



M08 / PMDP. Pràctica – THE WITCHER

1 REQUERIMENTS

1.1 QÜESTIONS PRÈVIES

Farem una versió “adaptada” de l’aplicació [“The Witcher 3 Unofficial companion App.”](#)

Descarregueu l’ apk de la aplicació seguint les instruccions a:

<https://www.wikihow.com/Download-an-APK-File-from-the-Google-Play-Store>

A l’apk (desenzipau...) trobareu totes les imatges i recursos gràfics que ens faran falta:

- Imatges (res/drawable i res/drawable-nodpi-v4)
- Fonts (res/font [aquí per veure com es fan servir](#))
- Textos: res/raw/bestiary.json, res/raw/bombs_oils_potions_signs.json

2 FASES

2.1 FASE 1: HARCODED EDITION

L’aplicació tindrà una sèrie de llistes **predefinides en una primera fase** al codi :

- Llista d’ingredients.
- Llista de tipus d’artefacte
- Llista d’artefactes
- Llista de tipus de monstre
- Llista de monstres

2.2 FASE 2: WEBSERVICE

La llista de mostres i tipus es descarrega d’un web service que ens dona un JSON

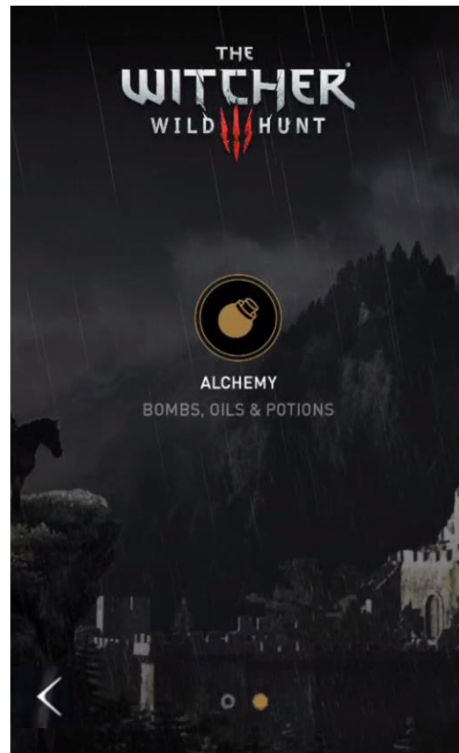
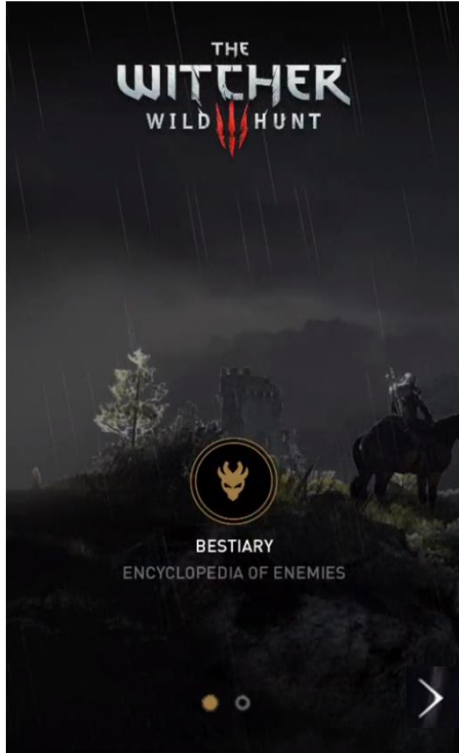
2.3 FASE 3: SQLITE

Els ingredients i artefactes es llegeixen i desen en un SQLite.



3 NAVEGACIÓ

Dos grans opcions de navegació, ens podem moure entre elles amb les fletxes dreta-esquerra, amb el radio button o amb swipe (bonus).

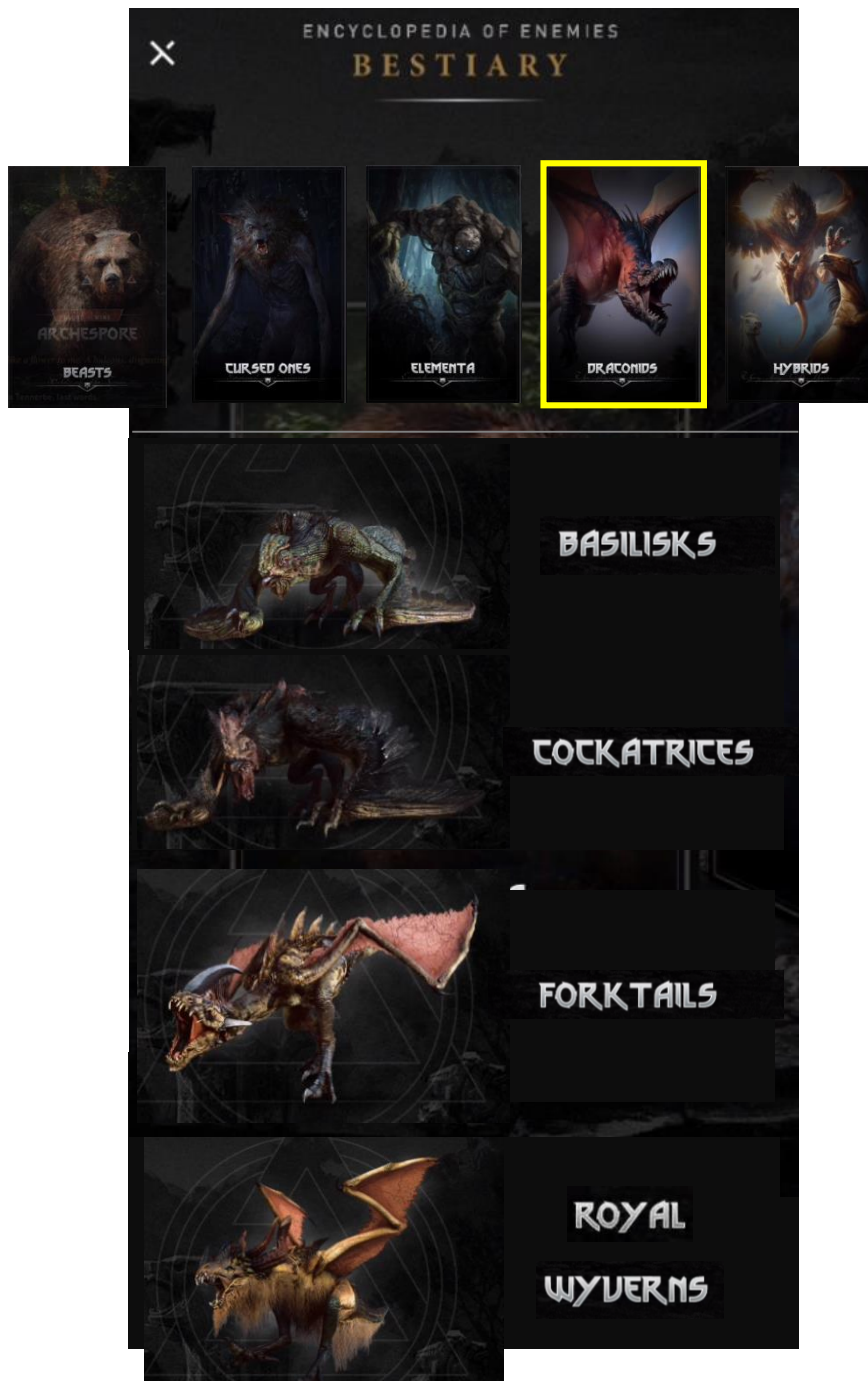




4 BESTIARY

4.1 GALERIA DE MONSTRES

Dos llistes, una horitzontal on es mostren els tipus de monstre i una vertical que mostra els monstres dins de la categoria seleccionada.

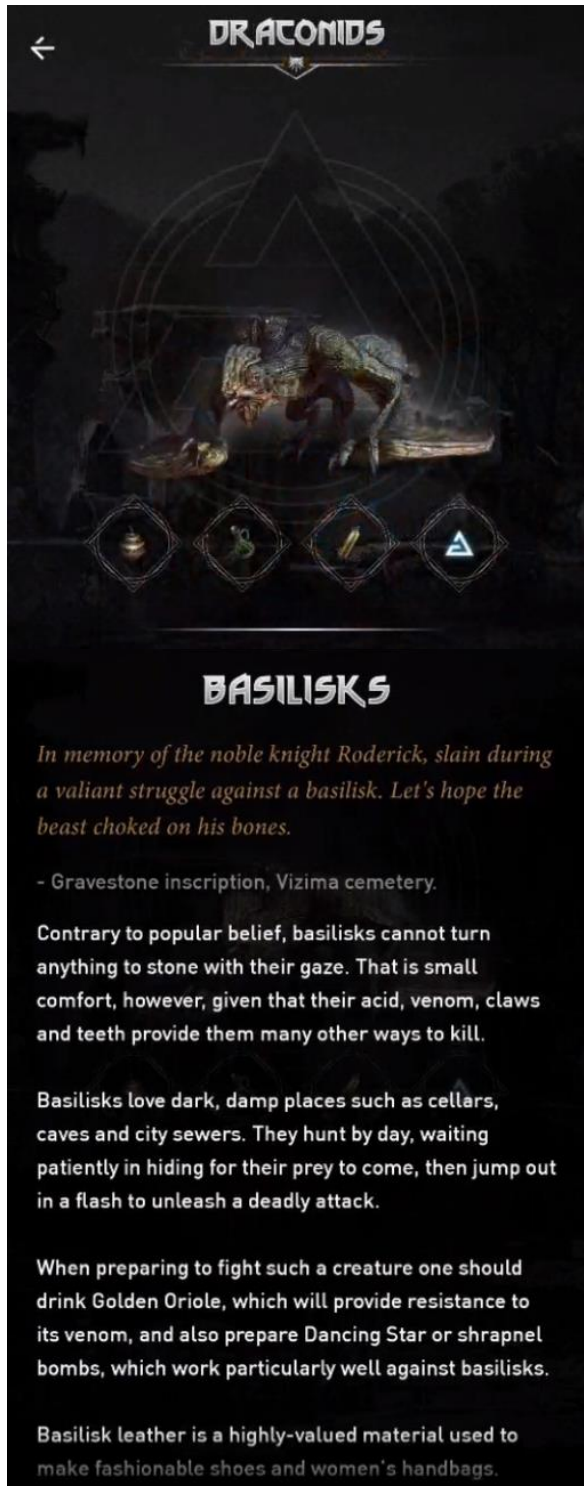




M08 / PMDP. Pràctica – THE WITCHER

4.2 INFORMACIÓ DEL MONSTRE

Des de la llista anterior, seleccionem un monstre i ens dona tota la informació:



La part superior mostra el Tipus del monstre i un botó per navegar enrere.

Sota la fotografia es mostren els artefactes relacionats. Cada monstre té de 1 a N artefactes que l'afecten. Quan fem click sobre un artefacte s'obre la pantalla d'edició d'artefactes.

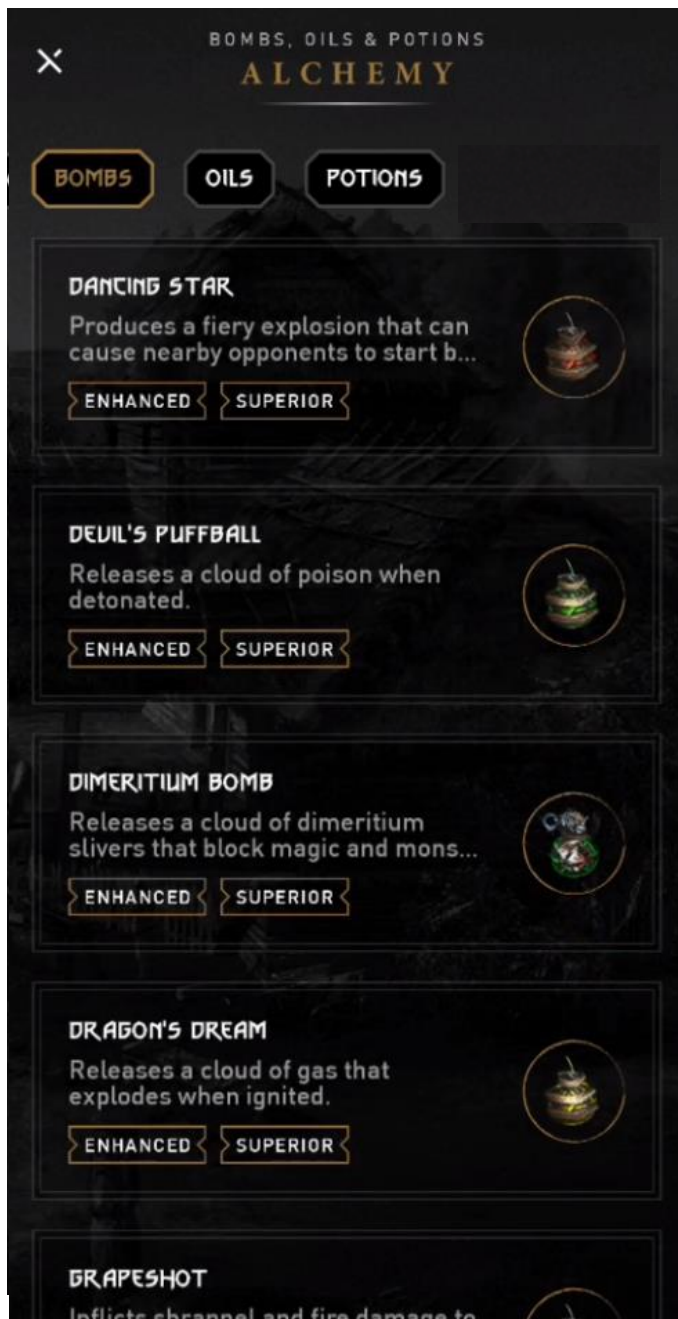
La part inferior de text és un **WebView** per mostrar text en un format avançat.



5 ALCHEMY

5.1 LLISTA D'ARTEFACTES

Llistat d'artefactes per tipus (3 hardcoded: bombes, olis i pocions). La llista és fixa (no es poden afegir nous ítems). Quan cliquem sobre un ítem anem a la seva edició.





5.2 EDITOR D'ARTEFACTES

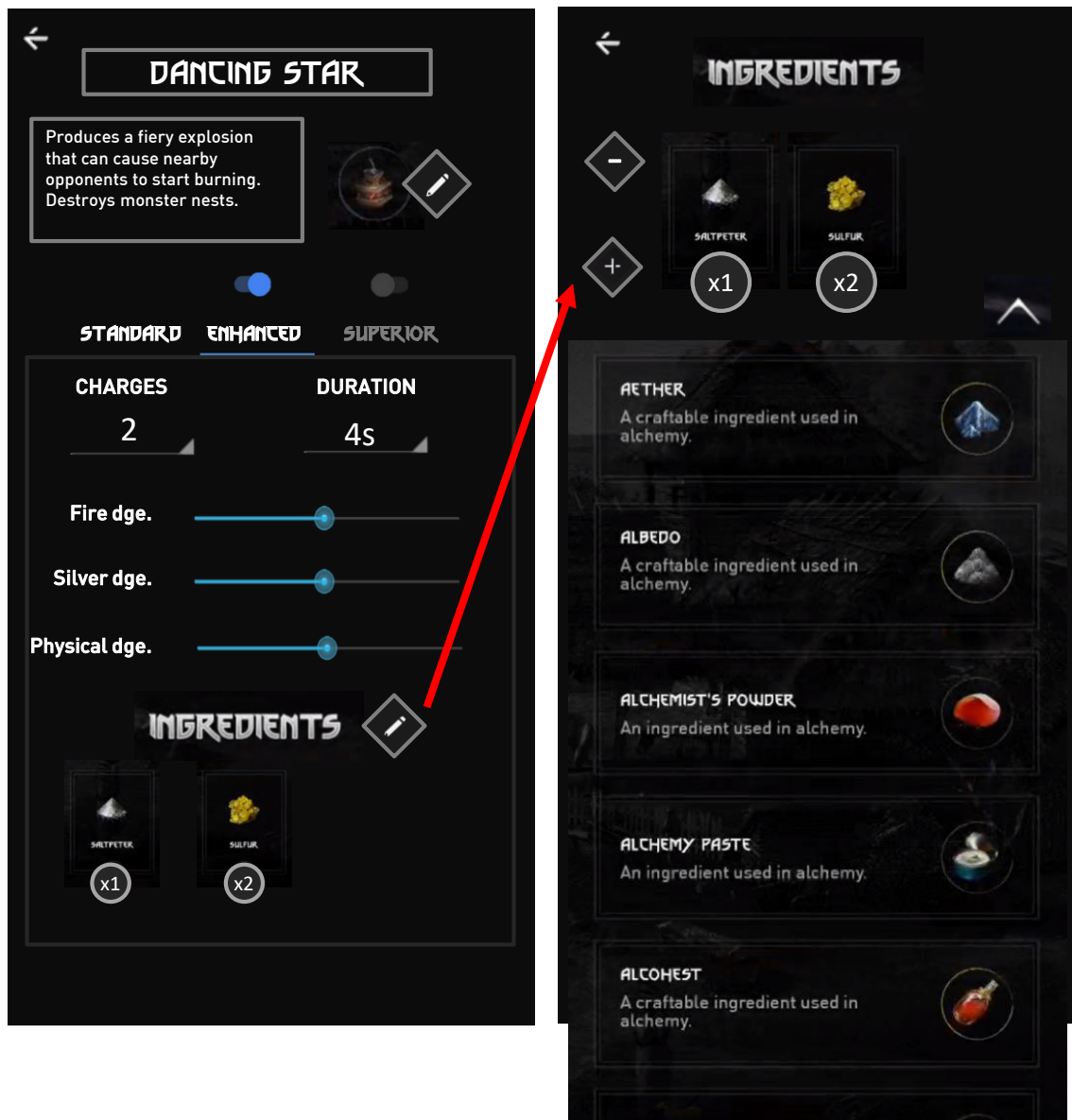
L'editor d'artefactes permet visualitzar i editar les dades dels artefactes mostrats a la llista anterior.

Cada artefacte(bomba, oli o poció) pot tenir fins a tres nivells (Standard, Enhanced, Superior), que es poden activar o desactivar a voluntat. Per cada nivell actiu cal editar les dades específiques.

Per implementar aquesta part cal que useu **Fragments**.

5.2.1 VERSIÓ PORTRAIT

En versió portrait l'edició es fa en dues pàgines, la primera mostra les dades principals, i la segona és l'edició dels ingredients:





M08 / PMDP. Pràctica - THE WITCHER

5.2.2 VERSIÓ LANDSCAPE

En versió landscape les dues versions surten juntes a la mateixa pàgina.

