

Osnove web programiranja HTTP i mehanizam sesije

Termin 5

Sadržaj

- 1. HTTP i mehanizam sesije
- 2. Praćenje sesije klijenta
- Čuvanje objekata u Springu
- 4. Case study primena sesije u bioskop aplikaciji
 - 1. prikaz liste posećenih filmova za Klijenta
- 5. Spring sesija, alternativni načini implementacije sesijse
- 6. Inicijalizacija objekata sesije korišćenjem Listener
- 7. Inicijalizacija objekata ServletContex
- 8. Inicijalizacija bean objekta

Dodatno:

HTTP komunikacija

HTTP je stateless protokol koji ne zateva od servera čuvanje statusa klijenta ili korisničke sesije klijenta tj. stanja klijenta proizašlog iz niza zahteva upućenih od strane istog klijenta

HTTP serveri prevazilaze prethodno tako što implementiraju različite metode za
održavanje i upravljanje sesijom, tipično se oslanjajući na jedinstveni identifikator cookie
ili neki drugi parametar koji omogućava praćenje zahteva koji originiraju od istog klijenta
(npr. URL Rewriting mehanizam), kreirajući stateful protokol iznad HTTP protokola.

Praćenje sesije klijenta

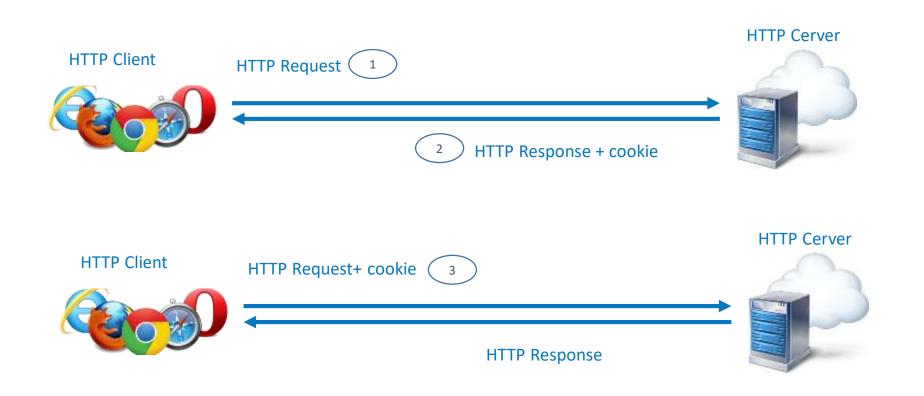
HTTP protokol ne prati sesiju – komunikacija klijenta i servera se ne prati po isporuci resursa.

- Koristi se *cookie* mehanizam:
 - Server šalje *cookie* klijentu u okviru http response
 - klijent čuva primljeni cookie i šalje ga uz svaki http request.
- Ako navigator ne prihvata *cookie-je*, koristi se URL Rewriting mehanizam:

 link

Praćenje sesije klijenta

• Koristi se cookie mehanizam



Praćenje sesije klijenta



```
▼ Request Headers
                    view parsed
  GET /WebProgOrg/LogIn?username=pera&password=peric HTTP/1.1
  Host: localhost:8080
  Connection: keep-alive
  Upgrade-Insecure-Requests: 1
  DNT: 1
  User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/81.0.4044.129 Safari/537.36
  Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,image/appg,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.9
  Sec-Fetch-Site: same-origin
  Sec-Fetch-Mode: navigate
  Sec-Fetch-User: ?1
  Sec-Fetch-Dest: document
  Referer: http://localhost:8080/WebProgOrg/login.html
  Accept-Encoding: gzip, deflate, br
  Accept-Language: en-US,en;a=0.9
```

Praćenje sesije klijenta



```
▼ Response Headers view parsed
```

HTTP/1.1 200 OK

Server: Apache-Coyote/1.1

Set-Cookie: JSESSIONID=568231692A3653D3FC23C2E1DA4C7C11; Path=/WebProgOrg

Content-Type: text/html

Content-Length: 140

Date: Thu, 21 May 2020 12:46:34 GMT

Praćenje sesije klijenta



```
▼ Request Headers
                    view parsed
  GET /WebProgOrg/WebShopServlet HTTP/1.1
  Host: localhost:8080
  Connection: keep-alive
  Upgrade-Insecure-Requests: 1
  DNT: 1
  User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/81.0.4044.129 Safari/537.36
  Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.9
  Sec-Fetch-Site: same-origin
  Sec-Fetch-Mode: navigate
  Sec-Fetch-User: 21
  Sec-Fetch-Dest: document
  Referer: http://localhost:8080/WebProgOrg/LogIn?username=pera&password=peric
  Accept-Encoding: gzip, deflate, br
  Accept-Language: en-US,en;q=0.9
  Cookie: JSESSIONID=568231692A3653D3FC23C2E1DA4C7C11
```

HTTP Response + cookie

- Vraća se u atributu Set-Cookie
- Opcioni atributi
 - domain domen u kome važi cookie
 - path za koje URL-ove na sajtu važi
 - expires datum isticanja
- Kada ističe cookie?
 - eksplicitan momenat (expires)
 - nedefinisano kada se ugasi browser

HTTP Response + cookie



```
**Response Headers

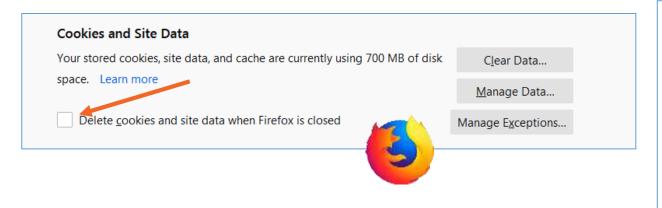
alt-svc: h3-27=":443"; ma=2592000,h3-25=":443"; ma=2592000,h3-Q046=":443"; ma=2592000,h3-Q049=":443"; ma=2592000,h3-Q048=":443"; ma=2592000,h3-Q046=":443"; ma=2592
```

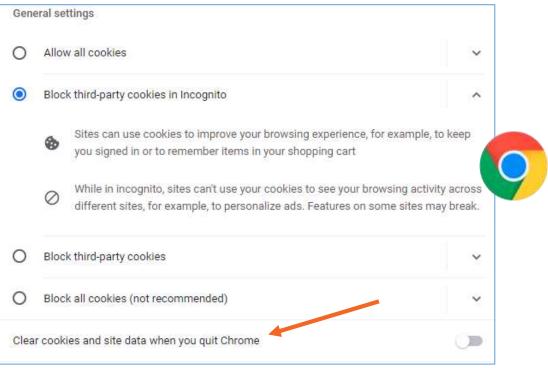
Response Cookies

Name	Value	Domain	Path	Expires / Ma	Size	HttpOnly	Secure	SameSite	Priority
1P_JAR	2020-05-21-13	.google.com	/	2020-06-20	111		✓	none	Medium
NID	204=yAKOgUfmf46dB_m_aOxpkquiMYIIN-rVQivAag7VUs1-c5j33iL6zTWb	.google.com	1	2020-11-20	279	✓	✓	none	Medium

Brauzeri

- Svaki brauzer ima svoje kukije i ne deli ih sa drugim brauzerima
 - za svaki sajt postoji poseban kuki
- Tabovi i stranice u brauzerima dele kukije





Kako očistitki određene cookie iz brauzera

Delete specific cookies

- 1. On your computer, open **Chrome**.
- 2. At the top right, click More. Settings.
- 3. Under 'Privacy and security', click Cookies and other site data.
- 4. Click See all cookies and site data.
- 5. At the top right, search for the website's name.
- 6. To the right of the site, click Remove .

- Click Firefox button or Tools menu, then click Options.
- Select Privacy panel.
- 3. Set Firefox will: to "Use custom settings for history"
- Click Show Cookies.
- 5. In the search field, type the name of the site whose **cookies** you want to remove.
- 6. Select the cookie in the list to remove and click "Remove Cookie"
- 7. Click "Close"





Alternativan način čuvanje statusa klijenta

- Ako navigator ne prihvata cookie-je, koristi se URL Rewriting mehanizam
- u hiperlink () koji "gađa" naš server ugradimo id sesije:
- Da li uvek možemo da koristimo ovu tehniku?
 - Exposing session information in the URL is a growing security risk (from place 7 in 2007 to place 2 in 2013 on the OWASP Top 10 List)
- Gde se stavlja id sesije u formi?
 - u hidden polje

Praćenje sesije klijenta

- Za sesiju se definiše period neaktivnosti
 - Ako klijent više od navedenog perioda nije komunicirao sa serverom sesija za klijenta se automatski poništava
- Session inactivity obično 30 minuta, ali može da se podesi

Praćenje sesije klijenta

- Session inactivity obično 30 minuta, ali može da se podesi na različitim nivoima
 - nivo veb servera u /conf/web.xml fajlu za Apache Tomcat i odnosi se na minute

• nivo aplikacije - u /WEB-INF/web.xml za aplikaciju i odnosi se na minute

 nivo aplikacije - u application.properties fajlu za aplikaciju, na dva načina, odnosi se na minute ili sekunde

```
server.servlet.session.timeout=30
spring.session.timeout.seconds=180
```

 nivo koda - u kodu kontrolera kada se kreira sesija za određenog klijenta i odnosi se na sekunde

```
session.setMaxInactiveInterval(180);
```

Klasa HttpSession

- Reprezentuje sesiju
- Čuva cookie ili ID sesije za URL redirection
 - metoda getId()
- Čuva objekte vezane za sesiju
 - metode getAttribute(ime), setAttribute(ime, objekat), removeAttribute(ime)
- Invalidira sesiju i razvezuje sve objekte vezane za nju
 - metoda invalidate()
- podešava period neaktivnosti
 - metoda setMaxInactiveInterval(sekunde)
- NAPOMENA: ograničenje je da se HTTP sesija čuva u memoriji servera
 - Posledice?

URL Rewriting mehanizam

- Ako navigator ne prihvata cookie-je, koristi se URL Rewriting mehanizam
- u hiperlink () koji "gađa" naš server ugradimo id sesije:
- HttpServletResponse response.encodeURL() metoda
 - response.encodeURL("http://www.myserver.com/catalog/index.html")
- HTTPServletResponse response.encodeRedirectURL() metoda

Praćenje sesije klijenta iz kontrolera

- Praćenje sesije se svodi na pribavljanje HttpSession objekta i kreiranje objekata koji se vezuju na sesiju
 - objekat bi trebalo da je serijalizabilan
- Kada korisnik prozove neki kontroler, u okviru njega se koristi objekat vezan za sesiju:
 - ako do tada nije postojao objekat, on se kreira i veže za sesiju;
 - ako postoji, koristi se.
- NAPOMENA: Voditi računa da se podaci o sesijama za sve klijenate nalaze u memoriji i da će ti podaci nestati po prekidu rada aplikacije

Praćenje sesije klijenta iz kontrolera

```
retVal+= "\r\n" +
          <caption>Posećeni filmovi</caption>\r\n" +
        " \r\n" +
          \r\n" +
             \r\n";
if(poseceniFilmovi.isEmpty()) {
 retVal+=" Nema posećenih filmova\r\n";
for (int i=0; i < poseceniFilmovi.size(); i++) {</pre>
 retVal+=" <a href=\"/Filmovi/Details?id="+poseceniFilmovi.get(i).getId()
                     +"\">" +poseceniFilmovi.get(i).getNaziv()+ "</a>\r\n";
retVal+= " \r\n" +
         \r\n" +
        " \r\n" +
       "\r\n" +
```

Pribavljanje HttpSession objekta

- Može na više načina oslanjaući se na
 - parametar metode tipa HttpSession, pri pozivanju metode Spring automatski kreira sesiju za klijenta ili preuzima postojeću

Pribavljanje HttpSession objekta

- Može na više načina oslanjaući se na
 - parametar metode tipa HttpServletRequest, iz request objekta se sessija kreira ili preuzima postojeća pozivanjem metode getSession()

```
@GetMapping(value="/Details")
@ResponseBody
public String Details(@RequestParam Long id, HttpServletRequest request) {
    List<Film> poseceniFilmovi = (List<Film>) request.getSession().getAttribute("PoseceniFilmoviZaKorisnika");
    if (poseceniFilmovi == null) {
        poseceniFilmovi = new ArrayList<>();
        request.getSession().setAttribute("PoseceniFilmoviZaKorisnika", poseceniFilmovi);
}
```

Pribavljanje HttpSession objekta

- Postavlja se pitanje može li se do sesije doći oslanjaući se na Dependency Injection i @Autowired anotaciju?
- Podsećane:
 - Spring kontejner je zadužen za kreiranje, inicijalizaciju, konfigurisanje i obezbeđivanje objekata dostupnim koji su anotirani sa @Autowired. Prethodno je iskorišćeno u ranijim primerima za pribavljanje ServletContext objekta, kada trebalo pribaviti vrednosti za sve filmove koji se čuvaju u memoriji na nivou aplikacije.
 - Objekti anotirani sa @Autowired injekuju po kreiranju bean objekta za kontroler, pre poziva bilo koje od Handler metoda za kontroler.

```
@Controller
@RequestMapping(value="/Filmovi")
public class FilmoviController {
          @Autowired
          HttpSession session;
```

Pribavljanje HttpSession objekta

• Postavlja se pitanje da je razumno da se objekat sesije skladišti kao atibut klase kontrolera? Da bi bio dostupan za klijenta ako poziva ostale metode

```
@Controller
@RequestMapping(value="/Filmovi")
public class FilmoviController {
           HttpSession session;
           @GetMapping(value="/Details")
           @ResponseBody
           public String Details(@RequestParam Long id, HttpServletRequest request) {
                      if(session == null)
                                 session=request.getSession();
                      List<Film> poseceniFilmovi = session.getAttribute("PoseceniFilmoviZaKorisnika");
           @GetMapping(value="/Create")
           @ResponseBody
           public String Create(HttpServletRequest request) {
                      if(session == null)
                                 session=request.getSession();
                      List<Film> poseceniFilmovi = session.getAttribute("PoseceniFilmoviZaKorisnika");
```

Čuvanje objekata u Springu

Na šta se objekat može vezati?

```
Na request:
request.setAttribute("ime", referenca);

    Na sesiju:

request.getSession().setAttribute("ime", referenca);

    Na aplikaciju kada se objekti ubaciju u ServletContext:

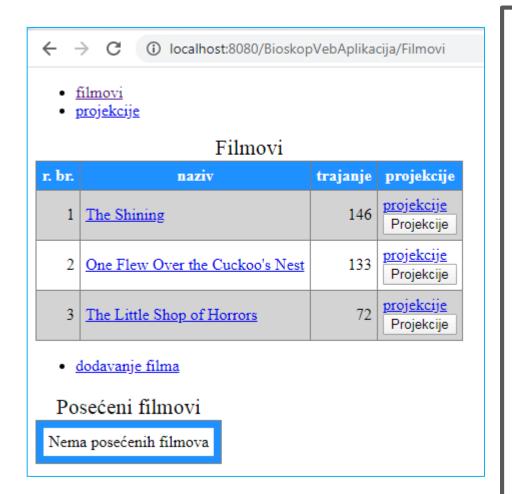
servletContext.setAttribute("ime", referenca);
• Na aplikaciju putem bean objekta koji se zadaje kao deo konfiguracije u okviru AppliacationContext:
@Configuration
public class SecondConfiguration {
         @Bean(name= {"memorijaAplikacije"}, initMethod="init", destroyMethod="destroy")
public MemorijaAplikacije getMemorijaAplikacije() {
    return new MemorijaAplikacije();
          public class MemorijaAplikacije extends HashMap {... }
```

Import projekta

- Aplikacija ima za cilj da omogući rad online bioskopa
- Trenutna implementacija omogućuje CRUD operacije sa entitetom film i korisnik
- Aplikacija teba da omogući prikaz statistike za posećenost filmova na nivou aplikacije
- Aplikacija teba da omogući personalizovani prikaz posećenih filmova za različite klijente
 - Na svakoj HTML stanici omogućiti prikaz posećenih filmova
 - Prilikom pregleda detalja za određeni film dodati film u spisak posećenih fimova za klijenta

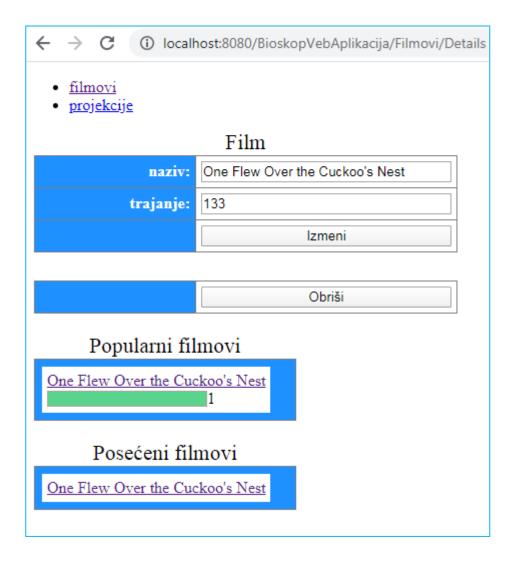
FilmController i rad sa sesijom

Inicijalni prikaz filmova



- Pogledajte kod kontrolera FilmoviController
- U init() metodi se ne radi sa sesijom već samo u handler metodama
- Pogledajte kod hadler metode index(), deo koji radi sa sesijom sesije
- Otvoriti stranicu za pregled filmova u dva različita brauzera
- http://localhost:8080/BioskopVebAplikacija/ Filmovi

Prikaz detalja za film

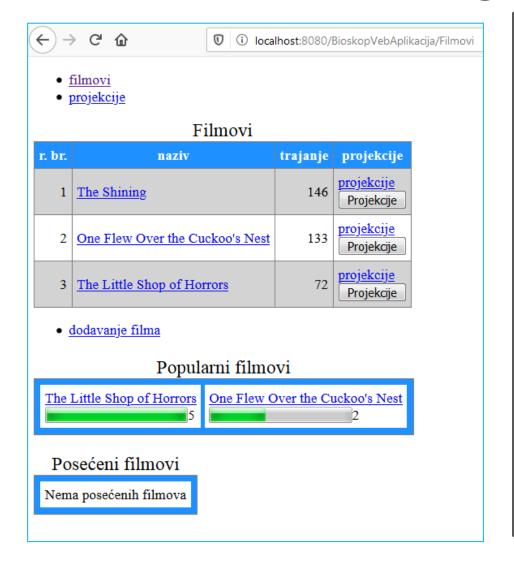


- Koristi aplikaciju, pokreni više puta pregled detalja za određeni film da bi se podaci dodali u sesiju
- U dva brauzera otvori developer tools, network kartica,
 - Da li je cookie vredost ista?
- Svaki browser ima svoju memoriju za sesiju

Prikaz filmova posle dužeg korišćenja



Prikaz filmova za drugog klijenta



- Primetite da svaka metoda koja radi sa sesijom ima isti kod na početku, a to je da poverava da li postoji lista posećenih filmova u sesiji, ako se lista ne nalazi u sesiji tada se ona kreira (ponavlja se identičan kod)
 - Da li je to dobro?
 - Kako bi to rešili?

Spring session

BioskopVebAplikacija, FilmoviController i details

```
@ResponseBody
public String details(@RequestParam Long id, HttpServletRequest request) {
    //preuzimanje vrednosti iz konteksta
    Filmovi filmovi = (Filmovi)servletContext.getAttribute(FilmoviController.FILMOVI KEY);
    Filmovi filmovi = (Filmovi)memorijaAplikacije.get(FilmoviController.FILMOVI KEY);
    FilmStatistika statistikaFilmova = (FilmStatistika)servletContext.getAttribute(FilmoviController.STATISTIKA
    FilmStatistika statistikaFilmova = (FilmStatistika)memorijaAplikacije.get(FilmoviController.STATISTIKA_FILMC
    //preuzimanje vrednosti iz sesije za klijenta
    @SuppressWarnings("unchecked")
    List<Film> poseceniFilmovi = (List<Film>) request.getSession().getAttribute(FilmoviController.POSECENI FILMO
    if (poseceniFilmovi == null) {
        poseceniFilmovi = new ArrayList<>();
       request.getSession().setAttribute(FilmoviController.POSECENI FILMOVI ZA KORISNIKA KEY, poseceniFilmovi);
    Film film = filmovi.findOne(id);
    if(film!=null) {
        statistikaFilmova.incrementBrojac(film);
       if(!poseceniFilmovi.contains(film))
            poseceniFilmovi.add(film); ___
    //mora jer se sesija svaki put cita iz Redis repozitorijuma
    //da je samo in memory sesija ovo ne bi bilo potrebno
    request.getSession().setAttribute(FilmoviController.POSECENI_FILMOVI_ZA_KORISNIKA_KEY, poseceniFilmovi);
```

Spring session

- Korišćenje @SessionAttributes anotacije za handler metode
- Više o tome na https://www.baeldung.com/spring-mvc-session-attributes

Spring session

- Pri najjednostavijem rukovanju sesije kada se koristi HttpSession i prepušta se veb kontejneru rukovanje sesijom, tada postoji ograničenje je da se HTTP sesija čuva u memoriji servera.
- Posledice su da se sa prestankom rada servera svi podaci o sesijama izgube
- Postavlja se pitanje kako je moguće čuvati podatke o sesiji klijenta tako da oni budu dustupni i ako server prestane sa radom
- Za tu svrhu koristi se Spring session mehanizam rukovanja sesijom
- Spring Session ima jednostavan cilj da se oslobodi ograničenja da se HTTP sesije čuvaju na serveru.
 - Takođe omogućava deljenje podataka o sesiji između različitih servisa koji se nalaze u oblaku bez vezanosti za jedan kontejner (tj. Tomcat)
 - Podržava višestruke sesije u istom brauzeru i slanje sesije u HTTP zaglavlju

Spring session

Spring Session uklučuje sledeće module:

- Spring Session Core Spring Session core APIs obavezan
- Spring Session Data Redis pruža repozitorijum za skladištenje sesije i upravljanje sesijom koja se oslanja na Redis bazu podataka
- Spring Session JDBC pruža repozitorijum za skladištenje sesije i upravljanje sesijom koje se oslanja relacionu bazu podataka kao što je MySQL
- Spring Session Hazelcast pruža repozitorijum za skladištenje sesije i Hazelcast upravljanje sesijom
- Više informacija na https://spring.io/projects/spring-session
- Tutorijal kako se Spring Session koristi na https://www.baeldung.com/spring-session
- https://www.javainuse.com/spring/springboot-session-redis

Spring session

Spring Session uklučuje sledeće module:

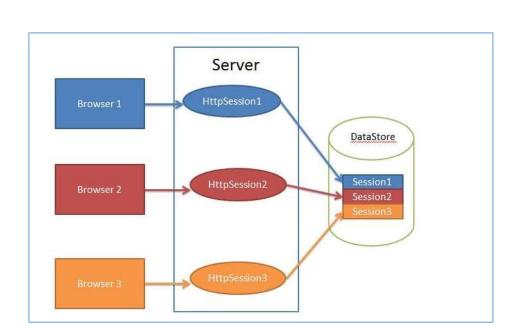
• Spring Session Core - Spring Session core APIs - obavezan

pom.xml

Spring session

Spring Session sa JDBC uklučuje sledeće module:

- Spring Session Core Spring Session core APIs obavezan
- Spring Session JDBC pruža repozitorijum za skladištenje sesije i upravljanje sesijom koje se oslanja relacionu bazu podataka kao što je MySQL



Spring session

Spring Session sa Redis uklučuje sledeće module:

- Spring Session Core Spring Session core APIs obavezan
- Spring Session Data Redis pruža repozitorijum za skladištenje sesije i upravljanje sesijom koja se oslanja na Redis bazu podataka
- Neophodno da je podignut Redis server baze i opciono Redis klijent za praćenje
- Svaka izmena nad objektima u sesiji iziskuje ponovno ubacivanje istih u sesiju

Inicijalizacija objekata sesije korišćenjem Listener

Osluškivač za događaje kreiranja i brisanja sesije

- Moguće je prilikom svakog kreiranja objekta sesije uraditi i njenu inicijalizaciju sa određenim vrednostima
- Implementacijom interfejsa HttpSessionListener i redefinisanjem metode
 - sessionCreated moguće je definisati kod koji će se izvršiti nakon kreiranja sesije,
 - a redefinisanje metode sessionDestroyed moguće je definisati kod koji će se izvršiti nakon uništavanja sesije

```
@Component
public class InitHttpSessionListener implements HttpSessionListener {
    /** kod koji se izvrsava po kreiranju sesije */
    public void sessionCreated(HttpSessionEvent arg0) {[]
    /** kod koji se izvrsava po brisanju sesije */
    public void sessionDestroyed(HttpSessionEvent arg0) {[]
}
```

Inicijalizacija objekata sesije korišćenjem Listener

Registrovanje osluškivača

- Neohodno je da klasa koja implementira Interfejs bude označena sa anotacijom @Component, a Spring će prepoznati osluškivač prilikom skeniranje svih bean klasa.
- Ukoliko se ne koristi anotacija @Component, osluškivač se može registrovati na nivou aplikacije u /WEB-INF/web.xml

```
<listener>
     tener-class>com.ftn.PrviMavenVebProjekat.listeners.InitHttpSessionListener</listener-class>
</listener>
```

Inicijalizacija objekata sesije korišćenjem Listener

Implementacija koda

InitHttpSessionListener

```
@Component
public class InitHttpSessionListener implements HttpSessionListener {
       /** kod koji se izvrsava po kreiranju sesije */
       public void sessionCreated(HttpSessionEvent arg0) {
              System.out.println("Inicijalizacija sesisje HttpSessionListener...");
              //pri kreiranju sesije inicijalizujemo je ili radimo neke dodatne aktivnosti
              List<Film> poseceniFilmovi = new ArrayList<Film>();
              HttpSession session = arg0.getSession();
              System.out.println("session id korisnika je "+session.getId());
              session.setAttribute(FilmoviController.POSECENI_FILMOVI_ZA_KORISNIKA_KEY,
poseceniFilmovi);
              System.out.println("Uspeh!");
```

• Da li je potreban kod za proveru i kreiranja liste posećenih filmova u svakoj od handler metoda za kontroler FilmoviController?

Inicijalizacija objekata ServletContex

Korišćenjem Initializer

InitServletContextInitializer

- Moguće je po prokretanju aplikacije izvršiti inicijalizaciju ServletContext objekta
- Implementacijom interfejsa ServletContextInitializer i redefinisanjem metode onStartup moguće je definisati kod koji će se izvršiti nakon pokretanja aplikacije kada je ServletContext kreiran

```
@Component
public final class InitServletContextInitializer implements ServletContextInitializer {
    @Override
    public void onStartup(ServletContext servletContext) throws ServletException {
        System.out.println("Inicijalizacija konteksta pri ServletContextInitializer...");
        servletContext.setAttribute(FilmoviController.FILMOVI_KEY, new Filmovi());
        servletContext.setAttribute(FilmoviController.STATISTIKA_FILMOVA_KEY, new FilmStatistika());
        System.out.println("Uspeh!");
    }
}
```

Inicijalizacija objekata ServletContex

Korišćenjem Listener

InitServletContextListener

- Moguće je nakon kreiranju ServletContext objekta i njegove inicijalizacije sa Initializer izvršiti kod Listener u kome se dodatno može upravljati ServletContex
- Implementacijom interfejsa ServletContextListener i redefinisanjem metode
 - contextInitialized moguće je definisati kod koji će se izvršiti nakon inicijalizacije ServletContext objekta,
 - a redefinisanje metode contextDestroyed moguće je definisati kod koji će se izvršiti nakon uništavanja ServletContext

Inicijalizacija bean objekata

Korišćenjem init metode

Memorija Aplikacije init

 Moguće je nakon kreiranju bean objekta izvršiti njegovu inicijalizaciju oslanjajući se na metodu koja je anotirana kao metoda za metodu za inicijalizaciju bean

```
@Bean(name= {"memorijaAplikacije"}, initMethod="init", destroyMethod="destroy")
public MemorijaAplikacije getMemorijaAplikacije() {
        return new MemorijaAplikacije();
public class MemorijaAplikacije extends HashMap {
        public void init() {
                //inicijalizacija
                System.out.println("init method called");
                Filmovi filmovi = new Filmovi();
                FilmStatistika statistikaFilmova = new FilmStatistika();
                this.put(FilmoviController.FILMOVI KEY, filmovi);
                this.put(FilmoviController.STATISTIKA FILMOVA KEY, statistikaFilmova);
```

Case study – CRUD bioskop veb aplikacija

Vežbanje posle predavanja

Pokušajte da uradite ProjekcijeController

Dodatno

Servletske klase koje omogućavaju rad sa sesijom

