

C# izuzeci

Katedra za informatiku
Fakultet tehničkih nauka
Univerzitet u Novom Sadu

Pojam i sintaksa

- Obrada grešaka nastalih u toku izvršavanja programa
- Sintaksno gledano, izuzetak je instanca klase **System.Exception** ili neke od naslednica ove klase
- Atributi klase **System.Exception**
 - **Message** – opis izuzetka
 - **StackTrace** – trag izvršavanja programskog koda koji je doveo do izuzetka

Obrada izuzetka

```
try
{
    double rez = a / b;
} catch (DivideByZeroException e)
{
    Console.WriteLine(e.StackTrace);
}
```

- Može biti više **catch** blokova – svaki blok obrađuje različit tip izuzetka
- Na kraju može da stoji **finally** blok
 - ❑ izvršava se nakon obrade izuzetka
 - ❑ izvršava se ako se ne desi izuzetak
 - ❑ **Ne izvršava se** ako se izuzetak desio, a nije obrađen

Izazivanje izuzetka

- Ključna reč **throw** nad instancom klase **System.Exception** ili naslednicom ove klase
- Izazivanje izuzetka završava metodu – dalji kod se ne izvršava
- Izuzetak se šalje pozivaocu metode, koja obrađuje izuzetak ili šalje dalje svom pozivaocu i tako redom

```
if (obj == null)  
    throw new ArgumentNullException(  
        "Neinicijalizovan objekat");
```