

1 REQUERIMENTS

1.1 INTRODUCCIÓ

Volem dissenyar i programar una “companion App” al joc Pokemon, de forma que puguem consultar fàcilment la PokeDex i construir equips.

2 FASES

Farem el desenvolupament en tres fases:

2.1 FASE 1: HARCODED EDITION

En una primera fase de l'aplicació tindre una llista de pokemons predefinides al codi (5 o 6 seran suficients). Utilitzeu el patró singleton. També desarem fixa la llista de tipus de pokemons.

2.2 FASE 2: WEBSERVICE

La llista de pokemons i la cerca es faran directament l'API Rest de <https://pokeapi.co/>

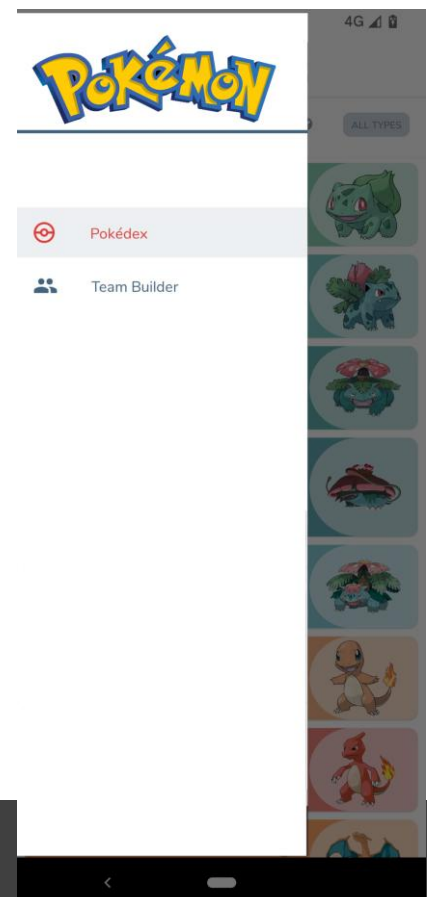
2.3 FASE 3: SQLITE

Els equips de pokemons que anem creant es desaran a la base de dades. També es desaran a la base de dades els pokemons marcats com a favorits.

3 NAVEGACIO

La navegació de l'aplicació es fa mitjançant un **NavigationDrawer** que mostra les dues opcions principals de l'aplicació:

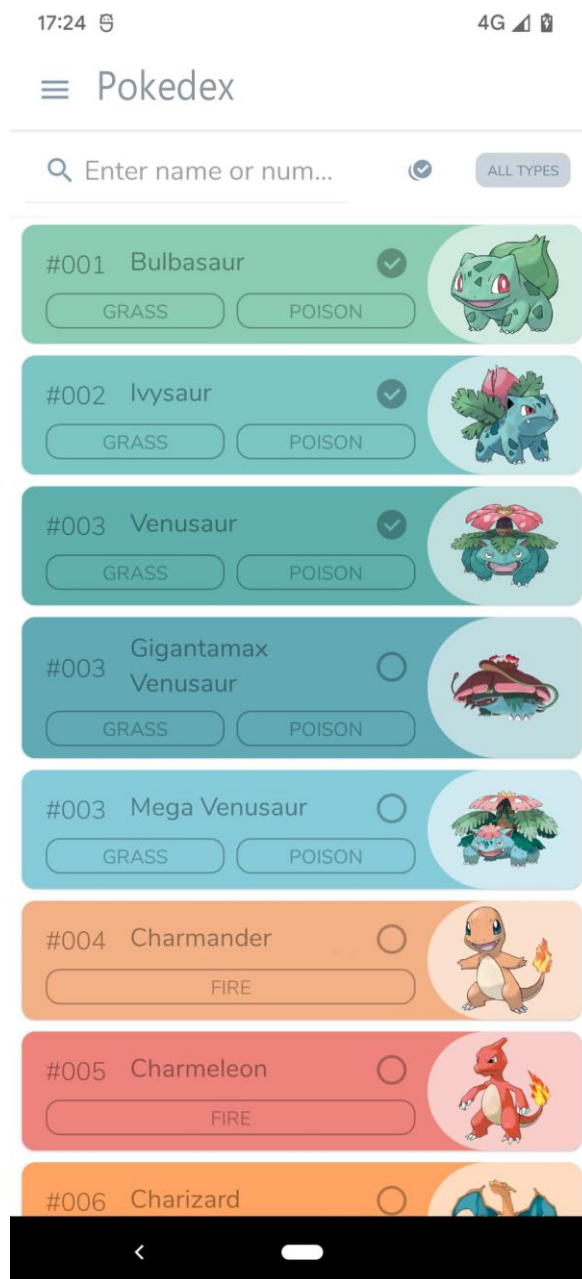
- PokeDex
- Team Builder



4 POKEDEX

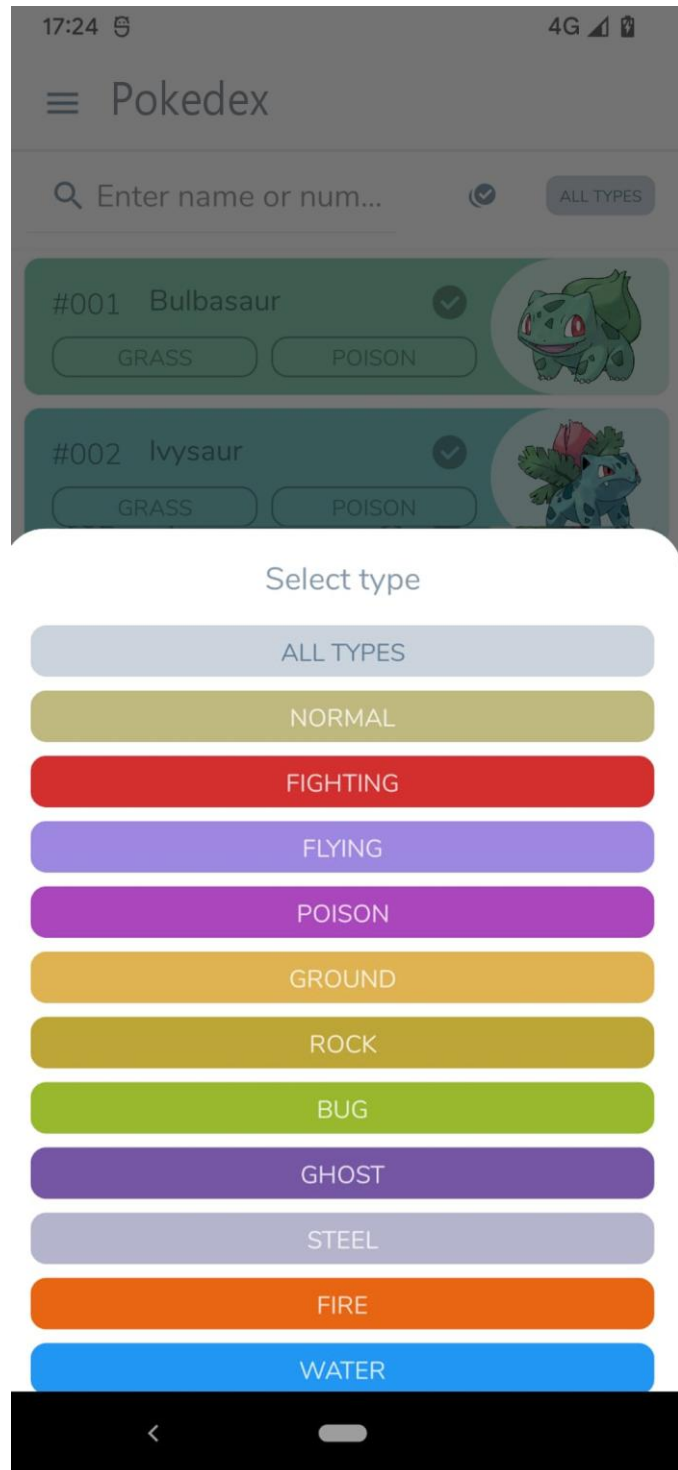
4.1 LLISTA DE POKEMONS

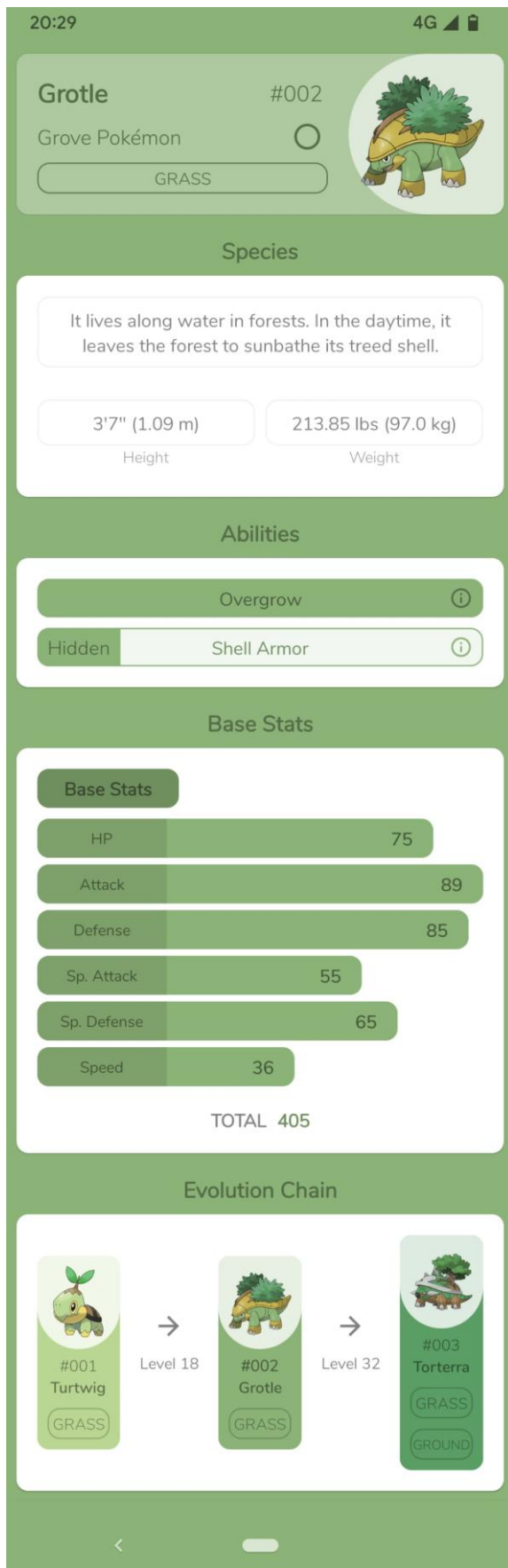
Mostra una llista de pokemons on podem filtrar per nom o número, per tipus (veure secció següent) i per Pokemons “favorits”. Els Pokemons es poden marcar individualment com a favorits clicant a la rodoneta.



4.2 FILTRE PER TIPUS

Sobre la llista podem filtrar els Pokemons per tipus. Clicant sobre “ALL TYPES” ens apareixerà un diàleg (de tipus **BottomSheetDialog**) amb la llista completa de tipus existents. Al seleccionar-ne un, la llista de Pokemons es filtrarà immediatament.





4.3 INFORMACIÓ DE DETALL DEL POKEMON

Quan fem clic sobre un Pokémon, anirem a al vista de detall on tindrem:

- les descripció
- la llista d'habilitats
- les estadístiques
- la cadena evolutiva.

Si fem clic sobre els Pokemons que formen la cadena evolutiva ens mourem a la seva fitxa de detall.

5 TEAM BUILDER

Aquesta opció permet crear equips de Pokemons. Els equips han d'acomplir dos requisits:

- A un equip no pot haver-hi Pokemons repetits (ids repetits)
- Un equip complet ha de tenir 6 Pokemons.

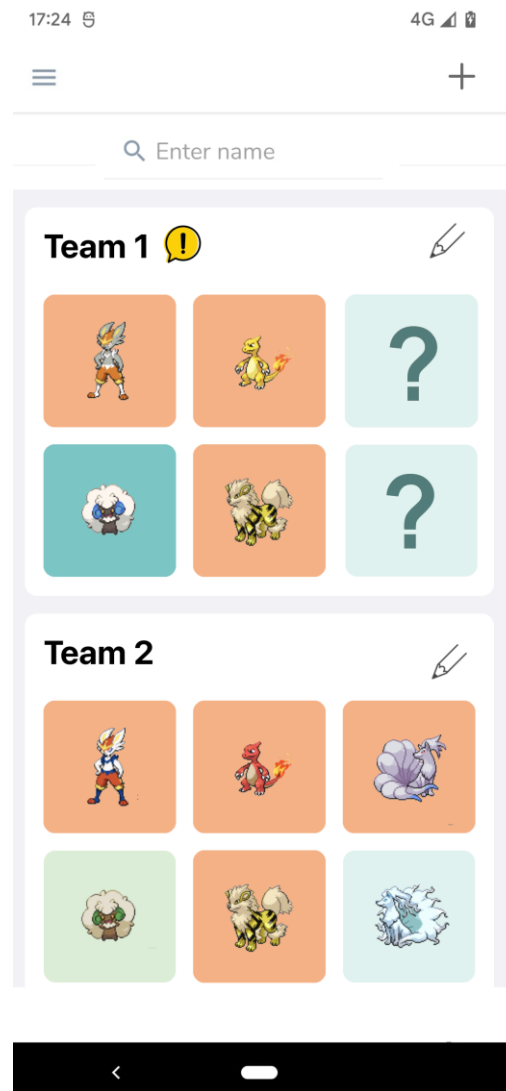
5.1.1 LLISTAT D'EQUIPS

En aquesta pantalla es llisten tots els equips en format Grid. Implementeu-la graella de Pokemons amb un *RecyclerView*, **de manera que si hi haguessin més pokemons per equip això no fos un problema**.

Podem filtrar els equips per nom.

El botó “+” i el botó d'edició (llapis) ens porta a la creació/edició d'un nou equip (veure la secció següent).

Els equips que no estan complets quedaran marcats amb una icona de warning al costat del nom.



5.1.2 EDICIÓ D'EQUIP

L'edició d'equips permet anar seleccionant cadascun dels Pokemons (estiguin o no completats (?)) . Primer es fa click a la posició que volem omplir i després es fa clic sobre el Pokemon desitjat de la llista de la dreta.

La pantalla es mostra sempre en format horitzontal (fixat) i la part de cerca de Pokemons es farà reutilitzant .el Fragment que heu utilitzat a la pantalla de cerca anterior.

