

## 1 REQUERIMENTS

### 1.1 INTRODUCCIÓ

Volem dissenyar i programar una “companion App” al joc Pokemon, de forma que puguem consultar fàcilment la PokeDex i construir equips.

## 2 FASES

Farem el desenvolupament en tres fases:

### 2.1 FASE 1: HARCODED EDITION

En una primera fase de l'aplicació tindre una llista de pokemons predefinides al codi (5 o 6 seran suficients). Utilitzeu el patró singleton. També desarem fixa la llista de tipus de pokemons.

### 2.2 FASE 2: WEBSERVICE

La llista de pokemons i la cerca es faran directament l'API Rest de <https://pokeapi.co/>

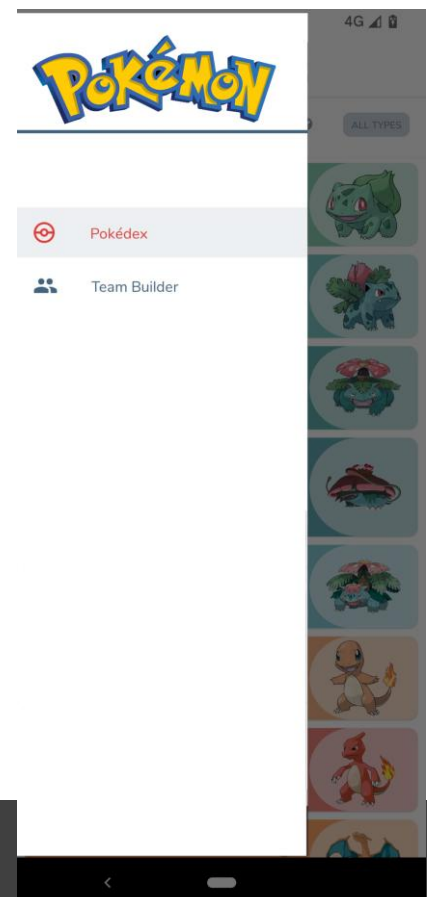
### 2.3 FASE 3: SQLITE

Els equips de pokemons que anem creant es desaran a la base de dades. També es desaran a la base de dades els pokemons marcats com a favorits.

## 3 NAVEGACIO

La navegació de l'aplicació es fa mitjançant un **NavigationDrawer** que mostra les dues opcions principals de l'aplicació:

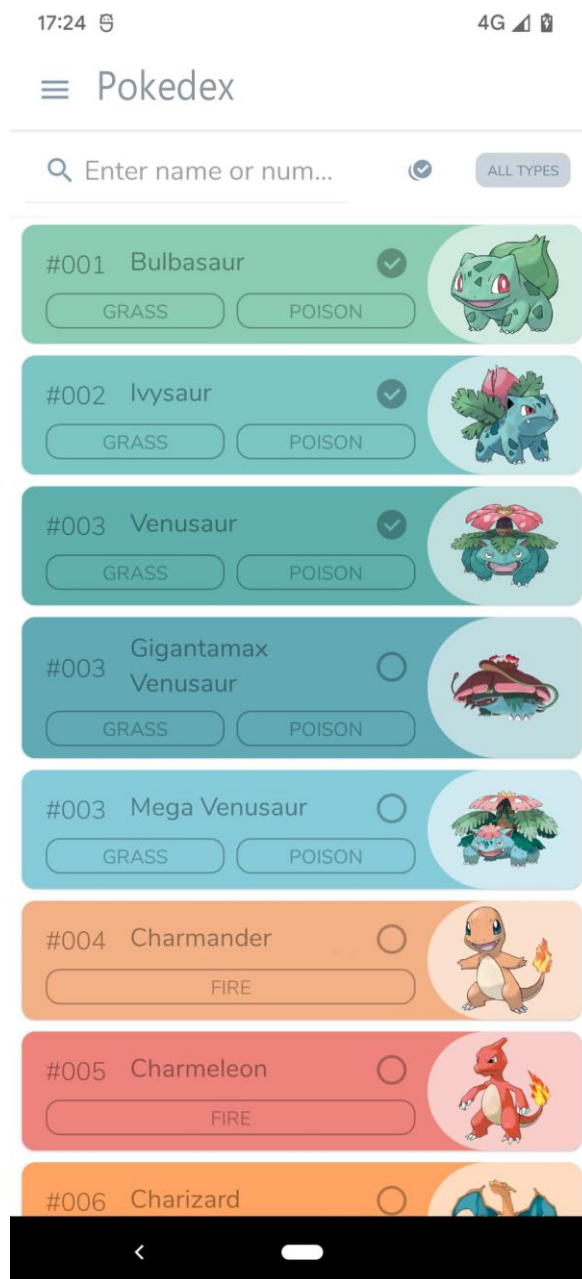
- PokeDex
- Team Builder



## 4 POKEDEX

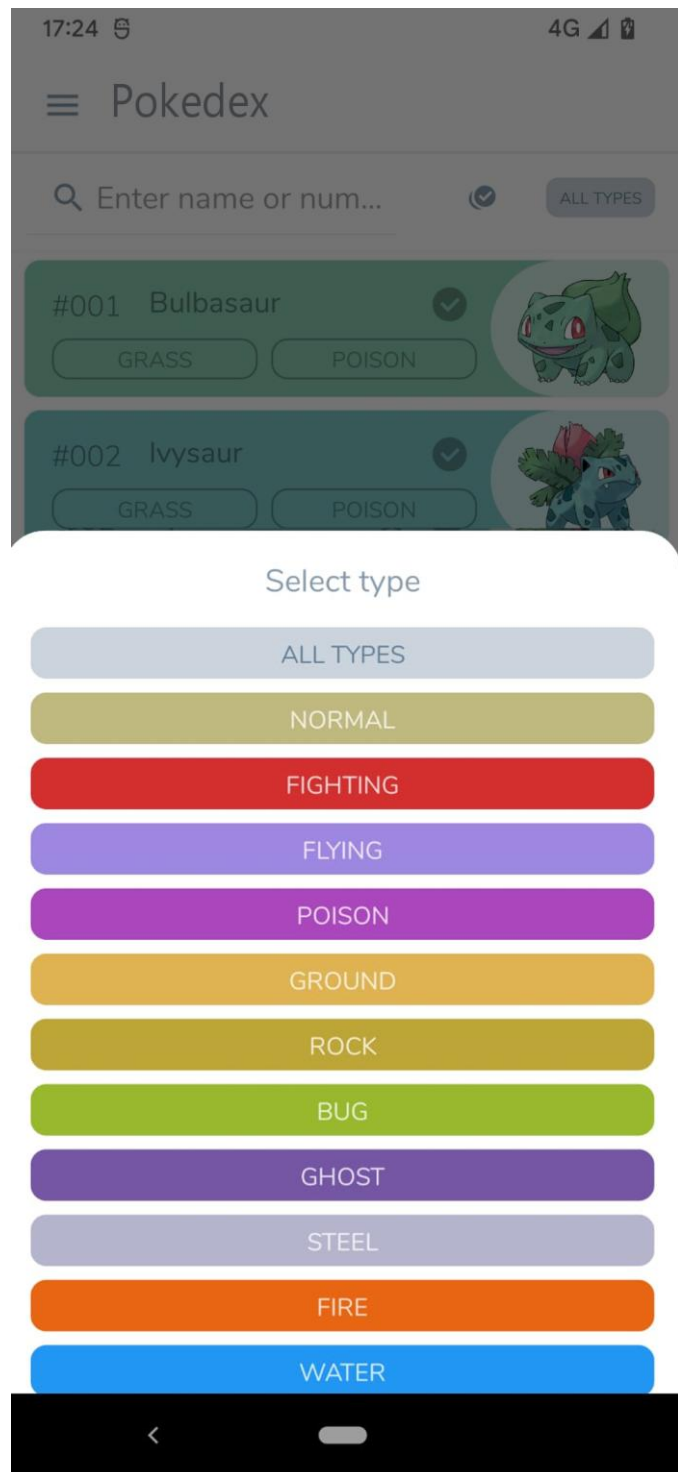
### 4.1 LLISTA DE POKEMONS

Mostra una llista de pokemons on podem fitrar per nom o número, per tipus (veure secció següent) i per Pokemons “favorits”. Els Pokemons es poden marcar individualment com a favorits clicant a la rodoneta.



## 4.2 FILTRE PER TIPUS

Sobre la llista podem filtrar els Pokemons per tipus. Clicant sobre “ALL TYPES” ens apareixerà un diàleg (de tipus **BottomSheetDialog**) amb la llista completa de tipus existents. Al seleccionar-ne un, la llista de Pokemons es filtrarà immediatament.





### 4.3 INFORMACIÓ DE DETALL DEL POKEMON

Quan fem clic sobre un Pokémon, anirem a al vista de detall on tindrem:

- les descripció
- la llista d'habilitats
- les estadístiques
- la cadena evolutiva.

Si fem clic sobre els Pokemons que formen la cadena evolutiva ens mourem a la seva fitxa de detall.



## 5 TEAM BUILDER

Aquesta opció permet crear equips de Pokemons. Els equips han d'acomplir dos requisits:

- A un equip no pot haver-hi Pokemons repetits (ids repetits)
- Un equip complet ha de tenir 6 Pokemons.

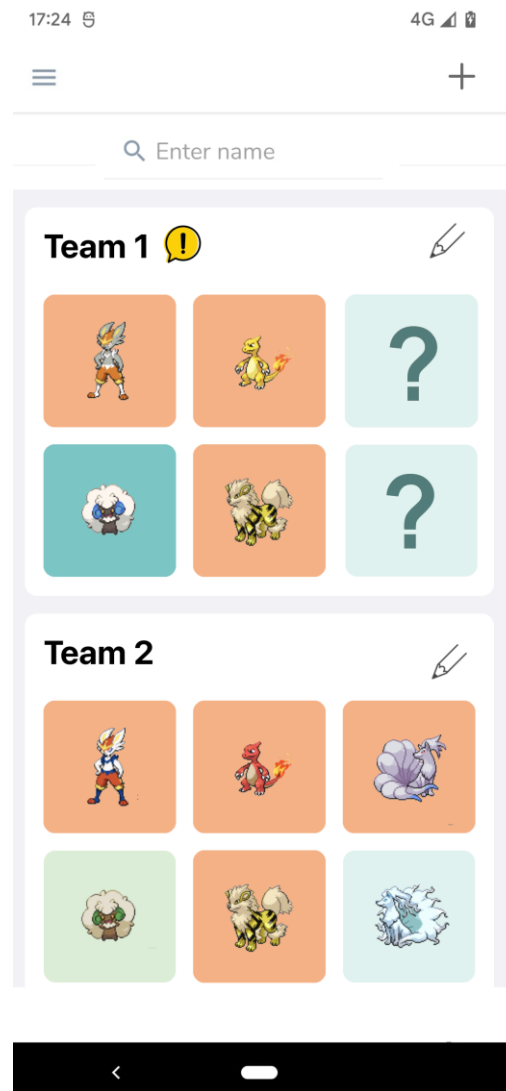
### 5.1.1 LLISTAT D'EQUIPS

En aquesta pantalla es llisten tots els equips en format Grid. Implementeu-la graella de Pokemons amb un *RecyclerView*, **de manera que si hi haguessin més pokemons per equip això no fos un problema**.

Podem filtrar els equips per nom.

El botó “+” i el botó d'edició (llapis) ens porta a la creació/edició d'un nou equip (veure la secció següent).

Els equips que no estan complets quedaran marcats amb una icona de warning al costat del nom.



### 5.1.2 EDICIÓ D'EQUIP

L'edició d'equips permet anar seleccionant cadascun dels Pokemons (estiguin o no completats (?)) . Primer es fa click a la posició que volem omplir i després es fa clic sobre el Pokemon desitjat de la llista de la dreta.

La pantalla es mostra sempre en format horitzontal (fixat) i la part de cerca de Pokemons es farà reutilitzant .el Fragment que heu utilitzat a la pantalla de cerca anterior.

