

WPF Resursi

Katedra za informatiku
Fakultet tehničkih nauka
Univerzitet u Novom Sadu

WPF Resursi

- Deljeni objekti koji se mogu koristiti u različitim delovima aplikacije
- Primer
 - Konverter objekat koji se može koristiti bilo gde unutar **Window** elementa

```
<Window.Resources>
```

```
    <local:ValidatorConverter x:Key="converter" />
```

```
</Window.Resources>
```

```
...
```

```
<TextBlock Text="{Binding ElementName=tbEmail,  
    Path=(Validation.Errors),  
    Converter={StaticResource  
        ResourceKey=converter}}" />
```

Statički resursi

- Vrednost statičkih resursa je poznata u početku izvršavanja aplikacije
- Ne menjaju se pri izvršavanju aplikacije
- Referenciranje resursa u XAML fajlu:

- Prvi način

```
<object property="{StaticResource key}" .../>
```

- Drugi način

```
<object>
```

```
  <object.property>
```

```
    <StaticResource ResourceKey="key" .../>
```

```
  </object.property>
```

```
</object>
```

Dinamički resursi

- Vrednost dinamičkih resursa se postavlja tek u toku izvršavanja aplikacije
- Primer – u toku izvršavanja programa postavlja se boja dugmeta

```
<Window.Resources>
```

```
    <SolidColorBrush Color="LightBlue"
```

```
        x:Key="background" />
```

```
</Window.Resources>
```

```
<StackPanel Name="panel">
```

```
    <Button Name="btnTest" Content="Test"
```

```
        Background="{DynamicResource background}"/>
```

□ Cs fajl:

```
void R_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)
```

```
{
```

```
    panel.Resources["background"] = Brushes.Yellow;
```

```
}
```