

Metodologije razvoja softvera

Materijali sa predavanja

dr Milan Stojkov

Katedra za informatiku

2022.



Fakultet tehničkih nauka
Univerzitet u Novom Sadu

Obrazovni cilj

- Upoznavanje sa životnim ciklusom softverskog proizvoda i različitim metodologijama, standardima i alatima koji podržavaju životni ciklus softverskog proizvoda u celini ili u nekoj od njegovih faza

Sadržaj predmeta

- Analiza agilnih metodologija
- Waterfall
- Scrum
- SAFE - Scaled Agile Framework
- Kanban
- Lean Software Development
- Adaptive System Development
- Dynamic System Development

Organizacija nastave

- Predavanja: 3 časa nedeljno (svi zajedno)
- Vežbe: 2 časa nedeljno (po grupama)

Nastavnici

- Milan Stojkov
stojkovm@uns.ac.rs
- Aleksandar Vujinović
aleksandar@uns.ac.rs
- konsultacije putem emaila
- ili uživo u unapred dogovorenom terminu
- ili uživo online

Literatura

- Craig Larman. *Agile and Iterative Development: A Manager's Guide*. Addison-Wesley Professional, 2003.
- Scott Ambler. *Agile modeling: effective practices for extreme programming and the unified process*. John Wiley & Sons, 2002.
- Kenneth S. Rubin. *Essential Scrum: A practical guide to the most popular Agile process*. Addison-Wesley, 2012.
- Materijali sa predavanja

Polaganje ispita

- Pisanje korisničkih priča - 6 bodova
- Prva kontrolna tačka - 12 bodova
- Druga kontrolna tačka - 12 bodova
- Završen projekat - 20 bodova
- Usmeni ispit - 50 bodova