

Univerziteta u Novom Sadu
Fakultet tehničkih nauka
Departman za računarstvo i automatiku
Odsek za primenjene računarske nauke i informatiku
Katedra za informatiku



Osnove računara

Opšte informacije

- Školska godina: 2021/2022
- Osnovne strukovne studije: Softverske i informacione tehnologije
- Nastavni predmet: Osnove računara (SIT 04)
- **Diploma:** Softverski inženjer elektrotehnike i računarstva
- Godina studija: prva
- **Semestar:** prvi (obavezan predmet stručno aplikativni)
- **Broj časova:** 2+3 (ESPB 6)
- Predavanje i vežbe: <u>dr Željko Marčićević</u>
- Konsultacije putem emaila: marcic@uns.ac.rs ili uživo u dogovorenom terminu



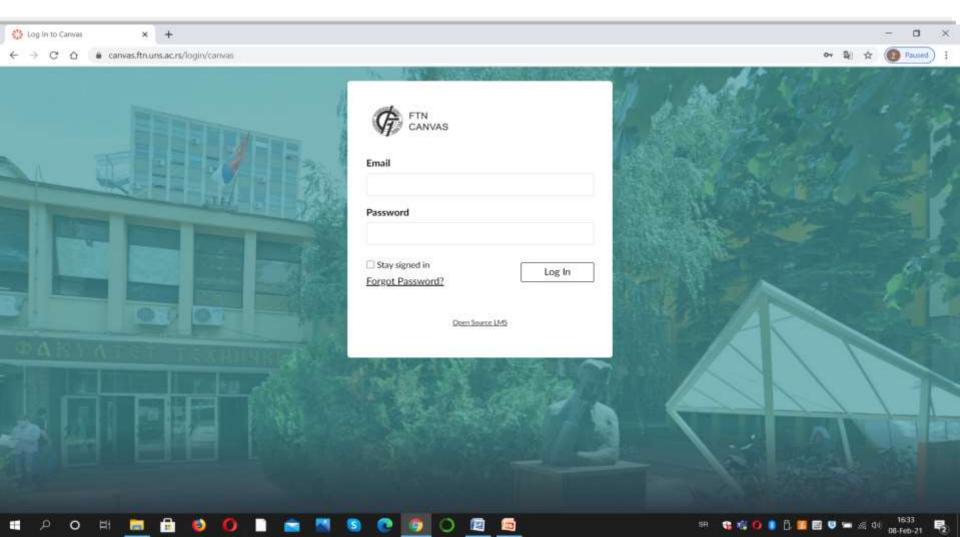
Ocena znanja (maksimalni broj pioena 100)			
Predispitne obaveze	50 poena (min. 50% tj. 25 poena, preduslov za izlazak na završni ispit)	Završni ispit	50 poena (min. 26 poena za formiranje konačne ocene)
Prisustvo na predavanjima i vežbama	5 p.p.+ 5 p.v.		
Kolokvijum I (obavezan)	20 poena	Test - pisani ispit	50 poena
Kolokvijum II (obavezan)	20 poena		

Konačna ocena = predispitni poeni (min 25 p.) + završni ispit (min 26 p.)



Nastavni materijal

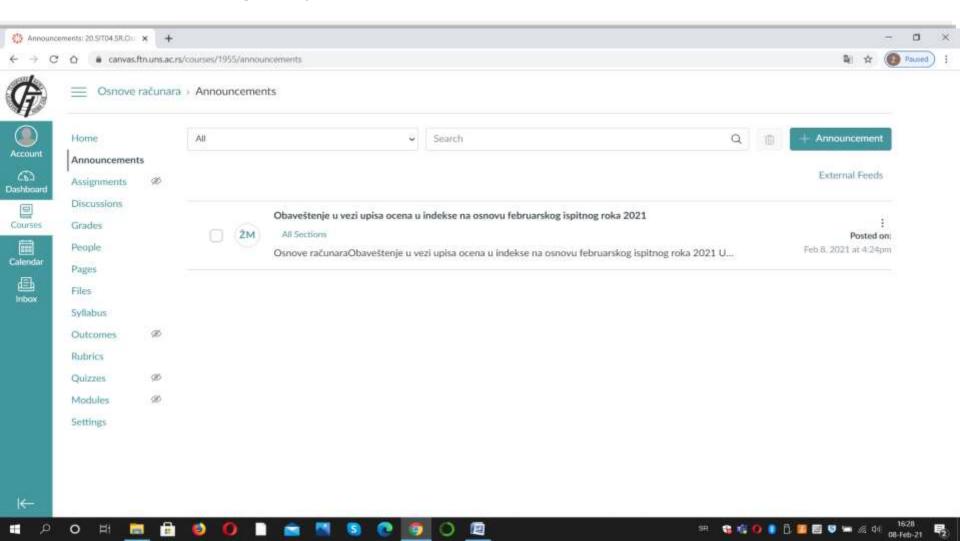
Nastavni materijal https:// canvas.ftn.uns.ac.rs





Nastavni materijal

Nastavni materijal https:// canvas.ftn.uns.ac.rs





Literatura



Željko Marčićević, Zoran Marošan

PRIMENA INFORMACIONIH TEHNOLOGIJA



Novi Sad, 2010



0-50 poena	ocena 5 (ESPB 6)	
51-60 poena	ocena 6 (ESPB 6)	
61-70 poena	ocena 7 (ESPB 6)	
71-80 poena	ocena 8 (ESPB 6)	
81-90 poena	ocena 9 (ESPB 6)	
91-100 poena	ocena 10 (ESPB 6)	



Nastavni sadržaj predmeta

Teorijska nastava:

- 1. Podaci, informacije, entropija,
- 2. Istorija računarstva,
- 3. Arhitektura računarskog sistema,
- 4. Ulazne i izlazne jedinice,
- 5. Eksterne memorije,
- 6. Tipovi računarskih sistema,
- 7. Tipovi računarskih mreža,
- 8. Komunikacioni uređaji,
- 9. Intranet, Internet, protololi TCP/IP, PPP, OSI referentna sesija...
- 10. Sistemski softver
- 11. Aplikativni softveri,
- 12. Analitički IS OLAP,
- 13. MOV, ER model, relacioni model BP, objektni model BP
- 14. SSA i DTP
- 15. C programski jezik Codeblocks editor, Asemblersko kodiranje SASM editor,



Nastavni sadržaj predmeta

Vežbe:

- 1. Brojni sistemi, BCD kod,
- 2. Sabiranje i oduzimanje brojnih sistema,
- 3. Konvertovanje različitih brojnih sistema,
- 4. HTML tagovi za tekst, liste, boje, slike i tabele,
- 5. XHTML, DHTML, CSS, Bootstrap, zvuk i video,
- 6. JavaScript, HTML formular, JQuery
- 7. I Kolokvijum (na računaru),
- 8. C programiranje (Editor CodeBlocks), zadaci sa linijskim strukturama,
- 9. Zadaci razgranatim i cikličnim strukturama,
- 10. Zadaci sa nizovima i matricama,
- Asembler (OS Linux: Ubuntu, distribucija: GNU, Kompajler: gcc, grafički Dibager: ddd, Dibager iz komandne linije Terminala Linux-a: gdb, Editor teksta: gedit ili Editor: SASM - SimpleASM),
- 12. Arhitektura i logičke instrukcije, instrukcije pomeranja i skokova,
- 13. If, petlje, nizovi, matrice i funkcije
- 14. Komparacija zadataka sa ekstenzijom .c Source file i .asm File (.s Ubuntu)
- 15. Il Kolokvijum (na računaru).

w_e

Pojam podatka

- U računarstvu: informacija ≠ podatak
- Podaci
 - □ sirove, nestrukturirane činjenice (npr. "Tri.")
 - materijal za dobijanje informacija
 - □ značenje zavisi od konteksta
- Svaki podatak karakterišu simbol, opis i kontekst

Pojam podatka

- Simboli znaci kojima se zapisuju podaci
 - sintaksni aspekt forma predstavljanja podataka
 - semantički aspekt značenje podataka/simbola
 - pragmatički aspekt akcije koje nastaju kao rezultat interpretacije informacije
 - primer aspekti simbola za predstavljanje brojeva
- Semiotika proučava fenomen simbola
 - obuhvata i podatke i informacije



Pojam informacije

- U komunikaciji između dve osobe:
 - mozak prve osobe izvor informacija
 - izvor uvek karakteriše skup mogućih poruka
 - vokalni sistem je predajnik
 - deo prostora kroz koji se prenosi zvučni pritisak je linija veze ili kanal
 - uho i odgovarajući nerv druge osobe predstavljaju prijemnik
 - mozak druge osobe je korisnik



Pojam entropije

Entropija

$$X_{i}$$
, i = 1, 2, ..., n - poruke

p(X_i) - verovatnoća pojavljivanja poruke X_i

$$H(X) = \sum_{i=1}^{n} p(X_i) \log_2 \left(\frac{1}{p(X_i)} \right) - \text{entropija}$$

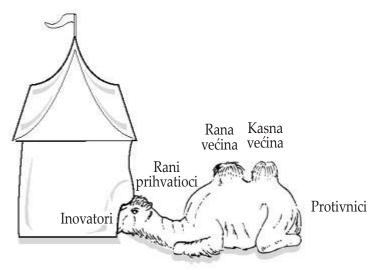
Entropija - srednja vrednost broja bita pri optimalnom kodiranju



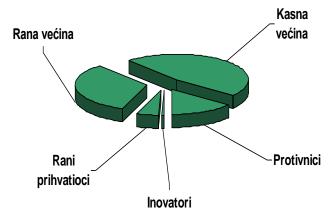
Upotreba novih tehnologija

Istraživanje sprovedeno u SAD pokazuje da je 100 miliona domaćinstava, u zavisnosti od njihovog stava prema novim tehnologijama, podeljeno na sledeće grupe:

- 1. 0,5 miliona su inovatori, u **stalnoj potrazi** za novim tehnologijama,
- 2. 5 miliona pripada grupi onih koji rano prihvataju novu tehnologiju,
- 3. 30 do 35 miliona predstavlja ranu većinu domaćinstava,
- 4. 40 do 45 miliona pripada kasnoj većini
- 5. 10 do 15 miliona su **protivnici novih tehnologija**.



Slika "Tehnološka kamila"



Grafički prikaz napred navedenih brojki, po mišljenju Barbare Maknurlin (*Barbare McNurlin*) u mnogome podseća na dvogrbu "tehnološku kamilu" *Information Sistems Managemant in Practice, 2002 god.*





U obrazovanju učenje na daljinu



- · Bluetooth u uhu
- Multifunkcionalni sat na ruci
- · Holter na mišici
- Laptop u torbi
- PDA uređaj mini PC













U automobilskoj industriji - računar tj. kontroler u vozilu





U zdravstvu - Kamera u piluli



U avionima



Kraj