**Otaku**

Anna Karoline

Victor Souza

**TEMA**

*Com o aumento do publico otaku/anime sentimos a necessidate de criar um sistema que ajudasse os usuários a encontrar os melhores desenhos para assistir, poder ver opniões de outras pessoas e navegar entre os epsódios e temporadas para encontrar comentarios e resumos.*

* **JUSTIFICATIVA**

Quando este novo mercado de desenhos animes vieram para nosso país, automaticamente virou popular tanto entre crianças, adolecentes e pessoas adultas, tem contudo bom para todas as faixas etarias.

E com todo esse conteudo enorme de anime, ficou dificil de encontrar os melhores epsódios e que fecham com o estilo que se gosta, faltava uma plataforma feita por otakus, para otakus, que centralizem de forma direta e de fácil todos seus desenhos favoritos.

Foi ai que nasceu nossa idéia para este sistema, que por si próprio ajuda o usuário a encontrar novos desenhos, navegar entre os epsódios, ler comentários e informações importantes de seus tão prezados animes.

* **OBJETIVOS**

-O principal objetivo é ter todos os melhores animes juntos e de facil visualização.

-Terá comentários em cada epsódio para o usuário ter uma noção do que irá assistir.

-Será dividido em filmes e series, e categorias.

-os preferidos a bem avaliados pelo usuário terão um lugar especial no seu feed.

* **MODELO ER WEB/ MODELO ER DESKTOP**

Uma imagem contendo captura de tela

Descrição gerada automaticamente

* **INTEGRAÇÃO ENTRE SISTEMAS**

A parte web será mais direcionada a parte do usuário final, ficando com a parte desktop o upload dos videos e organização estruturada.

Após o administrador colocar os videos pelo aplicação desktop, ficará disponpivel tanto web para os usuários com planos, tanto para os administradores desktop para visualizar.

**Observações:**

* Itens destacados em verde devem ser preenchidos;
* Dúvida sobre temas consultar antes de iniciar o trabalho;
* Este documento deve ser desenvolvido pelo individuo/equipe, a constatação de cópia resultará em nota zero;
* Modelos ER do sistema Web e Desktop devem interagir entre si, pois será realizada uma integração entre sistemas;
* Este documento deve ser publicado no UNIMESTRE na área de produção acadêmica das materias de Programação para Internet II e Programação Orientada a Objetos III