# 성실과 열정으로 내일의 가능성을 열겠습니다.



**김애향** 1993년 (30세/만 29세) | 여

☐ anna34353@gmail.com

010-9992-8760

& -

□ (42678) 대구 달서구 야외음악당로7길

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학원(석사) 졸업	신입	회사내규에 따름	서울전체 정규직	http://anna34353.github.io/portfo

## **학력** 최종학력 대학원<mark>석사</mark>졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2018.03 ~ 2020.08	졸업	대구대학교 일반대학원(석사) (경북)	심리학과	-
		(논문&졸업작품) 용서성향과 층간소음 중지요구행동	의 관계: 면책귀인의 매개효과	
2012.03 ~ 2017.02	졸업	경일대학교 (경북)	심리치료학과	-

재학기간	구분	학원/학교명	전공	지역
2021.12 ~ 2022.07	수료	영진직업전문학교	Open API를 활용한 스마트 웹&앱 콘텐츠 실무 개발자 양성과정	대구

## **경력** 신입

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2021.12 ~ 2022.07 (8개월)	영진직업전문학교	학생	-	-
	2022.04~2022.04(1개) - 담당직무: 기획 및 : - 개발기간: 2022.04.0 - 개발언어 및 기술: I • Open API를 활용한 G 2022.05~2022.05(1개) - 담당직무: 퍼블리셔 - 개발기간: 2022.05.0 - 개발언어 및 기술: I	퍼블리셔 21. ~ 2022.04.30. HTML5, CSS3, JavaScript IPS 인증 하이브리드 웹앱(가보자고) 7 월) 네 및 프론트엔드 21. ~ 2022.05.30. HTML5, CSS3, JavaScript 명진직업전문학교 리뉴얼 및 SNS 연동	H발	

	- 담당직무 : 퍼블리셔 및 프론트엔드 - 개발기간 : 2022,06.01. ~ 2022,06.30. - 개발언어 및 기술 : HTML5, CSS3, JavaScript			
2019.03 ~ 2020.02 (1년)	대구대학교	도시행정학과 / 교육지원조 교 / 1년차	경북	-
	퇴사사유 계약만료			
2017.03 ~ 2018.02 (1년)	경일대학교	부동산지적학과/교육지원조 교/1년차	경북	-
	(퇴사사유) 계약만료			

## 자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2022.08	수상내역/공모전	2022년 제10회 송암전 최우수상	영진직업전문학교	-
2022.05	수상내역/공모전	Open API 활용 스마트 웹&앱 콘텐츠 개발 공모전 장 려상	인공지능혁신공유대학사업단	-
2016.09	자격증/면허증	컴퓨터활용능력2급	대한상공회의소	최종합격
2021.12	자격증/면허증	1종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격

## 보유기술

보유기술명/수준/상세내용
HTML5 / 반응형 웹페이지 제작 가능
반응형 웹페이지 제작 가능
CSS3 / 반응형 웹페이지 제작 가능
반응형 웹페이지 제작 가능
JavaScript / 반응형 웹페이지 제작 가능
반응형 웹페이지 제작 가능
jQuery / 반응형 웹페이지 제작 가능
반응형 웹페이지 제작 가능
Adobe XD / 웹페이지 디자인 가능
프로토타입 및 프로토타이핑 가능

Adobe Photoshop / 웹페이지 디자인 가능	
간단한 사진 편집 가능	
Adobe Illustrator / 웹페이지 디자인 가능	
7 dose 2 dose dos / [ ] -   -   -   -   -   -   -   -   -   -	
간단한 아이콘 만들기 가능	
React	

### 포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	http://anna34353.github.io/portfolio/

### 자기소개서

#### [지원동기]

10년, 20년, 몇년 후를 생각했을 때 개발자로의 삶을 살고 싶다고 생각합니다.

저는 비전공자로, 영진직업전문학교의 'Open API를 활용한 스마트 웹&앱 콘텐츠 실무 개발자 양성과정'을 수료하였습니다. 처음에는 해내지 못할 것만 같았던 어려운 문제들도 다른 수강생 분들과 함께 JavaScript스터디를 모집해 주말마다 빠짐없이 참여하였습니다. 그 과정에서 빠르진 않아도 스스로 알고리즘을 짜며 해답을 찾아내는 노력을 할 수 있었습니다. 그 결과, HTML5, CSS3, JavaScript을 이용한 반응형 웹을 스스로 만들 수 있는 역량을 기를 수 있게 되었습니다.

또한 다양한 프로젝트를 경험하고 웹 개발을 하는 것의 즐거움을 느끼면서, 더욱더 다양한 웹 기술을 배우고 싶다는 열정을 가지게 되었습니다. 빠르게 변화하는 시대에 맞춰 제가 공부해왔던 것으로 개발한 서비스가 그 변화를 이끄는 것에 기여하고 싶습니다. 그래서 과정 수료 직전에는 심리학 전 공을 살려 유저의 입장에 공감할 수 있는 전문적인 개발자가 되고 싶다는 생각을 하게 되었습니다. 그렇기에 저는 배우는 것에 그치지 않고 실무에서 경험을 쌓아 귀사에 한 사람의 몫, 그 이상을 기여할 수 있는 역량을 갖추고자 지원하게 되었습니다.

### [입사 후 포부]

"상대방의 말을 잘 경청한다." 친구와 주변 사람들에게 가장 많이 들었던 말입니다. 타인의 이야기를 귀 기울여 듣고 공감하며 마음을 나누는 것은 심리학 분야와 개발자에게 공통적으로 요구되는 역량이라고 생각합니다. 개발자는 팀 작업을 주로 하는만큼 팀원들과 원활한 소통을 통해 모두가 만족할만한 결과물을 낼 수 있어야 한다고 생각하기 때문입니다. 그런 만큼 제가 가장 잘 할 수 있는 공감 능력과 전공 지식을 살려 그 누구보다 섬세한 개발자가 되고자 합니다.

우선 제가 귀사에 입사하게 된다면 신입으로서 넓은 시각을 가지고 깊이 있게 배워 이를 바탕으로 직무에 빠르게 적응할 것입니다. 또한 업무를 성실하게 처리할 수 있도록 만전을 기할 것이며 프로젝트 작업 시 다양한 의견을 적절히 조율하여 더 나은 결과물을 만들기 위해 최선을 다하겠습니다. 주어진 업무 외에도 전반적인 업무에 관심을 가지고 성과에 기여하겠습니다. 입사 후 부족한 부분들은 스스로 점검하고 개발하여 내일이 더 기대되는 개발자가 되겠습니다. 지금은 부족해도 스스로 함께 참여하는 모습을 보이며 노력하겠습니다.

### [성격의 장단점]

개발자로서의 장점은 책임감을 가지고 있다는 것입니다.

Open API를 활용한 GPS 인증 하이브리드 웹앱(가보자고) 개발 프로젝트를 진행한 경험을 예로 들 수 있습니다. 저를 포함한 팀원들 모두 개발자 직무를 하고 싶었기에 UI 디자인을 맡기 부담스러워 했지만 더는 프로젝트 일정을 늦출 수 없었기에 제가 먼저 해보겠다고 제안하였습니다. 디자인하면서 어려움도 많았지만 포기하지 않고 인터넷에 찾아보기도 하고 디자인전공자들에게 물어보면서 맡은 일을 무사히 마칠 수 있었습니다. 그 후 퍼블리싱을 진행하면서 팀원들과 여러가지 의견을 주고 받으며 수많은 수정 및 보완작업을 거쳐 프로젝트를 마무리지었습니다.

또한 저는 부족한 부분을 채우기 위해 개인적인 노력도 아끼지 않았습니다. 프로젝트 이외에도 개발자의 역량을 키우기 위해 매일 영진직업전문학교의 수업 시간 이외에 3시간 정도는 남아서 공부를 하였습니다. 그 결과, 어제보다 성장하고 있다는 자신감을 얻을 수 있었을 뿐만 아니라 주변 사람들에게 한결같고 믿음직한 사람이라는 평가를 받을 수 있었습니다.

저의 단점을 꼽자면 생각을 사람들에게 전달하는 일에 어려움을 겪는다는 것입니다.

이러한 어려움을 극복하고자 대화를 할 때 의견을 추상적이지 않게 구체적으로 표현하고자 노력하거나, 제가 말하고자 하는 바를 글로 정리해보며 돌 이켜보기도 했습니다. 때로는 타인에게 어려움을 솔직하게 고백하고 피드백을 받아 적극적으로 수용하기 위해 그 내용을 잘 보이는 곳에 적어두며 눈 에 익힐 수 있도록 조치를 취하기도 했습니다. 앞으로 단점을 잘 극복해내어 튼튼한 개발자가 될 수 있도록 정진하겠습니다.

#### [성장과정]

제 자신을 믿고 앞으로 나아갈 수 있었던 원동력을 얻었던 계기가 있었습니다.

심리학과 전공으로 진학한 일입니다.

수학에 어려움을 겪는 저는 전공과정에 통계과목이 있다는 것을 자세히 모르고 입학했습니다. 그렇게 전공에 대한 기초 지식이 없어 모든 수업이 저에 겐 도전이었습니다. 그렇지만 무엇 하나 포기하지 않았습니다. 꿋꿋하게 동기들과 교수님께 적극적으로 도움을 요청하며 차근차근 시도해 나갔고, 그 결과 통계 성적 A+라는 결과를 이루었습니다.

다음으로, 대학원을 졸업한 후 개발자로 진로를 변경한 일입니다.

처음에 심리검사와 관련된 과제를 하면서 코딩이라는 단어를 접하게 되었습니다. 개발 분야의 코딩이 심리학에서 쓰이는 코딩과는 다르게 쓰인다는 것을 알게 되면서 이전에 전혀 경험해보지 못한 분야에 대한 호기심이 생겼습니다. 그러던 와중 상담센터나 병원 등에서 실습을 진행하면서도 제 적성에 맞지 않는다는 생각이 들었습니다. 또한 병원을 예약하는 시스템마저 IT와 밀접한 관련이 있기에 '코딩' 그 자체에 비전과 매력을 느껴 진로에 대한 확신을 갖고 개발자의 꿈을 꾸게 되었습니다.

### [직무강점]

개발자로서 가져야 하는 가장 기본적인 태도는 의사소통과 배움의 자세라고 생각합니다.

저는 학과 조교로 일을 한 적이 있습니다. 1년 계약직임에도 불구하고 교수님들께서는 저에게 조교로 더 일해줄 수 없겠냐고 여쭈어보셨고, 대학원 졸업을 반년 앞두고 있었기에 연구 조교로 변경하여 6개월 더 일한 적이 있습니다. 제가 이러한 제안을 받을 수 있었던 이유는 교수님들과 큰 마찰 없이 원활히 회의를 진행할 수 있었고, 학생들과 꾸준히 의사소통하며 업무를 보았기 때문이라고 생각합니다. 앞으로 업무를 볼 때도 소통의 미학을 아는 사람으로서 동료들과 원만한 관계를 유지할 수 있도록 최선을 다하겠습니다.

현재는 '가람상사' 쇼핑 사이트를 개발하고 있습니다. 3명의 팀원으로 구성된 팀 프로젝트로, 제가 맡은 역할은 전반적인 기획과 퍼블리싱 및 로그인에 대한 기능 구현입니다. 아직까지 프로젝트는 진행을 하고 있으며 기간안에 완수하기 위해 속도를 내고 있습니다. 이러한 경험처럼 저는 배움에 있어 포기하지 않는 근성을 가지고 있으며 도전적인 정신을 갖고 자신을 성장시키고 있습니다. 앞으로 회사에 기여할 수 있도록 최선을 다하겠습니다.