Sistemi linearnih jednačina

November 30, 2021

Sistem m linearnih jedna \bar{c} ina sa n nepoznatih je

X+3=5

X=2 R=32 {

$$S: \begin{bmatrix} a_{11}x_1 & + & a_{12}x_2 & + & \dots & + & a_{1n}x_n & = & b_1 \\ a_{21}x_1 & + & a_{22}x_2 & + & \dots & + & a_{2n}x_n & = & b_2 \\ \vdots & & \vdots & & & \vdots & & \vdots \\ a_{m1}x_1 & + & a_{m2}x_2 & + & \dots & + & a_{mn}x_n & = & b_m \end{bmatrix}$$

gde je (x_1,x_2,\ldots,x_n) uređena n-torka nepoznatih, $a_{ij}\in\mathbb{R}$ su koeficijenti, a $b_i\in\mathbb{R}$ slobodni članovi, $i\in\{1,2,\ldots,m\}$, $j\in\{1,2,\ldots,n\}$.

X+y=0 2x+y=0

Ako je broj jednačina u sistemu jednak broju nepoznatih (tj. m = n) tada se sistem zove **kvadratni** sistem.

Ako su u sistemu svi slobodni članovi jednaki nuli (tj. ako je $b_1 = b_2 = \ldots = b_m = 0$,) onda se sistem naziva **homogen** sistem.

Skup rešenja sistema S, u oznaci R_s , čine sve uređene n-torke brojeva $(\alpha_1, \alpha_2, \ldots, \alpha_n)$ koje zadovoljavaju svaku jednačinu sistema.

U zavisnosti od broja rešenja sistema, tj. prirode sistema, sistem može

- - 3. NEMOGUĆ (kontradiktoran, protivrečan)- nema rešenja. $\rightarrow \begin{array}{c} & & \searrow & \searrow & = 0 \\ & & \searrow & \searrow & = 1 \end{array}$

Ako sistem ima bar jedno rešenje kaže se da je saglasan.

Homogen sistem sa $n \in \mathbb{N}$ promenljivih je uvek saglasan jer uvek ima bar jedno (trivijalno) rešenje $x_1 = x_2 = ... = x_n = 0$. Dakle, homogen sistem nikad nije nemoguć.

Primer:

ovaj sistem je nemoguć, tj. nema rešenja. $R_S=\emptyset$.

ovaj sistem je određen. $R_S = \{(1,3)\}.$

ovaj sistem je neodređen, ima beskonačno mnogo rešenja. $R_S = \{(t, 2-t) \mid t \in \mathbb{R}\}$.

$$\frac{x_{1} + x_{2} = 2}{3x_{1} + 3x_{2} = 6}$$

$$\frac{x_{1} + x_{2} = 2}{x_{1} + x_{2} = 2}$$

Dva sistema jednačina su ekvivalentna ako i samo ako su im jednaki skupovi rešenja.

Primenom elementarnih transformacijama na sistem linearnih jednačina dobija se sistem ekvivalentan polaznom sistemu.

Elementarne transformacije sistema linearnih jednačina su:

- zamena mesta jednačinama;
- množenje jednačine skalarom različitim od nule;
- množenje jednačine skalarom i dodavanje nekoj drugoj jednačini;
- promena mesta sabircima u jednačinama (iste nepoznate pišu se jedna ispod druge odnosno u istoj koloni).



y=2

D=5/1,2){

X+4=5

Može se primeniti za izračunavanje proizvoljnog sistema jednačina. Sastoji se u tome da se pomoću navedenih elementarnih transformacija koje očuvavaju ekvivalentnost sistema, dobije trougaoni oblik iz kojeg se lako izračunavaju nepoznate.



Primer: Gausovim postupkom, rešiti sistem linearnih jednačina

Množenjem prve jednačine sa -3 i dodavanjem drugoj jednačini dobija se

Iz druge jednačine sledi da je y = 2. Uvrštavanjem te vrednosti u prvu jednačinu dobija se $x = 5 - 2 \cdot 2 = 5 - 4 = 1$, tj. skup rešenja sistema je $R_s = \{(1,2)\}.$

$$3 \times 13 \times -22 = 2$$
 $3 \times 19 = 1$
 $3 \times 19 \times 2 = 10$
 $3 \times 19 \times 2 = 10$

$$\begin{cases} 3 - \frac{-57}{-19} = 3 \\ 3 - 12z = 10 = 3 \end{cases} \begin{cases} 3 + 2z \\ 3 + 2z = 6 \end{cases} \begin{cases} 3 + 2z \\ 3 + 2z = 6 \end{cases} \begin{cases} 3 + 2z \\ 3 + 2z = 6 \end{cases}$$

$$\mathbb{Q}_{s} = \left\{ (1,2,3) \right\}$$

b)
$$2x + 3y - 2z = 2$$

 $3x - y = 1$

Množenjem prve jednačine sa -2 i dodavanjem drugoj jednačini, a potom množenjem prve jednačine sa -3 i dodavanjem trećoj jednačini dobija se

Množenjem druge jednačine sa 4 i dodavanjem trećoj jednačini, dobija se

jednačine sledi da je z=3. Zamenom u drugu jednačinu dobija se $y=-10+4\cdot 3=2$, a zamenom u prvu x=6-2-3=1, tj. skup rešenja sistema je $R_s=\{(1,2,3)\}$.

Dobijen je trougaoni oblik iz kojeg se iščitavaju rešenja. Iz treće

Resavanje sistema pomoću determinanti

Determinante se mogu primeniti samo za rešavanje kvadratnih sistema. Determinanta sistema S sa n promenljivih i n nepoznatih je:

$$D_{S} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}.$$

Kramerovo pravilo: Ako je determinanta kvadratnog sistema linearnih jednačina $D_S \neq 0$, sistem određen i njegovo jedinstveno rešenje je:

 $(x_1, x_2, \ldots, x_n) = \left(\frac{D_{x_1}}{D_c}, \frac{D_{x_2}}{D_c}, \ldots, \frac{D_{x_n}}{D_c}\right),$

$$D_{S} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 3 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= -2 + 2 - 3 - 4 = -4 = 1$$

$$D_{X} = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 3 & 1 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & 3 & 3 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= -4 + 9 + 4 + 3 - 6 - 2 = 4$$

$$D_{0} = \begin{vmatrix} a_{11} & \dots & a_{1(i-1)} & b_{1} & a_{1(i+1)} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & \dots & a_{2(i-1)} & b_{2} & a_{2(i+1)} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{n(i-1)} & b_{n} & a_{n(i+1)} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}, i \in \{1, 2, \dots, n\}.$$

$$i \in \{1, 2, \dots, n\}.$$

$$\frac{\partial x_{n}}{\partial s}, \qquad D_{y} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 3 & 2 & 1 \\ 3 & 3 & 2 & 0 & 3 \\ 3 & 3 & 2 & 0 & 3 \\ 3 & 3 & 2 & 0 & 3 \\ 2 & 1 & 1 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 1 & 2$$

ODREBEU		
WEOD REALTY	7	
NEMOGUC	JN (DE	ODREBEN

Ako je $D_S = 0$ sistem je nemoguć ili neodređen. U tom slučaju se moramo vratiti na Gausov postupak i na taj način odrediti kakav je tačno sistem. NIKADA Za homogen kvadratni sistem linearnih jednačina S važi: D_S ≠ 0, sistem ima samo trivijalno rešenje; $ightharpoonup D_S=0$, sistem je neodređen. (ZATV ightharpoonup
ightharpoonup NETHOBUC)WE HOZE ROT) NE HOZEMO x+y+2=1 x+y+2=1/2 2x+2y+22=3 ZAKGUOT $\mathcal{D}_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \end{bmatrix} = 0$ X+y=2 1-2 24+24=4 NEMOGUC NEMOGUC') NEODRE DEN B= [1 (] =0 Ds= 12 1 = 0 Dx= 1 1 1 = 0 $D_{x} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 2 \end{bmatrix} = 0$ Dy=/1/1/20 Dy = 12 2 =0 Ds=0 Dx=Dy=0 イロト イ部ト イミト イミト ま めくで

VAZWOW/

Primer: Kramerovim pravilom, rešiti sistem linearnih jednačina



a)
$$2x - y = 8$$
$$3x + 2y = -2$$

Kako je

$$D_s = \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = 4 + 3 = 7 \neq 0,$$

$$D_{\mathsf{x}} = \begin{vmatrix} 8 & -1 \\ -2 & 2 \end{vmatrix} = 16 - 2 = 14,$$

$$D_y = \begin{vmatrix} 2 & 8 \\ 3 & -2 \end{vmatrix} = -4 - 24 = -28,$$

dobija se

$$x = \frac{D_x}{D_s} = \frac{14}{7} = 2 i y = \frac{D_y}{D_s} = -\frac{28}{7} = -4,$$

tj. skup rešenja datog sistema je $R_s = \{(2, -4)\}.$

b)
$$3x - 7y + z = -8$$

 $-2x + 5y + 5z = 0$

Kako je

$$D_{s} = \begin{vmatrix} 2 & -7 & 1 & 2 & -7 \\ 3 & 0 & -1 & 3 & 0 & = 0 + 14 + 15 - 0 + 10 + 105 = 144 \neq 0, \\ 2 & 5 & 5 & 2 & 5 \end{vmatrix} = 0 + 14 + 15 - 0 + 10 + 105 = 144 \neq 0,$$

$$D_{x} = \begin{vmatrix} -8 & -7 & 1 & -8 & -7 \\ 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & = 0 + 0 + 5 - 0 - 40 + 35 = 0, \\ 0 & 5 & 5 & 0 & 5 \end{vmatrix} = 0 + 0 + 5 - 0 - 40 + 35 = 0,$$

$$D_{y} = \begin{vmatrix} 2 & -8 & 1 & 2 & -8 \\ 3 & 1 & -1 & 3 & 1 & = 10 + 16 + 0 - 2 - 0 + 120 = 144, \\ 2 & 0 & 5 & 2 & 0 \end{vmatrix} = 10 + 16 + 0 - 2 - 0 + 120 = 144,$$

$$D_{z} = \begin{vmatrix} 2 & -7 & -8 & 2 & -7 \\ 3 & 0 & 1 & 3 & 0 & = 0 - 14 - 120 - 0 - 10 - 0 = -144, \\ 2 & 5 & 0 & 2 & 5 & 0 \end{vmatrix} = 0 + 14 - 120 - 0 - 10 - 0 = -144,$$

dobija se

xty=1 xty=4

$$x = \frac{D_x}{D_s} = \frac{0}{144} = 0, \quad y = \frac{D_y}{D_s} = \frac{144}{144} = 1$$

$$i \quad z = \frac{D_z}{D_s} = -\frac{144}{144} = -1,$$

tj. skup rešenja datog sistema je $R_s = \{(0,1,-1)\}.$