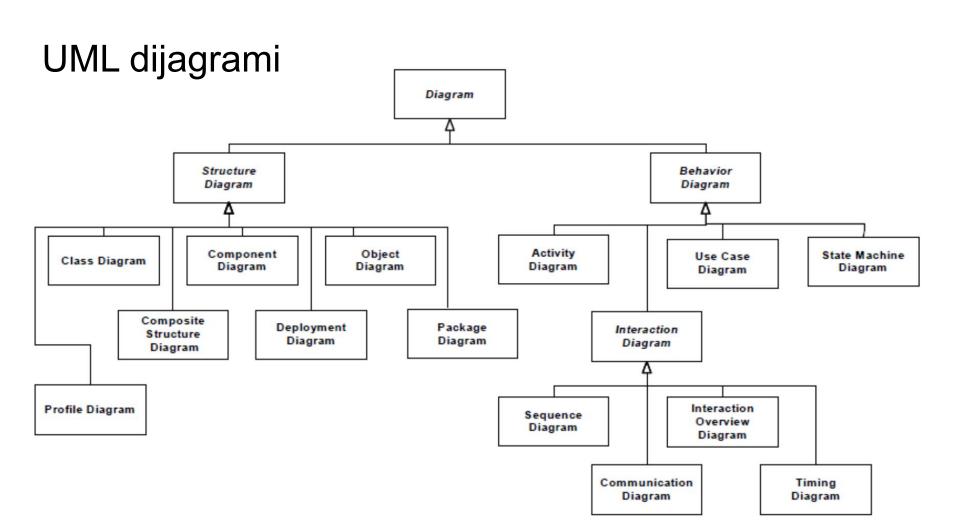
# Tehnologije i sistemi eUprave

Predavanja 02

#### **UML**

- UML (Unified Modelling Language) je standardni jezik za modelovanje softverskih rešenja.
- UML olakšava komunikaciju tehničkih lica koja učestvuju u analizi, dizajnu i implementaciji softvera.
- Koristi vizuelne elemente (grafičke simbole) za potrebe modelovanja.
- UML omogućava modelovanje više apekata softverskih sistema:
  - o struktura (elementi sistema i njihovi međusobni odnosi)
  - o ponašanje (stanja, aktivnosti, interakcija, ...)
- Tako postoji više vrsta dijagrama putem kojih je moguće predstaviti svojstva nekog sistema.



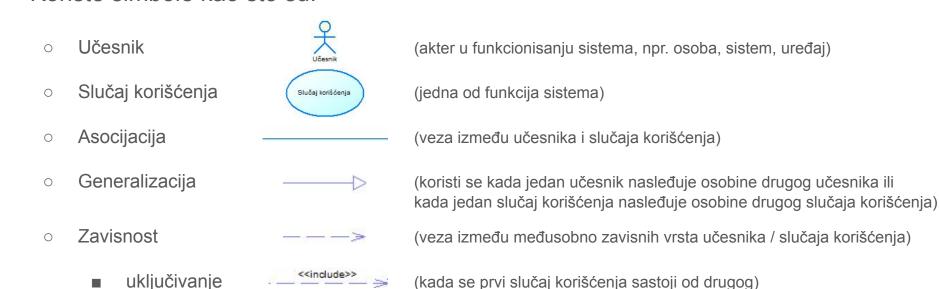
# Češće korišćeni UML dijagrami

- dijagrami slučajeva korišćenja (modeluju zahteve u pogledu funkcionalnosti koje bi sistem trebalo da obezbedi)
- dijagrami klasa (opisuju strukturu sistema odn. daju pregled koje klase objekata sačinjavaju sistem)
- dijagrami komponenti (prikazuju delove softvera od kojih se sastoji sistem)
- dijagrami aktivnosti (prikazuje tok aktivnosti u izvršavanju operacija)
- dijagrami sekvenci (prikazuju kako objekti u sistemu razmenjuju poruke)

### Dijagram slučajeva korišćenja

- Omogućavaju modelovanje funkcionalnih zahteva
- Koriste simbole kao što su:

proširenje



(kada prvi slučaj korišćenja predstavlja opciono proširenje drugog)

## Opis slučaja korišćenja

Slučaj korišćenja je potrebno opisati kroz:

- preduslove (preconditions) koji kriterijumi moraju biti ispunjeni pre početka slučaja korišćenja
- korake (action steps) redosled radnji od kojih se sastoji slučaj korišćenja
- rezultate (postconditions) koje posledice ostaju nakon završetka slučaja korišćenja
- izuzetke (exceptions) okolnosti koje mogu ugroziti uobičajen tok slučaja korišćenja

# Primer dijagrama slučajeva korišćenja



- datoteka je oštećena

preduslovi: urednik je prijavljen 1. izbor unete vesti koraci:

preduslovi: -

2. izbor opcije za objavljivanje vesti

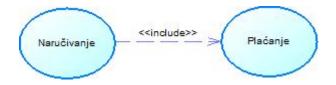
Objavljivanje vesti

Prijavljivanje

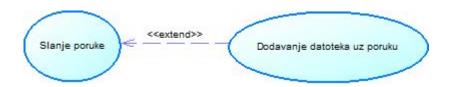
rezultat: vest je objavljena izuzeci: -

#### <<include>> vs. <<extend>>

Uključivanje (include) jednog slučaja korišćenja u drugi je bezuslovno odn. podrazumevano (npr. naručivanje nije moguće bez plaćanja).



Proširenje (extend) jednog slučaja korišćenja sa drugim je uslovno odn. opciono (npr. uz poruku se može, ali i ne mora slati datoteka).



#### Dijagram klasa

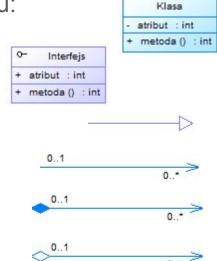
Omogućava modelovanje klasa i njihovih relacija.

Koriste simbole kao što su:

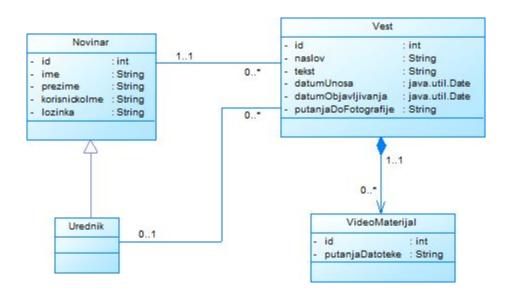
klasa

o interfejs

- generalizacija
- asocijacija
  - kompozicija
  - agregacija

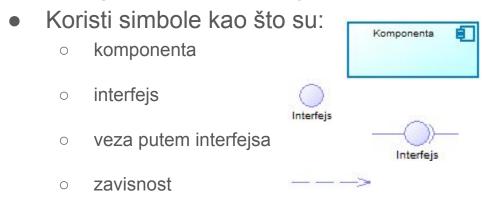


# Primer dijagrama klasa



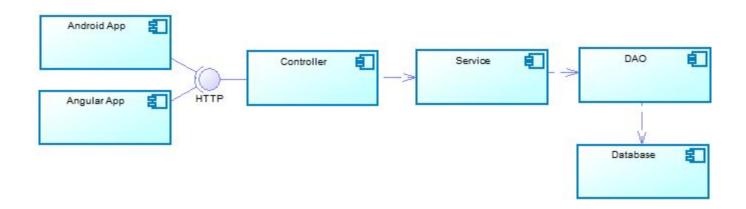
#### Dijagram komponenti

Omogućava modelovanje odnosa između komponenti (delova) nekog sistema.

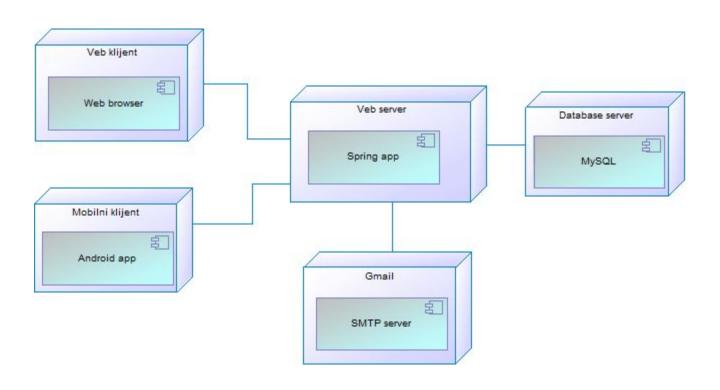


 Ovi dijagrami imaju sličnosti sa dijagramima raspoređivanja (deployment) kod kojih se dodatno označava na kojim čvorovima (uređajima) se komponente nalaze.

# Primer dijagrama komponenti



## Primer dijagrama raspoređivanja



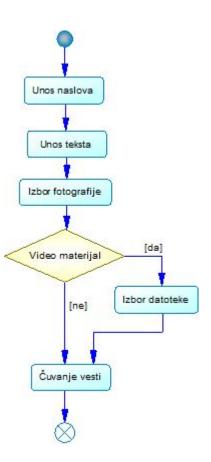
### Dijagram aktivnosti

- Opisuje tok radnji od kojih se sastoji neka operacija i logiku koja upravlja tim tokom.
- Koriste se simboli kao što su:



# Primeri dijagrama aktivnosti





#### Dijagram sekvenci

- Opisuju tok poruka i operacija između objekata i učesnika, kao i vremenski sled tih poruka.
- Koristi simbole kao što su:



# Primer dijagrama sekvenci

