



M08 / PMDP. Pràctica - THE WITCHER

1 REQUERIMENTS

1.1 QÜESTIONS PRÈVIES

Farem una versió "adaptada" de l'aplicació ["The Witcher 3 Unofficial companion App."](#)

Descarregueu l' apk de la aplicació següent les instruccions a:

<https://www.wikihow.com/Download-an-APK-File-from-the-Google-Play-Store>

A l'apk (desenzipieu...) trobareu totes les imatges i recursos gràfics que ens faran falta:

- Imatges (res/drawable i res/drawable-nodpi-v4)
- Fonts (res/font [aquí per veure com es fan servir](#))
- Textos: res/raw/bestiary.json, res/raw/bombs_oils_potions_signs.json

2 FASES

2.1 FASE 1: HARCODED EDITION

L'aplicació tindrà una sèrie de llistes **predefinides en una primera fase** al codi :

- Llista d'ingredients.
- Llista de tipus d'artefacte
- Llista d'artefactes
- Llista de tipus de monstre
- Llista de monstres

2.2 FASE 2: WEBSERVICE

La llista de mostres i tipus es descarrega d'un web service que ens dona un JSON

2.3 FASE 3: SQLITE

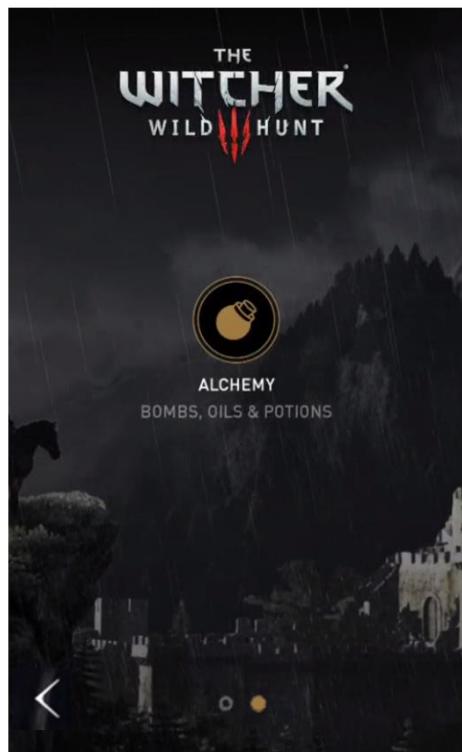
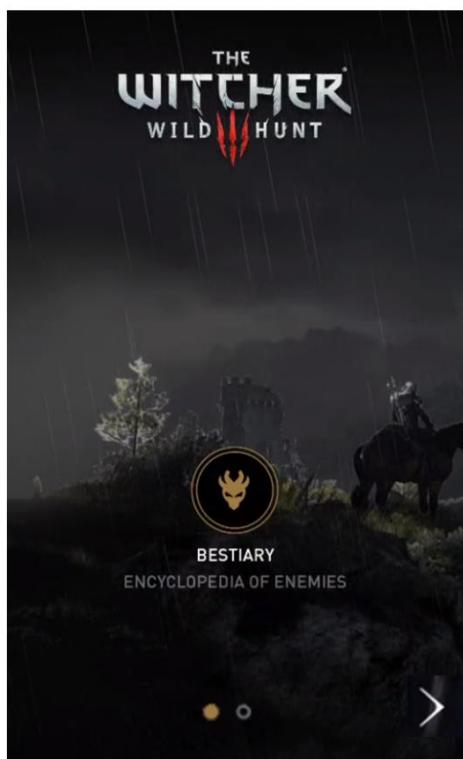
Els ingredients i artefactes es llegeixen i desen en un SQLite.



M08 / PMDP. Pràctica - THE WITCHER

3 NAVEGACIÓ

Dos grans opcions de navegació, ens podem moure entre elles amb les fletxes dreta-esquerra, amb el radio button o amb swipe (bonus).





M08 / PMDP. Pràctica - THE WITCHER

4 BESTIARY

4.1 GALERIA DE MONSTRES

Dos llistes, una horitzontal on es mostren els tipus de monstre i una vertical que mostra els monstres dins de la categoria seleccionada.

The screenshot shows the 'BESTIARY' section of the game's encyclopedia. At the top, there is a horizontal menu with five categories: 'ARCHEPORE', 'BEASTS', 'CURSED ONES', 'ELEMENTA', 'DRACONIDS', and 'HYBRIDS'. The 'DRACONIDS' category is highlighted with a yellow border. Below this, there are four vertical panels, each containing a large image of a specific monster and its name: 'BASILISKS', 'COCKATRICES', 'FORKTAILS', and 'ROYAL WYVERNS'.



M08 / PMDP. Pràctica - THE WITCHER

4.2 INFORMACIÓ DEL MONSTRE

Des de la llista anterior, seleccionem un monstre i ens dona tota la informació:

DRAGONIDS

BASILISKS

In memory of the noble knight Roderick, slain during a valiant struggle against a basilisk. Let's hope the beast choked on his bones.

- Gravestone inscription, Vizima cemetery.

Contrary to popular belief, basilisks cannot turn anything to stone with their gaze. That is small comfort, however, given that their acid, venom, claws and teeth provide them many other ways to kill.

Basilisks love dark, damp places such as cellars, caves and city sewers. They hunt by day, waiting patiently in hiding for their prey to come, then jump out in a flash to unleash a deadly attack.

When preparing to fight such a creature one should drink Golden Oriole, which will provide resistance to its venom, and also prepare Dancing Star or shrapnel bombs, which work particularly well against basilisks.

Basilisk leather is a highly-valued material used to make fashionable shoes and women's handbags.

La part superior mostra el Tipus del monstre i un botó per navegar enrere.

Sota la fotografia es mostren els artefactes relacionats. Cada monstre té de 1 a N artefactes que l'affecten. Quan fem click sobre un artefacte s'obre la pantalla d'edició d'artefactes.

La part inferior de text és un **WebView** per mostrar text en un format avançat.



M08 / PMDP. Pràctica - THE WITCHER

5 ALCHEMY

5.1 LLISTA D'ARTEFACTES

Llistat d'artefactes per tipus (3 hardcoded: bombes, olis i pocions). La llista és fixa (no es poden afegir nous ítems). Quan cliquem sobre un ítem anem a la seva edició.

The screenshot shows the Alchemy menu interface. At the top, it says "BOMBS, OILS & POTIONS" and "ALCHEMY". Below that are three tabs: "BOMBS" (highlighted), "OILS", and "POTIONS". The main area displays five artifact cards:

- DANCING STAR**
Produces a fiery explosion that can cause nearby opponents to start b...
ENHANCED | SUPERIOR
- DEVIL'S PUFFBALL**
Releases a cloud of poison when detonated.
ENHANCED | SUPERIOR
- DIMERITIUM BOMB**
Releases a cloud of dimeritium slivers that block magic and mons...
ENHANCED | SUPERIOR
- DRAGON'S DREAM**
Releases a cloud of gas that explodes when ignited.
ENHANCED | SUPERIOR
- GRAPESHOT**
Inflicts shrapnel and fire damage to



M08 / PMDP. Pràctica - THE WITCHER

5.2 EDITOR D'ARTEFACTES

L'editor d'artefactes permet visualitzar i editar les dades dels artefactes mostrats a la llista anterior.

Cada artefacte(bomba, oli o poció) pot tenir fins a tres nivells (Standard, Enhanced, Superior), que es poden activar o desactivar a voluntat. Per cada nivell actiu cal editar les dades específiques.

Per implementar aquesta part cal que useu **Fragments**.

5.2.1 VERSIÓ PORTRAIT

En versió portrait l'edició es fa en dues pàgines, la primera mostra les dades principals, i la segona és l'edició dels ingredients:

DANCING STAR

Produces a fiery explosion that can cause nearby opponents to start burning. Destroys monster nests.

STANDARD ENHANCED **SUPERIOR**

CHARGES 2 DURATION 4s

Fire dge. Silver dge. Physical dge.

INGREDIENTS

- +

SALT PETER SULFUR x1 x2

INGREDIENTS

AETHER A craftable ingredient used in alchemy.

ALBEDO A craftable ingredient used in alchemy.

ALCHEMIST'S POWDER An ingredient used in alchemy.

ALCHEMY PASTE An ingredient used in alchemy.

ALCOHEST A craftable ingredient used in alchemy.



M08 / PMDP. Pràctica - THE WITCHER

5.2.2 VERSIÓ LANDSCAPE

En versió landscape les dues versions surten juntes a la mateixa pàgina.

The screenshot shows the 'DANCING STAR' mod configuration screen and an adjacent 'INGREDIENTS' panel.

DANCING STAR Configuration:

- Description:** Produces a fiery explosion that can cause nearby opponents to start burning. Destroys monster nests.
- Level:** ENHANCED (selected)
- Charges:** 2
- Duration:** 4s
- Enhancements:**
 - Fire dge.
 - Silver dge.
 - Physical dge.

INGREDIENTS Panel:

- SRATPETKR:** Sulfur (x1)
- SULFUR:** Sulfur (x2)
- AETHER:** A craftable ingredient used in alchemy. (Icon: Blue crystal)
- ALBEDO:** A craftable ingredient used in alchemy. (Icon: White powder)
- ALCHEMIST'S POWDER:** An ingredient used in alchemy. (Icon: Red powder)
- ALCHEMY PASTE:** An ingredient used in alchemy. (Icon: Blue liquid)
- ALCOHEST:** A craftable ingredient used in alchemy. (Icon: Red bottle)