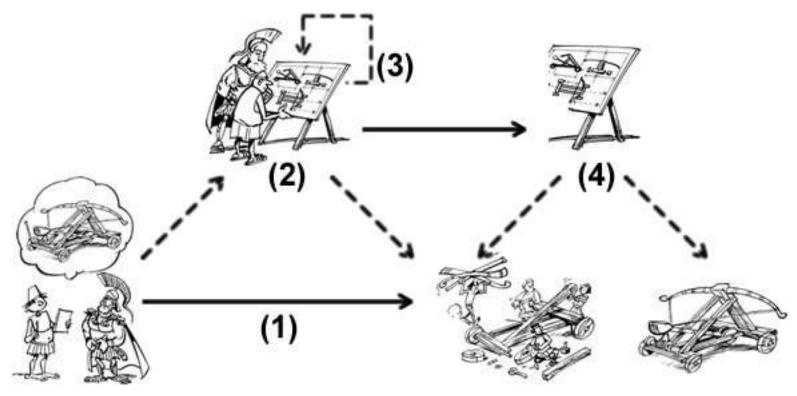
Razvojni pravci

Model Driven Engineering



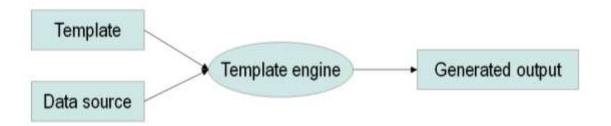
Ciljevi MDE (Model Driven Engineering)

- Brz razvoj
- Lako prilagođavanje promenama
- Kvalitetan kod
- •



Kada pravite svoj generator koda...

• Najčešće koristite neki obrađivač šablona:



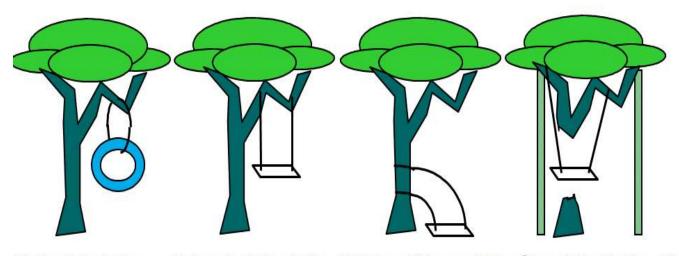
- Freemarker (java)
- Jinja (python)
- T4 template (C#)
- •

Izazovi u projektovanju poslovnih IS

- 32% projekata je realizovano na vreme, u okviru predviđenog budžeta i sa svom potrebnom funkcionalnošću
- 44% projekata nije realizovano na vreme i u okviru predviđenog budžeta i/ili nije imalo zahtevanu funkcionalnost
- 24% projekata je prekinuto

CHAOS Summary 2009

Uobičajena situacija...



Očekivanja korisnika

Kako to korisnik opisuje

Kako to analitičar specificira Šta projektant implementira

Problemi u komunikaciji

- ullet Korisnici obi $\check{\mathbf{c}}$ no ne poseduju tehni $\check{\mathbf{c}}$ ko, a projektni tim problemsko znanje odre $\check{\mathbf{d}}$ ene struke
- Korisnici se uglavnom bave konkretnim pitanjima svog posla, dok projektni tim pokušava da formira generalizacije
- RazliČiti dokumenti koji se nude korisnicima na overu, njima obično puno ne znače

Faktori uspeha

- Boravak na lokaciji korisnika
- Razvoj uz oslonac na mali tim
- Analiza zahteva
- Korišćenje različitih tehnika za smanjivanje neodređenosti
- Inkrementalno uvođenje IS-a
- Dokumentovanje kao direktna posledica razvoja.

Tehnike za smanjivanje neodređenosti

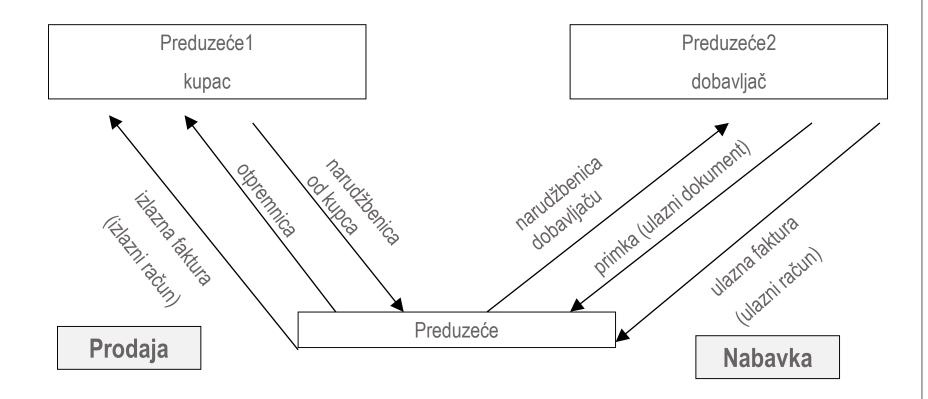
- razgovor sa korisnicima,
- posmatranje njihovih aktivnosti,
- analiza dokumenata koje koriste,
- analiza funkcija tekuĆeg IS-a,
- *brainstorming* sesije



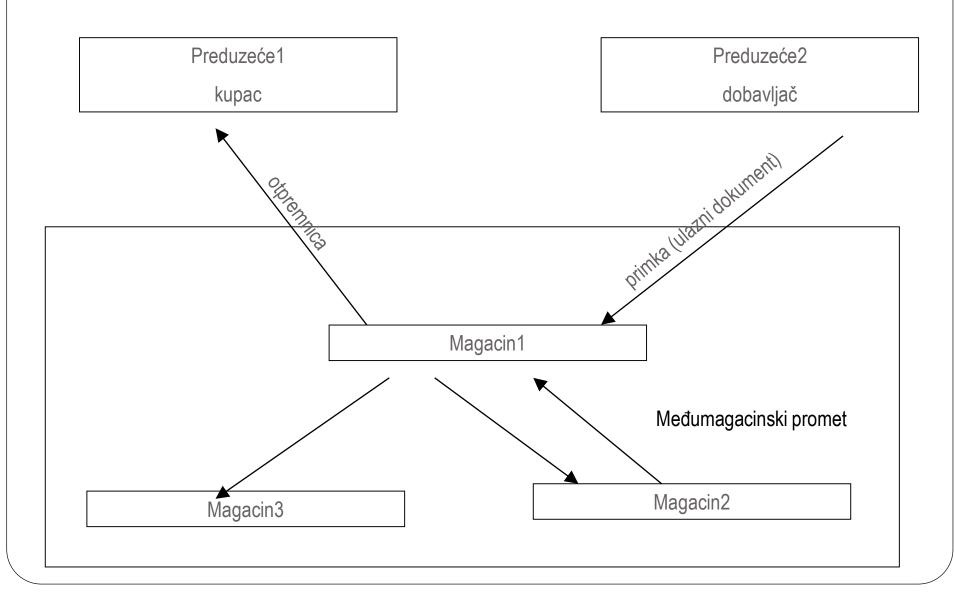
Teme za projekat: Poslovni podsistemi preduzeća

- Prodaja
- Nabavka
- Magacinsko poslovanje
- Likvidatura
- Proizvodnja
- Finansijsko knjigovodstvo

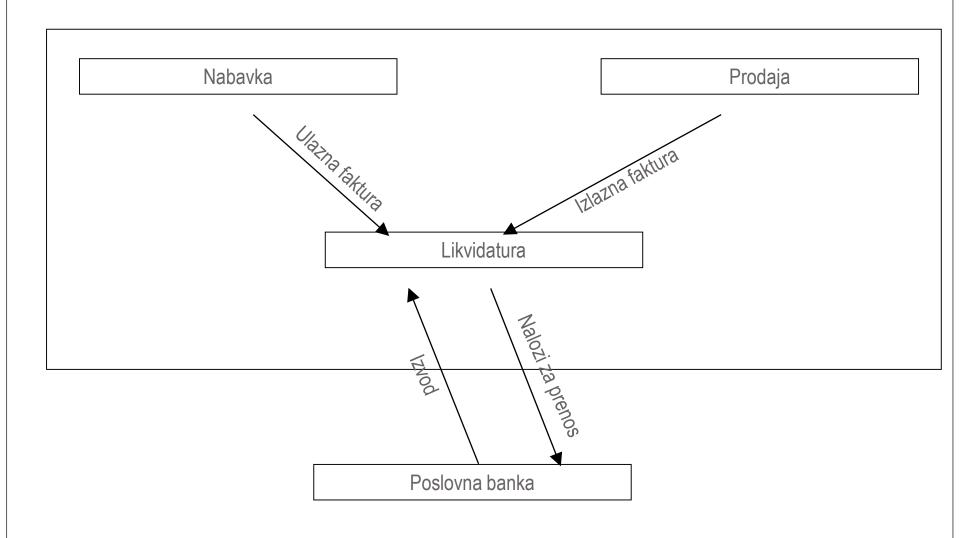
<u>Prodaja</u>



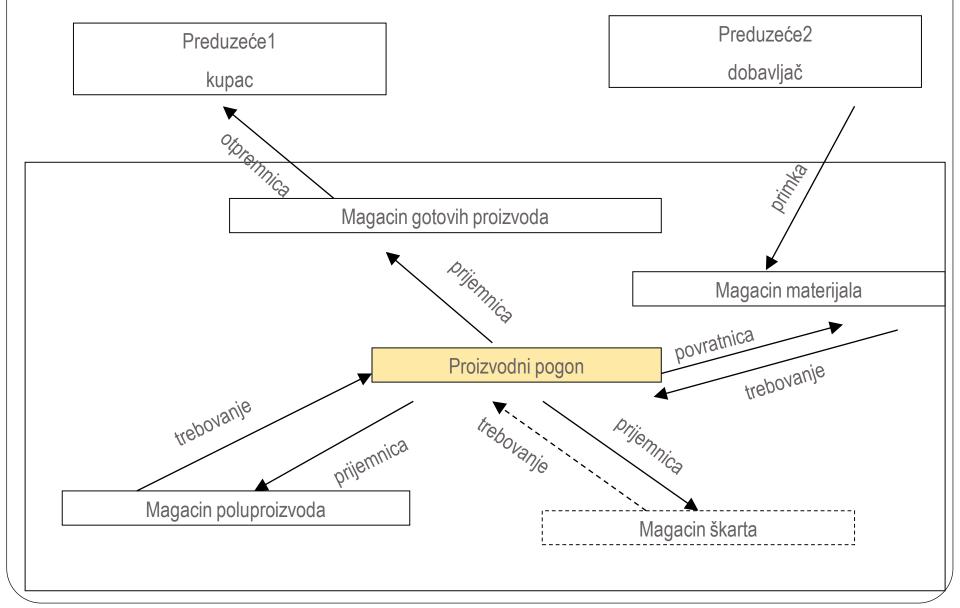
Veza prodaje i nabavke sa **magacinskim poslovanjem** (trgovinsko preduzeće)



Veza prodaje i nabavke sa likvidaturom



Veza magacina, proizvodnje, nabavke i prodaje (proizvodno preduzeće)



Finansijsko knjigovodstvo

ullet Svi podsistemi šalju svoje dokumente finansijskom knjigovodstvu radi knjiženja (obrade poslovnih doga $oldsymbol{d}$ aja)

ERP

• Zajedno sa još nekim podsistemima koji omogućavaju operativni rad (kadrovska evidencija, obračun zarada, osnovna sredstva, materijal i sitan inventar itd) kao i sa podsistemima za planiranje i upravljanje čine tzv. ERP – Enterprise Resource Planning sistem (videti npr. 1 i 2):

https://www.oracle.com/applications/erp/what-is-erp.html

https://www.guru99.com/what-is-sap-definition-of-sap-erp-software.html

Još potencijalnih ideja za projekat



- ✓ uprava (država gov), pravo, sudstvo, mup, vojska....
- ✓ rudarstvo, metalurgija, sirovine, energija...
- ✓ biznis poslovanje radi zarade (rad na proizvodnji dobara tj. roba)
- ✓ industrija (automobilska, brodogdadnja...)
- ✓ zanatstvo (manufaktura...)
- ✓ saobra**ć**aj (drumski, vazdušni, morski, poštanski...)
- ✓ trgovina (market-ing...),
- ✓ menadžment (upravljanje)
- ✓ bankarstvo, usluge...
- ✓ ugostiteljstvo (banjski turizam, seoski, hotelijerstvo....)
- ✓ zdravstvo, socijalne institucije...
- ✓ obrazovanje, biblioteke, nauka, kultura, umetnost....
- ✓ agrar, ratarstvo, sto**č**arstvo, povrtarstvo, šumarstvo...
- ✓ mediji itd.

Kraj