

Grupa 4. Napomena: svaki zadatak je potrebno implementirati kroz funkcije.

<https://tinyurl.com/ycknt6zd>

1. Napisati funkciju koja na osnovu unetog imena i prezimena formira inicijale. Korisnik unosi ime i prezime sa tastature. Ukoliko ime i prezime počinju istim slovom, funkcija vraća string „Ime i prezime ne treba da pocnu istim slovom“. U suprotnom, funkcija vraća formirane inicijale.

Primer rada programa:

```
>> odredi_inicijale(marko, markovic)
>> Ime i prezime ne treba da pocnu istim slovom
>> odredi_inicijale(Marko, Petrovic)
>> M.P
```

2. Napisati funkciju koja omogućava korisniku da unosi reči sve dok ne unese reč „kraj“. Funkcija treba da vrati najdužu od prethodno unetih reči. Ukoliko ima više reči jednake dužine, rezultat je prva od pronađenih reči. Rezultat funkcije je potrebno ispisati na konzolu.

Primer rada programa:

```
Unos: promocija
Unos: dva
Unos: umetnicka
Unos: dela
Unos: kraj
Rezultat nakon završetka rada funkcije:
promocija
```

3. Napraviti fajl sa nazivom radnici.txt koji u svakom redu sadrži ime radnika, broj godina radnog staža i platu. Potom svim radnicima koji imaju više od 40 godina radnog staža povećati platu 10 puta, a radnicima koji imaju preko 30 godina radnog staža povećati platu 5 puta. Program treba da upiše u novi fajl ime svakog radnika i njegovu platu nakon povećanja.

Primer radnici.txt fajla:

```
Pera|42|35000
Jova|15|63000
Ana|32|45000
Maja|30|50000
```

Rezultat izvršavanja:

```
povecanje.txt
Pera 350000
Jova 63000
Ana 225000
```

Maja 50000