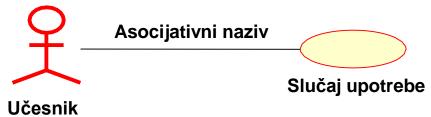
Dijagrami slučajeva upotrebe (korišćenja)

Dijagram slučajeva upotrebe (Use-Case Diagram)

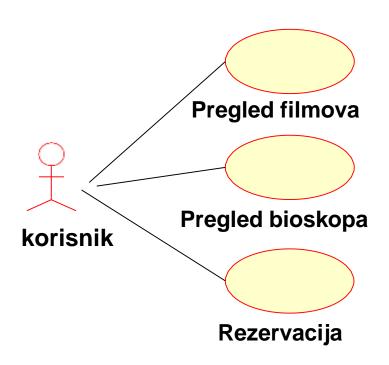
- Omogućavaju krajnjim korisnicima da razumeju sistem
- Pogled korisnika na funkcionisanje sistema (šta sistem radi, a ne kako sistem funkcioniše)
- Razvoj dijagrama slučajeva upotrebe definiše se sledećim aktivnostima:
 - Definisanjem učesnika
 - Definisanjem slučajeva upotrebe
 - Definisanjem tipova veza između učesnika i slučajeva upotrebe
 - Izradom dijagrama slučajeva upotrebe



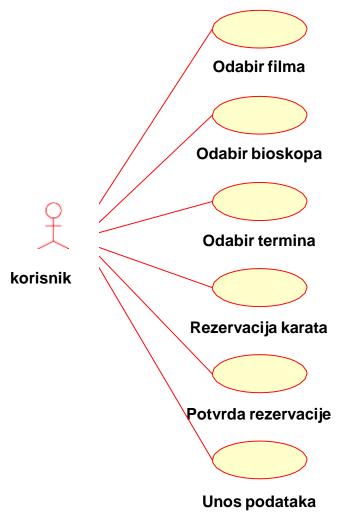
Primer 1.

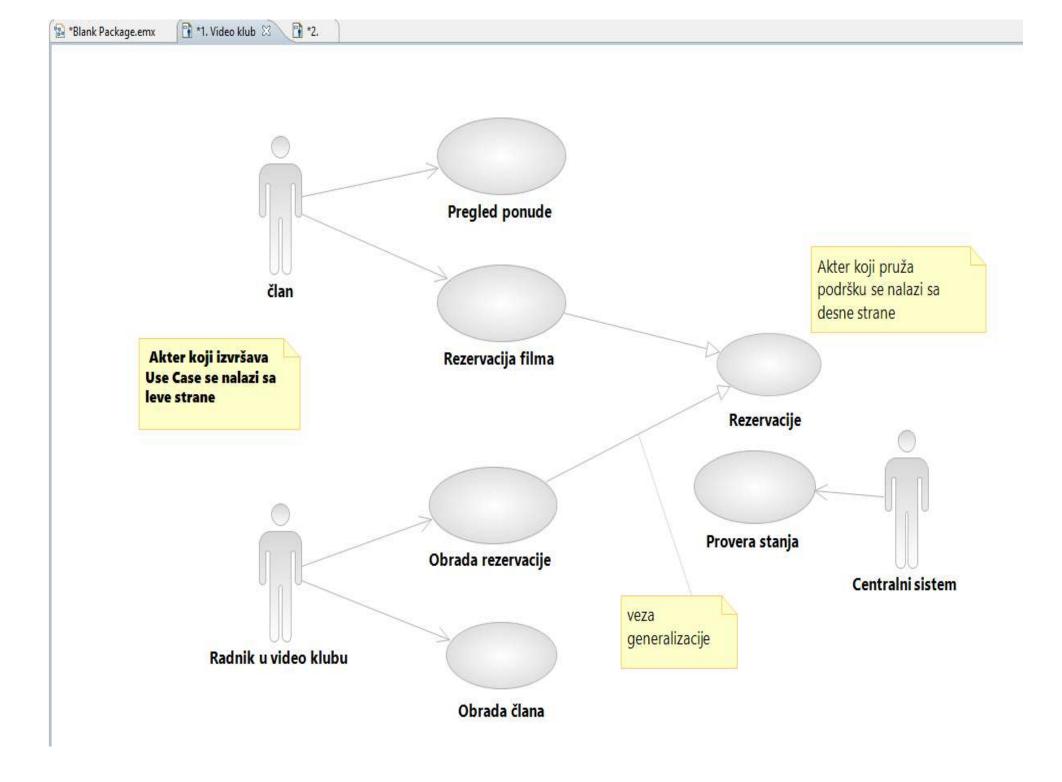
- □ Potrebno je napraviti aplikaciju koja će omogućiti korisniku da preko Interneta rezerviše bioskopske ulaznice za željene projekcije.
- □ Takođe je potrebno omogućiti korisniku stalan uvid u bioskopski repertoar i informacije o bioskopu u kojem željeni film igra.

Dijagram slučajeva upotrebe



Dijagram slučaja upotrebe procesa rezervacije





Definisanje učesnika

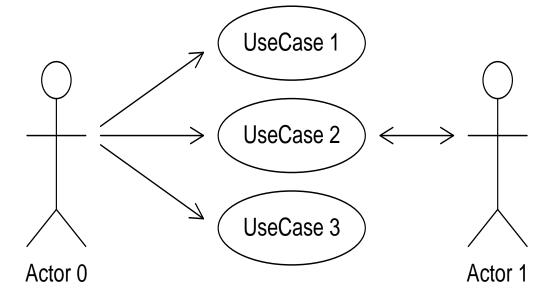
- Korisnik je čovek koji koristi sistem, dok je učesnik specifična uloga koju korisnik ima u komunikaciji sa sistemom
- □ Učesnik osoba ili veštački entitet (softver ili sistem) koji učestvuje u slučaju upotrebe



Definisanje učesnika

 Use-case dijagram čine sledeće tri komponente:

- √ sistem
- ✓ aktor(i)
- √ use-case(-ovi)

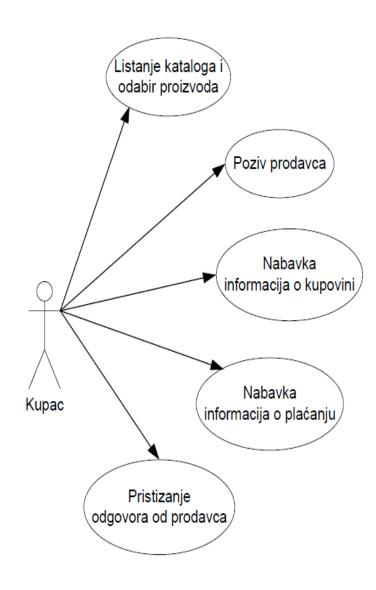


Klasifikacije učesnika

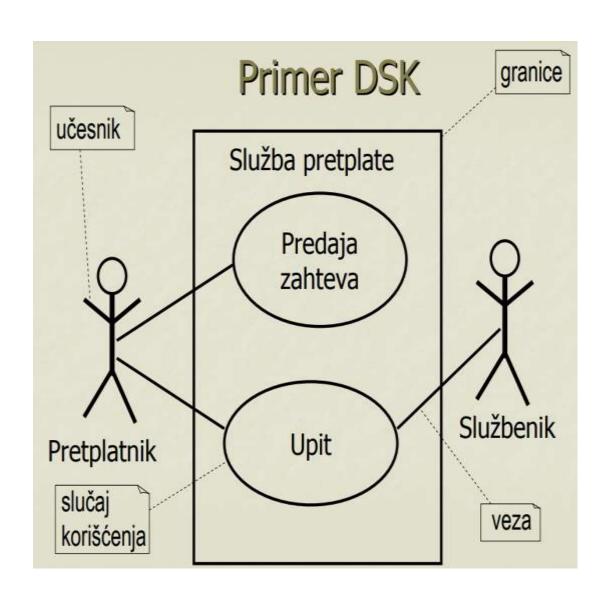
- ✓ Osnovni učesnici učestvuju u funkcijama kojima se opisuje ponašanje sistema (funkcionalnost)
- ✓ Sekundarni učesnici učestvuju u dodatnim funkcijama sistema: održavanje SRBP, administracija i statistike sistema, formiranje upravljačkih odluka isl.
- ✓ Aktivni učesnici iniciraju izvršenje funkcija sistema (dijagrama korišćenja)
- ✓ Pasivni učesnici samo učestvuju u izvršavanju funkcija sistema

Use-case dijagrami – jednostavan primer

- Biranje nekog proizvoda od strane kupca
- Kreće se od kreiranja spiska koraka koje kupac treba da izvrši pri narudžbi nekog proizvoda, na primer:
 - 1. listanje kataloga i izabir proizvoda
 - 2. poziv prodavca
 - 3. nabavka informacija o kupovini
 - 4. nabavka informacija o plaćanju
 - 5. pristizanje odgovora od prodavca
- Ovaj primer prikazuje kupca kao učesnika sistema.
- Dijagram prikazuje korake (od 1 do 5) kao akcije koje treba da preduzme kupac.
- Takođe, i prodavac može da se uključi kao učesnik sistema, jer i on vrši interakciju sa sistemom narudžbine.
- Na osnovu ovog jednostavnog primera moguće je izvesti zahteve sistema za narudžbinu.



Jednostavan primer Use Case Diagram-a (Dijagram Slučajeva Korišćenja)



Definisanje učesnika

Učesnika je moguće identifikovati na osnovu odgovora na sledeća pitanja:

- * Ko će koristiti osnovnu funkcionalnost sistema (primarni učesnici)
- * Ko treba da upravlja, administrira i održava sistem (sekundarni učesnici)
- Kome će biti potrebna podrška sistema u obavljanju dnevnih zadataka
- Kojim hardverskim uređajima sistem treba da upravlja
- Sa kojim drugim sistemima dotični sistem treba da bude u vezi
- * Ko ili šta je zainteresovan za rezultate koje sistem proizvodi

Definisanje slučajeva upotrebe

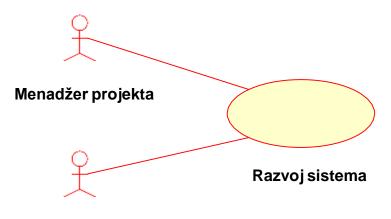
- □ Slučaj upotrebe definiše funkcionalnost sistema sa stanovišta učesnika šablon ponašanja delova sistema
- □ Pitanja za učesnika identifikuju slučajeve upotrebe:
 - Koje funkcije učesnik zahteva od sistema šta učesnik treba da radi?
 - * Da li učesnik treba da čita, kreira, briše, izmeni ili da unese neke informacije u sistem?
 - Da li učesnik treba da bude obavešten o događajima u sistemu?
 - Da li svakodnevni rad učesnika može da se pojednostavi kroz nove funkcije sistema?

Definisanje veze između učesnika i slučajeva upotrebe

- □ Veze koje se uspostavljaju u dijagramu slučajeva upotrebe:
 - Asocijacija (Association)
 - Asocijacija između slučajeva upotrebe tipa <<include>>
 - Asocijacija između slučajeva upotrebe tipa <<extend>>
 - Generalizacija (Generalization-Inheritance)
 - Zavisnost (Depedency)

Asocijacija

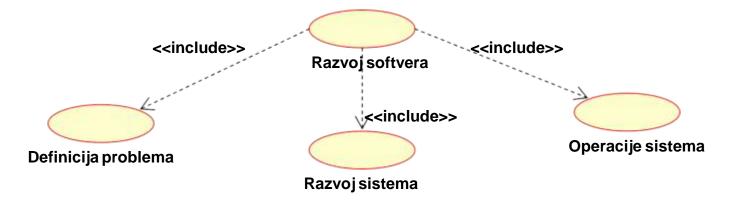
- □ Bidirekciona veza linija koja spaja učesnike i slučajeve upotrebe
- Asocijacija između samih učesnika ili slučajeva upotrebe, definiše povezanost tih elemenata



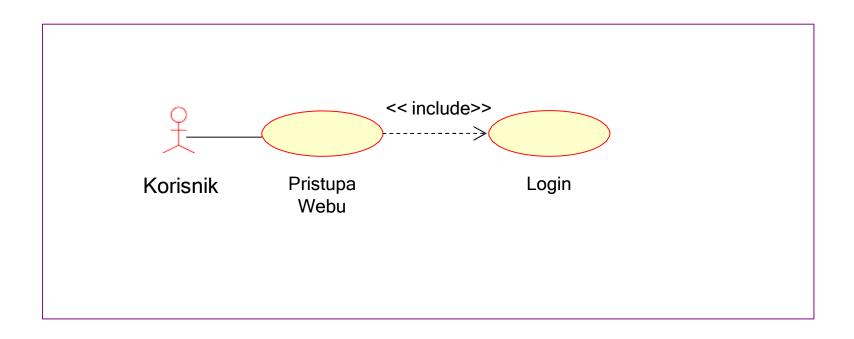
Inženjer razvoja

Upotreba tipa <<include>>

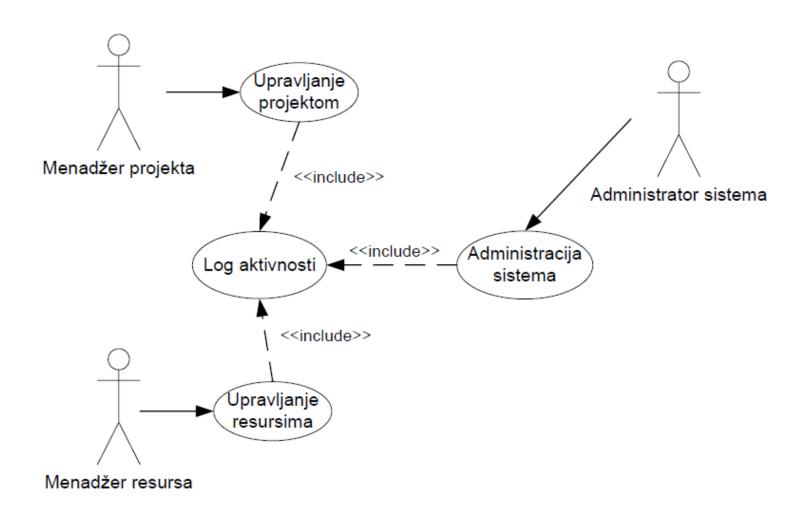
- □ Slično ponašanje deli se između sličnih slučajeva upotrebe
- Veza <<include>> opisuje odnos između slučajeva upotrebe u kojem jedan slučaj upotrebe koristi usluge drugog



Upotreba tipa <<include>>



Upotreba tipa <<include>>



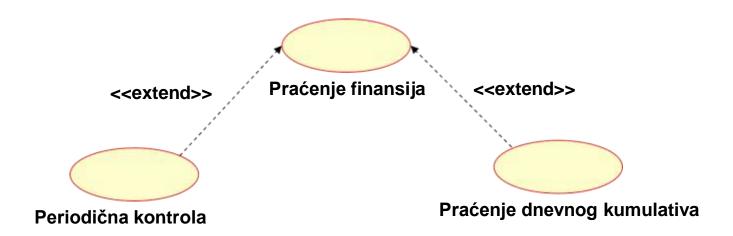
Upotreba tipa <<extend>>

- □ "Proširivanjem" jednog sučaja upotrebe opisuje se neka složenija funkcija sistema
- ☐ Proširivanje se vrši sa jednim ili više drugih postojećih slučajeva upotrebe

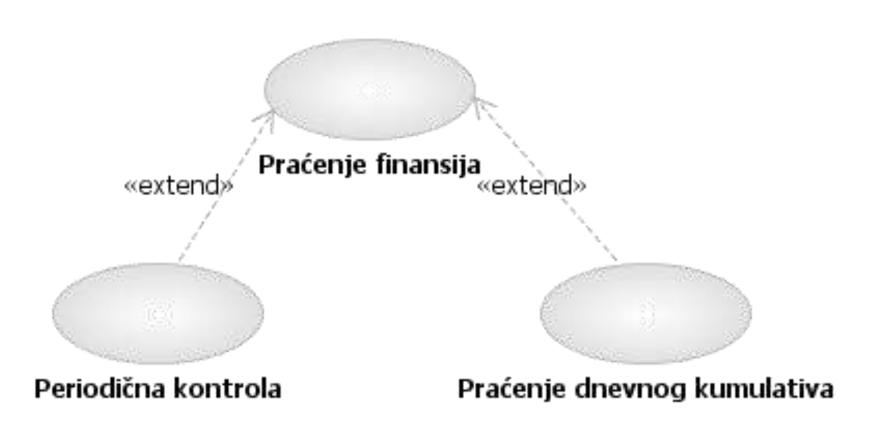


- Ako slučaj A proširuje slučaj B:
 - i slučaj A i slučaj B mogu da postoje sami
 - slučaj B može (a ne mora) da bude proširen slučajem A

Upotreba tipa <<extends>>

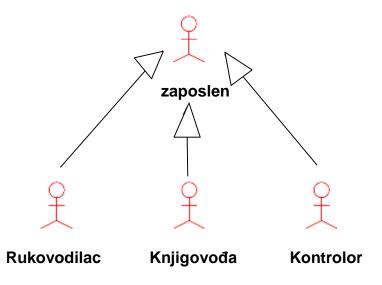


Upotreba tipa <<extends>>



Generalizacija

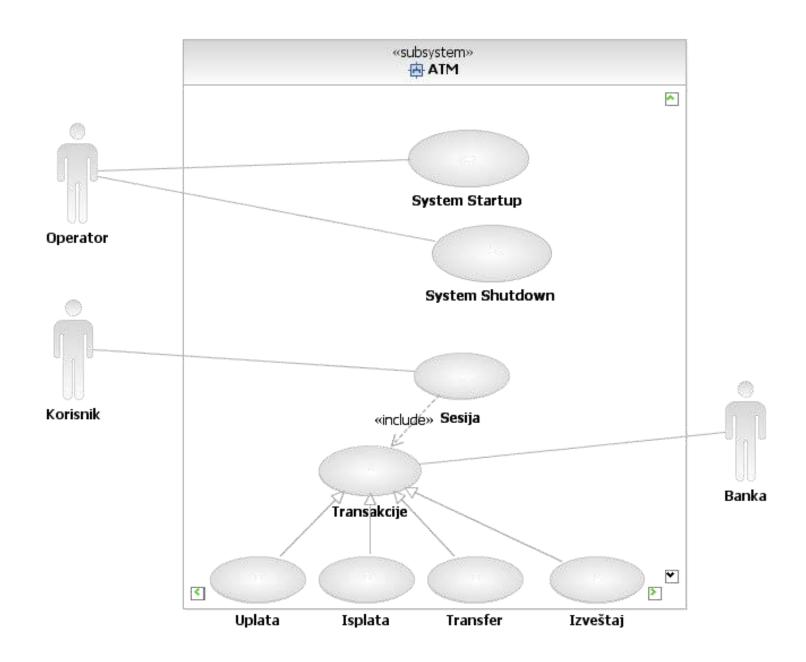
- ☐ Generalizacija veza između roditelja i deteta vezana za pojam nasleđivanja dete nasleđuje osobine roditelja
- ☐ Generalizacija učesnika izvedeni učesnik ima sve osobine i ponašanje osnovnog (apstraktnog) učesnika, ali može dodati osobine ili redefinisati ponašanje



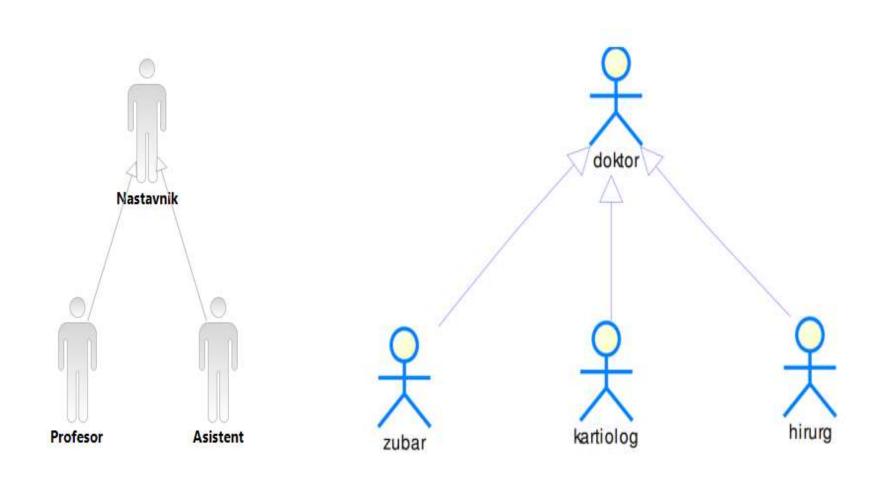
Generalizacija

Generalizacija slučajeva upotrebe – izvedeni slučaj upotrebe ima sve osobine i ponašanje apstraktnog slučaja upotrebe, ali može dodati osobine ili redefinisati ponašanje Novčane transakcije Isplata **Uplata**

Primer 2.

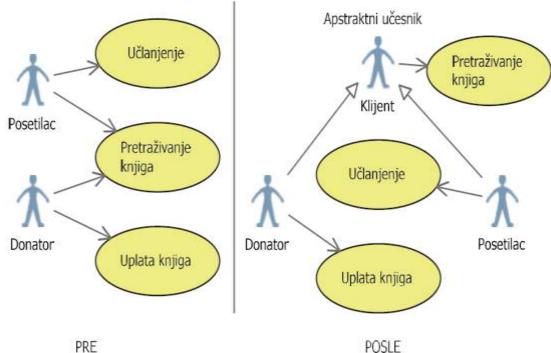


Primer: nasleđivanje uloge učesnika

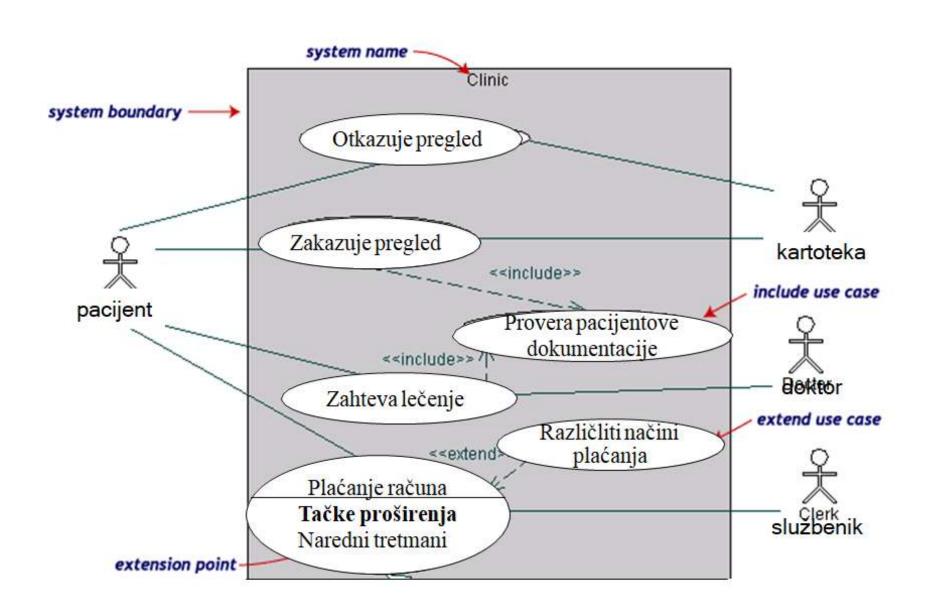


Nasledjivanje

- Nasleđivanje je relacija u kojoj zajedničko ponašanje učesnika pokreće isti slučaj korišćenja koji se proširuje i dodeljuje novom apstraktnom učesniku
 - interakcije apstraktnog učesnika mogu da naslede i drugi učesnici
 - označava se strelicom, od pojedinačnog učesnika ka apstraktnom korisniku čije interakcije nasleđuje
- Smanjenje redundanse



Primer 3.



Elektronska prodavnica knjiga

Primer 4.

Analiza sistema

- Analiza sistema treba da omogući odgovor na pitanje: "Koja je prioritetna funkcija koju treba da ostvari sajt namenjen elektronskoj trgovini?"
- Jedan od načina za realizaciju sajta je uočavanje poslovnih ciljeva, na osnovu kojih se razvija lista funkcionalnosti sistema i zahteva za informacijama.

Analiza sistema

- □ Poslovni ciljevi predstavljaju jednostavnu listu mogućnosti koje od sajta očekujemo.
- □ Funkcionalnosti sistema predstavljaju listu mogućnosti informacionog sistema koje su potrebne da bi se ostvarili poslovni ciljevi.
- ☐ Informacioni zahtevi za sistem predstavljaju informacione elemente koje sistem mora da produkuje da bi se realizovali poslovni ciljevi.
- □ Tako formirane liste moraju se dostaviti programerima da bi znali šta menadžer od njih očekuje.

Prikazati knjige.	Digitalni katalog	Dinamičan tekst i grafički katalog.
Obezbediti detaljnije informacije o knjigama.	Baza podataka knjiga	Opis knjige, broj zaliha, nivo inventara.
Personalizovati/kastomizovati svaku knjigu.	Veza sa potrošačem	Upis svakog korisnika koji pristupi sajtu.
Neposredno pretražiti katalog i dodati knjige u potrošačku korpu.	Baza podataka knjiga	Naziv, autor, cena, izdavač i kratak opis svake knjige.
Prikupiti podatke o potrošaču.	Baza podataka potrošača	Ime, adresa, telefon i <i>e-mail</i> svakog potrošača. <i>Online</i> registracija korisnika.
Obezbediti podršku potrošaču nakon kupovine knjiga.	Baza podataka o porudžbinama	Korisnikov ID, knjige, datum porudžbine.
Mogućnost lakog ažuriranja i proširivanja kataloga	Upravljanje inventarom	Inventar proizvoda, ID i kontakt izdavača.
Razumeti efikasnost marketinga.	Sistem za praćenje i izveštaj o sajtu	Broj posetilaca, posećene stranice, kupljeni proizvodi.

Specifikacija zahteva

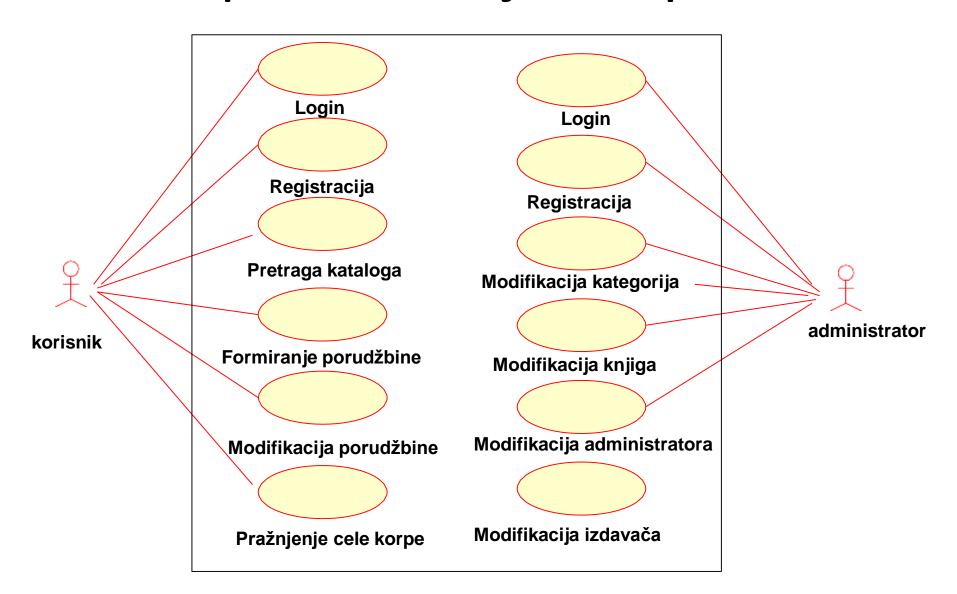
Korisnika

- Registraciju novih korisnika
- Prijavljivanje starih korisnika
- Pregled kataloga
- Pretragu kataloga
- Postavljanje odabranih knjiga u potrošačku korpu
- Modifikaciju potrošačke korpe
- Pražnjenje cele korpe

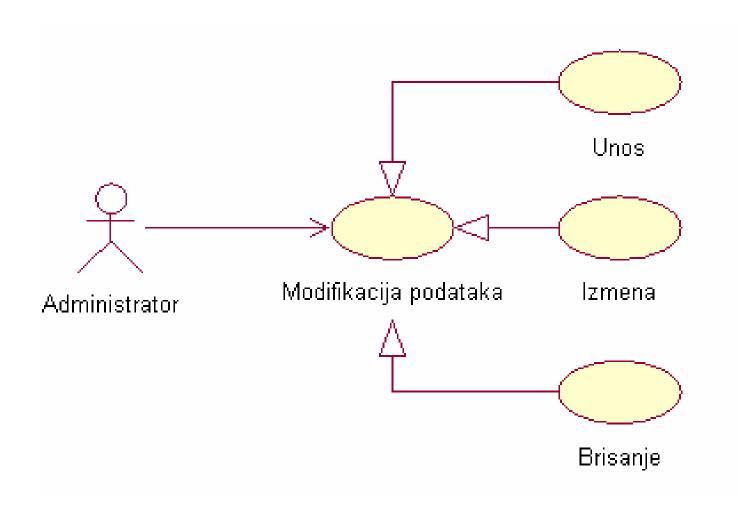
Administratora

- Registraciju novog administratora
- Izmenu lozinke registrovanog administratora
- Brisanje administratora
- Postavljanje novih kategorija u katalog
- Uklanjanje kategorija iz kataloga
- Postavljanje novih knjiga u katalog
- Editovanje atributa knjige u katalogu
- Uklanjanje knjiga iz kategorija
- Premeštanje knjiga iz jedne u drugu kategoriju
- Postavljanje novih izdavača
- Modifikaciju atributa postojećih izdavača

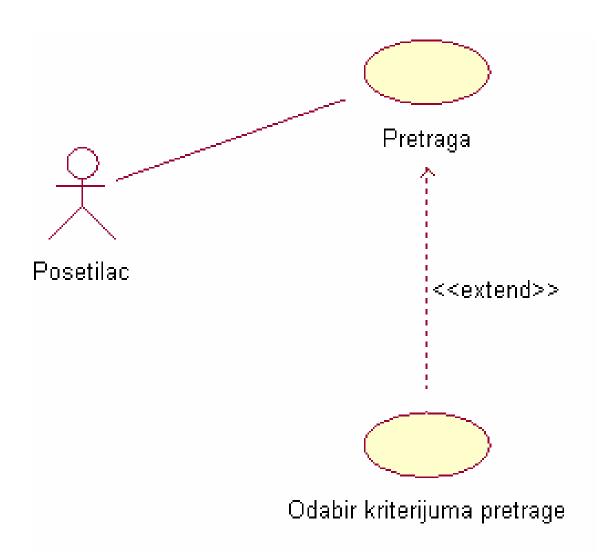
Prikaz opštih slučajeva upotrebe



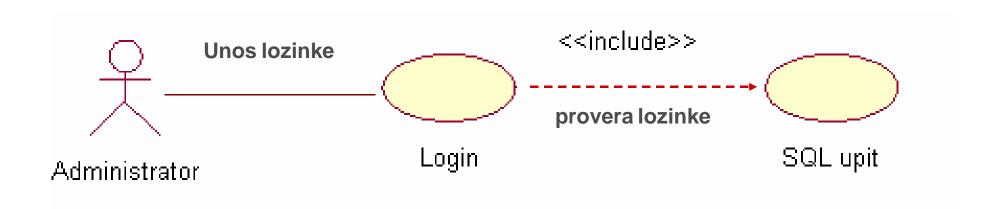
Slučaj korišćenja: Modifikacija podataka



Slučaj korišćenja: Pretraga

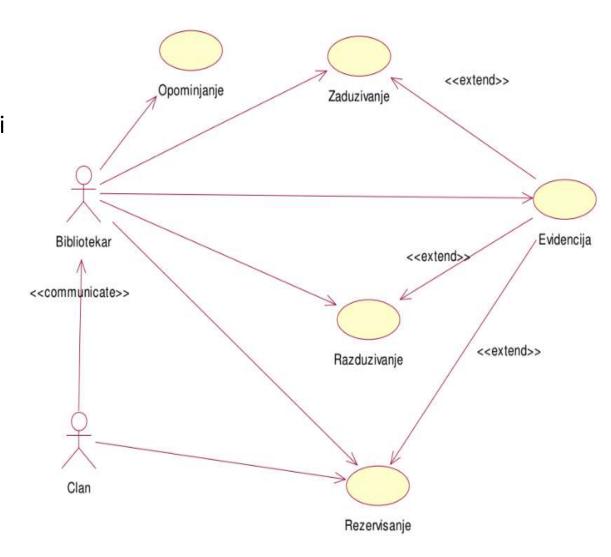


Slučaj korišćenja: Logovanje administratora na sistem



Primer 5: Slučaj upotrebe za poslove cirkulacije u biblioteci

- > Slučaj upotrebe: Razduživanje
- Kratak opis: Članovi cirkulacije u biblioteci vraćaju naslove iz bibliotečkog fonda.
- Učesnici: Bibliotekar
- Uslovi koji moraju biti zadovoljeni pre izvršavanja: Član i naslov postoje; zaduženje je
- > evidentirano.
- Opis: Pri razduživanju identifikuje se zaduženje člana i briše se zapis o njemu.



Primer 6: Use Case dijagram za poslove fakturisanja

- Slučajevi upotrebe: Partner, Način plaćanja, Radnik i Predmet poslovanja
- Kratak opis: Vođenje podataka o ažurnosti sifarnika Partnera, Način plaćanja, Radnika i Predmet poslovanja.
- ✓ Učesnici: Referent označavanja i Referent prodaje
- Uslovi koji moraju biti zadovoljeni pre izvršavanja: Uvek ažurni šifarnici.
- Opis: Svaka aplikacija mora imati ažurne šifarnike. Tu se vode podaci o partnerima, načinu plaćanja, radnicima i predmetima poslovanja.
- ✓ Izuzeci: Nema.
- Uslovi koji moraju biti zadovoljeni posle izvršavanja: Uredna i tačna evidencija zapisa.

